



SEGA<sup>®</sup>  
MEGA DRIVE  
CLASSICS™



SEGA<sup>®</sup>  
GENESIS™  
CLASSICS

	UK ENGLISH .....	2
	FRANÇAIS .....	4
	DEUTSCH .....	6
	ITALIANO .....	8
	ESPAÑOL .....	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

Joe Musashi's sworn enemy, the Neo Zeed are secretly rebuilding an organization in Japan after the battle in Neo City.

Joe (code name Shinobi) senses the evil power growing and starts to make his way back to fight the Neo Zeed once again.



## GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

## DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

<b>A button:</b> A	<b>Y button:</b> W
<b>B button:</b> S	<b>Z button:</b> E
<b>C button:</b> D	<b>Start button:</b> Enter.
<b>X button:</b> Q	<b>D-button:</b> Directional keys.

## BASIC CONTROLS

**D-button:** Move Shinobi.

**Start button:** Start Game, Pause Game (Ninjitsu Option).

**A button:** Ninjitsu.

**B button:** Attack (Shurikins/Sword).

**C button:** Jump.

## SUPER NINJA ACTIONS

### DOUBLE JUMP

Press **Jump**, and press it again while Shinobi is in mid-air.

### SHURIKIN BURST

Perform a Double Jump, then press **Attack** while in mid-air to spray shurikins at surrounding foes.

### DEATH-KICK

Jump into the air, then simultaneously press **Attack** and the D-button towards the enemy when Shinobi reaches the peak of his jump.

### SPIDERWALK

First, simultaneously press **Jump** and the D-button up to grab the ceiling, rope or cross beam, then move left or right. To get back on the ground, simultaneously press **Jump** and the D-button down.

### WALL KICK

Jump toward a wall, then simultaneously press **Jump** and the D-button towards the wall to reach higher places.

### NINJA DASH

To perform a dash, tap the D-button left/right twice and press it down.

### DEFENSE POSE

Press and hold down **Attack** to assume a defensive pose. Note that Shinobi is able to move while keeping his defense up.

## GETTING STARTED

Press the Start button at the Title Screen to bring up the game menu. To start your game, select GAME to start the game. If you wish to adjust the game settings, select OPTIONS from the game menu to access the Options screen.

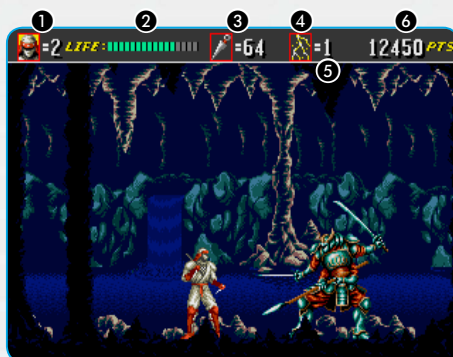
### GAME OPTIONS

Select an option and press the D-button left/right until the desired option appears on the screen. To listen to the music, sound effects and voice effects, press **Attack** to play the sound and press **Jump** to stop it.

- **LEVEL:** Choose from EASY, NORMAL, HARD and EXPERT.
- **SHURIKINS:** Start the game with zero to 70 Shurikins.
- **CONTROL TYPE:** Change the button configuration.
- **MUSIC:** Play the BGM used in the game.
- **S.E.:** Listen to the sound effects used in the game.
- **VOICE:** Hear the voice effects used in the game.



## GAME SCREEN



1. Remaining Lives

2. Life Bar

3. Shurikins

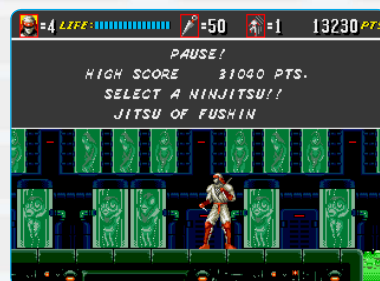
4. Ninjitsu Type

5. Remaining Ninjitsu

6. Current Score

## NINJITSU OPTION

Press the Start button during your fight to pause the game and access the Ninjitsu Option. Note that the type of Ninjitsu attack the Shinobi will perform during the fight is changed from this option. Press the D-button left/right to select one of the Ninjitsu and press the Start button to jump back into the level.



## NINJITSU TYPES



### IKAZUCHI

Bolt of lightning to make Shinobi temporarily invincible.



### MIJIN

Eliminate every enemy on the screen in exchange for one life.



### KARIU

Pillars of flames to damage every foe in the area.



### FUSHIN

Ghost images of Shinobi appear, multiplying his jump power.

## ITEMS

Items are essential to survive the fight against the Neo Zeed. Some can be found as they appear below, and other times they are found inside of crates. If you find a crate, break it open to release the item, then walk over the item to collect it.



### SHURIKIN

Adds five Shurikins to your total.



### MULTI-SHURIKIN

Adds 20 Shurikins to your total.



### POWER-UP

Increases the destructive power of your Shurikins.



### 1-UP

Adds one extra life.



### NINJITSU ITEM

Adds one more Ninjitsu attack to your total.



### HEART BONUS

Restores the Life Bar by a certain amount.

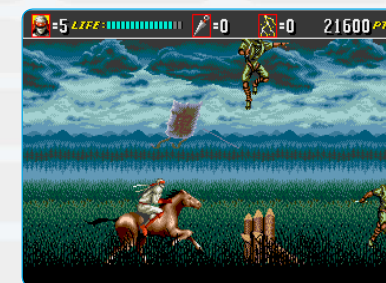


### TIME BOMB

Don't touch! The bomb will detonate on a count of five.

