

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平8-204577

(43) 公開日 平成8年(1996)8月9日

| (51) Int.Cl. ⁶ | 識別記号 | 庁内整理番号 | F I | 技術表示箇所 |
|---------------------------|------|---------|-----|--------|
| H 0 3 M 7/36 | | 9382-5K | | |
| A 6 3 F 9/22 | H | | | |
| G 0 6 F 5/00 | H | | | |
| G 1 0 L 9/18 | B | | | |
| | H | | | |

審査請求 未請求 請求項の数13 O L (全 20 頁)

(21) 出願番号 特願平7-10310

(22) 出願日 平成7年(1995)1月26日

(71) 出願人 000132471

株式会社セガ・エンタープライゼス
東京都大田区羽田1丁目2番12号

(72) 発明者 河内 哲也

東京都大田区羽田1丁目2番12号 株式会
社セガ・エンタープライゼス内

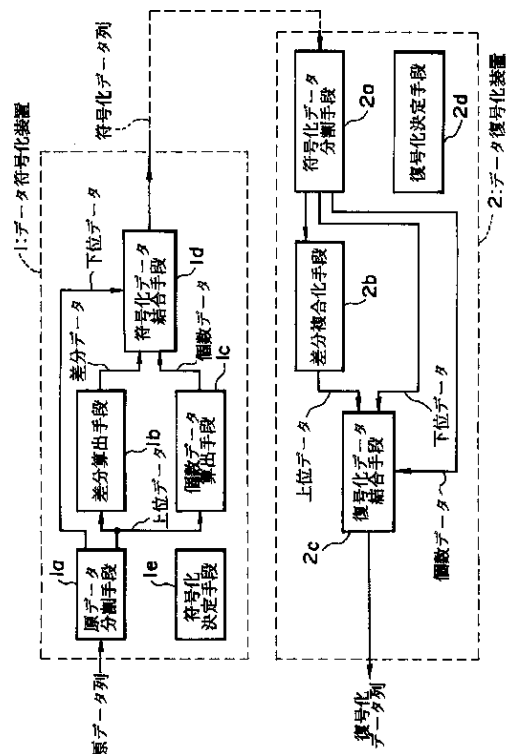
(74) 代理人 弁理士 稲葉 良幸 (外2名)

(54) 【発明の名称】 データ符号化装置、データ復号化装置、データ符号化方法、および、データ復号化方法

(57) 【要約】

【目的】 符号化誤差を最小限に抑えながら、簡易なアルゴリズムで原データの符号化・復号化を行う。

【構成】 音声データ等を表す原データを、上位データ、下位データに分割する原データ分割手段 1 a を設ける。また、上位データ間の差分データを算出する差分算出手段 1 b、原データの個数を表す個数データを求める個数データ算出手段 1 c を設ける。符号化決定手段 1 d により、下位データおよび差分データを結合する。このように、原データのうち、比較的に変化の少ない上位データの差分データを算出することにより、符号化誤差を最小限に抑えながら、簡易なアルゴリズムで原データの符号化・復号化を行うことが可能となる。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数ビットからなる原データが複数配列された原データ列を入力する入力手段と、最小ビットから最大ビットにかけて桁上がりがない原データを、最大ビットを含む上位データ、および、最小ビットを含む下位データに分割する原データ分割手段と、隣接し合う原データにおける、それぞれの上位データ間の差分データを算出する差分算出手段と、上記下位データおよび上記差分データが配列された符号化データ列を出力する出力手段とを備えたデータ符号化装置。

【請求項2】 複数ビットからなる原データが複数配列された原データ列を入力する入力手段と、最小ビットから最大ビットにかけて桁上がりがない原データを、最大ビットを含む上位データ、および、最小ビットを含む下位データに分割する原データ分割手段と、隣接し合う原データにおける、それぞれの上位データ間の差分データを算出する差分算出手段と、差分データが連続して所定範囲内に収まる原データの個数を算出し、個数データを出力するデータ数算出手段と、

上記個数データ、上記差分データ、および、上記下位データが配列された符号化データ列を出力する出力手段を備えたデータ符号化装置。

【請求項3】 上記下位データのうち、上記差分データのビット数に相当する下位ビットを切り捨てるとともに、この下位データに上記差分データを結合させる符号化データ結合手段を備えた請求項2記載のデータ符号化装置。

【請求項4】 上記所定範囲は " 0 " であり、かつ、差分データのビット数は " 0 " である請求項2記載のデータ符号化装置。

【請求項5】 符号化データ列を構成する符号化データの個数が、原データ列を構成する原データの個数よりも少なくなった場合に、上記出力手段から符号化データ列を出力する符号化決定手段を備えた請求項2記載のデータ符号化装置。

【請求項6】 請求項1記載の符号化データ列を入力する入力手段と、符号化データ列を分割することにより、差分データおよび下位データを抽出する符号化データ分割手段と、差分データに基づき上位データを生成する差分復号化手段と、

上位データおよび下位データを結合することにより復号化データを生成する復号化データ結合手段と、複数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する出力手段とを備えたデータ復号化装置。

【請求項7】 請求項2記載の符号化データ列を入力す

る入力手段と、

符号化データ列を分割することにより、差分データ、下位データ、個数データを抽出する符号化データ分割手段と、差分データに基づき上位データを生成する差分復号化手段と、

個数データにより表された個数分、上位データおよび下位データを結合することにより、復号化データを生成する復号化データ結合手段と、

10 複数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する出力手段とを備えたデータ復号化装置。

【請求項8】 原データ列を構成する原データを上位データおよび下位データに分割し、隣接し合う原データにおける、それぞれの上位データ間の差分データを算出し、差分データが連続して所定範囲内に収まる原データの個数を算出し、算出結果を個数データとして出力し、上記個数データ、上記差分データ、および、上記下位データが配列された符号化データ列を生成するデータ符号化方法。

20

【請求項9】 上記下位データのうち、上記差分データのビット数に相当する下位ビットを切り捨てるとともに、この下位データに上記差分データを結合させる請求項8記載のデータ符号化方法。

【請求項10】 複数ビットよりなる原データが複数配列された原データ列を以下の符号化モード(a)乃至(d)に従い符号化することにより、符号化データ列を生成するデータ符号化方法。

30

(a) 基準となる原データとの差が所定範囲に収まる他の原データが、所定個数以上連続して配列されている場合には、上記基準となる原データと、上記連続する他の原データの個数を表す個数データとが配列された符号化データ列を生成する。

(b) 符号化モード(a)の符号化処理を行わない場合であって、隣接し合う原データ同士の差分データが所定範囲に収まり、かつ、このような原データが連続して所定個数以上配列されている場合には、上記差分データと、上記原データの個数を表す個数データとが配列された符号化データ列を生成する。

40

(c) 符号化モード(a)および(b)の符号化処理を行わない場合であって、隣接し合う原データの上位データ間の差を表す差分データが所定範囲内に収まり、かつ、このような原データが連続して所定個数以上配列されている場合には、上記原データの個数を表す個数データと、上記原データの下位データと、上記差分データとが配列された符号化データ列を生成する。

50

(d) 符号化モード(a)、(b)、および、(c)の符号化処理を行わない場合には、原データが配列された符号化デー

タ列を生成する。

【請求項11】 符号化処理の行われた符号化モード(a)乃至(d)のいずれかを示すデータを上記符号化データ列中に配列する請求項10記載のデータ符号化方法。

【請求項12】 請求項8または請求項9のいずれかに記載の符号化データ列を分割することにより、差分データおよび下位データを抽出し、差分データに基づき上位データを生成し、上位データおよび下位データを結合することにより復号化データを生成し、

生成された複数の復号化データが配列された復号化データ列を出力するデータ復号化方法。

【請求項13】 請求項11記載の符号化データ列から、符号化モード(a)乃至(d)のいずれかを示すデータを抽出し、符号化モードに従い、以下の復号化処理を行うデータ復号化方法。

(1) 抽出されたデータが符号化モード(a)である場合には、符号化データ列から、基準となる原データと、原データの個数を表す個数データとを抽出し、個数データにより示された個数の基準データが配列された復号化データ列を出力する。

(2) 抽出されたデータが符号化モード(b)である場合には、符号化データ列から、差分データと、原データの個数を表す個数データとを抽出し、差分データに基づき復号化データを生成し、個数データにより示された個数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する。

(3) 抽出されたデータが符号化モード(c)である場合には、符号化データ列から、差分データと、下位データと、原データの個数を表す個数データとを抽出し、差分データに基づき上位データを生成し、上位データと下位データとを結合することにより復号化データを生成し、個数データにより示された個数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する。

(4) 抽出されたデータが符号化モード(d)である場合には、符号化データ列中から原データを抽出し、抽出された原データが配列された復号化データ列を出力する。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】本発明は、データ符号化装置、データ復号化装置、データ符号化方法、および、データ復号化方法に関し、詳しくは音声データ、画像データ等の圧縮、伸張を行うデータ符号化装置、データ復号化装

置、データ符号化方法、および、データ復号化方法に関する。

【0002】

【従来の技術】ゲーム機器等のいわゆるマルチメディアの分野においては、音声データ、画像データ等をメモリカセット、CD-ROM等に効率良く記録するために、音声データ等の圧縮を行うデータ符号化が用いられることが多い。このようなデータ符号化方法として、PCM、DPCM、ADPCM等の符号化方法が古くから知られている。これらの符号化方法は、基本的にはデータの差分を算出するものであり、比較的簡易なアルゴリズムで圧縮伸張を行うことが可能なものである。

【0003】また、近年になり、JPEG (Joint Photographic Coding Expert Group)、MPEG (Moving Picture Expert Group)等のデータ符号化方法が採用されるようになった。JPEG、MPEG等のデータ符号化方法は、直交関数変換であるDCT (離散コサイン変換) 処理、量子化処理等よりなるものであり、比較的効率のよい圧縮伸張を行うことが可能である。

【0004】さらに、他のデータ符号化方法として、特開昭58-171094号公報、特開昭59-35040号公報に開示されたものがある。特開昭58-171094号公報に開示されたデータ符号化方法は、高次の展開式に展開した後、時間軸上における展開式の相関を考慮してデータ圧縮を行う方法である。また、特開昭59-171094号公報に開示されたデータ符号化方法は、包絡線情報と波形ピッチとの2種類のデータを用いて波形データを表現することにより、データ圧縮を行うものである。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上述した各種のデータ符号化方法等にあつては、以下の問題が生じていた。

