

**SEGA<sup>®</sup>**

---

# **CHAMPION TENNIS™**

**チャンピオンテニス**

**ゲームの遊び方**

**1人～2人用**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

このゲームは、1人で遊ぶ時はプレイヤー対コンピュータとの対戦となります。2人で遊ぶ時はプレイヤー同士の試合になり、2人同時にプレイできます。

## ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にして下さい。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. ジョイスティックを使う場合。1人でプレイする時は“JOY1”、2人でプレイする時は“JOY2”の端子へ、コネクタを差し込んで下さい。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

## 遊び方

### ◎ジョイスティックを使用して遊ぶ場合

1人で遊ぶ時は、ジョイスティックを“JOY1”端子へ差し込んでスタート・ボタンを押します。2人で遊ぶ時は、ジョイスティックを“JOY1”“JOY2”に差し込んで“JOY2”のスタート・ボタンを押して下さい。

### ◎キーボード(SC-3000)で遊ぶ時は別図をご参照下さい。

◎1回のプレイは1セットです。1セットは6ゲーム先取した方が勝となります。4ポイント(15-30-40)取ると1ゲーム勝となります。40対40の時はデュースとなり、先に2ポイント取った方がそのゲームを取れます。

◎チェンジ・コートは1,3,5,7,9のゲームが終了するごとにチェンジとなります。

◎打球ボタンを押すとサービスを打てます。

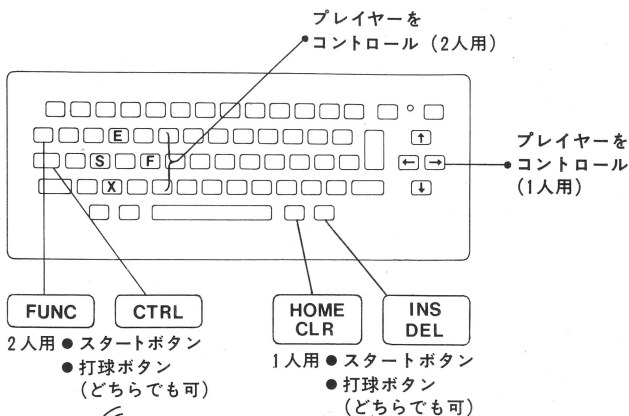
(サービスは1ゲームごとに交代します)

◎返球されてきたボールを打つ時は、プレイヤーをボールの所へ移動させると自動的にボールを打てます。

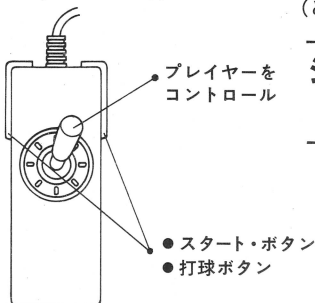
## ロビング・ボールを打つ時

- ①前方対前方でボレーでラリー中に打球ボタンを押すと、ロビング・ボール（相手の頭を越すショット）ができます。
- ②後方対後方でラリー中に打球ボタンを押すと、相手のコートのネット際にボールを落とすことができます。
- ◎プレイヤーは前後左右、右前後、左前後の8方向へ動かします。ジョイスティックの場合は動かしたい方向へレバーを向けます。キーボードの場合の右前は右方向キーと前方向キーを同時に押します。右後は右方向キーと後方向キーを同時に押します。左前後の動きも同様に、左方向キーと前後方向キーを使用して動かします。（Bサイドの動きはこの逆となります。）
- ◎プレイヤーは身体を中心より左でボールを受けるとバックで打ちます。右で受けるとフォアで打ちます。

## キーボード(SC-3000)で遊ぶ場合



## ジョイスティック で遊ぶ場合



ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

© SEGA 1983

株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

本 社 東 京 都 大 田 区 羽 田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで



**SEGA®**

---

**CHAMPION TENNIS™**  
**HOW TO PLAY**

**For 1 or 2 players**

---

---

---

---

---

---

In this game, one player competes with the computer or two players can play a match against each other.