## SPECIAL STAGES

In his quest to take down the leaders of the Neo Zeed, Shinobi must rely on all of the resources he has. Shinobi will be riding on a horse and a jet ski this time to advance to certain areas. During these special stages, press the D-button left to go slower and press right to go faster. By tapping the D-button twice, you can also experience a quick burst of speed.



## GAME OVER/CONTINUE

When Shinobi loses all of the points on the Life Bar, the game will start again from the last check point reached.

If all Lives are depleted, a Continue screen will appear. Select Continue to continue the game from the last round you left off at, or select New Game to start again. Shinobi has 3 Continues in total, and once these are used up it's Game Over!

Ennemis jurés de Joe Musashi, les Neo Zeed sont en train de reconstruire secrètement une organisation au Japon après la bataille de Neo City.

Joe (nom de code Shinobi) sent les forces du mal grandir et se met en route pour combattre les Neo Zeed une fois de plus.



## COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible avec Windows peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Player 1 (Joueur 1) ou le Player 2 (Joueur 2).
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Attribuer la fonction des commandes).
- Appuyer sur les boutons de votre manette que vous voulez attribuer aux boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre (note: les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponible si votre manette a moins de 8 boutons).

## TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Entrée
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles

## COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Déplacer Shinobi
Bouton Start : Démarrer la partie, pause
Bouton A : Ninjitsu
Bouton B : Attaquer (Shurikens / épée)
Bouton C : Sauter

## SUPER NINJA ACTION

### DOUBLE SAUT

Appuyez sur **Sauter** puis appuyez de nouveau lorsque Shinobi est en l'air.

### EXPLOSION DE SHURIKENS

Faites un double saut, puis appuyez sur **Attaquer** lorsque vous êtes en l'air pour faire pleuvoir des shurikens sur les ennemis alentours.

### COUP DE PIED DE LA MORT

Sautez en l'air, puis appuyez simultanément sur **Attaquer** et sur le bouton multidirectionnel en direction de l'ennemi lorsque Shinobi est au plus haut de son saut.

### DÉPLACEMENT ARAIGNÉE

Tout d'abord, il faut appuyer simultanément sur **Sauter** et sur le bouton multidirectionnel vers le haut pour attraper le plafond, une corde ou une poutre. Ensuite, il faut se déplacer vers la droite ou la gauche. Pour retourner par terre, appuyez simultanément sur **Sauter** et sur le bouton multidirectionnel vers le bas.

### MONTER AU MUR

Sautez vers un mur, puis appuyez ensuite simultanément sur **Sauter** et sur le bouton multidirectionnel vers le mur afin d'atteindre les endroits en hauteur.

### ACCÉLÉRATION NINJA

Pour faire une accélération, appuyez sur le bouton multidirectionnel vers la gauche/droite deux fois rapidement, puis maintenez-le enfoncé.

### POSE DE DÉFENSE

Maintenez enfoncé **Attaquer** pour prendre une pose de défense. Remarque : Shinobi est capable de se déplacer en maintenant sa garde.

## DÉMARRAGE

Appuyer sur le bouton Start à l'écran de titre pour faire apparaître le menu principal. Pour démarrer la partie, sélectionner GAME (PARTIE) pour commencer la partie. Si vous souhaitez faire des réglages sur les paramètres du jeu, sélectionnez OPTIONS depuis le menu principal et ainsi afficher le menu des options.

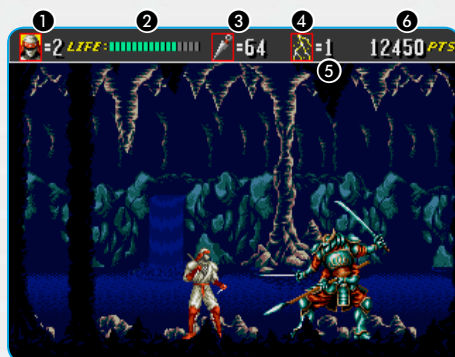
### OPTIONS DU JEU

Sélectionnez une option et appuyez sur le bouton multidirectionnel vers la gauche/droite jusqu'à ce que l'option souhaitée apparaisse à l'écran. Pour écouter la musique, les effets spéciaux et les voix, appuyez sur **Attaquer** pour écouter et appuyez sur **Sauter** pour arrêter.

- **LEVEL LEVEL (NIVEAU)** : Sélectionner entre EASY (FACILE), NORMAL, HARD (DIFFICILE) et EXPERT.
- **SHURIKINS (SHURIKENS)** : Commencer la partie avec entre 0 et 70 shurikens.
- **CONTROL TYPE (TYPE DE COMMANDES)** : Changer la configuration des boutons.
- **MUSIC (MUSIQUE)** : Écouter la musique présente dans le jeu.
- **S.E. (EFFETS SPÉCIAUX)** : Écouter les effets spéciaux présents dans le jeu.
- **VOICE (VOIX)** : Écouter les voix présentes dans le jeu.



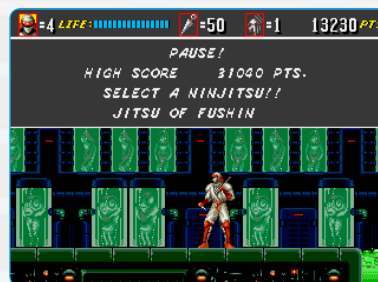
## ÉCRANS DE JEU



1. Vies restantes
2. Barre de vie
3. Shurikins
4. Type de Ninjitsu
5. Ninjitsu restant
6. Score actuel

## OPTION NINJITSU

Appuyez sur le bouton Start pendant un combat pour mettre la partie en pause et accédez aux options Ninjitsu. Remarque : Le type d'attaque Ninjitsu que le Shinobi fera en combat peut être changé avec cette option. Appuyez sur le bouton multidirectionnel vers la gauche/droite pour sélectionner un des Ninjitsu et appuyez sur le bouton Start pour retourner au niveau.