【0006】PCM、DPCM、ADPCMのデータ符号化方法は、比較的簡易なアルゴリズムにより原データの圧縮を行うことができるが、圧縮伸張に伴う音質劣化が大きいという問題を有している。例えば、原データの変化量が大きいような場合には、原データの差分が予め定められたデータ長を超えてしまう場合がある。この結果、復号化後のデータと原データとの間に誤差が生じ、この誤差は量子化ノイズとなって音質劣化、画質劣化の一因となる。

【0007】また、JPEG、MPEG等のデータ符号化方法は比較的高い圧縮率を実現できるという利点を有している。ところが、JPEG、MPEG等のデータ符号化方法は、DCT等の複雑なアルゴリズムを必要とするため、処理が複雑となり、処理に長い時間を要する。

【0008】さらに、特開昭58-171094号公報に開示されたデータ符号化方法は、原データを高次の展

開式を算出しなければならず、符号化・復号化のアルゴリズムが複雑になってしまう。特開昭59-35040号公報に開示されたデータ符号化方法は、包絡線とピッチのみにより原データを表現するために、復号化後のデータと原データとの誤差が大きくなり易い。

【0009】本発明は以上の課題に鑑みてなされたものであり、本発明の目的は、データ符号化装置、データ復号化装置、データ符号化方法、および、データ復号化方法において、簡易なアルゴリズムで符号化・復号化誤差の少ない圧縮伸張を行うことにある。

【0010】

【課題を解決するための手段】請求項1記載の発明は、複数ビットからなる原データが複数配列された原データ列を入力する入力手段と、最小ビットから最大ビットにかけて桁上がりがなされる原データを、最大ビットを含む上位データ、および、最小ビットを含む下位データに分割する原データ分割手段と、隣接し合う原データにおける、それぞれの上位データ間の差分データを算出する差分算出手段と、上記下位データおよび上記差分データが配列された符号化データ列を出力する出力手段とを備えたデータ符号化装置である。

【0011】請求項2記載の発明は、複数ビットからなる原データが複数配列された原データ列を入力する入力手段と、最小ビットから最大ビットにかけて桁上がりがなされる原データを、最大ビットを含む上位データ、および、最小ビットを含む下位データに分割する原データ分割手段と、隣接し合う原データにおける、それぞれの上位データ間の差分データを算出する差分算出手段と、差分データが連続して所定範囲内に収まる原データの個数を算出し、個数データを出力するデータ数算出手段と、上記個数データ、上記差分データ、および、上記下位データが配列された符号化データ列を出力する出力手段を備えたデータ符号化装置である。

【0012】請求項3記載の発明は、上記下位データのうち、上記差分データのビット数に相当する下位ビットを切り捨てるとともに、この下位データに上記差分データを結合させる符号化データ結合手段を備えた請求項2記載のデータ符号化装置である。

【0013】請求項4記載の発明は、上記所定範囲は"0"であり、かつ、差分データのビット数は"0"である請求項2記載のデータ符号化装置である。

【0014】請求項5記載の発明は、符号化データ列を構成する符号化データの個数が、原データ列を構成する原データの個数よりも少なくなった場合に、上記出力手段から符号化データ列を出力する符号化決定手段を備えた請求項2記載のデータ符号化装置である。

【0015】請求項6記載の発明は、請求項1記載の符号化データ列を入力する入力手段と、符号化データ列を分割することにより、差分データおよび下位データを抽出する符号化データ分割手段と、差分データに基づき上

位データを生成する差分復号化手段と、上位データおよび下位データを結合することにより復号化データを生成する復号化データ結合手段と、複数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する出力手段とを備えたデータ復号化装置である。

【0016】請求項7記載の発明は、請求項2記載の符号化データ列を入力する入力手段と、符号化データ列を分割することにより、差分データ、下位データ、個数データを抽出する符号化データ分割手段と、差分データに基づき上位データを生成する差分復号化手段と、個数データにより表された個数分、上位データおよび下位データを結合することにより、復号化データを生成する復号化データ結合手段と、複数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する出力手段とを備えたデータ復号化装置である。

【0017】請求項8記載の発明は、原データ列を構成する原データを上位データおよび下位データに分割し、隣接し合う原データにおける、それぞれの上位データ間の差分データを算出し、差分データが連続して所定範囲内に収まる原データの個数を算出し、算出結果を個数データとして出力し、上記個数データ、上記差分データ、および、上記下位データが配列された符号化データ列を生成するデータ符号化方法である。

【0018】請求項9記載の発明は、上記下位データのうち、上記差分データのビット数に相当する下位ビットを切り捨てるとともに、この下位データに上記差分データを結合させる請求項8記載のデータ符号化方法である。

【0019】請求項10記載の発明は、複数ビットよりなる原データが複数配列された原データ列を以下の符号化モード(a)乃至(d)に従い符号化することにより、符号化データ列を生成するデータ符号化方法である。

【0020】(a) 基準となる原データとの差が所定範囲内に収まる他の原データが、所定個数以上連続して配列されている場合には、上記基準となる原データと、上記連続する他の原データの個数を表す個数データとが配列された符号化データ列を生成する。

【0021】(b) 符号化モード(a)の符号化処理を行わない場合であって、隣接し合う原データ同士の差分データが所定範囲に収まり、かつ、このような原データが連続して所定個数以上配列されている場合には、上記差分データと、上記原データの個数を表す個数データとが配列された符号化データ列を生成する。

【0022】(c) 符号化モード(a)および(b)の符号化処理を行わない場合であって、隣接し合う原データの上位データ間の差を表す差分データが所定範囲内に収まり、かつ、このような原データが連続して所定個数以上配列されている場合には、上記原データの個数を表す個数データと、上記原データの下位データと、上記差分データとが配列された符号化データ列を生成する。

【0023】(d) 符号化モード(a)、(b)、および、(c)の符号化処理を行わない場合には、原データが配列された符号化データ列を生成する。

【0024】請求項11記載の発明は、符号化処理の行われた符号化モード(a)乃至(d)のいずれかを示すデータを上記符号化データ列中に配列する請求項10記載のデータ符号化方法である。

【0025】請求項12記載の発明は、請求項8または請求項9のいずれかに記載の符号化データ列を分割することにより、差分データおよび下位データを抽出し、差分データに基づき上位データを生成し、上位データおよび下位データを結合することにより復号化データを生成し、生成された複数の復号化データが配列された復号化データ列を出力するデータ復号化方法である。

【0026】請求項13記載の発明は、請求項11記載の符号化データ列から、符号化モード(a)乃至(d)のいずれかを示すデータを抽出し、符号化モードに従い、以下の復号化処理を行うデータ復号化方法。

【0027】(1) 抽出されたデータが符号化モード(a)である場合には、符号化データ列から、基準となる原データと、原データの個数を表す個数データとを抽出し、個数データにより示された個数の基準データが配列された復号化データ列を出力する。

【0028】(2) 抽出されたデータが符号化モード(b)である場合には、符号化データ列から、差分データと、原データの個数を表す個数データとを抽出し、差分データに基づき復号化データを生成し、個数データにより示された個数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する。

【0029】(3) 抽出されたデータが符号化モード(c)である場合には、符号化データ列から、差分データと、下位データと、原データの個数を表す個数データとを抽出し、差分データに基づき上位データを生成し、上位データと下位データとを結合することにより復号化データを生成し、個数データにより示された個数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する。

【0030】(4) 抽出されたデータが符号化モード(d)である場合には、符号化データ列から原データを抽出し、抽出された原データが配列された復号化データ列を出力する。

【0031】

【作用】請求項1記載の発明において、入力手段は、原データが複数配列された原データ列を入力する。分割手段は、複数ビットからなる原データを上位データおよび下位データに分割し、差分算出手段は、隣接し合う原データにおける、それぞれの上位データ間の差分データを算出する。そして、出力手段は、下位データおよび差分データが配列された符号化データ列を出力する。

【0032】本発明によれば、原データのうち、比較的に変化の少ない上位データのみを差分データを用いて符

号化することにより、通常の差分PCMに比べて差分データのデータ量を低減することができる。すなわち、TVゲーム機等のマルチメディアにおいて使用される音声データ、画像データは、一般に上位データの変化量が比較的に少ない。このため、上位データの差分データのデータ量を低減ことができ、高圧縮の符号化・復号化を実現することができる。さらに、本発明にあつては、比較的に変化の少ない上位データの差分を算出するため、差分データが予め定められたデータ長を超えることにより生じる符号化・復号化誤差を低減することができる。

【0033】また、上位データのみを差分を算出すればよいため、符号化・復号化アルゴリズムを簡略化することができる。このため、例えば、家庭用TVゲーム機等においては、装置の製造コストを低減することが可能となる。さらに、簡易なアルゴリズムで符号化・復号化を実現できるため、高速の符号化・復号化を行うことができる。

【0034】請求項2記載の発明において、入力手段は、原データが複数配列された原データ列を入力する。分割手段は、複数ビットからなる原データを上位データおよび下位データに分割し、差分算出手段は、隣接し合う原データにおける上位データ間の差分データを算出する。そして、データ数算出手段は、差分データが連続して所定範囲内に収まる原データの個数を算出し、出力手段は、個数データ、差分データ、および、下位データが配列された符号化データ列を出力する。

【0035】本発明によれば、比較的に変化の少ない上位データのみを差分データを用いて符号化することにより、符号化誤差を低減しながら高圧縮の符号化を行うことができる。また、上位データのみを差分を算出すればよいため、符号化・復号化アルゴリズムを簡略化ことができ、高速の符号化・復号化を行うことが可能となる。

【0036】請求項3記載の発明において、符号化データ結合手段は、下位データのうち、差分データのビット数に相当する下位ビットを切り捨てるとともに、この下位データに差分データを結合させる。これにより、差分データと下位データとを合わせたビット数を削減することができ、高圧縮の符号化を実現できる。

