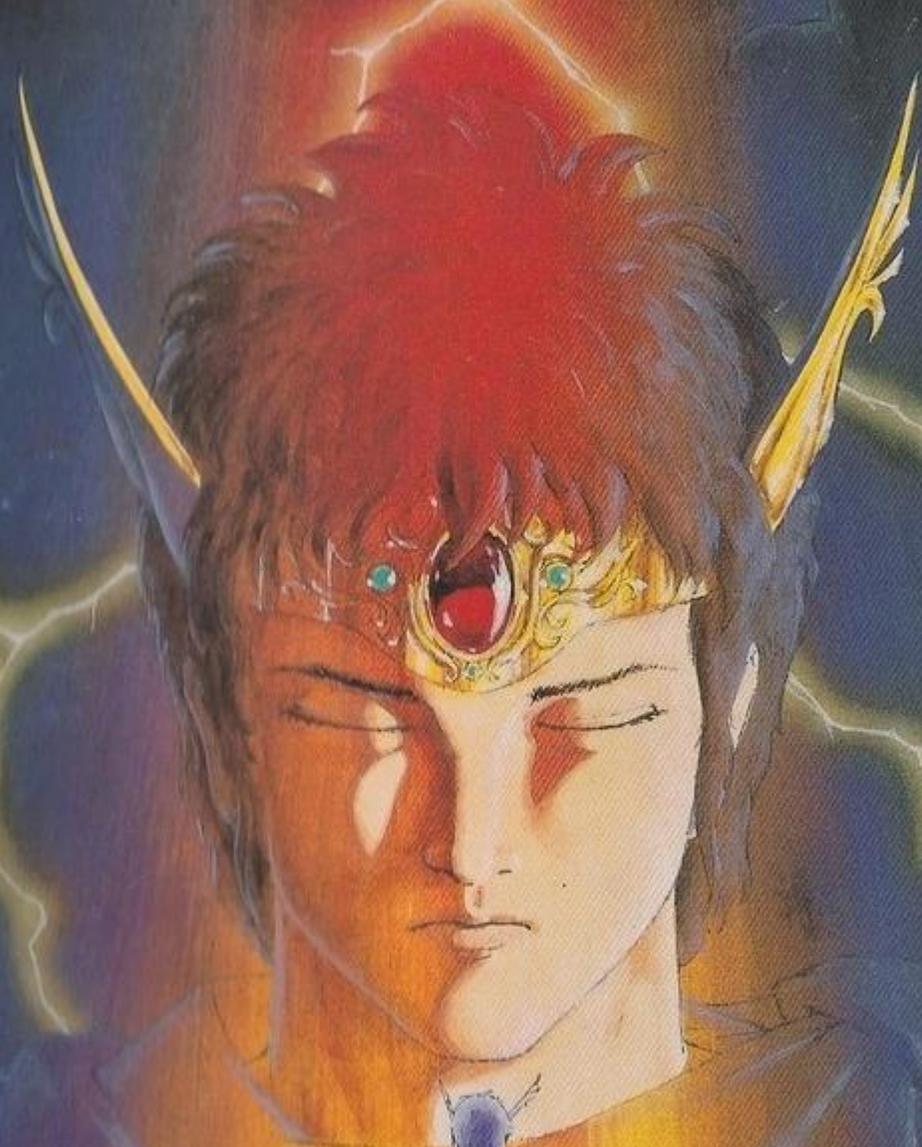


魔天の創滅

取扱説明書



講談社総研

このたびは講談社総研のメガドライブカートリッジ「魔天の創滅」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取り扱い説明書をお読みください。より楽しく遊ぶことができますでしょう。

CONTENTS

プロローグ.....	1
パッドの使い方.....	2
キャラクター紹介.....	4
ゲームの始め方.....	10
画面の見方.....	11
戦闘モード.....	14
AIについて.....	17
ステータスリスト.....	18
各建物について.....	19
モンスターについて.....	24
呪文について.....	25
武器一覧.....	31
防具一覧.....	35
アイテム一覧.....	39
ゲームのポイント.....	42
プレゼントコーナー.....	43
使用上の注意.....	44

プロローグ

漆黒の闇と静寂があたりを支配する夜、家路に向かう一人の男があった。

その男の名はザファン・ウォンロー、王家の特別謀報部隊の隊長である。ふと空を見ると何かを抱えた怪しげな生物を見つけるが、その時ずさまじい轟音と同時に一筋の雷がその生物を貫く。

