

# 光明與黑暗

必勝攻略本

## SHINING SOUL

### PERFECT GUIDE BOOK



金手指  
密碼

破壞的化身——黑暗龍王復活，  
地上陷入一片火海。  
為了打倒邪惡的黑暗龍王，  
正義的一方組成「光之船團」，  
光明與黑暗的戰鬥終於迎向了最終局面！



完全必勝攻略本





# 光明與黑暗

---

## 必勝攻略本

# SHINING SOUL

## 目錄 INDEX

### 基礎篇

遊戲劇情 .....	004
角色介紹 .....	005
關於城鎮的設施 .....	009
遊戲基本知識	
遊戲系統 .....	011
角色技能 .....	014
熟練遊戲中的戰鬥 .....	018
各種靈魂介紹 .....	023
高效率的角色育成法 .....	027
關於石碑的說明 .....	030
多人遊戲模式 .....	031

### 攻略篇

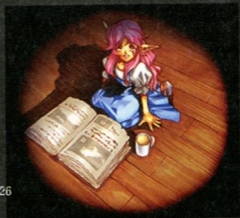
區域 1 野獸山脈 .....	035
區域 2 死影迷宮 .....	038
區域 3 伊格爾洞窟 .....	044
區域 4 異次元森林 .....	051
區域 5 葛雷布魯神殿 .....	058
區域 6 迪歐爾水道 .....	065
區域 7 黑暗之塔 .....	073
區域 8 黑暗城堡 .....	079

### 物品篇

物品的出現機率 .....	122
各物品獲得方法及詳細資料 .....	126

### 怪物篇

怪物資料 .....	090	妖鳥系 .....	106
怪蟲系 .....	092	泥怪系 .....	107
獸人系 .....	093	木乃伊系 .....	108
大蝙蝠系 .....	094	牛頭人系 .....	109
迷霧怪系 .....	095	古代騎士系 .....	110
地獄犬系 .....	096	惡魔系 .....	111
巨石像系 .....	097	箭頭君系 .....	112
地精系 .....	098	獸人王 .....	113
靈機兵系 .....	099	巨神戰士 .....	114
骷髏兵系 .....	100	布魯薩姆 .....	115
黑暗法師系 .....	101	米夏耶拉 .....	116
死亡弓兵系 .....	102	依·歐姆 .....	117
警備隊系 .....	103	傑歐 .....	118
人偶系 .....	104	黑暗魔靈 .....	119
龍系 .....	105	黑暗龍王 .....	120



### 隱藏關卡及實用金手指 159

# 基礎編



基礎篇中收錄了包含登場角色的介紹、遊戲系統解說、戰鬥系統解析以及在遊戲開始的舞台～普隆提斯（プロンティス）中的行進指引。



# Story

這是古老的傳說……

黑暗魔王雖然已消失在這世上，  
但其部下追隨五將軍作亂，  
鹽饒的大地全都變成了荒野。

但即使在這樣黑暗的時代，  
光明的力量仍舊未曾消失。  
從軍師諾亞（ノア）所統領的光明軍團  
「光之船團」之中所選出的4位勇者，  
勇敢地站出來對抗惡勢力。

而光明與黑暗的戰鬥終於展開，  
在魯恩（ルーン）大陸東南方，  
一個名為魯恩法斯特（ルーンファスト）的地方，  
光明的勢力迎向黑暗的最終決戰。  
究竟「光之船團」是否能消滅邪惡勢力的野心呢？

· 角色介紹 ·

# 光之船團陣容



## 軍師諾亞

軍師ノア

為了對抗黑暗龍王而組成了「光之船團」的半人馬，繼承了古代文明的遺產，在軍團中擔任軍師的職務。



## 奧德蘭特

オドラント

引導著「光之船團」邁向最終的光明之戰，是神祕的預言者，一直守護著光明戰士們。

## 光之船團的最前線基地

對抗黑暗龍王的「光之船團」根據地就是此地，玩家可在此進行HP的回復以及聽取敵方頭目的情報。



◀ 凱歐斯王教導玩家關於頭目的攻擊路線



◀ 只要和軍師諾亞交談，他就會幫玩家回復所有HP及SP

## 凱歐斯

ケイオス



和阿達姆一樣都是古代人所創造出的機器戰士，在「光之船團」根據地輔佐著軍師諾亞。

## 阿達姆

アダム



和凱歐斯一樣是為了封印黑暗龍王而被製造出的機器人，他所擅長的工作便是輔佐4位勇者們。

## · 角色介紹 · 四位勇者

被選為投入魯恩法斯特最終決戰的年輕戰士們，他們被後人通稱為光明的英雄。



## 戰士 *Fighter*

**能力均衡、擅長接近戰的英雄！**

能自由操控劍、斧及槍這3種武器，最擅長在接近戰中與敵人戰鬥，在戰鬥能力中當然體力及敏捷度也高，是屬於能力均衡型的角色，這個職業的上手難易度為No.1。

## 魔法師 *Witch*

**能使用各種魔法的職業！**

擁有高度的精神力，能自由運用8種不同的魔法，諸如冰或炎等屬性的攻擊魔法、回復HP及作為減輕附帶屬性之攻擊的輔助魔法，但弱點卻是防禦力弱。在「多人遊戲模式マルチプレイ」中也相當的活躍。



# 弓箭手 *Archer*

可從遠距離進行攻擊的弓箭  
名手！

是唯一能使用弓的角色，擅長從遠處進行攻擊，若能加以強化「飛距離 ヒキヨリ」等技能，也能發揮出不比戰士遜色的戰鬥力，對付空中的敵人時也能使其受到重創，不過缺點當然是不適合接近戰。在「多人遊戲模式」中將活躍於前線擔任角色的援護。



# 龍戰士 *Dragonute*

一記重擊破壞力滿點的重量級角  
色！

ATK與DEF極高、使用的均是重又威力強大的武器，具有強韌異常的體魄，也因為如此，在速度上就趨於緩慢，有時對敏捷度高的敵人可能無法應付，是建議追求破壞力之玩家選擇的角色。



# · 角色介紹 · 黑暗軍團成員



**黑暗龍王** ダークドラゴン  
統治邪惡世界之龍，其強大的闇黑之力正吞噬著這個世界。



**巨神戰士**  
黑暗軍團的軍事兵器，如今仍以原型存在。



**黑暗索爾** ダークソウル  
黑暗龍王五將軍之一，能使用所有的魔法。



**傑歐** セオン  
五將軍之一，對惡魔之王—黑暗索爾抱持著敵對的心態。



**依·歐姆** イ・オム  
五將軍之一，能操縱下半身的觸手產生巨大的破壞力。



**米夏耶拉** ミシャエラ  
五將軍之一，是能操縱分身人偶的妖精魔女。



**布魯薩姆** フルサム  
五將軍之一，具有建立自己的王國的野心。



**獸人王**  
棲息在獸山頂上獸人之王，會襲擊靠近山邊的人類。

## 關於城鎮的設施

這裡是進行魯恩法斯特最終決戰的國度，英雄們的故事就從此處開始展開。玩家將透過遊戲的舞台～普隆提斯（プロンティス）前往所有地方冒險，不僅可在根據地中治癒受傷的身體、購買武器及防具，也齊聚了所有冒險所需的設施，好好地搜索探尋一番吧！



基礎篇  
遊戲基本知識

### 據點



光之船團的根據地，以指揮此次戰役的軍師諾亞（ノア）為首，尚有由古代人創造的機器人阿達姆（アダム）及凱歐斯（ケイオス），以及神秘的男子奧德蘭特（オトランド）也位於此處，由於只要與諾亞交談便可完全回復 HP，因此是玩家返回城鎮必到之處。

# 普隆提斯商店導引

## 武器店



經營武器店的是狼人族男子。店內常賣的是普通的武器，不過眼尖一點的玩家可能會注意到他經常會進貨一些稀有的物品，要仔細加以確認，不過價格當然就比普通物品要貴上許多，記得多準備一些錢備用。

## 寄物所



哈比族老爺爺所經營的店。最多可幫玩家保管60個物品，另外，也能像銀行一樣幫忙保管金錢，若想購買物品便可前來此處領取寄放的金錢。當玩家在迷宮中被敵人打倒時錢會不見，但寄放於此處的金錢不會憑空消失。

## 防具店



由矮人族老爹所經營的防具店。他自己常前往迷宮中探索，因此販賣的多是在那裡發現進而恢復或複製的東西，和武器店一樣，有時會販賣一些較珍貴的物品，當玩家返回城鎮後，不妨前往看看。

## 鍛冶屋



由原來是戰士的鳥人族所經營、位在森林裡的鍛冶屋。只要玩家帶著3個相同種類的礪石前往，他就會免費幫你製造物品，雖然完成的物品種類是隨機決定的，但不管完成的是哪一種物品，對玩家來說都沒有損失，記得要好好的利用。

## 道具店



道具店的店員是狗人族的活潑姑娘。店內販賣的是解毒藥及回復物品等東西，在前往新區域之前，建議最好先到此店購買回復用物品，不過相當可惜的是，這裡並沒有販賣較稀有的物品。

## 鑑定所



由高貴的妖精姑娘擔任售貨員的鑑定所。當顯示為？的物品都可帶來此處請她幫忙鑑定，且她具備了豐富的知識，不管玩家帶什麼東西前往都沒問題，鑑定費則取決於劍、弓等每一種基本道具為主。

# 遊戲系統

此處介紹的是「光明之魂」中最基本的系統介紹，在開始遊玩之前先好好地瞭解一下吧！

## 遊戲採即時進行

「光明之魂」最大的特徵便是即時制，不管是處於什麼樣的狀態時間都會不斷經過，也就是說在遊戲進行中，根本不知道敵人會在何時、何處出現，所以玩起來特別刺激有趣。



◀當遊戲開始後時間的進行是即時制的。



▶稍有不留意就有可能陷入危機之中。

## 必須特別注意的事項

在遊戲即時進行時，有時在開啟選單進行武器裝備的期間，敵人就有可能會接近，而在等級提昇後的能力值選擇時也具有同樣的危險性，最好在確認安全後再開啟選單。



◀在裝備武器及物品時要先確認是否在安全狀態下。



▶裝備物品的手腳也要俐落些。

## ■在開啓選單時若受到攻擊…

為了裝備武器、防具、物品，以及等級提昇後的處理而開啟選單時，其間有時可能會受到敵人的攻擊，這時若將GBA音量調節大些就能聽到「ギャー」的叫聲。另外，在畫面的左邊會出現自己的角色正受到攻擊的動作，這時就趕緊關閉選單吧！



▲在變更裝備之前要先確認是否安全。

## 遊戲流程

玩家可以前往各個洞窟及迷宮中冒險。首先，在冒險之前最好先到城鎮中補給裝備及物品，在裝備齊全之後再從城鎮移動至全體地圖，再選擇欲攻略的區域，在攻略完一個區域之後，便會再新增加下一個區域供玩家攻略。



◀ 不同地區價格與用途各異

## 遊戲流程圖

### 城鎮

遊戲剛開始由於玩家並無金錢，所以還無法買東西，玩家可以先從城鎮左下方的出口離開城鎮，移動至全體地圖畫面。



這裡就是城鎮的出口，全體地圖就在路的前方。



### 全體地圖

在全體地圖中有各種迷宮及洞窟，玩家可以移動至該區域，不過剛開始能選擇的區域只有一處，也能從這裡再返回城鎮。



一開始只能選擇野獸山脈。



### 迷宮

在迷宮中當然會遭遇敵人並與敵人發生戰鬥，在到達迷宮最深處後，該城的頭目就會登場，只要將頭目打倒，此區域就算過關了。



頭目是相當強的敵人，戰鬥時要特別小心。



### 城鎮

在打倒頭目後就會返回城鎮中，玩家可用在迷宮中找到的金錢購買物品，並可將在迷宮中找到的物品加以鑑定以強化裝備，之後再度前往全體地圖。



利用城鎮的設施作戰前的準備。



### 全體地圖

當一個區域過關後，另一個新的區域就會登場，選擇新登場的區域再度進行遊戲。而之前過關過的區域也能再度遊玩。



將新區域過關，然後再邁向另一個新的區域。



### 遊戲過關

最後將8個區域都過關後，便可迎向結局，但接著還有難度更高的挑戰～加強模式等著玩家來挑戰喔！



### 挑戰加強模式

## 遊戲角色的選擇

在開始遊玩遊戲之前就是要先作成角色、進行多人遊戲模式之前最好先確認其他玩家遊戲中共有4種角色可供玩家選擇，在選擇的是哪一種角色。

## 角色的作成

在玩家瞭解各種職業的性能之後，接著便是實際作成欲扮演的角色。在存檔資料中選擇「新遊戲 ニューゲーム」後移至角色作成畫面，首先從4種職業中選擇喜歡的職業，接著再從4種服裝顏色中選擇喜歡的顏色，最後再輸入角色的名字即可。

另外，存檔資料(角色)共可作成8個，所以將每一個職業的檔案事先做好也是一種方法。



首先在選單畫面中選擇「ニューゲーム」。



從4種種類中選擇一種，並決定衣服的颜色。



最後決定角色的名字，就完成角色作成的動作了。

基礎篇  
遊戲基本知識

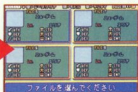
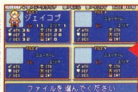
## 遊戲存檔

遊戲中除了頭目戰及會話事件中以外，可在任何場所進行儲存，程續相當的簡單，在選單中選擇「結束 終了」，之後再選擇「是 はい」即可，只是存檔時若是處在中止迷宮探索的情況下，再次開始時便會從開始的地方~普隆堤斯開始遊戲，位於地面上的物品也會全部消失。



存檔中不會受到傷害。

移 在存檔選單中將游標往右



便會出現另一個畫面。

# 角色技能

## 關於戰士的技能

在武器技能提昇後便可使用集氣攻擊，而戰士的技能特色便是「DEF強化 DEFキョウカ」及「藥物效果 クスリコウカ」，若事先將這兩種技能提高，便可更安全地進行冒險。對於冰與雷的耐性可藉由技能來提昇，但只有炎無法提昇，必須以裝備來彌補不足之處。

## 戰士技能一覽

### 劍 ソード

劍的攻擊力能提昇劍等級×10%的數值，且能進行集氣攻擊，在等級提昇後其移動距離、命中率、造成的傷害都會提昇。



亂可選攻擊邊移動的便利集氣技。

### 斧 アックス

斧的攻擊力能提昇斧等級×10%的數值，且能進行集氣攻擊，在等級提昇後其攻擊範圍、命中率、造成的傷害都會提昇。



可當場旋轉的集氣技，能朝所有的方向進行攻擊。

### 槍 スピア

槍的攻擊力能提昇槍等級×10%的數值，且能進行集氣攻擊，在等級提昇後其攻擊次數、命中率都會提昇。



集氣技為連續朝敵人突刺。

### DEF強化 DEFキョウカ

隨著技能等級的提昇，防禦力會上升10%，當提昇至最大等級後，防禦力便會增為原來的1.5倍。



以接近戰為主的必備技能。

### 藥物效果 クスリコウカ

隨著技能等級的提昇，利用物品來回復的回復量每次會上升40%，當提昇至最大等級後，回復量便會增為原來的3倍。



可一口氣將HP回復。

### 精神率 セイシンリョク

為受到傷害時不會有傷害動作發生的機率，而隨著等級的提昇每次會提昇12%，最大可提昇至60%為止。



被敵人包圍時最能發揮效果的技能。

### 耐性 タイセイ

每提昇一次技能等級時冰耐性便會上升15，最大可提昇至75。

### 耐性 タイセイ

每提昇一次技能等級時雷耐性便會上升15，最大可提昇至75。

## 關於魔法師的技能

魔法師必須裝備上魔本才能使用該種魔本的魔法，其所有的技能都與魔法有密切的關係，是為了強化8種魔法而存在的，而

在等級提昇後能使出集氣技的特性則與其他職業相同。

### 魔法師技能一覽

#### 爆炎術 フレイズ

這是將攻擊力14的火球朝對面擊飛出去的魔法，消費的SP為3，由於集氣技可以貫穿對手，當複數敵人同位於一直線上時，使用起來效果就更大了，玩家可將其當成戰鬥用的基本魔法裝備來使用。



以魔法威力來說算是還好。

#### 煉獄火炎 インフェルノ

以攻擊力20的火球燃燒敵人的魔法，消費SP為7，攻擊範圍非常寬廣，是威力最高最強的魔法，和電磁術一樣，在引發的同時便可使範圍內的敵人受傷，由於消費SP較多，所以使用時要對SP多加留意。



可說是最強的魔法，使用時要注意SP!

#### 冰凍術 フリーズ

冰屬性的魔法，消費SP為4。與爆炎術的性質幾乎相同，但是當攻擊命中時可使對手凍結，被冰凍的對手在一定時間內無法移動，因此可趁此加以攻擊。



只要能讓敵人結凍，對手就什麼也無法做了。

#### 回復術 レジスト

在效果範圍內可使包含自己在內的玩家提昇所有耐性的魔法，消費SP為12，效果時間為60秒內，各耐性只會提昇（回復等級×10+5），對難以提昇耐性的魔法師來說，是必備的防禦魔法。



是SP充裕時一定會想使用的魔法。

#### 電磁術 スパーク

於正面的寬廣範圍落下攻擊力17的雷之魔法，消費SP為5，只要敵人位於玩家正面，是性能相當優異的魔法，在魔法產生的瞬間便可讓敵人受到傷害，等級提昇後效果範圍也會變得更大。



由於雷是直接劈向對手的，對方根本躲不掉。

#### 治療術 ヒール

回復HP的魔法，消費SP為10。在使用集氣技後可使位於效果範圍內的所有玩家回復HP，雖然消耗SP較多，但卻是相當實用的魔法。



是能回復伙伴HP的唯一方法。

#### 地獄爆 ヘルブラスト

擊飛出攻擊力5之龍捲風的魔法，消費SP為4，在一定的時間期間內，會持續追擊敵人，但在遇到障礙物時即會消失，因此若不是位在寬闊的地方難以發揮出效果，在等級提昇後龍捲風會變得巨大。



不斷旋轉的龍捲風會將敵人吹走。

#### 遲緩術 スロウ

可使位於效果範圍中敵人移動速度在30秒內下降一半的魔法，消費SP為5，當敵人等級高時較難使用成功，但若能事先提昇技能等級就會變得較容易成功，是多人遊戲模式中相當活躍的魔法。



是能使敵人移動速度變慢的範圍魔法。



## 關於弓箭手的技能

具有相當多強化遠距離攻擊的技能。而一擊必殺與飛距離這2個技能是弓箭手最具

特色的技能，重點式地將等級提昇，對戰鬥的進行將更為有利。

### 弓箭手技能一覽

#### 弓 ボウ

弓的攻擊力可提昇弓等級×10%的數值，也可使用集氣技的亂擊，在等級提昇之後箭的隻數、命中率都會提昇。



集氣技的箭數會隨著技能等級的提昇而增加。

#### 一擊必殺 クリティカル

當一擊必殺等級提昇之後，在攻擊對手命中時出現一擊必殺的機率會上升，而技能等級提昇後就會更容易使出。



由於弓的攻擊力低，可使用這個技能來彌補。

#### 槍 スピア

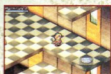
槍的攻擊力可上升槍等級×10%的數值，也能使用集氣技的貫穿擲，等級提昇後其命中率、造成的傷害都會增加。



集氣技在敵人並排成一列時最具效果。

#### 治癒術 ヒーリング

可在每（7 治癒術等級）秒使包含自己在內及畫面中的玩家HP回復1，當提昇至最大等級後，每隔2秒便可回復1HP。



受到些許傷害時能馬上回復。

#### 飛距離 ヒキヨリ

在技能等級提昇後，弓、槍的飛行距離便可延伸，當提昇至最大等級後距離便可延伸至畫面邊緣。



是弓箭手主要的技能，一定要加以提昇。

#### 對空術 タイクウ

能使飛行怪物受創，但隨著等級的提昇每次可提昇20%，當提昇至最大等級後，最大能使敵人受到2倍的傷害。



可使飛行怪物受到極大的傷害。

#### 耐火 タイセイ

每提昇一次技能等級時炎耐性便會上升15，最大可提昇至75。

#### 耐性 タイセイ

每提昇一次技能等級時冰耐性便會上升15，最大可提昇至75。

## 關於龍戰士的技能

錯破壞與龍之氣息是龍戰士最具特色的技能，而錯破壞則和技能的名字一樣，是可讓對手防禦力下降的能力；而龍之氣息則

是以火燄氣息來反擊的技能，玩家一開始可先提昇較常使用之「斧」的能力。

### 龍戰士技能一覽

#### 斧 アックス

斧的攻擊力可提昇斧等級×10%，也能使用集氣技的迴轉斬，在技能等級上昇之後，攻擊範圍、命中率、造成的傷害均會上昇。



龍戰士「斧」的集氣攻擊比戰士更容易使用。

#### 龍之氣息 プレス

在受到敵人的攻擊時，可利用龍之氣息來反擊，在技能等級上昇後反擊的機率與造成的傷害便會上昇。



龍之氣息的攻擊是自動運行的。

#### 鍊鎚 フレイル

鍊鎚的攻擊力會提昇鍊鎚等級×10%，也能使出集氣技，在等級提昇後攻擊範圍、命中率、造成的傷害都會UP。



範圍呈直線狀長型，可從遠距離攻擊敵人。

#### DEF強化 DEFキョウカ

隨著技能等級的提昇，防禦力會上昇10%，只要提昇至最大等級，防禦力便會增為平常的1.5倍。



守備堅強的龍戰士更加強化了。

#### 錯破壞 ヨロイハカイ

每次攻擊命中敵人時可使對手受到（錯破壞等級×12）的防禦力，若提昇至最大等級，則1次可使敵人的防禦力下降60。



使用此技能之後，戰鬥就會變得非常輕鬆了。

#### 不死系專用技 アンデッド

技能等級每提昇1，對不死系怪物的傷害便會提昇20%，最高可使敵人受到比普通傷害多出2倍的傷害。



這是不死系所懼怕的技能。

#### 耐性 タイセイ

每提昇一次技能等級時炎耐性便會上昇15，最大可提昇至75。

#### 耐性 タイセイ

每提昇一次技能等級時雷耐性便會上昇15，最大可提昇至75。

## 熟練迷宮中的戰鬥

戰鬥時，要熟記敵人的移動速度及攻擊模式，一旦HP減少就要趕緊回復，若HP減至0或是攜帶的金錢用完了，就會強制返回城鎮中。



▲只要將怪物打倒就能獲得EXP。



▲在怪物進入攻擊狀態前先將敵人。

## 善用集氣攻擊

將攻擊鈕按至一定時間之後再放開，就能使出強力的集氣攻擊，集氣攻擊視武器等級的不同，攻擊力及攻擊範圍也會產生變化。



▲集氣攻擊的等級會以數字顯示出來。

## 利用靈魂魔法使敵人受到重創！！

所謂靈魂水晶(ソウルクリスタル)便是以禁斷的技術將靈魂封印在水晶中，只要光之勇者將此當成裝飾品裝備，就能召喚召喚獸。



▲石像之魂！其他還有許多各式各樣的靈魂！！

▼利用SELECT鈕發動後可使整個畫面上的敵人全部受到傷害。



▲在打倒一定數量的敵人進入“SOUL MAX”的狀態下便可發動靈魂魔法。

## 依不同的敵人類型使用不同的武器

飛行類型的敵人對風屬性的武器或弓箭手的抵禦力較弱，而不死系的敵人則對龍戰士及神聖系的武器抵禦力弱，分辨出敵人的類型再利用L鈕變換有效武器攻擊。R鈕則可使用不同的消費物品。



