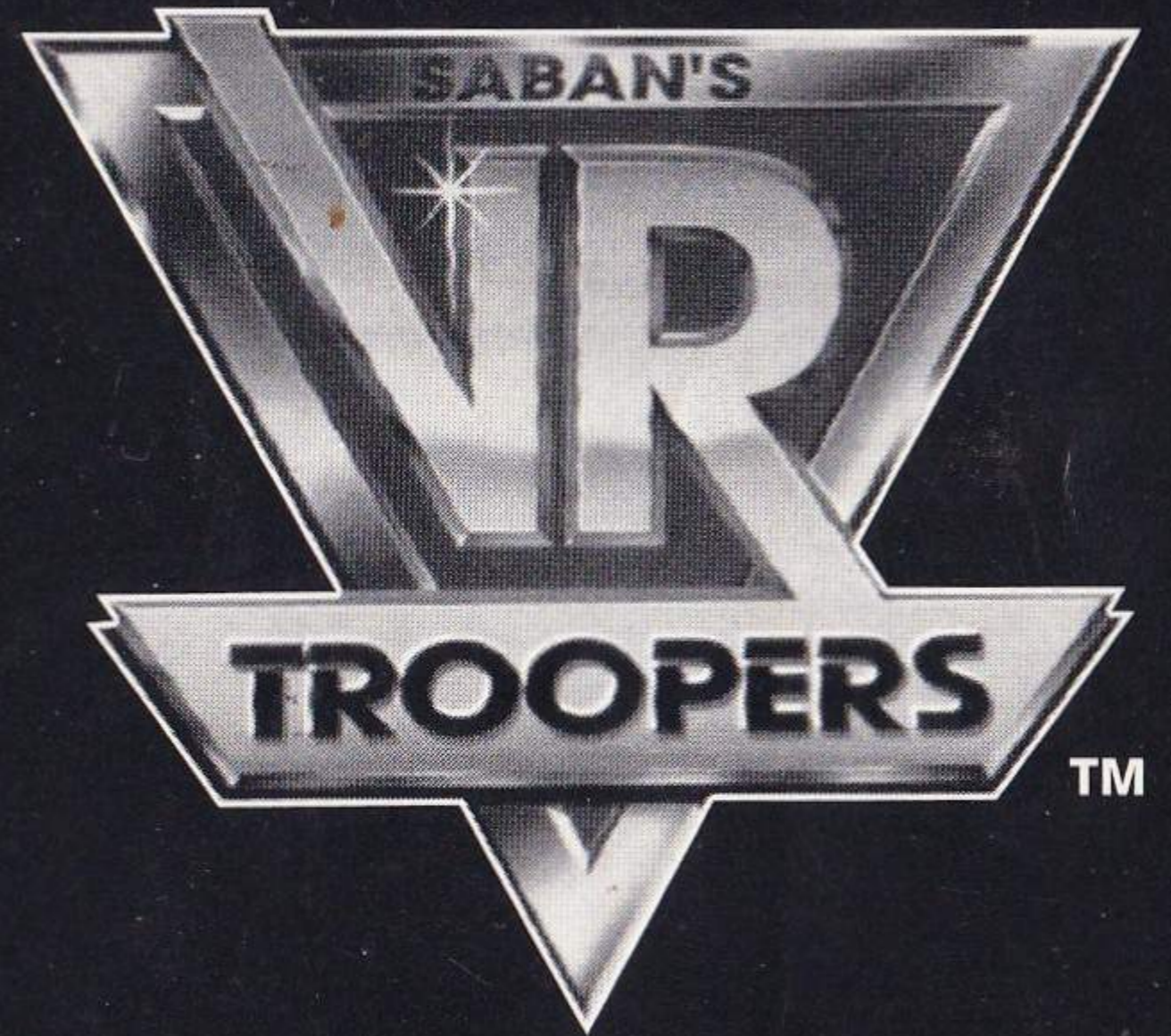




INSTRUCTION MANUAL



MEGA DRIVE

SEGA

EPILEPSY WARNING

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiele-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este sistema de juego de video o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de video. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Per favore, leggete quanto segue prima di utilizzare o di permettere ai vostri figli di utilizzare questo sistema per video giochi.

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici.

Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attaci o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare.

EPILEPSIVARNING

Läs igenom nedanstående varning innan du börjar använda detta TV-spelsystem eller innan du låter dina barn börja spela.

En del människor kan drabbas av epileptiska anfall eller förlora medvetandet när de utsätts för vissa blinkande ljus eller ljusmönster i vardagslivet. Sådana personer kan drabbas av anfall medan de ser på vissa sorters bilder på TV eller medan de spelar vissa TV-spel. Detta kan inträffa även om personen ifråga aldrig tidigare har lidit av epilepsi eller drabbats av några epileptiska anfall.

Om du eller någon i din familj någonsin har känt av epilepsi-relaterade symptom (anfall eller medvetandeförluster) på grund av blinkande ljus, bör du rådfråga en läkare innan du börjar spela.

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

Doorlezen voordat u dit videogame-systeem in gebruik neemt of het door uw kinderen laat gebruiken.

Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan bepaalde lichtpatronen of knipperende lichten. Tijdens het kijken naar bepaalde TV-beelden of het spelen van bepaalde videospelletjes kunnen deze mensen een aanval krijgen. Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad.

Indien u of iemand in uw familie bij blootstelling aan knipperende lichten ooit symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg dan uw arts alvorens u gaat spelen.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospiele beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospiele mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de video. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de vídeo, interrumpa **INMEDIATAMENTE** la utilización del sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos cada hora mientras utiliza un juego de video.

Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso **INMEDIATAMENTE** e consultate il vostro medico.

PRECAUZIONI DURANTE L'UTILIZZO

- Non state in piedi davanti allo schermo a distanza ravvicinata. Sedetevi ad una certa distanza dallo schermo televisivo, tanto quanto lo permette la lunghezza del cavo.
- Preferibilmente utilizzate i giochi su uno schermo televisivo piccolo.
- Evitate di giocare se siete stanchi o non avete dormito abbastanza.
- Accertatevi che la stanza nella quale state giocando sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 o 15 minuti ogni ora durante l'utilizzo di un video gioco.

Vi rekommenderar att föräldrar håller ett öga på sina barn medan de spelar TV-spel. Om du eller ditt barn skulle känna av något av följande symptom medan du eller barnet spelar TV-spel, så sluta **OMEDELBART** spela och kontakta läkare: yrsel, ögonflimmer, ögon- eller muskelryckningar, förlust av medvetandet, disorientering, ofrivilliga rörelser eller krampryckningar.

FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER MEDAN DU SPELAR

- Stå inte för nära TV-skärmen. Sitt så långt bort från TV-skärmen som kablarna tillåter.
- Spela helst på en liten TV-skärm.
- Undvik att spela om du är trött eller har sovit dåligt.
- Se till att rummet du spelar i är ordentligt upplyst.
- Ta en paus på minst 10 – 15 minuter varje timme när du spelar TV-spel.

Wij raden ouders aan om toezicht te houden op het gebruik van videospelletjes door hun kinderen. Indien u bij uzelf of bij uw kind tijdens het spelen van een videospel één van de volgende symptomen constateert, moet u het gebruik **ONMIDDELIJK** staken en uw arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: duizeligheid, wisselend zicht, trekken van het oog of van de spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onwillekeurige bewegingen of stuiptrekkingen.

VOORZORGSMATREGELEN BIJ GEBRUIK

- Ga niet te dicht bij het beeldscherm staan. Ga op ruime afstand van het TV-scherm zitten, zover de lengte van de kabel dit toelaat.
- Gebruik het spel op een zo klein mogelijk TV-scherm.
- Ga niet spelen, indien u vermoeid bent of niet voldoende slaap hebt gehad.
- Zorg ervoor dat de kamer waarin u speelt, goed verlicht is.
- Tijdens het spelen van een videospelletje moet u elk uur tenminste 10 à 15 minuten rusten.

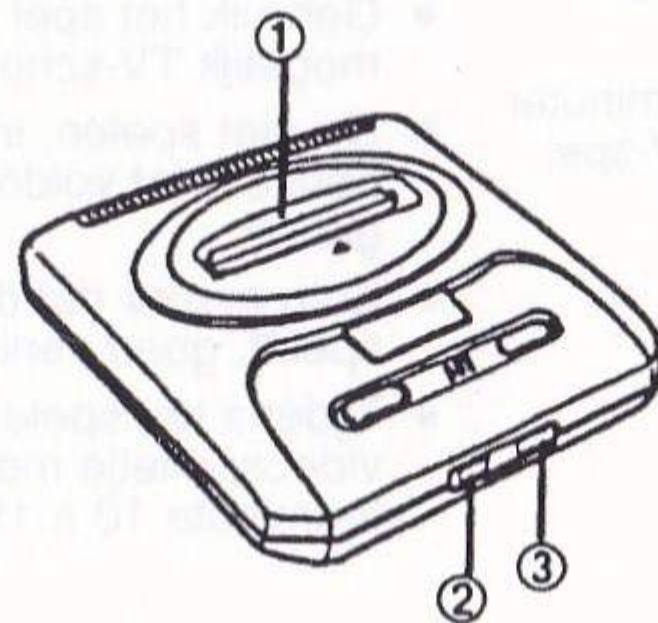
STARTING UP

1. Set up your Sega Mega Drive System as described in its instruction manual. Plug in Control Pad 1. For two-player games, plug in Control Pad 2 also.
2. Make sure the power is off. Then insert the Sega cartridge into the console.
3. Turn the power on, in a few moments, the Title screen appears.
4. If the Title screen doesn't appear, turn the power off. Make sure your system is set up correctly and the cartridge is properly inserted. Then turn the power on again.

Important: Always make sure that the Console is turned off when inserting or removing your Mega Drive Cartridge.

Note: This game is for one or two players.

- ① Sega Cartridge
- ② Control Pad 1
- ③ Control Pad 2



VORBEREITUNG

1. Schließen Sie Ihr Sega Mega Drive wie in der Anleitung beschrieben an. Schließen Sie dann das Control Pad 1 an. Wenn zwei Personen an dem Spiel teilnehmen, schließen Sie auch Control Pad 2 an.
2. Vergewissern Sie sich, daß das Gerät ausgeschaltet ist, und schieben Sie die Spielkassette in das Gerät ein.
3. Schalten Sie das Gerät ein. Kurz darauf erscheint der Titelschirm.
4. Falls das Titelbild nicht erscheint, schalten Sie das Gerät wieder aus. Überprüfen Sie die Anschlüsse, und ob die Spielkassette korrekt eingeschoben ist. Schalten Sie das Gerät wieder ein.

Wichtig: Das Gerät vor dem Einschieben oder Herausnehmen einer Spielkassette stets ausschalten.

Hinweis: Dieses Spiel kann von einer oder zwei Personen gespielt werden.

- ① Sega-Spielkassette
- ② Control Pad 1
- ③ Control Pad 2

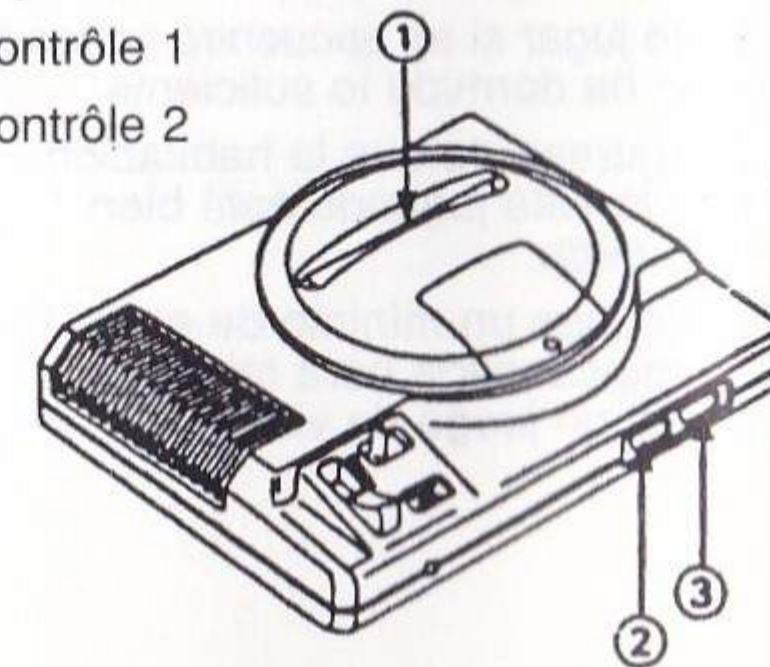
MISE EN ROUTE

1. Installez votre Système Megadrive Sega de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Branchez la Manette de contrôle 1. Pour jouer à deux, branchez la Manette de contrôle 2 aussi.
2. Assurez-vous que l'alimentation est coupée. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans la console.
3. Mettez l'alimentation sous tension. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, coupez l'alimentation. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Rétablissez l'alimentation.

Important : Assurez-vous toujours que l'alimentation est coupée avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

Remarque : Ce jeu est pour un ou deux joueurs.

- ① Cartouche Sega
- ② Manette de contrôle 1
- ③ Manette de contrôle 2



INIZIARE

1. Montare il vostro sistema Sega Mega Drive come descritto in questo manuale di istruzioni. Collegare il Controllo 1. Per giochi a due giocatori, collegare anche il Controllo 2.
2. Assicurarasi che l'interruttore sia spento. Quindi inserire la cartuccia Sega nella consolle.
3. Accendere l'interruttore. In breve tempo apparirà la schermata del titolo.
4. Se la schermata del titolo non appare, spegnere l'interruttore. Accertarsi che il sistema sia montato correttamente e che la cartuccia sia inserita nel modo appropriato. Quindi accendere di nuovo l'interruttore.

Importante: Assicurarasi sempre che l'apparecchio sia spento prima di inserire la cartuccia per Mega Drive o quando la si toglie.

Nota: Questo gioco è per uno o due giocatori.

- ① Cartuccia Sega
- ② Controllo 1
- ③ Controllo 2

INICIO

1. Prepare su sistema Sega Mega Drive como se describe el su manual de instrucciones. Enchufe el mando de control 1. Para juegos de dos jugadores, conecte también el mando de control 2.
2. Asegúrese de que la alimentación esté desconectada. Inserte entonces el cartucho Sega en la consola.
3. Conecte la alimentación. Después de un momento, aparecerá la pantalla del título.
4. Si no aparece la pantalla del título, desconecte la alimentación. Asegúrese de que su sistema esté adecuadamente preparado y el cartucho correctamente insertado. Entonces, vuelva a conectar la alimentación.

Importante: Asegúrese siempre de que la alimentación de la consola esté desactivada antes de insertar o de sacar el cartucho Mega Drive.

Nota: Este juego es para uno o dos jugadores.

- ① Cartucho Sega
- ② Mando de control 1
- ③ Mando de control 2

FÖRBEREDELSE FÖR SPELSTART

1. Koppla ihop Sega Mega Drive-systemet på det sätt som beskrivs i dess bruksanvisning. Koppla in Kontrollplatta 1. Anslut också Kontrollplatta 2 för att kunna spela ett spel för två spelare.
2. Kontrollera att strömmen är frånslagen. Sätt sedan i Segakassetten i Mega Drive-konsolen.
3. Slå på strömmen. Efter ett par sekunder tänds titelbilden på bildskärmen.
4. Om titelbilden inte tänds så slå ifrån strömmen igen. Kontrollera att systemet är ihopkopplat på rätt sätt och att kassetten sitter i ordentligt. Slå sedan på strömmen igen.

Viktigt: Kontrollera alltid att strömmen är frånslagen innan du sätter i eller tar ut en kassett ur speldatom.

OBS! Detta spel är avsett för en eller två spelare.

- ① Sega-spelkassett
- ② Kontrollplatta 1
- ③ Kontrollplatta 2

STARTEN

1. Sluit je Sega Mega Drive aan zoals dat beschreven staat in de handleiding. Sluit bedieningsblok 1 aan. Sluit tevens bedieningsblok 2 aan indien er 2 spelers zijn.
2. Zet de Mega Drive uit. Stop nu de Sega cassette erin.
3. Zet de Mega Drive aan. Na een moment zie je het titelscherm.
4. Als je geen titelscherm ziet, moet je de Mega Drive weer uitzetten. Controleer of alles goed is aangesloten en of de cassette er goed in zit. Zet hem daarna weer aan.

Let op: Zorg ervoor dat de Mega Drive altijd uit staat als je er een cassette instopt of uithaalt.

N.B.: Dit is een spel voor één of twee spelers.

- ① Sega Cassette
- ② Control Pad 1
- ③ Control Pad 2

English 9

Deutsch 18

Français 27

Español 36

Italiano 45

Swedish 54

Nederlands 63

CONTENTS

VR Combat Intensity!.....	9
Starting Up	10
Take Control	10
Title Screen.....	11
Main Menu Screen	11
Options Screen	12
Story Game	12
Battle Grid Bonus Round	13
Screen Indicators.....	13
Continues	14
Clock Up Points	14
Go for High Score.....	14
Vs. Battle	14
Fight Records	15
Choose Your Level.....	15
CPU Duel.....	15
Fighting Moves	16
Character's Special Combat Moves & Weapons.....	17

VR COMBAT iNTENSiTY!

The evil Grimlord has zapped the VR Troopers into a vile virtual reality video game. It's up to Kaitlin Star, Ryan Steel and JB Reese to fight their way out!

Use each Trooper's special fighting moves to defeat the mighty Tankotron, Decimator, Darkheart, Magician and Kongbot. Work over the stealthy Skugs in the Battle Grid. Then meet Kamelion in a fiery showdown to overthrow the cynical Grimlord!

Throw deadly atomic knives attack with your laser lance and wreak havoc with turbine kicks! Execute more than 50 moves in all!

Blast your way through the Story Game, or test your combat skills against the CPU. Ready for high-impact 2-player action? Choose the Vs. Battle, and mix it up as your favorite VR Trooper, or as one of Grimlord's warriors.

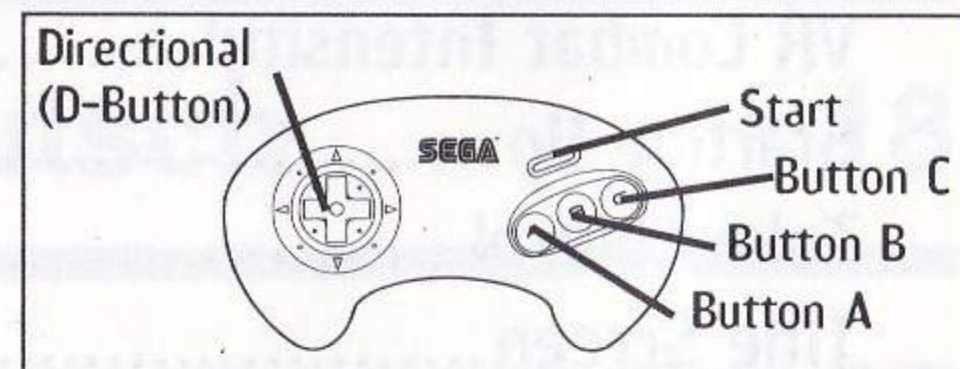
TAKE CONTROL

D (Directional)-Button

- UP/DOWN scrolls through selections on the Main Menu Screen.
- UP/DOWN scrolls through selections on the Options Screen.
- LEFT/RIGHT scrolls through settings on the Options Screen.
- LEFT/RIGHT scrolls through selections on the Fighter Select Screen.
- UP/DOWN selects letter on the High Score Screen.
- RIGHT advances to next initial on the High Score Screen.

During play*:

- UP makes fighter jump.
- DOWN makes fighter crouch.
- RIGHT/LEFT makes fighter move backward and forward.



Start

- Advances from the Title Screen to the Main Menu Screen.
- Enters selection on the Main Menu Screen.
- Exits the Options Screen.
- Advances from the Story Screen to the Fighter Select Screen.
- Advances from the Fighter Select Screen to match.
- Advances from the Player Select Screen to battle.
- Pauses and unpauses the game during battle.
- Enters selections on the Fight Records Screen.

Button-A

- Makes fighter throw opponent*.

Button-B

- Makes fighter punch*.

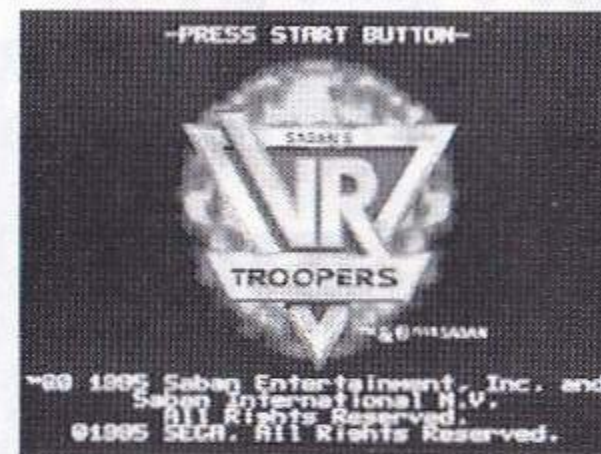
Button-C

- Makes fighter kick*.

* For a complete list of fighting moves, turn to page 17.