落下地点には焼け焦げた生物と赤ん坊の姿があった。

また不思議なことにその赤ん坊は全くの無傷であり、ザファンは抱き抱えた時にその子に生えている天使の様な羽根に気が付く。

彼は重い宿命のようなものを感じとり、この子を自分の子として育てることを決める。

アルナスと名付けられた赤ん坊はウォンロー夫妻に育てられ、16年の歲月が流れた。

その頃になると近くの町や村にモンスターが出現し世界が混乱状態になってきた為、ザファンは王よりその原因を調べる命を受ける。

ある夜、ザファンは全身に深い傷を負って家に戻って来た。

そしてアルナスに自分の意志を継いで王に仕えるように言い、また最後に何か言いかけて息絶える。

父の遺言どおり王の元に赴いたアルナスは、この世界の今の状態や父についての話しを聞き旅立つ事を決める。

旅の途中で幼なじみのリスに出会い、また力を借してくれる仲間達にも出会う事ができた。

そして幾多の奇妙な事件、危機を乗り越えて旅を続ける。

戦いの中で皮肉な運命に傷つくアルナス。

はたして、アルナスの宿命とはどの様なものか？また、彼を待ち受ける者はいったい何者であるのか？

スタートボタン

ゲームをスタートさせるときに^{つか}使います。



方向ボタン

キャラクターの^{いどう}移動や各^{かく}メニュー^が画面^がで項目、頁の^{せんたく}選択、アイテムなど^の選択^{せんたく}に^{つか}使います。



使い方

Aボタン

メニューの呼び出し、決定に使用します。



Bボタン

メニューなどのキャンセル(1つ前のメニューに戻す)に使用します。



Cボタン

人と話をするときに使用します。またメニューの決定時にも使えます。



キャラクター紹介

●個性豊かな仲間たち

メンバー構成は基本的にメインキャラクターの3人プラス強制参加キャラ1人プラス任意に選択可能なキャラ2人の計6人パーティとなります。選択キャラは非戦闘時ならいつでも呼び出すことができます。また、強制参加キャラと選択キャラは人間以外の生きものも数多く登場してきますのでお楽しみに。

	アルナス LV 1 経験 0	1000	
HP	20 / 20	攻撃力	23
MP	0 / 0	防御力	25
体力	12	ぶき	
知力	5	よろい	
生命力	15	かま	
素早さ	10	たて	
		アイテム	



アルナス・ウォンロー

16歳

この物語の主人公。

父の意志を継ぎ世界が混沌としてしまった原因を探る事と、父の仇を探するために旅立つ。

自分でも知らない、生まれながらに背負った重い宿命に傷つく。

普段は物静かだが戦いになると、それをたのしむかの様に行動してしまう事もある。

また、人の心を大切にすあたたかい気持ちの持ち主でもあり、旅の途中でリリスにほのかに心を寄せていく。



ALNAS・WONROW

リリス・ファラニー

15歳

アルナスの幼なじみ。

町の長老と暮らしていたが盗賊に町が襲われ、それが原因で長老も死んでしまう。

唯一の身内である兄を探すためにアルナスと共に旅立つ。

魔物と戦う勇気を持ち、また治癒系の魔法も使う事ができる。

優しい心を持ち、アルナスの傷ついた心を癒していく。



ザファン・ウォンロー

41歳

アルナスの父親。

16年前に奇妙な生き物が運んでいた赤ん坊をアルナスと名付け
自分の子として育てる事を決意する。

普段は国王親衛隊の副長であり、陰では王室の特別諜報部隊の
隊長という一面を持つ。

強い意志と大きな行動を持つ、心の優しい武人。



XAFAN·WONROW

LICHIEL・PHARANY

リヒエル・ファラニー

20歳

リリスの兄。リリスの両親が死んでしまい、長老に引き取られてから一人で飛び出してしまう。どこに住んでいて、何をしているかわからなかったが、アルフの町でリリスと出会うことになる。リリスと共に暮らすように説得するが、自分にはやる事があるといい立ち去ってしまう。



