

COMPACT
disc

取扱説明書

naxat soft



SEGA SATURN™



推奨年齢

全年齢

actua SOCCER

アクチャーサッカー

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。



注意

セガサターンCD使用上のご注意

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用する、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面残像が生じる可能性があるため、接続しないでください。

actua SOCCER

アクチャーサッカー

contents

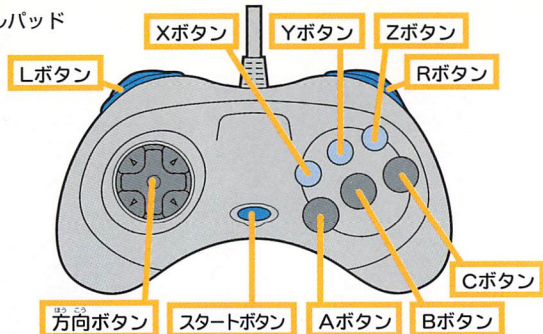
ゲームの ^{基本} 操作	4
セレクト画面 ^の コマンド ^{説明}	5
セットアップ	6
コントロール	8
ロード/セーブ	9
ゲームスタート	10
(各ゲームモード ^の 説明)	
プレイ中の ^{基本} 操作	16
プレイ中の画面 ^{表示}	18
プレイ中のオプション ^{表示}	19
登録 ^{チーム} 一覧	21
登録 ^{チーム} グループ ^表	22

GAME MANUAL

セガサターンCD「アクチャーサッカー」は、
サッカー発祥の地イギリスでつくられた、いま
最もエキサイティングなスポーツゲームです。
ソフトの開発にあたって、全世界のサッカー
チームから膨大な資料を収集し、徹底分析、44
カ国のインターナショナルチームを収録しま
した。また、多彩なカメラワークや実況音声
など、プレイヤーがリアルタイムで白熱プレ
イを満喫できる様々な機能も搭載。臨場感あ
ふれる内容となっています。リアルでエキサ
イティングなプレイを存分にお楽しみくだ
さい。

ゲームの基本操作

コントロールパッド



方向ボタン…カーソルの移動、コマンドの選択

Aボタン・Cボタン…コマンドの選択/決定

(コマンドによって決定ボタンなどが異なるものもあります。)

X・Zボタンは使用しません。

ゲームの始めかた



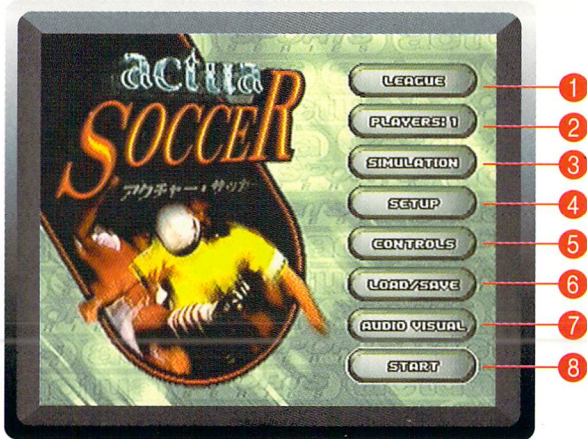
電源を入れると、オープニング・デモが流れ、「ナグザット」「グレムリン」マークの表示のあと「セレクト画面」が登場します。(マーク表示はスタートボタンまたはAボタンでとばすことができます)

※セレクト画面時、しばらくそのままにしておくとデモゲームが見れます。

(スタートボタンで終了)

セレクト画面のコマンド説明

【セレクト画面】



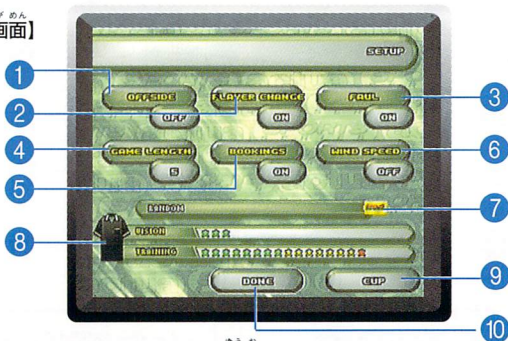
- 1 FRIENDLY…プレイモードの選択/決定 (P8~13参照)
〈FRIENDLY〉〈LEAGUE〉〈CUP〉〈PRACTICE〉から選べます。
- 2 PLAYERS: 1…プレイ人数の選択/決定。1P、2Pが選べます。
(2Pは本体にコントロールパッドが2つセットされているときのみ選べます)
- 3 SIMULATION…〈LEAGUE〉〈CUP〉モードでの試合結果の表示方法の選択。
- 4 SET UP…各種設定ができます。(P6参照)
- 5 CONTROLS…コントロールパッドのボタン操作の変更ができます。(P8参照)
- 6 LOAD/SAVE…ロード/セーブができます。(P9参照)
- 7 AUDIO VISUAL…サウンド映像の設定 (P7参照)
- 8 START…ゲームスタート

