

# COOL SPOT™

クールスポット

取扱説明書

このたびはメガドライブソフト『クールスポット』をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。ゲームをはじめる前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。また、この「取扱説明書」は紛失せぬよう、大切に保管してください。

## CONTETS

クールスポットとは……!?	3
操作方法	4
ゲームの遊び方	6
画面の見方	8
ゲームの流れ	10
クリア画面	12
ボーナスステージ	13
アイテム	14
ステージ紹介	16



# クールスポットとは……!?

このゲームの主人公、スポット。日本では馴染みが薄いけど、アメリカでは7UPのキャラクターとして有名なんだ。そう、「7UP」の、7とUPの間にある、赤い丸。あの丸に手足とサングラスをつけると……。ほら、スポット君だ。

このスポット君が、さらわれた仲間を救うために、冒険の旅をするんだ。悪いヤツらに牢屋に入れられてしまった仲間たち。彼らを救うには、牢屋のカギを壊さなきゃならない。スポット君のパワーの源、COOLをいっぱい集めて、11人の仲間を助けだせ!!



# 操作方法



## スタートボタン

プレイを一時停止します。プレイ中にスタートボタンを押すと、画面が暗くなり、ポーズがかかります。もういちどスタートボタンを押すことで、ポーズは解除されます。各ステージには時間制限がありますので、ポーズをかけずにプレイを中断すると、時間切れになることがあります。

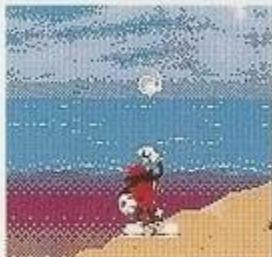


## Aボタン

スタート画面では、決定に使用します。ゲーム中には使用しません。

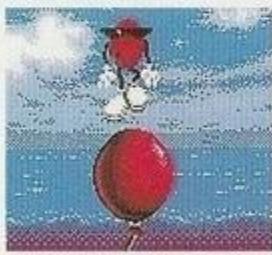
## Bボタン

敵を倒す弾を発射します。方向ボタンを押しながらBボタンで、16の方向に攻撃することができます。方向ボタンを押さない場合には、スポットの向いている方向に発射します。



## Cボタン

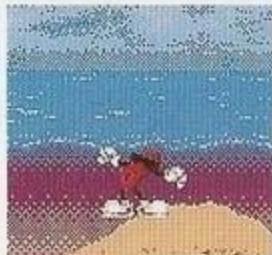
スポットをジャンプさせます。方向ボタンを押しながらCボタンで、斜めにジャンプさせることもできます。ジャンプでロープや風船につかまらないと、先に進めないことがあります。



ます。なお、風船やロープにつかまつたままでも、ジャンプはできます。

## 方向ボタン

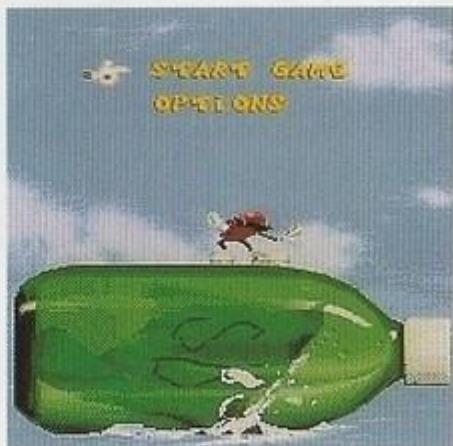
スポットを移動させます。同じ方向を押し続けると、だんだん歩くスピードは速くなります。なお、停止中に上下に押すと、上下の様子を探ることができます。