クレイン・ダーツ

20歳

ある村で出会う騎士。

村に古くから伝わる、魔物に若い娘を差し出す風習に疑問を持ち、魔物を倒すために行動をおこす。

彼もまたアルナスと同様に、自分の背負っている悲しい運命に心を痛める。



CLEIN・DARTS

シャイアス・シャロン

不詳

アルナス達たちが旅たびの途中とちゆうで出会であう賢者けんじゃ。

ある村むらで奇妙きみょうな事件じけんが起おこり、その解決かいけつに力ちからを貸かしてくれる。

常つねに冷静れいせいさを保たもち、戦たたかいにおいても的確てきかくな判断はんぱんで勝利しょうりに導みちびく実力じつりょくの持ち主ぬし。

特とくに空気系くうきけいの魔法まほうを得意とくいとする。



SHYOU・SHARON

SLYM

スライム

アルナス達たちが旅たびの途中とちゆうで出会であう魔物まもの。

彼かれを助たすけ、従したがえると、今後こんご呼び出だして共ともに戦たたかうことのできる仲間なかまとなる。

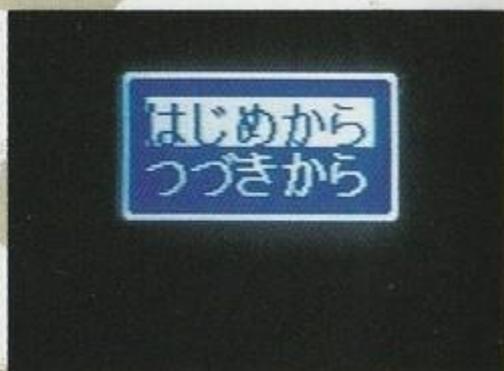
独自の特性とくせいをいかした攻撃方法こうげきほうほうを持つもつ。



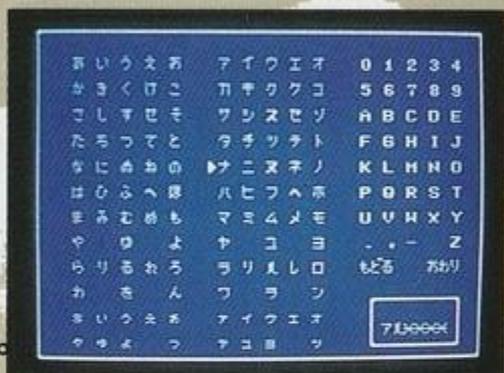
ゲームの始め方

いよいよ物語の始まりです。タイトル画面でスタートボタンを押すと、次のメニュー画面が現れます。

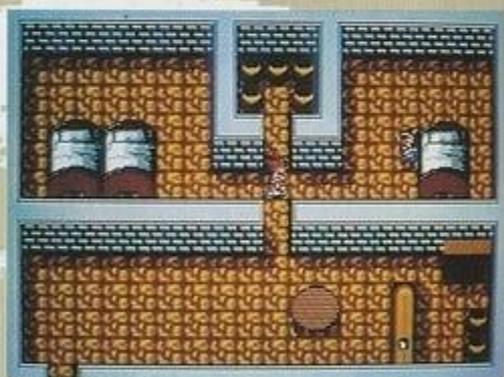
初めて物語をスタートさせる人は「はじめから」、前回までの進行を記憶させている人は「つづきから」を選択して下さい。



「はじめから」を選んだ人は主人公に名前をつけることから始めます。方向ボタンで文字を選択し、Aボタンで決定します。また、Bボタンを押すと入力した文字のキャンセルができます。入力が終わったら、スタートボタンでゲームが始まります。



ゲームが始まると、まず母親と話をしなければ先に進めません。話していると母親がある女の子の名前を思い出そうとしますがなかなか名前が出てきません。そこで主人公の名前を入力した要領で名前を入れて、母親に教えてあげてください。



画面の見方

●フィールド移動時のコマンド

基本メニュー



フィールド内や建物内でAボタンを押すと、まずこのメニューが画面に表示されます。カーソルキーで選択し、Aボタンで決定となります。

1. 持ち物

これは現在持っているアイテムを使ったり、他の人に渡したり、捨てたりするコマンドです。カーソルキーで項目を選択し、Aボタンで決定してください。キャラクターの選択、アイテムの選択も同様に行いません。



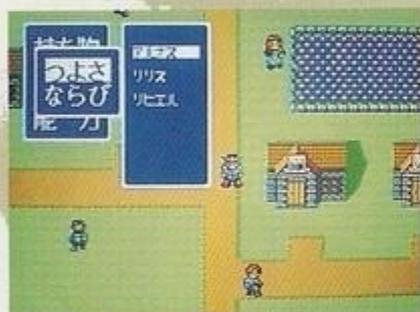
2. 装備

買ったり拾ったりした武器や防具、アイテムを付けたりはずしたりするコマンドです。装備の付けはずしはAボタンで行います。



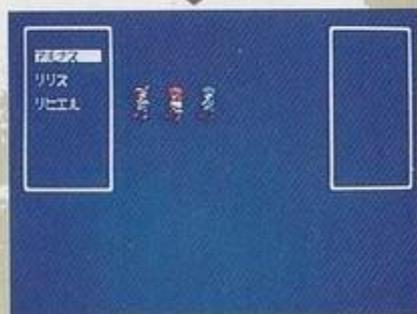
3. 状態

現在のステータスを確認するときや、並び順を変える時に使います。つよさを選取するとキャラクターメニューに移りますので、Aボタンで決定するとステータス画面に変わります。ならびを選取するとキャラクターメニューに変わりますので先頭にしたいキャラクターから順番に選取してください。



100G

	アルナス		
	LV 1		
	経験 0		
HP	20 / 20	攻撃力	23
MP	0 / 0	防御力	25
体力	12	ぶき	
知力	5	よろい	
生命力	15	かま	
素早さ	10	たて	
		アイテム	



