



スラップファイト

©TOAPLAN Co., Ltd. ©TATSUJIN Co., Ltd. MUSIC©YUZO KOSHIRO
※メガドライブ版の楽曲アレンジ

あそ
遊びかた

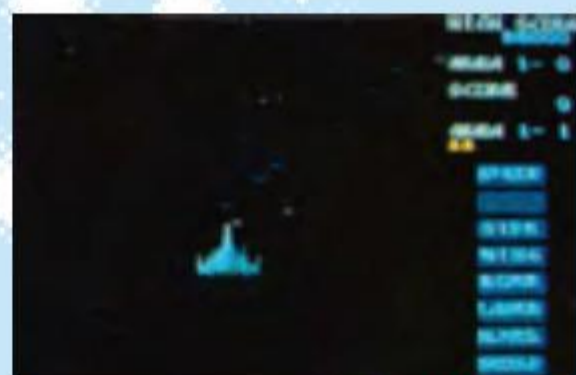
●ステージ

メガドライブ版のスラップファイトには、アーケード版の完全移植ステージはもちろん、メガドライブ版専用の“スペシャルステージ”が追加され、タイフーンボンバーなど、アーケード版にはない特殊攻撃もプラスされました。

(アーケード版とメガドライブ版の切り替えはオプションでおこないます)



アーケード版



メガドライブ版

●ウエポンセレクト

攻略のポイントとなるのが武器（ウエポン）の選択です。敵を破壊すると出現する黄色い★を集めると、いろいろな武器を装備でき、自機がパワーアップします。



★を持っている敵を逃がすな！

●ゲームオーバー

自機が0になるとゲームオーバーです。そのとき、CONTINUEとENDの文字が表示されます。CONTINUEを選ぶと、続きからスタートできます（回数は無制限）。

ENDを選ぶとゲームを終了します。



コンティニューは無制限だ！

操作のしかた



- スタートボタン ゲームのスタート / ポーズ
- Aボタン 武器の選択 (ウエポンセレクト)
- Bボタン ショット (連射)
- Cボタン ショット (単発) / スペシャルステージでは
タイフーンボンバー
- 方向ボタン 8方向に移動

※この他にもゲームオプションでボタン配置の組み合わせを変更することができます。

ゲーム画面

ハイスコア時のエリア
ハイスコア



現在のスコア
現在のエリア
残りの自機数

ウエポンセレクトゲージ
(★を取るたびに移動する)

ウエポンセレクト

強力な武器を装備するには、敵を倒して★を集めなければいけません
が、ただ集めるだけではうまくいきません。★を取るたびに選べる武器が
変わるので、ウエポンセレクトゲージを見て、欲しい武器が取れるタイミ
ングで選択ボタンを押しましょう。うっかりタイミングを逃し、★を取って
しまうと、再度★を集め直さなくてはなりません。

●SPEED (スピード)

自機のスピードが最大5段階までアップします。

●SHOT (ショット)

連射可能な標準的な武器です。



●SIDE (サイドショット)

左右に攻撃できます。他の武器と併せての使用も可能です。



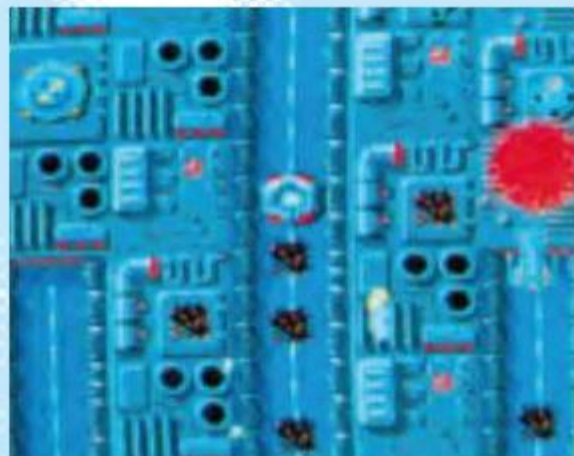
●WING (パワーウィング)

自機とすべての武器を3段階にパワーアップしま
す。ただし自機も大きくなるので、攻撃も受けや
すくなってしまいます。スペシャルステージでは
装備したパワーウィングの数だけ“タイフーンボ
ンバー”が撃てます。



●BOMB (ボム)