# あそ かた ゲームの遊び方

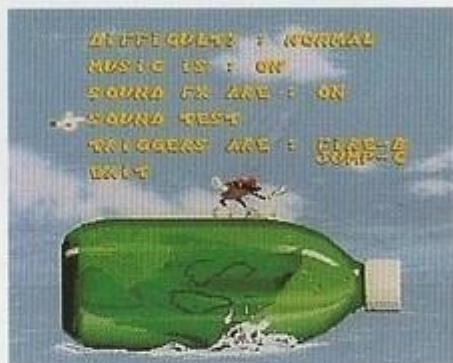
## ●スタート画面

カートリッジを正しくスロットに差し込み、パワースイッチをオンになると、VIRGINのロゴ表示の後、スタート画面が表示されます。スタート画面で「START」を選びAボタンを押すと、ゲームが始まります。



## ●オプション画面

スタート画面で「OPTION」を選んでAボタンを押すと、オプション画面が表示されます。オプション画面では、ゲームの難易度が2段階に変更できるほか、プレイ中のサウンドのオン・オフ、ボタンの変更なども行なえます。また、サウンドテストモードを選択することで、「クールスポット」に使用されている、サウンドや効果音を自由に聴くことができます。



**DIFFICULTY**  
(ゲームの難易度)

**NORMAL**  
**DIFFICULT**

ふつう  
むずかしい

**MUSIC IS**  
(ゲーム中の音楽)

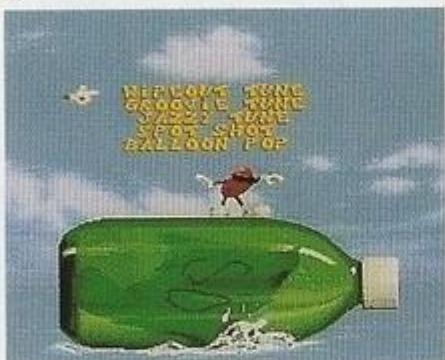
**ON**  
**OFF**

鳴らす  
鳴らさない

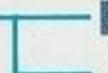
**SOUND FX IS**  **ON**  
(ゲーム中の効果音)

な  
鳴らす  
な  
鳴らさない

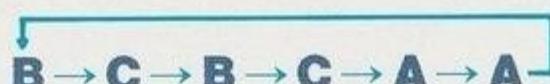
## ● SOUND TEST

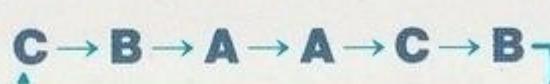


ちゆう し よう  
ゲーム中に使用されるすべ  
おんがく こう か おん き  
ての音楽・効果音を聞くこと  
ができます。方向ボタンの上  
げ きよくめい せんたく  
下で曲名を選択してAボタン  
でスタートします。Bボタン  
を押すと、オプション画面に  
が めん  
もど 戻ります。

**TRIGGERS ARE**  **FIRE—B**  
**JUMP—C**

ちゆう そ う さ へんこう ほ う こう さ ゆう  
ゲーム中のボタン操作を変更できます。方向ボタンの左右  
した へんこう この はい ち さ ゆう  
で下のように変更されますから、好みのボタン配置でプレイ  
してください。