## BEFORE YOU START....

1. This Game Cartridge is intended for SEGA Personal Computer SC-3000 or Computer Video Game SG-1000.
2. Turn the power switch on after inserting the Cartridge in the ROM Cartridge Inlet of the Body. The Body and/or the Cartridge may be damaged if you insert the Cartridge in the Body without turning the power off.
3. Use the Joystick when playing the game on the SG-1000. When playing the game on the SC-3000, either the Keyboard or the Joystick (an option) is usable.
4. **JOYSTICK:** When using the JOYSTICK with SC-3000, connect it with "JOY 1." When two players play the game, connect it with "JOY 2" also.
5. **KEYBOARD:** Refer to the drawing.
6. Pull out the Cartridge after turning the power off. Keep it in its case and handle with extreme care.

## How To Play

### \* When using the JOYSTICK for play

For 1 player, insert the JOYSTICK into "JOY 1" terminal and press the start button. Your player will be in the lower half of the screen. Other player is your computer opponent. For 2 players, insert the JOYSTICKS into "JOY 1" and "JOY 2". Then, press JOYSTICK No. 2 start button. Your player will be in the lower half of the screen and your opponent's in the upper half of the screen.

### \* When using the KEYBOARD (SC-3000) for play, see the separate illustration.

\* One time play is called "one set". The player who wins 6 games first will win the set and the match. When 4 points (15-30-40-GAME) are scored, one game is won. When score reaches 40:40, it's called a deuce in which case, the player who scores an advantage point and the following point first will win the game.

\* Court changes take place each time respective games 1, 3, 5, 7 and 9 have been completed.

\* When the ball stroking button is pressed, service ball receiving is possible. (Serving is done alternatively every other game.)

\* When stroking balls that were returned, move the player to the ball positions. The player strokes the ball automatically.

### \* Stroking lobbing balls

(1) When the stroking button is pressed while volleying and the position of both players is near the net, lobbing the ball (a high arched ball passing over the opponent's head) is possible.

(2) When the stroking button is pressed while rallying and the position of both players is at the rear of their respective courts, balls can be dropped just over the net in the opponent's court.

\* The player can be moved in 8 directions, i.e., forward, backward, right, left, diagonally to the right (forward and backward) and diagonally to the left (forward and backward). When the JOY-STICK is used, direct the lever towards the direction you want the player to move in.

When using the KEYBOARD, for the right forward direction, simultaneously press the right direction key and forward direction key. For diagonally left (forward and backward) movement, similarly use the left direction key and forward/backward key (for the B side movement, the procedure is reversed.)

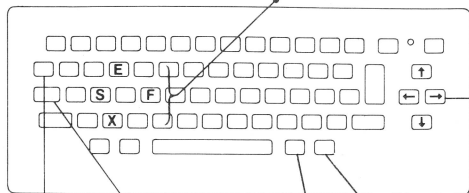
\* The player strokes the ball backhanded when he receives the ball on the left side of the center of his body, and forehanded when he receives the ball on the right side.

---

## When playing by using the KEYBOARD (SC-3000)

---

These keys, i.e., E, F, S and X control the players (for the 2nd player).



These keys control the player (for the 1st player).

**FUNC**

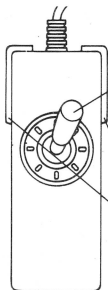
**CTRL**

**HOME  
CLR**

**INS  
DEL**

Either one of the above **FUNC** or **CTRL** keys (or both), allows the game to be started and the stroking of the ball by each of the 2 players.

Either one of the above **HOME CLR** or **INS DEL** keys (or both) allows the game to be started and the stroking of the ball for 1 player.



Controls the player.

Button for game start and stroking of the ball.

---

## When playing by the JOYSTICK

---

**CAUTION:**

This game is one of SEGA's original products. The sales of program contents by copying them without permission, whether partially or wholly, is strictly prohibited.

© SEGA 1983

**SEGA ENTERPRISES, LTD.**

Head Office: 2-12, Haneda 1-chome, Ohta-ku,

Tokyo 144, Japan Tel: 03-742-3171

For inquiries, please contact the Personal Computer Division