



TRUXTON

INSTRUCTION MANUAL

取扱説明書

Join the conversation

@retrobitgaming



www.retro-bit.com

SPECIAL THANKS TO:

Masahiro Yuge
Tatsuya Uemura
Limited Run Games
CastleMania Games
Strictly Limited Games
Dragon Box Shop
Gideon Zhi (Nathan)
Clyde Mandelin
Cyril Lachel
Ryan Engstrom
Kevin Vigil
Christopher Del Castillo
Patrick Offord
Ronald Loatwall

FOR ALL THE HARD WORK,
CONTRIBUTION AND SUPPORT
ON THIS PROJECT!

Table of Contents

2	Incoming Transmission
4	Starting Up
5	Controls
6	Prepare for Battle!
7	Space War!
10	Survival
11	Weapons
12	Upgrades
13	Asteroid Fortresses
15	Game Over/ Continue
16	Bosses
17	Hints & Tips

20	着信
22	起動
23	コントローラー
24	戦いに備える!
25	宇宙戦争!
26	サバイバル!
27	兵器
28	グレードアップ
29	小惑星要塞
31	続ける
32	ボス
33	ヒント

Incoming Transmission

Commander: "Tom, we're under attack!"

Tom: "That's why I'm here, sir."

Commander: "The Gidans came out like bats out of Pluto and took out our transport ship. The Belery didn't stand a chance. Now our cargo of weapons is out there stuck in space. The Gidans are between it and us. Tom, we have to stop them! They have something out there that is filling up our radars - it is massive. We can't see it, we don't know what it is, we can't prepare for it - we don't even know how to fight it!"

Tom: "I'll do it. I will fight them, sir."

Commander: "Take the Super Fighter. It has everything you need - even artillery we've been hesitant to use. It will blow the boosters off their ships, Tom. This is dangerous but you're our last hope!"

Tom: "Roger that. I will see you back on Borogo, after I destroy the Gidans, sir."

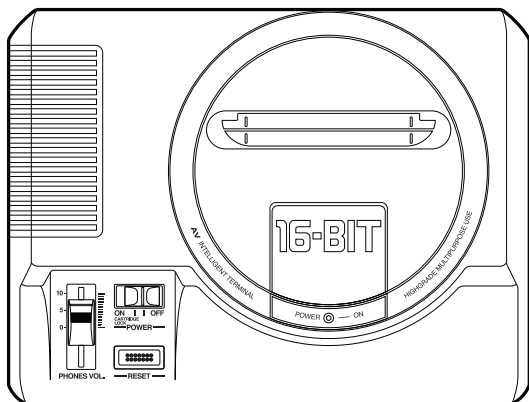
End transmission.





Starting Up

1. Refer to the instruction manual of your console if necessary.
2. With the power set to OFF, insert the game cartridge into the appropriate slot.
3. Be sure the cartridge is slotted all the way in.
4. Turn the power ON. If nothing appears on the screen, check the cartridge and attempt again.
5. Truxton is a one-player game. Use a controller plugged into controller port 1 and press start to begin the game.



Controls

A BUTTON

Fires single shots of your weapon. Holding it fires at a regular rate.

B BUTTON

Deploys your Destroyer Bombs.

C BUTTON

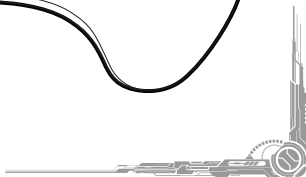
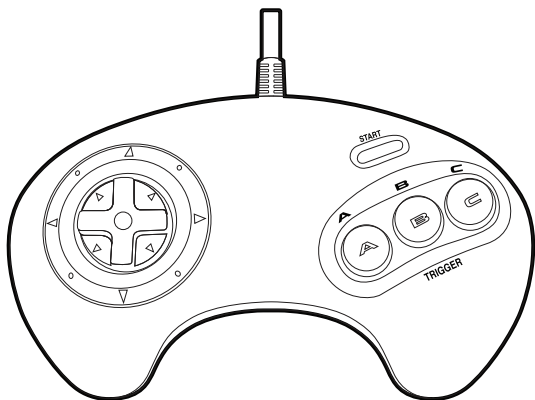
Rapid fire your weapon.

D-PAD

Move in any direction.

START

Starts the game. Pauses/Unpauses the game during play.



Prepare for Battle!

During or after the opening sequence, press Start and select your Game Difficulty. Use the DPad to select your difficulty level and then press Start.