VR TROOPERS TITLE SCREEN

Turn on *VR Troopers* and you'll see the Sega and Syrox logos, followed by the *VR Troopers* Title Screen.



Press Start to advance to the Main Menu Screen. If after a few moments you don't press Start, you'll see the story of how the VR Troopers got trapped by Grimlord in his virtual video game. Press Start at any time during this sequence to restart the game and begin play.

MAIN MENU SCREEN

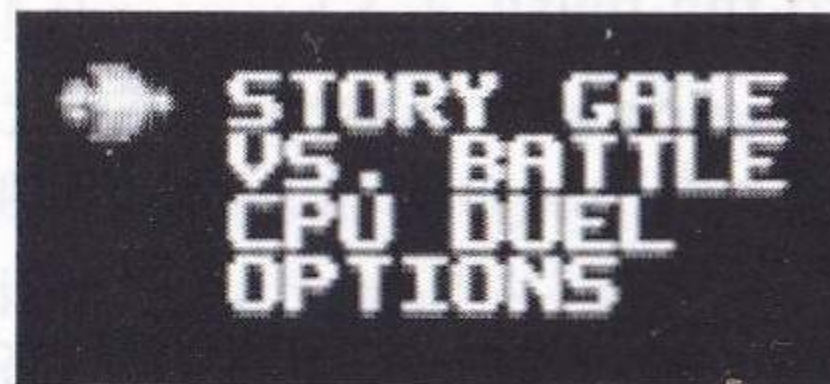
On the Main Menu Screen, choose from the following selections:

Story Game

Vs. Battle

CPU Duel

Options



Press the D-Button UP/DOWN to scroll through the selections. Press Start to enter your selection.

If you don't enter a selection in a few moments, you'll see a game preview followed by the High Score Screen. Press Start at any time during the game preview to restart the game and begin play.

THE OPTIONS SCREEN

Press UP/DOWN on the D-Button to select options on the Options Screen. Press RIGHT/LEFT to adjust these settings:

Level — Choose between KIDS, EASY, MODERATE, HARD and MANIC.

Time limit — Choose between 15-, 30-, 45- or 60-second rounds. Or select unlimited round time to fight to the finish.

Rounds per match — Select Best-of-3 or Best-of-5 rounds per match, or Sudden Death.

Controls — Select your desired settings for the Buttons A, B and C. (In Vs. Battle, also select settings for Control Pad 2.)

Music Test — Press LEFT/RIGHT on the D-Button to sample music selections. Press any button to hear music.



Sound Test — Press LEFT/RIGHT on the D-Button to sample sound effects. Press any button to hear sound effects.

Exit — Press Start to return to the Main Menu Screen.

STORY GAME

Follow the story of the Troopers as they attempt to defeat Grimlord's goons and escape from his twisted video game.

The Story Game begins at the Fighter Select Screen. Press LEFT/RIGHT on the D-Button to fight as JB Reese, Ryan Steel or Kaitlin Star.

The VR Trooper you select will take on the enemy at the bottom of the screen in a sudden death, best-of-three or best-of-five match. Each time you defeat an enemy, you'll earn points and a chance to face more enemies. You'll also get some advice from Professor Hart, Jeb and Grimlord himself.



To escape the virtual world, defeat all five of Grimlord's robots and the three clones of JB, Ryan and Kaitlin Star. Then you'll have to prevail against fiery Kamelion in a heated showdown.



BATTLE GRID BONUS ROUND

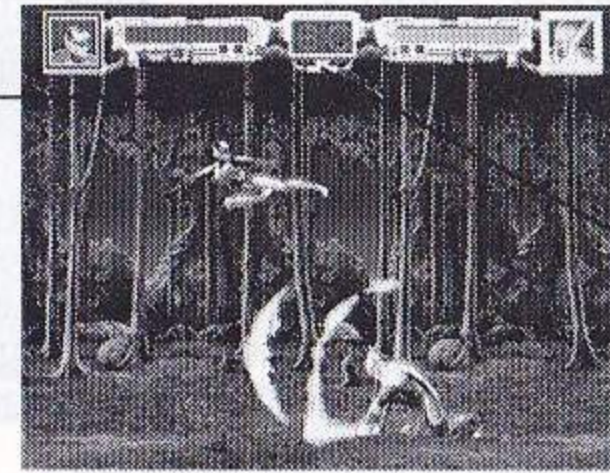
Each time you defeat an enemy in a match, you'll earn a chance to clock up bonus points by battling Skugs in the Battle Grid. The more Skugs you defeat before time runs out, the more points you get!

Each enemy you defeat increases your time in the Battle Grid. But be warned, if you get killed by the Skugs your quest to defeat Grimlord is over.



SCREEN INDICATORS

Round Indicator



Fighter

Strength

Countdown

During each battle, keep track of these indicators on the Combat Screen:

Fighters — Shows Player 1 on the left, the CPU opponent (or Player 2) on the right.

Strength — Sap all your opponent's strength and you win the round. Otherwise, the fighter with the most strength left at the end of the round (when time runs out) is the winner.

Round indicator — Displays a red light for each round won.

Countdown — Displays the time left in each round.

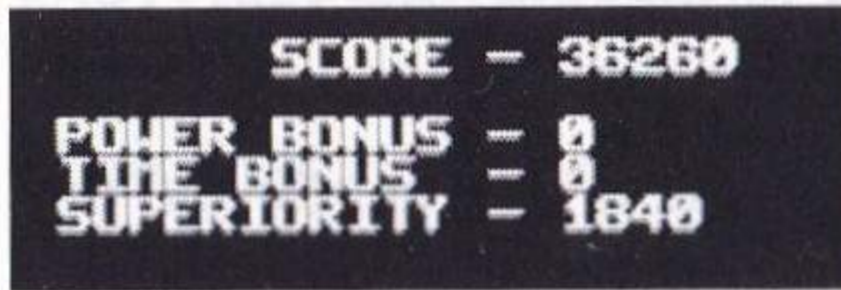
CONTINUES

If you lose to Grimlord, don't give up. You get 3 Continues to fulfill your quest. Press Start at the Continue Screen before the 10-second clock runs out for a chance to get revenge against the enemy that beat you.



CLOCK UP POINTS

After each match in the Story Game — and after each venture into the Battle Grid — you'll see your points total for the round and for the game.



GO FOR THE HIGH SCORE!

ENTER YOUR NAME	
CLINT	119850
ROB	100000
DOH	90000
ERIC	80000
JOEK	70000
NORA	67200
HARK	60000
PAULO	50000
PETE	40000
AGE	30000

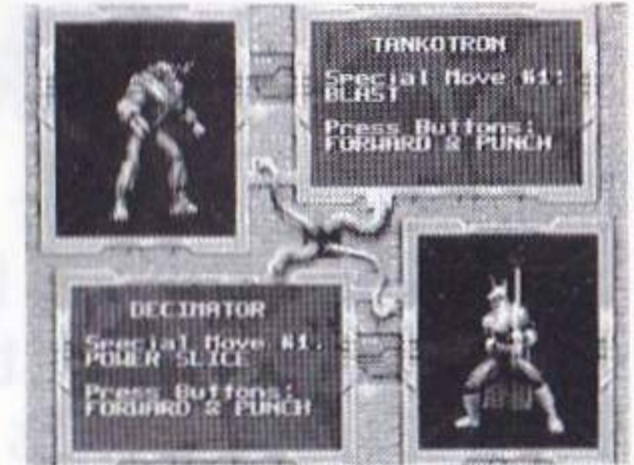
The top ten scores are posted on the High Score Screen. If you make a high score, select the first of your three initials by pressing UP/DOWN on the D-Button. Then press RIGHT on the D-Button and use the same

routine to select your second and third initials. When you've finished entering your initials, press Start.

VS. BATTLE

Play against a friend by plugging Control Pad 2 into the Control Port 2 on the front of your Mega Drive System.

When you select Vs. Battle on the Main Menu Screen, you'll advance to the Fighter Select Screen. This is your chance to fight as your favourite VR Trooper or as one of their monstrous enemies.



Press the D-Button LEFT/RIGHT on the Fighter Select Screen to choose your fighter for each battle. When both Player 1 and Player 2 have selected a fighter, Player 1 presses Start to advance to the Combat Screen.

FIGHT RECORDS

FIGHT RECORDS	
PLAYER 1	PLAYER 2
W 00 L 00 R 00	W 00 L 00 R 00
W 00 L 00 R 00	W 00 L 00 R 00
W 00 L 00 R 00	W 00 L 00 R 00
W 01 L 00 R 02	W 00 L 00 R 00
W 00 L 00 R 00	W 00 L 00 R 00
W 00 L 00 R 00	W 00 L 00 R 00
W 00 L 00 R 00	W 00 L 00 R 00
W 00 L 00 R 00	W 00 L 00 R 00
RESET	CONTINUE

After each match in Vs. Battle mode, the Fight Records Screen displays the fight results for Player 1 and Player 2. The results include wins, losses and number of rounds won.

At the bottom of the Screen are three options:

To continue with the Vs. Battle, press Start.

To reset the Fight Records Screen, press the D-Button LEFT to select Reset and press Start.

To end your session, press RIGHT on the D-Button to select Retire and press Start. (Be warned — when you retire the Fight Record is automatically reset.)

CHOOSE YOUR LEVEL



After you've selected your fighter, press the D-Button LEFT/RIGHT to choose one of these settings for your match:

- Ziktor Skyline
- The Swamp
- V.R. Skyjet
- The Scrapyard
- The Forest
- Grimplord's Lair

CPU DUEL

CPU Duel is similar to the Vs. Battle, except that instead of fighting against a friend you're competing against the CPU. Choose your fighter, choose your level and keep track of your results on the Fight Records Screen.

FIGHTING MOVES

All the VR Troopers and their enemies use these basic fighting moves:

Walk	Press the D-Button LEFT/RIGHT
Jump	Press the D-Button UP, LEFT/RIGHT
Crouch	Press the D-Button DOWN
Standing throw	Press the Button-A
Standing punch	Press the Button-B
Standing kick	Press the Button-C
Crouch and throw	Press the D-Button DOWN, and press the Button-A
Crouch and punch	Press the D-Button DOWN, and press the Button-B
Crouch and sweep	Press the D-Button DOWN, and press the Button-C
Round house kick	Press the D-Button diagonally UP and AWAY from the direction you're facing

Air punch	Press the D-Button UP, and press the Button-B
Air kick	Press the D-Button UP, and press the Button-C
Rocket air kick	When you're in mid-air, press the D-Button TOWARD your opponent and press the Button-C
Upper cut	From a crouch, or from the ground, press the D-Button UP, and press the Button-B
Block	Press the D-Button AWAY from the direction you're facing when you're about to get hit
Run	Tap the D-Button forward, then hold it TOWARD the direction you're facing
Fast retreat	Tap the D-Button AWAY from the direction you're facing, then hold it down in the AWAY position

Master each character's special combat moves and weapons

To remind you, you can check the controls for each fighter's three special moves by pressing the Buttons A, B and C on the Fighter Select Screen.

JB Reese

Laser Lance	Press FORWARD and punch
Dive and Roll	Charge BACK and punch and kick
Turbine Kick	Press UP, DOWN, then kick

Kaitlin Star

Power Ring	Press FORWARD and punch
Punch and Kick	Punch and kick
Use Pistol	Press BACK and punch

Ryan Steel

Deadly atomic knives	Press FORWARD and punch
Lazer Rush	Charge BACK and punch and kick
Overdrive	Hold down Buttons A, B and C for 2 seconds

Tankotron

Blast	Press FORWARD and punch
Hard Shell	Hold down the Buttons A, B and C for 2 seconds
Mine	Press BACK and punch

Decimator

Power Slice	Press FORWARD and punch
Switchback	Tap BACK twice and kick
Stomp	Press UP, DOWN and kick

Kongbot

Bark Blast	Tap BACK twice and punch
Charge	Press DOWN and punch and kick
Spin	Press the D-Button 360 degrees and punch

Darkheart

Blast	Press FORWARD and punch
Cloak	Press DOWN and punch and kick
Shield	Hold down the Buttons A, B and C for 2 seconds

The Magician

Magic Globe	Tap BACK twice and punch
In Hat	Tap DOWN three times and punch
Switcheroo	Charge BACK and punch and kick

INHALT

Der VR-Kampf entbrennt!	18
Vorbereitung	19
Spielsteuerung.....	19
Titelbildschirm	20
Hauptmenü-Bildschirm	20
Optionsbildschirm	21
Befreiungsspiel	21
Skugs-Bonusrunde	22
Bildschirmanzeigen	22
Weitere Versuche.....	23
Punkttestand	23
Höchstpunktzahlen	23
Duellmodus	23
Kampftabelle.....	24
Schwierigkeitsgrad auswählen.....	24
Duell mit dem Computer	24
Angriffsarten.....	25
Spezialangriffe & -waffen der Streiter	26

DER VR-KAMPF ENTBRENNT!

Der üble Grimlord hält die VR-Trooper in einem abscheulichen Virtual-Reality-Videospiel gefangen. Es liegt an Kaitlin Star, Ryan Steel und JB Reese, sich freizukämpfen!

Jeder Trooper kann besondere Angriffe ausführen, mit denen Tankotron, Decimator, Darkheart, der Magician und Kongbot besiegt werden können. Außerdem kämpfen Sie in der Bonusrunde mit den verstorbenen Skugs. Zum Schluß stoßen Sie auf Kamelion, mit dem Sie sich einen feurigen Machtkampf liefern müssen, um den zynischen Grimlord zu Fall zu bringen.

Sie können tödliche Atommesser werfen, mit Ihrer Laserlanze angreifen und mit Turbinentritten verheerenden Schaden anrichten. Insgesamt können Sie über 50 verschiedene, schnelle Angriffe durchführen.

Kämpfen Sie sich Ihren Weg durch das Befreiungsspiel oder messen Sie Ihre Kampffähigkeiten mit denen des Computers. Haben Sie den Mut zu einem heißen Nahkampf gegen einen Freund? Dann schalten Sie in den Duellmodus um und bestreiten Sie als Ihr bevorzugter VR-Trooper oder als Krieger des Grimlords den VR-Kampf Ihres Lebens!

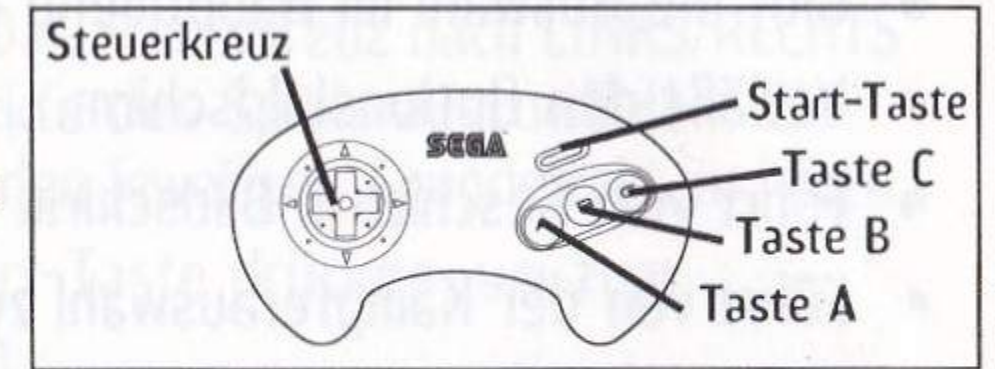
SPIELSTEUERUNG

Steuerkreuz:

- **HOCH/HINUNTER**
durchläuft die Optionen auf dem Hauptmenü-Bildschirm
- **HOCH/HINUNTER**
durchläuft die Optionen auf dem Optionsbildschirm
- **LINKS/RECHTS** durchläuft die Einstellungen auf dem Optionsbildschirm
- **LINKS/RECHTS** durchläuft die Optionen auf dem Kämpferauswahl-Bildschirm
- **HOCH/HINUNTER** wählt einen Buchstaben auf dem Punktestand-Bildschirm aus
- **RECHTS** führt zum nächsten Anfangsbuchstaben auf dem Punktestand-Bildschirm

Während des Spiels*:

- **HOCH** - der Kämpfer springt
- **HINUNTER** - der Kämpfer duckt sich
- **RECHTS/LINKS** - der Kämpfer bewegt sich vorwärts oder rückwärts



Start-Taste

- Führt vom Titelschirm zum Hauptmenü.
- Gibt die Auswahl im Hauptmenü ein.
- Verläßt den Optionschirm.
- Führt vom Geschichts-Bildschirm zur Kämpferauswahl.
- Führt von der Kämpferauswahl zum Kampf.
- Führt vom Spielerauswahl-Bildschirm zum Kampf.
- Hält das Spiel mitten im Kampf an und setzt es wieder fort.
- Gibt Ihre Auswahl in die Kampftabelle ein.

Taste A:

- Der Kämpfer wirft einen Gegner*.

Taste B:

- Der Kämpfer boxt*.

Taste C:

- Der Kämpfer tritt*.

* Eine vollständige Liste der Angriffsarten finden Sie auf Seite 26.

VR-TROOPERS TITELBILDSCHIRM

Schalten Sie *VR Troopers* ein, und Sie werden zuerst die Schriftzüge von SEGA und Syros, danach den Titelschirm für *VR Troopers* sehen.



Drücken Sie die Start-Taste, um ins Hauptmenü umzuschalten. Wenn Sie mit dem Drücken der Start-Taste längere Zeit zögern, werden Sie sehen, wie die VR-Trooper vom Grimlord in seinem gemeinen Videospiel eingefangen wurden. Während dieses Vorspanns können Sie jederzeit die Start-Taste drücken, um mit dem Spiel zu beginnen.

HAUPTMENÜ-BILDSCHIRM

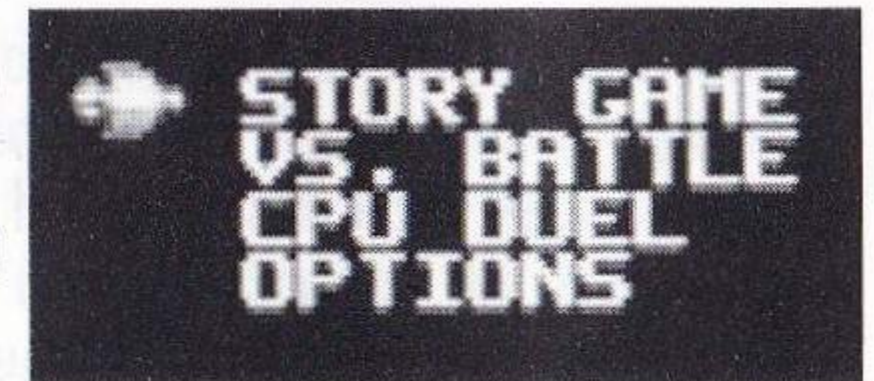
Auf dem Hauptmenü-Bildschirm können Sie unter folgenden Optionen auswählen:

Befreiungsspiel (Story Game)

Duellmodus (Vs. Battle)

Duell mit dem Computer (CPU Duel)

Optionen (Options)



Drücken Sie das Steuerkreuz HOCH/HINUNTER, um die Optionen zu durchlaufen. Drücken Sie Start, um Ihre Auswahl einzugeben.

Wenn Sie mit der Eingabe Ihrer Auswahl längere Zeit zögern, werden Sie eine Spielvorschau und dann den Punktestand-Bildschirm sehen. Während dieser Darstellung können Sie jederzeit die Start-Taste drücken, um das Spiel zu beginnen.

OPTIONSBILDSCHIRM

Die Wahlmöglichkeiten auf dem Optionsbildschirm können ausgewählt werden, indem Sie das Steuerkreuz HOCH/HINUNTER drücken. Drücken Sie das Steuerkreuz nach RECHTS/LINKS, um diese Einstellungen zu verändern:



Schwierigkeitsgrad (Level) — Auswahl zwischen KINDERLEICHT, EINFACH, NORMAL, SCHWIERIG und MANISCH.

Spielzeit (Time Limit) — Auswahl zwischen 15, 30, 45 oder 60 Sekunden dauernden Kämpfen. Die Begegnung kann auch ohne Zeitbegrenzung bis zum bitteren Ende ausgetragen werden.

Runden pro Kampf (Rounds per Match) — Auswahl des besten Kampfes aus insgesamt 3 oder aus 5 Runden oder die Option Entscheidungskampf auswählen.

Steuerung (Controls) — Die gewünschten Einstellungen für die Tasten A, B und C auswählen. (Im Duellmodus auch die Einstellungen für das Steuerkreuz auswählen.)

Musiktest (Music Test) — Das Steuerkreuz nach LINKS/RECHTS

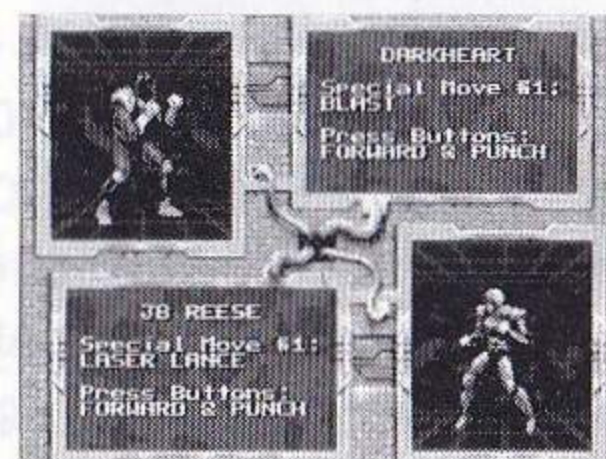
drücken, um die Musikstücke des Spiels auszuwählen. Eine beliebige Taste drücken, um die Musik zu hören.