**FIRE** 

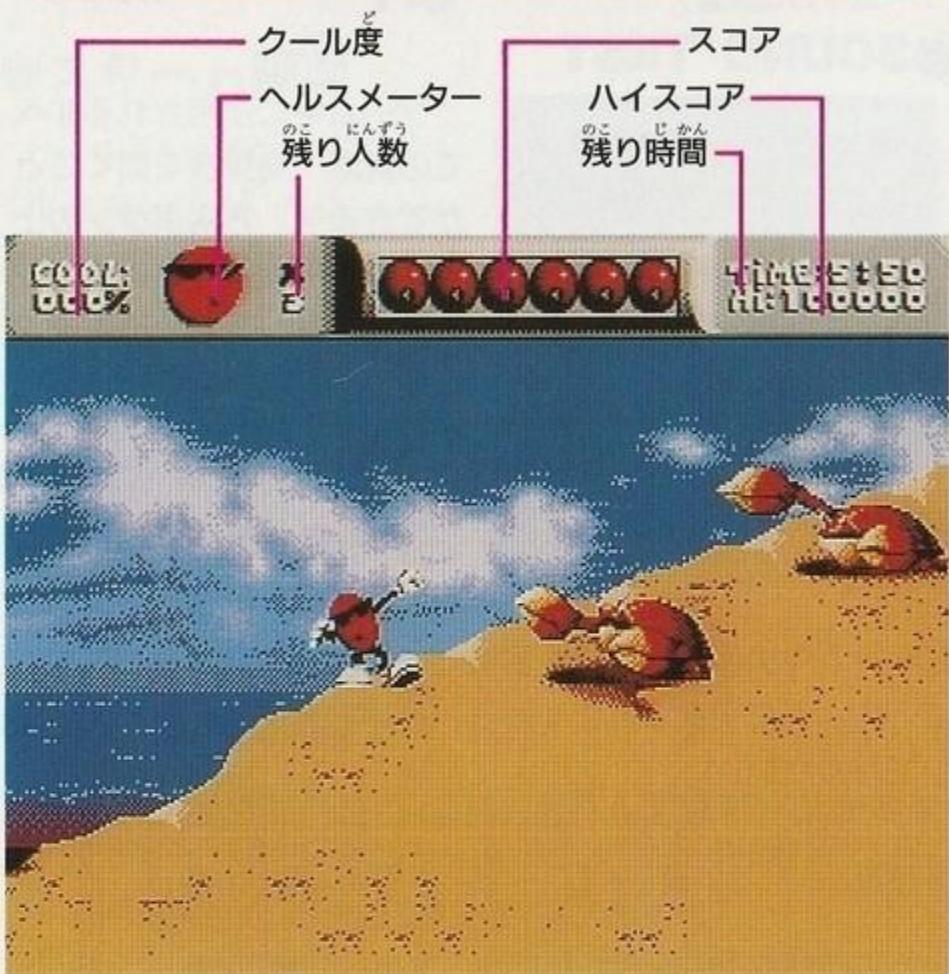
**JUMP** 

## ● EXIT

が めん し ゆうりよう  
オプション画面を終了し  
が めん もど  
てスタート画面に戻ります。  
なん い ど そ う さ  
難易度、ボタン操作、サウ  
へんこう ふ  
ンドなどの、変更された部  
ぶん かん でんげん  
分に関しては、電源をオフ  
にするか、リセットボタン  
お き  
を押すまでは、そのまま記  
おく  
憶されています。



# 画面の見方



## ● クール度

そのステージで手に入れたCOOLと7UPの合計を表示します。COOLを1つ取ると1%、7UPマークを取ると7%アップします。牢屋のカギは、難易度NORMALで60%以上、HARDでは90%以上にならないと、壊せません。また、ボーナステージに進むには、NORMALで85%、HARDでは100%を達成する必要があります。できるだけ多くのCOOLを集める事がクリアへの近道です。



## ●ヘルスメーター

スポットがダメージを受けると、だんだん小さくなります。いちばん小さくなった時にダメージを受けると、スポットを1人失います。



## ●残り人数

スポットの残り数です。ゼロの状態で最後のスポットを失うとゲームオーバーになります。ただし、コンティニューが残っていれば、ステージの最初から再スタートできます。

## ●スコア

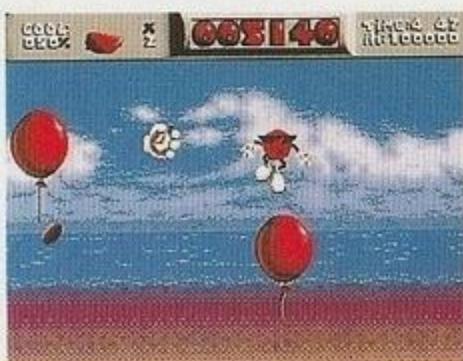
今までに獲得した得点の合計です。コンティニューするとスコアは0に戻ります。ハイスコアを目指して頑張りましょう。