- Easy** The enemy fires a minimum number of offensive shots.
- Normal** The battle heats up to a medium level of action.
- Hard** The enemy attacks from all directions with no let-up.

Screen Display

The right side of your screen has all your stats and information. Keep it at a glance!

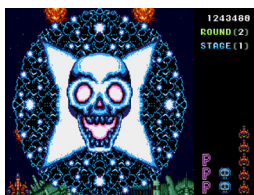
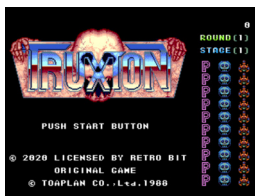


Space War!

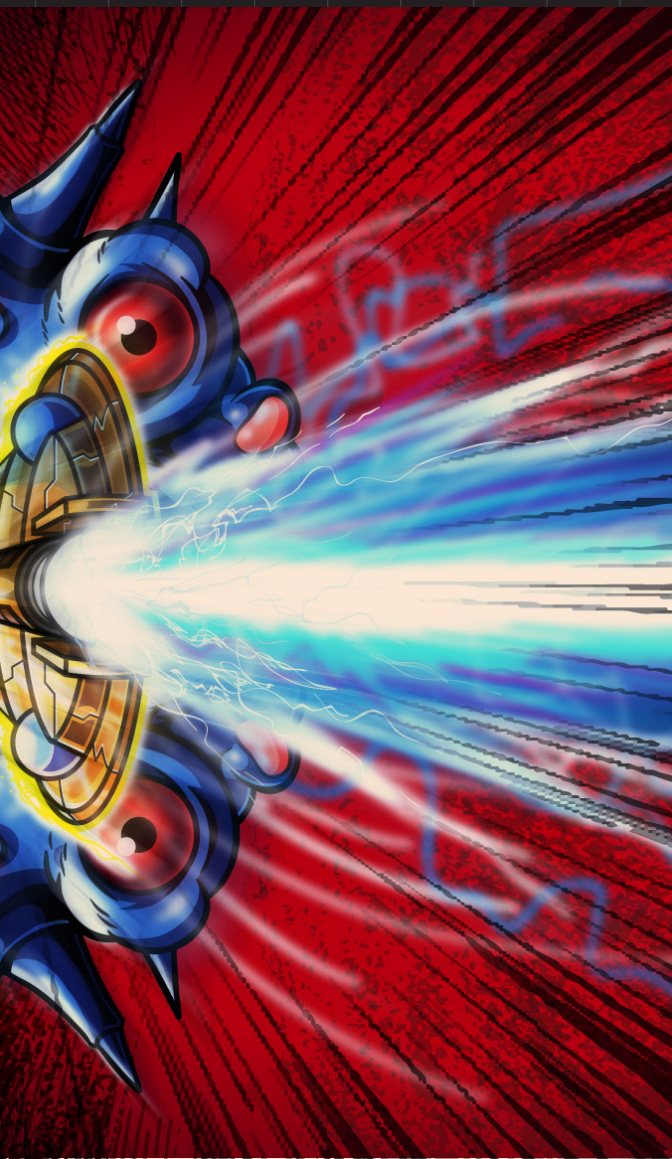
You are Tom “the Bomb”! As a fearless space pilot, you are assigned to fly the Super Fighter against the Gidans. You will take off for the far reaches of space and whatever you find out there is yours to keep or destroy!

You begin your mission with 3 Super Fighters - the one you fly and 2 in reserve. You're armed with unlimited Power Shots that can be upgraded and Destroyer Bombs.

You will face the Gidans across 5 separate battles. Blast them by aiming your ship and firing at them. Keep your Destroyer Bombs ready when this gets hectic or if a large enemy shows up. Don't let them reach Earth!







Survival

During battle, you may be hit by enemy fire. If your Super Fighter explodes, you will be able to call in a reserve ship as long as you have lives available. Every time your ship explodes, your weapon level will lose some power ups and you'll reset to 3 Destroyer Bombs.

You gain an extra life when your score reaches 70,000 points, 270,000 points, and every 200,000 points after that. You can also gain an extra Super Fighter by flying over these items:

1 UP

You gain 1 extra life.

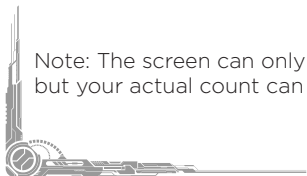


2 UP

You gain 2 extra lives.