## TYPES DE NINJITSU



### IKAZUCHI

Des éclairs rendent Shinobi temporairement invincible.



### MIJIN

Élimine tout ennemi à l'écran en échange d'une vie.



### KARIU

Des colonnes de feu font des dégâts sur tous les ennemis de la zone.



### FUSHIN

Des images fantômes de Shinobi apparaissent, décuplant sa puissance de saut.

## OBJETS

Les objets sont essentiels pour survivre dans le combat qui vous oppose aux Neo Zeed. Vous pourrez en trouver certains qui apparaîtront comme représentés ci-dessous, d'autres se trouveront dans des caisses. Si vous trouvez une caisse, cassez-la pour l'ouvrir et dévoiler l'objet. Marchez dessus ensuite pour le ramasser.



### SHURIKIN

Ajoute cinq shurikens à votre total.



### MULTI-SHURIKIN

Ajoute vingt shurikens à votre total.



### POWER-UP (AMÉLIORATION)

Augmente la puissance destructrice de vos shurikens.



### 1-UP (+1)

Offre une vie supplémentaire.



### NINJITSU ITEM (OBJET NINJITSU)

Ajoute une attaque Ninjitsu à votre total.



### HEART BONUS (BONUS CŒUR)

Rétablit partiellement la barre de vie.

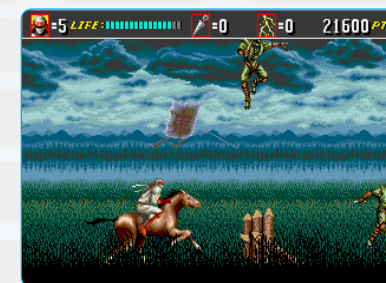


### TIME BOMB (BOMBE À RETARDEMENT)

Ne pas toucher ! Cette bombe explosera le temps de compter jusqu'à cinq.

## ÉTAPES SPÉCIALES

Dans cette quête pour exterminer les chefs de Neo Zeed, Shinobi doit compter sur toutes les ressources à sa disposition. Shinobi chevauchera un cheval et un jet ski cette fois-ci pour avancer vers certaines zones. Lors de ces étapes spéciales, appuyez sur le bouton multidirectionnel vers la gauche pour ralentir et vers la droite pour accélérer. En appuyant rapidement deux fois sur le bouton multidirectionnel, vous pouvez faire une vive accélération.



## GAME OVER/CONTINUE (PARTIE TERMINÉE / CONTINUER)

Lorsque Shinobi perd tous les points de la barre de vie, le jeu recommencera à partir du dernier point de contrôle atteint.

Si toutes les vies sont épuisées, un écran Continue (Continuer) s'affichera. Sélectionnez Continue (Continuer) pour continuer le jeu à partir du dernier round joué, ou sélectionnez New Game (Nouvelle partie) pour commencer à nouveau. Shinobi a 3 continus au total, et une fois ceux-ci utilisés, c'est Game Over (Partie terminée)!

Joe Musashis Erzfeinde, die Neo Zeed, haben nach dem Kampf von Neo City heimlich mit dem Wiederaufbau einer Organisation in Japan begonnen.

Joe (Codename Shinobi) ahnt, dass der bösertige Clan wieder aus der Versenkung aufgetaucht ist. Er muss abermals alles daran setzen, Neo Zeed zu vernichten.



## CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classic-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle "Options" aus dem Hauptmenü.
- Wähle in "Input Configuration" (Eingabeeinstellungen) den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf den "Assign controller mapping"-Knopf
- Drücke die Knöpfe deines Controllers in genau der Reihenfolge, in welcher du die Knöpfe A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest (Hinweis: X, Y, Z und Mode-Knöpfe sind nicht verfügbar, sollte der Controller weniger als 8 Knöpfe haben).

## STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

<b>A -Taste:</b> A	<b>Y -Taste:</b> W
<b>B -Taste:</b> S	<b>Z -Taste:</b> E
<b>C -Taste:</b> D	<b>Start -Taste:</b> Eingabe
<b>X -Taste:</b> Q	<b>Steuerkreuz:</b> Richtungstasten

## GRUNDLEGENDE STEUERUNG

<b>Steuerkreuz:</b> Shinobi bewegen
<b>Start -Taste:</b> Spiel starten, Pause (Ninjitsu-Option)
<b>A -Taste:</b> Ninjitsu
<b>B -Taste:</b> Angriff (Shuriken/Schwert)
<b>C -Taste:</b> Springen

## SUPER-NINJA-AKTIONEN

### DOPPELSPRUNG

Drücke 'Springen' und drücke die Taste erneut, wenn sich Shinobi in der Luft befindet.

### SHURIKEN-EXPLOSION

Führe einen Doppelsprung aus und drücke in der Luft 'Angriff', um Feinde in deiner Nähe mit Shuriken zu beschließen.

### TODESKICK

Springe in die Luft und drücke gleichzeitig 'Angriff' und das Steuerkreuz in Richtung des Feindes, wenn Shinobi am höchsten Punkt seines Sprungs angelangt ist.

### SPINNENLAUF

Drücke zunächst gleichzeitig 'Springen' und das Steuerkreuz nach oben, um dich an der Decke, einem Seil oder einem Querbalken festzuhalten, und bewege dich dann nach links oder rechts. Du gelangst wieder zurück auf den Boden, indem du 'Springen' und das Steuerkreuz nach unten drückst.

### WANDKICK

Springe auf eine Wand zu und drücke gleichzeitig 'Springen' und das Steuerkreuz in Richtung der Wand, um weiter nach oben zu gelangen.