## ●ハイスコア

最高得点を表示します。ハイスコアを獲得すると、ゲームオーバー後に名前を入力できます。

## ●残り時間

各ステージには時間制限があります。この時間内にステージをクリアしないと、スポットが1人減ってしまいます。スポットを1人失うと、残り時間はもとに戻ります。アイテムのウオッチを取ることで、残り時間は30秒増えます。ステージをクリアすると、残り時間の分だけ、得点が加算されます。



# なが ゲームの流れ

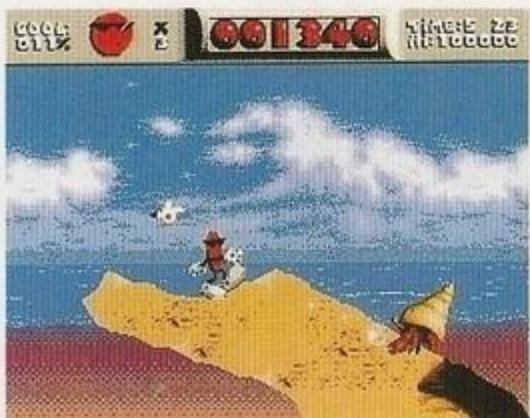
かく もくでき ろう や と こ なか ま きゆうしゆつ  
 各ステージの目的は、牢屋に閉じ込められた仲間を救出する  
 ることです。牢屋のカギは、攻撃することで開きますが、ひ  
 とつだけ条件があります。そのステージ内に散らばっている  
 COOLを、一定以上集めなければならぬのです。達して  
 いない時には、いくら攻撃しても、牢屋は開きません。

COOLは、カンの裏  
 がわ くうちゅう  
 側や空中など、いたると  
 かく  
 ころに隠されています。  
 このCOOLを、一定以  
 ひょうあつ  
 上集めると、ステージク  
 リア後にボーナスステー  
 ジに行くことができます。  
 がんば あつ  
 頑張って集めましょう。



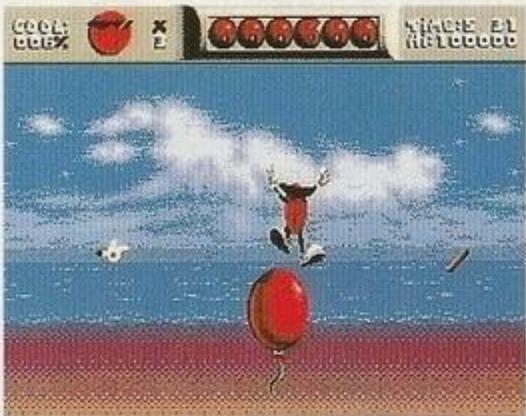
ステージ1のスタート  
 地点です。スクロールで  
 ほうこう む い どう  
 きる方向に向かって移動  
 しましょう。ちなみに、  
 みぎ うえ  
 ステージ1は右にも上に  
 すす  
 も進めますが、どちらか  
 みぎ すす  
 というと、右から進んだ  
 ほう あんぜん  
 方が安全です。

おそ てき  
 スポットを襲う敵は、  
 FIREボタンで攻撃し  
 ます。硬い敵は、何発も  
 あて たお  
 当てないと倒せません。  
 また、ヤドカリは、貝殻  
 かいがら  
 でガードします。顔を出  
 した時を狙って攻撃しな  
 ければなりません。





マップのあちこちに散るCOOL。このCOOLを取りながら、スポットはゴールを目指します。COOLの中には、取ると矢印でゴールの方向を教えてくれるものもあります。



COOLを一定以上集めなければ、さらわれた仲間を救出できません。一定以上に達するとメッセージが表示され、仲間が入っている牢屋のカギを破壊できるようになります。

仲間を発見 / クール度が一定以上あれば、カギに向かって攻撃することで、カギを破壊し、仲間を救出することができます。首尾よく助け出せれば、そのステージはクリアとなります。