のうりよく 4. 能力

このコマンドは各自が持っている
「特殊能力」を使う場合に使用しま
す。キャラクターメニュー、特殊能
力メニューに移りますので順次選択
してください。



戦闘モードについて

せんとう ●戦闘モードのメニュー

きほん 基本メニュー

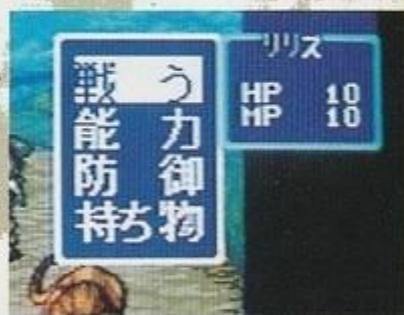


フィールド上で敵に遭遇すると戦闘モードに突入します。

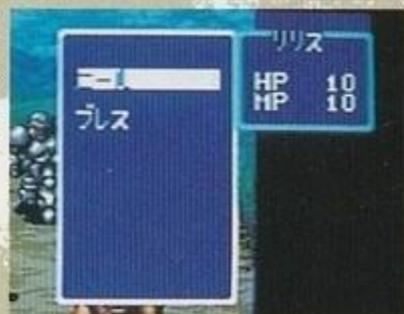
メニューは「戦う」「AI」「逃げる」の3種類あり、状況に応じて選択します。

1. 「戦う」メニュー
「戦う」を選択すると右のメニューが現れます。

「戦う」は文字どおり武器で相手を攻撃します。この項目を選択したあと攻撃する敵を選びます。



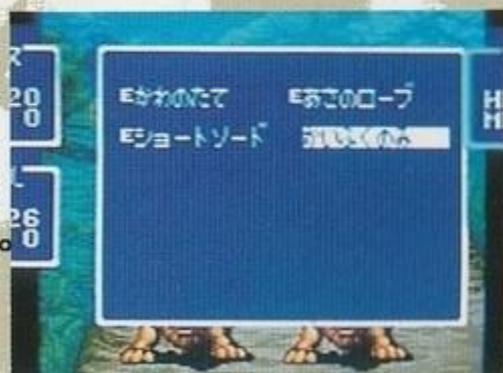
「能力」とは呪文を意味します。この項目を選択すると、使える呪文が表示されますので戦っている敵を分析して選んでください。



「**防御**」を選**ぶ**と敵への**攻撃**はすべてできなくなりますが、敵から受ける**ダメージ**が他の項目を選んだときより減ります。HPが残り少ないときに**選択**すると効果的です。



「**持ち物**」を選**ぶ**と自分の**持ち物**を使**う**ことができます。例えば「**かいふくのみ**」を持**っ**ていた場合、これを使**う**ことによりHPの回復が「**能力**」を問**わ**ずに行**う**ことができます。



2. 「AI」

この項目を選択するとコンピューターが自動で戦闘を行ってくれます。しかし、コンピューターが必ずしも最良の戦闘を行ってくれるとは限りません。



3. 「逃げる」

この項目は戦闘を行わずに敵から逃げるときに使いますが、いつも逃げられるとは限りません。



Aについて

戦闘モードのとき、A Iを選ぶと戦闘を自動(コンピューターに任せる)にすることができます。ただし、このA Iは楽をするためにあるのではありません。というのも、いままでプレイヤーがマニュアルで行なった戦闘をコンピューターが記憶し、それを参考にコンピューターが戦闘を行うというものなのです。したがって、不用意にA Iを使ってしまうと、楽に勝てる敵に思わぬ苦戦を強いられたりしてしまうことが起きてしまうでしょう。

A Iにしてしまっ「しまった」と思ったら、Bボタンを連打するとA Iが解除されるようになっていますので利用してみてください。



ステータスリスト

- ①キャラクターの名前を表示しています。
- ②現在のレベルを表示しています。
- ③現在の経験値を表示しています。
- ④現在の所持金を表示しています。
- ⑤現在のHP (ヒットポイント) を表示しています。
- ⑥MAX・HP (現在HPの最高値) を表示しています。
- ⑦現在のMP (メンタル・ポイント) を表示しています。
- ⑧MAX・MPを表示しています。
- ⑨攻撃力…敵に与えるダメージに影響します。
- ⑩防御力…敵から受けるダメージに影響します。
- ⑪体力
- ⑫知力
- ⑬生命力
- ⑭素早さ
- ⑮装備一覧

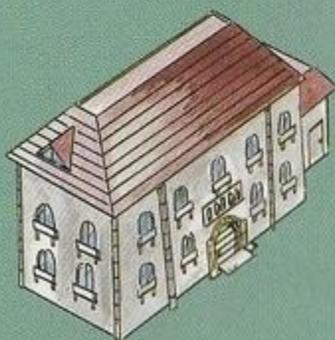
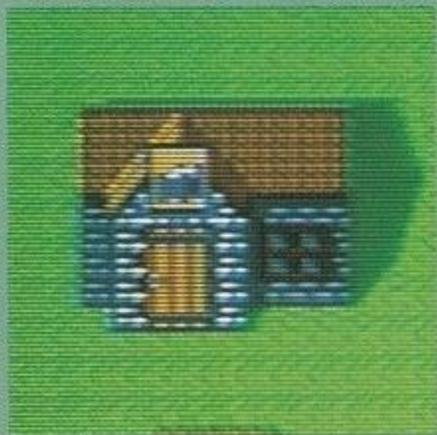
			100G	
	アルナス			
	LV 1			
	経験 0			
HP	20 /	20	攻撃力	23
MP	0 /	0	防御力	25
体力	12		ぶき	
知力	5		よろい	
生命力	15		かぶと	
素早さ	10		たて	
			アイテム	

各建物について

「魔天の創滅」では普通のRPGではあまり見られない、めずらしい建物も登場してきます。もちろん「宿屋」や「武器屋」などのおなじみの建物も登場してきます。ここでは、物語内での建物の役割りを説明して行きます。