▲不死系的敵人



▲若擁有神聖系的武器時只要按下L鈕便可變換。  
◀可使用神聖的武器讓不死系敵人受到重創。

## 要留心狀態的變化！！

有時玩家會受到某種特定怪物的攻擊而陷入凍結或中毒的狀態，在被凍結時行動會變得遲緩，而中毒時則會不斷耗損HP，在感覺情況不太對時就要趕緊逃離怪物。

## 將不需要的物品丟棄

持續冒險後有時擁有的物品會到達負荷極限，將物品欄中不需要的東西丟掉吧！無法裝備的物品就沒必要留著了。

## 戰鬥的法則

與敵人戰鬥時是有一定的法則可遵循的，一開始只要謹記以下的基本即可。

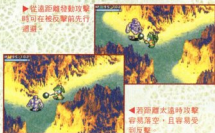
### 戰鬥的基本就是重複「移動·攻擊」

在怪物使出攻擊前會面對著玩家靜止不動，並在那一瞬之後朝玩家發動攻擊，不過玩家應該可輕易辨認出怪物的這種舉動，只要馬上繞至怪物旁邊，從側面或背面攻擊即可，而重複進行這樣的移動及攻擊便是戰鬥的基本戰法。



### 要注意攻擊後的破綻

玩家所有的攻擊行動均有破綻存在，要特別注意的便是攻擊結束時的破綻，若破綻太大，在躲開怪物的攻擊後便容易受到反擊，若想減低被反擊的可能性，最好離敵人遠些，從大約可攻擊到敵人的位置來攻擊。



### 要善加利用地形

具地形高低差的水池、通道的角落等地方大都是怪物容易受陷的場所，巧妙地利用這些地方便可安全地將敵人打倒。若使用的是弓或魔法，從遠距離即可攻擊到無法移動的敵人，若為戰士、龍戰士，只要在無法移動的敵人附近、可劈斬到敵人的位置攻擊就 OK 了。



## 等級提昇

### 累積 EXP 讓自己變強

打倒怪物後就能取得經驗值，當經驗值累積到一定的程度後等級就會提昇，當等級提昇後再分配能力點數讓角色成長。



等級提昇1次只能得到1點的技能點數，要謹慎地提昇能力。

### 狀態畫面的看法

#### ① 現在的能力點數

等級每提昇1，便可獲得4點。

#### ② 現在的能力值

能力點數可分配在各種能力之中。

#### ③ 現在的能力值

#### ④ 目前擁有的技能點數

等級每提昇1就可獲得1點。

#### ⑥ HP、等級、EXP










代表目前的HP及等級、獲得的所有經驗值。



#### ⑤ 技能視窗

將擁有的技能點數分配在各技能中，技能等級就可提昇。每個角色所具備的技能均不同，最高等級可提昇至5，每一種技能的等級都是從0開始提昇的，當等級變成1時便可開始使用(至於魔法，等級0時即可使用)。

### 所有能力值所扮演的角色

 <p>對抗炎屬性攻擊的忍耐程度，數值愈高受到的傷害就愈少。</p>	 <p>目前所裝備之武器的攻擊力，數值愈高，使敵人受到的傷害就愈多。</p>	 <p>代表腕力的強健度，數值愈高則攻擊力便會上昇、可裝備強力的防具。</p>
 <p>對抗冰屬性攻擊的忍耐程度，數值愈高受到的傷害就愈少。</p>	 <p>目前所裝備之防具的防禦力，數值愈高，玩家受到的傷害就愈少。</p>	 <p>代表體力的高低，數值愈高HP也就愈多，較不易被打倒。</p>
 <p>對抗雷屬性攻擊的忍耐程度，數值愈高受到的傷害就愈少。</p>	 <p>代表敏捷度，數值愈高則命中率及迴避率便會上昇。</p>	 <p>代表智力的高低，數值愈高魔法的威力便會增加，SP的最大值也會增加。</p>

## 物品的重要性

要遊戲的進行上，重要的並非只是角色而已，現在就來介紹能補充角色不足之能力的物品。

### 物品是冒險不可或缺的！！

雖說是勇者，但隻身前往冒險戰鬥也是不行的，在冒險途中輔助角色的武器、防具及回復物品等也扮演著非常重要的角色，所以說充實物品也是相當重要的喔！



▲先瞭解物品在遊戲中所扮演的角色

### 武器・防具・裝飾品

首先絕對要具備的便是武器及防具以及裝飾品等的裝備物品，在遊戲初期由於只能先裝備較弱的道具，所以要趕快更換成較強的東西。



▲開始時擁有的只是最低限度的裝備

### 強力的魔法物品

在武器、防具中，也有能強化魔法的魔法物品，玩家可將在迷宮中探索到、有？標記的物品加以鑑定，說不定其中就有強力的魔法物品喔！



▲雖然店裡也有在賣，但是價錢太貴買不下手！

### 魔法物品的名稱構成

以屬性為力的中型劍 + 3 為例



力の

ミドルソード

+ 3

#### 屬性

附加在武器上的屬性，可發動該屬性的攻擊。

#### 接頭語

在武器上追加其附加能力的各種效果。

#### 基本物品

以該物品為基礎的物品名稱。

#### 修正值

只會加算這個數值於 ATK 中。

## 回復系物品

除了武器及防具等直接裝備在身體上的物品之外，其他重要的尚有 HP 回復物品及解毒藥等的物品。魔法師本身能自己使用回復魔法，但其他的職業並不具備自我回復的能力，只能依賴物品來進行回復。



▶ 魔法師之外的職業者沒有回復物品的話，就沒有其他回復HP的方法了。

## 回復系物品一覽

物品名稱	功效
藥草	回復 HP30
治療露水 いやしのしずく	回復 HP100
治療之水 いやしの水	回復 HP300
女神之淚 女神の涙	回復 SP30
希望之光 希望の光	回復 SP300
解毒藥 毒消し	回復中毒狀態
天使羽毛 天使の羽	返回城鎮
靈魂回歸 ソウルリターン	讓其他玩家復活
鑑定捲軸 鑑定の巻物	鑑定未辨識物品

## ■物品裝備的重要性

使用物品時只要在物品畫面將欲使用的物品與角色重疊即可，但這種方法要花一些動作，若此時附近有敵人在，就容易陷入危險狀態中，為了避免發生這種情況，若先將已擁有的物品先裝備上，按下按鈕即可進行回復了。當然，裝備物品時要在沒有敵人時裝備囉！



◀ 在物品畫面中使用物品是不太實用的。

## 裝備靈魂水晶後能使用的靈魂魔法及裝備效果

裝備上靈魂水晶之後，角色便會附加上該靈魂所具備的能力，這就是裝備效果。而在SOULMAX！狀態下按下SELECT鈕便可解放被封印的靈魂，這便是靈魂魔法，能使畫面中所有的敵人受到傷害，這種能力尤其是在玩家被敵人包圍時更具效果。



◀ 靈魂的裝備效果依種類不同而不同。



# 各種靈魂介紹

## 小班之魂 **ベンのソウル**



裝備效果：ATK + 2

靈魂魔法：利用炎屬性的攻擊使敵人受到50  
~ 66 的傷害值。

使用前必須打倒的敵人數：60 隻



▲在畫面中出現巨大的小班(ベン)之後，小小班會在畫面中央  
回走動攻擊敵人。

裝備效果：HP + 10

靈魂魔法：利用無屬性的攻擊使敵人受到80~100的傷害值。

使用前必須打倒的敵人數：65 隻



▲◀在石像登場的同時會落下  
許多岩石，使畫面內的敵人受  
到傷害。

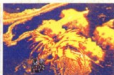


## 石像之魂 **ゴーレムのソウル**

裝備效果：ATK + 5

靈魂魔法：利用炎屬性的攻擊使敵人受到 100 ~  
130 的傷害值。

使用前必須打倒的敵人數：70 隻



▲從上空中出現，煽起爆風後離去，敵人會被捲入爆風中而毀滅。

## 火鳥之魂 **フェニックスのソウル**





裝備效果：DEK + 8

靈魂魔法：利用無屬性的攻擊使敵人受到120~160的傷害值，對飛行怪物的傷害則為1.5倍。

使用前必須打倒的敵人數：75隻

## 賽比洛絲之魂 ゼビュロスのソウル



▲畫面上會出現精靈賽比洛絲，並產生大量的魔力波將敵人切碎



## 普露賽比娜之魂 プロセルピナのソウル

裝備效果：DEF + 10

靈魂魔法：利用冰屬性的攻擊使敵人受到150~200的傷害值。

使用前必須打倒的敵人數：80隻

基礎篇  
遊戲基本知識



▲◀從畫面下方飄浮起來並引發冰風暴使怪物們受到極大的打擊。

裝備效果：ATK + 8

靈魂魔法：利用雷屬性的攻擊使敵人受到200~250的傷害值。

使用前必須打倒的敵人數：85隻

## 塔那德斯之魂 タナトスのソウル



▲◀從畫面中產生綠色的風暴攻擊怪物，只要一擊幾乎就可打倒弱小的怪物。



## 迪亞瑪特之魂

ティアマトのソウル



裝備效果：DEX + 10

靈魂魔法：利用冰屬性的攻擊使敵人受到300～380的傷害值。

使用前必須打倒的敵人數：90隻



▲在迪亞瑪特的口中噴出冰之氣息攻擊畫面中的怪物。

裝備效果：ATK + 10

靈魂魔法：利用雷屬性的攻擊使敵人受到400～500的傷害值。

使用前必須打倒的敵人數：99隻



▲◀托爾現身，畫面中閃電交加並讓怪物觸電受傷。

## 托爾之魂

トルのソウル



基礎篇 遊戲基本知識

## 養樂多之魂

ヨーグルトのソウル



裝備效果：HP + 1

靈魂魔法：利用無屬性的攻擊使敵人受到1的傷害值。

使用前必須打倒的敵人數：50隻



▲◀畫面突然變暗，在舞台燈光的照射下養樂多登場，接著再慢慢地退場。

## 關於遊戲中的怪物

現在要介紹的便是在迷宮中出現怪物的基本行動及攻擊法則。

### 一次出現之怪物的數量

一次出現之怪物的數量最多為5隻，也就是說當放著出現的5隻敵人不管且繼續前進，之後前進時便不會遇到怪物，若是在打倒特定敵人便可過關的關卡中，便可利用這個技巧毫無阻礙地前進。



◀一次出現的敵人最多為5隻。

▶若放任不管讓其繼續前進的話，就不會出現新的怪物。

### 怪物的攻擊時機

每一種種族的怪物其攻擊的週期是固定的，也就是說有些怪物容易攻擊玩家，有些則不會，只要能記下這些怪物的習性，便可確實使其受到傷害。



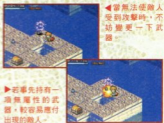
▲預測對手的攻擊時機，避開……



▲在敵人進行空襲的破綻加以攻擊。

### 有效與無效的攻擊

既然玩家所扮演的角色具備了耐性，那麼怪物也具備有各種耐性，所以才會產生使用附屬性的武器及魔法會比較有效及比較無效的相生相剋特性，想要有效使敵人受創，最少需裝備2種屬性武器及無屬性武器，好依據不同的對手而更換攻擊武器，因為若只裝備一種武器，在遇到強敵時是相當危險的。



◀當無法使敵人受到攻擊時，不妨變更一下武器。

▶若事先持有一項無屬性的武器，較容易應付出現的敵人。

### 危險的特殊攻擊

撇開爆裂術(ブレイズ)及冰凍術(フリーズ)等魔法不說，怪物有時會使出有些乍看之下非常普通，但實際上卻具屬性的多樣化攻擊，若玩家在耐性低的狀態下受到這些攻擊，便會受到重創，特別是遊戲中盤以後會出現大量會使用屬性攻擊的敵

人，因此必須靠裝備或技能事先提昇角色的耐性，不過並沒有抗毒屬性攻擊的耐性，所以根本就無法防禦，唯一的因應方法只有小心加以避開，或時常將解毒藥帶在身上了。

# 高效率的角色育成法

本遊戲有趣的特色之一便是育成，而下方所介紹的就是關於育成的建議。

## 可自由強化角色！

等級提昇時的能力值提昇，也有玩家能直接參與的部份存在，由於可自由提昇能力值，便可培育出自己所喜歡的角色。



當等級提昇時，可自由提昇角色的能力值。

## 打倒怪獸後可獲得的經驗值 (EXP)

在打倒怪物時可獲得的經驗值，與自己角色的等級與打倒之敵人的等級、經驗值有密切的關係，在玩家等級比怪物低時可獲得全部的經驗值，但若自己的等級比較高時，與敵人的差距愈大，所能得到的經驗值就愈少。

當敵人很弱時通常只能獲得經驗值！



## 能力值的關聯

等級提昇時獲得的4點能力值點數可分配在3種能力值(魔法師為4種)中，至於在每一種能力值提昇後，可獲得哪一種效果，則請玩家參考下表的說明，雖然可能有一點複雜，但一定要先瞭解喔！

### 提昇 STR → ATK 會提昇

攻擊力提昇，STR數值的高低與可裝備的防具也有關聯。

### 提昇 VIT → 最大 HP 會提昇

最大HP提昇，與VIT有關的只有最大HP。

### 提昇 INT → 最大 SP 會提昇

只有魔法師具有此種能力值，能提昇最大SP及魔法的威力。

### 提昇 DEX → 攻擊命中率 攻擊迴避率 會提昇

容易迴避掉敵人的攻擊，且命中率也會提昇。

### ●當玩家的角色等級比怪物低時

取得 EXP = 敵人的 EXP

### ●當玩家的角色等級比怪物高時

取得 EXP =

$$\text{敵人的 EXP} \times \frac{(\text{敵人等級} + 10 - \text{角色的等級})}{10}$$

## 有什麼方法能以較高的效率取得經驗值？

最有效率的方法就是在迷宮中與比自己等級高一點的敵人戰鬥，而在曾經過關一次的區域中打倒頭目來賺取經驗值也是個相當不錯的 IDEA 喔！



◀打倒與自己等級差不多相同的敵人。

## 依職業來分配能力值點數

在分配能力值點數時必須考慮到的便是角色的職業，但遊玩遊戲時的感覺也相當重要，若老是覺得「攻擊怎麼老是擊不中敵人

時」，那麼就要考慮是否把4點的點數全部分配給DEX了。

### 當角色的職業為戰士時

基本上是以提昇STR為主，偶爾也要看時機來提昇DEX及VIT，不過若主要提昇的是DEX，那麼作成敏捷度高的戰士角色也挺有趣的。

### 當角色的職業為弓箭手時

以不受到敵人攻擊為前提，只要能再提昇STR及DEX的數值，就更像稱職的弓箭手了，若想使用槍來攻擊的話，也要提昇VIT。

### 當角色的職業為魔法師時

為了要提昇魔法的威力、SP，主要是得提昇INT，另外為了取得最低限度的防禦力，也有必要提昇STR，當STR過低時就無法裝備防具囉！

### 當角色的職業為龍戰士時

以攻擊力來說要提昇的當然是STR，但也要注意DEX的提昇，若能全力提昇STR，那麼就可完成超帥的一擊必殺角色了。

## 關於角色的技能

依據等級提昇時可獲得的技能點數分配，角色便可取得各種不同的技能，不管哪一種技

能的效果都很強，對戰鬥十分有利，組合利用這些技能，創造出創意十足的角色吧！

## 提昇技能等級必備的技能點數

技能等級共分成1~5個階段，在等級提昇之後效果就會變得更強，而要提昇技能等級，則需要固定的技能點數。

■等級0要提昇至等級1時→需要1點的技能點數

■等級1要提昇至等級2時→需要2點的技能點數

：

也就是說，提昇的等級數值和所需的技能點數是相同的。

### 提昇技能的順序

當遊戲開始時馬上就需要的技能是什麼？而接下來又需要哪一種技能呢？以下就是序盤時每一種職業所需的技能介紹，但以下的介紹僅供玩家參考，並不是絕對的答案。

#### 戰士

劍→DEF強化→劍→劍→DEF強化→DEF強化→藥物效果→雷耐性→斧or槍→……

#### 龍戰士

斧→DEF強化→鎚破壞→斧→斧→不死系專用技→雷耐性→鎚破壞→鎚破壞→……

#### 弓箭手

弓→飛距離→一擊必殺→飛距離→飛距離→炎耐性→弓→弓→飛距離→飛距離→飛距離→一擊必殺→……

#### 魔法師

爆炎術→冰凍術→治療術→電磁術→煉獄火炎→爆炎術→爆炎術→回復術→電磁術→電磁術→……

## 在每一區域建議取得的技能

由於每一個區域都各具不同的特色，但在每一區域中若能取得一些技能，對於攻略就更

有幫助，以下的表格也可作為玩家取得技能  
的參考。

### Area 1

野獸山峯  
ビーストマウンテン

- 戰士 劍 Lv1 · DEF 強化 Lv1
- 龍戰士 斧 Lv1 · DEF 強化 Lv1
- 弓箭手 弓 Lv1 · 飛距離 Lv2
- 魔法師 爆炎術 Lv1 · 冰凍術 Lv1 · 治療術 Lv1

### Area 2

死影迷宮  
迷宮デスシャドウ

- 戰士 藥物效果 Lv1 · 雷耐性 Lv1
- 龍戰士 鎧破壞 Lv1 · 雷耐性 Lv1 · 炎耐性 Lv1
- 弓箭手 一擊必殺 Lv1
- 魔法師 爆炎術 Lv2 · 回復術 Lv1 · 電磁術 Lv1

### Area 3

伊格爾洞窟  
イゴール洞窟

- 戰士 劍 Lv2 · 冰耐性 Lv1 · 一擊必殺 Lv1
- 龍戰士 斧 Lv2
- 弓箭手 弓 Lv2 · 冰耐性 Lv1 · 對空術 Lv1
- 魔法師 龍之氣息 Lv3 · 回復術 Lv2

### Area 4

異次元森林  
異次元の森

- 戰士 冰耐性 Lv2 · 雷耐性 Lv2
- 龍戰士 雷耐性 Lv2
- 弓箭手 冰耐性 Lv2 · 一擊必殺 Lv2
- 魔法師 回復術 Lv3 · 冰凍術 Lv2

### Area 5

葛田布魯神殿  
グレイブル神殿

- 戰士 劍 Lv3 · 藥物效果 Lv2
- 龍戰士 斧 Lv3 · 炎耐性 Lv2
- 弓箭手 飛距離 Lv3 · 炎耐性 Lv1
- 魔法師 電磁術 Lv2

### Area 6

迪歐爾水道  
ディオール水路

- 戰士 雷耐性 Lv3
- 龍戰士 雷耐性 Lv3
- 弓箭手 弓 Lv3 · 一擊必殺 Lv3
- 魔法師 爆炎術 Lv4

### Area 7

黑暗之塔  
ダークタワー

- 戰士 劍 Lv4
- 龍戰士 斧 Lv4
- 弓箭手 飛距離 Lv4
- 魔法師 電磁術 Lv3

### Area 8

黑暗城堡  
ダークキャッセル

- 戰士 雷耐性 Lv4
- 龍戰士 雷耐性 Lv4
- 弓箭手 一擊必殺 Lv4
- 魔法師 爆炎術 Lv5

## 關於石碑的說明

在迷宮中有時會出現石碑，但出現的機率很低，而石碑具備了各式各樣的效果。

### 石碑的特殊能力

迷宮中可發現被稱為石碑的東西，只要玩家在碰觸石碑後按下A鈕，便可獲得各種不同的效果，石碑的出現是隨機登場的，由於並無法得知會出現哪一種石碑，因此玩遊戲時絕對不可仰賴石碑，但若很幸運地發現時，享受一下恩惠也沒有損失。