## クリア画面

各ステージをクリアすると、クリア画面が表示されます。

クリア画面では、残り時間とクール度が、スコアに加算されます。また、残り時間とクールポイントの合計が一定の基準に達していると、スポットが1人増えます。

## UNUSED BONUS

クリア時の残り時間が、ボーナスとしてスコアにプラスされます。また、時間に応じて左下に表示されているスポットのつかまっている風船が、左上の「1UP」の方向に向かって移動します。



## COOLNESS BONUS

ステージ内で獲得したクール度が、ボーナスとしてスコアにプラスされます。また、獲得したクール度に応じて、スポットのつかまっている風船が、1UPのある左上の方に向かって移動します。



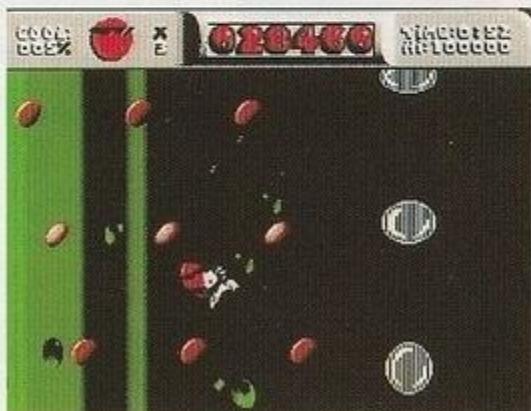
## 届けば1UP！



風船につかまっているスポットが左上の「1UP」に届けば、スポットが1人増えます。ただし、ほとんど100%近いクール度を獲得していかなければ、この1UPを手に入れることは難しいでしょう。

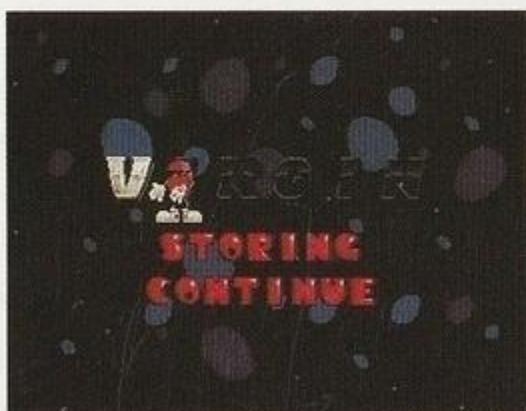
## ボーナステージ

クリア時にクール度が一定以上に達していると、ステージクリア後にボーナステージを楽しむことができます。ボーナステージでは、制限時間内に「V」「I」「R」「G」「I」「N」の文字を手に入れることができます。首尾よく手に入れると、コンティニューが1回増えます。また、通常のステージと同じように、獲得したクール度によっては、1UPも期待できます。文字を入手し、クール度を100%獲得するか、時間が無くなるとボーナステージはクリアとなります。



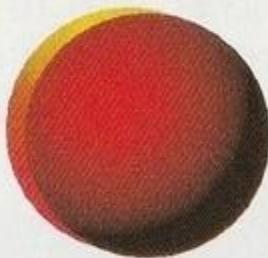
## VIRGINでコンティニュー!!

ステージのどこかに隠されている、「V」「I」「R」「G」「I」「N」のどれか1文字を手に入れると、コンティニューが1回増えます。文字は1つのボーナステージに1つだけ隠されています。6種類のボーナステージは、すべてタテに長いマップです。なお、文字は、高い場所に隠されていることが多いようです。