宿屋



キャラクターを休ませる所です。泊るとHP、MPが完全に回復します。また、セーブもここで行ないます。

武器（防具）屋



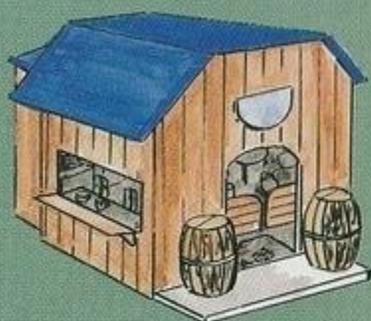
けん、よろい、かぶと、たて、う
剣、鎧、兜、盾を売ったり、買ったりすることができます。
かねがたまったらあたらしいぶき、ぼうぐ、か、ふる、もの
す。お金がたまったら新しい武器、防具を買い、古い物は
売ってしまいましょう。

道具屋



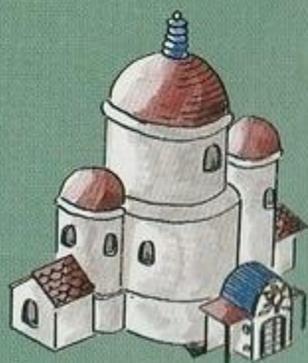
やくそう、どくけ
薬草や毒消などを売ったり、買ったりできます。旅先で
ひろ
拾ったらない道具はすぐに売って、お金に替えてしま
いましょう。

酒 場



たび さきざき いろいろ じょうほう え
旅の先々で色々な情報を得るための場所です。入っ
はな み
らすぐに話しかけて見ましょう。有益な情報が得られる
ゆうえき じょうほう え
こと
事かもしれません。

寺 院



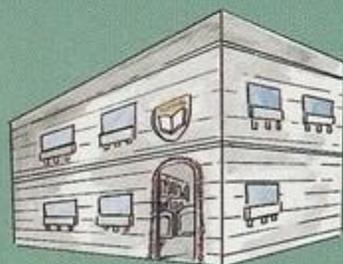
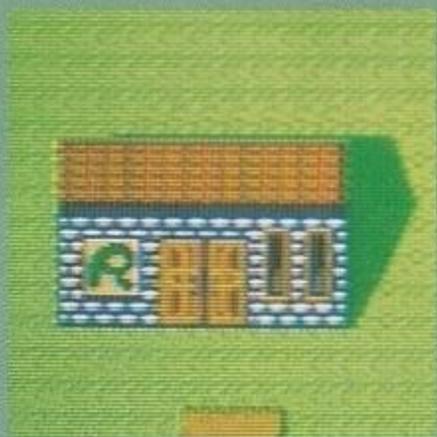
し もの い かえ どく まひ せきか
死んだ者を生き返らせたり、毒、麻痺、石化などにかかっ
もの せいじょう じょうたい もと かね
た者を正常な状態に戻してくれますが、お金がかかりま
す。

教会



ここでは^{ひみつ}秘密です。プレイ中^{ちゆう}に立ち寄^よって確^{たし}かめてくだ
さい。

レンタル屋



武器^{ぶき}や防具^{ぼうぐ}、アイテム^かなどを借り^かることができます。も
ちろんレンタル料^{りようさん}金を払^{はら}いますので無理^{むり}をせず^かに借り
ましょう。

モンスターについて

「魔天の創滅」では様々な特徴を持ったモンスターが登場してきます。最初のうちはたいした事のないモンスター達ですが、ゲームが進むにつれ強力な力を持ったモンスターが序々に登場してきます。初めて出会ったモンスターは素早く特徴を把握し、自分なりの戦い方を身に付けるようにしましょう。



呪文について

呪文には、あらかじめ各キャラクターが独自に「特殊能力」として身に付けているものと、旅の途中での2種類があります。ただし「特殊能力」を使う場合はメンタルポイント（MP）を消費します。

火炎系				
呪文名	内容	効果	属性	消費MP
ファイアボール	手の先から発せられる炎の玉	単	攻	2
ファイアストーム	敵を包み込む炎の柱	単	攻	4
ファイアボム	火炎の嵐	ぜん全	攻	13
ヒートボディ	体を火の属性にして攻撃する	単	攻	21
サンレイ	太陽の光を集め放射する	ぜん全	攻	26
ムーンレイ	月の光で相手の攻撃力、防御力を下げる	ぜん全	ほ補	6
フラッシュ	相手の目を眩ます	ぜん全	ほ補	4
エナジーブラスト	エネルギーの塊を相手にぶつける	単	攻	10
メルト	高熱で相手を焼く	単	攻	23
レイズ	命の炎を蘇えらせる（HPは1）	単	ふく復	

水氷系

呪文名	内 容	効果	属性	消費MP
アイスボール	こおり 氷つぶてを相手に飛ばす	たん 単	こう 攻	2
フリーズロック	ふり 降り注ぐつらら群	たん 単	こう 攻	4
テスプリザード	てき 敵を包み込む氷の嵐	ぜん 全	こう 攻	13
アイスボディ	からだこおり 体を氷の属性にして攻撃する	たん 単	こう 攻	21
キュアー	どく 毒の状態を回復させる	たん 単	ふく 復	7
ヒール	かいふく HPを回復させる	たん 単	ふく 復	2
ヒーラー	かいふく HPを回復させる	たん 単	ふく 復	6
ヒーラズム	かい MAXまでHPを回復させる	たん 単	ふく 復	15
モアヒール	ぜんいん 全員HPを回復させる	ぜん 全	ふく 復	15
モストヒール	ぜんいん 全員MAXまでHPを回復させる	ぜん 全	ふく 復	45
アクアドライ	あいて 相手の水分を吸収する	たん 単	こう 攻	18
アシッドスプレイ	あいて 相手に酸を浴びせかける	ぜん 全	こう 攻	6