▲發現石碑了！真是超幸運！

### 石碑的特殊能力一覽

石碑的名稱	效果
力之石碑 力の石碑	在100秒期間攻擊力增為平常的2倍。
守護石碑 守りの石碑	在100秒期間防禦力增為平常的2倍。
韋馱天石碑 イダテンの石碑	在100秒期間移動速度呈最快的狀態。
神速石碑 神速の石碑	在100秒期間擊出攻擊的速度最快。
炎之石碑 炎の石碑	在100秒期間炎耐性+50。
冰之石碑 冰の石碑	在100秒期間冰耐性+50。
雷之石碑 雷の石碑	在100秒期間雷耐性+50。
幸運石碑 幸運の石碑	在100秒期間打倒敵人可獲得的經驗值為平常的2倍。
回復石碑 回復の石碑	回復HP、SP至最大值。
密蘇里銀石碑 ミスリルの石碑	出現一個密蘇里銀

### 發現哪一種石碑最有利？

在數量眾多的石碑中，發現時最令人感到高興的便是幸運石碑，在承受此石碑的恩惠後，便可無視於寶箱及物品的存在，只要專心打倒敵人即可，在一掃該樓層的敵人之後，就趕緊前往下一層再將敵人打倒，因為很快地，幸運石碑的效果就會消失，所以關鍵就是要行動要「快」！！



▲真的粉幸運耶，經驗值獲得2倍！

# 多人遊戲模式

「光明之魂」最吸引人的地方莫過於多人遊戲模式，當幾個好友聚在一起時一定要玩玩看，體驗一下多人遊戲的不同樂趣。

## 與單人遊戲模式的不同點

Ⓐ 比起單人遊戲模式，多人遊戲模式的整體難度較高，理由是怪物的HP及ATK上昇的緣故，而上昇率會隨著遊戲人數不同而上昇，當遊戲人數愈多，其數值的上昇率便愈高。

多人遊戲模式時的敵人能力值			
能力值	2人遊玩	3人遊玩	4人遊玩
HP	1.5倍	2.0倍	2.5倍
ATK	1.1倍	1.2倍	1.3倍

Ⓑ 在多人遊戲模式中，敵人掉落物品的機率也會增加，單人遊玩時出現機率只有12.5%，但2人遊玩時則約為17%，3人時約為22%，4人遊玩時則增加至25%，想收集物品的玩家不妨試著遊玩多人遊戲模式。



▲危急時可以互相幫助，是單人遊戲模式和多人遊戲模式不同的樂趣所在。



◀4人遊玩時取得物品的機率為單人時的2倍。

▶寶箱的數量和單人模式時相對。



## 在遊玩多人遊戲模式時要注意的事

### 當HP減為0時…

當玩家的HP減為0時會被天使運走，但在多人遊戲模式中，卻可藉由其他玩家使用靈魂回歸（ソウルリターン）當場復活。HP減為0的玩家可在被天使搬運走時連擊按鈕，減緩被帶走的速度，此時其他玩家便可趁機對其使用靈魂回歸了。

### 在城鎮裡的單獨行動

當玩家被怪物打倒而返回城鎮或使用天使羽毛（天使の羽）返回城鎮時，均與單人模式時有些許的差異。例如在城鎮裡購買物品時，其他伙伴也可繼續進行遊戲，借用天使之力返回迷宮後，便會再次從其他玩家所在的迷宮中開始繼續冒險。

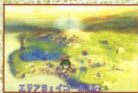


## 多人遊戲模式的存檔

在多人遊戲模式中只能由1 PLAYER 來存檔，其他玩家無法選擇選單。另外即使是在多人遊戲模式中曾經出現的區域，當再次重玩單人模式時便會回復成未出現的狀態。



▲只有1 PLAYER 能進行存檔。



▲多人遊戲模式對單人遊戲模式並無影響。

## 擬定多人遊戲模式的冒險戰略

由於敵人變強了，因此單人模式時的戰法便無法成功將敵人打倒，特別在等級尚低時，只能和其他玩家處於同一戰線前進，所以只好大家同心協力來攻略了。



◀單獨一個人前進是無法順利進行冒險的，最重要的是與其他玩家的協調性。

## 扮演好各自的角色相互合作

大家要同心協力，最重要的就是玩家各自扮演好自己的角色。例如突入敵方中，採取先制攻擊，或從遠距離攻擊擔任輔助角色等，全視自己的角色適合擔任什麼角色囉。



▶為了組成強力隊伍，應該互相大家的缺點來戰鬥。

## 例如這樣的角色扮演！

- 衝鋒隊長** 這是快速衝進敵人中給予敵人最初一擊的角色，最好是能創造出讓後方前來的角色將敵人擊倒的狀態。
- 誘餌** 這是將一堆敵人引誘至其他玩家較易戰鬥之處的角色，另外也相當活躍於幫助處於瀕死狀態的玩家。
- 後方支援** 這是在稍遠的位置以弓或魔法援護在前線戰鬥之玩家的角色，不僅需發動攻擊，以回復物品及魔法進行支援也是相當重要的。
- 盜賊** 快速前進收集散落在樓層中的物品，趁著伙伴還沒發現前快速將物品回收。

# 攻略編



介紹戰鬥的基本攻略法、各區域所有地圖、登場怪物，以及各角色頭目攻略等所有情報。

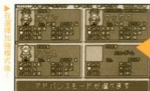
## 攻略頁的看法



- ① 樓層數與目標等級・難易度
  - ② 整個區域的攻略介紹
  - ③ 在普通模式及加強模式中於該區域登場且需留意的怪物
  - ④ 樓層的全體地圖
  - ⑤ 該樓層的寶箱與出口的出现法則
  - ⑥ 該樓層的過關條件
  - ⑦ 在普通模式中出現的怪物
  - ⑧ 在強化模式中出現的怪物
- ※地圖上的「★」標誌代表出口、「!」標誌代表寶箱位置、「○」標誌則為過關條件之敵人出現的位置，還有也會標示出口及寶箱出現法則為隨機的樓層之寶箱可能出現的位置。另外，地圖上有英文字的地方為傳送區，同樣的英文字代表相對應的傳送區。

## 關於加強模式

在普通模式過關一次後，便可在遊戲開始時選擇「加強模式 アドバンスモード」，這個模式的基本架構和普通模式大致相同，但有些地方不太一樣，如登場怪物不同、難度變得較高等，而容易出現強力的物品也為其特徵之一。



▶ 在這裡選擇加強模式後！



◀ 你開始了比普通模式難度更高的遊戲了！

## Area 1 區域

# 野獸山脈

## ビーストマウンテン

樓層：4

目標 Lv：5

難易度：★☆☆☆☆

這裡是野生生物非常活躍的山區，牠們和黑暗軍團並無關聯，但野蠻的力量卻非常強，從這裡開始要登山就湯花一些力氣了嘍！

### 難度雖低但仍不可掉以輕心！

遊戲開始後的最初迷宮即是野獸山脈，雖然是最初區域難度較低，但在玩家上手之前仍不可掉以輕心，操作時記得要謹慎。



◀ 這是初始的入口處，要謹慎地前進。

### 為了賺取經驗值要把敵人殺光光！

為了順利前進，要記得進行可提昇等級的行動，所以最好的方法就是將該區域所有登場的敵人全都打倒以賺取經驗值。



◀ 如果在迷宮裡遇到敵人一律打光。

### 要留意的怪物

#### 獸人 オーク

Lv：18

HP：90

EXP：13



此區域中最強的強敵，會不斷朝玩家發動攻擊，別給牠任何可以反擊的機會。

#### 普通模式

#### 地獄騎士 ヘルナイト

#### 加強模式

Lv：55

HP：380

EXP：25



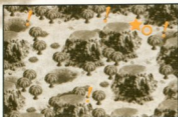
DEF 與 HP 都很高，引誘牠進入攻擊範圍後再加以攻擊。

### 別忘了裝備物品

在遊戲中，為了能快速使用物品便要事先裝備，如果不小心忘了，在受到大傷害等緊急情況發生時，就無法馬上使用到物品，若稍後再悔恨為何不事先裝備就太慢了，所以在進入迷宮之前，一定要先在城鎮裡裝備好藥草。



▲ 到一個地方時有的道具就儘量在物品欄內吧！



## 出現怪物

### 普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
泥怪 ベースト	4	30	11
地精 ゴブリン	5	35	12
綠泥怪 グリーンベースト	6	40	12

### 加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
冰蟲 フリーズウォーム	41	260	23
冰石像 アイスゴーレム	42	270	24
火蟲 フレイムウォーム	43	280	24

## Floor 2

## 出現怪物

### 普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
泥怪 ベースト	4	30	11
地精 ゴブリン	5	35	12
綠泥怪 グリーンベースト	6	40	12
地精酋長 ホブゴブリン	9	60	13
迷霧怪 キズモ	5	33	11

### 加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
冰蟲 フリーズウォーム	41	260	23
冰獸人 アイスオーク	42	270	24
火蟲 フレイムウォーム	43	280	24
森林獸人 森林オーク	46	320	25
雪霧 スノギズモ	42	266	23

## Floor 1

出口出現位置：固定

寶箱：1個・隨機

通關條件：

**普通模式**

打倒綠泥怪（グリーンベースト）

**加強模式**

打倒火蟲（フレイムウォーム）



出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

通關條件：

**普通模式**

打倒地精酋長（ホブゴブリン）

**加強模式**

打倒森林獸人（森林オーク）



## Floor 3

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

通關條件：

普通模式

打倒獸人（オーク）

加強模式

打倒地獄騎士（ヘルナイト）

### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
地精 ゴ布林	5	35	12
迷霧怪 ギズモ	5	33	11
綠泥怪 グリーンベースト	6	40	12
地精酋長 ホゴ布林	9	60	13
獸人 オーク	18	90	13

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
冰獸人 アイスオーク	42	270	24
雪霧 スノギズモ	42	266	23
火蟲 フレイムウォーム	43	280	24
森林獸人 森林オーク	46	320	25
地獄騎士 ヘルナイト	55	380	25

## Boss Floor

### VS 獸人王



LV HP EXP

普通模式	20	650	120
加強模式	57	1500	240

### 要小心衝擊波！

對於衝擊波的因應方法，最好在其攻擊的空隙加以狙擊，在經過3次的衝擊波攻擊後，攻擊模式就會轉變成旋轉身體衝撞玩家，要記得馬上遠離，而最後的雷射攻擊由於具有很大的破綻，是玩家攻擊的好時機。



避開雷射並攻擊頭目。

### 各職業攻略重點

#### 戰士

在頭目發動攻擊波的期間，在劍可及的範圍內加以攻擊可以零星地使其受到傷害。

#### 龍戰士

在頭目發動攻擊波的期間勿勉強攻擊，可在其旋轉身體衝撞的動作靜止時再給予傷害。

#### 弓箭手

基本上是要從弓箭可及的距離發動攻擊，但在頭目身體衝撞的期間，最好能待在這處待命。

#### 魔法師

利用爆炎術及冰凍術等直線魔法從遠距離進行攻擊，主要以集氣攻擊為主。

## Area 2 區域

# 死影迷宮

## 迷宮デスシャドウ

樓層：8

目標Lv：10

難易度：★☆☆☆☆

這裡是令人顫慄的死亡迷宮，處處可見被吊死的骸骨以及會貫穿步行者的尖刺地板，此處只存在著一服壓倒性的狂氣。

### 別被會使人迷路的地圖結構迷惑！

由於此區域的地圖結構複雜，很容易就會迷路，而且分佈廣闊，玩家應該冷靜遊玩以避免迷路，為了避免在被敵人追趕時慌張起來，記得要一邊看著地圖一邊察看移動路徑，而且要注意是否有尖刺地板。



◀ 玩家可以參考地圖的顏色。

### 要注意從遠距離攻擊玩家的敵人

這個區域會出現以弓箭及魔法來攻擊玩家的敵方角色，由於來自遠距離的攻擊相當危險，因此當這些敵人於畫面中登場時便要馬上接近並立刻將其打倒，倘若附近有會以接近戰攻擊玩家的敵人存在時，仍需先將進行遠距離攻擊的敵人打倒。



◀ 優先將會從遠處攻擊的敵人打倒。

### 要留意的怪物

#### 閃電蝙蝠 サンダーバット 普通模式

Lv：10 HP：50 EXP：13



由於會不斷使出雷屬性的攻擊，玩家最好能提昇一點雷耐性，較容易應戰。

#### 死亡弓兵 デスアーチャー 普通模式

Lv：10 HP：40 EXP：14



由於並不會移動，只要趁其攻擊的空隙接近攻擊，使其受到傷害即可。

#### 魅影騎士 シADOWナイト 加強模式

Lv：57 HP：460 EXP：28



為古代騎士系最高階的怪物，防禦力高，要有持久戰的覺悟。

#### 德魯依教徒 ドルイド 加強模式

Lv：64 HP：340 EXP：32



其冰凍術Lv4為一大威脅，但因為隸屬於黑暗法師系，只要玩家接近就不會使用魔法。



## Floor 1

### 出現怪物

#### 普通模式

#### NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
大蝙蝠 オオコウモリ	8	45	12
地精酋長 ホブゴ布林	9	60	13
死亡弓兵 デスアーチャー	10	40	14
木乃伊 マミー	12	85	15

#### 加強模式

#### ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
洞窟蝙蝠 洞窟コウモリ	45	290	24
森林獸人 森林オーク	46	320	25
幻影狙撃手 シャドウスナイパー	47	280	26
骸 (ムクロ)	49	370	27

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

打倒木乃伊 (マミー)

加強模式

打倒骸 (ムクロ)



## Floor 2

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

打倒藍獸人 (ブルーオーク)

加強模式

打倒死亡騎士 (デスナイト)

### 出現怪物

#### 普通模式

#### NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
大蝙蝠 オオコウモリ	8	45	12
地精酋長 ホブゴ布林	9	60	13
死亡弓兵 デスアーチャー	10	40	14
藍獸人 ブルーオーク	19	100	14

#### 加強模式

#### ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
洞窟蝙蝠 洞窟コウモリ	45	290	24
森林獸人 森林オーク	46	320	25
幻影狙撃手 シャドウスナイパー	47	280	26
死亡騎士 デスナイト	56	400	26



▲ 要注意的陷阱，一段時間後會消失。



## 出現怪物

### 普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
大蝙蝠 オオコウモリ	8	45	12
地精酋長 ホブゴ布林	9	60	13
死亡弓兵 デスアーチャー	10	40	14
木乃伊 マミー	12	85	15
黑暗法師 ダークメイジ	15	55	15
獸人 オーク	18	90	13
藍獸人 ブルーオーク	19	100	14

### 加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
洞窟蝙蝠 洞窟コウモリ	45	290	24
森林獸人 森林オーク	46	320	25
幻影狙撃手 シャドウスナイパー	47	280	26
骸 (ムクロ)	49	370	27
暗黒主教 ダークビショップ	52	280	27
地獄騎士 ヘルナイト	55	380	25
死亡騎士 デスナイト	56	400	26



▲ 誘導敵方怪物打倒集在一起後再攻擊

## 出現怪物

### 普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
泥怪 ベースト	4	30	11
綠泥怪 グリーンベースト	6	40	12
紫泥怪 バブルベースト	20	75	16

### 加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
冰蟲 フリーズウォーム	41	260	23
火蟲 フレイムウォーム	43	280	24
雷蟲 サンダーウォーム	57	350	28



Floor 3

出口出現位置：固定

寶箱：2個・固定

通關條件：

普通模式

打倒藍獸人（ブルーオーク）

加強模式

打倒死亡騎士（デスナイト）



Floor 4

出口出現位置：固定

寶箱：無

通關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅

## 出現怪物

### 普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
大蝙蝠 オオコウモリ	8	45	12
地精酋長 ホブゴブリン	9	60	13
閃電蝙蝠 サンダーバット	10	50	13
死亡弓兵 デスアーチャー	10	40	14
木乃伊 マミー	12	85	15
黑暗法師 ダークメイジ	15	55	15
上級法師 マスターメイジ	27	75	20

### 加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
洞窟蝙蝠 洞窟コウモリ	45	290	24
森林獸人 森林オーク	46	320	25
毒蝙蝠 ポイズンバット	47	300	25
幻影狙撃手 シャドウスナイパー	47	280	26
鞋(ムクロ)	49	370	27
暗黑主教 ダークビショップ	52	280	27
德魯依教徒 ドルイド	64	340	32

Floor 5

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

打倒上級法師(マスターメイジ)

加強模式

打倒德魯依教徒(ドルイド)



Floor 6

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

打倒殭屍(ミイラ)

加強模式

打倒復活死屍(デスボディー)

## 出現怪物

### 普通模式

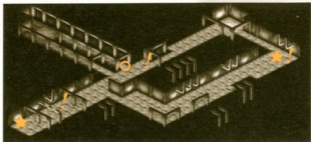
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
閃電蝙蝠 サンダーバット	10	50	13
木乃伊 マミー	12	85	15
黑暗法師 ダークメイジ	15	55	15
殭屍 ミイラ	27	200	19

### 加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
毒蝙蝠 ポイズンバット	47	300	25
鞋(ムクロ)	49	370	27
暗黑主教 ダークビショップ	52	280	27
復活死屍 デスボディー	64	600	31



## Floor 7

### 出現怪物

普通模式	NORMAL MODE		
怪物名稱	LV	HP	EXP
大蝙蝠 オオコウモリ	8	45	12
地精酋長 ホブゴブリン	9	60	13
閃電蝙蝠 サンダーバット	10	50	13
死亡弓兵 デスアーチャー	10	40	14
木乃伊 マミー	12	85	15
黑暗法師 ダークメイジ	15	55	15
獸人 オーク	18	90	13
紅獸人 レッドオーク	20	130	16

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒紅獸人（レッドオーク）

**加強模式**

打倒魅影騎士（シャドウナイト）

加強模式	ADVANCE MODE		
怪物名稱	LV	HP	EXP
洞窟蝙蝠 洞窟コウモリ	45	290	24
森林獸人 森林オーク	46	320	25
毒蝙蝠 ポイズンバット	47	300	25
幻影狙撃手 シャドウスナイパー	47	280	26
骸（ムクロ）	49	370	27
暗黒主教 ダークビショップ	52	280	27
地獄騎士 ヘルナイト	55	380	25
魅影騎士 シャドウナイト	57	460	28



# Boss Floor



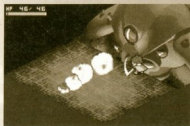
Lv HP EXP

普通模式	24	800	240
加強模式	61	1400	480

## VS 巨神戰士

### 看穿其攻擊模式！

巨神戰士的龐大身軀佔據了大半個畫面，攻擊方法是從畫面左右方不斷使出拳擊來攻擊，且在其攻擊的同時會持續發射出火燄放射，不管是那一種攻擊都是重複右→左→右的順序，玩家輕易即可閃躲開，在牠受到一定的傷害後就會爆發，且頭部的圓球便會朝玩家掉落，不過由於掉落時會有很大的破綻，趁此時一口氣加以攻擊，有時可在圓球衝撞到玩家身體之前將其打倒。如果回復物品充裕的話，接著圓球持續攻擊也沒關係。



▲以接近軌道攻擊時，可持續從對手的正面攻擊，並配合頭目的攻擊擊擊位置。



▲能夠射擊時，可位於稍遠的地方進行間接攻擊，不過要注意火燄放射的角度。

### 各職業攻略重點

#### 戰士

從正面不斷從左或右任一邊發動攻擊，配合對手的攻擊，邊左右移動邊持續攻擊。

#### 龍戰士

避免使用集氣攻擊，只利用基本攻擊就好，若使用集氣攻擊，接著的破綻就等著挨打吧！

#### 弓箭手

別勉強接近頭目，可在攻擊範圍內遠離敵人攻擊。

#### 魔法師

由於雷耐性較低，因此可使用電磁術來攻擊較具效果，為了預防緊急情況的發生，別忘了裝備上治療術（ヒーラー）。



◀ 由於火燄放射的攻擊，所以攻擊時請注意火燄放射的角度。



◀ 由於火燄放射的攻擊，所以攻擊時請注意火燄放射的角度。

# Area 3

區域

# 伊格爾洞窟

イゴール洞窟

樓層：11

目標 Lv：12

難易度：★★☆☆☆

黑暗橢圓形的洞窟。這裡棲息著無數的魔物，且據說數量還不斷地增加……

## 要注意這些更加廣闊的地圖

伊格爾洞窟比玩家之前到過的區域都還寬廣，由於呈橢圓形因此難以探索，另外，由於敵人數量持續增加，光是想繼續前進就覺得很累了？建議玩家背後尾隨有敵人時先別進去，先將所有的敵人都打倒後再進入吧！