### NINJA-SPRINT

Um einen Sprint auszuführen, tippe das Steuerkreuz zweimal nach links bzw. rechts an und drücke es dann nach unten.

### ABWEHRHALTUNG

Halte 'Angriff' gedrückt, um in die Defensive zu gehen. Shinobi kann sich hierbei ebenfalls bewegen.

## ERSTE SCHRITTE

Drücke im Titelschirm die Start-Taste, um das Spielmenü aufzurufen, und wähle GAME (Spiel), um das Spiel zu beginnen. Die Spieleinstellungen lassen sich anpassen, indem du im Spielmenü OPTIONS (Optionen) auswählst, um den Optionsbildschirm aufzurufen.

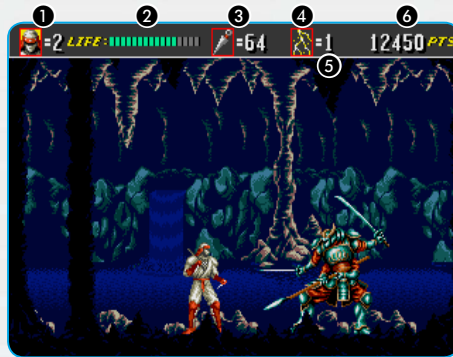
### SPIELOPTIONEN

Wähle eine Option und drücke das Steuerkreuz nach links/rechts, bis die gewünschte Option auf dem Bildschirm erscheint. Um dir Musik, Soundeffekte und Stimmen anzuhören, drücke 'Angriff', um die Wiedergabe zu starten und 'Springen', um sie zu stoppen.

- **LEVEL (Schwierigkeit):** Wähle zwischen EASY (Leicht), NORMAL, HARD (Schwer) und EXPERT (Experte).
- **SHURIKINS (Shuriken):** Beginne das Spiel mit 0-70 Shuriken.
- **CONTROL TYPE (Steuerung):** Ändere die Tastenkonfiguration.
- **MUSIC (Musik):** Hör dir die Hintergrundmusik aus dem Spiel an.
- **S.E. (Soundeffekte):** Hör dir die Soundeffekte aus dem Spiel an.
- **VOICE (Stimmen):** Hör dir die Stimmefekte aus dem Spiel an.



## SPIELBILDSCHIRM



1. Verbleibende Leben

2. Lebensanzeige

3. Shurikins

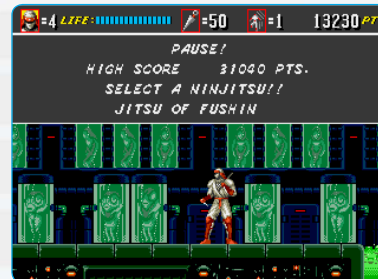
4. Ninjitsu-Arten

5. Restliche Nijitsu

6. Punkte

## NINJITSU OPTION

Drücke während des Kampfes die Start-Taste, um das Spiel zu pausieren und die Ninjitsu-Option anzuzeigen. Hier kannst du den Ninjitsu-Angriffstyp, den Shinobi im Kampf anwendet, ändern. Drücke das Steuerkreuz nach links/rechts, um einen der folgenden Ninjitsu auszuwählen, und drücke die Start-Taste, um zurück ins Spiel zu gelangen.



## NINJITSU-ARTEN



### IKAZUCHI

Lichtblitz, der Shinobi vorübergehend unverwundbar macht.



### MIJIN

Im Tausch gegen ein Leben werden alle Feinde auf dem Bildschirm vernichtet.



### KARIU

Flammensäulen, die jeden Feind in der Umgebung beschädigen.



### FUSHIN

Shinobi-Geister erscheinen und vervielfachen seine Sprungkraft.

## GEGENSTÄNDE

Im Kampf gegen die Neo Zeed sind Gegenstände lebenswichtig. Einige können so wie unten angezeigt gefunden werden, und andere befinden sich in irgendwelchen Kisten. Wenn du eine Kiste findest, brich sie auf und laufe über den Gegenstand, um diesen einzusammeln.



### SHURIKIN

Du bekommst 5 zusätzliche Shuriken.



### MULTI-SHURIKIN

Du bekommst 20 zusätzliche Shuriken.



### POWER-UP

Steigert die Vernichtungskraft deiner Shuriken.



### 1-UP

Du erhältst ein Extraleben.



### NINJITSU-GEGENSTAND

Du bekommst einen zusätzlichen Ninjitsu-Angriff.



### LEBENSBONUS

Erhöht die Lebensanzeige um einen bestimmten Wert.



### ZEITBOMBE

Finger weg! Wenn der Zeitzähler bis fünf gezählt hat, detoniert eine Bombe.

## SPEZIAL-LEVEL

Um die Anführer der Neo Zeed ein für allemal auszuschalten, muss Shinobi auf all seine Hilfsmittel vertrauen. Shinobi kann auf einem Pferd reiten oder mit dem Jet-Ski fahren, um zu bestimmten Bereichen zu gelangen. In den Speziallevels drückst du das Steuerkreuz zum Bremsen nach links und zum Beschleunigen nach rechts. Wenn du das Steuerkreuz zweimal antipst, erfährst du einen Geschwindigkeitsschub.



## SPIELLENDE/FORTFAHREN (CONTINUE)

Sobald Shinobi all seine Punkte in seiner Lebensanzeige verloren hat und immernoch Leben übrig sind, wird das Spiel erneut vom letzten erreichten Kontrollpunkt fortgeführt.

Sollte er aber keine Leben übrig haben, so wird der Continue-Bildschirm erscheinen. Wähle Continue, um das Spiel ab der letzten Runde weiterzuspielen oder New Game (Neues Spiel), um es zu beenden. Insgesamt sind 3 Continues verfügbar und sobald diese aufgebraucht sind, heißt es Game Over (Spielende).