空気系

呪文名	内容	効果	属性	消費MP
サンダーアロー	電撃の矢を投げつける	単	攻	2
ライトニング	雷が降りそそぐ	単	攻	4
エレクトリック	強力な電気空間を作る	全	攻	13
サンダーボディ	体を電気の属性にして攻撃する	単	攻	21
サイレス	呪文を唱えられないようにする	全	補	7
デッドリーエア	空気を強力な毒ガスに変える	全	攻	6
ヘルウインド	龍巻を発生させる	全	攻	16
リターン	一度行ったことのある町や村に戻る。(洞窟、塔などは出口に)	全	他	4
ヘイスト	素早さUP	単	補	3
スロー	素早さDWN	単	補	3
ストップザエア	敵の回りに真空を作る	単	攻	18

大地系

呪文名	内容	効果	属性	消費MP
メテオシャワー	<small>いんせき</small> 隕石を降り注ぐ <small>そそ</small>	ぜん全	こう攻	33
アーマーシールド	<small>ぶつりてきぼうざよりよく</small> 物理的防御力UP	たん単	しゆ守	2
マジックゲート	<small>ほか</small> 他の場所から仲間を呼ぶ <small>なかま</small>	たん単	た他	4
ブレス	<small>そらと</small> 空飛ぶ複数の短剣で攻撃する <small>たんけん</small> <small>こう</small>	たん単	こう攻	11
ホールド	<small>だいち</small> 大地の精霊の力で相手 <small>あいて</small> を動けなくする <small>うご</small>	ぜん全	ほ補	6
クリアランス	<small>まひ</small> 麻痺、石化などの状態 <small>じようたい</small> を回復する <small>かいふく</small>	たん単	ふく復	12
アンチマジック	<small>まほう</small> 魔法に対する防御率 <small>ぼうざよりつ</small> UP	ぜん全	しゆ守	7
ストーン	<small>てき</small> 敵を石化させる <small>せきか</small>	たん単	こう攻	16
ハイシールド	<small>ぶつりてきぼうざよりつ</small> 物理的防御率のUP	ぜん全	しゆ守	7
ジャンプ	1歩分跳び越す <small>ほふんと</small> <small>こ</small>	ぜん全	た他	3
フロート	<small>ほふん</small> 4歩分地上から浮いて <small>ちじよう</small> 移動する <small>う</small> <small>いどう</small>	ぜん全	た他	7

精神系

呪文名	内容	効果	属性	消費MP
サイオブラスト	せいしん こうげき 精神を攻撃する	たん 単	こう 攻	10
コンフューズ	こんらん 混乱させる	ぜん 全	ほ 補	6
スリープ	ねむ 眠らせる	ぜん 全	ほ 補	5
テラー	きようふしん う つ 恐怖心を植え付ける	ぜん 全	ほ 補	3
プレス	あいて こうげき あ 相手への攻撃が当たり やす 易くなる	ぜん 全	ほ 補	1
レザレクション	ししや よみがえ 死者を蘇らせる (HP はMAX)	たん 単	ふく 復	35
ディスペル	ふし もの じようか 不死の者を浄化する	ぜん 全	こう 攻	13
リフレッシュ	もうもく すいみん きようふ こん 盲目、睡眠、恐怖、混 らんじようたい かいふく 乱状態を回復	たん 単	ふく 復	5
マインドバスター	きようりよく せいしん 強力な精神エネル ギーを敵にぶつける	ぜん 全	こう 攻	28
サイコアップ	せいしんりよく たか こうげき 精神力を高め、攻撃 りよくあ 力を上げる	たん 単	ほ 補	4

その他（敵専用）

呪文名	内容	効果	属性	消費MP
デスドール	死んでいる味方を敵として蘇らせる	単	攻	

効果の見方

単……敵または味方1人（匹）

全……敵または味方全員

属性の見方

攻……攻撃系呪文

守……守備系呪文

補……攻撃補助系呪文

復……回復系呪文

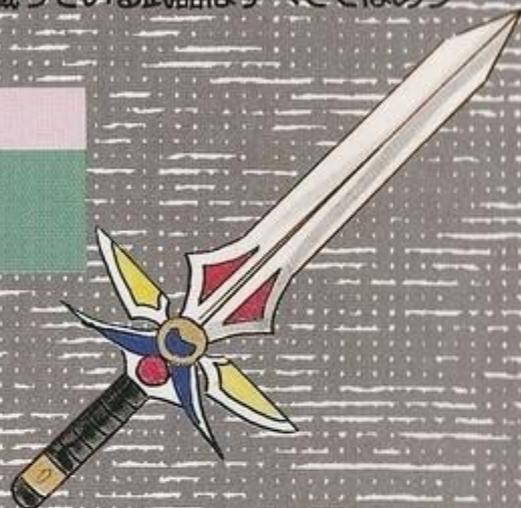
他……その他

武器一覧

武器は剣、斧、杖がメインになりますが、その他にも沢山登場してきます。人間以外のキャラクターは独自の武器を持っている場合が多く、メインとされている武器はあまり使いません。また、キャラクターによっては使用出来ない武器もあります。また、身に付けているだけで魔法が使えるものもあります。なお、ここに載っている武器はすべてではありません。