◀有敵人在時就要避免移動太多。

## 加強模式的難度急速上昇

加強模式原本的難度就高，但這區域卻使難度變得更高，光是打倒平常1隻囉哩怪就倍感辛苦了，若能在多人遊戲模式中和朋友合力攻略，應該可使攻略更加輕鬆有趣。



◀利用多數人攻略來強化角色。

攻略篇 區域 3 伊格爾洞窟

### 要留意的怪物

#### 黑暗煙霧 ダークスモーク 普通模式

Lv：17 HP：70 EXP：15



被其冰凍術命中後移動速度即會減緩，好好提昇耐性吧！

#### 銀甲騎士 シルバーナイト 普通模式

Lv：25 HP：180 EXP：18



妨害系的能力值很高，一對一將其打倒吧！

#### 血石像 ブラッドゴーレム 加強模式

Lv：59 HP：600 EXP：42



由於移動速度遲緩，可從背後偷襲攻擊，但若太掉以輕心可是會遭受重創的喲。

#### 劇毒牛怪 ボイズタウロス 加強模式

Lv：62 HP：560 EXP：30



攻擊力高頗具危險性，但具毒性更加危險，為了預防萬一，要記得準備好解毒藥。

## Floor 1

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

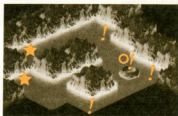
過關條件：

**普通模式**

打倒惡魔雲霧（イビルクラウド）

**加強模式**

打倒魔霧（ミスト）



## 出現怪物

**普通模式**

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
黑暗煙霧 ダークスモーク	17	70	15
獸人 オーク	18	90	13
紫泥怪 バブルベースト	20	75	16
惡魔雲霧 イビルクラウド	31	150	20

**加強模式**

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
雷電雲 サンダークラウド	54	340	27
地獄騎士 ヘルナイト	55	380	25
雷蟲 サンダーウォーム	57	350	28
魔霧 ミスト	68	500	32

## Floor 2

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

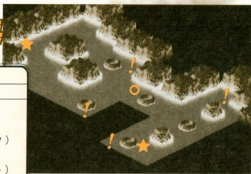
過關條件：

**普通模式**

打倒藍獸人（ブルーオーク）

**加強模式**

打倒死亡騎士（デスナイト）



## 出現怪物

**普通模式**

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
黑暗煙霧 ダークスモーク	17	70	15
獸人 オーク	18	90	13
藍獸人 ブルーオーク	19	100	14
紫泥怪 バブルベースト	20	75	16

**加強模式**

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
雷電雲 サンダークラウド	54	340	27
地獄騎士 ヘルナイト	55	380	25
死亡騎士 デスナイト	56	400	26
雷蟲 サンダーウォーム	57	350	28

# Floor 3

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

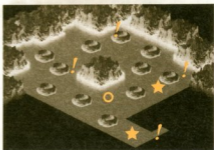
通關條件：

**普通模式**

打倒上級法師（マスターメイジ）

**加強模式**

打倒德魯依教徒（ドルイド）



## 出現怪物

普通模式

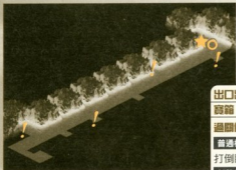
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
黑暗法師 ダークメイジ	15	55	15
黑暗煙霧 ダークスモーク	17	70	15
獸人 オーク	18	90	13
紫泥怪 バブルベースト	20	75	16
上級法師 マスターメイジ	27	75	20

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
暗黒主教 ダークビショップ	52	280	27
雷電雲 サンダクラウド	54	340	27
地獄騎士 ヘルナイト	55	380	25
雷蟲 サンダーウォーム	57	350	28
德魯依教徒 ドルイド	64	340	32



# Floor 4

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

通關條件：

**普通模式**

打倒巨石像（ゴーレム）

**加強模式**

打倒血石像（ブラッドゴーレム）

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

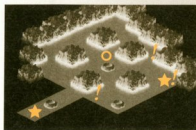
怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
巨石像 ゴーレム	22	200	30

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
血石像 ブラッドゴーレム	59	600	42

# Floor 5



出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒魔蟲（イビルローブ）

**加強模式**

打倒紫色地精（パープルゴブリン）

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
黑暗煙霧 ダークスモーク	17	70	15
怪蟲 ウォーム	18	100	16
巨石像 ゴレム	22	200	30
魔蟲 イビルローブ	24	130	18

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
雷電雲 サンダークラウド	54	340	27
地精騎士 ゴブリンナイト	55	300	28
血石像 ブラッドゴレム	59	600	42
紫色地精 パープルゴブリン	61	360	30

# Floor 6

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

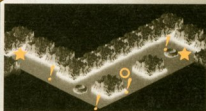
過關條件：

**普通模式**

打倒骷髏兵（スケルトン）

**加強模式**

打倒血紅骷髏（スケルトンレッド）



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
黑暗煙霧 ダークスモーク	17	70	15
怪蟲 ウォーム	18	100	16
紫泥怪 バブルベースト	20	75	16
巨石像 ゴレム	22	200	30
骷髏兵 スケルトン	26	150	19

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
雷電雲 サンダークラウド	54	340	27
地精騎士 ゴブリンナイト	55	300	28
雷蟲 サンダーウォーム	57	350	28
血石像 ブラッドゴレム	59	600	42
血紅骷髏 スケルトンレッド	63	500	31



## Floor 7

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

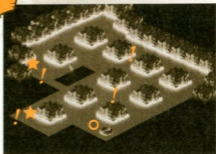
過關條件：

**普通模式**

打倒紅獸人（レッドオーク）

**加強模式**

打倒魅影騎士（シャドウナイト）



### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
黑暗法師 ダークメイジ	15	55	15
黑暗煙霧 ダークスモーク	17	70	15
怪蟲 ウォーム	18	100	16
獸人 オーク	18	90	13
紫泥怪 バブルベースト	20	75	16
紅獸人 レッドオーク	20	130	16
巨石像 ゴーレム	22	200	30

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
暗黑主教 ダークビショップ	52	280	27
雷電雲 サンダークラウド	54	340	27
地精騎士 ゴブリンナイト	55	300	28
地獄騎士 ヘルナイト	55	380	25
雷蟲 サンダーウォーム	57	350	28
魅影騎士 シャドウナイト	57	460	28
血石像 ブラッドゴーレム	59	600	42

## Floor 8

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

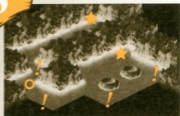
過關條件：

**普通模式**

打倒紅獸人（レッドオーク）

**加強模式**

打倒魅影騎士（シャドウナイト）



### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
藍獸人 ブルーオーク	19	100	14
紅獸人 レッドオーク	20	130	16

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
死亡騎士 デスナイト	56	400	26
魅影騎士 シャドウナイト	57	460	28

## Floor 9

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

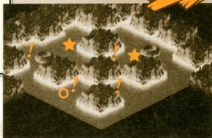
過關條件：

**普通模式**

打倒銀甲騎士（シルバーナイト）

**加強模式**

打倒劇毒牛怪（ポイズタウロス）



### 出現怪物

普通模式

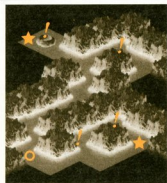
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
古代騎士 ルーンナイト	16	100	14
紫泥怪 バブルベースト	20	75	16
銀甲騎士 シルバーナイト	25	180	18

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
雷電牛怪 エレキタウロス	53	400	26
雷轟 サンダーウォーム	57	350	28
劇毒牛怪 ポイズタウロス	62	560	30



出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒銀甲騎士（シルバーナイト）

**加強模式**

打倒劇毒牛怪（ポイズタウロス）

## Floor 10

### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
古代騎士 ルーンナイト	16	100	14
怪蟲 ウォーム	18	100	16
巨石像 ゴレム	22	200	30
銀甲騎士 シルバーナイト	25	180	18

加強模式

ADVANCE MODE

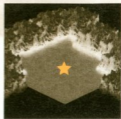
怪物名稱	LV	HP	EXP
雷電牛怪 エレキタウロス	53	400	26
地精騎士 ゴブリンナイト	55	300	28
血石像 ブラッドゴレム	59	600	42
劇毒牛怪 ポイズタウロス	62	560	30

Boss Floor

## VS 布魯薩姆 ブルサム

### 要注意其變化多端的魔法！

布魯薩姆不會以普通的方式來移動，而是會以傳送的方式在地圖上固定的地方上下左右移動，且在傳送後一定會使用魔法來攻擊玩家，魔法分成直線狀的雷射、誘導雷射及火球3種，其中2種雷射攻擊相當容易對應，但火球由於範圍較寬廣，非常難以避開，而在其攻擊過後，再經過一段時間又會開始傳送，玩家可趁此時發動攻擊，接近之後使其受創，在布魯薩姆呈現半透明狀態時也能使其受創。而對布魯薩姆戰，最聰明的戰法就是在地圖中心附近，依其魔法的種類來回擊。



	Lv	HP	EXP
普通模式	30	1200	360
初級模式	67	1500	720



由於敵人只會使用火球攻擊，對無理接近，只要一直閃避即可，但最重要的是別著急。

### 各職業攻略重點

#### 戰士

在確認布魯薩姆的攻擊之後，靠近頭目以劍的集氣攻擊使其受創。

#### 劍戰士

與戰士一樣先確認其攻擊後，使出斧的集氣攻擊，接著再以普通攻擊來對付牠。

#### 弓箭手

避開其攻擊後用弓來攻擊，只要不靠得太近，應該不會被其攻擊命中。

#### 魔法師

由於布魯薩姆的3種耐性都很差，玩家可以此時最高等級的魔法來攻擊。



◀ 在確認其攻擊之後接近並發動攻擊。



◀ 必須以較大的動作來回避誘導雷射。

# Area 4

區域

# 異次元森林

## 異次元の森

樓層：11

目標 Lv：18

難易度：★★☆☆☆

這個森林可說是人為的森林迷宮，由於妖氣旋渦的關係，這個森林並無出口，而是和傳送區相連結的。

### 別放過樹蔭下的敵人！

由於此區域為樹木所覆蓋，因此能見度非常的差，特別是有樹蔭的地方，有些看起來似乎無路可行，但實際上則有隱藏通道存在，常有暗黑狙擊手埋伏在此處，若太過不小心，可能會突然被襲擊，玩家要特別留意。



◀在樹木陰影下的敵人最難出口！

### 找出隱藏寶箱以取得物品

就如前述，此區域有隱藏通道存在，而隱藏通道上則散落有隱藏寶箱，隱藏在此處的寶箱中通常放置了和普通寶箱不同的物品，若想取得稀有物品的話，則可搜尋看看是否有隱藏寶箱。



◀在地圖上確認，看看是否能找到隱藏寶箱。

### 要留意的怪物

#### 黑暗狙擊手 ダークスナイパー 普通模式

Lv：25    HP：70    EXP：20



雖然不是強敵，但其從暗處攻擊的方式卻很令人討厭，最好馬上打倒。

#### 寒冰骷髏 スケルトンブリザード 加強模式

Lv：67    HP：420    EXP：32



除了移動速度快之外，還會使用Lv4的冰凍術來攻擊玩家，利用炎屬性的攻擊來打倒吧！

#### 骷髏法師 スケルトンメイジ 普通模式

Lv：30    HP：110    EXP：20



此敵所使用的電磁術效果範圍難以預測，攻擊時要有被反擊的覺悟。

#### 妖鳥王 ハービロード 加強模式

Lv：75    HP：800    EXP：35



整體能力雖高但卻無特殊能力，只要花些時間便可將其擊退。

## Floor 1

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

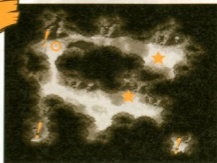
過關條件：

普通模式

打倒妖鳥（ハービィ）

加強模式

打倒鳥人（バードウーマン）



### 出現怪物

普通模式

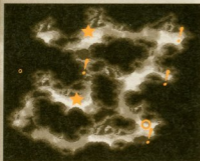
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
黑暗煙霧 ダークスモーク	17	70	15
地精王 ゴブリンキング	22	110	17
妖鳥 ハービィ	24	220	18
黑暗狙撃手 ダークスナイパー	25	70	20

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
雷電雲 サンダークラウド	54	340	27
箭頭君 やじるし君	59	420	29
鳥人 バードウーマン	61	640	30
密林弓兵 フォレストアーチャー	62	340	32



### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
黑暗煙霧 ダークスモーク	17	70	15
紅獸人 レッドオーク	20	130	16
地精王 ゴブリンキング	22	110	17
魔蟲 イビルローブ	24	130	18
黑暗狙撃手 ダークスナイパー	25	70	20

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
雷電雲 サンダークラウド	54	340	27
魅影騎士 シェドウナイト	57	460	28
箭頭君 やじるし君	59	420	29
紫色地精 パープルゴブリン	61	360	30
密林弓兵 フォレストアーチャー	62	340	32

## Floor 2

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

打倒魔蟲（イビルローブ）

加強模式

打倒紫色地精（パープルゴブリン）

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

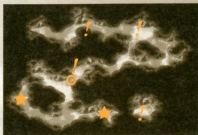
普通模式

打倒骷髏法師（スケルトンメイジ）

加強模式

打倒寒冰骷髏（スケルトンブリザード）

## Floor 3



### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

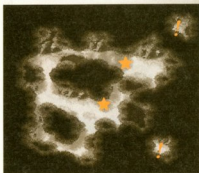
怪物名稱	LV	HP	EXP
黑暗燈霧 ダークスモーク	17	70	15
地精王 ゴブリンキング	22	110	17
魔蟲 イビルローブ	24	130	18
黑暗狙撃手 ダークスナイパー	25	70	20
骷髏法師 スケルトンメイジ	30	110	20

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
雷電雲 サンダークラウド	54	340	27
箭頭君 やじるし君	59	420	29
紫色地精 パープルゴブリン	61	360	30
密林弓兵 フォレストアーチャー	62	340	32
寒冰骷髏 スケルトンブリザード	67	420	32

## Floor 4



出口出現位置：隨機

寶箱：2個・固定

過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅

### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
魔蟲 イビルローブ	24	130	18

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
紫色地精 パープルゴブリン	61	360	30

# Floor 5

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・固定

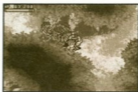
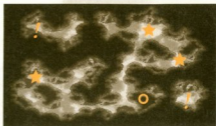
過關條件：

**普通模式**

打倒吸血蝙蝠（バンバイアバット）

**加強模式**

打倒冰蝙蝠（アイスバット）



◀在細小的通道上要  
避免別被敵人包圍。

## 出現怪物

普通模式

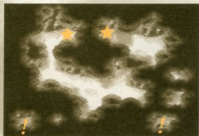
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
紅獸人 レッドオーク	20	130	16
巨石像 ゴーレム	22	200	30
魔蟲 イビルローブ	24	130	18
黑暗狙擊手 ダークスナイパー	25	70	20
銀甲騎士 シルバーナイト	25	180	18
吸血蝙蝠 バンバイアバット	30	130	21

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
魅影騎士 シッドウナイト	57	460	28
血石像 ブラッドゴーレム	59	600	42
紫色地精 パープルゴブリン	61	360	30
密林弓兵 フォレストアーチャー	62	340	32
刺毒牛怪 ボイゾタウロス	62	560	30
冰蝙蝠 アイスバット	67	460	33



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨石像 ゴーレム	22	200	30
黑暗狙擊手 ダークスナイパー	25	70	20

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・固定

過關條件：

**普通模式**

怪物全滅

**加強模式**

怪物全滅

# Floor 6

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
血石像 ブラッドゴーレム	59	600	42
密林弓兵 フォレストアーチャー	62	340	32

# Floor 7

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・固定

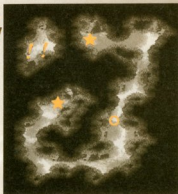
過關條件：

**普通模式**

打倒惡靈騎士（ソウルナイト）

**加強模式**

打倒黑暗牛怪（ダークタウロス）



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
黑暗煙霧 ダークスモーク	17	70	15
巨石像 ゴレム	22	200	30
銀甲騎士 シルバーナイト	25	180	18
惡靈騎士 ソウルナイト	38	300	23

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
雷電雲 サンダークラウド	54	340	27
血石像 ブラッドゴレム	59	600	42
劇毒牛怪 ポイズタウロス	62	560	30
黑暗牛怪 ダークタウロス	75	800	35

# Floor 8

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
魔蟲 イビルローブ	24	130	18
黑暗狙擊手 ダークスナイパー	25	70	20
銀甲騎士 シルバーナイト	25	180	18
紫蟲 パープルウォーム	30	450	23

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
紫色地精 パープルゴブリン	61	360	30
密林弓兵 フォレストアーチャー	62	340	32
劇毒牛怪 ポイズタウロス	62	560	30
箭頭君 2號 やじるし君 2號	67	1100	35

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・固定

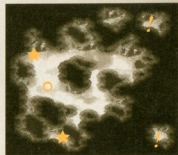
過關條件：

**普通模式**

打倒紫蟲（パープルウォーム）

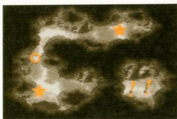
**加強模式**

打倒箭頭君 2號（やじるし君 2號）





## Floor 9



### 出現怪物

#### 普通模式

#### NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
妖鳥 ハービィ	24	220	18
魔蟲 イビルローブ	24	130	18
黑暗狙撃手 ダークスナイパー	25	70	20
妖鳥女王 ハービィクイーン	34	280	23

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・固定

過關條件：

**普通模式**

打倒妖鳥女王（ハービィクイーン）

**加強模式**

妖鳥王（ハービィロード）

#### 加強模式

#### ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
鳥人 バードウーマン	61	640	30
紫色地精 パープルゴブリン	61	360	30
密林弓兵 フォレストアーチャー	62	340	32
妖鳥王 ハービィロード	75	800	35

## Floor 10

出口出現位置：固定

寶箱：3個・固定

過關條件：

**普通模式**

打倒妖鳥女王（ハービィクイーン）

**加強模式**

妖鳥王（ハービィロード）

### 出現怪物

#### 普通模式

#### NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
海蝙蝠 シーバット	15	75	14
巨石像 ゴレム	22	200	30
妖鳥 ハービィ	24	220	18
黑暗狙撃手 ダークスナイパー	25	70	20
銀甲騎士 シルバーナイト	25	180	18
妖鳥女王 ハービィクイーン	34	280	23

#### 加強模式

#### ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
巨蝙蝠 ジャイアントバット	52	350	26
血石像 ブラッドゴレム	59	600	42
鳥人 バードウーマン	61	640	30
密林弓兵 フォレストアーチャー	62	340	32
劇毒牛怪 ポイズタウロス	62	560	30
妖鳥王 ハービィロード	75	800	35

## Boss Floor

# VS 米夏耶拉

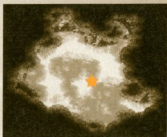
ミシャエラ

vs 米夏耶拉娃娃 ミシャエラドール

米夏耶拉	Lv	HP	EXP	米夏耶拉娃娃	Lv	HP	EXP
普通模式	38	800	480	普通模式	0	160	0
加强模式	75	1800	960	加强模式	0	360	0

## 超危险的连续攻击！

對米夏耶拉戰要注意的便是假米夏耶拉～米夏耶拉娃娃，別小看米夏耶拉娃娃只是個玩偶，她和米夏耶拉一樣會使出強力的魔法，而在其發出攻擊後若命中玩家，通常將使玩家的角色陷入瀕死狀態。儘可能提昇冰及雷的耐性可說是邁向勝利的第一步。至於米夏耶拉的本尊，在玩家靠近之後即會逃跑，可在追至地圖邊緣後再予以連續攻擊，此時若是遠離米夏耶拉娃娃的狀態將可不受傷害將本尊打倒，但為預防萬一，記得要多帶些回復物品。



記得攜帶大量的回復物品，就算一會兒到邊境也要將其打倒。

## 各職業攻略重點

### 戰士

不使用斧及槍，而是利用劍作零星的小攻擊。若不使用集氣攻擊的話，應該可進行較安全的戰鬥。

### 龍戰士

比起戰士攻擊較為遲緩，因此別忘了事先準備回復物品，且一定要提昇其雷耐性。

### 弓箭手

提昇飛距離從遠處攻擊進行持久戰，若勉強靠近敵人戰鬥則會有被殲滅的危險。

### 魔法師

進行遠距離戰鬥是一定的，但若能以回復術事先提昇耐性將可安心地戰鬥，之後也將陷入持久戰。



▲雷耐性低的職業應進行提昇雷耐性。



▲利用回復術（回復）或回復藥提高耐性。

# Area 5

區域

# 葛雷布魯神殿

グレイブル神殿

樓層：11

目標 Lv：25

難易度：★★☆☆☆

說這裡是神殿實在是名過其實，這裡事實上是祭拜邪神的地方。神殿內到處放置著不祥的雕像，與建造得井然有序的建築極不相符。

## 要前往遠處必須利用傳送點

這個區域的特徵，就在於在同一樓內必須運用傳送點移動。即使是乍看之下似乎不可能到達的小島，只要利用傳送區就可以到達。還有，玩家要記得傳送區有單向通行及可交互來去等兩種。



◀有圓圈狀連在一起的  
地方就是傳送點。

## 非得將全部敵人全滅不可

所有構成這個區域的樓層，其通過條件都是「將敵人全部打倒」。由於有些地方會因為傳送點的關係而變得有點複雜，但是玩家得一步步小心前進，並且記得是否有哪些敵人忘記打倒。尤其在後半樓層特別複雜，玩家要注意。



◀想要繼續前進，就  
必須打倒所有敵人才  
行。

### 要留意的怪物

#### 骷髏法師 スケルトンメイジ 普通模式

Lv：30 HP：110 EXP：20



這是會使出電磁術的強敵。先在遠處等待，邊閃避對方的閃電邊衝刺前進吧。

#### 瘋狂人偶 狂った人形 加強模式

Lv：63 HP：420 EXP：31



移動的速度相當快。以快速的進攻強行將他打倒吧。

#### 硬皮惡魔 レッサーデーモン 普通模式

Lv：27 HP：260 EXP：20



他除了皮厚非常耐打之外，還會使出爆裂術。除了衝到他面前外，就只能從遠距離攻擊他。

#### 詛咒石像 咒いの石像 加強模式

Lv：64 HP：600 EXP：31



雖然是強敵，但是其移動速度非常的慢。玩家不必勉強進攻，要一點一點慢慢攻擊。

## 出現怪物

### 普通模式

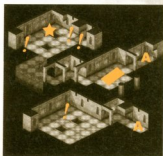
### NORMAL MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
鎧甲騎士 シルバーナイト	25	180	18
骷髏兵 スケルトン	26	150	19
殭屍 ミイラ	27	200	19