【0037】請求項4記載の発明において、データ数算出手段は、所定範囲が"0"、すなわち、値が同一の上位データを有する原データの個数を算出する。上位データが同一値であることがから、差分データのビット数は"0"となる。これにより、下位データの所定ビットを削減することなく、符号化データ列中に下位データをそのまま配列することができる。したがって、本発明によれば、原データに忠実な符号化・復号化を実現することができる。

【0038】請求項5記載の発明において、出力手段

は、符号化データ列を構成する符号化データの個数が、原データ列を構成する原データの個数よりも少なくなった場合に符号化データ列を出力する。これにより、符号化によるデータ数の増大を回避することができる。

【0039】請求項6記載の発明において、入力手段は、請求項1記載の符号化データ列を入力し、符号化データ分割手段は、符号化データ列を分割することにより、差分データおよび下位データを抽出する。そして、差分復号化手段は差分データに基づき上位データを生成し、復号化データ結合手段は上位データおよび下位データを結合することにより復号化データを生成する。本発明によれば、簡易なアルゴリズムで復号化処理を実現できるため、装置コストを低減できるとともに、復号化を高速に行うことが可能となる。

【0040】請求項7記載の発明において、入力手段は、請求項2記載の符号化データ列を入力し、符号化データ分割手段は、符号化データ列を分割することにより、差分データ、下位データ、個数データを抽出する。そして、差分復号化手段は差分データに基づき上位データを生成し、復号化データ結合手段は、個数データにより表された個数分、上位データおよび下位データを結合することにより、復号化データを生成する。したがって、本発明によっても、装置コストの低減、高速の復号化を実現することが可能である。

【0041】請求項8記載の発明において、まず、原データ列を構成する原データを上位データおよび下位データに分割し、隣接し合う原データの上位データ間の差分データを算出する。そして、差分データが連続して所定範囲内に収まる原データの個数を算出し、個数データ、差分データ、および、下位データが配列された符号化データ列を生成する。本発明によれば、比較的に変化の少ない上位データのみを差分データを用いて符号化することにより、差分データのデータ量を低減することができる。また、上位データのみを差分を算出すればよいいため、符号化・復号化アルゴリズムを簡略化することができる。高速の符号化・復号化を行うことができる。

【0042】請求項9記載の発明において、下位データのうち、差分データのビット数に相当する下位ビットを切り捨てるとともに、この下位データに上記差分データを結合させる。これにより、差分データと下位データとを合わせたビット数を削減することができ、高圧縮の符号化を実現できる。

【0043】請求項10記載の発明において、複数ビットよりなる原データが複数配列された原データ列を以下の符号化モード(a)乃至(d)に従い符号化することにより、符号化データ列を生成する。

【0044】(a) 基準となる原データとの差が所定範囲に収まる他の原データが、所定個数以上連続して配列されている場合には、上記基準となる原データと、上記連続する他の原データの個数を表す個数データとが配列

された符号化データ列を生成する。この符号化モードによれば、例えば、無音状態の原データを高圧縮率で符号化することができる。

【0045】(b) 符号化モード(a)の符号化処理を行わない場合であって、隣接し合う原データ同士の差分データが所定範囲に収まり、かつ、このような原データが連続して所定個数以上配列されている場合には、上記差分データと、上記原データの個数を表す個数データとが配列された符号化データ列を生成する。

10 【0046】(c) 符号化モード(a)および(b)の符号化処理を行わない場合であって、隣接し合う原データの上位データ間の差を表す差分データが所定範囲内に収まり、かつ、このような原データが連続して所定個数以上配列されている場合には、上記原データの個数を表す個数データと、上記原データの下位データと、上記差分データとが配列された符号化データ列を生成する。

20 【0047】(d) 符号化モード(a)、(b)、および、(c)の符号化処理を行わない場合には、原データが配列された符号化データ列を生成する。すなわち、原データがそのまま符号化データとして出力される。

【0048】本発明によれば、原データに応じて最適な符号化処理を行うことができ、符号化誤差を最小限に抑えながら高圧縮率の符号化を実現することが可能となる。

【0049】請求項11記載の発明において、符号化処理の行われた符号化モード(a)乃至(d)のいずれかを示すデータを上記符号化データ列中に配列する。これにより、復号化時において、符号化モードに応じた復号化処理を行うことができる。

30 【0050】請求項12記載の発明において、請求項8または請求項9のいずれかに記載の符号化データ列を分割することにより、差分データおよび下位データを抽出する。そして、差分データに基づき上位データを生成し、上位データおよび下位データを結合することにより復号化データを生成する。次に、生成された複数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する。したがって、本発明によれば、原データのうちの上位データのみを差分データに基づき復号化すれば良いため、復号化アルゴリズムを簡略化することができる。

40 【0051】請求項13記載の発明において、請求項11記載の符号化データ列から、符号化モード(a)乃至(d)のいずれかを示すデータを抽出し、符号化モードに従い、以下の復号化処理を行う。

【0052】(1) 抽出されたデータが符号化モード(a)である場合には、符号化データ列から、基準となる原データと、原データの個数を表す個数データとを抽出し、個数データにより示された個数の基準データが配列された復号化データ列を出力する。これにより、例えば、無音状態を表す原データを高速に復号化することができる。

【0053】(2) 抽出されたデータが符号化モード(b)である場合には、符号化データ列から、差分データと、原データの個数を表す個数データとを抽出し、差分データに基づき復号化データを生成し、個数データにより示された個数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する。

【0054】(3) 抽出されたデータが符号化モード(c)である場合には、符号化データ列から、差分データと、下位データと、原データの個数を表す個数データとを抽出し、差分データに基づき上位データを生成し、上位データと下位データとを結合することにより復号化データを生成し、個数データにより示された個数の復号化データが配列された復号化データ列を出力する。

【0055】(4) 抽出されたデータが符号化モード(d)である場合には、符号化データ列中から原データを抽出し、抽出された原データが配列された復号化データ列を出力する。

【0056】本発明によれば、原データに応じて符号化された符号化データ列を、正しく復号化することが可能となる。また、それぞれの復号化処理を、簡易なアルゴリズムで実行することができるため、高速の復号化処理が可能となる。

【0057】

【実施例】以下、本発明の一実施例を図面を参照しながら説明する。

【0058】(第1実施例の構成)図1は、本発明の第1実施例に係るデータ符号化装置、データ復号化装置の概念図である。データ符号化装置1は、ワークステーション等により構成されており、デジタルデータで表された原データ列(音声データ、画像データ等)を符号化する機能を備えたものである。データ符号化装置1において、符号化された符号化データ列はアプリケーションプログラムと一緒にROMに書き込まれ、さらにこのROMはROMカセット内に収納される。TVゲーム機等のデータ復号化装置2は、ROMカセットが装着されるカートリッジを備えており、ROMカセットから読み出された符号化データ列を復号化し、復号化データ列を生成するものである。デジタルデータである復号化データ列は、データ復号化装置2によってアナログの音声信号に変換された後、スピーカから出力される構成となっている。

【0059】図2はデータ符号化装置1、データ復号化装置2の機能ブロック図である。データ符号化装置1は、原データ分割手段1a、差分算出手段1b、データ数算出手段1c、符号化データ結合手段1d、符号化決定手段1eを備えて構成されている。原データ分割手段1aには、複数の原データよりなる原データ列(ビットストリーム)が入力される構成となっている。原データ列は、アナログ音声信号を8bitで直線量子化したデジタルデータである。なお、原データ列として、音声

データに代えて、映像データ、アプリケーションプログラム等を用いても良い。

【0060】原データ分割手段1aは、8bitの原データを上位4bitの上位データ、下位4bitの下位データに分割するものである。差分算出手段1bは、隣接し合う原データにおける上位データ同士の差分データを算出する機能を備えたものである。差分データは、上位データの差分を表すカウントフラグ、および、差分の符号を表す符号フラグにより構成される。例えば、第1byteの上位データが" F h "、第2byteの上位データが" E h "であるとすると、" F h "に対する" E h "の差は10進表記で" - 1 "で表される。この" - 1 "を2進数で表すと、カウントフラグが" 1 "、符号フラグが" 1 "となる。また、差分データが10進表記で" 1 "の場合は、カウントフラグが" 1 "、符号フラグが" 0 "となる。なお、後述する符号化モードによって、符号フラグ、あるいは、カウントフラグは使用されない場合もある。

【0061】データ数算出手段1cは、連続する上位データのうち、所定範囲(±1、+1、-1、あるいは、0)にある上位データの個数を表す個数データを算出する機能を備えている。例えば、原データ列が図3の(A)に示されるように、隣接し合う7個の上位データが±1の範囲内に収まる場合には、個数データは" 7 h "となる。なお、±1、+1、-1、0のいずれの範囲にある上位ビットの個数が算出されるかは、後述する符号化モードにより決定される。

【0062】符号化データ結合手段1dは、下位データおよび差分データを結合するとともに、図3の(B)、図4に示されるように個数データ等を予め定められたフォーマットに従い出力する機能を備えたものである。

【0063】符号化決定手段1eは、予め定められた符号化モードに従い、原データ分割手段1a、差分算出手段1b、データ数算出手段1c、符号化データ結合手段1dを制御するものである。符号化モードは、第1~第3の3種類があり、ユーザがキーボードを操作することにより任意に変更可能である。

【0064】データ復号化装置2は、符号化データ分割手段2a、差分復号化手段2b、復号化データ結合手段2c、復号化決定手段2dを備えて構成されている。符号化データ分割手段2aは、入力された符号化データ列から、差分データ、個数データ、下位データを分離するものである。差分復号化手段2bは差分データ(符号フラグ、カウントフラグ)に基づき上位データを復号化する機能を備え、復号化データ結合手段2cは復号化された上位データ、下位データを結合する機能を備えたものである。

【0065】例えば、符号化データ分割手段2aは、図3の(B)に示された第3byte目の上位データのうちの上位2bitから復号化後の下位データ" 4 h "を

抽出し、同じく第3 byte目の上位データのうちの低位2 bitから差分データ"00"を抽出する。そして、差分復号化手段2 bは、同図(B)の第1 byte目の上位データ"Fh"と、第3 byte目の上位データから抽出された差分データ"00"に基づき、復号化データの第2 byte目の上位データ"Fh"を算出する(同図(C))。以下、同様に復号化データの上位データ、低位データの復号化が行われる。復号化後のデータは、復号化データとしてデータ復号化データ結合手段2 cから出力される構成となっている。