※Aボタンで操作できます。

ゲームやプレイに関する各種の設定ができるコマンドです。

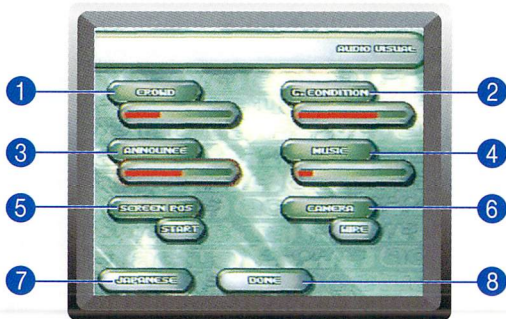
A・Cボタンのいずれかで選択/決定できます。

[セッティング画面]



- ① OFF SIDE (ON/OFF) …オフサイドの有無
- ② PLAYER CHANGE (ON/OFF) …試合中の選手交代の有無
- ③ FAUL (ON/OFF) …反則の有無
- ④ GAME LENGTH (5/10/20/40/90) …試合時間の決定 (5,10,20,40,90分から選択)
- ⑤ BOOKINGS (ON/OFF) …ペナルティーの有無 (レッドカード、イエローカード)
- ⑥ WIND SPEED (OFF/LOW/MID/HIGH) …風による影響の有無 (無風, 弱い, 普通, 強い)
- ⑦ 審判の国名と名前
※RANDOMのときはコンピューターにより自動的に決定されます。
- ⑧ 審判の能力表示
- ⑨ CUP…ワールド・カップの「参加チーム数選択画面」表示
※プレイモードが「CUP」のときのみ表示されます。(P12参照)
- ⑩ DONE…「セレクト画面」に戻る。

【オーディオ ビジュアル画面】



- ① CROWD…試合中の歓声の調整
 ② G.CONDITION…グラウンドの状況
 ③ ANNOUNCE…実況音声の調節
 ④ MUSIC…バックミュージックの調節
 ⑤ SCREEN POS (START/DONE) …画面ポジションの調節
 (START…方向ボタン左右で移動、DONE…決定)
 ⑥ CAMERA (WIRE/T.LINE/ISO/PLAN/G.LINE/FAR) …カメラワークの決定
 ワイヤー………ボールを中心にしたカメラワーク
 タッチライン………ライン沿いのカメラワーク
 イソメトリック…均等なカメラワーク
 プラン………真上からのカメラワーク
 ゴールライン………ゴールラインからのカメラワーク
 ファー………スタンド観戦からのカメラワーク)
 ⑦ JAPANESE (JAPANESE/ENGLISH) …音声選択(日本語/英語)
 ⑧ DONE…「セレクト画面」へ戻る

※メーター設定はCボタンで上がり、
Aボタンで下がります。

試合中のコントロールパッドの操作を変更するコマンドです。

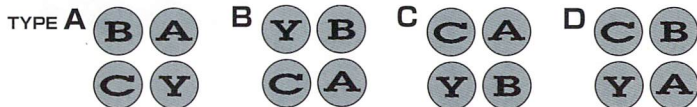
A・B・C・Yボタンの操作変更ができます。

【コントロール画面】



- ① NEXT CAMERA…固定されているカメラの視点変更
 ② LAST CAMERA…固定されているカメラの視点変更
 ③ SHOOT…シュート/スライディング ④ PASS…パス
 ⑤ SPEED BURST…ダッシュ (守備時)
 ⑥ NEAREST MAN…ボール近くの相手に操作を移す
 ⑦ PLAYERS 1…プレイヤー表示 ⑧ ボタン操作変更 ⑨ DONE…「タイトル画面」に戻る

【TYPE A～D…A・B・C・Yボタンの操作変更】



ゲームのLOAD/SAVEができるコマンドです。

※本体内蔵のバックアップRAMには4ボックスのセーブが可能です。ほんたいないぞう かのう

【LOAD (ロード)】

コマンドを選択すると左の画面が登場します。画面右下のコマンドを〈LOAD〉に合わせ操作を行います。

以前にセーブしたボックスを選び、Aボタンを押すと「YES/NO」が表示されるので、「YES」を選んでください。

【SAVE (セーブ)】

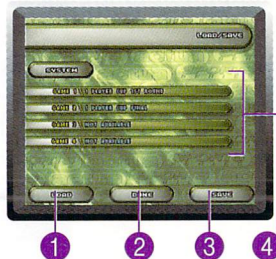
〈SAVE〉のコマンドに合わせ、空いているボックス (NOT USEDで表示) を選び、Aボタンでできます。