### 加強模式

### ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
劇毒牛怪 ポイズンタウロス	62	560	30
血紅骷髏 スケルトンレッド	63	500	31
復活死屍 デスボディ	64	600	31



## Floor 1

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅



## Floor 2

## 出現怪物

### 普通模式

### NORMAL MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
鎧甲騎士 シルバーナイト	25	180	18
骷髏兵 スケルトン	26	150	19
上級法師 マスターメイジ	27	75	20

### 加強模式

### ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
劇毒牛怪 ポイズンタウロス	62	560	30
血紅骷髏 スケルトンレッド	63	500	31
德魯依教徒 ドルイド	64	340	32

## Floor 3

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅



### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
鎧甲騎士 シルバーナイト	25	180	18
人偶 ドール	26	110	19
殭屍 ミイラ	27	200	19

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
劇毒牛怪 ポイズンタウロス	62	560	30
瘋狂人偶 狂った人形	63	420	31
復活死屍 デスボディー	64	600	31

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅

## Floor 4



### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
骷髏兵 スケルトン	26	150	19
殭屍 ミイラ	27	200	19
骷髏法師 スケルトンメイジ	30	110	20

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
血紅骷髏 スケルトンレッド	63	500	31
復活死屍 デスボディー	64	600	31
寒冰骷髏 スケルトンプリザード	67	420	32

## Floor 5

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

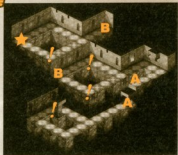
過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅



### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
骷髏兵 スケルトン	26	150	19
人偶 ドール	26	110	19
骷髏法師 スケルトンメイジ	30	110	20

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
血紅骷髏 スケルトンレッド	63	500	31
瘋狂人偶 狂った人形	63	420	31
寒冰骷髏 スケルトンブリザード	67	420	32

## Floor 6

### 出現怪物

普通模式

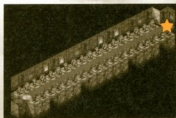
NORMAL MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
岩石地精 ストーンゴブリン	27	200	19

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
詛咒石像 咒いの石像	64	600	31



對付岩石地精時要針對牠的背後去攻擊。

出口出現位置：固定

寶箱：無

過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅

# Floor 7

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

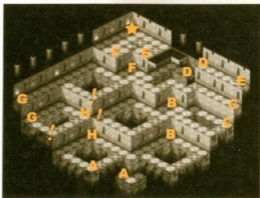
過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅



## 出現怪物

普通模式

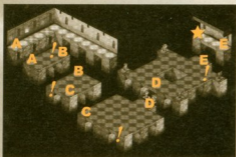
NORMAL MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
硬皮惡魔 レッサデーモン	27	260	20
泥石人 マッドマン	28	250	35
活死人 リビングデッド	29	240	20

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
惡魔騎士 デーモンナイト	64	720	32
黃金石像 ゴールドゴーレム	65	700	47
暗影木乃伊 シャドウマミー	66	680	32



出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅

# Floor 8

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

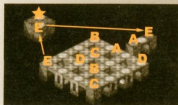
怪物名稱	Lv	HP	EXP
人偶 ドール	26	110	19
硬皮惡魔 レッサデーモン	27	260	20
泥石人 マッドマン	28	250	35

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
瘋狂人偶 狂った人形	63	420	31
惡魔騎士 デーモンナイト	64	720	32
黃金石像 ゴールドゴーレム	65	700	47

# Floor 9



出口出現位置：固定

寶箱：無

過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

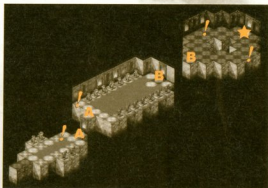
怪物名稱	Lv	HP	EXP
上級法師 マスターメイジ	27	75	20

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
德魯依教徒 ドルイド	64	340	32

# Floor 10



出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
骷髏兵 スケルトン	26	150	19
殭屍 ミイラ	27	200	19
硬皮惡魔 レッサーデーモン	27	260	20
岩石地精 ストーンゴブリン	27	200	19
活死人 リビングデッド	29	240	20
骷髏法師 スケルトンメイジ	30	110	20

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	Lv	HP	EXP
血紅骷髏 スケルトンレッド	63	500	31
復活死屍 デスポディー	64	600	31
惡魔騎士 デーモンナイト	64	720	32
詛咒石像 咒いの石像	64	600	31
暗影木乃伊 シャドウマミー	66	680	32
寒冰骷髏 スケルトンブリザード	67	420	32



## Boss Floor

イ・オム

# VS 依·歐姆

## 看穿他的攻擊模式！

依·歐姆的下半身，是像蟲一樣的巨大觸手。只要一被這些觸手攻擊就會被冰凍，動作將會變得很遲緩。在對付依·歐姆之前，首先必須阻擋觸手的攻擊。但是，玩家注意觸手在被打倒之後經過一段時間還會再復活。依·歐姆本身的攻擊有衝擊波、3方向彈及連射彈等3種。其中，衝擊波與3方向彈的破綻較小，攻擊範圍也比較廣，玩家不容易進攻。但是連射彈由於它只能朝正面攻擊，因此只要從側面攻擊他的話，就可不受攻擊的情況下給予傷害。他會以衝擊波→3方向→衝擊波→衝擊波→3方向→連射的順序進行攻擊。



	Lv	HP	EXP
普通模式	46	1500	600
加強模式	83	2200	1200



使出兩次衝擊波之後，就要開始準備攻擊。閃避3方向彈後開始攻擊吧！

## 各職業攻略重點

### 戰士

以斧頭的集氣攻擊阻止觸手的攻擊，並且配合依·歐姆的連射彈接近並攻擊他。要做好持久戰的準備。

### 龍戰士

以集氣攻擊阻止觸手攻擊，並趁著連射彈的破綻攻擊本體。利用斧頭的集氣攻擊，邊突邊攻擊他吧。

### 弓箭手

將觸手引誘到右下角，自己則進入其上方角落，並以弓箭持續朝本體攻擊。

### 魔法師

與弓箭手一樣，先讓觸手無法移動，然後再從安全的地方發動魔法，對本體給予重創吧。



◀ 若是想採取接近戰，八成都會演變成持久戰。



◀ 在這個地方躲開將觸手逼到角落後，就能開射擊攻擊。

# Area 6

區域

# 迪歐爾水道

## デオル水路

樓層：11

目標Lv：24

難易度：★★★★☆

在魯恩法斯特（ルーンファスト）的地下，充滿著廣大的地下水道。這些水道宛如要阻擋英雄們的去路般，有著蜿蜒曲折的複雜構造。

## 不易閃避敵人的細小通道

這個區域裡的通道幾乎都十分地細小狹窄，有許多地方老實說實在很不適應戰。因此，繞到對手背後的行為必須背負著極高的風險。不要勉強前進，一點一點後退並展開攻擊，是在這一區裡應戰的基本戰略。



◀ 為了避免遭到攻擊，必須小心注意！

## 巨大的敵人：龍族的威脅

在此初次登場的龍，其體型十分巨大，是其他敵方嘍囉難以望其項背的。牠的能力也很高，戰鬥時往往會讓人喘不過氣來。當你接近龍時，要盡可能使出快速的連續攻擊，不要讓牠有反擊的機會。



◀ 以弓箭或魔法從遠距離攻擊牠比較安全。

### 要留意的怪物

#### 劇毒妖鳥 ポイズンハービィ 普通模式

Lv：37    HP：300    EXP：24



一旦被她攻擊就會有中毒的危險。要盡量從其攻擊範圍外加以攻擊。

#### 死亡法師 デスメイジ 加強模式

Lv：71    HP：400    EXP：34



在他使出Lv4的電磁術前接近他，然後直接緊靠著他展開攻擊吧。

#### 龍 ドラゴン 普通模式

Lv：50    HP：1000    EXP：100



因為其近距離攻擊的範圍很廣，因此進入接近戰時會很難對付。以打帶跑戰術對付牠吧！

#### 惡魔領主 デーモンロード 加強模式

Lv：90    HP：1200    EXP：38



由於他的HP非常高，因此最好能以持久戰對付。若是弓箭手就可以用他害怕的弓箭加以攻擊。

# Floor 1

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

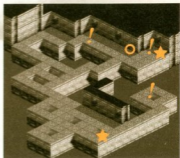
過關條件：

**普通模式**

打倒妖鳥女王（ハービクイーン）

**加強模式**

打倒妖鳥王（ハービロード）



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
紫泥怪 バブルベースト	20	75	16
妖鳥 ハービィ	24	220	18
吸血蝙蝠 バンパイアバット	30	130	21
妖鳥女王 ハービクイーン	34	280	23

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
雷蟲 サンダーウォーム	57	350	28
鳥人 バードウーマン	61	640	30
冰蝙蝠 アイスバット	67	460	33
妖鳥王 ハービロード	75	800	35

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒惡靈騎士（ソウルナイト）

**加強模式**

打倒黑暗牛怪（ダークタウロス）



# Floor 2

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
妖鳥 ハービィ	24	220	18
吸血蝙蝠 バンパイアバット	30	130	21
惡魔雲霧 イビルクラウド	31	150	20
惡靈騎士 ソウルナイト	38	300	23

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
鳥人 バードウーマン	61	640	30
冰蝙蝠 アイスバット	67	460	33
魔霧 ミスト	68	500	32
黑暗牛怪 ダークタウロス	75	800	35

# Floor 3

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

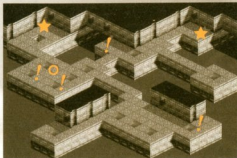
過關條件：

**普通模式**

打倒地獄犬（ケルベロス）

**加強模式**

打倒雙頭狼



## 出現怪物

普通模式

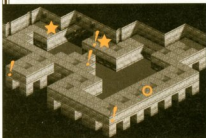
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
吸血蝙蝠 バンパイアバット	30	130	21
惡魔雲霧 イビルクラウド	31	150	20
暗黒骷髏 ダークスケルトン	33	250	21
地獄犬 ケルベロス	35	300	22

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
冰蝙蝠 アイスバット	67	460	33
魔霧 ミスト	68	500	32
閃電骷髏 サンダースケルトン	70	700	33
雙頭狼	72	800	34



# Floor 4

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
惡魔雲霧 イビルクラウド	31	150	20
暗黒骷髏 ダークスケルトン	33	250	21
傀儡 バベット	33	160	22
劇毒妖鳥 ポイズンハービィ	37	300	24

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
魔霧 ミスト	68	500	32
閃電骷髏 サンダースケルトン	70	700	33
黑暗傀儡 ダークバベット	70	520	34
死亡妖鳥 デスハービィ	80	800	36

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒劇毒妖鳥 ポイズンハービィ

**加強模式**

打倒死亡妖鳥（デスハービィ）

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

過關條件：

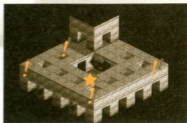
普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅

## Floor 5



### 出現怪物

普通模式

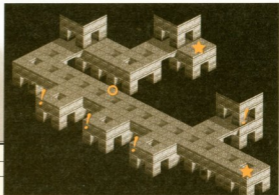
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
吸血蝙蝠 バンバイアバット	30	130	21
冰石像 アイスゴーレム	35	300	40

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
冰蝙蝠 アイスバット	67	460	33
毒氣石像 モスジャイアント	80	800	52



出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

打倒惡魔（デーモン）

加強模式

打倒惡魔領主（デーモンロード）

## Floor 6

### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
暗黒骷髏 ダークスケルトン	33	250	21
惡魔法師 デモンマスター	34	100	22
冰石像 アイスゴーレム	35	300	40
惡魔 デーモン	40	500	26

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
閃電骷髏 サンダースケルトン	70	700	33
死亡法師 デスメイジ	71	400	34
毒氣石像 モスジャイアント	80	800	52
惡魔領主 デーモンロード	90	1200	38

# Floor 7

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

普通模式

打倒妖鳥女王（ハービィクイーン）

加強模式

打倒妖鳥王（ハービィロード）



在建築物的  
開口處，要小心  
怪物正從那  
裏監視你。



在建築物樑門  
時，因為視線不  
良，可能是非常  
危險的。



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
妖鳥 ハービィ	24	220	18
妖鳥女王 ハービィクイーン	34	280	23
冰石像 アイスゴーレム	35	300	40
地獄犬 ケルベロス	35	300	22

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
鳥人 バードウーマン	61	640	30
雙頭狼	72	800	34
妖鳥王 ハービィロード	75	800	35
毒氣石像 モスジャイアント	80	800	52

## Floor 8

出口出現位置：固定

寶箱：1個・固定

過關條件：

**普通模式**

打倒黑暗人偶（ダークロイド）

**加強模式**

打倒死亡人偶（デスドール）



### 出現怪物

普通模式

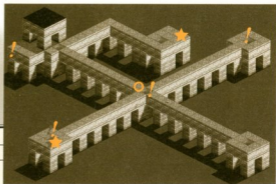
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
傀儡 バベット	33	160	22
黑暗人偶 ダークロイド	39	210	25

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
黑暗傀儡 ダークバベット	70	520	34
死亡人偶 デスドール	76	620	37



出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒龍（ドラゴン）

**加強模式**

打倒幻影龍（シャドウドラゴン）

### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
暗黑骷髏 ダークスケルトン	33	250	21
傀儡 バベット	33	160	22
惡魔法師 デモンマスター	34	100	22
龍 ドラゴン	50	1000	100

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
閃電骷髏 サンダースケルトン	70	700	33
黑暗傀儡 ダークバベット	70	520	34
死亡法師 デスメイジ	71	400	34
幻影龍 シャドウドラゴン	87	2200	200

## Floor 9

# Floor 10

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒打倒龍（ドラゴン）

**加強模式**

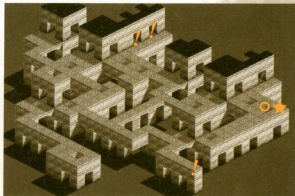
打倒打倒幻影龍（シャドウドラゴン）



由於這層怪物  
是成龍，因此  
必須先確認好  
地圖。



鑑於各種屬性的  
抵抗力都很高，  
必須用普通武器  
對付牠。



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
傀儡 バベット	33	160	22
惡魔法師 デモンマスター	34	100	22
冰石像 アイスゴーレム	35	300	40
地獄犬 ケルベロス	35	300	22
龍 ドラゴン	50	1000	100

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
黑暗傀儡 ダークバベット	70	520	34
死亡法師 デスメイジ	71	400	34
雙頭狼	72	800	34
毒氣石像 モスジャイアント	80	800	52
幻影龍 シャドウドラゴン	87	2200	200



Boss Floor

## VS 傑歐 ゼオン

### 千萬不能勉強攻擊！

傑歐會在地圖上的9個洞裡不定時、不定位置出現，並展開攻擊。雖然往往直覺想到的方法就是在他出現時攻擊，但是玩家不妨在地圖的左邊等待。只要在這個地方，就不會被傑歐的攻擊打到，可以安全地等待對方的破綻。由於傑歐在洞穴之間出入幾次後，就會往右繞到外側的水道，等到他移動至地圖上方時就要不斷攻擊，然後再度在原地等待。這種戰法雖然要花上不少時間，但是可以較安全地打倒他。即使玩家再怎麼焦急，此時也不能勉強進攻，要慢慢地等待對方的破綻。



	Lv	HP	EXP
普通模式	54	1600	720
加強模式	91	2200	1440



▲若是勉強攻擊的話，就會遭到攻擊並陷入中毒狀態。千萬不能強出頭。

### 各職業攻略重點

#### 戰士

當傑歐移動到外面的水道，並來到地圖上方的時候，就用劍揮砍2~3次，然後再度於原地待命。

#### 龍戰士

先以鍊錘做好集氣攻擊的準備，當傑歐移動到外圍水道的時候就可以發動攻擊。

#### 弓箭手

不止要在原地等待，只要他從洞口冒出來時用弓箭攻擊，效果也不錯。但是，要注意千萬不能太靠近。

#### 魔法師

跟弓箭手一樣，當他從洞口冒出來時也可以加以攻擊，但是魔法師的防禦力很低，因此太強出頭的話會有危險。



◀在這種待命，等待對手出現破綻。



◀如果要強行進攻的話，就必須準備好回復用的物品。

# Area 7

區域

# 黑暗之塔

ダークタワー

樓層：10

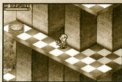
目標Lv：27

難易度：★★★★☆

這座高聳入雲、直達天際的高塔，簡直就像是為了環視者是法斯特而建造的。在塔的最頂端，更散發出無限的殺氣。

## 複雜的內部，以及簡單的外牆部

奇數樓層為塔的內部，地圖十分的複雜；而偶數樓層則為塔的外牆部，雖然構造簡單，但是強敵卻非常多。內部、外部雖然都有不少傳送點，但是在內部的傳送點連結又特別複雜，玩家前進時最好能比對地圖前進。



◀ 在塔中前進時，傳送點與傳送點的連結，就是空間出現最長的路徑。

## 每打倒特定的敵人，就能打開道路

這一區所有樓層的過關條件，就是打倒特定的敵人。最簡單的方法，就是故意將敵人引誘著並同時前進，然後在最深處打倒過關條件的敵人。如果不考慮升級與取得寶物的話，就不需要將所有敵人全滅。



◀ 如果對實力沒有自信的話，就確實地打倒所有敵人吧。

### 要留意的怪物

#### 地獄魔犬 ヘルハウンド 普通模式

Lv：38 HP：350 EXP：25



由於其接近戰、魔法都是炎屬性，因此我方若沒有具備抵抗力的話會很危險。以其害怕的冰屬性一口氣加以攻擊吧。

#### 迷霧魔 ミストデーモン 普通模式

Lv：39 HP：200 EXP：24



牠的電磁術十分具威脅性。當牠登場後最好盡早加以打倒。雷屬性的攻擊對牠可是無效的哦。

#### 死亡人偶 デスドール 加強模式

Lv：76 HP：620 EXP：37



牠單獨的時候是沒什麼問題，但是若被牠包圍的話就會有連續遭到攻擊的危險。最好趕快將牠打倒。

#### 女王龍 クイーンドラゴン 加強模式

Lv：97 HP：2200 EXP：240



抵抗力極高，是相當難纏的強敵。玩家必須持續從牠的背後，一點一滴持續加以攻擊。

## Floor 1

### 出現怪物

#### 普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
惡魔法師 デモンマスター	34	100	22
冰石像 アイスゴーレム	35	300	40
騎兵長 ボウマスター	36	150	22
惡靈騎士 ソウルナイト	38	300	23
惡魔 デモン	40	500	26

#### 加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
死亡法師 デスメイジ	71	400	34
強弩手 ボウマン	73	500	34
黑暗牛怪 ダークタウロス	75	800	35
毒氣石像 モスジャイアント	80	800	52
惡魔領主 デモンロード	90	1200	38



出口出現位置：固定

寶箱：3個・固定

過關條件：

**普通模式**

打倒惡魔（デーモン）

**加強模式**

打倒惡魔領主（デーモンロード）

## Floor 2

出口出現位置：固定

寶箱：1個・隨機

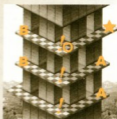
過關條件：

**普通模式**

打倒惡魔（デーモン）

**加強模式**

打倒惡魔領主（デーモンロード）



### 出現怪物

#### 普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
妖鳥女王 ハービィクイーン	34	280	23
刺毒妖鳥 ポイズンハービィ	37	300	24
惡魔 デモン	40	500	26

#### 加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
妖鳥王 ハービィロード	75	800	35
死亡妖鳥 デスハービィ	80	800	36
惡魔領主 デモンロード	90	1200	38

# Floor 3

出口出現位置：固定

寶箱：3個・隨機

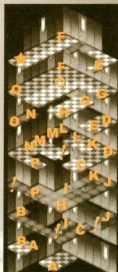
過關條件：

**普通模式**

打倒地獄魔犬 ヘルハウンド

**加強模式**

打倒閃電魔犬 ライトニングハウンド



## 出現怪物

普通模式

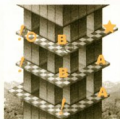
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
惡魔法師 デモンマスター	34	100	22
雷機兵 コロッサス	35	250	22
弩兵長 ボウマスター	36	150	22
惡靈騎士 ソウルナイト	38	300	23
地獄魔犬 ヘルハウンド	38	350	25

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
死亡法師 デスメイジ	71	400	34
雷機兵IV コロッサスIV	72	700	34
強弩手 ボウマン	73	500	34
黑暗牛怪 ダークタウロス	75	800	35
閃電魔犬 ライトニングハウンド	80	900	37



出口出現位置：固定

寶箱：1個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒惡魔（デーモン）

**加強模式**

打倒惡魔領主（デーモンロード）

# Floor 4

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
妖鳥女王 ハービクイーン	34	280	23
迷霧魔 ミストデーモン	39	200	24
惡魔 デーモン	40	500	26

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
妖鳥王 ハービロード	75	800	35
寒冰霧 アイスクラウド	76	600	36
惡魔領主 デーモンロード	90	1200	38