【0066】また、復号化決定手段2 dは、符号化決定手段1 eによって決定された符号化モードに従い、所定の復号化方法を符号化データ分割手段2 a、差分復号化手段2 b、復号化データ結合手段2 cを制御するものである。すなわち、符号化データ分割手段2 a、差分復号化手段2 b、復号化データ結合手段2 cは、符号化モードに応じた復号化処理を行う。

【0067】ここで、本実施例に係る符号化フォーマットを図3、図4を参照しながら説明する。図3の(A)は原データ列を表し、同図の(B)は符号化データ列を表している。また、同図の(C)は復号化データ列を表している。さらに、図4は符号化データ列の第3 byte以降の符号化データを表している。図3の(B)に示された符号化データ列において、第1 byte目の上位4 bitのデータ"Fh"は原データ列(同図の(A))の第1 byte目の上位データを表している。符号化データ(同図の(B))の第1 バイト目の低位4 bitのデータ"1h"は、符号化データ列の先頭byteを示すためのものである。すなわち、復号化装置2は、"1h"の低位データを検出することにより、符号化データ列の復号化処理を実行することができる。

【0068】符号化データ列中(同図の(B))の第2 byteのデータは、個数データを表している。例えば、"07h"の個数データは、7個の原データを符号化したことを表している。また、個数データは8 bitにより表現されることから、本実施例にあっては合計256個の原データを一度に符号化可能である。但し、原データ列が256個以上の原データを有する場合には、複数回の符号化により256個以上の原データを符号化可能である。符号化データ列の第3 byte以降のデータは、原データの低位データ、および、差分データにより構成されている。

【0069】第3 byte目以降の符号化データの詳細を、図4に示す。第3 byte目以降の符号化データにおいて、上位データ、低位データのそれぞれの上位2 bitのデータは、原データの低位データのうちの上位2 bitのデータを表している。例えば、第1 byte目の原データの低位データが"7h"(2進表記で"0111")である場合には、"0111"の低位2 bitを切り捨てることにより、低位データの上位2 bitは"0

1"となる。

【0070】第3 byte目以降の符号化データのうち、上位データおよび低位データのそれぞれの低位2 bitは、隣接し合う原データの上位データ間の差分データを表している。例えば、1 byte目の原データの上位データ"Fh"と2 byte目の原データの上位データ"Fh"との差分データは、"00"(2進表記)となる。すなわち、差分データのうちのカウンタフラグおよび符号フラグはともに"0"となる。上述した低位データの上位2 bit"01"に、この差分データ"00"を結合することにより、"0100"(2進表記)のデータが得られる。なお、このデータを16進表記すると"04h"となる(図3(B)中の第3 byteの上位データ)。同様に、原データの第2 byteの低位データ"7h"(図3(A))のうちの上位2 bitに、原データの第2 byte、第3 byteの上位データの差分データを結合することにより、第3 byte目の符号データの低位データ"4h"が求められる。

【0071】なお、図3(B)、図4に示された符号化データ列は、第1の符号化モードにより符号化を行ったデータ列である。第1の符号化モードは、上位データ同士の差が±1の範囲にある原データを符号化するモードである。第1の符号化モード選択時においては、差分データは、差を表すカウンタフラグと差の符号を表す符号フラグとの合計2 bitより構成される。この場合、第3 byte以降の符号化データにおいては、差分データおよび低位データを併せて4 bitで表さなければならない。したがって、原データ列中の4 bitの低位データの低位2 bitを切り捨てなければならない、この切り捨て誤差は復号化時に雑音となって現れる。

【0072】第2の符号化モードは、上位データ同士の差が+1若しくは-1の原データを符号化するモードである。第1の符号化モード選択時においては、差分データの符号は正または負のいずれか一方であるため、差分データのうちの符号フラグは存在しない。したがって、差分データは差を表すカウンタフラグの1 bitのみとなり、原データの低位データを3 bitで表すことができる。このため、原データにおける低位データの切り捨て誤差は1 bitのみである。

【0073】第3の符号化モードは、上位データが同一の原データを符号化するモードである。第3の符号化モード選択時においては、差分データは存在しないため、原データの低位データを4 bitで表すことができる。したがって、原データにおける低位データの切り捨て誤差は0 bitとなり、符号化誤差のない符号化処理を実現できる。

【0074】なお、第1、第2の符号化モードにおいて、低位データのうちの、切り捨てられたbitの平均値を復号化時に加算することにより、符号化誤差を低減することが可能である。

【0075】(第1実施例の作用)続いて、本実施例に係るデータ符号化装置、データ復号化装置の作用を説明する。

【0076】図6は、データ符号化装置の作用を表すメインフローチャートである。まず、データ符号化装置1は、原データの入力終了したか否かを判断し(S101)、入力終了した場合(S101でYES)には符号化処理を終了する(S102)。一方、原データの入力終了していない場合(S101でNO)には、データ符号化装置1は入力された原データを順に読み込む(S103)。そして、符号化決定手段1eは、差が±1の上位データが6byte以上連続したか否かを判断する(S104)。例えば、図3の(A)に示される原データのように、差が±1の上位データが6byte以上連続する場合には、データ符号化装置1はデータ符号化の処理を実行し(S105)、S101の処理に戻る。これにより、原データに対する符号化が行われ、符号化装置1から符号化データ列が出力される。

【0077】なお、S104の判断において、差が±1の上位データが6byte以上連続するか否かを判断することにより、符号化データのbyte数が原データのbyte数を上回るのを防止することができる。すなわち、原データ列が5byte以下である場合には、符号化データ列のbyte数は原データ列のbyte数以上となり、データ圧縮の効果を望めない。そこで、本実施例にあっては、図5に示されるように、原データ列が6byte以上である場合に限り、符号化処理を実行することとしている。

【0078】差が±1の上位データが6byte以上連続しない場合(S104でNO)には、符号化決定手段1eは、入力された原データの中に下位データ"1h"があるか否かを判断する(S106)。
"1h"の下位データがある場合(S106でYES)には、符号化決定手段1eは"1h"の下位データを"0h"に変更する(S107)。上述したように、"1h"の下位データは符号化データ列の先頭byteを表すものであるため、符号化を行わない場合(S104でNO)には、復号化装置2によって誤って復号化処理がなされるのを防止する必要がある。このため、符号化を行わない場合には、"1h"の下位データを"0h"に書き換えることとしている。S106の判断の結果、"1h"の下位データがない場合には、符号化決定手段1eは原データを変更することなく、そのまま原データを出力する。その後、符号化装置1は、S101以降の処理を繰り返し実行する。以上の処理により、例えば音声等を表す原データ列の符号化が行われ、データ容量の少ない符号化データ列が生成される。

【0079】続いて、本実施例に係るデータ復号化処理を説明する。

【0080】図7は、本実施例に係るデータ復号化処理

のメインルーチンを表すフローチャートである。この図において、データ復号化装置2は、入力された符号化データに対する復号化処理が終了したか否かを判断する(S301)。復号化処理が終了したとデータ復号化装置2が判断すると(S301でYES)、データ復号化装置2は全ての処理を終了する(S302)。一方、入力された符号化データに対する復号化処理が終了していないとデータ復号化装置2が判断した場合(S301でNO)には、データ復号化装置2はS303以降の処理を実行する。

【0081】S303において、データ復号化装置2は入力されたデータ列を読み込み、復号化決定手段2dは、読み込んだデータ列が符号化データ列か否かを判断する(S304)。すなわち、復号化決定手段2dは、先頭byteの下位データが符号化データ列の先頭を表す"1h"であるかどうかを判断する。入力されたデータ列が符号化データ列でないとデータ復号化装置2が判断した場合(S304でNO)には、入力されたデータ列をそのまま出力し(S306)、S301に戻る。一方、入力されたデータ列が符号化データ列であるとデータ復号化装置2が判断した場合(S304でYES)には、符号化データ分割手段2a等は符号化データ列の復号化を実行する(S305)。このようにして、入力された符号化データ列は順に復号化され(S304でYES)、データ復号化装置2から出力される。

【0082】図8は、S305の復号化処理のサブルーチンを表すフローチャートである。S401において、まず符号化データ分割手段2aは、符号化データ列の第1byteの下位データをクリアし(S401)、この第1byteのデータを、第1byteの復号化データの上位データとして保存する。例えば、符号化データ分割手段2aは、図3の(B)に示されるように、符号化データ列の第1byteの下位データ"1h"をクリアし、第1byteの上位データ"fh"を保存する。

【0083】そして、符号化データ分割手段2aは、符号化データ列の第2byteの個数データを抽出し、この個数データの値を本サブルーチンにおけるカウンタNの最大値として保存する(S403)。続いて、符号化データ分割手段2aは、カウンタNの値をインクリメントする(S404)。なお、カウンタNの初期値は"0"であるため、インクリメント後のカウンタNの値は"1"となる。そして、符号化データ分割手段2aは、カウンタNの値が最大値を超えたか否か、すなわち、カウンタNの値が個数データの値を超えたか否かを判断する(S405)。上述したように、個数データは少なくとも"6"以上であり、また、このときのカウンタNの値は"1"である。したがって、カウンタNの値は個数データの値よりも小さくなり(S405でNO)、S406以降の処理が実行される。

【0084】S406において、符号化データ分割手段

2 a は、符号化データ中の (N + 4) 番目の 4 b i t データを読む。このときの N の値は " 1 " であるため、符号化データ分割手段 2 a は、符号化データ中の 4 b i t のデータの 5 番目、すなわち符号化データ中の第 3 b y t e 目の上位 4 b i t のデータを読む。例えば、図 3 (B) において、符号化データ列の第 3 b y t e 目の上位 4 b i t のデータ " 4 h " が読み出される。