Il nemico giurato di Joe Musashi, la Neo Zeed, sta segretamente ricostruendo un'organizzazione in Giappone, dopo la battaglia di Neo City.

Joe (nome in codice Shinobi) avverte il crescente potere del male e si mette in viaggio per tornare a combattere, ancora una volta, la Neo Zeed.



## COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile con Windows e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli Options (Opzioni).
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping" (Assegna schema comandi controller).
- Premi i pulsanti del controller che vuoi assegnare ai pulsanti A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode nell'ordine elencato (ricorda che i pulsanti X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti).

## COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

<b>Pulsante A:</b> A	<b>Pulsante Y:</b> W
<b>Pulsante B:</b> S	<b>Pulsante Z:</b> E
<b>Pulsante C:</b> D	<b>Pulsante Start:</b> Invio
<b>Pulsante X:</b> Q	<b>Tasto D:</b> Freccie direzionali

## COMANDI DI BASE

<b>Tasto D:</b> Muovi Shinobi
<b>Pulsante START:</b> Inizia partita, Pausa (Opzione Ninjitsu)
<b>Pulsante A:</b> Ninjitsu
<b>Pulsante B:</b> Attacco (Shurikin/Spada)
<b>Pulsante C:</b> Salto

## SUPER AZIONI NINJA

### DOPPIO SALTO

Premi **Salto**, poi premilo di nuovo quando Shinobi è a mezz'aria.

### ESPLOSIONE DI SHURIKIN

Esegui un Doppio salto, poi premi **Attacco** mentre sei a mezz'aria per far piovere Shurikin sui nemici circostanti.

### CALCIO MORTALE

Salta, poi premi contemporaneamente **Attacco** e il tasto D verso il nemico quando Shinobi raggiunge l'apice del salto.

### CAMMINATA RAGNO

Salta e premi contemporaneamente il tasto D in su per aggrapparti al soffitto, alle funi o ad un palo, poi spostati a sinistra o a destra. Per tornare a terra, premi contemporaneamente **Salto** e il tasto D in giù.

### LEVA A MURO

Vai verso un muro, poi premi contemporaneamente **Salto** e il tasto D verso il muro per raggiungere i posti più elevati.

### SCATTO NINJA

Per eseguire uno scatto, premi il tasto D a sinistra / destra due volte e tienilo premuto.

### POSIZIONE DIFENSIVA

Tieni premuto **Attacco** per assumere una posa difensiva. Ricorda che Shinobi è in grado di muoversi mentre para.

## PER COMINCIARE

Premi il pulsante Start nella schermata del titolo per far apparire il menu di gioco. Per avviare la partita, seleziona GAME. Se desideri regolare le impostazioni di gioco, scegli OPTIONS dal menu di gioco per accedere alla schermata delle opzioni.

### OPZIONI DI GIOCO

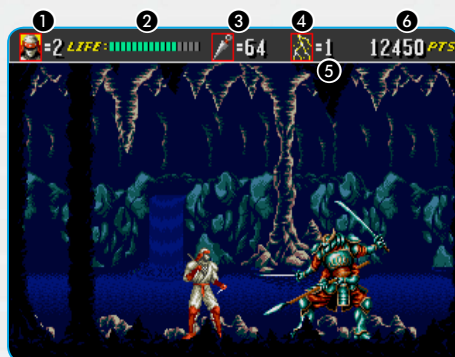
Seleziona un'opzione e premi il tasto D a sinistra/destra finché l'opzione desiderata non viene visualizzata sullo schermo. Per ascoltare la musica, gli effetti sonori e gli effetti vocali, premi **Attacco** per riprodurre e **Salta** per fermare.

- **LEVEL:** scegli tra il livello EASY (facile), NORMAL (normale), HARD (difficile) ed EXPERT (esperto).
- **SHURIKINS:** inizia la partita con 0/70 Shurikin.
- **CONTROL TYPE:** cambia la configurazione dei pulsanti.
- **MUSIC:** riproduci la musica del gioco.
- **S.E.:** ascolta gli effetti sonori utilizzati nel gioco.
- **VOICE:** ascolta gli effetti vocali utilizzati nel gioco.





## SCHEMATA DI GIOCO



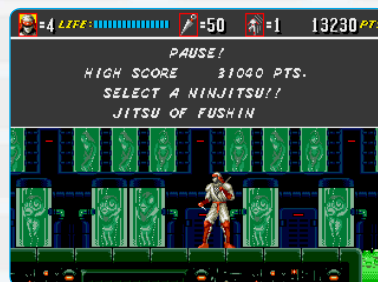
1. Vite rimanenti
4. Tipo Ninjitsu

2. Barra salute
5. Ninjitsu rimanente

3. Shurikins
6. Punteggio attuale

## OPZIONE NINJITSU

Premi il pulsante Start durante la partita per mettere in pausa il gioco ed accedere all'opzione Ninjitsu. Da qui potrai cambiare il tipo di attacco Ninjitsu che Shinobi utilizzerà durante il combattimento. Premi il tasto D a sinistra/destra per selezionare uno dei Ninjitsu e premi il pulsante Start per tornare alla partita.



## TIPI DI NINJITSU



### IKAZUCHI

Fulmini che rendono Shinobi temporaneamente invincibile.



### MIJIN

Elimina tutti i nemici sullo schermo in cambio di una vita.



### KARIU

Colonne di fiamme che danneggiano ogni nemico nella zona.



### FUSHIN

Fa apparire immagini fantasma di Shinobi, moltiplicando la sua potenza salto.