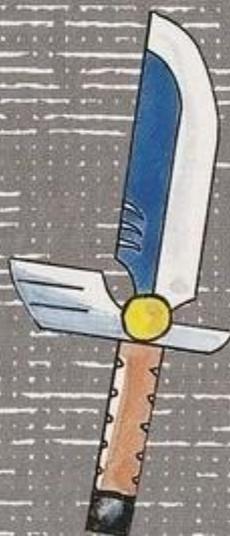
かたみのけん

ちち かたみ けん
父の形見の剣



ショートソード

みじか けん
短い剣



ブロンズスタッフ

どう銅でできた杖



かわのむち

かわ皮でできたむち鞭



くさりがま

くさり鎖の端にはし鎌とかま分銅をつけたぶどう武器ぶ器



ハンドアックス

かたて かるがる も ちい おの
片手で軽々と持てる小さい斧



さんごのつえ

かた 堅いさんごでできた杖 つえ



バトルアックス

ちから 力がないと持てない、強 力 きょうりよく
な戦斧



ウェンディの杖

せいれい^{せいれい} ちから^{ちから} ふろ^{ふう} こ^こ つま^{つま} すい^{すい}
精霊の力を封じ込めた杖。水
ひょうけい^{ひょうけい} まほう^{まほう} つか^{つか}
氷系の魔法が使える。

あんこくの剣

?



防具一覧

防具には鎧、盾、兜の3種類があり、キャラクターによっては使用できない防具もあります。また防具の中には魔法のかかった防具もあり、身に付けているだけで魔法が使えるお得な防具もあります。なお、防具もここに載っているのがすべてではありません。

ぬののふく

布でできた服



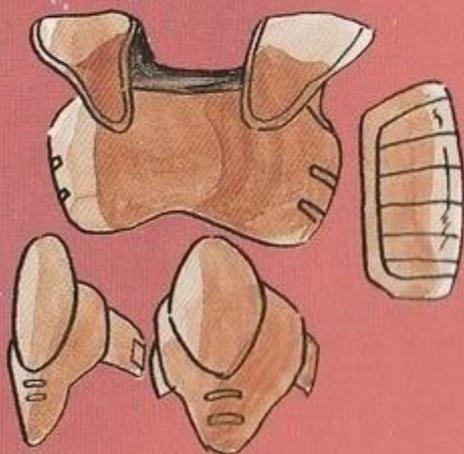
かわのふく

皮でできた服



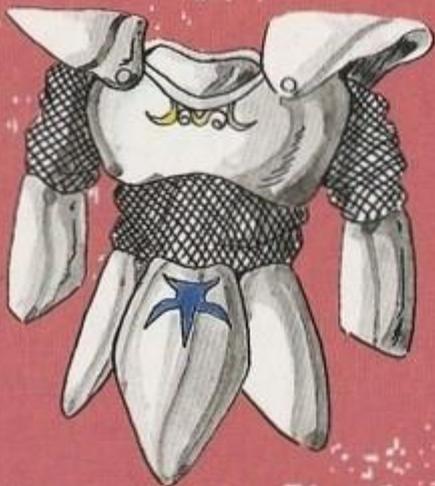
レザーすーツ

高級な皮を使ったスーツ。



チェーンメイル

くさり
鎖でできた丈夫な服



プレートアーマー

かた
堅い金属でできた頑丈な鎧



ししのたて

ライオンの顔が形どられてい
る頑丈な盾



あさのローブ

あさ
麻でできたローブ





スチールヘルム

じょうてつ てつ
丈夫な鉄でできたかぶと

フレイムの盾

せいせい ちから まほう こ
精霊の力を封じ込めた盾。火
炎系の魔法が使える。



シルフのマント

せいせい ちから まほう こ
精霊の力を封じ込めたマント。
くうさけい まほう つか
空気系の魔法が使える。

ノームのかんむり

せいせい ちから まほう こ
精霊の力を封じ込めたかんむり。
だいちけい まほう つか
大地系の魔法が使える。



アイテム一覧

「魔天の創滅」では多種多様なアイテムが数多く存在しています。アイテムにはゲームを進める上で必ず必要なものと、そうでないものがあり、使用すると無くなるものとそうでないものもあります。また、中には身に付けられるアイテムもあります。なお、ここに載っているものがすべてではありません。