Soundtest (Sound Test) — Das Steuerkreuz nach LINKS/RECHTS drücken, um die Soundeffekte des Spiels auszuwählen. Eine beliebige Taste drücken, um den jeweiligen Soundeffekt zu hören.

Verlassen (Exit) — Die Start-Taste drücken, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

BEFREIUNGSSPIEL

Verfolgen Sie die Geschichte der Trooper. Helfen Sie ihnen beim Versuch, die Spießgesellen des Grimlords zu besiegen und seinem alptraumhaften Videospiel zu entfliehen.



Das Befreiungsspiel beginnt auf dem Kämpferauswahl-Bildschirm. Drücken Sie das Steuerkreuz nach LINKS/RECHTS, um als JB Reese, Ryan Steel oder Kaitlin Star anzutreten.

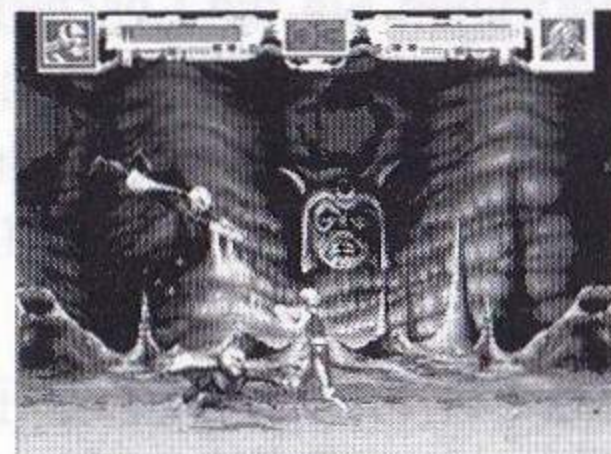
Der von Ihnen ausgewählte-VR Trooper wird sich dem Gegner stellen, der am unteren Bildschirmrand angezeigt wird, und eine Serie aus drei oder fünf Kämpfen (in welcher der beste Kampf zählt) oder einen Entscheidungskampf austragen. Jedesmal, wenn Sie einen Gegner besiegt haben, verdienen Sie Bonuspunkte und die Chance, weitere Gegner zu bekämpfen. Von Professor Hart, Jeb und vom Grimlord selbst werden Sie Ratschläge dafür erhalten.

Um der virtuellen Welt zu entrinnen, müssen Klone von JB, Ryan und Kaitlin Star besiegt werden. Dann werden Sie auf den igen Kamelion treffen. Machen Sie sich auf einen funkensprühenden Endkampf gefaßt!



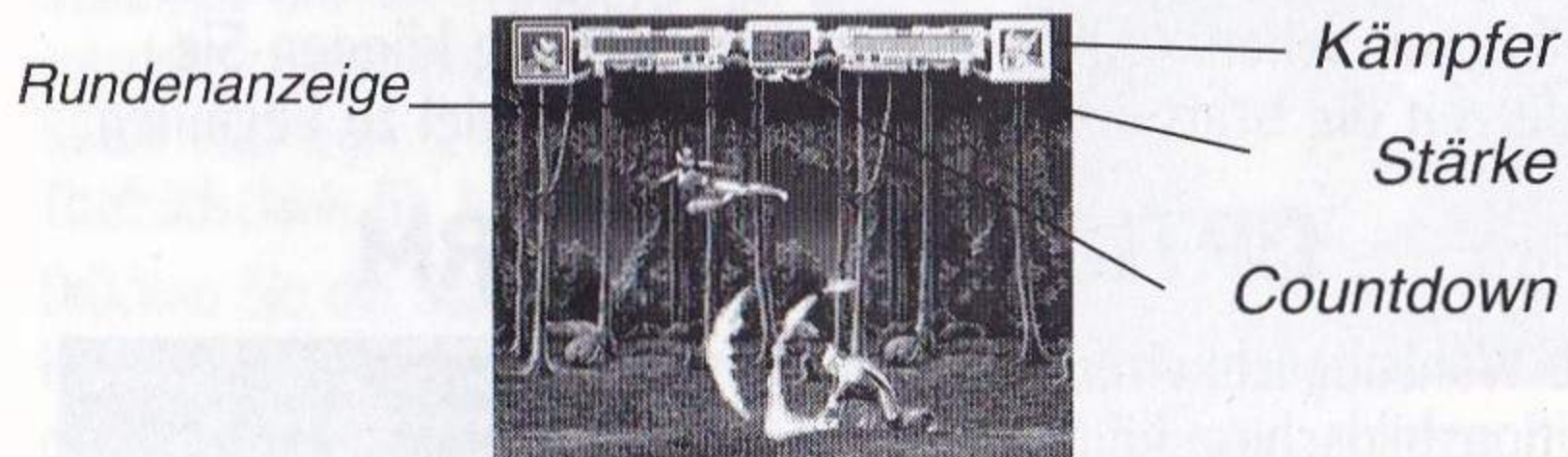
SKUGS-BONUSRUNDE

Jedesmal, wenn Sie aus einem Kampf mit Ihrem Gegner als Sieger hervorgehen, wird Ihnen die Gelegenheit geboten, sich Bonuspunkte zu verdienen, indem Sie in einer Bonusrunde (Battle Grid) gegen die Skugs kämpfen. Je mehr Skugs Sie besiegen, bevor Ihre Zeit abläuft, desto mehr Punkte werden Ihnen gutgeschrieben.



Mit jedem Sieg über einen Gegner wird die Ihnen zur Verfügung stehende Zeit in der Bonusrunde verlängert. Seien Sie aber vorsichtig! Wenn Sie von einem der Skugs ausgeschaltet werden, büßen Sie die Chance ein, den Grimlord zu besiegen.

BILDSCHIRMANZEIGEN



Behalten Sie bei jeder Begegnung die folgenden Bildschirmanzeigen im Auge:

Kämpfer — Spieler 1 wird links, Ihr Gegner rechts angezeigt

Stärke — Schwächen Sie ihren Gegner, um eine Kampfunde zu gewinnen. Sonst geht der Kämpfer, der am Ende einer Runde (wenn die Zeit abgelaufen ist) über die größten Kraftreserven verfügt, als Sieger hervor.

Rundenanzeige — Für jede gewonnene Runde leuchtet eine rote Lampe auf.

Countdown — Hier wird die Restzeit für jede Runde angezeigt.

WEITERE VERSUCHE

Nicht aufgeben, wenn Sie gegen den Grimlord verlieren. Ihnen werden drei Versuche gewährt, Ihren Auftrag zu erfüllen. Drücken Sie auf dem Bildschirm 'Weitere Versuche' Start, bevor die 10-Sekunden-Uhr abgelaufen ist, um sich an jenem Gegner zu rächen, der Sie besiegt hat.



PUNKTESTAND

Nach jeder Runde im Befreiungsspiel - und nach jedem Ausflug in die Bonusrunde - werden Ihre Gesamtpunkte für die Runde und für das Spiel angezeigt.

SCORE	-	36260
POWER BONUS	-	0
TIME BONUS	-	0
SUPERIORITY	-	1840

HÖCHSTPUNKTZAHLN

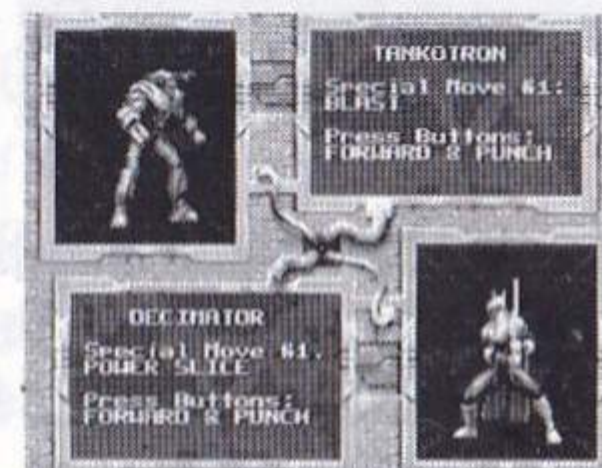
ENTER YOUR NAME	
CLINT	119850
ROB	100000
BOB	90000
ERIC	80000
JOCK	70000
HORN	62200
HARK	50000
PAUL	40000
PETE	40000
ACE	30000

Die zehn besten Ergebnisse werden auf dem Bildschirm 'Höchstpunktzahlen' (High Scores) angezeigt. Wenn Sie einen hohen Punktestand erzielt haben, wählen Sie die ersten drei Initialen Ihres Namens aus, indem Sie das Steuerkreuz

HOCH/HINUNTER drücken. Wählen Sie Ihre zweiten und dritten Initialen auf die gleiche Weise aus. Im Anschluß an die Eingabe der gewünschten Initialen Start drücken.

DUELLMODUS

Wenn Sie ein zweites Control Pad an den Control Port 2 an der Vorderseite Ihres SEGA MEGA DRIVE anschließen, können Sie gegen einen Freund spielen.



Wählen Sie im Hauptmenü Vs. Battle (Duellmodus, um zum Kämpferauswahl-Bildschirm zu gelangen. Jetzt wird Ihnen die Möglichkeit geboten, als Ihr Lieblings-Trooper oder als einer ihrer mächtigen Gegner zu kämpfen.

Drücken Sie im Kämpferauswahl-Bildschirm das Steuerkreuz nach LINKS/RECHTS, um Ihre Figur für jeden Kampf auszuwählen. Nachdem Sie für Spieler 1 und Spieler 2 einen Kämpfer bestimmt haben, Start drücken, um zum Kampf-Bildschirm zu gelangen.

KAMPFTABELLE

FIGHT RECORDS					
PLAYER 1			PLAYER 2		
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 01	L 00	R 02	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 01	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00

Nach jeder Runde im Duellmodus erscheint der Punktestand-Bildschirm, um Ihnen den neuen Punktestand für Spieler 1 und Spieler 2 mitzuteilen. Dabei werden gewonnene und verlorene Runden die Gesamtzahl der gewonnenen Runden angezeigt.

Am unteren Rand des Bildschirms werden drei Optionen angezeigt. Wenn der Duellmodus beibehalten werden soll, Start drücken. Wenn der Punktestand-Bildschirm neu eingestellt werden soll, das Steuerkreuz nach LINKS und dann Start drücken.

Wenn Sie Ihr Spiel beenden möchten, das Steuerkreuz nach RECHTS (Retire = Beenden) und dann Start drücken. (Vorsicht - wenn Sie diese Option auswählen, wird die Kampftabelle automatisch neu eingestellt.)

SCHWIERIGKEITSGRAD AUSWÄHLEN



Drücken Sie nach der Auswahl Ihres Kämpfers das Steuerkreuz nach LINKS/RECHTS, um eine der folgenden Einstellungen für Ihren Kampf auszuwählen:

- Ziktor Skyline (Ziktor Skyline)
- V.R. Skyjet (VR Skyjet)
- Wald (The Forest)
- Sumpf (The Swamp)
- Schrottplatz (The Scrapyard)
- Höhle des Grimlords (Grimlord's Lair)

DUELL MIT DEM COMPUTER

Das Duell mit dem Computer ähnelt dem normalen Duellmodus - nur, daß Sie jetzt nicht gegen einen Freund, sondern gegen den Computer spielen. Wählen Sie Ihre Figur und Ihren Schwierigkeitsgrad und behalten Sie den Punktestand-Bildschirm im Auge.

ANGRIFFSARTEN

Alle VR-Trooper und ihre Gegner können im Kampf die folgenden Angriffe durchführen:

Gehen	Das Steuerkreuz nach LINKS/RECHTS drücken
Springen	Das Steuerkreuz HOCH und nach LINKS/RECHTS drücken
Ducken	Das Steuerkreuz HINUNTER drücken
Werfen im Stehen	Taste A drücken
Boxen im Stehen	Taste B drücken
Treten im Stehen	Taste C drücken
Ducken und werfen	Das Steuerkreuz HINUNTER und Taste A drücken
Ducken und boxen	Das Steuerkreuz HINUNTER und Taste B drücken
Ducken und schlagen	Das Steuerkreuz HINUNTER und Taste C drücken
Rundumtritt	Steuerkreuz diagonal HOCH und ENTGEGEN IHRER BLICKRICHTUNG drücken

Hochboxen	Das Steuerkreuz HOCH und Taste B drücken
Hochtreten	Das Steuerkreuz HOCH und Taste C drücken
Raketentritt	Wenn Sie sich in der Luft befinden, das Steuerkreuz AUF IHREN GEGNER ZU und dann Taste C drücken
Rechter Haken	Aus der Duckstellung oder vom Boden aus das Steuerkreuz HOCH und Taste B drücken
Blockieren	Das Steuerkreuz ENTGEGEN IHRER BLICKRICHTUNG drücken, um einen Treffer abzuwehren
Laufen	Das Steuerkreuz mehrmals drücken und IN IHRE BLICKRICHTUNG ausgerichtet halten
Schneller Rückzug	Das Steuerkreuz mehrmals ENTGEGEN IHRER BLICKRICHTUNG drücken und NACH HINTEN AUSGERICHTET halten

SPEZIALANGRIFFE & -WAFFEN DER STREITER

Vergessen Sie nicht, daß Sie die Steuerung der Spezialangriffe jedes Kämpfers einsehen können, indem Sie die Taste A, B und C auf dem Kämpferauswahl-Bildschirm drücken.

JB Reese

Laserlanze	NACH VORNE drücken und boxen
Ducken und Rollen	NACH HINTEN stürmen und boxen und treten
Turbinentritt	HOCH, HINUNTER drücken und dann treten

Kaitlin Star

Kraftring	NACH VORNE drücken und boxen
Boxen und Treten	Boxen und Treten
Pistole benutzen	ZURÜCK drücken und boxen

Ryan Steel

Atommesser	NACH VORNE drücken und boxen
Laserrute	NACH HINTEN stürmen, boxen und treten
Turbo	Die Tasten A, B und C zwei Sekunden lang gedrückt halten

Tankotron

Schießen	NACH VORNE drücken und boxen
----------	------------------------------

Granatenschild

Die Tasten A, B und C zwei Sekunden lang gedrückt halten
ZURÜCK drücken und boxen

Mine

Decimator

Supertritt

Zurückschalten

Trampeln

NACH VORNE drücken und boxen
Zweimal ZURÜCK drücken, dann treten
HOCH, HINUNTER drücken und boxen

Kongbot

Bellen

Stürmen

Zweimal ZURÜCK drücken und treten
HINUNTER drücken, boxen und treten

Wirbeln

Das Steuerkreuz um 360° drehen und boxen

Darkheart

Schießen

Mantel

Schild

NACH VORNE drücken und boxen
HINUNTER drücken, boxen und treten
Die Tasten A, B und C zwei Sekunden lang gedrückt halten

Der Magician

Zauberkegel

Im Hut

NACH VORNE drücken und boxen
Dreimal HINUNTER drücken und boxen

Verwandlung

ZURÜCK stürmen und treten

TABLE DES MATIERES

Intensité de combat VR	27
Mise en route.....	28
Prise de commande	28
Ecran titre 'VR Troopers'	29
Ecran du menu principal.....	29
L'Ecran des Options.....	30
Le Scénario.....	30
Partie Bonus sur Terrain de Combat	31
Indicateurs d'écran	31
Continue.....	32
Points remportés	32
Fais le meilleur score	32
Partie à deux	32
Résultats des combats.....	33
Choisis ton niveau.....	33
Duel avec l'ordinateur.....	33
Coups de combat	34
Maîtriser les coups spéciaux et armes de combat de chaque personnage	34

INTENSITE DE COMBAT VR!

Le diabolique Grimlord a entraîné les Soldats VR dans un ignoble jeu vidéo à réalité virtuelle. Kaitlin Star, Ryan Steel et JB Reese doivent se battre pour s'échapper !

Utilisez les coups spéciaux de chaque Soldat pour vaincre les puissants Tankotron, Decimator, Dark Heart, Magician et Kongbot. Combattez les Skugs furtifs sur le Terrain de Combat. Puis affrontez Kamelion dans une épreuve de force acharnée pour vaincre le diabolique Grimlord!

Lancez des couteaux atomiques mortels, attaquez avec votre épée laser et faites des ravages avec des coups de pied expéditifs ! Exécutez plus de 50 coups au total !

Progresser dans les différents niveaux avec le scénario ou bien testez votre force de combat contre l'ordinateur. Prêt pour une partie de haute intensité à 2 joueurs ? Choisissez la Partie à Deux et battez-vous en tant que soldat VR ou alors comme guerrier de Grimlord.

PRISE DE COMMANDE

Bouton- Directionnel

(Bouton - D)

- Appuyez vers le HAUT/ BAS pour faire défiler les sélections sur l'Ecran du Menu Principal



- Appuyez vers le HAUT/ BAS pour faire défiler les sélections sur l'Ecran Options
- Appuyez vers la GAUCHE/DROITE pour faire défiler les paramètres sur l'Ecran Options
- Appuyez vers la GAUCHE/DROITE pour faire défiler les sélections sur l'Ecran du Sélection du Combattant
- Appuyez vers le HAUT/ BAS pour choisir une lettre sur l'Ecran des Meilleurs Scores
- Appuyez vers la DROITE pour passer à l'initiale suivante sur l'Ecran des Meilleurs Scores

Pendant la partie*:

- Appuyez vers le HAUT pour faire sauter le combattant
- Appuyez vers le BAS pour accroupir le combattant
- Appuyez vers la DROITE/GAUCHE pour faire avancer et reculer le combattant.

Start

- Permet de passer de l'Écran de Titre à l'Écran du Menu Principal.
- Permet de valider votre sélection sur l'Écran du Menu Principal.
- Permet de quitter l'Écran Options.
- Permet de passer du Scénario à l'Écran de Sélection du Combattant.
- Permet de passer de l'Écran de Sélection du Combattant au match.
- Permet de passer de l'Écran de Sélection du Joueur au combat.
- Permet de faire une pause et de reprendre le jeu pendant le combat.
- Permet d'entrer les sélections sur l'Écran des Résultats des Combats.

Bouton-A

- Permet à votre personnage de jeter son adversaire.

Bouton-B

- Permet à votre personnage de donner un coup de poing.

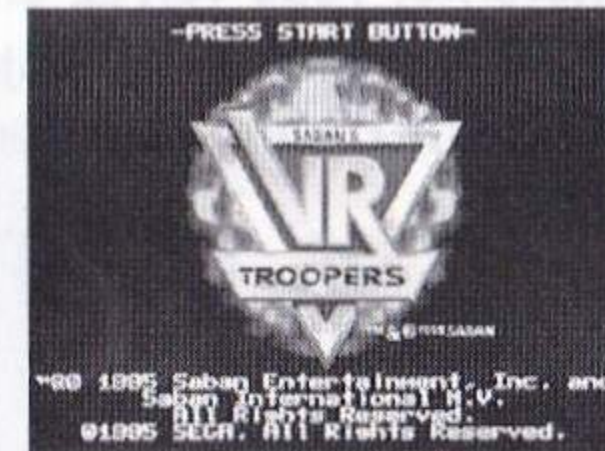
Bouton-C

- Permet à votre personnage de donner un coup de pied.
- Pour la liste complète des coups spéciaux, voir page 35.

ECRAN DE TITRE VR TROOPERS

Allumez VR Troopers et vous verrez les logos Sega et Syrox, suivis par l'Écran de Titre VR Troopers.

Appuyez sur Start pour passer à l'Écran du Menu Principal. Si après quelques instants vous n'avez pas appuyé sur Start, vous verrez comment les Soldats VR ont été coincés par Grimlord dans son jeu vidéo virtuel. Appuyez sur Start à n'importe quel moment pendant cette séquence pour commencer à jouer.



ECRAN DU MENU PRINCIPAL

Sur l'Écran du Menu Principal, choisissez parmi les sélections suivantes:

- Le Scénario (Story Game)
- Partie à Deux (VS. Battle)
- Duel avec l'ordinateur (CPU Duel)
- Les Options (Options)



Appuyez sur le HAUT/ BAS sur le Bouton Directionnel (Bouton D) en pour faire défiler les sélections. Appuyez sur Start pour choisir votre sélection.

Si vous n'avez pas choisi de sélection après quelques instants, vous verrez un aperçu du jeu suivi par l'écran des meilleurs scores. Appuyez sur Start à n'importe quel moment pendant l'aperçu du jeu pour commencer à jouer.

L'ECRAN OPTIONS

Appuyez vers le HAUT/ BAS sur le Bouton directionnel (Bouton D) pour choisir une option à l'Ecran Options. Appuyez vers la GAUCHE/DROITE pour changer ces paramètres:



Difficulté - Choisissez entre ENFANTIN, FACILE, MOYEN, DIFFICILE et FOU.