## OGGETTI

Gli oggetti sono essenziali per sopravvivere alla lotta contro la Neo Zeed. A volte possono essere trovati così come appaiono qui sotto, altre si trovano all'interno di casse. Se si trova una cassa, rompila per svelare l'oggetto, poi passaci sopra per raccoglierlo.



### SHURIKIN

Aggiunge cinque Shurikin al numero totale.



### MULTI-SHURIKIN

Aggiunge 20 Shurikin al numero totale.



### POTENZIAMENTO

Aumenta il potere distruttivo degli Shurikin.



### 1-UP

Aggiunge una vita extra.



### OGGETTI NINJITSU

Aggiunge un altro attacco Ninjitsu al numero totale.



### BONUS CUORE

Ripristina una quantità predefinita della Barra salute.

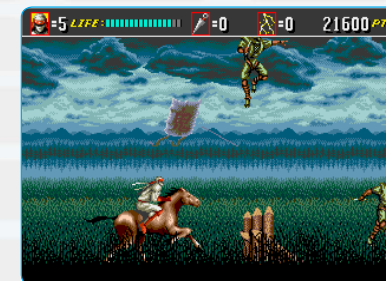


### BOMBA AD OROLOGERIA

Non toccarla! La bomba detonerà quando il timer arriva a cinque.

## FASI SPECIALI

Nel suo tentativo di abbattere i capi della Neo Zeed, Shinobi deve contare su tutte le risorse che ha. Shinobi userà un cavallo e una moto d'acqua questa volta per superare alcune zone. Durante queste fasi speciali, premi il tasto D a sinistra per rallentare, oppure a destra per andare più veloce. Premendo due volte il tasto D, otterrai una momentanea accelerazione.



## GAME OVER/CONTINUA

Quando Shinobi perde tutti i punti della sua Barra salute, il gioco ricomincerà dall'ultimo checkpoint raggiunto.

Se invece perderà tutte le vite, apparirà la schermata Continue (Continua). Seleziona Continue per ricominciare il gioco dall'ultimo round che stavi giocando, oppure seleziona New Game (Nuova partita) per ricominciare da capo. Shinobi ha un totale di 3 vite, e quando le perderà tutte il gioco terminerà!

Los archienemigos de Joe Musashi, los Neo Zeed, están reconstruyendo en secreto una organización en Japón tras la batalla de Neo City.

Joe (nombre en clave Shinobi) es consciente de cómo avanza la maldad y se dispone a luchar contra los Neo Zeed una vez más.



## COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón direccional y un mínimo de cuatro botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options en el menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 y 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón Assign controller mapping.
- Pulsa en tu mando los botones que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode, en ese orden (nota: los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles si tu mando tiene menos de ocho botones).

## CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

<b>Botón A:</b> A	<b>Botón Y:</b> W
<b>Botón B:</b> S	<b>Botón Z:</b> E
<b>Botón C:</b> D	<b>Botón Start:</b> Enter
<b>Botón X:</b> Q	<b>Botón direccional:</b> flechas de dirección

## CONTROLES BÁSICOS

<b>Botón direccional:</b> Mover a Shinobi
<b>Botón Start:</b> Comenzar a jugar, Poner el juego en pausa (Opción Ninjitsu)
<b>Botón A:</b> Ninjitsu
<b>Botón B:</b> Ataque (Shurikens/Espada)
<b>Botón C:</b> Salto

## ACCIONES SUPERNINJA

### DOBLE SALTO

Pulsa **Salto** y vuelve a pulsar mientras Shinobi se encuentre en el aire.

### EXPLOSIÓN SHURIKEN

Da un doble salto y luego pulsa **Ataque** mientras estés en el aire para arrojar shurikens a los enemigos cercanos.

### PATADA MORTAL

Salta en el aire y pulsa simultáneamente **Ataque** y el botón direccional hacia el enemigo cuando Shinobi llegue al punto más alto del salto.

### TREPA-ARAÑA

Primero pulsa **Salto** y el botón direccional hacia arriba para agarrarte al techo, cuerda o viga y luego muévete a izquierda o derecha. Para volver al suelo, pulsa simultáneamente **Salto** y el botón direccional hacia abajo.

### PATADA AL MURO

Salta hacia un muro y luego pulsa simultáneamente **Salto** y el botón direccional hacia el muro para llegar a lugares más altos.

### ACELERÓN NINJA

Para dar un acelerón, pulsa el botón direccional hacia izquierda/derecha dos veces y pulsa hacia abajo.

### POSTURA DEFENSIVA

Mantén pulsado **Ataque** para tomar una postura defensiva. Ten en cuenta que Shinobi se puede mover mientras mantiene una postura de defensa.

## INICIO

Pulsa el botón Start en la pantalla de títulos para que aparezca el menú de juego. Para empezar la partida, selecciona GAME (partida). Si quieres cambiar las opciones de juego, selecciona OPTIONS (opciones) en el menú de juego y accederás a la pantalla de opciones.

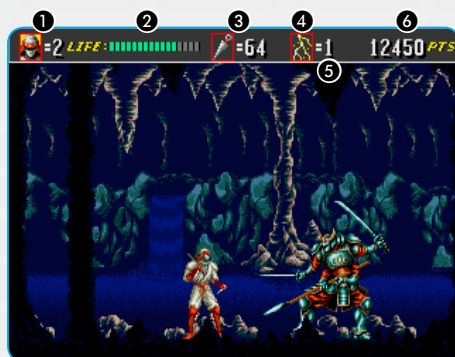
### OPCIONES DE JUEGO

Selecciona una opción y pulsa el botón direccional hacia la izquierda/derecha hasta que la opción deseada aparezca en pantalla. Para escuchar música, efectos de sonido y de diálogos, pulsa **Ataque** para reproducir el sonido y pulsa **Salto** para detenerlo.