【 0 0 8 5 】次に、符号化データ分割手段 2 a は、読み出された 4 b i t データ " 4 h " から差分データ、下位データを分離する (S 4 0 7)。すなわち、符号化データ分割手段 2 a は読み出された 4 b i t データのうち、上位 2 b i t を下位データとして抽出し、下位 2 b i t を差分データとして抽出する。符号化データ列から読み出された 4 b i t データ " 4 h " (図 3 (B)) を 2 進数で表すと、" 0 1 0 0 " となる。したがって、このデータの上位 2 b i t " 0 1 " を抽出し、抽出された " 0 1 " のデータを左に 2 b i t シフトすることにより、復号化後の下位データ " 0 1 0 0 " (1 6 進表記で " 4 h ") が得られる。また、読み出されたデータ " 0 1 0 0 " の下位 2 b i t を抽出することにより、差分データ " 0 0 " が求められる。さらに、符号化データ分割手段 2 a は、この差分データをカウンタフラグ " 0 " と符号フラグ " 0 " とに分離する。

【 0 0 8 6 】差分復号化手段 2 b は、第 N b y t e 目の復号化データにおける上位データに対して、差分データを加減し、復号化データの第 (N + 1) b y t e 目の上位データを復号化する (S 4 0 8)。すなわち、差分復号化手段 2 b は、第 1 b y t e 目の復号化データにおける上位データ " F h " に対して、差分データを加減することにより、復号化データの第 2 b y t e 目の上位データを復号化する。このときの差分データは " 0 0 " であるため、復号化データの第 2 b y t e の上位データは、復号化データの第 1 b y t e の上位データ " F h " に等しくなる (図 3 (C))。

【 0 0 8 7 】そして、復号化データ結合手段 2 c は、復号化データのうちの第 1 b y t e の下位データ " 4 h " と、第 1 b y t e の上位データ " F h " (S 4 0 2 において算出済み) とを結合する (S 4 0 9)。すなわち、復号化データ結合手段 2 c は、上位データ " F h " を左に 4 b i t シフトすることにより " F 0 h " を求め、この " F 0 h " と下位データ " 4 h " との論理和を算出する。これにより、第 1 b y t e 目の復号化データ (原データ) " F 4 " が求められる。

【 0 0 8 8 】この後、復号化装置 2 は S 4 0 4 に戻り、S 4 0 4 ~ S 4 0 9 の処理を繰り返し実行する。S 4 0 4 において、符号化データ分割手段 2 d は、カウンタ N の値をインクリメントすることにより、カウンタ N の値を " 2 " にする。そして、符号化データ分割手段 2 a は、カウンタ N の値が最大値を超えたか否かを判断し (S 4 0 5)、判断の結果が N O であれば S 4 0 6 以降

の処理を実行する。

【 0 0 8 9 】S 4 0 6 において、符号化データ分割手段 2 a は、符号化データ中の (N + 4) 番目の 4 b i t データを読む。すなわち、符号化データ分割手段 2 a は、符号化データ列を 4 b i t 毎に区切り、符号化データ列の先頭から (N + 4) 番目の 4 b i t データを読む。このときの N の値は " 2 " であるため、符号化データ分割手段 2 a は、符号化データ中の 4 b i t のデータの 6 番目、すなわち符号化データ中の第 3 b y t e の下位 4 b i t のデータを読む。例えば、図 3 (B) において、符号化データ列の第 3 b y t e の下位 4 b i t のデータ " 4 h " が読み出される。

【 0 0 9 0 】次に、符号化データ分割手段 2 a は、読み出された 4 b i t データ " 4 h " から差分データ、下位データを分離する (S 4 0 7)。分離された差分データ、下位データの値は、それぞれ " 0 0 " (2 進表記)、" 4 h " となる。差分復号化手段 2 b は、第 2 b y t e 目の復号化データにおける上位データ " F h " に対して、差分データを加減することにより、復号化データの第 3 b y t e 目の上位データ " F h " を復号化する (S 4 0 8、図 3 (C))。なお、第 2 b y t e 目の復号化データにおける上位データ " F h " は、前回実行された S 4 0 8 の処理によって算出されたものである。この後、復号化データ結合手段 2 c は、復号化データのうちの第 2 b y t e の下位データ " 4 h " と、第 2 b y t e の上位データ " F h " とを結合することにより、第 2 b y t e の復号化データ " F 4 " を算出する (S 4 0 9)。

【 0 0 9 1 】以上の処理を繰り返すことにより、図 3 (B) に示された符号化データが順に復号化される。そして、全ての符号化データの復号化が終了すると、カウンタ N の値が最大値を超えるため (S 4 0 5 で Y E S)、データ復号化装置 2 の処理は図 7 のメインフローチャートに戻る。

【 0 0 9 2 】以上説明した処理により、音声データ等の符号化および復号化符号化を行うことができる。一般に、音声データ、画像データ等は緩やかに変化することが多いため、上位データの変化量は比較的に少ない。したがって、本実施例において示されたように、原データのうちの上位データのみを差分符号化するとともに、差分符号化した上位データの個数を個数データとして表すことにより、音声データ等を高圧縮率で符号化・復号化することができる。また、データ符号化およびデータ復号化に要する演算は差分演算、データ並べ換え等の処理であるため、簡易なアルゴリズムで、高圧縮率の符号化・復号化を実現できる。

【 0 0 9 3 】(第 2 実施例) 続いて、本発明の第 2 実施例に係るデータ符号化装置、データ復号化装置を説明する。本実施例に係るデータ符号化装置、データ復号化装置は、図 1 および図 2 に示された第 1 実施例に係る構成

と略同様である。しかし、本実施例に係る符号化決定手段1e(図2)は、原データ列に応じて最適な符号化モードを自動的に選択可能である点において、第1実施例と異なっている。

【0094】本実施例に係る符号化データ列のフォーマットを図9に示す。この図において、第1byteの上位4bitのデータは符号化モードを表している。例えば、第1byteの上位4bitのデータ"1h"は、第2の符号化モードにより符号化を行ったことを示している。なお、本実施例に係る符号化モードは、後述するように第1~第8の8種類ある。さらに、同図の第1byteの下位4bitのデータ、第2byteの8bitのデータは、符号化を行った原データの個数を表す個数データである。個数データは合計12bitにより表されるため、最大4095個までの原データ列を同一の符号化モードで符号化することができる。第3byte以降のデータは符号化データを表しており、これらのデータは符号化モードに対応した方法により符号化されたものである。

【0095】図11に、本実施例に係る符号化モードの一覧を示す。以下に、これらの符号化モードを順に説明する。

【0096】第1の符号化モード(符号化モード(c))は、第1実施例に係る第3の符号化モードに対応するものである。すなわち、この第1の符号化モードは、同一の上位データを有する原データを符号化するモードである。第1の符号化モード選択時においては、差分データは存在しないため、原データの下位データを4bitで表すことができる。したがって、原データにおける下位データの切り捨て誤差は0bitとなる。

【0097】第2の符号化モード(符号化モード(c))は、第1実施例に係る第2の符号化モードに対応するものである。この第2の符号化モードは、上位データ同士の差が+1である原データを符号化するモードである。第2の符号化モード選択時においては、差分データの符号は正のみであるため、差分データのうちの符号フラグは存在しない。したがって、差分データは差分を表すカウントフラグの1bitのみとなり、原データの下位データを3bitで表すことができる。このため、原データにおける下位データの切り捨て誤差は1bitとなる。

【0098】第3の符号化モード(符号化モード(c))は、第1実施例に係る第2の符号化モードに対応するものであり、上位データ同士の差が-1である原データを符号化するモードである。第3の符号化モードにおける他の符号化方法については、第2の符号化モードと同様である。

【0099】第4の符号化モード(符号化モード(c))は、第1実施例に係る第1の符号化モードに対応するものである。すなわち、この第4の符号化モードは、上位

データ同士の差が±1の範囲にある原データを符号化するモードである。第4の符号化モード選択時においては、差分データは、差を表すカウントフラグと差の符号を表す符号フラグとの合計2bitより構成されるため、原データ列中の下位データを2bitで表現しなければならない。このため、4bitの下位データのうちの2bitは、切り捨て誤差として復号化時に雑音となって現れる。

【0100】ここで、第1~第4の符号化モード選択時における符号化データ列を図11の(A)に示す。符号化データ列中の第1byteの上位4bitのデータは、符号化モードを表している。例えば、このデータが"3h"である場合には、第4の符号化モードに従い符号化が行われたことを復号化時に判断することができる。符号化を行った原データの個数を表す個数データは、第1byteの下位の4bitのデータ、第2byteの8bitのデータの合計12bitに書き込まれる。また、原データの下位データは、差分データと併せて符号化データ列の第3byte以降に格納される。なお、本実施例に係る第1~第4の符号化モードは、第1実施例に係る符号化モードと異なり、原データの第1byte目の上位データは符号化データ列中に格納されない。したがって、第1~第4符号化モードによる符号化データ列を復号化する場合には、直前に復号化された復号化データの上位データを基準として、符号化データ列中の上位データが順に復号化される。

【0101】続いて、第5、第6の符号化モード(符号化モード(b))について説明する。これらの符号化モードは、いわゆる差分符号化を行うモードである。原データと次の原データとの差が+2に収まり、かつ、このような原データが4byte以上連続する場合に、第5の符号化モードが採用される。また、第6の符号化モードは、原データと次の原データとの差が-2に収まり、かつ、このような原データが4byte以上連続する場合に、採用される。第5、第6の符号化モード選択時における符号化データ列を図11(B)に示す。この図に示されるように、第3byte目以降の符号化データは、隣接し合う原データ間の差分データを表している。なお、第1byte目の原データについての差分データは、第1byte目の原データと、第1byte目の原データの直前の原データとの差に基づき算出される。

【0102】第5、第6の符号化モードによれば、差分データは2bitにより表されるため、4byte分の原データを1byteの符号化データに圧縮することができる。但し、符号化モードを表すデータ、個数データを符号化データ列中に設ける必要があるため、4個未満の原データを符号化した場合には、符号化データ列のデータ量が原データのデータ量よりも増えてしまう。そこで、差が±2以内の原データが4個以上連続する場合に限り、第5、第6の符号化モードによる符号化を行って

いる。

【0103】第7の符号化モード(符号化モード(d))は、原データをそのまま符号化データ列中に格納するモードである。但し、符号化データ列の第1、第2 byteには符号化モードを表すデータ、個数データが格納されるため、全ての原データを符号化データ列中に格納したのでは、符号化によりデータ量が増加してしまう。そこで、図12の(A)に示されるように、原データの第1~第4 byteについては上位データのみを符号化データ列中に格納することにより、データ量の増加を回避している。第5 byte以降の原データは、符号化データ列中の第5 byte以降にそのまま格納される。したがって、第7の符号化モードによれば、原データのデータ量に対する、符号化データのデータ量の比率(圧縮率)は100%となる。