Compte à rebours - Choisissez des parties de 15, 30, 45 ou 60 secondes. Ou bien choisissez des parties illimitées pour vous battre jusqu'au bout.

Parties par match - Choisissez des séries de combat de 3 ou 5 manches ou bien la Mort Subite.

Commandes - Choisissez les fonctions que vous voulez pour les boutons A, B et C (dans la Partie à Deux, choisissez également les fonctions de la manette 2).

Essai Musical - Appuyez vers la GAUCHE/DROITE sur le Bouton-D pour choisir des passages de musique. Appuyez sur n'importe quel bouton pour écouter le passage.

Essai Sonore - Appuyez vers la GAUCHE/DROITE sur le Bouton-D pour choisir des bruitages. Appuyez sur n'importe quel bouton pour écouter les bruitages.

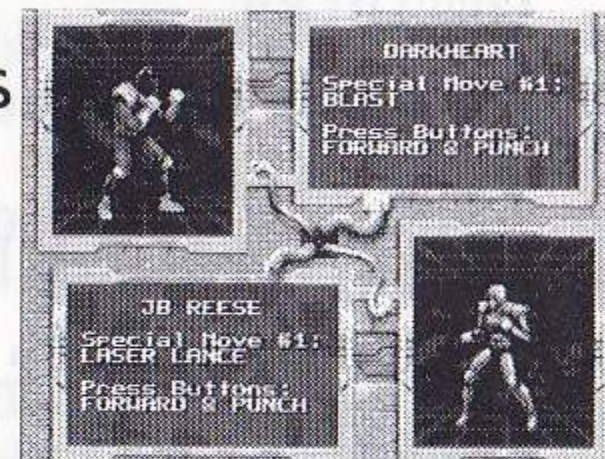
Sortie - Appuyez sur Start pour revenir à l'Ecran du Menu Principal.

LE SCÉNARIO

Suivez l'histoire des Soldats alors qu'ils essaient de vaincre les guerriers de Grimlord et de s'échapper de son jeu vidéo vicieux.

Le Scénario commence à l'Ecran de Sélection du Combattant. Appuyez vers la GAUCHE/DROITE sur le Bouton-D pour vous battre dans la peau de JB Reese, Ryan Steel ou Kaitlin Star.

Le Soldat VR que vous choisirez, affrontera l'ennemi qui est en bas de l'écran dans un match à mort subite, avec le meilleur combat de 3 ou 5 manches. A chaque fois que vous anéantissez un ennemi, vous gagnez des points et la possibilité d'affronter d'autres ennemis. Vous aurez également des conseils de la part du Professeur Hart, Jeb et Grimlord lui-même.

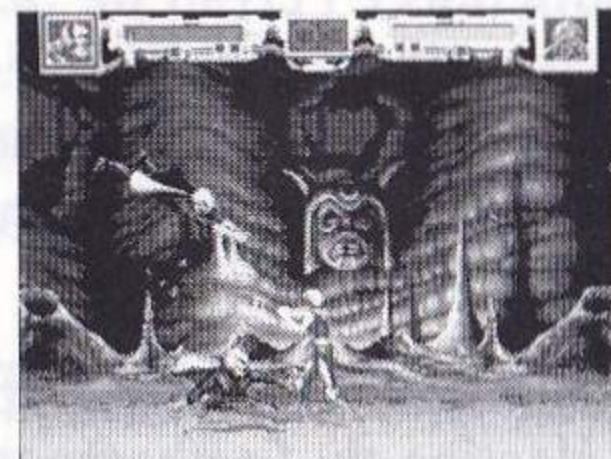


Pour vous échapper du monde virtuel, éliminez les cinq robots de Grimlord et les trois clones JB, Ryan et Kaitlin Star. Puis vous devrez l'emporter contre le violent Kamelion dans une épreuve de force acharnée.



PARTIE BONUS SUR TERRAIN DE COMBAT

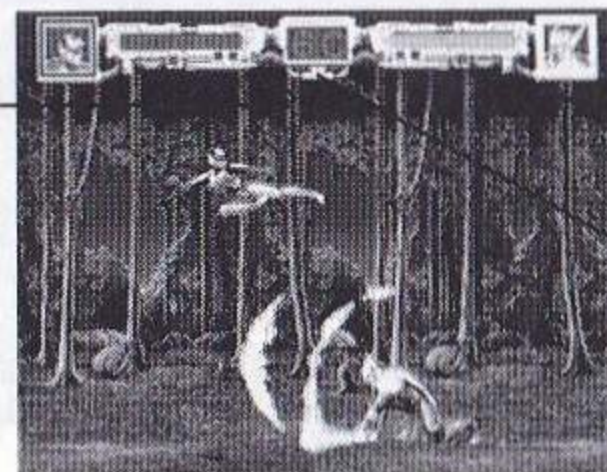
Chaque fois que vous éliminez un ennemi dans un combat, vous avez la possibilité de remporter des points bonus en affrontant des Skugs sur le terrain de combat. Plus vous détruisez de Skugs dans la limite de temps qui vous est donnée, plus vous remportez de points !



Chaque ennemi que vous détruisez rallonge le temps qu'il vous reste sur le terrain de combat. Mais attention, si vous vous faites tuer par les Skugs, vos chances de détruire Grimlord seront anéanties.

INDICATEURS D'ECRAN

Victoires



Combattant

Force

Compte à rebours

Pendant chaque combat, surveillez ces indicateurs sur l'Ecran du Combat:

Combattants: Vous montre le Joueur 1 à gauche, l'ordinateur adverse (ou joueur 2) à droite.

Force: Sape toute la force de votre adversaire et vous remporterez la partie. Sinon, le joueur auquel il reste le plus de force à la fin de la partie (quand le temps est écoulé) sera le gagnant.

Victoires: Vous permet d'afficher une lumière rouge pour chaque partie gagnée.

Compte à rebours: Vous permet d'afficher le temps qu'il vous reste pour chaque partie.

CONTINUE

Si vous perdez contre Grimlord, n'abandonnez pas. Vous avez 3 "Continue" pour atteindre votre objectif. A l'Ecran Continue, appuyez sur Start avant que les 10 secondes de l'horloge s'écoulent, pour prendre votre revanche contre l'ennemi qui vous a battu.



POINTS REMPORTEES

Après chaque match dans Le Scénario - et après chaque tentative sur le terrain de combat - vous verrez votre total de points pour la partie et pour le jeu.

SCORE	-	36260
POWER BONUS	-	0
TIME BONUS	-	0
SUPERIORITY	-	1840

FAIS LE MEILLEUR SCORE !

ENTER YOUR NAME	
CLINT	119850
ROB	100000
DOH	98000
ERIC	88000
JOCK	78000
NORI	67200
HARK	58000
PAOLO	52000
PETE	48000
AGE	38000

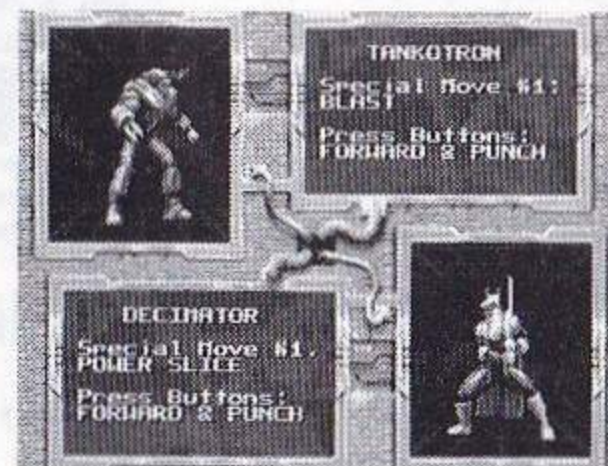
Les dix meilleurs scores sont affichés sur l'Ecran des Records. Si vous faites un bon score, sélectionnez vos trois premières initiales en appuyant vers le HAUT/ BAS sur le Bouton-D. Puis Appuyez vers la DROITE sur le Bouton-D et refaites la même chose

pour sélectionner vos deuxième et troisième initiales. Après avoir entré vos initiales, appuyez sur Start. Vous avez fini.

PARTIE A DEUX

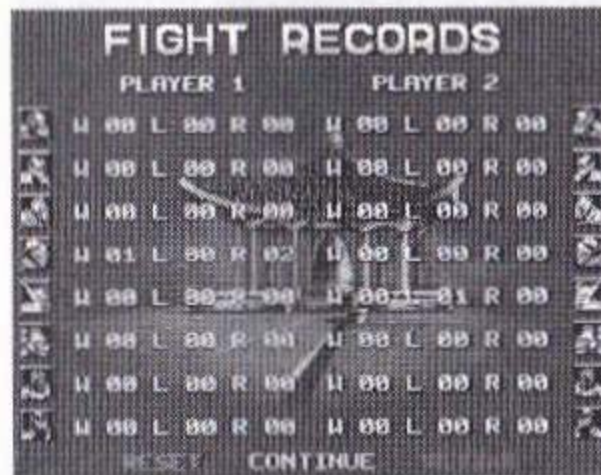
Jouez contre un ami en branchant la Manette 2 sur le Port de Commande 2 situé à l'avant de votre console Mega Drive.

Si vous choisissez "Partie à deux" à l'Ecran du Menu Principal, vous obtiendrez l'Ecran de Sélection du Combattant. C'est votre chance de vous battre dans la peau de votre Soldat VR préféré ou dans celle d'un de leurs monstrueux ennemis.



Appuyez vers la GAUCHE/DROITE sur le Bouton-D à l'Ecran de Sélection du Combattant, pour choisir votre combattant pour chaque combat. Quand le joueur 1 et le joueur 2 ont choisi un combattant, le joueur 1 devra appuyez sur Start pour passer à l'Ecran du Combat.

RESULTATS DES COMBATS



FIGHT RECORDS					
PLAYER 1			PLAYER 2		
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 01	L 00	R 02	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00

Après chaque combat dans le mode "Partie à deux", l'Ecran des Résultats des Combats indique les résultats pour le joueur 1 et le joueur 2. Les résultats comprennent les victoires, les défaites et le nombre de parties remportées.

En bas de l'Ecran, il y a trois options:

Pour continuer la Partie à Deux, appuyez sur Start.

Pour remettre à zéro l'Ecran des Résultats des Combats, appuyez vers la GAUCHE sur Bouton-D pour choisir "remise à zéro" et Appuyez sur Start.

Pour terminer la partie, appuyez vers la DROITE sur Bouton-D pour choisir "Quitter" et appuyez sur Start. (Attention - lorsque vous quittez, les Résultats des Combats sont automatiquement remis à zéro.)

CHOISIS TON NIVEAU



Après avoir choisi votre Combattant, appuyez vers la GAUCHE/DROITE Bouton-D pour choisir l'un de ces décors pour votre combat:

- Les immeubles de Ziktor (Ziktor Skyline)
- Les marécages (The Svamp)
- Jet VR (VR Skyjet)
- La casse (The Scrapyard)
- La Forêt (The Forest)
- Le repaire de Grimlord (Grimlord's Lair)

DUEL CONTRE L'ORDINATEUR

Le duel contre l'ordinateur est semblable à la Partie à Deux mais au lieu de vous battre contre un ami vous jouez contre l'ordinateur. Choisissez votre combattant, votre niveau et suivez votre résultats sur l'Ecran des Résultats des Combats.

COUPS DE COMBAT

Tous les Soldats VR et leurs ennemis utilisent ces coups de combat de base:

- Marche:** Appuyez sur le Bouton-D vers la GAUCHE/DROITE
- Saut:** Appuyez sur le Bouton-D vers le HAUT, vers la GAUCHE/DROITE
- S'accroupir:** Appuyez sur le Bouton-D vers le BAS
- Jet debout:** Appuyez sur le Bouton-A
- Coup de poing debout:** Appuyez sur le Bouton-B
- Coup de pied debout:** Appuyez sur le Bouton-C
- Jet accroupi:** Appuyez sur le Bouton-D vers le BAS et appuyez sur le Bouton-A
- Coup de poing accroupi:** Appuyez sur le Bouton-D vers le BAS et appuyez sur le Bouton B
- Coup de pied accroupi:** Appuyez sur le Bouton-D vers le BAS et appuyez sur le Bouton-C
- Coup de pied en cercle:** Appuyez sur le Bouton-D vers le HAUT, en diagonale et dans une autre direction que celle qui vous fait face.

- Coup de poing en l'air:** Appuyez sur Bouton-D vers le HAUT, et appuyez sur le Bouton B
- Coup de pied en l'air:** Appuyez sur Bouton-D vers le HAUT, et appuyez sur le Bouton C
- Coup de pied en l'air turbo:** Quand vous êtes à mi-chemin en l'air, Appuyez sur le Bouton-D vers votre adversaire et appuyez sur le Bouton-C
- Uppercut** Accroupi ou au sol, appuyez sur le Bouton-D vers le HAUT et appuyez sur le Bouton B
- Bloquer** Appuyez sur le Bouton-D dans une autre direction que celle qui vous fait face, quand vous êtes sur le point d'être touché
- Courir** Tapez légèrement sur le Bouton-D vers l'avant puis maintenez le dans la direction qui est en face de vous
- Retraite rapide** Tapez légèrement sur le Bouton-D dans une autre direction que celle qui vous fait face, puis maintenez le dans cette direction.

Maîtrise les coups spéciaux et les armes de combat de chaque personnage

Afin de vous souvenir des commandes pour les trois mouvements de chaque combattant, appuyez sur les boutons A, B et C à l'Écran de Sélection des Combattants.

JB Reese

Epée laser	Appuyez vers l'AVANT et coup de poing
Plongez et roulez au sol	Reculez, coup de poing et coup de pied
Coup de pied turbo	Appuyez vers le HAUT/ BAS, puis coup de pied

Kaitlin Star

Bague Puissante	Appuyez vers l'AVANT et coup de poing
Coup de poing et coup de pied	Coup de poing et coup de pied
Pistolet	Appuyez vers l'arrière et coup de poing

Ryan Steel

Couteaux atomiques mortels	Appuyez vers l'AVANT et coup de poing
Attaque Laser	Reculez, coup de poing et coup de pied
Vitesse décuplée	Maintenez les boutons A, B, et C pendant 2 secondes.

Tankotron

Coup Violent	Appuyez vers l'AVANT et coup de poing
Bouclier très Dur	Maintenez les boutons A, B et C pendant 2 secondes

Mine	Appuyez vers l'ARRIERE et coup de poing
------	---

Decimator

Coup puissant	Appuyez vers l'AVANT et coup de poing
Revenir en arrière	Tapez légèrement vers l'ARRIERE deux fois et coup de pied
Pas lourd	Appuyez vers le HAUT/ BAS et coup de pied

Kongbot

Cri violent	Tapez légèrement vers l'ARRIERE deux fois et coup de poing
Charge	Appuyez vers le BAS, coup de poing et coup de pied
Vrille	Appuyez sur le Bouton-D à 360 degrés et coup de poing

Darkheart

Coup violent	Appuyez vers l'AVANT et coup de poing
Se masquer	Appuyez vers le BAS, coup de poing et coup de pied
Bouclier	Maintenez les boutons A, B et C pendant 2 secondes

Le Magicien

Sphère magique	Tapez légèrement vers l'ARRIERE deux fois et coup de poing
Dans le chapeau	Tapez légèrement vers le BAS trois fois et coup de poing
Transformation	Reculez, coup de poing et coup de pied

ÍNDICE

Intensidad de combate VR	36
Toma de control.....	37
Pantalla de Título.....	38
Pantalla de Menú Principal	38
Pantalla de Opciones.....	39
Modo de Historia	39
Combate para puntos extra en el Modo de Batalla..	40
Indicadores de la pantalla.....	40
Continuaciones.....	41
Puntos acumulados.....	41
A por la puntuación más alta	41
Dos jugadores	41
Registro de combate	42
Elección del nivel	42
Duelo contra la UCP	42
Movimientos de pelea	43
Movimientos y armas de combate especiales de los personajes.....	44

INTENSIDAD DE COMBATE VR

El malvado Grimlord ha atrapado a los VR Troopers en un infame videojuego de realidad virtual. Kaitlin, Ryan Steel y JB Reese tendrán que encontrar la salida luchando.

Aprovecha los movimientos especiales de pelea de cada Trooper para acabar con los poderosos Tankotron, Decimator, Darkheart, Magician y Kongbot. Lucha con los furtivos Skugs en el modo de Batalla. Acaba en un enfrentamiento decisivo sin cuartel ante Kamelion para derrocar al malvado Grimlord.

Lanza cuchillos atómicos mortales, ataca con tu lanza láser y causa estragos con las patadas turbina. En total podrás ejecutar más de 50 movimientos de alta velocidad.

Abrete paso a puñetazos por el Modo de Historia o pon a prueba tus técnicas de combate contra la UCP. ¿Listo para la máxima acción a dos jugadores? Selecciona la opción Vs. Battle (Dos Jugadores) y lucha siendo tu VR Trooper preferido o uno de los guerreros de Grimlord.

TOMA DE CONTROL

Botón D (Direccional)

- **ARRIBA/ABAJO** Seleccionar las opciones de la Pantalla de Menú Principal

- **ARRIBA/ABAJO** Seleccionar las opciones de la Pantalla de Opciones

- **IZQUIERDA/DERECHA** Seleccionar los ajustes en la Pantalla de Opciones

- **IZQUIERDA/DERECHA** Seleccionar las opciones en la Pantalla de Selección de Luchador.

- **ARRIBA/ABAJO** Seleccionar letras en la Pantalla de Altas Puntuaciones

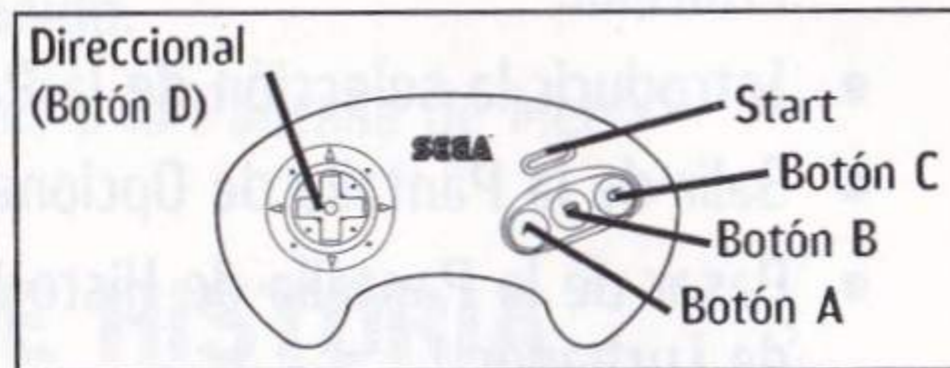
- **DERECHA** Pasar a la siguiente inicial en la Pantalla de Altas Puntuaciones

Durante el juego*:

- **ARRIBA** El luchador salta.

- **ABAJO** El luchador se agacha.

- **DERECHA/IZQUIERDA** El luchador avanza o retrocede.



Start

- Pasar de la Pantalla de Título a la Pantalla de Menú Principal.
- Introducir la selección de la Pantalla de Menú Principal.
- Salir de la Pantalla de Opciones.
- Pasar de la Pantalla de Historia a la Pantalla de Selección de Luchador.
- Pasar de la Pantalla de Selección de Luchador al juego.
- Pasar de la Pantalla de Selección de Jugador al combate.
- Parar el juego y reanudarlo durante el combate.
- Introducir selecciones en la Pantalla de Registro de Combate.

Botón A

- El luchador tira a su adversario*.

Botón B

- El luchador da un puñetazo*.

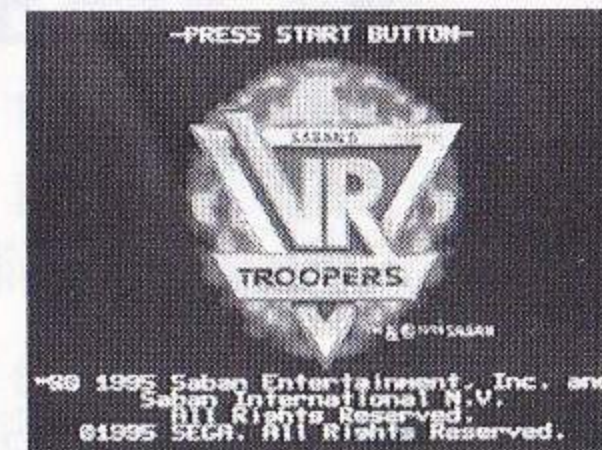
Botón C

- El luchador da una patada*.

* Ver en la página 14 una lista completa de movimientos de pelea.

PANTALLA DE TÍTULO DE VR TROOPERS

Pon en marcha tu VR Troopers y verás aparecer los logos de Sega y Syrox, seguidos por la Pantalla de Título de VR Troopers.



Pulsa Start para pasar a la Pantalla de Menú Principal. Si pasados unos momentos no has pulsado Start, verás cómo atrapó Grimlord a los VR Troopers en su videojuego virtual. Pulsa Start en cualquier momento de esta secuencia para iniciar el juego.