- **LEVEL (NIVEL):** elige entre EASY, NORMAL, HARD y EXPERT (FÁCIL, NORMAL, DIFÍCIL Y EXPERTO).
- **SHURIKINS:** elige comenzar el juego con 0-70 shurikens.
- **CONTROL TYPE (TIPO DE CONTROL):** cambia la configuración de botones.
- **MUSIC (MÚSICA):** pon la música de fondo del juego.
- **S.E. (EFECTOS SONOROS):** escucha los efectos de sonido que se usan en el juego.
- **VOICE (VOZ):** escucha los efectos de voz que se usan en el juego.

## PANTALLA DE JUEGO



1. Vidas restantes

2. Indicador de vida

3. Shurikens

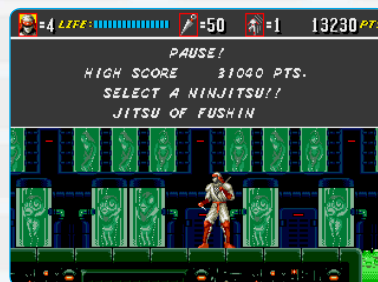
4. Tipo Ninjitsu

5. Ninjitsu restante

6. Puntuación actual

## OPCIÓN NINJITSU

Pulsa el botón Start mientras luchas para poner tu partida en pausa y acceder a la opción Ninjitsu. Ten en cuenta que el tipo de ataque Ninjitsu que Shinobi realizará durante el combate se puede cambiar con esta opción. Pulsa el botón direccional a izquierda/derecha para seleccionar un tipo de Ninjitsu y pulsa el botón Start para volver al nivel.



## TIPOS DE NINJITSU



### IKAZUCHI

Relámpago que hace a Shinobi temporalmente invencible.



### MIJIN

Acaba con todos los enemigos en pantalla a cambio de una vida.



### KARIU

Columnas de llamas que dañarán a todos los enemigos de la zona.



### FUSHIN

Aparecen imágenes fantasmas de Shinobi que multiplicarán su poder de salto.

## OBJETOS

Los objetos son esenciales para luchar contra los Neo Zeed. Algunos se pueden encontrar como se describen a continuación y otros se encuentran en las cajas. Si encuentras una caja, rómpela para descubrir el objeto que guarda en su interior y luego camina sobre el objeto para cogerlo.



### SHURIKEN

Añade cinco shurikens a tu total.



### MULTISHURIKEN

Añade 20 shurikens a tu total.



### POTENCIADOR

Aumenta el poder destructivo de tus shurikens.



### VIDA EXTRA

Añade una vida extra.



### OBJETO NINJITSU

Añade un ataque Ninjitsu a tu total.



### BONIFICACIÓN CORAZÓN

Restablece cierta cantidad del indicador de vida.

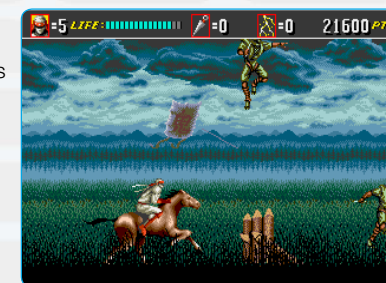


### RELOJ BOMBA

¡No lo toques! ¡La bomba detonará a la de cinco!

## FASES ESPECIALES

En su misión de acabar con los líderes de Neo Zeed, Shinobi deberá usar todos los recursos con los que cuenta. Esta vez Shinobi irá a caballo y en moto acuática para avanzar por distintas zonas. Durante las fases especiales, pulsa el botón direccional a la izquierda para ir más despacio y pulsa a la derecha para ir más rápido. Si pulsas dos veces el botón direccional, experimentarás un impulso de velocidad.



## FIN DE LA PARTIDA / CONTINUAR

Cuando Shinobi se quede sin puntos en el indicador de vida, el juego comenzará de nuevo desde el último punto de control que se haya alcanzado.

Si se acaban las vidas, aparecerá una pantalla de continuación. Selecciona CONTINUE para retomar la partida desde la última ronda que estabas jugando, o selecciona NEW GAME para comenzar una nueva partida. Shinobi dispone de tres Continuaciones en total, y una vez agotadas, la partida se acaba.

Joe Musashi's sworn enemy, the Neo Zeed are secretly rebuilding an organization in Japan after the battle in Neo City.

Joe (code name Shinobi) senses the evil power growing and starts to make his way back to fight the Neo Zeed once again.



## GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

## DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

<b>A button:</b> A	<b>Y button:</b> W
<b>B button:</b> S	<b>Z button:</b> E
<b>C button:</b> D	<b>Start button:</b> Enter.
<b>X button:</b> Q	<b>D-button:</b> Directional keys.

## BASIC CONTROLS

**D-button:** Move Shinobi.

**Start button:** Start Game, Pause Game (Ninjitsu Option).

**A button:** Ninjitsu.

**B button:** Attack (Shurikins/Sword).

**C button:** Jump.

## SUPER NINJA ACTIONS

### DOUBLE JUMP

Press **Jump**, and press it again while Shinobi is in mid-air.

### SHURIKIN BURST

Perform a Double Jump, then press **Attack** while in mid-air to spray shurikins at surrounding foes.

### DEATH-KICK

Jump into the air, then simultaneously press **Attack** and the D-button towards the enemy when Shinobi reaches the peak of his jump.

### SPIDERWALK

First, simultaneously press **Jump** and the D-button up to grab the ceiling, rope or cross beam, then move left or right. To get back on the ground, simultaneously press **Jump** and the D-button down.

### WALL KICK

Jump toward a wall, then simultaneously press **Jump** and the D-button towards the wall to reach higher places.