【0104】第8の符号化モード(符号化モード(a))は、基準となる原データ(data1)に対する差が $\pm d$ の範囲内の原データを符号化するモードである。第8の符号化モード選択時における符号化データ列を図12の(B)に示す。この図において、符号化データの第3 byteには、第1 byteの原データ格納される。そして、符号化データ列のうちの第1 byteの下位データ、および、第2 byteには、第1 byteの原データとの差が $\pm d$ の範囲内にあり、かつ、連続した原データの個数を表すデータが格納される。また、1つの符号化データ列は3 byteの符号化データから構成される。このため、 $\pm d$ の範囲内の原データが3個以上連続する場合に、第8の符号化モードが選択される。

【0105】このような第8の符号化モードによれば、原データのうちの変化の少ない部分を高圧縮率で符号化・復号化することが可能である。例えば、微小信号の原データ(音声データ)が連続するような場合には、これらの原データの再生音は聴感上、無音として捉えることができる。したがって、このような場合には、所定範囲内(dの範囲内)の原データの個数を符号化データ列に格納することにより、極めて高圧縮の符号化・復号化を実現することができる。なお、dの値はユーザ等によって任意に設定可能である。例えば、原データが音声データであるような場合には、無音に近い値(例えば、 $d < 8$)にdを設定するのが望ましい。

【0106】続いて、本実施例の作用を図13に示されたフローチャートを参照しながら説明する。このフローチャートは、符号化処理を表すメインフローチャートである。本実施例に係るデータ符号化装置1(図2)は、原データに応じて上述した8種類の符号化モードのいずれかを自動的に選択し、選択した符号化モードに基づき原データを符号化することが可能である。図13に示されるように、符号化モードの選択可否の判断は、圧縮率の高い符号化モードから順になされる。

【0107】先ず、符号化決定手段1eは、基準となる

原データ(図12(B)中のdata1)との差が $\pm d$ の範囲内にあり、かつ、このような原データが連続して3 byte以上連続しているか否かを判断する(S501)。判断の結果がYESであれば、符号化決定手段1aは第8の符号化モードを選択する。そして、原データ分割手段1a、差分検出手段1b、個数データ算出手段1c、符号化データ結合手段1dは、第8の符号化モードに従い原データの符号化を行う(S502)。例えば、原データのうち無音状態に相当する部分が、この第8の符号化モードにより符号化される(図12(B))。

【0108】一方、S501の判断の結果がNOである場合には、符号化決定手段1eは、さらにS503の判断を実行する。S503において、符号化決定手段1eは、下位データが ± 2 以内に収まる原データが4個以上連続するか否かを判断する。判断の結果がYESであれば、符号化決定手段1eは第5、第6の符号化モードを選択し、原データ分割手段1a等は第5、第6の符号化モードに従い原データの符号化を実行する(S504)。これにより、原データに対していわゆる差分PCMによる符号化が行われる(図11(B))。

【0109】S503の判断の結果がNOである場合には、符号化決定手段1eはS505の判断を実行する。すなわち、符号化決定手段1eは、上位データが ± 1 に収まる原データが6個以上連続するか否かを判断する(S505)。そして、判断の結果がYESであれば、符号化決定手段1eは第4の符号化モードを選択する。原データ分割手段1a等は第4の符号化モードに従い、符号化を実行する(S506)。すなわち、差分算出手段1bは、原データの上位データ同士の差分データを2 bitで表すとともに、原データの下位データの2 bitを切り捨てる。そして、符号化データ結合手段1dは、下位データおよび差分データを、符号化データ列中の第3 byte以降に格納する(図11(A))。

【0110】S505の判断の結果がNOである場合には、符号化決定手段1eはS507の判断を実行する。S507において、符号化決定手段1eは、上位データが-1以内に収まる原データが6個以上連続するか否かを判断する。この判断の結果がYESである場合には、符号化決定手段1eは第3の符号化モードを選択する。原データ分割手段1a等は第3の符号化モードに従い、原データの符号化を実行する(S508)。すなわち、差分算出手段1bは、原データの上位データ同士の差分データを1 bitで表すとともに、原データの下位データのうちの低位1 bitを切り捨てる。そして、符号化データ結合手段1dは、下位データおよび差分データを、符号化データ列中の第3 byte以降に格納する(図11(A))。

【0111】S507の判断の結果がNOである場合には、符号化決定手段1eはS509の判断を実行する。

S 5 0 9において、符号化決定手段 1 e は、上位データが + 1 以内に収まる原データが 6 個以上連続するか否かを判断する。判断の結果が Y E S である場合には、符号化決定手段 1 e は第 2 の符号化モードを選択し、原データ分割手段 1 a 等は第 2 の符号化モードに従い原データの符号化を実行する (S 5 1 0)。第 2 の符号化モードは、上述した第 3 の符号化モードに係る差分データを正の符号で表した符号化モードである (図 1 1 (A))。

【 0 1 1 2 】 S 5 0 9 の判断の結果が N O である場合には、符号化決定手段 1 e は S 5 1 1 の判断を実行する。 S 5 1 1 において、符号化決定手段 1 e は、同一の上位データが 6 個以上連続するか否かを判断する。そして、判断の結果が Y E S である場合には、符号化決定手段 1 e は第 1 の符号化モードに従い原データの符号化を実行する (S 5 1 2、図 1 1 (A))。第 1 の符号化モードによれば、上位データ同士の差を表す差分データは存在しないため、原データの下位データをそのまま符号化データ列中に格納することができる。したがって、下位データの切り捨て誤差は 0 b i t となり、復号化時における雑音の発生等を回避することが可能となる。

【 0 1 1 3 】最後に、 S 5 1 1 の判断の結果が N O である場合には、符号化決定手段 1 e は、第 7 の符号化モードを選択する。原データ分割手段 1 a 等は、図 1 2 (A) に示された符号化フォーマットに従い、原データを符号化データ列中に順に格納する (図 1 2 (A))。この第 7 の符号化モードによれば、第 1 ~ 第 4 の原データを除き、原データはそのまま符号化データ列中に格納される。したがって、第 7 の符号化モードが選択された場合には、データ圧縮の効果は得られない。

【 0 1 1 4 】以上の処理によって、原データ列の一部の符号化が終了する。そして、データ符号化装置 1 の処理は、図示されていないメインフローチャートに戻った後、再度このフローチャートを実行する。このようにして、原データ列の部分毎に最適な符号化モードにより符号化が行われる。データ復号化装置 2 は、符号化モードを表すデータを符号化データ列から順次検出し、符号化モードに応じた復号化処理を実行する。したがって、本実施例によれば、音質・画質の劣化を最小限に抑えながら高圧縮の符号化・復号化を実現できる。これにより、 T V ゲーム機等においては、データ容量の限られた R O M カセット等に、より多くの音声データ、画像データ等を格納することが可能となる。

【 0 1 1 5 】なお、本発明は、上述した実施例に限定されることなく、本発明の趣旨を逸脱しない範囲において実施可能である。例えば、 8 b i t の原データに限らず、 1 6 b i t、 3 2 b i t 等の原データについて、上述した実施例を適用してもよい。また、原データの上位データ、下位データを必ずしも 4 b i t 毎に分割しなくても良い。例えば上位データに 2 b i t、下位データに 6 b i t を割り当てることも可能である。

【 0 1 1 6 】

【発明の効果】以上説明してきたように、本発明によれば、原データのうち、比較的に変化の少ない上位データのみ差分データを用いて符号化することにより、通常差分 P C M に比べて差分データのデータ量を低減することができる。すなわち、 T V ゲーム機等のマルチメディアにおいて使用される音声データ、画像データは、一般に上位データの変化量が比較的に少ない。このため、上位データの差分データのデータ量を低減することができ、高圧縮の符号化・復号化を実現することが可能となる。さらに、本発明にあっては、比較的に変化の少ない上位データの差分を算出するため、差分データが予め定められたデータ長を超えることはなく、これにより符号化・復号化誤差を低減することができる。

【 0 1 1 7 】また、上位データのみ差分を算出すればよいため、符号化・復号化アルゴリズムを簡略化することができる。したがって、例えば、家庭用 T V ゲーム機等においては、装置の製造コストを低減することが可能となる。さらに、簡易なアルゴリズムで符号化・復号化を実現できるため、高速の符号化・復号化を行うことができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の第 1 実施例に係るデータ符号化装置、データ復号化装置の概念図である。

【図 2】本発明の第 1 実施例に係るデータ符号化装置、データ復号化装置の機能ブロック図である。

【図 3】本発明の第 1 実施例に係る原データ列、符号化データ列、復号化データ列の一例を示す図である。

【図 4】本発明の第 1 実施例に係る符号化データのフォーマットを説明するための図である。

【図 5】本発明の第 1 実施例に係る符号化データのフォーマットを説明するための図である。

【図 6】本発明の第 1 実施例に係るデータ符号化方法を表すフローチャートである。

【図 7】本発明の第 1 実施例に係るデータ復号化方法を表すフローチャートである。

【図 8】本発明の第 1 実施例に係る復号化処理の詳細を表すフローチャートである。

【図 9】本発明の第 2 実施例に係る符号化データ列の一例を表す図である。

【図 1 0】本発明の第 2 実施例に係る符号化モードを表す図である。

【図 1 1】本発明の第 2 実施例に係る、第 1 ~ 第 4 の符号化モード、第 5、第 6 の符号化モードの符号化フォーマットを表す図である。

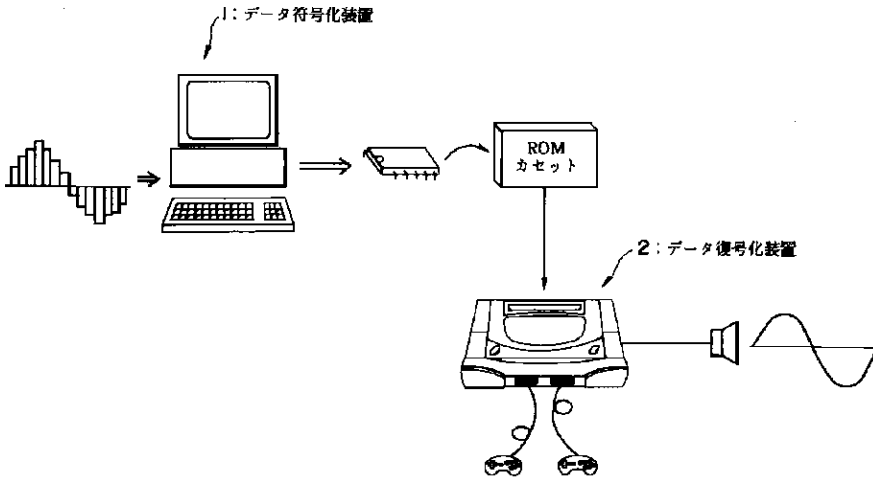
【図 1 2】本発明の第 2 実施例に係る、第 7 の符号化モード、第 8 の符号化モードの符号化フォーマットを表す図である。