# アイテム

## COOL



このCOOLを1つ取ると、クール度が1%アップします。空中に浮いているものの他に、物陰などに隠されていることもあります。マップの隅々を探しましょう。

### ④マーク

このアイテムを取ると、クール度が一気に7%アップします。手の届きにくい場所に配置されていることが多いようです。みかけたら必ず手に入れましょう！

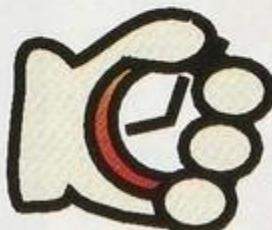


### ⑤グラス

清涼ドリンク入りのグラスです。手に入れると、ヘルスマーターのゲージが1レベルだけ回復します。ステージに配置されている他に、敵を倒すと出現することもあります。

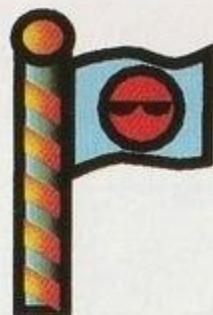
### 時計

手に入れると、残り時間が30秒だけアップします。



## さい 再スタート・フラッグ

通過すると旗が上がります。スポットを1人失うと、最後に通過した旗の場所から再スタートできます。ただし、コンティニューの時には、ステージの最初に戻されてしまいます。



## 1UP

### 1 UP

スポットが1人増えます。マップ中の他に、クリア画面にも登場します。

## バブル

スポットは、バブルに一瞬だけ乗ることができます。乗るとバブルが弾け、スポットは弾き飛ばされます。弾き飛ばされた勢いで、先に進まなければならぬ場所があります。

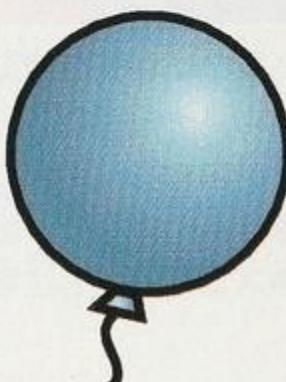


## カプセル・バブル

触れると中に取り込まれ、かなり高い位置まで上昇することができます。方向ボタンで、左右に移動させることができます。ただし、なかなか思いどおりには動かせません。

## ふうせん 風船

風船は、しっぽの部分につかまることができます。つかまった状態からジャンプすることも可能です。後半のステージには、移動する風船も登場します。



# しようかい ステージ紹介

なかま わる  
仲間たちが悪いヤツらにさらわれた！ 大事な仲間を悪の  
て すぐだ ぼうけん たび で  
手から救い出すために、冒険の旅に出るスポット君。行く手  
には、ハエやカニ、オモチャの兵隊などのユニークな敵が待  
っている。はたしてキミのスポット君は全11ステージをクリ  
アして、無事エンディングを迎えることができるかな？

## STAGE 1 SHELL SHOCK

なかま すぐだ  
さらわれた仲間を救い出すため  
に、冒険に出発するスポット君。  
最初は浜辺のステージだ。襲いか  
かる敵は、カニやヤドカリ、トン  
ボたち。風船についてるCOOL  
を集めることも忘れずに！



## STAGE 2 PIRE PRESSURE

みなと  
港のヨットを舞台にして、スポ  
ット君の冒険は続く。ケムシに注  
意しながらロープを登ったり、降  
りたり……。痛いたいウニや釣り針  
は、ショットで壊せないから、触  
らないようにジャンプで回避！



## STAGE 3 OFF DA WALL

くら やね ひそ  
暗くらい屋根ウラに潜むネズミた  
ちのステージだ。天井から落ちて  
くる虫たち、足元には鉢、カベに  
は針金の先とっぽが出ていたり……。  
ネズミ取りにも注意！



## STAGE 4 WADING AROUND



プールに浮かぶオモチャの汽船。  
空に釣り下げる飛行船。ぴよ  
んぴよんジャンプで進むのだ。コ  
ントローラーさばきが重要な、難  
関ステージ。乗ると滑るUFOや、  
斜めのロケットには注意しよう！

## STAGE 5 TOYING AROUND



兵隊の鉄砲、床を走り回るレー  
シングカー、爆弾を落とす複葉機。  
オモチャの世界は敵だらけ！ステ  
ージも広くて複雑だ。COOL  
を取るとたまに出現する、矢印を  
見落とさないように！