しゃてい みじか いちど こうはんい てき はかい
射程は短いが一度に広範囲の敵を破壊できます。



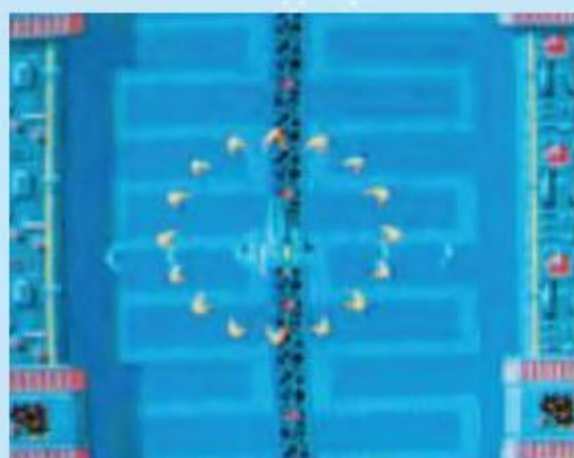
●LASER (レーザー)

とお てき こうげき ながお
遠くの敵を攻撃できます。ボタンを長押ししていると、射程が伸びてグッドです。



●H.MIS (ホーミングミサイル)

じどうついび はっしゃ たの
自動追尾のミサイルを発射するアナタの頼もし
みかた こうげきりょく たしょうお あい
い味方です。攻撃力は多少落ちますが、ザコ相
て かんぺき
手にはこれで完璧です。



●SHIELD (シールド)

てき たま ばつあ むてき
敵の弾が3発当たるまで無敵になります。

●TYPHOON BOMBER (タイフーンボンバー)

せんよう ぶき
スペシャルステージ専用の武器です。パワーウ
ィング1つを切り離して、広範囲の敵と敵弾を吹
き飛ばします。



オプション

メガドライブ版SLAP FIGHTには、それぞれのお客様に最適の状態
 プレイしていただくために、多くの設定変更機能が搭載されています。
 タイトル画面でOPTIONSを選ぶと、オプションの設定画面が表示されま
 す。方向ボタン左右でお好みの設定にしてお楽しみください。
 設定を終えたら、スタートボタンでタイトルに戻り、電源を切ると設定は
 リセットされます。

●GAME TYPE (ゲームタイプ)

アーケード版の移植 (NORMAL) と、メガドライブ専用ステージ
 (SPECIAL) から選択できます。NORMALは機械惑星、SPECIALは宇
 宙空間の敵基地で戦います。



ノーマル
NORMAL



スペシャル
SPECIAL

●LEVEL (レベル)

ゲームの難易度を設定します。NORMAL (ふつう)、EASY (やさし
 い)、HARD (むずかしい)、HARDEST (めちゃムズ) の4種類があり
 ます。EASYでは最初からウエポンセレクトゲージが★ひとつ分、ついで
 います。各レベルの主な違いは敵の撃ってくる弾の数と速度です。

●PLAYER (プレイヤー)

自機の数を決めます。選べる自機のは数は1～5機です。

●RAPID (ラピッド)

ONにするとショットが連射になり、OFFで解除できます。

●CONTROL (コントロール)

ボタン操作のそうさ変更へんこうをします。

A…WEAPON SELECT (武器 <small>ぶき</small> 選択 <small>せんたく</small>)
B…RAPID SHOT (連射 <small>れんしゃ</small>)
C…SHOT (単発 <small>たんぱつ</small>)

A…WEAPON SELECT (武器 <small>ぶき</small> 選択 <small>せんたく</small>)
B…RAPID SHOT (連射 <small>れんしゃ</small>)
C…TYPHOON BOMBER (タイフーンボンバー)

●VOICE MODE (ボイスモード)

ウエポンセレクト時の合成音声じ ごうせいおんせいの鳴らし方な かたを変更へんこうします。

- ・TYPE-A…ウエポンセレクトのボタンを押したとき、音声おんせいが入るはい。
- ・TYPE-B…ウエポンセレクトゲージが移動いどうする際さい、音声おんせいが入るはい。
- ・SILENCE…無音むおん

●MUSIC MODE (ミュージックモード)

業務用ぎょうむようを忠実ちゅうじつに再現さいげんしたORIGINALと、それをアレンジアレンジドしたARRANGEDの2種類しゅるいから選えらべます。

●SOUND (サウンド)

すべてのBGMビージーエムと合成音声ごうせいおんせいを聴きくことができます。TEMPOテンポと組み合あわせてお楽しみたのみください。

●TEMPO (テンポ)

SOUNDでBGMの再生さいせい中に、曲きょくのテンポテンポをかえることができます。

●EXIT (イグジット)

タイトル画面がめんに戻もどります。