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

過關條件：

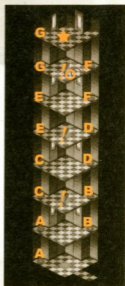
**普通模式**

打倒龍（ドラゴン）

**加強模式**

打倒幻影龍（シャドウドラゴン）

Floor 5



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

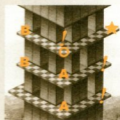
怪物名稱	LV	HP	EXP
靈機兵 コロッサス	35	250	22
警備眼 トーチアイ	36	180	23
騎兵長 ボウマスター	36	150	22
龍 ドラゴン	50	1000	100

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
靈機兵IV コロッサスIV	72	700	34
電磁眼 スパークアイ	73	560	35
強弩手 ボウマン	73	500	34
幻影龍 シャドウドラゴン	87	2200	200

Floor 6



出口出現位置：固定

寶箱：1個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒龍（ドラゴン）

**加強模式**

打倒幻影龍（シャドウドラゴン）

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
妖鳥女王 ハービィクイーン	34	280	23
劇毒妖鳥 ポイズンハービィ	37	300	24
龍 ドラゴン	50	1000	100

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
妖鳥王 ハービィロード	75	800	35
死亡妖鳥 デスハービィ	80	800	36
幻影龍 シャドウドラゴン	87	2200	200

# Floor 7

## 出現怪物

### 普通モード

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
忌魔法師 デモンマスター	34	100	22
靈機兵 コロッサス	35	250	22
警備服 トーチアイ	36	180	23
牛頭人 ミノタウロス	36	320	24
靈機兵II コロッサスII	37	300	24

### 加強モード

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
死亡法師 デスメイジ	71	400	34
靈機兵IV コロッサスIV	72	700	34
電磁眼 スパークアイ	73	560	35
黃泥怪 イエローベースト	73	840	36
靈機兵V コロッサスV	81	800	36

## 出現怪物

### 普通モード

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
劇毒妖鳥 ボイズンハービィ	37	300	24
迷霧魔 ミストデーモン	39	200	24
龍 ドラゴン	50	1000	100

### 加強モード

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
寒冰霧 アイスクラウド	76	600	36
死亡妖鳥 デスハービィ	80	800	36
幻影龍 シェドウドラゴン	87	2200	200

## 出現怪物

### 普通モード

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
牛頭人 ミノタウロス	36	320	24
白龍 ホワイトドラゴン	60	1100	120

### 加強モード

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
黃泥怪 イエローベースト	73	840	36
女王龍 クイーンドラゴン	97	2200	240

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

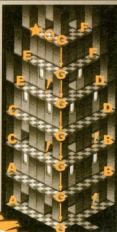
過關條件：

普通模式

打倒靈機兵II (コロッサスII)

加強模式

打倒靈機兵V (コロッサスV)



# Floor 8

出口出現位置：固定

寶箱：1個・隨機

過關條件：

普通模式

打倒龍 (ドラゴン)

加強模式

打倒幻影龍 (シェドウドラゴン)



# Floor 9

出口出現位置：固定

寶箱：無

過關條件：

普通模式

打倒白龍 (ホワイトドラゴン)

加強模式

打倒女王龍 (クイーンドラゴン)





# VS 黑暗索爾

ダークソル



## 瞄準他飛行後著地的瞬間！

黑暗索爾的行動模式是「飛行一次以上」→「著地」→「與他正面的劍相對應的魔法」→「飛行」……不斷重複。可對他攻擊的時機，就在於他飛行後著地的瞬間。在他飛行的期間要盡可能跟著，在他著地後到發動魔法的期間，就要盡可能地加以攻擊。當飛到他正面的劍為紅色（爆炎）、藍色（冰凍）、綠色（治療）的時候，可以在魔法即將發動前盡量加以攻擊，但若是黃色的時候會發動電磁術，此時若加以攻擊的話會遭到反擊。如果感覺到黃色的劍即將來到正面的話，就要馬上遠離他，以閃避電磁術的攻擊。

	Lv	HP	EXP
普通模式	62	1700	840
加強模式	99	2200	1680



▲飛行的次數每次都不一样，玩家需要隨時跟著黑暗索爾跑。

### 各職業攻略重點

#### 戰士

要以無屬性的劍攻擊。如果將雷耐性提升至最高的話，即使他的劍為黃色的時候也可以強行加以攻擊。

#### 龍戰士

著地時可以用鑰鏈的集氣攻擊給予重創。注意如果太貪心而攻擊太多次的話，可能會遭到反擊！

#### 弓箭手

利用裝備盡可能地提升雷的耐性。接著就從弓箭最遠的距離對他進行攻擊。

#### 魔法師

時常施展回復（レジスト），在反擊時從遠距離以魔法加以攻擊。由於對手對各項屬性的抵抗力都很高，要有長期抗戰的準備。



◀ 只要提升雷耐性的話，就可以不必害怕電磁術了。



◀ 在稍遠一點的距離，使出鑰鏈的集氣攻擊！

# Area 8

區域

## 黑暗城堡 ダークキャッスル

樓層：16

目標Lv：30

難易度：★★★★★

這裡是黑暗軍團的中心。在這座城堡的最深處裡存在著黑暗魔王。只要能將這裡擊潰，就能一口氣瓦解黑暗軍團的勢力。

### 不斷重複挑戰，強化角色能力

如果覺得裝備與等級不夠的話，就要不斷重複挑戰這個區域，以培育角色的能力。為了對付最後的頭目：黑暗魔王，必須要準備好幾項具備屬性的武器防具，因此可以不斷在這一區裡重複挑戰收集。這時候，以較多人數一起玩會比較有效率。



◀ 這裡可以收集到  
有屬性加成的  
防具。

### 該如何擊敗最強的龍？

在加強模式裡登場的霸王龍，是這個遊戲中首屈一指的最強怪物。由於牠的各項耐性都很高，因此屬性武器的效果會非常低。單純的無屬性強力武器，以及角色基本的能力將是獲勝的關鍵。接下來，就只能有耐心地持續給予重創。



◀ 要儘可能以確切  
較少的武器加以  
攻擊。

#### 要留意的怪物

#### 劇毒魔犬 ポイズンハウンド 普通模式

Lv：41    HP：380    EXP：30



即使角色練得再強，還是很難抵抗毒性攻擊。在被牠攻擊之前趕快將牠打倒吧。

#### 靈龍 ソウルドラゴン 普通模式

Lv：70    HP：1300    EXP：150



普通模式裡最強的龍族。雖然是相當難纏的強敵，但是經驗值之高還是很具魅力。

#### 地獄使者 地獄の使者 加強模式

Lv：95    HP：1700    EXP：43



玩家得注意除了雷屬性以外的攻擊對牠都沒有太大效果。沒有雷屬性武器的話就用普通的武器對付牠吧。

#### 霸王龍 キングドラゴン 加強模式

Lv：107    HP：2800    EXP：300



屬性攻擊對牠不太有用，防禦力也很高。以無屬性且攻擊力高的武器來攻擊牠吧。



# Floor 1

出口出現位置：固定

寶箱：1個・固定

過關條件：

■普通模式

怪物全滅

■加強模式

怪物全滅



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
騎兵長 ボウマスター	36	150	22
死亡牛怪 デスタウロス	38	350	25
惡靈騎士 ソウルナイト	38	300	23

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
強弩手 ボウマン	73	500	34
黑暗牛怪 ダークタウロス	75	800	35
桶泥怪 オレンジベスト	82	900	37

# Floor 2

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

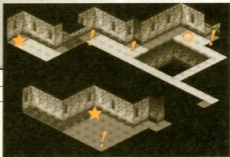
過關條件：

■普通模式

打倒惡魔（デーモン）

■加強模式

打倒惡魔領主（デーモンロード）



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

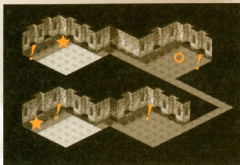
怪物名稱	LV	HP	EXP
騎兵長 ボウマスター	36	150	22
劇毒妖鳥 ボイズンハービィ	37	300	24
靈機兵II コロッサスII	37	300	24
惡魔 デーモン	40	500	26

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
強弩手 ボウマン	73	500	34
死亡妖鳥 デスハービィ	80	800	36
靈機兵V コロッサスV	81	800	36
惡魔領主 デーモンロード	90	1200	38

# Floor 3



出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒劇毒魔犬（ポイズンハウンド）

**加強模式**

打倒死亡魔犬（デスハウンド）

## 出現怪物

普通模式

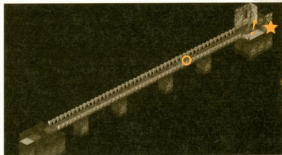
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
死亡牛怪 デスタウロス	38	350	25
惡靈騎士 ソウルナイト	38	300	23
地獄魔犬 ヘルハウンド	38	350	25
劇毒魔犬 ポイズンハウンド	41	380	30

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
黑暗牛怪 ダークタウロス	75	800	35
閃電魔犬 ライトニングハウンド	80	900	37
桶泥怪 オレンジベースト	82	900	37
死亡魔犬 デスハウンド	90	960	42



# Floor 4

## 出現怪物

出口出現位置：固定

寶箱：1個・固定

過關條件：

**普通模式**

打倒白龍（ホワイトドラゴン）

**加強模式**

打倒女王龍（クイーンドラゴン）

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
劇毒妖鳥 ポイズンハービィ	37	300	24
白龍 ホワイトドラゴン	60	1100	120

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
死亡妖鳥 デスハービィ	80	800	36
女王龍 クイーンドラゴン	97	2200	240

# Floor 5

出口出現位置：隨機

寶箱：2個・隨機

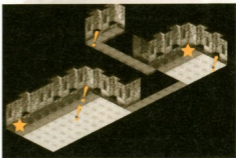
過關條件：

**普通模式**

怪物全滅

**加強模式**

怪物全滅



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
惡魔法師 デモンマスター	34	100	22
牛頭人 ミノタウロス	36	320	24
死亡牛怪 デスタウロス	38	350	25
地獄牛怪 ヘルタウロス	40	400	26

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
死亡法師 デスメイジ	71	400	34
黃泥怪 イエローペースト	73	840	36
橘泥怪 オレンジペースト	82	900	37
粉紅泥怪 ピンクペースト	93	1000	38

# Floor 6

出口出現位置：固定

寶箱：1個・固定

過關條件：

**普通模式**

打倒龍（ドラゴン）

**加強模式**

打倒幻影龍（シャドウドラゴン）



## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
龍 ドラゴン	50	1000	100

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
幻影龍 シャドウドラゴン	87	2200	200

## Floor 7

出口出現位置：固定

寶箱：1個・固定

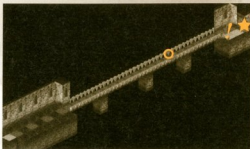
過關條件：

**普通模式**

打倒惡魔(デーモン)

**加強模式**

打倒惡魔領主(デーモンロード)



### 出現怪物

普通模式

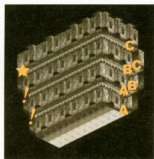
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
騎兵長 ボウマスター	36	150	22
刺毒妖鳥 ポイズンハービィ	37	300	24
惡靈騎士 ソウルナイト	38	300	23
惡魔 デーモン	40	500	26

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
強弩手 ボウマン	73	500	34
黑暗牛怪 ダークタウロス	75	800	35
死亡妖鳥 デスハービィ	80	800	36
惡魔領主 デーモンロード	90	1200	38



出口出現位置：固定

寶箱：2個・固定

過關條件：

**普通模式**

怪物全滅

**加強模式**

怪物全滅

## Floor 8

### 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
冰凍眼 フリーズアイ	38	200	25
黑暗人偶 ダーククロイド	39	210	25
迷霧魔 ミストデーモン	39	200	24

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
死亡人偶 デスドール	76	620	37
寒冰霧 アイスクラウド	76	600	36
黑影眼 シェドウアイ	82	600	37

# Floor 9



出口出現位置：固定

寶箱：1個・固定

過關條件：

**普通模式**

怪物全滅（2隻龍）

**加強模式**

怪物全滅（2隻幻影龍）

## 出現怪物

普通模式

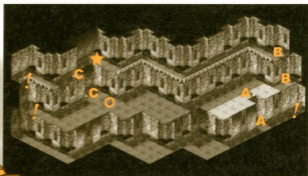
NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
龍 ドラゴン	50	1000	100

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
幻影龍 シャドウドラゴン	87	2200	200



# Floor 10

出口出現位置：固定

寶箱：2個・隨機

過關條件：

**普通模式**

打倒上級惡魔（アークデーモン）

**加強模式**

打倒地獄使者（地獄の使者）

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
地獄魔犬 ヘルハウンド	38	350	25
靈機兵III コロッセスIII	39	350	26
惡魔 デーモン	40	500	26
上級惡魔 アークデーモン	45	750	31

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
閃電魔犬 ライトニングハウンド	80	900	37
惡魔領主 デーモンロード	90	1200	38
靈機兵VI コロッセスVI	91	900	38
地獄使者 地獄の使者	95	1700	43

# Floor 11

出口出現位置：固定

窠箱：2個・隨機

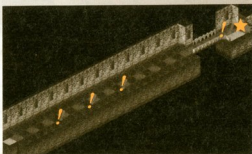
過關條件：

普通模式

怪物全滅

加強模式

怪物全滅



## 出現怪物

### 普通模式

#### NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
劇毒妖鳥 ボイズンハービィ	37	300	24
冰凍眼 フリーズアイ	38	200	25
惡靈騎士 ソウルナイト	38	300	23
黑暗人偶 ダークロイド	39	210	25

### 加強模式

#### ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
黑暗牛怪 ダークタウロス	75	800	35
死亡人偶 デスドール	76	620	37
死亡妖鳥 デスハービィ	80	800	36
黑影眼 シャドウアイ	82	600	37



# Floor 12

出口出現位置：固定

窠箱：1個・固定

過關條件：

普通模式

打倒白龍（ホワイトドラゴン）

加強模式

打倒女王龍（クイーンドラゴン）

## 出現怪物

### 普通模式

#### NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
白龍 ホワイトドラゴン	60	1100	120

### 加強模式

#### ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
女王龍 クイーンドラゴン	97	2200	240

## Floor 13

出口出現位置： 固定

寶箱： 3個・固定

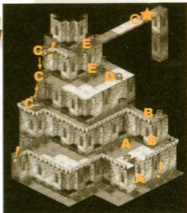
過關條件：

**普通模式**

打倒上級惡魔（アークデーモン）

**加強模式**

打倒地獄使者（地獄の使者）



## 出現怪物

**普通模式**

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
冰凍眼 フリーズアイ	38	200	25
靈機兵III コロッサスIII	39	350	26
地獄牛怪 ヘルタウロス	40	400	26
黑暗眼 ダークアイ	40	250	27
惡魔 デーモン	40	500	26
上級惡魔 アークデーモン	45	750	31

**加強模式**

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
黑影眼 シャドウアイ	82	600	37
惡魔領主 デーモンロード	90	1200	38
靈機兵VI コロッサスVI	91	900	38
閃電眼 サンダーアイ	92	700	39
粉紅泥怪 ビンクベースト	93	1000	38
地獄使者 地獄の使者	95	1700	43

## Floor 14

出口出現位置： 固定

寶箱： 1個・固定

過關條件：

**普通模式**

怪物全滅

**加強模式**

怪物全滅



## 出現怪物

**普通模式**

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
地獄魔犬 ヘルハウンド	38	350	25
迷霧魔 ミストデーモン	39	200	24
劇毒魔犬 ポイズンハウンド	41	380	30

**加強模式**

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
寒冰霧 アイスクラウド	76	600	36
閃電魔犬 ライトニングハウンド	80	900	37
死亡魔犬 デスハウンド	90	960	42

# Floor 15



出口出現位置：固定

寶箱：3個・固定

過關條件：

普通模式

打倒靈龍(ソウルドラゴン)

加強模式

打倒霸王龍(キングドラゴン)



↑靈龍的遺骸位於寶箱出現的地點，所以必須先打倒它。

## 出現怪物

普通模式

NORMAL MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
靈龍 ソウルドラゴン	70	1300	150

加強模式

ADVANCE MODE

怪物名稱	LV	HP	EXP
霸王龍 キングドラゴン	107	2800	300

想要打開寶箱，得先將靈龍打倒才行。



# 為最後的決戰做準備

## 先為裝備做好萬全的準備

在進入與黑暗龍王的決戰之前，必須先做好最萬全的準備。除了具備各攻擊屬性的武器之外，也必須裝備充足的回復用物品。如果在物品方面仍覺得準備不夠充分，可以先使用天使羽毛回到城鎮裡補充。如果不想勉強應戰的話，在這個時候可以再從這一區重頭挑戰，以提升等級與找尋更好的裝備。總之，黑暗龍王是非常強的強敵，玩家必須以最完美的狀態應戰才行。



千萬別忘了裝備回復用的物品。



先回到城鎮裡，為各項裝備完成鑑定也不錯。



# VS 黑暗龍王

ダークドラゴン



## 最終決戰

	Lv	HP	【黑暗龍王·赤】	【黑暗龍王·藍】	【黑暗龍王·黃】	EXP
普通模式	70	600	600	600	600	960
加強模式	107	1200	1200	1200	1200	1920

### 千萬別固執對付同一顆頭！

黑暗龍王擁有3顆頭，並且每個頭都擁有不同的能力。因此，玩家需要替換不同屬性的武器應戰。玩家攻擊的時機，就在頭部往前伸出去的瞬間。由於黑暗龍王會在頭伸出去的同時進行攻擊，因此玩家必須閃躲之後再加以反擊。即使將各個頭部於以重創並且砍下，經過一定時間後牠還會再度復活，因此必須對每顆頭平均地給予傷害，幾乎要在同一時間同時加以打倒。玩家千萬不要集中針對同一顆頭部進行攻擊。



◀ 當頭部伸出來的時候，就要先閃避攻擊再反擊。如果不抱著兩敗俱傷的覺悟，是沒有勝算的。



◀ 打倒其中一顆頭後千萬不能大意，接下來必須馬上打倒其他兩顆頭才行。

### 各職業攻略重點

#### 戰士

要盡可能以威力高，並能剋制對方屬性的武器攻擊。由於電磁術很難閃躲，因此要將雷耐性提升至最高。

#### 龍戰士

以威力較高的鍊錘系武器，使出集氣攻擊。如果可以的話，最好能裝備炎屬性與冰屬性的鍊錘。沒辦法的話就改用無屬性的武器吧。

#### 弓箭手

將飛行距離的技能提高至最大，並從最遠處以弓箭連續射擊。由於集氣攻擊的破綻太大，玩家盡可能不要使用。

#### 魔法師

以回復提升耐性，再以爆炎術及冰凍術攻擊。由於地獄爆的效率很差，玩家最好不要使用。如果還不放心的話不妨也裝備治療術。

# 怪物篇



本篇裡將為您介紹迷宮中所出現的怪物及頭目角色的資料。希望對您的攻略有所助益。

# 怪物類型

## 知己知彼方為 百戰百勝的第一步

在迷宮裡有許多兇惡的怪物等著攻擊玩家。想要順利打倒牠們，就必須瞭解每個怪物的能力特性。從這裡開始，將為您介紹每個怪物的能力資料。



▲遊戲中，是沒辦法確認怪物的能力資料的，請在接下來的資料集裡確認吧。

## 怪物的能力資料

等級	代表怪物的等級。與打倒時所獲得的經驗值有關。
HP	代表怪物的生命力，只要對怪物造成此數值以上的損傷就能加以打倒。
EXP	打倒怪物時所獲得的經驗值。獲得的多寡會受到玩家等級差距而修正。
攻擊屬性	代表怪物攻擊所具備的屬性。對玩家的損傷與效果有影響。
移動速度	代表怪物可移動的速度快慢。
ATK	代表怪物的攻擊力。這個數值越高，玩家所受的傷就越大。
DEF	代表怪物的防禦力。這個數值越高，就越不容易傷害牠。
DEX	代表怪物的敏捷性。這個數值越高，攻擊越不容易命中牠。
炎耐性	代表對火焰的防禦力。這個數值越高，火系的攻擊越不易生效。
冰耐性	代表對冰凍的防禦力。這個數值越高，冰系的攻擊越不易生效。
雷耐性	代表對雷電的防禦力。這個數值越高，雷系的攻擊越不易生效。

怪物的類型，可分為普通怪物與飛行、不死系怪物等3種類型。後面兩種類型都有其害怕的攻擊方式，只要以這些方式攻擊牠們，就能給予重創。

### 飛行怪物

如大蝙蝠系與妖鳥系等具有飛行能力的怪物。若是使用弓箭手的話，只要提升對空的技能，就可輕鬆打倒牠。

### 不死怪物

如骷髏兵系與木乃伊系等不死的怪物。使用龍戰士的話，只要提升不死系的技能就可輕鬆加以打倒。



▲為了與不死系及飛行怪物對抗，玩家必須提升技能。

## 怪物篇的看法

- 1 怪物的系統
- 2 該系統怪物的外型
- 3 該系統怪物的解說
- 4 該怪物的等級
- 5 該怪物的HP
- 6 打倒該怪物時所獲得的EXP
- 7 該怪物所擁有的屬性攻擊
- 8 該怪物的移動速度
- 9 該怪物的攻擊力
- 10 該怪物的防禦力
- 11 該怪物的敏捷度 **15**
- 12 該怪物對炎的防禦力
- 13 該怪物對冰的防禦力
- 14 該怪物對雷的防禦力
- 15 與該怪物有關的說明