## STAGE 6 RADICAL RAILS



スピード感いっぱいの、高速ス  
テージ。画面いっぱい駆け巡り、  
COOLを集めてゴールをめざそ  
う。敵はまったく出てこないから、  
短時間でどれだけCOOLを集め  
られるかがポイントだ。

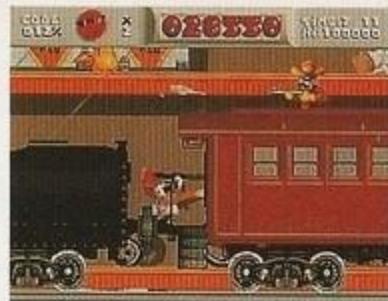
## STAGE 7 WOUND UP



オモチャの世界に戻ってきた！  
でも、マップも敵もパワーアップ  
しているのだ。ジャンピングボー  
ルや人間風車なんて、新しい敵も  
登場するぞ！

## STAGE 8 LOCO MOTIVE

しつそう 疾走する機関車の上で、悪漢たちとの対決だ。機関車のいちばん後ろまでたどり着いたら、今度はアドバルーンに飛び乗っての空中戦。空を飛び回る鳥さんに注意して進もう。



## STAGE 9 BACK TO THE WALL

やね 屋根ウラのステージに帰ってきた。チーズを投げるネズミや、天井をはう虫に加えて、動き回るイナズマという新しい敵も登場する。暗い迷路の向こうには、さらわれた仲間が待ってるぞ！



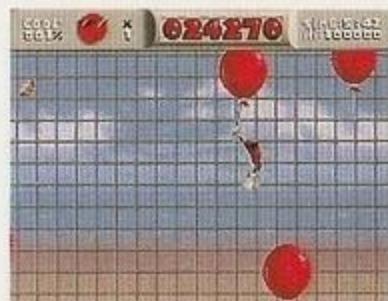
## STAGE 10 DOCK AND ROLL

ゆうひ 夕日をバックにマストの上での戦いだ。新しい敵の巨大なウニも登場し、ますます手強くなる敵たち。ジャンプのタイミングもシビアになっているから、ミスするとまっ逆さまに転落するぞ！



## STAGE 11 SURF PATROL

ファイナルステージ。浜辺に並ぶ風船たちが、最大の難関として立ちふさがる。移動する風船にうまく飛び移って、最後のゴールを目指すのだ！



# しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

カートリッジは精密機械ですので、取り扱いは特に注意してください。

## 電源 OFF をまず確認

カートリッジを抜き差しするときには、必ず本体のパワースイッチを OFF にしてください。パワースイッチを ON にしたまま、無理にカートリッジを抜き差しすると、本体やソフトの故障の原因となります。

## カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりしてはいけません。また、分解は絶対にしないでください。

## 端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因となりますので注意してください。

## 保管場所には注意して

カートリッジを保管するときには、極端に暑い場所や寒い場所を避けてください。直射日光の当たる場所や、ストーブの近く、湿気の多い場所では、絶対に保管しないでください。

## 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときには、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投射方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください

お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください。

●ゲームをするときには、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労しているときや、睡眠不足のときは、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。

●ゲームをプレイするときには、部屋を明るくし、テレビ(モニター)からはできるだけ離れてプレイしてください。

●過去に強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中にこのような症状が起きた場合や、体に異常を感じた場合には、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。



# ヴァージンゲーム株式会社

〒103 東京都中央区日本橋浜町2-28-1 日本橋久松ビル

TEL:03-3666-6904



©1993 VIRGIN GAMES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.  
©1993 SPOT CHARACTER ARE TRADEMARKS OF THE DR  
PEPPER/7-UP CORPORATION, DALLAS, TEXAS 1993  
VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTER-  
PRISES, LTD.

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の  
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore  
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-70013