Note: The screen can only display up to 10 remaining lives but your actual count can go beyond that!



Weapons

Barogon energy weapons are scattered throughout space. When you sight a weapon, fly over it to take it on board and upgrade your current weapon. Gidans also carry weapons that they might leave behind when destroyed.



Power Shots (Red)

Fires a fan of bullets that are weak individually but offer great coverage against swarms.



Truxton Beam (Green)

Slices through enemies and can also provide coverage behind your ship. Very effective on large enemies and bosses.



Thunder Laser (Blue)

An electrifying beam that locks onto nearby enemies. Great on single enemies or small groups.



Destroyer Bombs

Drops a bomb that destroys small enemies and melts all bullets. On larger enemies, it will cripple them temporarily so you can attack with other weapons.



Upgrades

Power Booster

Picking up Power Boosters allows you to upgrade your current weapon's strength and capabilities which maxes out at level 3. Collect 5 Power Boosters to level up your weapon.



Level 1

Red



Level 2



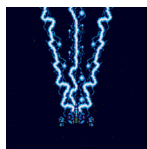
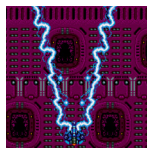
Level 3



Green



Blue



At level 3, you are provided with support ships on the side that give you better coverage and some protection.

Speed Booster

Each booster will increase your ship's thrusters by one level up to a maximum of 5 times your original speed. Each pick up thereafter will award you with 5,000 points.



Asteroid Fortresses

You battle the enemy in space above 8 different asteroids spread across 5 stages. As you destroy each asteroid, a more powerful one appears:

Blue Asteroid

This will give you a taste of what's to come. Watch for scattered turrets and destroy the Bordan Head for a surprise!



Yellow Asteroid

The danger is turned up a notch here. Bearangs will spew acid when hit.



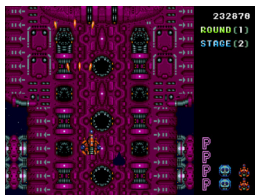
Red Asteroid

Enemy fighters will attack from angles here. This gigantic rock comes armed with its own J-Tank.



Orchid Asteroid

The enemies here do not let up! They will try to flank you so watch your sides.



Asteroid Fortresses

Purple Asteroid

The Gidans bring in their giant Badron to knock you out! Match their firepower.



Poison Asteroid

Don't linger in the atmosphere of this deadly base. Enemy turrets may fire off screen here so be sure to clear them out.



Galaxy Pool Asteroid

The towering Gurus are dominating. The Dosvam takes over two asteroids.



Magma Asteroid

Defeat the Dogurava in your final and most difficult battle. Keep an eye on the patterns and stay calm!

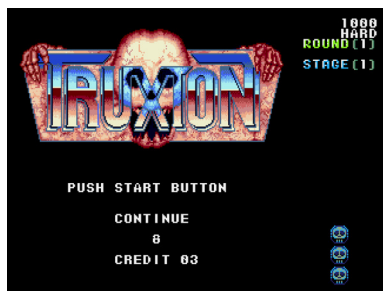


Game Over/Continue

When you lose all your Super Fighters, the battle ends and the Title screen will appear. It will ask you if you wish to Continue and a countdown will begin.

Your credit count will tell you how many more Continues you have remaining. This count will depend on your Difficulty level.

EASY	Free play (unlimited credits)
NORMAL	6 credits
HARD	3 credits



To continue, press the Start button before the countdown reaches 0. The war will resume at the last battle you fought with your score reset to 0 but you will retain your Power Booster levels.



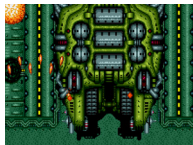
Bosses

There are five end-stage bosses. You will need skill and firepower to take them out so you can proceed with your mission. They each reward you with plenty of points as well.

J-Tank

25,000 points

Take out its turret and the small ones on each side. Destroy the orb in the middle.



Badron

35,000 points

Destroy the 6 peek-a-boo turrets and focus on the body.



Dosvam

30,000 points

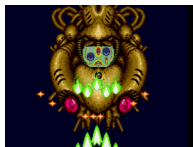
There are small enemy turrets on the sides. Throw all your firepower into the main body.



Gurus

40,000 points

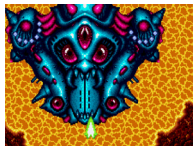
Small waves of enemies will try to interrupt your fight. Target the center with your ship.