PANTALLA DE MENU PRINCIPAL

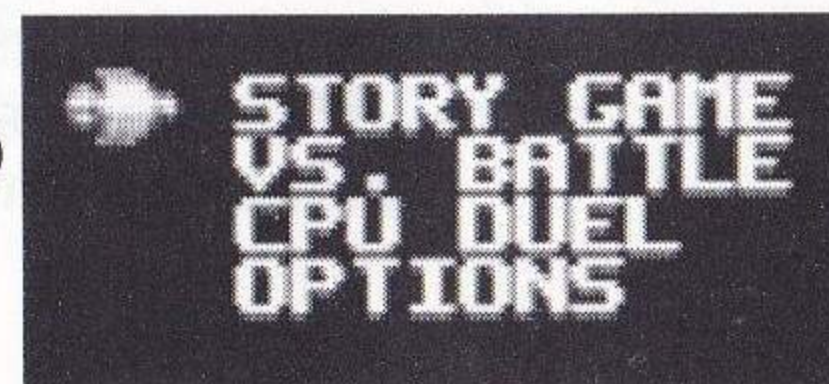
La Pantalla de Menú Principal te ofrece las siguientes posibilidades:

Modo de Historia (Story Game)

Dos Jugadores (Vs. Battle)

Duelo contra la UCP (CPU Duel)

Opciones (Options)



Pulsa el Botón D ARRIBA/ABAJO para seleccionar una de las posibilidades y pulsa Start para confirmar la selección.

Si pasados unos momentos no has hecho ninguna selección, verás una secuencia de juego seguida de la Pantalla de Altas Puntuaciones. Pulsa Start en cualquier momento de la secuencia de juego para volver al principio y empezar a jugar.

PANTALLA DE OPCIONES

Pulsa el Botón D ARRIBA/ABAJO para seleccionar las opciones de la Pantalla de Opciones. Pulsa DERECHA/IZQUIERDA para ajustarlas.

Nivel - Puedes elegir entre KIDS (NIÑOS), EASY (FACIL), MODERATE (MODERADO), HARD (DIFICIL) y MANIAC (DE LOCURA).

Límite de tiempo - Puedes determinar la duración de los combates en 25, 30, 45 ó 60 segundos, o puedes dejarla en tiempo ilimitado para luchar hasta el final.

Combates por partida - Elige entre hacer partidas al mejor de 3 o al mejor de 5 combates, o resolverlas por Muerte Súbita.

Controles - Selecciona las funciones deseadas para los botones A, B y C. (En la opción Dos Jugadores también puedes seleccionar las funciones del Mando de Control 2).

Prueba de música - Pulsa el Botón D IZQUIERDA/DERECHA para probar las selecciones de música. Pulsa cualquier botón para escuchar música.



Prueba de sonido - Pulsa el Botón D IZQUIERDA/DERECHA para probar los efectos de sonido. Pulsa cualquier botón para escuchar efectos de sonido.

Salir - Pulsa Start para volver a la Pantalla de Menú Principal.

MODO DE HISTORIA

Sigue la historia de los Troopers en su intento por acabar con los esbirros de Grimlord y escapar de su retorcido videojuego.

El Modo de Historia empieza en la Pantalla de Selección de Luchador. Pulsa el Botón D IZQUIERDA/DERECHA para luchar como JB Reese, Ryan Steel o Kaitlin Star.

El VR Trooper que selecciones se enfrentará con el enemigo que figure en la parte inferior de la pantalla en una partida a muerte súbita, al mejor de tres o al mejor de cinco combates. Cada vez que derrotes a un enemigo ganarás puntos y la oportunidad de enfrentarte a más enemigos. También obtendrás consejos del Profesor Hart, Jeb y el propio Grimlord.

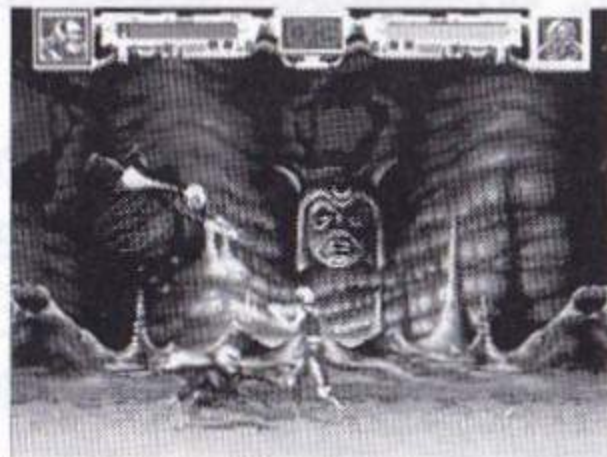


Para escapar del mundo virtual tienes que vencer a los cinco robots de Grimlord y los tres clones de JB, Ryan y Kaitlin Star. Entonces tendrás que imponerte al feroz Kamelion en un tremendo combate final.



COMBATE PARA PUNTOS EXTRA EN EL MODO DE BATALLA

Cada vez que acabes con un enemigo en una partida ganarás la oportunidad de acumular puntos extra luchando contra Skugs en el Modo de Batalla. Cuantos más Skugs derrotes antes de acabarse el tiempo, más puntos ganarás.



Con cada enemigo vencido aumenta el tiempo de que dispones en el Modo de Batalla. Pero ten cuidado, si los Skugs acaban contigo, tu lucha por vencer a Grimlord habrá terminado.

INDICADORES DE LA PANTALLA

Indicador de asaltos



Luchador

Fuerza

Cuenta atrás

En cada batalla tienes que estar atento a los siguientes indicadores de la Pantalla de Combate:

Luchador - El Jugador 1 figura a la izquierda, el oponente de la UCP (o Jugador 2) a la derecha.

Fuerza - Absorbe toda la fuerza de tu enemigo y habrás ganado el asalto. De otro modo, el luchador que más fuerza tiene al finalizar el asalto (cuando se acabe el tiempo) es el ganador.

Indicador de asaltos - Cada luz roja indica un asalto ganado.

Cuenta atrás - Indica el tiempo que queda de cada asalto.

CONTINUACIONES

Si pierdes ante Grimlord, no te des por vencido. Tendrás 3 Continuaciones para proseguir en tu empeño. Pulsa Start en la Pantalla de Continuación antes de que acaben los 10 segundos del cronómetro y tendrás la oportunidad de vengarte del enemigo que te haya derrotado.



PUNTOS ACUMULADOS

Después de cada partida en el Modo de Historia - y después de cada incursión en el Modo de Batalla - verás el total de puntos acumulados en el asalto y en la partida.

SCORE - 36260
POWER BONUS - 0
TIME BONUS - 0
SUPERIORITY - 1840

A POR LA PUNTUACION MAS ALTA

ENTER YOUR NAME

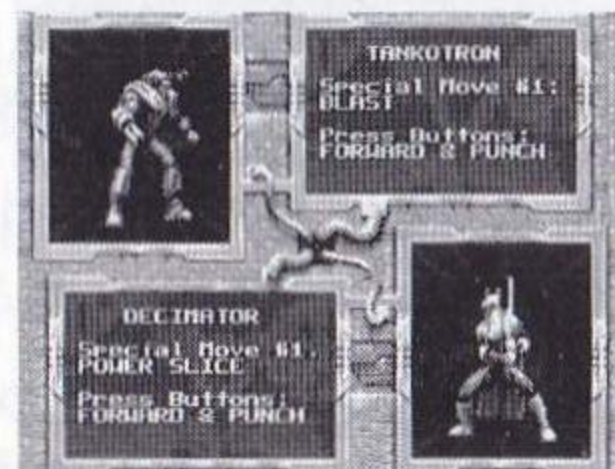
CLINT	119850
ROB	100000
DOH	99800
ERIC	88800
JOEK	70000
NORM	67200
NBRK	50000
PABLO	50000
PETE	40000
AGE	30000

Las diez mejores puntuaciones figuran en la Pantalla de Altas Puntuaciones. Si consigues una buena puntuación selecciona la primera de tus tres iniciales pulsando el Botón D ARRIBA/ABAJO y luego DERECHA. Sigue el mismo

procedimiento para seleccionar la segunda y la tercera inicial. Una vez introducidas las iniciales, pulsa Start.

DOS JUGADORES

Juega contra un amigo conectando el Mando de Control 2 al puerto de control 2 de la parte anterior de tu sistema Mega Drive.



Al seleccionar Vs. Battle (Dos Jugadores) en la Pantalla de Menú Principal, pasarás a la Pantalla de Selección de Luchador. De este modo podrás luchar siendo tu VR Trooper preferido o uno de sus monstruosos enemigos.

Pulsa el Botón D IZQUIERDA/DERECHA en la Pantalla de Selección de Luchador para elegir quién quieres ser en cada batalla. Cuando el Jugador 1 y el Jugador 2 hayan seleccionado a sus luchadores, el Jugador 1 tiene que pulsar Start para pasar a la Pantalla de Combate.

REGISTRO DE COMBATE

FIGHT RECORDS					
PLAYER 1		PLAYER 2			
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 01	L 00	R 02	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 01	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00

Después de cada partida en modo Dos Jugadores, la Pantalla de Registro de Combate muestra los resultados del Jugador 1 y del Jugador 2 indicando victorias, derrotas y número de asaltos ganados.

En la parte inferior de la pantalla hay tres opciones:

Para continuar con la partida a Dos Jugadores, pulsar Start.

Para poner a cero la Pantalla de Registro de Combate, pulsar el Botón D IZQUIERDA para seleccionar Reset y pulsar Start.

Para terminar el juego, pulsar el Botón D DERECHA para seleccionar Retire y pulsar Start (Atención: al confirmar la opción Retire el Registro de Combate se pone a cero automáticamente.)

ELECCION DEL NIVEL



Una vez seleccionado el luchador, pulsa el Botón D IZQUIERDA/DERECHA para seleccionar uno de los siguientes escenarios para la partida:

- Horizonte de Ziktor
- Jet V.R.
- Bosque
- Marisma
- Depósito de chatarra
- Guarida de Grimlord

DUELO CONTRA LA UCP

El Duelo contra la UCP es parecido al combate entre Dos Jugadores, con la diferencia de que en lugar de jugar contra un amigo se lucha contra la máquina o UCP. Elige a tu luchador, selecciona el nivel y consulta los resultados en la Pantalla de Registro de Combate.

MOVIMIENTOS DE PELEA

Todos los VR Troopers y sus enemigos emplean los siguientes movimientos básicos de pelea:

Andar	Pulsar el Botón D DERECHA/IZQUIERDA
Saltar	Pulsar el Botón D ARRIBA, DERECHA/IZQUIERDA
Agacharse	Pulsar el Botón D ABAJO
Tirar de pie	Pulsar el Botón A
Puñetazo de pie	Pulsar el Botón B
Patada de pie	Pulsar el Botón C
Tirar agachado	Pulsar el Botón D ABAJO y pulsar el Botón A
Puñetazo agachado	Pulsar el Botón D ABAJO y pulsar el Botón B
Patada agachado	Pulsar el Botón D ABAJO y pulsar el Botón C
Patada circular	Pulsar el Botón D ARRIBA en diagonal y en la dirección OPUESTA a donde estás mirando

Puñetazo en el aire	Pulsar el Botón D ARRIBA y pulsar el Botón B
Patada en el aire	Pulsar el Botón D ARRIBA y pulsar el Botón C
Patada cohete aérea	Estando en el aire, pulsar el Botón D HACIA el oponente y pulsar el Botón C
Puñetazo con salto	Estando agachado o en el suelo, pulsar el Botón D ARRIBA y pulsar el Botón B
Bloquear	Pulsar el Botón D hacia atrás (en sentido contrario a donde estés mirando) cuando te vayan a alcanzar
Correr	Pulsar el Botón D hacia delante (donde estés mirando) y mantenerlo pulsado así
Retirada rápida	Pulsar el Botón D hacia atrás (en sentido contrario a donde estés mirando) y mantenerlo pulsado así.

Domina los movimientos y armas de combate especiales de cada personaje

Si quieres recordar cómo se controlan los tres movimientos especiales de cada personaje, pulsa los botones A, B y C en la Pantalla de Selección de Luchador.

JB Reese

Lanza láser	Pulsar AVANZAR y puñetazo
Voltereta	Pulsar RETROCEDER y puñetazo y patada
Patada turbina	Pulsar ARRIBA, ABAJO y luego patada

Kaitlin

Anillo de fuerza	Pulsar AVANZAR y puñetazo
Puñetazo y patada	Puñetazo y patada
Pistola	Pulsar RETROCEDER y puñetazo

Ryan Steel

Cuchillo atómico mortal	Pulsar AVANZAR y puñetazo
Rayo láser	Pulsar RETROCEDER y puñetazo y patada
Superdirecta	Pulsar los Botones A, B y C durante 2 segundos

Tankotron

Explosión	Pulsar AVANZAR y puñetazo
Coraza dura	Pulsar los Botones A, B y C durante

Mina	2 segundos Pulsar RETROCEDER y puñetazo
------	--

Decimator

Tajada	Pulsar AVANZAR y puñetazo
Vuelta atrás	Pulsar RETROCEDER dos veces y patada
Pisotón	Pulsar ARRIBA, ABAJO y patada

Kongbot

Ladrillo explosivo	Pulsar RETROCEDER dos veces y puñetazo
Carga	Pulsar ABAJO y puñetazo y patada
Giro	Pulsar el Botón D 360 grados y puñetazo

Dark Heart

Explosión	Pulsar AVANZAR y puñetazo
Envoltura	Pulsar ABAJO y puñetazo y patada
Coraza	Pulsar los Botones A, B y C durante 2 segundos

Magician

Globo mágico	Pulsar RETROCEDER dos veces y puñetazo
Chistera	Pulsar ABAJO tres veces y puñetazo
Transformación	Pulsar RETROCEDER y puñetazo y patada

INDICE

L'impresa impossibile delle VR Troopers!.....	45
Preparativi.....	46
Comandi	46
Schermata Introduttiva	47
Schermata del menu principale	47
Schermata opzioni	48
La saga delle VR Troopers.....	48
Round di bonus nel mitico campo di battaglia.....	49
Indicatori schermo	49
Continuazioni.....	50
Totalizzatore punti	50
Puntate al massimo!	50
Gioco contro un avversario	50
Ricapitolazione risultati combattimenti	51
Scegliete il vostro livello.....	51
Gioco contro il computer	51
Mosse da combattimento.....	52
Mosse e armi speciali da combattimento di ogni personaggio.....	53

L'IMPRESA IMPOSSIBILE DELLE VR TROOPERS!

Riusciranno i nostri eroi Kaitlin, Ryan Steel e JB Reese a sfuggire alla realtà virtuale nella quale sono stati intrappolati dal malefico Grimlord?

Se riuscirete a sfruttare bene le abilità di combattimento di ciascun Trooper forse potrete sconfiggere i temibili Tankotron, Decimator, Dark Heart, Magician e Kongbot. Se poi riuscirete a sopravvivere ai viscidì Skugs nel mitico Campo di Battaglia, c'è Kamelion che vi aspetta alla resa dei conti finale, per rovesciare il maligno Grimlord!

Forza ragazzi! Lanciate i vostri coltelli atomici mortali, attaccate con il vostro bastone laser e devastate con i calci a turbina: avete a disposizione più di 50 mosse da combattimento ad alta velocità!

Potete partecipare alla Saga delle VR Troopers, oppure sfidare il computer. Avete il coraggio di scontrarvi aspramente contro un altro giocatore? Scegliete il Gioco Contro un Avversario e buttatevi nella mischia nei panni del vostro VR Trooper favorito o in quelli di uno dei guerrieri di Grimlord.

COMANDI

Pulsante di Direzione

- verso l'ALTO o il BASSO scorre tra le scelte disponibili nella Schermata del Menu Principale;



- verso l'ALTO o il BASSO scorre tra le scelte disponibili nella Schermata delle Opzioni;
- verso DESTRA o SINISTRA scorre tra le impostazioni disponibili nella Schermata delle Opzioni;
- verso DESTRA o SINISTRA scorre tra le selezioni disponibili nella Schermata Selezione Combattente;
- verso l'ALTO o il BASSO seleziona le lettere sulla Schermata dei Punteggi Alti;
- verso DESTRA avanza all'iniziale successiva nella Schermata dei Punteggi Alti.

Durante il gioco*:

- verso l'ALTO per saltare;
- verso il BASSO per rannicchiarsi;
- verso DESTRA o SINISTRA per muoversi in avanti e all'indietro.

Pulsante Start

- per passare dalla Schermata Introduttiva alla Schermata del Menu Principale;
- per effettuare le selezioni nella Schermata del Menu Principale;
- per uscire dalla Schermata delle Opzioni;
- per passare dalla Schermata Saga VR Troopers alla Schermata Selezione Combattente;
- per passare dalla Schermata Selezione Combattente allo scontro;
- per passare dalla Schermata Selezione Giocatore alla battaglia;
- per mettere in pausa e per riprendere il gioco;
- per effettuare le Selezioni nella Schermata Ricapitolazione Risultati Combattimenti.

Pulsante A

- per atterrare l'avversario*.

Pulsante B

- per sferrare un pugno*.

Pulsante C

- per sferrare un calcio*.

* per la lista completa dei movimenti da combattimento, consultate pag.53.

SCHERMATA INTRODUTTIVA VR TROOPERS

Accendete il sistema: sullo schermo apparirà per alcuni secondi il logo Sega e Syrox, seguito dalla Schermata Introduttiva VR Troopers.



Premete il Pulsante Start per passare alla Schermata del Menu Principale, altrimenti dopo alcuni secondi apparirà sullo schermo una sequenza di immagini che mostra il modo in cui le VR Troopers sono state intrappolate da Grimlord nel suo perverso video game. Premete Start in qualsiasi momento durante la sequenza per iniziare a giocare.

SCHERMATA DEL MENU PRINCIPALE

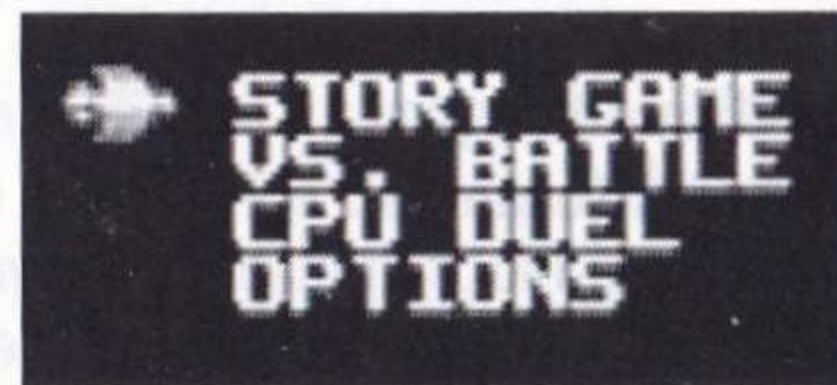
Nella Schermata del Menu Principale potete effettuare le selezioni seguenti:

Saga delle VR Troopers (Story Game)

Gioco Contro un
Avversario (Vs. Battle)

Gioco Contro il Computer
(CPU Duel)

Opzioni (Options)



Premete il Pulsante di Direzione verso l'ALTO o il BASSO per scorrere tra le selezioni. Premete il Pulsante Start per effettuare la selezione.

Se non effettuate la selezione, dopo pochi secondi apparirà sullo schermo un'anteprima del gioco seguita dalla Schermata dei Punteggi Alti. Premete il Pulsante Start in qualsiasi momento durante l'anteprima per rientrare nel gioco e iniziare a giocare.

SCHERMATA DELLE OPZIONI

Premete il Pulsante di Direzione verso l'ALTO o il BASSO per effettuare le selezioni nella Schermata delle Opzioni. Premete il Pulsante di Direzione verso DESTRA o SINISTRA per regolare le variabili seguenti:

Difficoltà (Level) : scegliete tra i livelli PER BAMBINI, FACILE, MODERATO, DIFFICILE e FRENETICO.

Durata (Time limit) : scegliete tra una durata di 15-, 30-, 45- o 60- secondi, oppure selezionate durata illimitata per combattere fino alla morte.

Numero Combattimenti (Rounds per match) : scegliete tra le serie al meglio dei 3 o al meglio dei 5 combattimenti, oppure all'Ultimo Sangue.

Comandi (Controls): scegliete la configurazione dei pulsanti A, B e C (nel Gioco Contro un Avversario potete anche scegliere la configurazione dei comandi del Control Pad 2).

Test Musica (Music Test): premete il Pulsante direzionale verso DESTRA o SINISTRA per selezionare la musica; premete qualsiasi Pulsante per ascoltarla.



Test Suono (Sound Test): premete il Pulsante direzionale verso DESTRA o SINISTRA per selezionare gli effetti sonori; premete qualsiasi Pulsante per ascoltarli.

Uscita (Exit): premete il Pulsante Start per tornare alla Schermata del Menu Principale.