「YES」を選んでください。

※以前セーブしたボックスに上書きもできますが、その時は以前のデータが消えます。ご注意ください。

- ① LOAD
- ② 戻る
- ③ SAVE
- ④ ボックス

【LOAD/SAVE画面】 がめん



「セレクト画面」でプレイしたいゲームモードを選択し、各種コマンドを設定した後、〈GAME START〉のコマンドでゲームが始まります。2Pでプレイするときは、コントロールドが2Pにもセットされていること確認してください。各モードの遊びかたは以下のとおりです。

FRIENDLY (親善試合)

1P vs COM、または、1P vs 2P、(1P・2P) vs COMで1試合を遊ぶモードです。

【対戦カード画面】



ゲームが始まると上の画面が登場します。

チーム、出場選手、キックオフ/フィールドを決定し、〈DONE〉でスタートです。

- ① チームの選択
- ② 「チーム画面」の表示
- ③ キックオフ/フィールドの選択
- ④ ユニフォームの表示
- ⑤ 試合会場
- ⑥ 「コントロールパッド(操作変更)」を表示
- ⑦ ゲームスタート

※左のチームがキックオフします。(PLAYER1にコントロールを合わせAボタンまたはCボタンを押すと入れ替わります。またここで、プレイヤーモードを変更することもできます。)

ゲームスタート

がめん
【チーム画面】



せんしゆ がめん
【選手ステータス画面】



この画面では、チームの全選手を見ることができ、また先発選手の決定とフォーメーションが選べます。

また、Cボタンで「選手ステータス画面」が登場します。

- ① レギュラー選手 ② 控え選手 ③ その他の登録選手
④ フォーメーション選手 ⑤ フォーメーション選手 ⑥ 「対戦カード画面」に戻る

◆ 出場選手の決定

代えたい選手にカーソルを合わせ、Aボタンまたはスタートボタンのいずれかで選手名が点滅します。つぎにもう一人の選手を選び、Cボタンで入れ代わります。

◆ 選手のポジション

- (赤) …G.K (ゴールキーパー) (緑) …D.F (ディフェンダー)
(青) …M.F (ミッドフィルダー) (黄) …F.W (フォワード)

◆ フォーメーションの決定

画面左下のコマンドを選んでフォーメーションをAボタンまたはCボタン決定することができます。選択されているフォーメーションは右上に表示されます。

LEAGUE (ワールド・リーグ)

全チームがA・B・Cの各グループに分かれて、グループごとの総当たり戦で対戦していくリーグモードです。シーズン終了後、勝敗の結果が表示され、グループ間の昇格、降格が行われます。

1P vs COM、または、1P vs 2P、(1P・2P) vs COMで遊べます。

【チーム選択画面】



ゲームスタートすると、左の「チーム選択画面」が表示されます。プレイするチームをここで決定します。(チーム名の点滅しているものが選択されているチームです)〈DONE〉でスタートです。

- ① 選択チーム
- ② 「対戦カード画面」へ

【対戦・得点結果画面】



つぎに、「セレクト画面」で〈SIMULATION〉を選んでいると、「対戦・得点画面」が表示され、〈ARCADE〉を選んでいると「対戦カード画面」「試合結果画面」「ランキング画面」と続きます。PLAYERが表示されているときは試合が始まります。

ゲームスタート

たいせん がめん
【対戦カード画面】



しあいけっか がめん
【試合結果画面】



がめん
【ランキング画面】



【LEAGUEモードのセーブについて】

LEAGUEモードでは、「対戦画面」が表示されているときに〈LOAD/SAVE〉を選べば、そこまでの結果をセーブすることができます。

- ③ 「ロード/セーブ画面」へ
- ④ 「チーム画面」の表示
- ⑤ 「試合結果画面」へ
- ⑥ 「コントロール画面」の表示
- ⑦ 得点結果
- ⑧ 得点選手/得点時間
- ⑨ 「ランキング画面」へ
- ⑩ 各グループのランキングが見れます

しあいすう しょうりすう ひ れ すう はいせんすう
試合数 勝利数 引き分け数 敗戦数

PD W D L F A PT GD

ちーむとく点 チーム失点 ポイント ちーむしつてんさ
チーム得点 チーム失点 ポイント 得失点差

CUP (ワールド・カップ)