### NINJA DASH

To perform a dash, tap the D-button left/right twice and press it down.

### DEFENSE POSE

Press and hold down **Attack** to assume a defensive pose. Note that Shinobi is able to move while keeping his defense up.

## GETTING STARTED

Press the Start button at the Title Screen to bring up the game menu. To start your game, select GAME to start the game. If you wish to adjust the game settings, select OPTIONS from the game menu to access the Options screen.

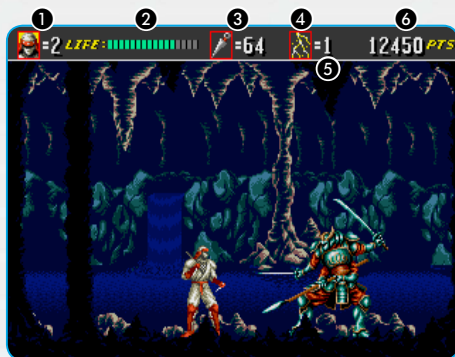
### GAME OPTIONS

Select an option and press the D-button left/right until the desired option appears on the screen. To listen to the music, sound effects and voice effects, press **Attack** to play the sound and press **Jump** to stop it.

- **LEVEL:** Choose from EASY, NORMAL, HARD and EXPERT.
- **SHURIKINS:** Start the game with zero to 70 Shurikins.
- **CONTROL TYPE:** Change the button configuration.
- **MUSIC:** Play the BGM used in the game.
- **S.E.:** Listen to the sound effects used in the game.
- **VOICE:** Hear the voice effects used in the game.



## GAME SCREEN



1. Remaining Lives

2. Life Bar

3. Shurikins

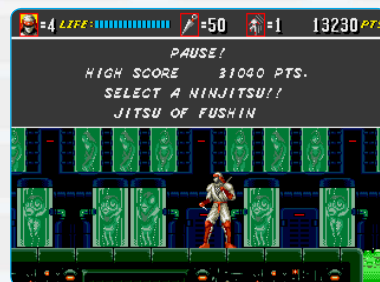
4. Ninjitsu Type

5. Remaining Ninjitsu

6. Current Score

## NINJITSU OPTION

Press the Start button during your fight to pause the game and access the Ninjitsu Option. Note that the type of Ninjitsu attack the Shinobi will perform during the fight is changed from this option. Press the D-button left/right to select one of the Ninjitsu and press the Start button to jump back into the level.



## NINJITSU TYPES



### IKAZUCHI

Bolt of lighting to make Shinobi temporarily invincible.



### MIJIN

Eliminate every enemy on the screen in exchange for one life.



### KARIU

Pillars of flames to damage every foe in the area.



### FUSHIN

Ghost images of Shinobi appear, multiplying his jump power.

## ITEMS

Items are essential to survive the fight against the Neo Zeed. Some can be found as they appear below, and other times they are found inside of crates. If you find a crate, break it open to release the item, then walk over the item to collect it.



### SHURIKIN

Adds five Shurikins to your total.



### MULTI-SHURIKIN

Adds 20 Shurikins to your total.



### POWER-UP

Increases the destructive power of your Shurikins.



### 1-UP

Adds one extra life.



### NINJITSU ITEM

Adds one more Ninjitsu attack to your total.



### HEART BONUS

Restores the Life Bar by a certain amount.

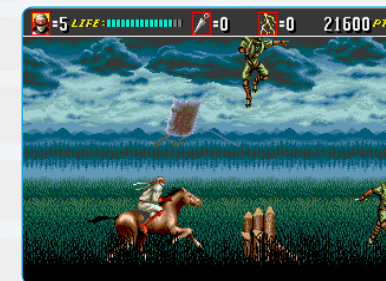


### TIME BOMB

Don't touch! The bomb will detonate on a count of five.

## SPECIAL STAGES

In his quest to take down the leaders of the Neo Zeed, Shinobi must rely on all of the resources he has. Shinobi will be riding on a horse and a jet ski this time to advance to certain areas. During these special stages, press the D-button left to go slower and press right to go faster. By tapping the D-button twice, you can also experience a quick burst of speed.



## GAME OVER/CONTINUE

When Shinobi loses all of the points on his Life Bar, the game will start again from the last check point reached.

If all lives are depleted, a Continue screen will appear. Select Continue to continue the game from the last round you left off at, or select New Game to start again. Shinobi has 3 Continues in total, and once these are used up it's Game Over!

## CUSTOMER SUPPORT

Please check [www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support) or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com) for exclusive news, competitions, email updates and more.

## SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez [www.sega.fr/support](http://www.sega.fr/support) ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur [www.sega.fr](http://www.sega.fr) pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

## SUPPORTO PRODOTTO

**Assistenza Technica Halifax:** Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: [assistenza@halifax.it](mailto:assistenza@halifax.it)

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

## ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: [www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support). Regístrate en: [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com) para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

## KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf [www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support)

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

**TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342**  
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

**SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342**  
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

Für unsere Kunden aus Österreich:

**TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612**  
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

**TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737**  
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter [support@sega.de](mailto:support@sega.de) erreichen.

\*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

## EUROPEAN UNION WARRANTY

**WARRANTY:** SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

**WARRANTY LIMITATION:** This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

**WARRANTY CLAIM:** If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

**LIMITATION:** TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

## GARANTIE

**GARANTIE:** SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

**LIMITATION DE GARANTIE :** Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

**RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE :** Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

**LIMITATIONS :** DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

## USA WARRANTY

**LIMITED WARRANTY:** SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

**OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:**

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: [help.sega.com](http://help.sega.com)

Telephone: 1-800-USA-SEGA

**LIMITATIONS ON WARRANTY:** ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to [www.sega.com](http://www.sega.com)