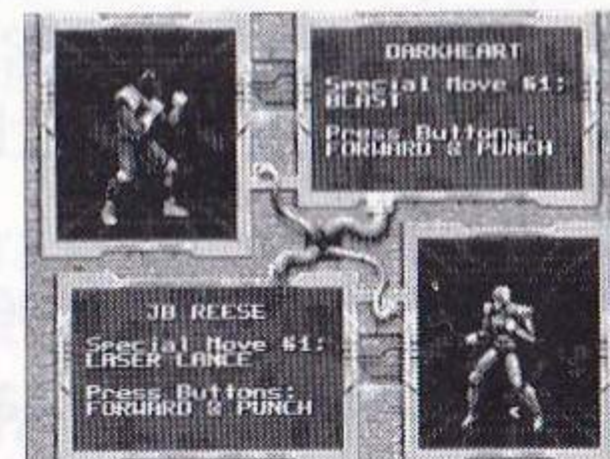
LA SAGA DELLE VR TROOPERS

Seguite le vicende delle Troopers mentre cercano di sconfiggere gli scagnozzi di Grimlord e di fuggire dal video game infernale.

La Saga delle VR Troopers inizia dalla Schermata Selezione Combattente.

Premete il Pulsante di Direzione verso SINISTRA o DESTRA per combattere nei panni di JB Reese, Ryan Steel o Kaitlin Star.

Il VR Trooper selezionato affronterà un nemico nella parte bassa dello schermo in una serie al meglio dei tre o dei cinque combattimenti o in un combattimento all'ultimo sangue. Ogni volta che viene sconfitto un nemico si guadagnano punti e si ha la possibilità di affrontare altri nemici. Riceverete anche dei consigli dal professor Hart, Jeb e da Grimlord stesso.

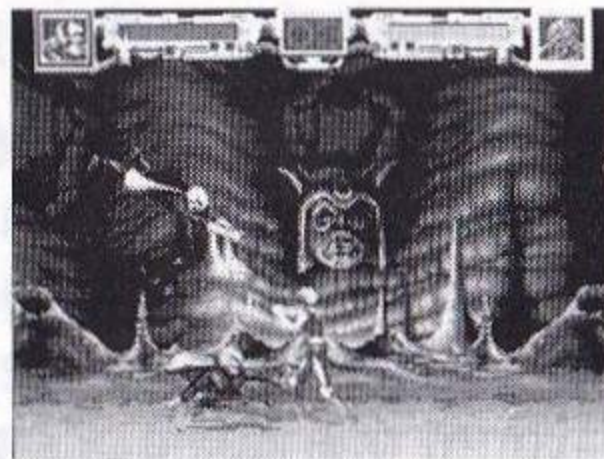


Per fuggire dal mondo virtuale dovete sconfiggere tutti e cinque i robot di Grimlord e i tre cloni JB, Ryan e Kaitlin Star. Dopo dovrete affrontare il feroce Kamelion in una resa dei conti infernale.



ROUND DI BONUS NEL MITICO CAMPO DI BATTAGLIA

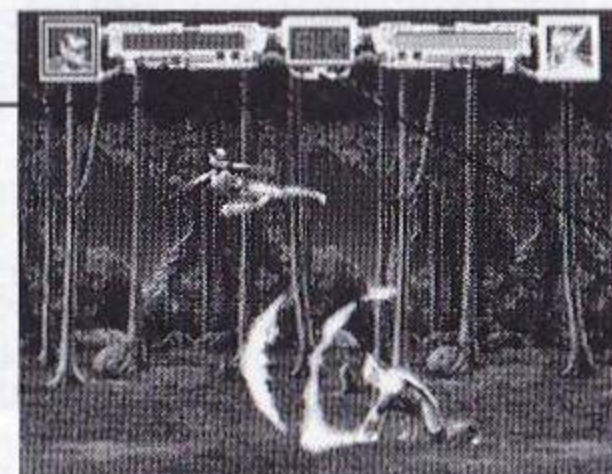
Ogni volta che sconfiggete un nemico avete la possibilità di guadagnare punti di bonus combattendo contro gli Skug nel mitico Campo di Battaglia: più Skug verranno sconfitti prima che il tempo scada e più punti si otterranno.



Ogni volta che sconfiggete un nemico il tempo che avete a disposizione nel Campo di Battaglia aumenta, ma attenzione: se venite uccisi dagli Skug la vostra avventura finisce miseramente.

INDICATORI SCHERMO

Indicatore Round



Combattente

Forza

Conto alla rovescia

Durante ogni battaglia controllate questi indicatori nello Schermata del Combattimento:

Combattenti: mostra il Giocatore 1 sulla sinistra, il Computer o il Giocatore 2 sulla destra.

Forza: fate consumare al vostro avversario tutta la sua forza per vincere il round, altrimenti chi rimarrà con la maggiore riserva di forza allo scadere del combattimento sarà il vincitore.

Indicatore Round: mostra una luce rossa per ogni incontro vinto.

Conto alla rovescia: mostra il tempo rimasto per ogni round.

CONTINUAZIONI

Se venite sconfitti da Grimlord non gettate la spugna: avete a disposizione 3 continuazioni per portare a termine il vostro compito. Premete il Pulsante Start nella Schermata delle Continuazioni prima che l'orologio scandisca dieci secondi per avere la possibilità di vendicarvi del nemico che vi ha umiliato.



TOTALIZZATORE PUNTI

Dopo aver giocato alla Saga delle VR Troopers e dopo ogni impresa nel mitico Campo di Battaglia, sullo schermo apparirà il totalizzatore che vi mostra il totale dei punti ottenuti nel round e nel gioco.

SCORE	-	36268
POWER BONUS	-	0
TIME BONUS	-	0
SUPERIORITY	-	1848

PUNTATE AL MASSIMO!

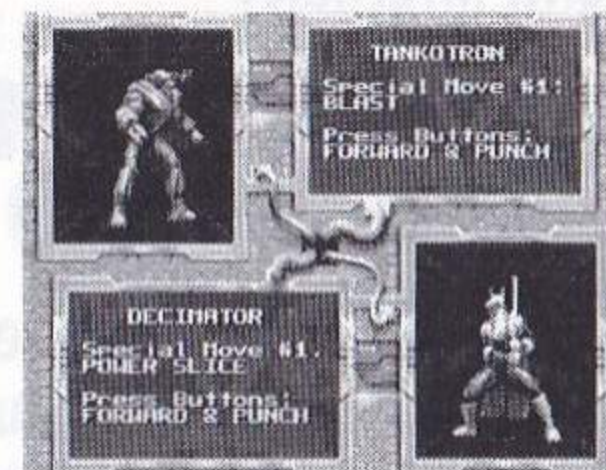
ENTER YOUR NAME	
CLINT	119858
ROB	100000
BOB	98888
ERIC	88888
JOCK	78888
NORA	67200
HARK	58888
PAUL	50000
PETE	48888
AGE	38888

I primi dieci punteggi vengono mostrati nella Schermata dei Punteggi Alti. Se ottenete un punteggio alto selezionate le tre lettere corrispondenti alle vostre tre iniziali premendo il Pulsante di Direzione

verso l'ALTO o il BASSO. Premete quindi il Pulsante di Direzione verso DESTRA; usate lo stesso procedimento per selezionare la vostra seconda e terza iniziale. Per validare la selezione premete il Pulsante Start.

GIOCO CONTRO UN AVVERSARIO

Giocate contro un amico (nemico!) collegando il Control Pad 2 nella Porta 2 situata nella parte anteriore del Sistema Mega Drive.



Quando selezionate Gioco Contro un Avversario nella Schermata del Menu Principale passerete alla Schermata Selezione Combattente, dove avrete la possibilità di scegliere di combattere nei panni del vostro VR Trooper favorito o in quelli di uno dei loro mostruosi nemici.

Premete il Pulsante di Direzione verso DESTRA o SINISTRA nella Schermata Selezione Combattente per scegliere il combattente per ogni battaglia. Dopo che entrambi i giocatori avranno scelto il combattente il Giocatore 1 può premere il pulsante Start per passare alla Schermata del Combattimento.

RICAPITOLAZIONE RISULTATI COMBATTIMENTI

FIGHT RECORDS					
PLAYER 1		PLAYER 2			
W 00	L 00	R 00	W 00	L 00	R 00
W 00	L 00	R 00	W 00	L 00	R 00
W 00	L 00	R 00	W 00	L 00	R 00
W 01	L 00	R 02	W 00	L 00	R 00
W 00	L 00	R 00	W 00	L 01	R 00
W 00	L 00	R 00	W 00	L 00	R 00
W 00	L 00	R 00	W 00	L 00	R 00
W 00	L 00	R 00	W 00	L 00	R 00
W 00	L 00	R 00	W 00	L 00	R 00
RESET	CONTINUE				

Dopo ogni scontro nella modalità "Gioco contro un avversario" la Schermata Ricapitolazione Risultati Combattimenti fornisce il quadro generale della situazione di ogni

giocatore, mostrando le vincite, le sconfitte e il numero di serie vinte in totale.

Nella parte bassa dello schermo appaiono tre opzioni:

per continuare a giocare nella modalità "Gioco Contro un Avversario" premete il Pulsante Start;

per ripristinare la Schermata Ricapitolazione Risultati Combattimenti selezionate "Ripristino" premendo il Pulsante di Direzione verso SINISTRA, quindi il Pulsante Start;

per terminare di giocare selezionate "Ritiro" premendo il Pulsante di Direzione verso DESTRA, quindi il Pulsante Start (attenzione: quando selezionate "Ritiro" i dati della Schermata Ricapitolazione Risultati Combattimenti vengono automaticamente cancellati).

SCEGLIETE IL VOSTRO LIVELLO



Dopo aver scelto nei panni di quale personaggio combattere premete il Pulsante di Direzione verso SINISTRA o verso DESTRA per scegliere una delle seguenti impostazioni del gioco:

- Orizzonte di Zictor (Zictor Skyline)
- La palude (The Swamp)
- V.R. Skyjet (VR Skyjet)
- Il cantiere di demolizione (The Scrapyard)
- La foresta (The Forest)
- Il covo di Grimlord (Grimlord's Lair)

GIOCO CONTRO IL COMPUTER

Giocare contro il computer è praticamente come giocare contro un avversario, a parte il fatto che non si ha di fronte un essere umano ma un microprocessore. Scegliete nei panni di chi giocare, scegliete il vostro livello e controllate la vostra situazione nella Schermata Ricapitolazione Risultati Combattimenti.

MOSSE DA COMBATTIMENTO

Tutti i VR Troopers e i loro nemici possono eseguire i seguenti movimenti da combattimento di base:

Camminare	Premete il Pulsante di Direzione verso SINISTRA o DESTRA
Saltare	Premete il Pulsante di Direzione verso l'ALTO, SINISTRA o DESTRA
Rannicchiarsi	Premete il Pulsante di Direzione verso il BASSO
Lanciare all'in piedi	Premete il Pulsante A
Pugno all'in piedi	Premete il Pulsante B
Calcio all'in piedi	Premete il Pulsante C
Rannicchiarsi e lanciare	Premete il Pulsante di Direzione verso il BASSO e il Pulsante A
Rannicchiarsi e colpire	Premete il Pulsante di Direzione verso il BASSO e il Pulsante B
Rannicchiarsi e spazzare	Premete il Pulsante di Direzione verso il BASSO e il Pulsante C
Calcio a mulinello	Premete il Pulsante di Direzione verso l'ALTO diagonalmente e VIA dalla direzione verso cui siete rivolti

Pugno saltando

Calcio saltando

Calcio a razzo saltando

Montante

Parata

Corsa

Ritirata veloce

Premete il Pulsante di Direzione verso l'ALTO e il Pulsante B

Premete il Pulsante di Direzione verso l'ALTO e il Pulsante C

Mentre siete in aria premete il Pulsante di Direzione VERSO l'avversario e il Pulsante C

Da rannicchiati o dal suolo, premete il Pulsante di Direzione verso l'ALTO e il Pulsante B

Premete il Pulsante di Direzione VIA dalla direzione verso cui siete rivolti mentre state per essere colpiti

Date un colpetto sul Pulsante di Direzione in avanti, quindi mantenete premuto VERSO la direzione verso cui siete rivolti

Date un colpetto sul Pulsante di Direzione VIA dalla direzione verso cui siete rivolti, quindi mantenete premuto nella stessa direzione.

Controllo delle mosse e delle armi speciali da combattimento di ogni personaggio

Potete rivedere la lista dei comandi per controllare le mosse speciali di ciascun combattente premendo i Pulsanti A, B e C nella Schermata Selezione Combattente.

JB Reese

Lancia Laser	Premete in AVANTI e sferrate un pugno
Lancio e Rotolamento	Caricate all'INDIETRO e sferrate pugni e calci
Calcio a Turbina	Premete in ALTO, in BASSO e sferrate un calcio

Kaitlin Star

Anello del Potere	Premete in AVANTI e sferrate un pugno
Pugni e Calci	Pugni e calci
Pistola Laser	Premete all'INDIETRO e sferrate un pugno

Ryan Steel

Coltelli Atomici Mortali	Premete in AVANTI e sferrate un pugno
Attacco Laser	Caricate all'INDIETRO e sferrate pugni e calci
Overdrive	Premete e tenete premuti i Pulsanti A, B e C per 2 secondi

Tankotron

Esplosione	Premete in AVANTI e sferrate un pugno
Scudo Anti-Bomba	Premete e tenete premuti i Pulsanti A, B e C per 2 secondi
Mina	Premete all'INDIETRO e sferrate un pugno

Decimator

Power Slice	Premete in AVANTI e sferrate un pugno
Sferzare all'indietro	Date due colpetti all'INDIETRO e sferrate un calcio
Calpestare	Premete ALTO, BASSO e sferrate un calcio

Kongbot

Abbaiare	Date due colpetti all'INDIETRO e sferrate un pugno
Carica	Premete in BASSO e sferrate pugni e calci
Rotazione	Premete il Pulsante di Direzione a 360° e sferrate un pugno

Darkheart

Esplosione	Premete in AVANTI e sferrate un pugno
Mantello	Premete in BASSO e sferrate pugni e calci
Scudo	Premete e tenete premuti i Pulsanti A, B e C per 2 secondi

Magician

Sfera Magica	Date due colpetti all'INDIETRO e sferrate un pugno
Nel Cappello	Date tre colpetti in BASSO e sferrate un pugno
Trasformazione	Caricate all'INDIETRO e sferrate pugni e calci

INNEHÅLL

VR Troopers stridsintensitet!	54
Förberedelser för spelstart	55
Kontroller	55
Titelskärm.....	56
Huvudmeny	56
Alternativskärm	57
Historiespelet	57
Bonusomgång i Stridsnätet.....	58
Skärmindikatorer	58
Fortsättningsförsök	59
Poängräkning	59
Gå in för höga poäng!.....	59
Vs. Battle-läge	59
Stridshistorik	60
Välj nivå.....	60
Dueller mot CPU:n	60
Stridsmanövrar	61
Figurernas speciella stridsrörelser och vapen.....	62

VR TROOPERS STRIDSINTENSITET!

Den ondskefulle Grimlord har fångat VR Troopers i ett avskryvärt virtuellt realitetsspel. Det är upp till Kaitlin Star, Ryan Steel och JB Reese att kämpa sig ut!

Använd varje VR Troopers speciella stridsrörelser för att besegra Tankotron, Decimator, Darkheart, Magician och Kongbot. Kämpa mot lömska Skugs i Stridsnätet och möt sedan Kamelion i en fyrverkeriartad slutstrid för att besegra den ondskefulle Grimlord!

Kasta dödliga atomknivar, attackera med din laserstav och sprid förödelse med turbinsparkar! Över 50 olika manövrar finns!

Storma genom Historiespelet eller prova din stridsförmåga mot CPU:n. Är du redo för högexplosiv action för 2 spelare? Välj Vs Battle och kämpa som din favorit-Trooper eller en av Grimlords soldater.

KONTROLLER

Riktningsknapp

- UPP/NED bläddrar genom delarna på Huvudmenyn.
- UPP/NED bläddrar genom delarna på Alternativmenyn.
- VÄNSTER/HÖGER bläddrar genom inställningarna på Alternativskärmen.
- VÄNSTER/HÖGER bläddrar genom alternativen på Figurvalsskärmen.
- UPP/NED väljer bokstäver på Poängskärmen.
- HÖGER går vidare till nästa initial på Poängskärmen.

Under spelets gång*:

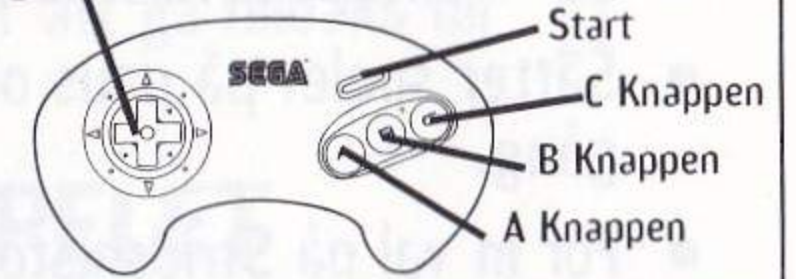
- UPP gör att figuren hoppar.
- NED gör att figuren hukar sig.
- HÖGER/VÄNSTER flyttar figuren bakåt eller framåt.

Start

- Går från Titelskärmen till Huvudmenyn.
- För in val på Huvudmenyn.

* Lämnar Alternativskärmen.

Riktningsknapp



- Går från Historieskärmen till Figurvalsskärmen.
- Går från Figurvalsskärmen till en match.
- Går från Spelarvalsskärmen till strid.
- Sätter spelet på paus och omstartar spelet under stridens gång.
- För in val på Stridshistorikskärmen.

A-knappen

- Gör att slagskämpan kastar en motståndare*.

B-knappen

- Gör att slagskämpan slår ett knytnävsslag*.

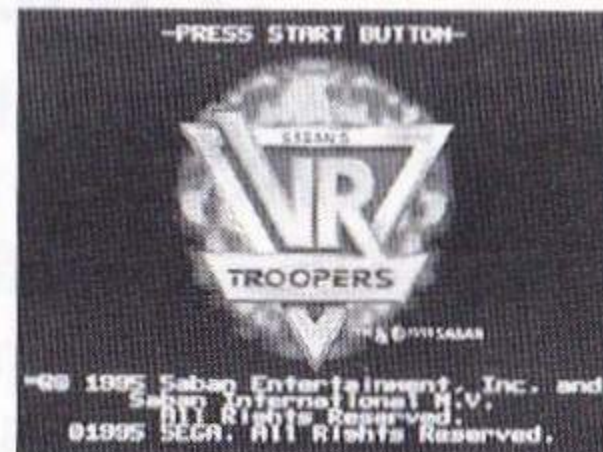
C-knappen

- Gör att slagskämpan sparkar*.

* Se sid 62 för en fullständig lista över stridsrörelser.

TITELSKÄRM

När du slår på VR Troopers kommer du att se Segas och Syrox logotyper, följda av VR Troopers titelskärm.



Tryck på Start för att gå till Huvudmenyn. Om du inte trycker på Start kommer du att få se hur VR Troopers fångas av Grimlord i hans brutala videospel. Om du trycker på Start under denna sekvens återstartas spelet och du kan börja spela.

HUVUDMENY

På Huvudmenyn kan du välja mellan följande alternativ:

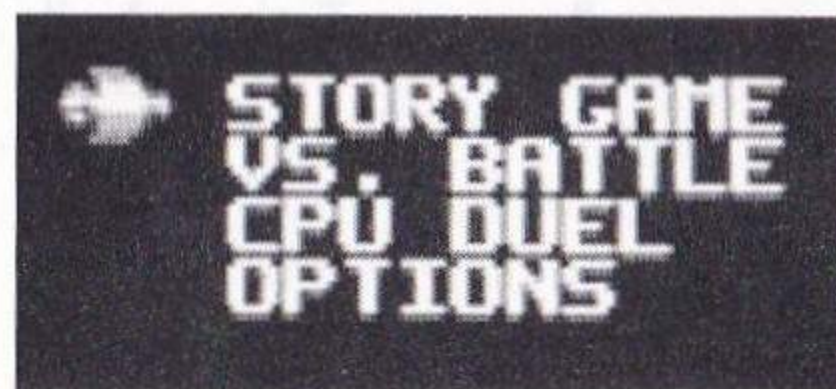
Historiespelet (Story Game)

Vs Battle (Vs Battle)

CPU-duell (CPU Duel)

Alternativ (Options)

Tryck på UPP/NED på riktningknappen för att bläddra genom alternativen. Tryck på Start för att välja ett alternativ.



Om du inte väljer ett alternativ inom en viss tid visas en förhandsvisning av spelet följt av Poängskärmen. Tryck på Start när som helst under förhandsvisningen för att börja spela.

ALTERNATIVSKÄRM

Tryck på UPP/NED på riktningsknappen för att välja alternativ på Alternativskärmen. Tryck på HÖGER/VÄNSTER för att justera inställningarna.

Nivå (LEVEL) — Välj mellan Barnlek (KIDS), Lätt (EASY), Normal (MODERATE), Svårt (HARD) och Maniskt (MANIC).

Tidsgräns (TIME LIMIT) — Välj mellan rundor på 15, 30, 45 eller 60 sekunder. Eller välj obegränsad tid för att slå till det bittra slutet.

Rundor per match (ROUNDS PER MATCH) — Välj bästa av tre eller bäst av fem rundor per match eller Plötslig Död.

Kontroller (CONTROLS) — Välj önskade inställningar för A-, B- och C-knapparna. (I Vs. Battle-läge skall du även välja inställningar för kontrollplatta 2).