### 怪蟲系

1

Worm

#### 在地面爬行的巨大蟲類

在這系的地面上爬行的蟲類怪物，種類非常繁多，攻擊也都具有屬性，基本能力雖然不強，但因為具有屬性，因此可說是不可打倒的怪物。



#### 怪蟲系種族

普通模式

怪物模式

4 5 6 7 8

9 10 11 12 13 14

炎屬性攻擊: 30

冰屬性攻擊: 30

雷屬性攻擊: 30

毒屬性攻擊: 30

聖屬性攻擊: 30

炎屬性防禦: 30

冰屬性防禦: 30

雷屬性防禦: 30

毒屬性防禦: 30

聖屬性防禦: 30

#### 冰蟲 フリーズウォーム

等級 HP EXP 炎屬性 移動速度

41 200 23 0 普通

42 250 24 0 普通

43 300 25 0 普通

44 350 26 0 普通

45 400 27 0 普通

46 450 28 0 普通

47 500 29 0 普通

48 550 30 0 普通

49 600 31 0 普通

50 650 32 0 普通

51 700 33 0 普通

52 750 34 0 普通

53 800 35 0 普通

54 850 36 0 普通

55 900 37 0 普通

56 950 38 0 普通

57 1000 39 0 普通

58 1050 40 0 普通

59 1100 41 0 普通

60 1150 42 0 普通

61 1200 43 0 普通

62 1250 44 0 普通

63 1300 45 0 普通

64 1350 46 0 普通

65 1400 47 0 普通

66 1450 48 0 普通

67 1500 49 0 普通

68 1550 50 0 普通

69 1600 51 0 普通

70 1650 52 0 普通

71 1700 53 0 普通

72 1750 54 0 普通

73 1800 55 0 普通

74 1850 56 0 普通

75 1900 57 0 普通

76 1950 58 0 普通

77 2000 59 0 普通

78 2050 60 0 普通

79 2100 61 0 普通

80 2150 62 0 普通

81 2200 63 0 普通

82 2250 64 0 普通

83 2300 65 0 普通

84 2350 66 0 普通

85 2400 67 0 普通

86 2450 68 0 普通

87 2500 69 0 普通

88 2550 70 0 普通

89 2600 71 0 普通

90 2650 72 0 普通

91 2700 73 0 普通

92 2750 74 0 普通

93 2800 75 0 普通

94 2850 76 0 普通

95 2900 77 0 普通

96 2950 78 0 普通

97 3000 79 0 普通

98 3050 80 0 普通

99 3100 81 0 普通

100 3150 82 0 普通

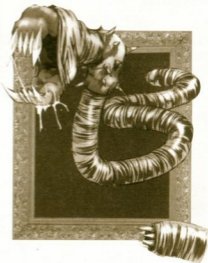
# Worm 怪蟲系

## 在地面爬行的 巨大蟲類

在迷宮的地面上爬行的蟲類怪物，其種類非常繁多，攻擊也都具有屬性。基本能力雖然不高，但是因為具有屬性，因此可說是不好對付的怪物。



◀ 移動速度非常快，很容易就會被牠給纏住。



### 怪蟲系種族

普通模式

#### 怪蟲 ウォーム

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
18	100	16	毒(弱)	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
30	55	27	40	50	40

毒屬性攻擊(弱)

#### 魔蟲 イビルローブ

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
24	130	18	毒(強)	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
36	60	33	40	50	40

毒屬性攻擊(強)

#### 紫蟲 パープルウォーム

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
30	450	23	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
60	65	40	40	50	40

無特別

加強模式

#### 冰蟲 フリーズウォーム

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
41	260	23	冰	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
58	192	61	0	100	40

冰屬性攻擊

#### 火蟲 フレイムウォーム

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
43	280	24	炎	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
62	200	65	100	0	40

炎屬性攻擊

#### 雷蟲 サンダーウォーム

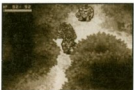
等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
57	350	28	雷	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
80	240	78	40	50	100

雷屬性攻擊

# Orc 獸人系

## 渴望暴力的 亞人族怪物

長相像豬一樣的亞人種。外表看來性格十分野蠻，只要一發現敵人就會趨上前去，用手中自製的斧頭表現他的暴力。具有相當程度的智能，有時也會成群結隊襲擊冒險者。



◀移動之後又停止的行動方式十分獨特。



### 獸人系種族

普通模式

#### 獸人 オーク

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
18	90	13	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
32	26	24	40	50	40

無特別

#### 藍獸人 ブルーオーク

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
19	100	14	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
34	45	28	0	100	40

無特別

#### 紅獸人 レッドオーク

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
20	130	16	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
36	70	32	100	0	40

無特別

加強模式

#### 冰獸人 アイスオーク

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
42	270	24	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
60	197	63	0	100	40

無特別

#### 森林獸人 森林オーク

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
46	320	25	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
68	212	70	40	50	40

無特別



◀每一隻的抵抗力都相當低，只要以屬性武器應戰的話更容易對付。

# ● Gigantic Bat 大蝙蝠系

## 從空中襲擊而來的 巨大蝙蝠

與普通的品種相比，體積可說大得十分驚人的大型蝙蝠。牠與黑暗軍隊無關，只是在當地朝牠們的獵物攻擊罷了。牠們似乎並無吸血的習性，以捕食動物為主。當然，動物也包含人類在內。



### 大蝙蝠系種族

普通模式

#### 大蝙蝠 オオコウモリ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
8	45	12	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
15	15	14	30	40	30

飛行

#### 閃電蝙蝠 サンダーバット

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
10	50	13	雷	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
14	15	15	30	40	100

飛行

#### 海蝙蝠 シーバット

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
15	75	14	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
22	40	22	30	40	30

飛行

#### 吸血蝙蝠 バンパイアバット

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
30	130	21	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
42	55	44	30	40	30

飛行



加強模式

#### 洞窟蝙蝠 洞窟コウモリ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
45	290	24	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
65	205	58	30	40	30

飛行

#### 毒蝙蝠 ポイズンバット

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
47	300	25	毒(弱)	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
65	205	59	30	40	100

飛行、毒屬性攻擊(弱)

#### 巨蝙蝠 ジャイアントバット

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
52	350	26	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
72	230	75	30	40	30

飛行

#### 冰蝙蝠 アイスバット

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
67	460	33	冰	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
92	245	97	0	100	40

飛行、冰屬性攻擊

# Gismo 迷霧怪系

## 在空中漂浮的 神秘氣體生物

不知道是魔法或大自然所產生的，但不管怎麼說，牠都是十分神秘的生物。令人驚訝的是，這些既是氣體又是生物的怪物，都具有能使用魔法的智能。



### 迷霧怪系種族

普通模式

#### 迷霧怪 ギズモ

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
5	33	11	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
12	6	10	40	50	40

飛行

#### 黑暗煙霧 ダークスモーク

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
17	70	15	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
27	48	26	0	100	40

飛行、冰凍 Lv0

#### 惡魔雲霧 イビルクラウド

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
31	150	20	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
42	65	42	100	0	40

飛行、爆炎 Lv1

#### 迷霧魔 ミストデーモン

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
39	200	24	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
47	80	52	40	50	100

飛行、電磁 Lv2



加強模式

#### 雪霧 スノウギズモ

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
42	266	23	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
62	196	64	0	100	40

飛行、冰凍 Lv3

#### 雷電雲 サンダクラウド

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
54	340	27	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
77	238	79	40	50	100

飛行、電磁 Lv3

#### 魔霧 ミスト

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
68	500	32	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
92	245	95	100	0	40

飛行

#### 寒冰霧 アイスクラウド

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
76	600	36	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
97	270	105	0	100	40

飛行、冰凍 Lv5



# ● Cerberos 地獄犬系

## 從地獄裡誕生的 雙頭魔犬

原本居住在地獄裡的雙頭魔犬。在黑暗軍團的操縱下，受命將勇者們加以排除。牠們能吐出火焰與冰的氣息，戰鬥時會讓玩家吃足苦頭。此外，也有些種類會施展劇毒。



◀動作十分迅速，是相當難纏的敵人。要注意其屬性攻擊。



### 地獄犬系種族

普通模式

#### 地獄犬 ケルベロス

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
35	300	22	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
52	80	48	40	50	40

爆炎 Lv1

#### 地獄魔犬 ヘルハウンド

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
38	350	25	炎	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
57	90	59	100	0	60

炎屬性攻擊、爆炎 Lv2

#### 劇毒魔犬 ボイズンハウンド

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
41	380	30	毒(強)	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
65	100	63	40	50	40

毒屬性攻擊(強)

加強模式

#### 雙頭狼

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
72	800	34	—	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
102	270	101	40	50	40

爆炎 Lv2

#### 閃電魔犬 ライトニングハウンド

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
80	900	37	雷	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
107	280	112	40	50	100

雷屬性攻擊

#### 死亡魔犬 デスハウンド

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
90	960	42	炎	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
115	290	116	100	0	40

炎屬性攻擊、爆炎 Lv3

# Golem 巨石像系

## 以魔法創造出來 的巨大土塊

貫入了強大的魔力而被賦予了生命力的泥土人偶。由巨大的四肢所施展的強大攻擊，能粉碎所有的東西。但是因為身體極為笨重，因此動作十分緩慢。只要快速地移動，就不至於會遭受攻擊。



◀ 超低的移動速度，是物最大的一項弱點。



### 巨石像系種族

普通模式

#### 巨石像 ゴーレム

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
22	200	30	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
38	84	25	60	60	60

無特別

#### 泥石人 マッドマン

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
28	250	35	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
50	120	33	60	60	60

無特別

#### 冰石像 アイスゴーレム

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
35	300	40	冰	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
55	182	44	0	100	60

冰屬性攻擊

加強模式

#### 血石像 ブラッドゴーレム

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
59	600	42	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
88	274	78	80	60	60

無特別

#### 黃金石像 ゴールドゴーレム

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
65	700	47	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
100	310	86	60	60	80

無特別

#### 毒氣石像 モスジャイアント

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
80	800	52	毒(強)	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
105	420	97	60	60	60

毒屬性攻擊(強)

怪物篇 巨石像系

# Goblin 地精系

## 愛好黑暗

## 野蠻的下級妖精

雖然稱呼為妖精好像很好聽，但卻是非常下等的種族。這些會執著於一己之私的野蠻妖精，會惡意地襲擊人類，有時候更會毫不猶豫地予以殺害。但是戰鬥力極低，決不是歷經訓練的戰士的對手。



### 地精系種族

普通模式

#### 地精 ゴ布林

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
5	35	12	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
10	7	7	40	50	40

無特別

#### 地精酋長 ホブゴ布林

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
9	60	13	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
18	22	15	40	50	40

無特別

#### 地精王 ゴ布林キング

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
22	110	17	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
34	60	28	40	50	40

無特別

#### 岩石地精 ストーンゴ布林

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
27	200	19	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
42	116	41	70	70	70

無特別



加強模式

#### 地精騎士 ゴ布林ナイト

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
55	300	28	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
80	245	80	40	50	40

無特別

#### 紫色地精 パープルゴ布林

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
61	360	30	毒(強)	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
86	250	86	40	50	40

毒屬性攻擊(強)

#### 詛咒石像 咒いの石像

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
64	600	31	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
92	306	98	70	70	70

無特別

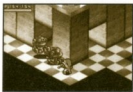


◀雖然能力十分平均，但是整體的能力值都偏低。

# Colossus 靈機兵系

## 以鍊金術創造出來的自立型戰鬥兵器

這雖然是古代文明所發展出來的高度鍊金術所創造出來的戰鬥用機械，但不知道是不是黑暗軍團的緣故，使得其控制裝置失控，讓它一發現對象就毫無理由地嘗試加以排除。目前可以確認共有6種型式。



◀ 由於它會飛行，因此以弓箭攻擊會很有效果。



## 靈機兵系種族

普通模式

### 靈機兵 コロッセス

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
35	250	22	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
52	140	53	50	70	0

飛行

### 靈機兵 II コロッセス II

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
37	300	24	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
55	150	55	50	70	0

飛行

### 靈機兵 III コロッセス III

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
39	350	26	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
58	160	57	50	70	0

飛行

加強模式

### 靈機兵 IV コロッセス IV

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
72	700	34	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
102	360	106	50	70	0

飛行

### 靈機兵 V コロッセス V

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
81	800	36	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
105	370	108	50	70	0

飛行

### 靈機兵 VI コロッセス VI

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
91	900	38	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
108	380	110	50	70	0

飛行

# • Skeleton 骷髏兵系

## 以詛咒驅動的 不死戰士

牠們是被土葬的遺體、曠屍荒野的屍體，以及以土壤做成人骨的樣子，再施以詛咒魔法的戰士。牠們沒有意識，只遵照施術者的命令而行動。因為是不死系，因此不畏懼死亡。



◀ 不同於牠們的外表，是防禦力很高的怪物。



## 骷髏兵系種族

普通模式

### 骷髏兵 スケルトン

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
26	150	19	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
43	80	40	30	70	60

不死系

### 骷髏法師 スケルトンメイジ

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
30	110	20	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
35	70	35	30	70	60

不死系、電磁 Lv1

### 暗黒骷髏 ダークスケルトン

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
33	250	21	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
48	120	46	30	70	60

不死系

加強模式

### 血紅骷髏 スケルトンレッド

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
63	500	31	—	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
93	270	93	100	0	60

不死系

### 寒氷骷髏 スケルトンブリザード

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
67	420	32	—	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
85	260	88	0	100	60

不死系、冰凍 Lv4

### 閃電骷髏 サンダースケルトン

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
70	700	33	雷	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
98	310	99	30	70	100

不死系、雷屬性攻擊

# Dark Mage 黑暗法師系

## 擁有邪惡心靈的 黑暗魔法師

只為了破壞而施展魔法，惡事做盡的魔法師。雖然擁有強大的魔力，但是相對的卻要付出失去肉體的代價。雖然其魔法攻擊極為強大，但是只要能接近他的話，一擊就足以讓他致命。



◀魔法師最害怕接近戰，會馬上就逃開。



## 黑暗法師系種族

普通模式

### 黑暗法師 ダークメイジ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
15	55	15	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	0	15	60	60	60

爆炎 Lv0

### 上級法師 マスターメイジ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
27	75	20	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	20	30	70	70	70

爆炎 Lv1

### 惡魔法師 デモンマスター

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
34	100	22	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	40	40	80	80	80

電磁 Lv2

加強模式

### 暗黒主教 ダークビショップ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
52	280	27	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	100	68	60	60	60

爆炎 Lv3

### 德魯依教徒 ドルイド

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
64	340	32	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	120	75	70	70	70

冰凍 Lv4

### 死亡法師 デスメイジ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
71	400	34	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	140	93	80	80	80

電磁 Lv4

# Death Anchor 死亡弓兵系

以準確無比的弓箭  
狙殺的邪惡獵人

正如其外表與名字，是非常善於使弓的怪物。由於他對自己的能力非常有自信，因此絕對不會離開自己的位置。因此，只要能快速地欺進他身邊，就可以簡單地加以打倒。



◀ 若讓他從遠方攻擊你將會很難對付，因此必須快速地接近他。



## 死亡弓兵系種族

普通模式

### 死亡弓兵 デスアーチャー

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
10	40	14	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
17	10	18	40	50	40

弓攻擊

### 黑暗狙擊手 ダークスナイパー

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
25	70	20	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
32	30	34	40	50	40

弓攻擊

### 弩兵長 ボウマスター

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
36	150	22	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
53	70	49	40	50	40

弓攻擊

加強模式

### 幻影狙擊手 シャドウスナイパー

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
47	280	26	—	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
67	200	71	40	50	40

弓攻擊

### 密林弓兵 フォレストアーチャー

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
62	340	32	—	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
82	220	87	40	50	40

弓攻擊

### 強弩手 ボウマン

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
73	500	34	—	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
103	260	102	40	50	40

弓攻擊

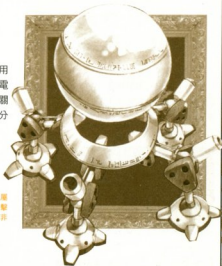
# Torch Eye 警備眼系

## 古代文明的 防禦系統

由古代文明的高度技術所製作的遺跡警備用機器人。其武裝除了爆炎外，還有冰凍與電磁，十分豐富。可能因為有電子回路的關係，它一遭到雷攻擊就會受到重創，大部分情況都能使其停止。



◀以電磁或雷屬性武器攻擊它，效果會非常不錯。



### 警備眼系種族

普通模式

#### 警備眼 トーチアイ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
36	180	23	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
50	120	51	50	70	0

電磁 Lv1

#### 冰凍眼 フリーズアイ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
38	200	25	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
55	130	53	50	70	0

冰凍 Lv2

#### 黑暗眼 ダークアイ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
40	250	27	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
58	140	55	50	70	0

電磁 Lv2

加強模式

#### 電磁眼 スパークアイ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
73	560	35	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
100	340	104	50	70	0

電磁 Lv3

#### 黑影眼 シャドウアイ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
82	600	37	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
105	350	106	50	70	0

冰凍 Lv4

#### 閃電眼 サンダーアイ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
92	700	39	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
108	360	108	50	70	0

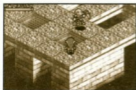
電磁 Lv4



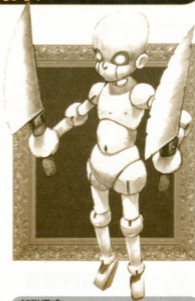
# Doll 人偶系

在神似死神的人偶  
裡住著邪惡的靈魂

在這個以死神為範本的人偶裡，寄宿著邪惡的靈魂。其無機質的外表，加上快得有點怪異的移動速度，讓任何人看到它都會有股莫名的壓力。但是，以人類而言它就跟裸體一樣，防禦力比較低。



◀由於其整體的  
抵抗力較低，  
因此可用屬性  
攻擊打倒它。



## 人偶系種族

普通模式

### 人偶 ドール

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
26	110	19	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
40	30	40	30	50	40

無特別

### 傀儡 バベット

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
33	160	22	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
51	50	47	30	50	40

無特別

### 黑暗人偶 ダークロイド

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
39	210	25	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
65	80	60	30	50	40

無特別

加強模式

### 瘋狂人偶 狂った人形

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
63	420	31	—	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
90	220	93	30	50	40

無特別

### 黑暗傀儡 ダークバベット

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
70	520	34	—	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
101	240	100	30	50	40

無特別

### 死亡人偶 デスドール

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
76	620	37	—	相當快	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
115	270	113	30	50	40

無特別

# Dragon 龍系

## 以強大力量稱霸 的怪物之王

不管在那個世界裡，一定會為人所流傳的傳說怪物。只要大爪一揮就能攆倒大樹，噴出氣息的大火足以燎原。基本上雖然討厭集體行動，但有時偶爾會兩隻一起行動。



◀因為十分巨大，因此移動速度有點慢。



### 龍系種族

普通模式

#### 龍 ドラゴン

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
50	1000	100	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
80	150	64	70	60	60

飛行、爆炎 Lv3

#### 白龍 ホワイトドラゴン

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
60	1100	120	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
85	160	70	40	100	70

飛行、冰凍 Lv3

#### 靈龍 ソウルドラゴン

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
70	1300	150	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
100	200	78	70	80	70

飛行、爆炎 Lv4

加強模式

#### 幻影龍 シャドウドラゴン

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
87	2200	200	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
130	400	117	70	80	60

飛行、爆炎 Lv4

#### 女王龍 クイーンドラゴン

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
97	2200	240	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
135	450	123	70	80	70

飛行、冰凍 Lv4

#### 霸王龍 キングドラゴン

等級	HP	EXP	攻撃属性	移動速度	
107	2800	300	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
150	500	131	70	80	100

飛行、電磁 Lv5

# Harpy 妖鳥系

## 擁有女性臉孔的 邪惡怪鳥

擁有如鬼怪般女性臉孔的怪鳥。性格猙獰，銳利的爪子隨時準備奪走冒險者的生命。她不止擁有普通攻擊無法撼動的強勁肉體，有些種類還具有毒性，有時連熟練的戰士都會死在她手裡。



◀雖然防禦相當低，但是HP很高，不好對付。



## 妖鳥系種族

普通模式

### 妖鳥 ハービィ

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
24	220	18	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
43	50	40	60	60	60

飛行

### 妖鳥女王 ハービィクイーン

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
34	280	23	—	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
50	85	50	60	60	60

飛行

### 劇毒妖鳥 ポイズンハービィ

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
37	300	24	毒(強)	相當慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
53	120	54	60	60	60

飛行、毒屬性攻撃(強)

加強模式

### 雌鳥人 バードウーマン

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
61	640	30	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
93	240	93	60	60	60

飛行

### 妖鳥王 ハービィロード

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
75	800	35	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
100	275	103	60	60	60

飛行

### 死亡妖鳥 デスハービィ

等級	HP	EXP	攻撃屬性	移動速度	
80	800	36	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
103	310	107	60	60	60

飛行

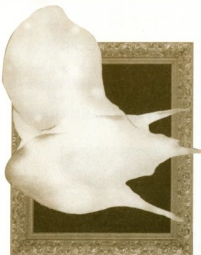
# Paste 泥怪系

## 在地面蠢動的 不定形生物

外形宛如果凍狀的生物。雖然傳說中牠們是能包住敵人並加以溶解的恐怖生物，但是因為牠們的外型，移動需要花不少時間，往往在捕食獵物前就被打倒。非常怕熱，一碰到高溫就會溶化。



◀ 整體的能力很低，是不需要害怕的敵人。



### 泥怪系種族

普通模式

#### 泥怪 ベースト

等級	HP	EXP	攻撃属性			移動速度
4	30	11	—			非常慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
8	2	5	20	40	30	