トーナメント方式でワールド・カップ優勝を目指して対戦するモードです。
1P vs COM、または、1P vs 2P、(1P・2P) vs COM で遊べます。

【セレクト画面】



【参加チーム数選択画面】



CUPモードでは、参加チーム数と参加チームを選べます。まず、最初に「セレクト画面」でプレイモードを〈CUP〉に合わせ、〈SET UP〉のコマンドで、画面右下の〈CUP〉のコマンドを決定します。「チーム数選択画面」が表示されたら、4・8・16・32のいずれかを選択し、チーム数を決定してください。つぎに〈NEXT〉のコマンドで「参加チーム決定画面」が登場します。白文字で表示されているのが参加チームです。変更するときは、白文字のチームを選び、Cボタンでキャンセル、Aボタンで決定できます。
※参加チームの選択をしないときは、コンピュータにより自動的に選ばれます。

- ① 「参加チーム数選択画面」へ
- ② 「参加チーム決定」コマンド
- ③ 「参加チーム決定画面」へ
- ④ 「セレクト画面」へ

さんか けっていがめん
【参加チーム決定画面】



ゲームスタートすると、「プレイチーム決定画面」が表示されます。チームを選び、試合開始です。以下は、「FRIENDLY」と「LEAGUE」モードと同様に各画面、プレイを参考にしてください。

けっていがめん
【プレイチーム決定画面】



- 5 「参加チーム表示」(白文字)
- 6 「セレクト画面」へ
- 7 「対戦カード画面」へ

【CUPモードのセーブについて】

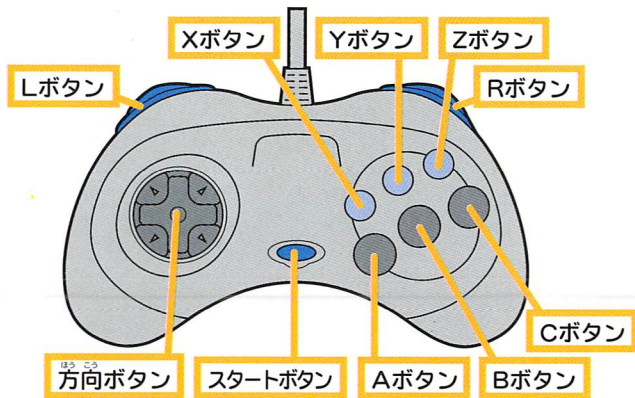
CUPモードでも、LEAGUEモード同様に結果をセーブすることができます。

PRACTICE (練習)

操作やプレイの練習をするモードです。チームを選び始めてください。

プレイ中は、自分のチームの選手だけでプレイします。パスやシュートのタイミングを音声でアドバイスしてくれます。2Pの場合は、(1P・2P)vs COMでのプレイとなります。

プレイ中の基本操作



- 方向ボタン…ボールを蹴る方向の決定、選手の操作
Aボタン…シュート/スライディング
Bボタン…パス
Cボタン…ダッシュ
Yボタン…ボール近くの選手に操作を移す
Lボタン…固定されているカメラの視点変更
Rボタン…固定されているカメラの視点変更
スタートボタン…ポーズ
X・Zボタンは使用しません。

※A・B・C・Yボタンの操作は、「セレクト画面」〈CONTROLS〉のコマンド、または、ゲームモードの最初に登場する「対戦カード」の〈CONTROLS〉でも変更できます。(TYPE A~TYPE D)

【パス・シュートのテクニック】

ノーマルパス…方向ボタン+Bボタン

ノーマルショット…方向ボタン+Aボタン

Aボタンを離す瞬間に方向ボタンの操作でシュートのタイプが変わります。

偽パス…Aボタン+Bボタン、方向ボタン

すべてを押している状態でタイミングよくAボタンを離すと偽パスができます。

チップショット…Aボタン+Bボタン

A・Bのボタンを押した状態でAボタンを離すと、小さく蹴ることができます。ボールを蹴る力は両方のボタンを押している時間により変わります。

ファーストタイムタッチ…Aボタン+方向ボタン

定元にスターライトがついている選手にパスしたとき、Aボタンを押したまま、方向ボタンを合わせてAボタンを離すとゴールシュートします。

ダミーパス…Bボタン+方向ボタン

Bボタンを押したまま方向を決め、Bボタンを離すとチームメイトにパスします。ただし、パスする選手は、このとき立ち止まった状態で行います。

ハイパス…Aボタン+Bボタン

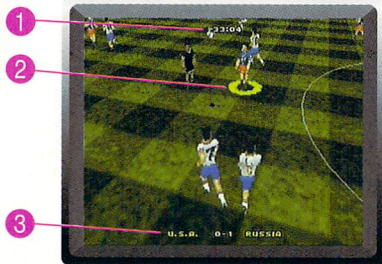
A・Bのボタンを押したままの状態からBボタンを離すと、チームメイトの頭の上にパスが上がります。