Musiktest (MUSIC TEST) — Tryck på VÄNSTER/HÖGER på riktningsknappen för att prova musikalalternativen. Tryck på en knapp för att höra musiken.



Ljudtest (SOUND TEST) — Tryck på VÄNSTER/HÖGER på riktningsknappen för att prova ljudeffekterna. Tryck på en knapp för att höra ljudeffekterna.

Avsluta (EXIT) — Tryck på Start för att gå tillbaka till Huvudmenyn.

HISTORIESPELET

Följ med Troopers när de försöker besegra Grimlords knektar och fly från hans vanvettiga videospel.

Historiespelet börjar på Figurvalsskärmen. Tryck på VÄNSTER/HÖGER på riktningsknappen för att slåss som J B Reese, Ryan Steel eller Kaitlin Star.

Den VR Trooper som du väljer kommer att strida mot den fiende som visas på skärmens undre del i rundor på bästa av tre, bäst av fem eller Plötslig Död. Varje gång du besegrar en fiende får du poäng och en chans att slåss mot fler motståndare. Du får dessutom råd från Professor Hart, Jeb och självaste Grimlord.



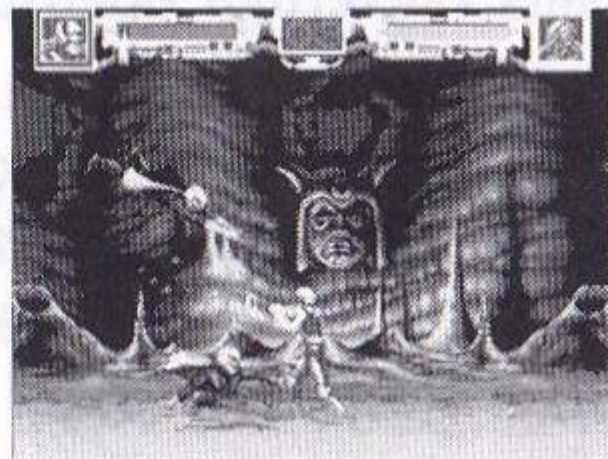
För att fly den virtuella videovärlden måste du besegra Grimlords fem robotar och de tre klonerna av JB, Ryan och Kaitlin Star. Sedan måste du besegra den eldige Kamelion i fyrverkeriartad sista strid.



BONUSOMGÅNG I STRIDSNÄTET

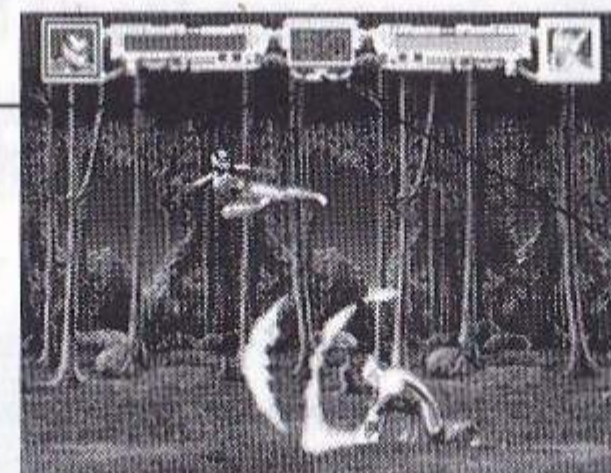
Varje gång du besegrar en fiende i en match får du en chans att tjäna in bonuspoäng genom att slåss mot Skugs i Stridsnätet. Ju fler Skugs du besegrar innan tiden tar slut ju fler poäng får du!

Varje fiende du besegrar ökar din tid i Stridsnätet. Men se upp, om du dödas av Skugs är ditt uppdrag att besegra Grimlord över.



SKÄRMINDIKATORER

Indikator,
runda



Slagskämpar

Styrka

Nedräkning

Håll ett öga på dessa indikatorer på Stridsskärmen under slagets gång:

Slagskämpar - Visar Spelare 1 till vänster, CPU-motståndaren (eller Spelare 2) till höger.

Styrka - Trötta ut din motståndare och vinn rundan. Annars är den slagskämpe med mest styrka kvar i slutet på rundan (när tiden tar slut) vinnaren.

Rundor - Visar en röd lampa för varje runda som vunnits.

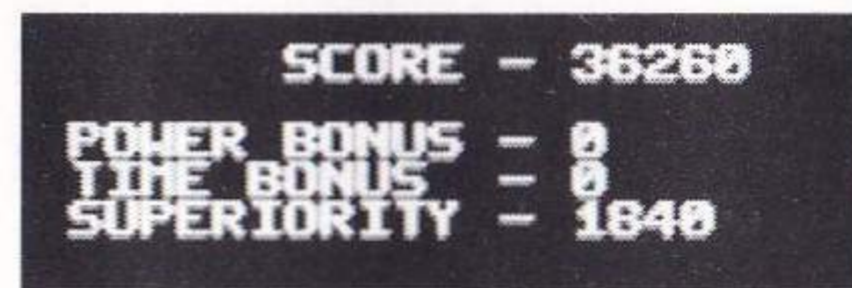
Nedräkning - Visar tiden som är kvar för varje runda.

FORTSÄTTNINGSFÖRSÖK

Om du förlorar mot Grimlord skall du inte ge upp. Du får 3 fortsättningsförsök för att avsluta ditt uppdrag. Tryck på Start när Continue visas på skärmen inom 10 sekunder och du får en chans till att hämnas på den fiende som slog dig.



POÄNGRÄKNING



Efter varje match i Historiespelet - och efter varje omgång i Stridsnätet - visas ditt totala antal poäng för rundan och spelet.

GÅ IN FÖR HÖGA POÄNG!

ENTER YOUR NAME	
CLINT	119850
ROB	100000
DOM	90000
ERIC	80000
JOCK	70000
HORN	67200
HARK	60000
PAOLO	50000
PETE	40000
AGE	30000

De tio högsta poängen visas på Poängskärmen. Om du får höga poäng väljer du den första initialen i ditt namn genom att trycka på UPP/NED på riktningsknappen. Tryck sedan på HÖGER på riktningsknappen

och välj andra och eventuellt tredje initial på samma sätt. När du fört in dina initialer, trycker du på Start.

VS. BATTLE-LÄGE

Spela mot en kompis genom att ansluta ännu en kontrollplatta i uttaget Port 2 på framsidan av Segas spelmodul.

När du valt Vs. Battle på Huvudmenyn förs du till Figurvalsskärmen. Nu har du din chans att slåss som din favorit-Trooper eller som en av deras monstruösa fiender.

Tryck på VÄNSTER/HÖGER på riktningsknappen på Figurvalsskärmen för att välja slagskämpe för varje slag. När både Spelare 1 och Spelare 2 har valt en slagskämpe, trycker Spelare 1 på Start för att gå till Stridsskärmen.



STRIDSHISTORIK

FIGHT RECORDS					
PLAYER 1			PLAYER 2		
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 01	L 00	R 02	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 01	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00
U 00	L 00	R 00	U 00	L 00	R 00

Efter varje match i Vs. Battle-läge visar Stridshistorikskärmen resultaten för Spelare 1 och Spelare 2. Resultaten inkluderar vinster, förluster och antal vunna rundor.

I skärmens nedre del finns tre alternativ: För att fortsätta i Vs Battle-läge, tryck på Start. För att nollställa Stridshistorikskärmen, tryck på VÄNSTER på riktningsknappen och välj Reset, tryck sedan på Start.

För att avsluta spelet, tryck på HÖGER på riktningsknappen, välj Retire och tryck på Start. (Se upp - om du väljer att avsluta kommer stridshistoriken automatiskt att nollställas.)

VÄLJ NIVÅ



När du valt slagskämpe trycker du på VÄNSTER/HÖGER på riktningsknappen för att välja ett av dessa alternativ för matchen:

- Horisont över Ziktor (Ziktor Skyline)
- V.R. Skyjet (V.R. Skyjet)
- Skogen (The Forest)
- Träsket (The Svamp)
- Skrotupplaget (The Scrapyard)
- Grimlords näste (Grimlord's Lair)

DUELLERA MOT CPU:N

En duell mot CPU:n liknar Vs. Battle-läget, men istället för att strida mot en kompis tävlar du mot datorn. Välj slagskämpe, välj nivå och håll koll på dina resultat på Stridshistorikskärmen.

STRIDSMANÖVRAR

Alla VR Troopers och deras fiender använder dessa grundläggande stridsrörelser:

Gå	Tryck på VÄNSTER/HÖGER på riktningssknappen
Hoppa	Tryck på UPP, VÄNSTER/HÖGER på riktningssknappen
Knäböj	Tryck på NED på riktningssknappen.
Stående kast	Tryck på A-knappen
Stående knytnävsslag	Tryck på B-knappen
Stående spark	Tryck på C-knappen
Huka och kasta	Tryck på NED på riktningssknappen och A-knappen
Huka och slå	Tryck på NED på riktningssknappen och B-knappen
Huka och svep	Tryck på NED på riktningssknappen och C-knappen
Roterande spark	Tryck på riktningssknappen diagonalt och BORT från den riktning du är vänd mot

Luftslag	Tryck på UPP på riktningssknappen och B-knappen
Luftspark	Tryck på UPP på riktningssknappen och C-knappen
Raketspark	När du befinner dig i luften, tryck på riktningssknappen MOT din motståndare och tryck på C-knappen.
Upper Cut	I hukande ställning, eller från marken, tryck på riktningssknappen UPP och B-knappen
Blockera	Tryck på riktningssknappen BORT från den riktning du är vänd mot innan slaget träffar dig
Spring	Pressa upprepade gånger på riktningssknappen och håll den sedan nedtryckt i den riktning du är vänd mot.
Snabb reträtt	Tryck upprepade gånger på riktningssknappen BORT från den riktning du är vänd mot och håll den sedan nedtryckt BAKÅT.

Lär dig varje figurs speciella stridsrörelser och vapen

Kom ihåg att du kan kolla kontrollerna för varje kämpes tre specialrörelser genom att trycka på A-, B- och C-knapparna på Figurvalsskärmen.

J B Reese

Laserstav	Tryck på FRAMÅT och slå till
Dyk och rulla	Spring baklänges och slå till samt sparka
Turbinspark	Tryck på UPP, NED och sparka

Kaitlin Star

Kraftring	Tryck på FRAMÅT och slå till
Slå och sparka	Slå till och sparka
Använd pistol	Tryck på BAKÅT och slå till

Ryan Steel

Dödliga atomknivar	Tryck på FRAMÅT och slå till
Laseranfall	Spring BAKÅT och slå till samt sparka
Overdrive	Håll A-, B- och C-knapparna nedtryckta i 2 sekunder

Tankotron

Stöt	Tryck på FRAMÅT och slå till
Hård sköld	Håll A-, B- och C-knapparna nedtryckta i 2 sekunder
Mina	Tryck på BAKÅT och slå till

Decimator

Kraftskiva	Tryck på FRAMÅT och slå till
Blixtpark	Tryck på BAKÅT två gånger och sparka
Stampa	Tryck på UPP, NED och sparka

Kongbot

Kraftskall	Tryck på BAKÅT två gånger och slå till
Attack	Tryck på NED och slå till samt sparka
Snurra	Rotera riktningsknappen i 360° och slå till

Darkheart

Stöt	Tryck på FRAMÅT och slå till
Mantel	Tryck på NED, slå till och sparka
Sköld	Håll A-, B- och C-knapparna nedtryckta i 2 sekunder

Magician

Magisk glob	Tryck på BAKÅT två gånger och slå till
Hatt	Tryck på NED tre gånger och slå till
Transformering	Spring BAKÅT, slå till och sparka

INHOUD

Een intens VR gevecht!.....	63
Starten	64
Het bedieningspaneel	64
Titelscherm	65
Hoofdmenu-scherm.....	65
Optie Scherm	66
Verhaal-spel	66
Gevechtsrooster Bonusronde	67
Scherm-indicators	67
Extra kansen.....	68
Puntentelling	68
Behaal de hoogste score.....	68
Vs. Gevecht	68
Gevechtsrapport	69
Kies je niveau	69
CPU duel	69
Gevechtstechnieken.....	70
Speciale gevechtstechnieken en wapens voor alle karakters	71

EEN INTENS VR GEVECHT!

De kwade Grimlord heeft de VR Troopers in een afschuwelijk virtuele realiteit video-spel gevangen. Nu moeten Kaitlin, Ryan Steel en JB Reese zien hoe ze kunnen ontsnappen!

Gebruik de speciale gevechtstechnieken van alle Troopers om Tankotron, Decimator, Dark Heart, Magician en Kongbot te verslaan. Vecht tegen de gluiperige Skugs in het Gevechtsrooster (Battle Grid). Dan is het tijd om oog in oog te komen met Kamelion voor een vurig tweegevecht om de cynische Grimlord te overwinnen!

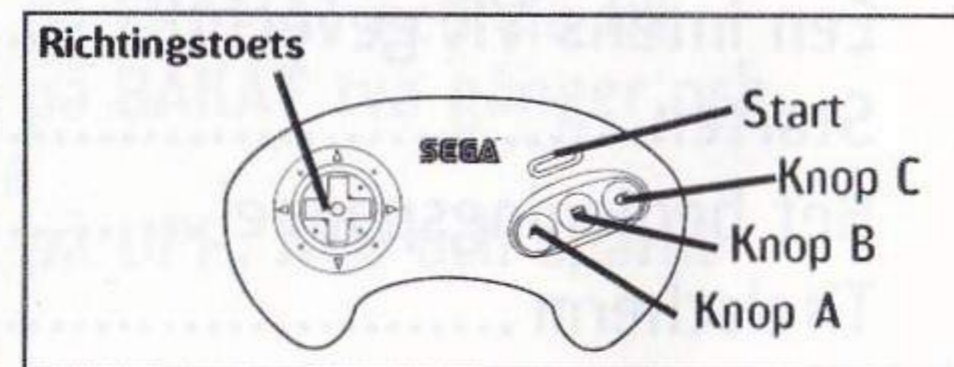
Werp dodelijke atoom-messen, val de schurken aan met je laser-lans en richt grote vernieling aan met je turbine-trappen! Er zijn meer dan 50 verschillende technieken!

Storm door het Verhaalspel (Story Game) heen of test je vaardigheden in een gevecht tegen de CPU. Ben je weer bereid om op de intensiteit van de actie voor twee spelers over te schakelen? Kies dan Vs. Battle (Vs. Gevecht) en vecht als je favoriete VR Trooper of als één van de strijders van Grimlord.

HET BEDIENINGSPANEEL

Richtingstoets

- OP/NEER bladert door de selecties op het Hoofdmenu-scherf.
- OP/NEER bladert door de selecties op het Optiescherf.
- LINKS/RECHTS bladert door de instellingen op het Optiescherf.
- LINKS/RECHTS bladert door de selecties op het Strijdersselectie-scherf.
- OP/NEER selecteert letter op het Hoge Score-scherf.
- RECHTS gaat naar de volgende letter op het Hoge Score-scherf.



Gedurende het spel:

- Met OP laat je de strijder springen
- Met NEER laat je de strijder hurken.
- Met LINKS/RECHTS laat je de strijder vooruit en achteruit gaan.

Start

- Gaat van het Titelscherm naar het Hoofdmenu-scherm.
- Voert de selectie op het Hoofdmenu-scherm uit.
- Verlaat het Optie-scherm
- Gaat van het Verhaal-scherm naar het Strijderselectie-scherm.
- Gaat van het Strijderselectie-scherm naar het spel.
- Gaat van het Spelerselectie-scherm naar het gevecht
- Pauzeert en herstart het spel gedurende het gevecht.
- Voert selecties op het Gevechtsrapport-scherm uit.

Knop - A

- Laat jouw strijder de tegenstander omgooien *

Knop - B

- Laat dat jouw strijder slaan*.

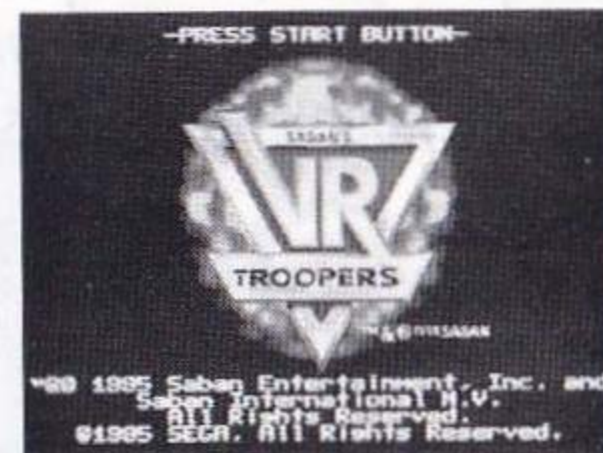
Knop - C

- Laat jouw strijder trappen*.

* Op blz. 71 kun je ene volledige lijst met gevechtstechnieken vinden.

VR TROOPERS TITELSCHERM

Zet de VR Troopers aan en dan zie je al de logo's van Sega en Syrox, gevolgd door het Titelscherm van de VR Troopers.



Druk op Start om naar het Hoofdmenu-scherm te gaan. Als je na een paar ogenblikken niet op Start drukt, zul je het verhaal zien hoe de VR Troopers door Grimlord in zijn virtuele videospel gevangen worden. Gedurende deze beelden kun je op Start drukken om het spel opnieuw te herstarten en het spel te beginnen.

HOOFDMENU-SCHERM

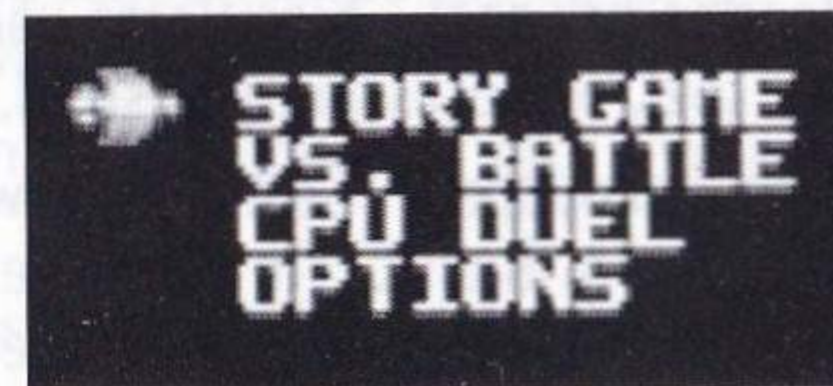
Op het Hoofdmenu-scherm kun je de volgende selecties maken:

Verhaal-spel (Story Game)

Vs. Gevecht (Vs.Battle)

CPU duel (CPU Duel)

Opties (Options)



Druk op de richtingstoets om door de selecties te bladeren. Druk op Start om je selectie uit te voeren.

Als je na een paar ogenblikken geen selectie invoert, zul je een voorproefje van het spel krijgen gevolgd door het Hoge Score scherm. Gedurende dit voorproefje kun je op Start drukken om het spel opnieuw te herstarten en het spel te beginnen.

HET OPTIE SCHERM

Druk op OP/NEER op de richtingstoets om de opties op het optie scherm te selecteren. Druk op LINKS/RECHTS om de volgende instellingen bij te stellen:

Niveau - Kies tussen KINDERSPEL, MAKKELIJK, NORMAAL, MOEILIJK en MANISCH.

Tijdlimiet - Kies tussen ronden van 15, 30, 45 of 60 seconden. Of kies onbeperkte tijd om tot het bittere einde te vechten.

Ronden per spel - Kies Beste van 3 of Beste van 5 ronden per spel, of Beslissingswedstrijd.

Controleknoppen - Select de gewenste instellingen voor de knoppen A, B en C. (In Vs. Gevecht moet je ook de instellingen voor Bedieningspaneel 2 selecteren).

Muziektest - Druk op LINKS/RECHTS op de richtingstoets om naar voorbeelden van de muziek te luisteren. Je kunt op alle knoppen drukken om de muziek te horen.



Geluidstest - Druk op LINKS/RECHTS op de richtingstoets om naar voorbeelden van de geluidseffecten te luisteren. Je kunt op alle knoppen drukken om de geluidseffecten te horen.

Exit - Druk op Start om weer naar het Hoofdmenu-scherm terug te keren.

VERHAAL-SPEL

Volg het verhaal van de Troopers als ze proberen om Grimlord's handlangers te verslaan en uit het perverse videospel te ontsnappen.

Het Verhaal-spel begint op het Strijderselectie-scherm. Druk op LINKS/RECHTS op de richtingstoets om als JB Reese, Ryan Steel of Kaitlin Star te vechten.

De VR Trooper die je gekozen hebt zal in een gevecht van drie of vijf ronden of in de vorm van een beslissingswedstrijd tegen de tegenstander onder aan het scherm vechten. Elke keer als je een tegenstander verslaat, krijg je punten en de kans om het tegen andere tegenstanders op te nemen. Je krijgt ook advies van Professor Hart, Jeb en van Grimlord zelf.