Dogurava

50,000 points

The final battle. You can't take out its side turrets. Dodge its attacks until it reveals its weak spot.



Hints & Tips

ENEMY PATTERNS

Most of the smaller enemies will attack in waves and patterns. In later stages, predicting their movements will save you a lot of trouble!

WEAPON TYPES

Get the feel for each weapon type. Some battles are ideal for certain weapon types. Particular weapon types are super effective on specific structures or bosses.

DESTROYER BOMBS

Just because they don't do much damage on bosses, don't think they aren't useful in those fights. They will still clear incoming fire so use that to your advantage!

DON'T GET COMFORTABLE

Enemies will attack from the sides and the rear. In later stages, they will attack when you least expect it and they won't be alone.

THE END?

In order to see the true ending, you must beat the game 5 times. This is no easy task!





達人（日本版タイトル： TATSUJIN）取扱説明書

着信

司令官：「トム、我々は攻撃を受けている！」

トム：「司令官、だからこそ私がここにいます。」

司令官：「ギダンはコウモリのように冥王星から出てきて、我々の輸送船をぶち壊した。

ベレリーは見込みがない。今、ギダンは我々と武器貨物の間に立ち塞がっているから、彼らを阻止しなければいけない！トム、彼らは我々のレーダーを何かでブロックしているせいで、周囲を確認することができない。その正体がわからないため、私たちは戦う準備ができないし戦う方法すらわからない！」

トム：「やります。私が彼らと戦います。司令官」

司令官：「トム、スーパースパイターを使え。必要なものはすべて揃っている。今まで使うのをためらっていた大砲も含まれている。それは敵の船からブースターを吹き飛ばすだろう。危険だが、あなたが我々の最後の希望だ！」

トム：「了解。ギダンを撃滅した後、ボロゴで会いましょう。」

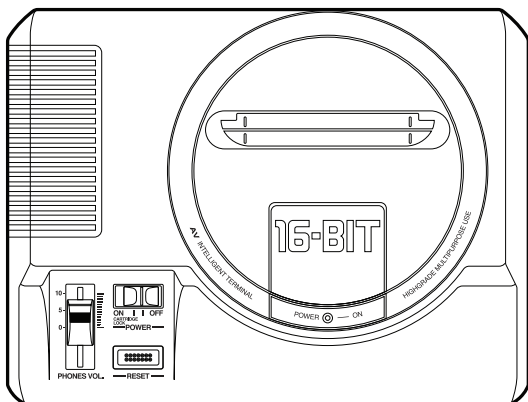
通信終了。





起動

1. 必要に応じて、本体の取扱説明書をご覧ください。
2. 電源がオフの状態で、ゲームカートリッジを差し込みます。
3. カートリッジが完全に差し込まれていることを確認します。
4. 電源を入れてください。画面に何も表示されない場合は、カートリッジを確認して再試行してください。
5. 達人は1人用のゲームです。コントローラーをコントローラポート1に接続し、[スタート]ボタンを押してゲームを開始します。



コントローラー

Aボタン

単発発射します。押したままにすると、発射頻度は一定となります。

Bボタン

駆逐艦爆弾を配備します。

Cボタン

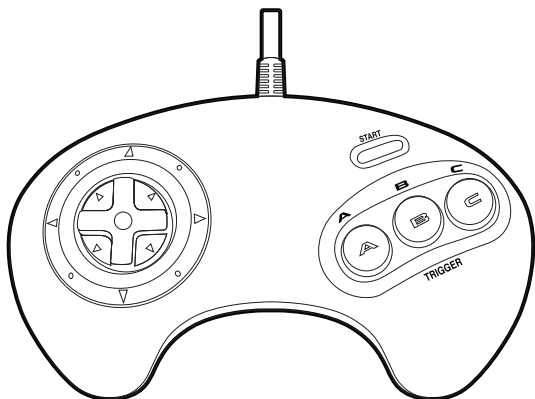
素早く発射します。

D-パッド

任意の方向に移動します。

スタート

ゲームを始めます。プレイ中にゲームを一時停止/一時停止解除します。



戦いに備える!

オープニング画面が表示される間または後に、[スタート]を押してゲームの難易度を選択します。Dパッドを使用して難易度を選択した後に、[スタート]を押して決めます。

EASY (やさしい)

敵は最小限の攻撃ショットを発射してきます。

NORMAL (普通)

戦闘は中レベルまでにヒートアップ。

HARD (難しい)

敵はすべての方向から絶えずに攻撃してきます。

画面表示

画面の右側には、あなたのすべての状態と情報が表示されます。一目で確認できるようにしてください!