パワーパス…Bボタン

Bボタンを押している時間によって前へ長く蹴る強さが決まります。蹴ったあとは方向ボタンでボールのコントロールができます。

※他にもパスやキックのタイミングなどで、様々なプレイが可能です。
試してみてください。

ちやう が めんひやうじ
プレイ中の画面表示



がめん
【プレイ画面】

- し あいけい が じ かん
① 試合経過時間
よう と せんしや ひやうじ
② 操作できる選手の表示
(1Pは黄色、2Pは白
で表示)

○ ★ △ □ (P2O参照)

- たいせん
③ 対戦チームと
げんざい とうくてんひやうじ
現在までの得点表示

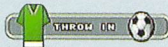
Kick off キックオフ



Goal kicks ゴールキック



Throw in スローイング



Half time ハーフタイム



Free kicks フリーキック



Penalties ペナルティーキック



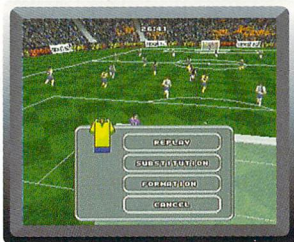
GOAL ゴール得点者表示



ほか
この他にもやBooking(イエロー・レッド
カード)、Corners(コーナーキック)などの
表示がされます。

プレイ中のオプション表示

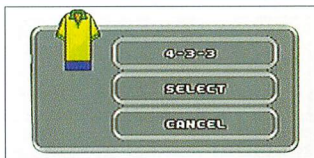
【オプション表示】



プレイ中、スタートボタンを押すことで、「オプション表示」が登場します。「オプション表示」では、以下のことが可能です。

FORMATION

フォーメーションの変更ができます。



SUBSTITUTION

選手の交代ができます。

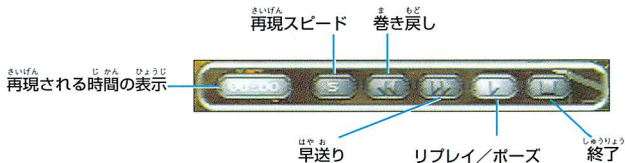
〈ON〉を選び、入る選手を決定します。(選手はAまたはBボタンで変更) 続いて〈OFF〉で、出る選手を決定します。両者が決定したら〈DONE〉で代わります。やめたいときは〈CANCEL〉でもとに戻ります。



プレイ中のオプション表示

REPLAY

直前までのプレイをリプレイ(再現)して見ることができます。



CANCEL

試合を再開します。

プレイ中の選手の表示

- △ ボールを持っている選手(フラッシュ時はシュートチャンス)
- ★ シュートチャンスの位置にいる選手
- 現在コントロールしている選手(ボールを持っていない)
- センタリングを上げることができる選手

とろろく いちらん
 登録チーム一覧

このゲームでは、^{ごうけい}合計44ヶ国^{こく}のナショナル・チームが^{とろろく}登録されています。



とうろく ひょう
登録チームグループ表

しょきせいでい かくこく
初期設定で各国チームは、いかに
以下のようにグループ分けされています。

Aグループ

BRAZIL

SWEDEN

ITALY

GERMANY

HOLLAND

SWITZERLAND

NORWAY

REPUBLIC OF IRELAND

ARGENTINA

SPAIN

NIGERIA

DENMARK

RUSSIA

RUMANIA

Bグループ

MEXICO

BULGARIA

COLOMBIA

ENGLAND

FRANCE

PORTUGAL

ZAMBIA

EGYPT

U.S.A.

BELGIUM

IVORY COAST

GHANA

SAUDI ARABIA

GREECE

POLAND

JAPAN

Cグループ

CAMEROON

SCOTLAND

MOROCCO

CZECH REPUBLIC

SOUTH KOREA

URUGUAY

CHINA

FINLAND

ICELAND

BOLIVIA

WALES

NORTHERN IRELAND

TUNISIA

SLOVAKIA



naxat soft

株式会社 ナグザット

〒162 東京都新宿区山吹町346-6 日新ビル4F
TEL.03-5229-8520 (代表)

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。