【図 1 3】本発明の第 2 実施例に係るデータ符号化方法を表すフローチャートである。

【符号の説明】

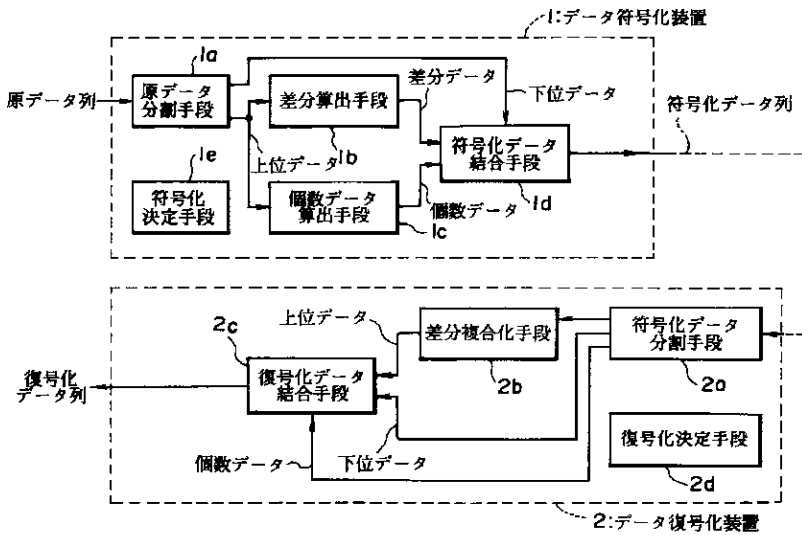
- 1 データ符号化装置
- 1 a 原データ分割手段
- 1 b 差分算出手段
- 1 c 個数データ算出手段
- 1 d 符号化データ結合手段
- * 1 e 符号化決定手段
- 2 データ復号化装置
- 2 a 符号化データ分割手段
- 2 b 差分復号化装置
- 2 c 復号化データ結合手段
- *

【図 1】



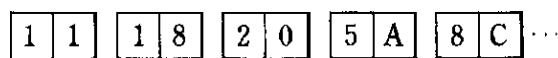
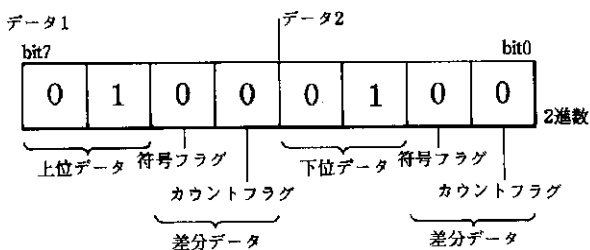
【図 2】

【図 5】

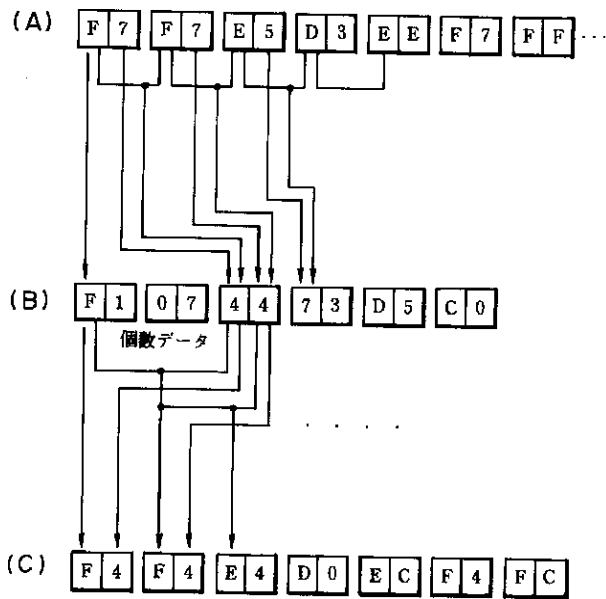


【図 4】

【図 9】



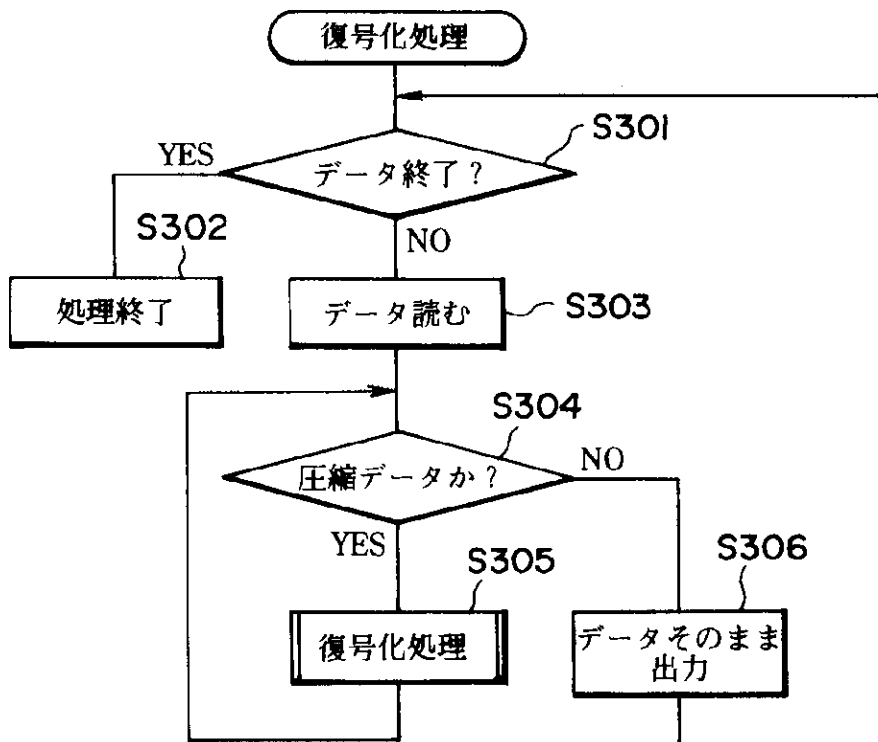
【図 3】



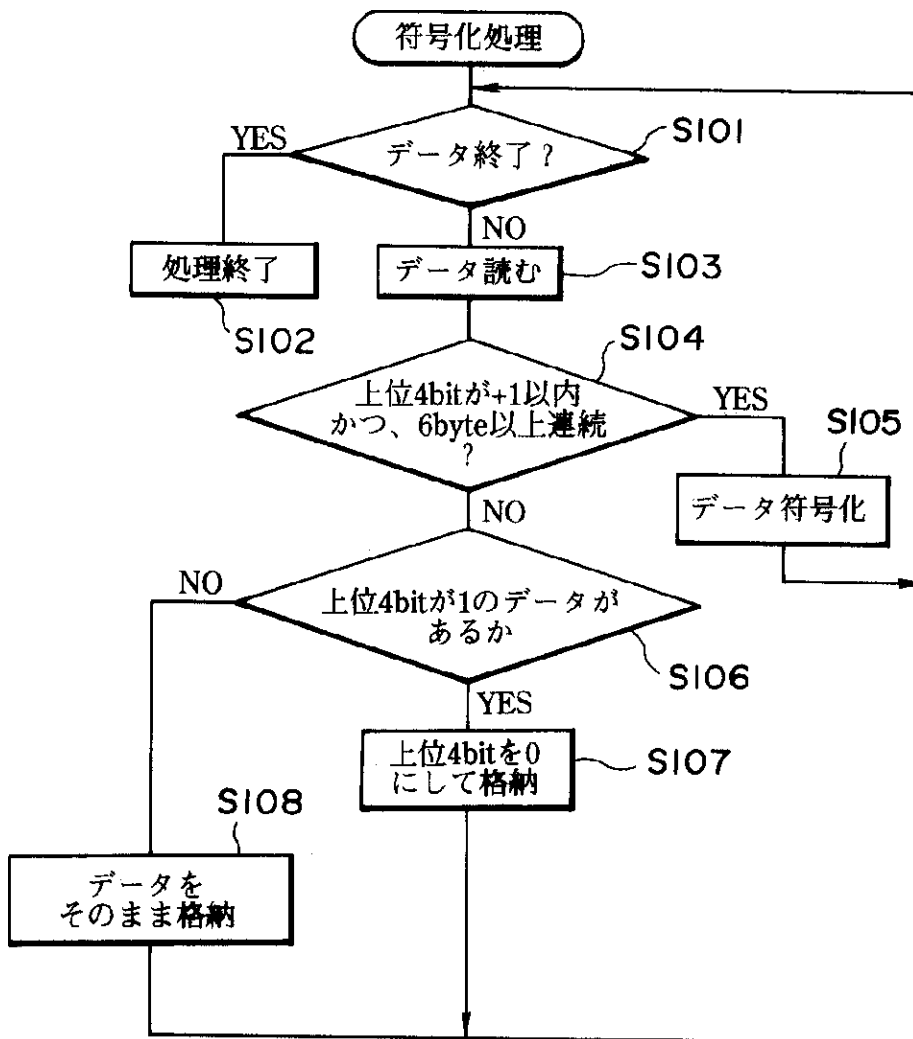
【図 10】

| | |
|---|--|
| 1 | 切り捨てbit数0の方式 |
| 2 | 切り捨てbit数1の方式(切り捨てbitを加算に使用) |
| 3 | 切り捨てbit数1の方式(切り捨てbitを加算に使用) |
| 4 | 切り捨てbit数2の方式 |
| 5 | 前データとの差を2bitで圧縮する方式(差分PCM) 但し、この2bitデータは加算に使用。 |
| 6 | 前データとの差を2bitで圧縮する方式(差分PCM) 但し、この2bitデータは減算に使用。 |
| 7 | 1byteモード。 原データを直接持つ方式。 |
| 8 | 振幅0モード。 振幅0(無音状態)を表現する方式。 |