スコア

難易度*

ラウンド

ステージ

駆逐艦爆弾

残り機数

パワーブスター

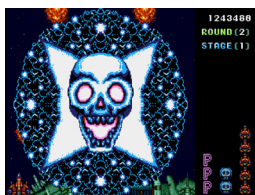
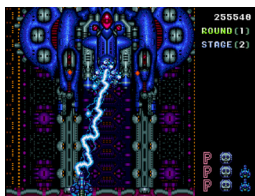
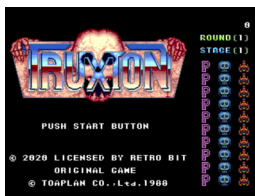
* イージーまたはハードの場合のみ表示されます

宇宙戦争！

あなたはトムで「爆弾」です！ 大胆不敵な宇宙パイロットとして、あなたはギダンと戦うためにスーパーファイターで飛行するように指示されました。遠い宇宙から離陸し、見当るものは何でも取ったり破壊したりしてください！

ミッションは3つのスーパーファイターから始まります。今から飛ぶものと予備の2つ。アップグレード可能な使い放題パワーショットと駆逐艦爆弾で武装します。

5つの戦いでギダンと対戦します。自分の機体で焦点を合わせ敵へ発砲し、敵を爆破します。大乱戦になった時、または大きな敵が現れたときは、駆逐艦爆弾を準備しておいてください。彼らが地球に到達しないようにしてください！



サバイバル!

戦闘中、敵の射撃を受けることがあります。スーパーファイターが爆破された場合、残りの機体がある限り予備の機体と呼ぶことができます。機体が爆破されるたびに、武器のレベルがいくらかパワーを失い、駆逐艦爆弾は3個にリセットされます。

スコアが70,000ポイント、270,000ポイントに達し、その後は200,000ポイントごとに機体が増えます。以下のアイテムの上を飛行することで、さらに追加のスーパーファイターを獲得できます。

1 UP

機体が1つ追加されます。



2 UP

機体が2つ追加されます。



注：画面に表示できるのは最大10の機体ですが、実際の数はいくらでも超える可能性があります。

兵器

バロゴンのエネルギー武器は宇宙の中に散在しています。武器を見つけたら、飛んで掴んで機内に持ち込み、現在の武器をグレードアップしましょう。ギダンにも破壊された時にも武器が残されます。



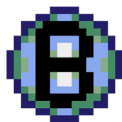
パワーショット（赤）
扇状に発射します。ショット一発の威力は弱いですが、群れに対して優れたカバレッジを提供します。



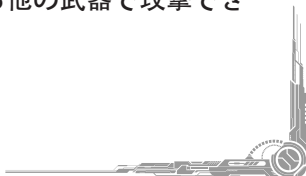
達人ビーム（緑）
敵を切り倒すと同時に、機体の背後をカバーします。大きな敵やボスに非常に効果的です。