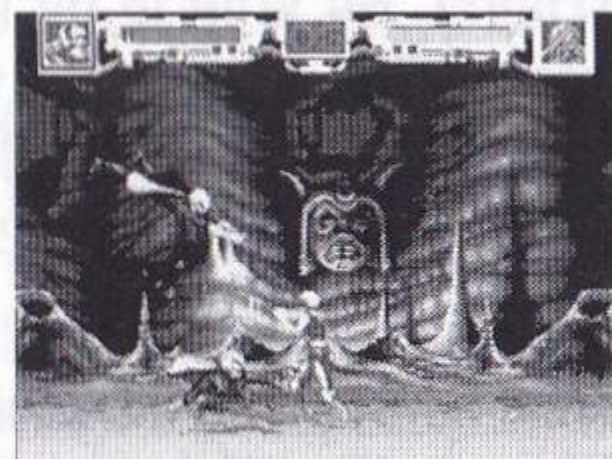


Om uit de virtuele wereld te ontsnappen moet je alle vijf robotten van Grimlord en de drie clonen van JB, Ryan en Kaitlin Star verslaan. Daarna moet je het tegen de vurige Kamelion opnemen in een vurig tweegevecht.



GEVECHTSROOSTER BONUSRONDE

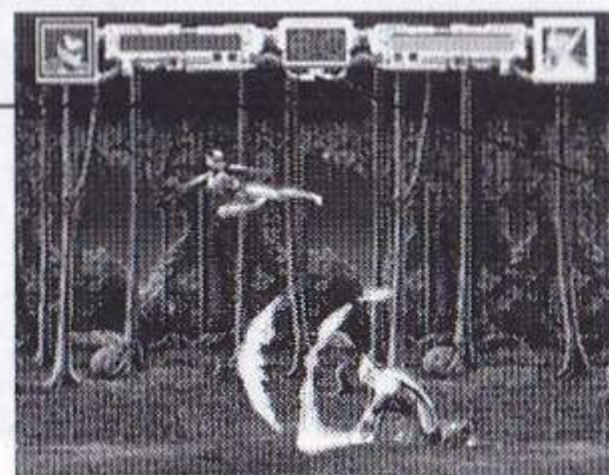
Elke keer als je een tegenstander verslaat krijg je de kans bonuspunten te verdienen door in het Gevechtsrooster tegen de Skugs te vechten. Hoe meer Skugs je verslaat voordat de tijd op is, hoe meer punten je krijgt!



Voor elke tegenstander die je verslaat krijg je meer tijd in het Gevechtsrooster. Maar wees op je hoede: als de Skugs erin slagen je te doden, is je poging om Grimlord te verslaan over.

SCHERM-INDICATORS

Ronde-
indicator



Strijder

Kracht

Aftellen

Gedurende elk gevecht moet je de indicators op het Gevechtsscherm goed in de gaten houden:

Strijders - Toont Speler 1 links de CPU tegenstander (of Speler 2) rechts.

Kracht - Als je erin slaagt je tegenstander van zijn kracht te beroven, heb je de ronde gewonnen. Anders wordt de strijder die aan het eind van de ronde (als de tijd op is) de meeste kracht over heeft de winnaar.

Ronde-indicator - vertoont een rood lichtje voor elke ronde die gewonnen is.

Aftellen - Toont hoeveel tijd er nog over is voor de ronde.

EXTRA KANSEN

Als je de strijd tegen Grimlord verliest moet je de moed nog niet laten zakken. Je krijgt drie extra kansen om de strijd voort te zetten. Druk op Start op het Extra kansen-scherm voordat de 10-seconde klok afloopt, en dan krijg je een kans om wraak te nemen tegen de tegenstander die je verslagen heeft.



PUNTENTELLING

Na elke strijd in het Verhaal-spel - en na elk avontuur in het Gevechtsrooster - zie je hier de score voor de ronde en voor het spel.

SCORE	-	36260
POWER BONUS	-	0
TIME BONUS	-	0
SUPERIORITY	-	1840

BEHAAL DE HOOGSTE SCORE

ENTER YOUR NAME	
CLINT	119850
ROB	100000
BOB	90000
ERIC	80000
JOCK	70000
NORM	67200
MARK	60000
PAOLO	50000
PEJE	40000
ACE	30000

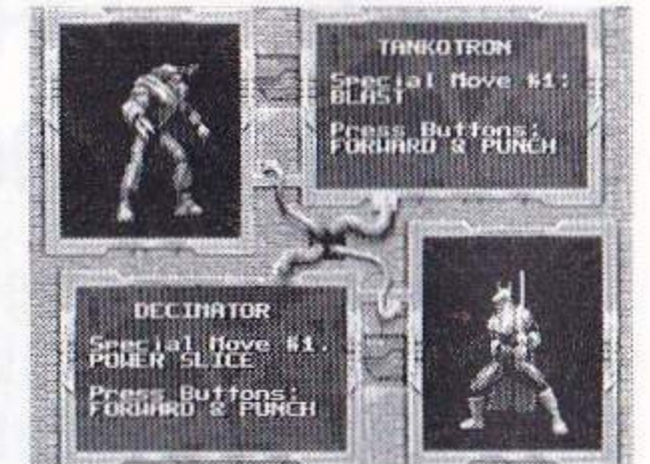
De tien hoogste scores worden op het Hoge Score-scherm vertoond. Als je een hoog aantal punten scoort kun je drie initialen kiezen door OP/NEER op de Richtingstoets en dan RECHTS

in te drukken voor de drie letters. Druk op Start om de letters in te voeren als je klaar bent.

VS. GEVECHT

Speel tegen een vriend door Bedieningspaneel 2 in Poort 2 van je Mega Drive System te steken.

Als je Vs. Gevecht op het Hoofdmenu-scherm selecteert ga je door naar het Strijder selectie-scherm. Nu krijg je de kans om te vechten in de gestalte van je favoriete VR Trooper of als één van de monsterachtige tegenstanders.



Druk op LINKS/RECHTS op de richtingstoets op het Strijder selectie-scherm om voor elke slag de strijder te kiezen. Wanneer zowel Speler 1 als Speler 2 een strijder hebben gekozen moet Speler 1 op Start drukken om door te gaan naar het Gevecht-scherm.

GEVECHTSRAPPORT

FIGHT RECORDS											
PLAYER 1		PLAYER 2									
W	00	L	00	R	00	W	00	L	00	R	00
W	00	L	00	R	00	W	00	L	00	R	00
W	00	L	00	R	00	W	00	L	00	R	00
W	01	L	00	R	02	W	00	L	00	R	00
W	00	L	00	R	00	W	00	L	01	R	00
W	00	L	00	R	00	W	00	L	00	R	00
W	00	L	00	R	00	W	00	L	00	R	00
W	00	L	00	R	00	W	00	L	00	R	00
W	00	L	00	R	00	W	00	L	00	R	00
RESET	CONTINUE										

Na elke wedstrijd in Vs Gevecht mode toont het Gevechtsrapport-scherm de resultaten voor zowel Speler 1 als Speler 2. De resultaten omvatten aanduidingen over wie het gewonnen en wie het verloren heeft en hoeveel ronden je gewonnen hebt.

Onder aan het scherm zijn drie opties:

Om door te gaan in Vs. Gevecht mode moet je op Start drukken. Om het Gevechtsrapport-scherm opnieuw in te stellen moet je op LINKS drukken op de richtingstoets om herstarten te kiezen en dan op Start drukken. Om het spel te beëindigen moet je op RECHTS drukken op de richtingstoets om Beëindiging te kiezen en dan op Start drukken. (Wees gewaarschuwd - als je het spel beëindigt komt het Gevechtsrapport automatisch weer op nul te staan.)

KIES JE NIVEAU



Als je je strijder gekozen hebt moet je op LINKS/RECHTS op de richtingstoets drukken om één van deze achtergronden te kiezen voor je spel:

- Ziktor Horizon (Ziktor Skyline)
- Het Moeras (The Swamp)
- VR Straaljager (VR Skyjet)
- De schroothoop (The scrapyard)
- Het woud (The Forest)
- Het hol van Grimlord (Grimlord's Lair)

CPU DUEL

CPU Duel lijkt veel op Vs. Gevecht, maar in plaats van tegen een vriend moet je het tegen de CPU opnemen. Kies je strijder, kies je niveau en houd je resultaten in de gaten op het Gevechtsrapport-scherm.

GEVECHTSTECHNIKEN

Alle VR Troopers en hun tegenstanders gebruiken de hieronder beschreven elementaire gevechtstechnieken:

Lopen	Druk op LINKS/RECHTS op de richtingstoets
Springen	Druk op OP, LINKS/RECHTS op de richtingstoets
Hurken	Druk op NEER op de richtingstoets
Staande worp	Druk op knop A
Staande slag	Druk op knop B
Staande trap	Druk op knop C
Hurk en gooi	Druk op NEER op de richtingstoets en druk op knop A
Hurk en sla	Druk op NEER op de richtingstoets en druk op knop B
Hurk en veeg	Druk op NEER op de richtingstoets en druk op knop C
Rond huis trap	Druk de richtingstoets OP in een diagonale richting in de tegenovergestelde richting die je kijkt

Slag in de lucht	Druk de richtingstoets OP en druk op knop B
Trap in de lucht	Druk de richtingstoets OP en druk op knop C
Raket-trap in de lucht	Wanneer je in de lucht bent moet je op de richtingstoets drukken, naar je tegenstander toe, en knop C indrukken.
Upper cut	Vanuit een hurkende positie of van de grond, druk de richtingstoets OP en druk op knop B
Block	Druk de richtingstoets in de tegenovergestelde richting die je kijkt wanneer je op het punt staat getroffen te worden.
Rennen	Tik de richtingstoets vooruit, en houd hem vast in de richting die je kijkt.
Snelle aftocht	Tik de richtingstoets in de tegenovergestelde richting die je kijkt en houd hem vast in de ACHTERUIT-stand

Leer de speciale gevechtstechnieken en wapens voor alle karakters

Je kunt nagaan wat de controles zijn voor de speciale gevechtstechnieken van de strijders door op knoppen A, B en C te drukken op het Stijderselectie-scherm.

JB Reese

Laser-lans	Druk op VOORUIT en sla
Duik en rol	Storm ACHTERUIT en sla en trap
Turbine-trap	Druk op OP, NEER dan trap

Kaitlin Star

Ring van macht	Druk op VOORUIT en sla
Sla en trap	Sla en trap
Gebruik pistool	Druk op ACHTERUIT en sla

Ryan Steel

Dodelijke atoom-messen	Druk op VOORUIT en sla
Laser stormloop	Storm ACHTERUIT en sla en trap
Overversnelling	Houd knoppen A, B en C 2 seconden ingedrukt

Tankotron

Salvo	Druk op VOORUIT en sla
Harde granaat	Houd knoppen A, B en C 2 seconden ingedrukt
Mijn	Druk op ACHTERUIT en sla

Decimator

Effects slag	Druk op VOORUIT en sla
Switchback	Tik twee keer op ACHTERUIT en trap
Stamp	Druk op OP, NEER en trap

Kongbot

Blafsalvo	Tik twee keer op ACHTERUIT en sla
Aanval	Druk op NEER en sla en trap
Spin	Draai de richtingstoets 360° en sla

Dark Heart

Salvo	Druk op VOORUIT en sla
Mantel	Druk op NEER en sla en trap
Schild	Houd knop A, B en C twee seconden ingedrukt

The Magician

Magische Bol	Tik twee keer op ACHTERUIT en sla
Met Hoed	Tik drie keer op NEER en sla
Transformatie	Storm ACHTERUIT en sla en trap

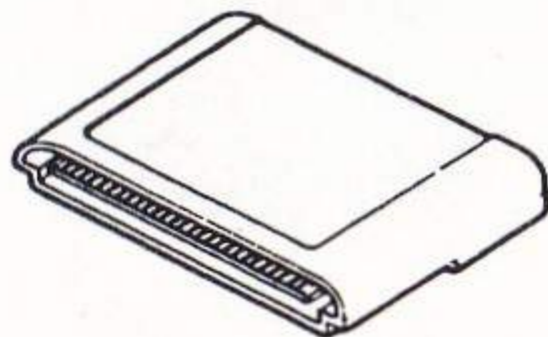
HANDLING THIS CARTRIDGE

This cartridge is intended exclusively for the Sega Mega Drive System.

For proper Usage

- ① Do not immerse in water!
 - ② Do not bend!
 - ③ Do not subject to any violent impact!
 - ④ Do not expose to direct sunlight!
 - ⑤ Do not damage or disfigure!
 - ⑥ Do not place near any high temperature source!
 - ⑦ Do not expose to thinner, benzine, etc.!
- When wet, dry completely before using.
 - When it becomes dirty, carefully wipe it with a soft cloth dipped in soapy water.
 - After use, put it in its case.
 - * Be sure to take an occasional recess during extended play.

WARNING: For owners of projection televisions. Still pictures or images may cause permanent picture tube damage or mark phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games on large screen projection televisions.



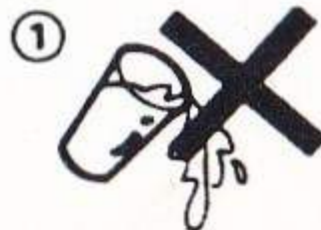
HANDHABUNG DER KASSETTE

Diese Kasette ist ausschließlich zur Verwendung mit dem Sega Mega Drive bestimmt.

Vorsichtsmaßnahmen

- ① Vor Nässe schützen!
 - ② Nicht knicken!
 - ③ Vor Gewalteinwirkungen schützen!
 - ④ Nicht directem Sonnenlicht aussetzen!
 - ⑤ Nicht beschädigen oder verunstalten!
 - ⑥ Vor Hitze schützen!
 - ⑦ Nicht mit Verdünner, Benzol usw. in Berührung bringen!
- Bei Nässe vor dem Gebrauch vollständig trocknen.
 - Bei Verschmutzung vorsichtig mit einem weichen, in Seifenwasser getauchten Tuch abreiben.
 - Nach Gebrauch in die Hülle legen.
 - * Vergessen Sie nicht, bei langem Spielen manchmal eine Pause einzulegen!

Warnung: Besitzer von Projektionsfernsehgeräten werden darauf hingewiesen, daß Standbilder oder unbewegliche Grafiken bleibende Beschädigungen der Bildröhre verursachen oder sich in die Phosphorbeschichtung der Kathodenstrahlröhre einbrennen können. Vermeiden Sie daher wiederholte oder übermäßig lange Wiedergabe von Videospiele auf Großbild-Projektionsfernsehgeräten.



MANIPULATION DE LA CARTOUCHE

La cartouche Megadrive est conçue exclusivement pour le Système Sega Megadrive.

Pour une utilisation appropriée

- ① Ne pas mouiller.
 - ② Ne pas plier.
 - ③ Ne pas soumettre à des chocs violents.
 - ④ Ne pas exposer au soleil.
 - ⑤ Ne pas abîmer
 - ⑥ Ne pas laisser à proximité d'une source de chaleur.
 - ⑦ Ne pas mettre en contact avec du diluant, de l'essence, etc.
- Si votre cartouche eset mouillée, séchez-la bien avant de la réutiliser.
 - Si elle est sale, frottez-la avec précaution à l'aide d'un chiffon humide et d'un peu de savon.
 - Si vous ne vous en servez plus, rangez-la dans sa boîte.
 - * N'oubliez pas de faire quelques pauses si vous jouez assez longtemps.

Avertissement: Pour les propriétaires de téléviseurs à projection. Les images fixes peuvent endommager irremédiablement le tube d'image ou déposer du phosphore sur le CRT. Evitez l'utilisation répétée ou prolongée de jeux vidéo sur les téléviseurs à projection à grand écran.

MANEJO DEL CARTUCHO

Este cartucho está diseñado únicamente para el sistema Sega Mega Drive.

Para un mejor uso

- ① ¡No mojarlo!
 - ② ¡No doblarlo!
 - ③ ¡No darle golpes violentos!
 - ④ ¡No exponerlo a la luz directa del sol!
 - ⑤ ¡No dañarlo ni rayarlo!
 - ⑥ ¡No exponerlo a altas temperaturas!
 - ⑦ ¡No exponerlo a diluyente, bencina, etc.!
- Cuando esté húmedo, séquelo por completo antes de usarlo.
 - Cuando esté sucio, límpielo con cuidado con un paño suave humedecido en agua con jabón.
 - Después de usarlo, colóquelo en su funda.
- * Durante un juego prolongado, tome algún tiempo de descanso.

Aviso: Para los usuarios que disponen de televisores tipo proyección. Las imágenes fijas pueden causar daños permanentes en el tubo de imagen o marcar los fósforos del tubo de rayos catódicos. No emplee repetidamente ni durante períodos prolongados los videojuegos en televisores de proyección de grandes pantallas.



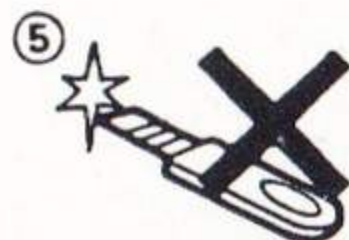
USO DELLA CARTUCCIA

Questa cartuccia è progettata esclusivamente per il sistema Mega Drive Sega.

Per un uso appropriato

- ① Non bagnarla!
 - ② Non piegarla!
 - ③ Evitare i colpi violenti!
 - ④ Non esporla alla luce diretta del sole!
 - ⑤ Non danneggiarla o deformarla!
 - ⑥ Non lasciarla vicino a fonti di calore!
 - ⑦ Non esporla a solventi, benzina, ecc.!
- Quando si bagna, asciugarla bene prima dell'uso.
 - Quando si sporca, pulirla con un panno morbido inumidito con dell'acqua insaponata.
 - Dopo l'uso rimetterla nella sua custodia.
- * Giocando a lungo, fare una pausa di tanto in tanto.

Attenzione: Per i proprietari di televisori a proiezione. Fotogrammi o immagini ferme possono causare danni permanenti al tubo d'immagine o lasciare tracce di fosforo sul tubo a raggi catodici. Evitare l'uso ripetuto o prolungato di video giochi sui televisori a proiezione a largo schermo.



HANtering AV SPELKASSETTEN

Denna spelkassett går bara att använda i Segas speldator Mega Drive.

Hantera kassetten försiktigt

- ① Undvik att spilla vatten på den!
 - ② Försök inte böja eller bryta den!
 - ③ Utsätt den inte för våld eller kraftiga stötar!
 - ④ Lägg den inte direkt i solen!
 - ⑤ Försök inte öppna den eller ta sönder den!
 - ⑥ Lägg den inte vid ett element eller på andra varma platser!
 - ⑦ Låt den inte komma i kontakt med thinner, bensin eller andra lösningsmedel.
- Om kassetten råkar bli blöt så torka av den ordentligt innan du använder den igen.
 - Om kassetten blir smutsig så torka rent den med en mjuk trasa droppad i vatten med lite diskmedel i.
 - Lägg tillbaka kassetten i sin ask när du spelat färdigt.
- * Spela inte för länge åt gången, utan ta en paus då och då.

Varning: Gäller dig som har en projektor-TV. Stillbilder kan orsaka permanenta skador på bildröret eller fosforfläckar på bildskärmen. Undvik att spela TV-spel på en projektor-TV i storformat för ofta eller för länge.



BEHANDELING VAN DE CASSETTE

Deze cassette is uitsluitend bedoeld voor het Sega Mega Drive System.

Voor juist gebruik

- ① Maak hem niet nat!
 - ② Buig hem niet!
 - ③ Stel hem niet bloot aan hevige schokken!
 - ④ Stel hem niet bloot aan direct zonlicht!
 - ⑤ Beschadig of verbuig hem niet!
 - ⑥ Stel hem niet bloot aan hoge temperaturen.
 - ⑦ Maak hem niet schoon met verdunner, benzine, enz.
- Maak hem eerst droog als hij nat is geworden.
 - Maak hem schoon met een zachte vochtige doek als hij vuil is geworden.
 - Bewaar hem in zijn doos.
- * Neem voldoende pauzes als je langere tijden achter elkaar speelt.

Waarschuwing: Voor eigenaars van projectietelevisies. Stilstaande beelden of plaatjes kunnen blijvende schade aanbrengen aan de beeldbuis of fosfor van de katodestraalbuis halen. Vermijd herhaaldelijk of lang gebruik van de videospellen op grootbeeld-projectietelevisies.



WARRANTING YOUR SYSTEM
 The warranty on your system is limited to the original purchaser and is void if the system is used for any other purpose. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer.



REEL CASSETTES
 The warranty on your system is limited to the original purchaser and is void if the system is used for any other purpose. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer.



REEL CASSETTES
 The warranty on your system is limited to the original purchaser and is void if the system is used for any other purpose. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer.



REEL CASSETTES
 The warranty on your system is limited to the original purchaser and is void if the system is used for any other purpose. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer. The warranty is also void if the system is used in any way that is not intended by the manufacturer.



Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.
Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisiertes Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.
Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.
La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.
La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.
Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.
Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law.
In accordance with The Video Standards Council Code of Practice
it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076;
Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong
No. 88-4302; Singapore No. 88-155.

©1995 Sega Enterprises, Ltd.

672-2845-50

TM & © 1994, 1995 Saban Entertainment, Inc. and Saban International N.V. All Rights Reserved. SABAN'S VR TROOPERS, SABAN, and the logos thereof, and all distinctive character names and likenesses, are trademarks of Saban Entertainment, Inc. and Saban International N.V., and are registered in some jurisdictions.