かいふくのみ

一定量 HPを回復させる。

どくけしそう

毒にかかった体を正常な状態に戻す。



びっくりそう

麻痺してしまった体を正常な状態に戻す。



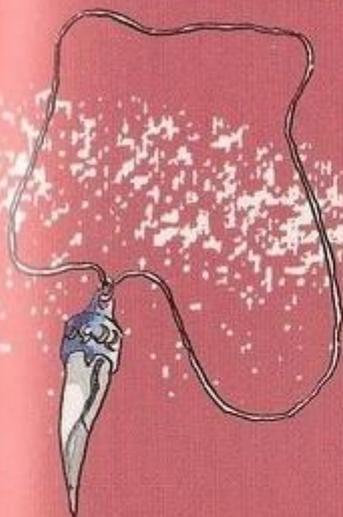
てんしのなみだ

石いしになってしまった体からだを正せい常じょうな状じょう態たいに戻もどす。



ドラゴンのキバ

攻撃こうげき力をUPさせる



にんぎょのひとみ

敵てきのすばやさすばやさをDOWNさせる



アラスのうでわ

2回攻撃かいこうげきができるようになる



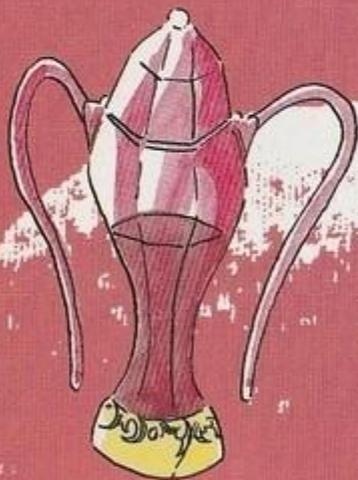


ロックのはね

いちどい ましたもど
一度行った町に戻ることができる。

ケルピーのめ

てきねむ
敵を眠りにつかせる。



うみなりのつぼ

うみ しま う あ
海から島を浮かび上がらせる

まほうきゆう

まかい もの ちから よう
魔界の者の力を封じる



ろうやのカギ

ろうや あ なめ ひつよう
牢屋を開ける為に必要。



あまゆきのつえ

ようがん ひ
溶岩を冷やしかたまらせる。

ゲームのポイント

●レベルの低いうちに遠くへ行くのはやめましょう。城の近くで、ある程度レベルが上がるまで戦っているのが得策と言えます。



●この世界にはオークション会場が存在し、競売に参加してアイテムを落札することができます。ストーリー上、必要なアイテムも捨ててしまうことができてしまいます。この場合、その品物はオークション会場で競売にかけられますので、競り落としてください。

●AI機能は自分の戦い方を再現するもので、敵に対して最適な戦い方を実現するものではありません。

つまり、通常の戦闘で自分が敵に対して有効な戦い方を実践していれば、AIも賢くなっていきます。



プレゼントコーナー

「^{まてん}魔天の^{そうめつ}創滅」をお^か買^あい^い上^だげ^り真^りいた^な人^{なか}の^{ひと}中^{なか}から^{ひと}ゲ^りーム^りク^りア^りした^{ひと}人^{のみ}のみ
抽^く選^{せん}で「^{ちやうけん}長^{けん}剣」または「^{たんけん}短^{けん}剣」を^さし^あげ^ます。^おう^ぼほう^{ほう}は^{どう}よう
ガ^きキ^に必^{ひつ}要^{よう}事^じ項^{こう}を^かき^こみ、^こポ^すト^にお^いれ^くだ^さい。

ど^ろど^ろし^ごお^うぼ^まち^らお^う待^ちて^おり^ます。^{有効期限平成6年3月末日。}



使用上の注意

カートリッジは精密機械せいみつ ぎ かいですので、とくに次のことに注意ちゆうい くだして下さい。

- 電源OFFをまず確認でんげん かくにん

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体パワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると故障こしょう げんいんの原因になります。

- 端子部には触れないでたんし ぶ

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障こしょうの原因になりますので、注意してください。

- 薬品を使って拭かないでやくひん つか

カートリッジの汚れを拭くときは、シンナーやベンジンなどの薬品やくひんを使わないでください。

- カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

- 保管場所に注意してほかん ばしょ ちゆうい

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿度の多いところなども禁物です。

- ゲームで遊ぶときにはあそ

長時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ばないときは目の保護のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、画面からなるべく離れてゲームしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

つぎ ちゆうい じ こう まも たの
次の注意事項を守って、ゲームをお楽し
みください。

こさま たの まえ ほ ごしや
お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の
かた かなら かくにん
方も必ずご確認ください。

- ゲームをするときは、健康のため、1時
かん てきとう きゆうけい かなら
間ごとに、適当な休憩を必ずとってくだ
さい。また、きよくど ひ ろう とき
極度に疲労している時や、
すいみん ぶ そく とき やす かんぜん
睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に
かいふく
回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくし、
へ や あか
テレビ（モニター）からはできるだけ離
はな
れて、プレイしてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面な
か こ つよ ひかり し げき が めん
どを見ていたとき、一時的に筋肉のけい
み いしき そうしつ けいけん
れんや、意識の喪失を経験したことのあ
る人は、ゲームをする前に必ず医師に相
ひと まえ かなら い し そう
談してください。また、ゲームをしてい
だん さいちゆう しょうじょう お ば あい
る最中に、このような症状が起きた場合
や、からだ いじょう かん ば あい
や、身体に異常を感じた場合は、すぐに
ちゆうだん い し そうだん
プレイを中断し、医師と相談してくださ
い。



講談社総研

〒102 東京都千代田区4番町4

TEL 03-3237-1711

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-46023