サンダーレーザー（青）
近くの敵をロックオンする帯電ビーム。単一や小さなグループの敵に最適です。



駆逐艦爆弾
小さな敵を破壊し、敵のすべての弾丸を溶かす爆弾を投下します。大きな敵では、一時的にそれらを不自由にしてから他の武器で攻撃できます。



グレードアップ

パワーブースター

パワーブースターを拾うと、レベル3で最大になる現在の武器の強度と機能をグレードアップできます。5つのパワーブースターを集めると武器をレベルアップできます

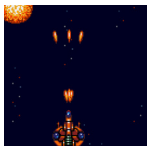


赤

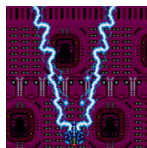
緑

青

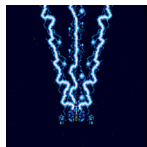
レベル1



レベル2



レベル3



3

スピードブースター

スピードブースターは、機体スピードの1レベルを、元の速度の最大5倍まで上げます。レベルが上がるごとに5,000ポイントが付与されます。



小惑星要塞

5つのステージに広がる8つの異なる小惑星の上空で敵と戦います。各々の小惑星を破壊するとより強力な小惑星が現れます：

青い小惑星

これから何が起こるかを体験することができるでしょう。散在する砲塔に注意し、ボルダンヘッドを不意打ちしましょう。



黄色の小惑星

危険はここで一段と高くなります。ベアランは、攻撃されると酸を噴き出します。



赤い小惑星

敵の戦闘機はあらゆる角度から攻撃してきます。この巨大な岩は、独自のJタンクで武装しています。



蘭小惑星

この敵はしつこい！ 側面攻撃してきますので、両側に気を付けましょう。



小惑星要塞

紫色の小惑星

ギダンは巨大なバドロンを連れてあなたを潰そうとしています！ 彼らの火力に合わせて戦いの用意をしましょう。



毒小惑星

この致命的な基地の雰囲気には惑わされないでください。敵の砲塔が画面外のこっち側まで発砲してきそうです。確実にそれらを消滅してください。



銀河プールの小惑星

そびえ立つグルに支配されています。ドスヴァムは2つの小惑星を占拠しています。



マグマ小惑星

最終では最も難しい戦いでドグラバを倒します。敵のパターンをよく見て、落ち着いて挑みましょう！



続ける

スーパーファイターをすべて失うと、戦闘は終了し、タイトル画面が表示されます。[コンティニュー（続行する）]かどうかを尋ねられ、カウントダウンが始まります。

クレジット数は、残りの[コンティニュー（続行する）]数を示します。数は難易度によって変わります。

EASY（やさしい）

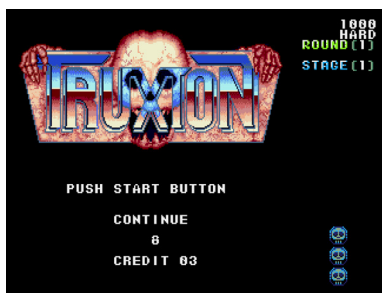
無料プレイ（無制限のクレジット）

NORMAL（普通）

6クレジット

HARD（難しい）

3クレジット



続行するには、カウントダウンが0に達する前に[スタート]ボタンを押します。戦いは最後のバトルから再開し、スコアは0にリセットされますが、パワーブースターレベルは保持されます。

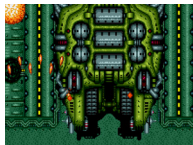
ボス

5つの最終ステージにボスがあります。あなたは任務遂行するために彼らと挑み、そのためのスキルと火力が必要になります。クリアした場合には沢山のポイントが与えられます。

Jタンク

25,000ポイント

砲塔と両側の小さな砲塔、そして真ん中のオーブを破壊しましょう。



バドロン

35,000ポイント

6つの覗き見砲塔へ焦点を合わせて破壊しましょう。



ドスヴァム

30,000ポイント

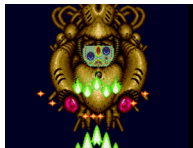
側面には小さな砲塔があります。全火力を本体に撃ちましょう。



グル

40,000ポイント

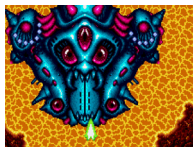
この小さな編隊は戦いを妨害しようとしめます。機体から敵の中心部をターゲットにしてください。



ドグラバ

50,000ポイント

最後の戦いになります。側面の砲塔と真正面から戦えません。ボスの弱点が明らかになるまで攻撃を避けましょう。



ヒント

敵のパターン

小さな敵のほとんどは編隊とパターンで攻撃してきます。後のステージでは、それらの動きを予測することで多くのトラブルを回避できます！

武器の種類

各武器の性能をつかんでください。戦闘によって特定種類の武器が適しています。特定種類の武器は、特定の建造物やボスに非常に効果的です。

駆逐艦の爆弾

ボスに大きなダメージを与えないからといって、戦いで役に立たないと思ってはいけません。入ってくる火玉を片付けてくれる役に立つアイテムです！

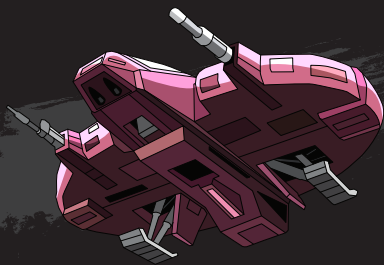
油断してはならない

敵は側面と背面から攻撃してきます。先のステージでは、彼らはあなたが予想しないタイミングとグループで攻撃してきます。

終わり？

真の結末を迎えるには、ゲームを5回クリアする必要があります。簡単な任務ではありません！





PUBLISHED BY
retro-bit[®]



TOAPLAN Co., Ltd.

© TOAPLAN Co., Ltd. © TATSUJIN Co., Ltd.