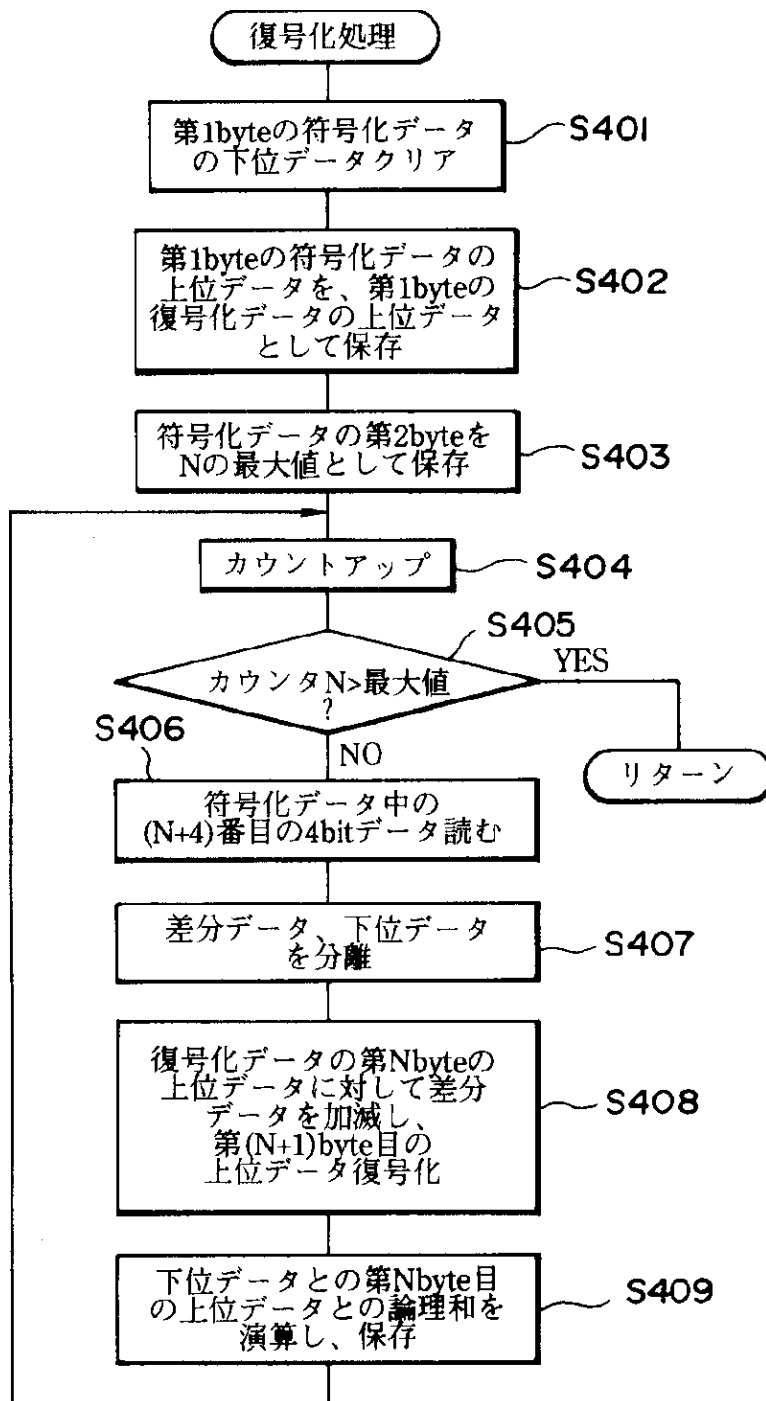
【図 7】



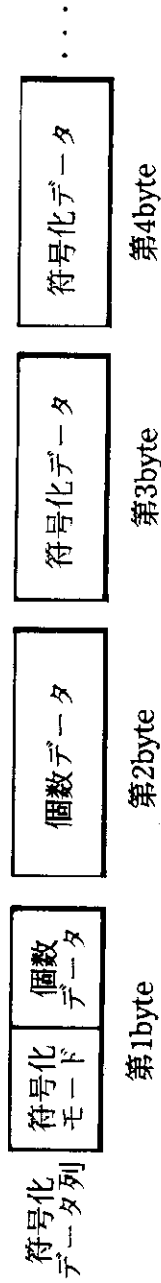
【図6】



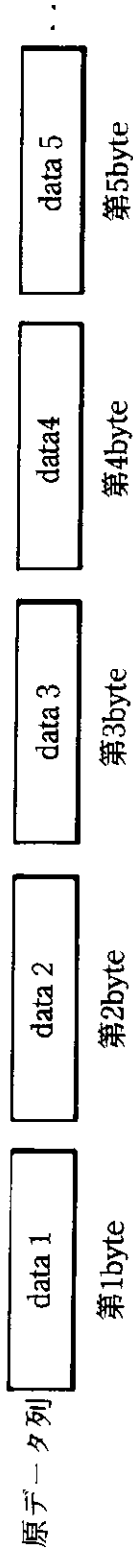
【図8】



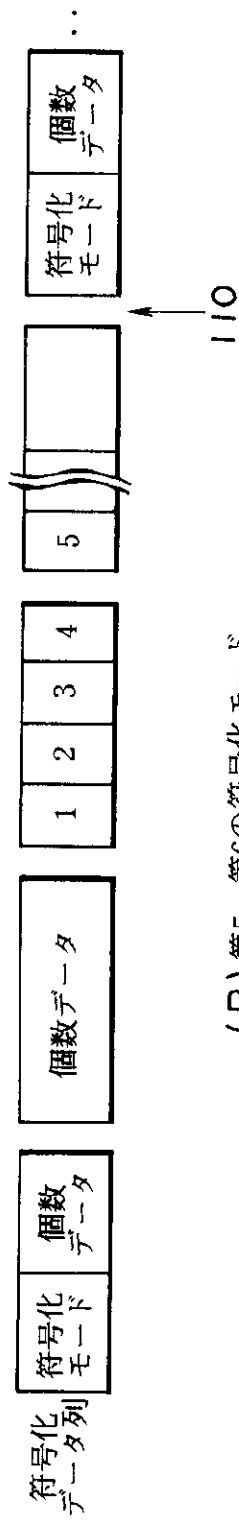
(18)



(A) 第1～第4の符号モード

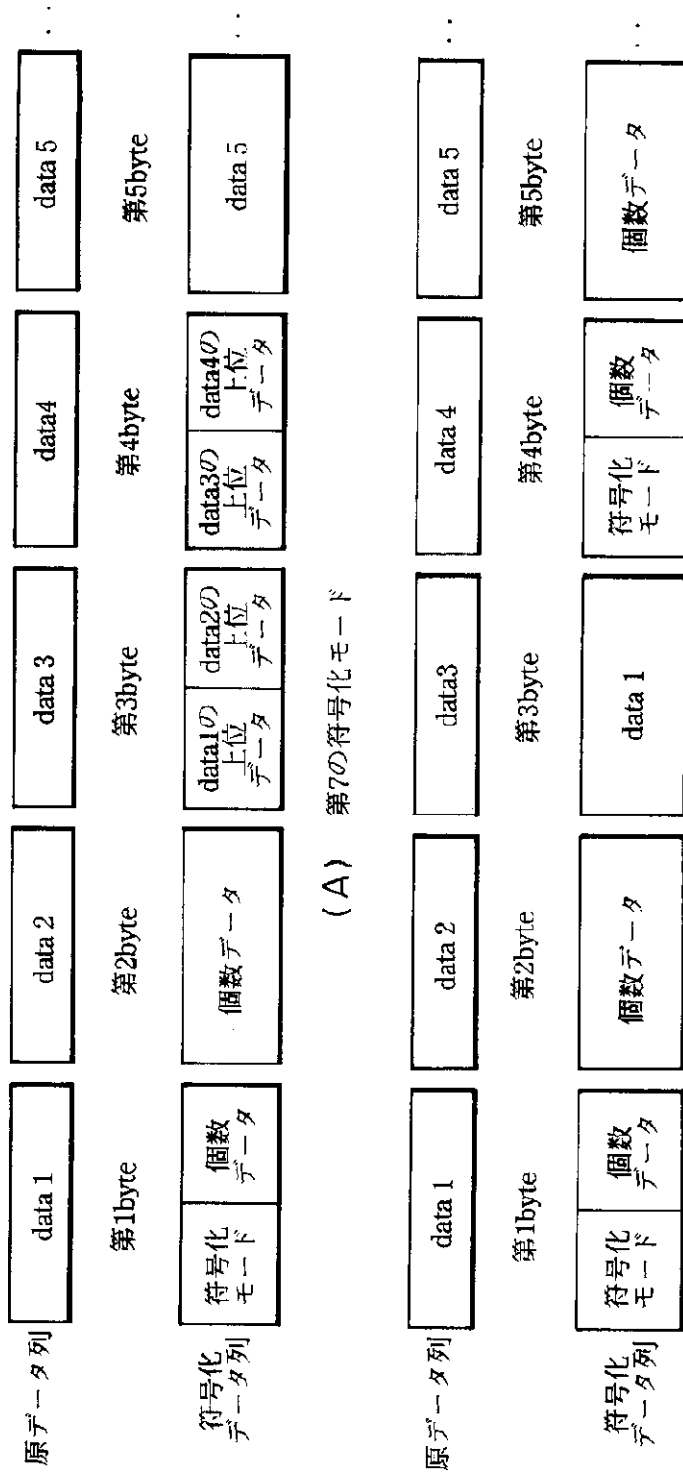


【図11】



(B) 第5、第6の符号化モード

【図12】



(A) 第7の符号化モード

(B) 第8の符号化モード

【図13】