無特別

#### 綠泥怪 グリーンペースト

等級	HP	EXP	攻撃属性			移動速度
6	40	12	—			非常慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
12	10	10	30	50	40	

無特別

#### 紫泥怪 バブルペースト

等級	HP	EXP	攻撃属性			移動速度
20	75	16	毒(弱)			非常慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
30	50	25	30	50	40	

毒屬性攻撃(弱)

加強模式

#### 黃泥怪 イエローペースト

等級	HP	EXP	攻撃属性			移動速度
73	840	36	—			相當慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
110	350	107	40	50	40	

無特別

#### 橘泥怪 オレンジペースト

等級	HP	EXP	攻撃属性			移動速度
82	900	37	—			相當慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
115	370	109	40	50	40	

無特別

#### 粉紅泥怪 ピンクペースト

等級	HP	EXP	攻撃属性			移動速度
93	1000	38	—			相當慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
120	370	113	40	50	40	

無特別

# Mummy 木乃伊系

## 超越時空 踏足現世的死者

這是古老時代被埋葬的死者。被負面魔法所喚醒的牠們，雖然擁有某個程度的意識，但是還不足以讓牠們控制自己的身體。牠們之所以要襲擊勇者，難道是想要從魔法中解放，好入土為安嗎？



◀ 因為身體十分乾燥，因此對火焰的抵抗力非常低。



### 木乃伊系種族

普通模式

#### 木乃伊 マミー

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
12	85	15	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
22	30	22	30	70	40

不死系

#### 僵屍 ミイラ

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
27	200	19	毒(弱)	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
38	50	38	30	70	40

不死系、毒屬性攻擊(弱)

#### 活死人 リビングデッド

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
29	240	20	—	非常慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
45	60	42	30	70	40

不死系

加強模式

#### 骸

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
49	370	27	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
72	220	75	30	70	40

不死系

#### 復活死屍 デスポディー

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
64	600	31	毒(弱)	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
88	240	91	30	70	40

不死系、毒屬性攻擊(弱)

#### 暗影木乃伊 シドウマミー

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
66	680	32	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
95	250	95	30	70	40

不死系

# Minotaur 牛頭人系

## 揮動鐵球雙拳的 牛頭獸人

這是擁有強韌肉體，長著雙角的牛頭怪物。正如其外表所示，是個擁有一身蠻力，能以套在雙手的鐵球攻擊的敵人。雖然愛好暴力但是卻沒有惡意，純粹只是愛好戰鬥的好戰種族。



◀雖然能力相當平均，但是某些方面的抵抗力較低。



### 牛頭人系種族

普通模式

#### 牛頭人 ミノタウロス

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
36	320	24	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
60	130	54	40	50	40

無特別

#### 死亡牛怪 デスタウロス

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
38	350	25	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
65	140	56	40	50	40

無特別

#### 地獄牛怪 ヘルタウロス

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
40	400	26	—	慢	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
70	150	60	100	0	40

無特別

加強模式

#### 雷電牛怪 エレキタウロス

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
53	400	26	雷	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
82	245	83	70	70	100

雷屬性

#### 劇毒牛怪 ポイズンタウロス

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
62	560	30	毒(強)	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
88	272	92	70	70	70

毒屬性攻擊(強)

#### 黑暗牛怪 ダークタウロス

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
75	800	35	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
110	320	108	70	70	70

無特別

# Rune Knight 古代騎士系

## 手持兩把劍的 黑暗騎士

能以手上兩把劍施展強力攻擊的半人馬騎士。雖然牠也是能與人類共同生活的人馬族，但也有人是在跟從黑暗軍團的。因為重裝備的關係，讓牠無法施展出原本的移動能力。



◀由於各項能力都相當高，因此要以無屬性武器攻擊。



## 古代騎士系種族

普通模式

### 古代騎士 ルーンナイト

等級	HP	EXP	攻撃屬性		移動速度
16	100	14	—		相當慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
32	55	30	70	70	70

無特別

### 銀甲騎士 シルバーナイト

等級	HP	EXP	攻撃屬性		移動速度
25	180	18	—		相當慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
38	82	39	70	70	70

無特別

### 惡靈騎士 ソウルナイト

等級	HP	EXP	攻撃屬性		移動速度
38	300	23	—		相當慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
60	130	55	70	70	70

無特別

加強模式

### 地獄騎士 ヘルナイト

等級	HP	EXP	攻撃屬性		移動速度
55	380	25	—		普通
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
82	216	77	70	70	70

無特別

### 死亡騎士 デスナイト

等級	HP	EXP	攻撃屬性		移動速度
56	400	26	—		普通
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
84	235	81	70	70	70

無特別

### 魅影騎士 シャドウナイト

等級	HP	EXP	攻撃屬性		移動速度
57	460	28	—		普通
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
86	260	85	70	70	70

無特別

# Demon 惡魔系

以黑暗力量存活、  
帶來災禍的惡魔們

牠們是居住在黑暗世界的惡魔們。當然也委身於黑暗軍團，與勇者們作對。具有極高的智能，尤其是上級惡魔所詠唱的高等魔法，是一擊就足以讓人致命的強力攻擊。



◀牠的魔法非常強，抵抗力太低的話是無法跟牠對話的。



## 惡魔系種族

普通模式

### 硬皮惡魔 レッサーデーモン

等級	HP	EXP	攻撃屬性			移動速度
27	260	20	—			慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
42	70	44	40	50	40	

飛行、爆炎 Lv2

### 惡魔 デーモン

等級	HP	EXP	攻撃屬性			移動速度
40	500	26	—			慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
75	150	60	60	70	60	

飛行、爆炎 Lv3

### 上級惡魔 アークデーモン

等級	HP	EXP	攻撃屬性			移動速度
45	750	31	—			慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
80	180	75	60	80	100	

飛行、電磁 Lv3

加強模式

### 惡魔騎士 デーモンナイト

等級	HP	EXP	攻撃屬性			移動速度
64	720	32	—			相當慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
92	260	97	40	50	40	

飛行、電磁 Lv2

### 惡魔領主 デーモンロード

等級	HP	EXP	攻撃屬性			移動速度
90	1200	38	—			相當慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
125	370	113	60	70	60	

飛行、爆炎 Lv4

### 地獄使者 地獄の使者

等級	HP	EXP	攻撃屬性			移動速度
95	1700	43	—			相當慢
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
130	400	128	100	80	60	

飛行、爆炎 Lv5



# ●Yajirushikun 箭頭君系

## 胸前閃耀著 神秘的箭頭！

其本身的存在就已經是個大謎團的箭頭族(?)。雖然也有人傳說牠們是最早來到這世界的種族，但是並未得到證實。牠們會集體展開攻擊，是相當危險的對手。還有，牠們胸前有個與前進方向相同的箭頭，但是其功用不明。

突然在加強模式裡登場的箭頭君，牠們究竟是  
何方神聖？



◀在能力方面可說是十分標準的，雖然算是滿強的，但抵抗力有點低。



## 箭頭君系種族

加強模式

### 箭頭君 やじるし君

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
59	420	29	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
84	250	84	40	50	40

無特別

### 箭頭君 2號 やじるし君 2號

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
67	1100	35	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
110	255	93	40	50	40

無特別

## 某些特定怪物 所遺落的物品

在這遊戲裡，存在著某些只有特定怪物才會遺落的物品。敵人遺落這些物品的機率雖然很低，但是只要有恆心地持續打倒牠們，總會有機會得到的。



▲這些物品必須要打倒特定的敵人後才能獲得。

### 怪物 可獲得的物品

惡魔騎士 ソウルナイト	騎士之劍 ナイトの劍
泥怪 ベースト(加強)	兇怪之劍 ベーストの劍
岩石地精 ストーンゴブリン	巨石斧 ストーンアックス
騎兵長 ボウマスター	遠人弓 遠人の弓
牛頭人系	巨人鐵球 巨人の鐵球
骷髏兵系	骨頭盔 ボーンヘルム
龍 ドラゴン	龍盔 ドラゴンヘルム
骷髏兵系	骷髏鎧甲 ボーンアーマー
白龍 ホワイトドラゴン	龍鎧甲 ドラゴンアーマー
惡魔法師 デモンマスター	皇家鎧甲 ロイヤルガウン
紫蟲 パープルウォーム	紫色長袍 紫のローブ
箭頭君 2號 やじるし君 2號	箭頭鎧甲 やじるしアーマー
巨石像系	石像之魂 ゴレムのソウル
雷龍 ソウルドラゴン	龍寶石 ドラゴンオーブ
惡魔系	黑曜寶石 ダークサイドオーブ

AREA 1  
頭目

# 獸人王



怪物篇 獸人王

## 渴望暴力的野獸之王

擁有如同獅子般的鬃毛，還有從背上長出的巨大蛇頭。牠那直達天際的吼叫，讓接近山頂的人類不由得感到恐怖。這個恐怖的野獸，正是統治野獸山脈的獸王。獸人王與黑暗軍團沒有關係，只是想要以暴力重創勇者們而已。由於牠會在被攻擊之前就將對手殺死，因此本身對於遭到攻擊並不習慣。

### 普通模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
20	650	120	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
17	28	5	50	50	50

無特別

### 加強模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
57	1500	240	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
90	160	61	10	90	60

無特別

AREA 2  
頭目

## 巨神戰士

怪物編  
巨神戰士

## 為了破壞而被創造出來的鋼鐵巨人

在死影迷宮裡進行開發的巨大兵器。雖然目前尚未完全完成，但是其破壞力足以瞬間毀滅一整條街。雖然它還是擁有智能，但是連敵我方都不會判斷。所有的運算工作，都是由頭部的球形部分進行的。

## 普通模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
24	800	240	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
28	50	10	50	50	50

無特別

## 加強模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
61	1400	480	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
100	210	66	50	50	50

無特別

AREA 3  
頭目

## 布魯薩姆

ブルサム

內心隱藏著野心的  
沈默將軍

侍奉黑暗龍王的五將軍之一。他很少開口說話，看起來似乎是黑暗龍王的忠實部下；但是他心裡卻藏著想自己建立王國的野心，為了利用黑暗龍王的力量，因而暫時委身在牠的勢力之下。他企圖量產巨神戰士，一口氣獲得巨大的力量。

## 普通模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
30	1200	360	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
40	75	15	60	60	60

無特別

## 加強模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
67	1500	720	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
110	180	76	70	70	70

無特別



怪物篇 布魯薩姆

AREA 4  
頭目

## 米夏耶拉

ミシャエラ

身懷強大魔力的  
黑妖精族妖女

她是五將軍之一，也是能使出強大魔力的高手，她以魔力控制的米夏耶拉娃娃當作她的手下。她對同為五將軍之一的黑暗索爾有強烈的愛慕之心，只要是為了黑暗索爾，可以不惜自己的生命。雖然舉止十分淑女，但是性格卻十分蠻橫而自私。



## 普通模式【米夏耶拉】

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
38	800	480	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	70	20	70	70	70

冰凍 Lv1、電磁 Lv3

## 普通模式【米夏耶拉娃娃】

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
—	160	—	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	70	20	70	70	70

冰凍 Lv1

## 加強模式【米夏耶拉】

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
75	1800	960	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	180	81	70	70	70

冰凍 Lv3、電磁 Lv3

## 加強模式【米夏耶拉娃娃】

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
—	360	—	—	普通	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	180	81	70	70	70

冰凍 Lv3

AREA 5  
頭目

## 依·歐姆

イ・オム

把自己當成神的  
黑暗神官

黑暗龍王五將軍的其中一人。因為他把自己當成神，因此建立了葛雷布魯神殿。下半身全都是觸手，能以觸手先讓對方無法動彈，再以魔法給予重創。因為觸手能在依·歐姆的整個房間裡移動，因此說這整個房間是在依·歐姆的體內也不為過。



怪物篇 依·歐姆

## 普通模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
46	1500	600	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
43	80	20	70	70	70

無特別

## 加強模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
83	2200	1200	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
120	210	86	70	70	70

無特別

AREA 6  
頭目傑歐 ゼオン企圖  
征服  
世界的  
惡魔  
之王

## 普通模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
54	1600	720	毒	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
60	90	25	70	70	70

毒屬性攻擊(弱)

## 加強模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
91	2200	1440	毒	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
130	220	86	70	70	70

毒屬性攻擊(弱)

他是對黑暗索爾抱著敵對心的惡魔之王，如今身為黑暗龍王的部下，企圖等待好機會。他與黑暗索爾在過去似乎有很深的糾葛，因此時常企圖陷害他。當他要跟黑暗索爾一決高下時，正是他開始要征服世界的第一步。

AREA 7  
頭目

# 黑暗索爾

ダークソル

## 在幕後牽線的五將軍最強男子

侍奉黑暗龍王的五將軍之一，原本是個擁有絕大力量的人。事實上他是跟黑暗龍王的誕生有關的元兇，不只是五將軍，就連黑暗龍王本身也都沒有發覺。對於黑暗龍王的失控袖手旁觀，靜觀其變。



怪物篇 黑暗索爾



### 普通模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
62	1700	840	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	100	25	80	80	80

爆炎 Lv3、冰凍 Lv3、電磁 Lv3

### 加強模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度	
99	2200	1680	—	—	
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性
0	200	86	80	80	80

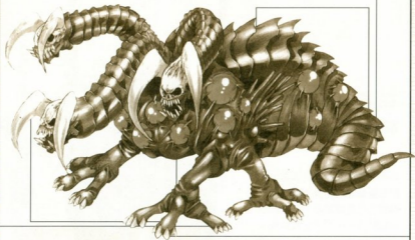
爆炎 Lv5、冰凍 Lv5、電磁 Lv4



AREA 8  
頭目

## 黑暗龍王

ダークドラゴン

怪物編  
黑暗龍王讓世界回歸於無  
的破壞神

可能是由黑暗索爾創造出來的生物兵器。黑暗龍王的力量十分強大，目前已經沒有人能控制得了牠。牠只靠著本能無止盡地破壞，可說是惡夢般的存在。黑暗龍王是不滅的，想讓牠停止活動，就只能等到一切都被破壞殆盡為止。

## 普通模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度		
赤	70	600	炎	-		
青	70	600	冰	-		
黃	70	600	雷	-		
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
赤	70	120	25	90	10	50
青	70	120	25	10	90	50
黃	70	120	25	50	50	90

爆炎 Lv3(赤)、冰凍 Lv3(青)、電磁 Lv3(黃)

## 加強模式

等級	HP	EXP	攻擊屬性	移動速度		
赤	107	1200	炎	-		
青	107	1200	冰	-		
黃	107	1200	雷	-		
ATK	DEF	DEX	炎耐性	冰耐性	雷耐性	
赤	140	200	98	90	10	50
青	140	200	98	10	90	50
黃	140	200	98	50	50	90

爆炎 Lv5(赤)、冰凍 Lv5(青)、電磁 Lv5(黃)

※黑暗龍王的 EXP 是打倒所有頭部時所獲得的。

# 物品篇



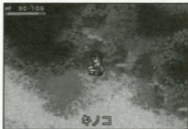
在「光明與黑暗」裡有非常多的物品登場。在本單元裡將為您介紹這些物品的詳細資料。

# 物品的出現機率

打倒怪物的時候，以及打開寶箱的時候都會有物品出現。在此為您說明這些物品的出現方式。

## ● 物品出現的方法

基本上，物品會在迷宮內打倒怪物，以及打開寶箱的時候出現。還有在打開寶箱的時候，以及打倒怪物的時候，會基於某些條件來決定要出現的物品種類。從這裡開始為您說明物品的獲得是如何決定、以及其決定的法則。



只有香結是會直接掉落在地圖上的。

物品篇  
物品的出現機率



敵人遺落的物品是根據區域而決定的。

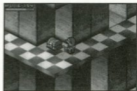
## ● 打倒怪物

打倒怪物後，遊戲就會判定是否會出現物品。在判定的時候，會從各區域所定的物品當中決定要出現的物品。只要運氣好的話，有時出現的就不是普通物品，而是強力的魔法物品。越是強力的物品，出現的機率就越低。

## ● 打開寶箱

打開寶箱的時候，物品的出現條件就有點複雜了。寶箱裡出現的物品除了各區域各有不同，而且還會根據打開寶箱的玩家的職業而改變。各物品的出現機率也不同，越是強力的物品就越不容易出現。此外，跟打倒敵人的時候一樣，有時也會出現強力的魔法物品。

在寶箱裡一定會出現該職業可使用的物品。



頭目戰之後出現的寶箱，很容易出現強力的物品。

# 物品實際出現的流程

物品出現的流程非常的複雜。實際上在進行遊戲時是不需要去思考這些的，但若是想要找某些物品的話則另當別論。好好地理解，有效率地取得想要的物品吧。

## 物品出現流程圖

### 打倒怪物

打倒怪物的時候，就開始物品出現的流程。

### 判定是否會掉落物品

怪物會有 1/8 的機率會掉落物品。

### 判定掉落物品的種類

出現的容易度依序為金錢、物品、武器、防具、裝備品、礦石、稀有。

### 確定掉落的物品

從各區域所決定的物品當中，隨機採樣決定。

### 判定是否為魔法物品

可獲得的武器、防具，有 1/4 機率會變成魔法物品。

### 判定要附加多少能力

判定要附加多少屬性、接頭語、修正值等等效果。

### 決定能力的細節

附加的能力與具體數值在這時候決定。

### 物品出現

至今的流程所決定的物品，在打倒怪物的位置上出現。

### 打開寶箱

打開寶箱的時候，就開始物品出現的流程。

### 確定獲得的物品

從各區域及各職業所定的物品當中選出。

### 判定是否為魔法物品

若物品為武器或防具的時候，就要判定是否為魔法物品。

### 判定要附加多少能力

判定要附加多少屬性、接頭語、修正值等等效果。

### 決定能力的細節

附加的能力與具體數值在這時候決定。

### 物品出現

至今的流程所決定的物品，在寶箱的位置上出現。



物品出現之前的判定流程十分的複雜。

## ● 魔法物品的出現機率

打倒敵人的時候，以及打開寶箱的時候，有時會出現魔法物品的武器或防具。這是在先前介紹的「物品出現流程圖」中判定為魔法物品的結果。在判定時，首先要決定此物品要附加多少效果。當決定附加的效果為一個或兩個的時候，就要隨機決定要附加哪種效果。之後，就決定附加在物品上的具體效果，物品才出現。



強力的魔法物品，出現機率非常的低，必須有恆心地持續打倒敵人才能獲得。

### 附加效果數的機率

武器	機率
一個效果的機率	1/2
兩個效果的機率	1/3
三個效果的機率	1/6
防具、書	機率
一個效果的機率	1/2
兩個效果的機率	1/2

### 附加修正值的機率

修正值	機率
+ 1	1/2
+ 2	1/4
+ 3	1/8
+ 4	1/16
+ 5	1/32
+ 6	1/64
+ 7	1/128
+ 8	1/256
+ 9	1/512
+ 10	1/1024
+ 11	1/2048
+ 12	1/4096
+ 13	1/8192
+ 14	1/16384
+ 15	1/32768

### 附加屬性的機率

屬性	效果	機率
炎	攻擊變成炎屬性。	7/16
冰	攻擊變成冰屬性且敵人會凍結一定時間(不動)。	3/16
雷	攻擊變成雷屬性。	6/16

※到+9為止都是普通模式的部分，接下來的修正值都是只有在加強模式才會附加。

## 附加接頭語的效果與機率

※「武器」「書」「防具」的數值，代表該物品附加該接頭語的機率。數值越大則附加該接頭語的可能性就越高。具體而言，附加的機率為（數值）／256。

接頭語	效果	武器	書	防具
力の 力之	STR+2	22	24	31
剛力の 剛力之	STR+4	6	6	6
技の 技之	DEX+5	22	24	31
神技の 神技之	DEX+10	6	6	8
知恵の 智恵之	INT+5	-	25	-
叡智の 睿智之	INT+10	-	7	-
命の 命之	VIT+5	22	24	31
生命の 生命之	VIT+10	6	6	8
聖なる 神聖	對不死系怪物的殺傷力1.5倍	10	-	-
風の 風之	對飛行怪物殺傷力1.5倍	10	-	-
吸血の 吸血之	可回復殺傷力5%的HP	1	-	-
必殺の 必殺之	必殺率上升2/32	10	-	-
疾風の 疾風之	揮動武器的速度變快	1	-	-
光の 光之	ATK+5·DEF+5·DEX+5	1	-	1
闇の 闇之	ATK+8·DEF+8·DEX-10	1	-	1
月の 月之	耐炎冰雷+5	11	12	12
星の 星之	耐炎冰雷+10	4	4	4
諸刃の 雙刃之	ATK+10·每次揮動武器都會受到相當於MAX HP5%的損傷	4	-	-
咒いの 詛咒之	每次揮動武器都會受到相當於MAX HP5%的損傷	19	-	-
耐火の 耐火之	耐炎+10	19	19	22
耐冷の 耐冷之	耐冰+10	19	19	22
耐雷の 耐雷之	耐雷+10	19	19	22
古びた 古老之	使用SP-1	-	6	-
太古の 太古之	使用SP-2	-	2	-
守りの 守護之	DEF+3	23	30	30
堅固な 堅固的	DEF+6	8	10	10
鐵壁の 鐵壁之	DEF+9	2	3	3
精神の 精神之	受傷的時候，不出現受傷動作的機率提升20%	2	2	3
心の 心之	受傷的時候，不出現受傷動作的機率提升10%	8	8	9

物品篇 附加接頭語的效果與機率

# 各物品獲得方法及詳細資料

從這裡將依種類區別，為您介紹遊戲中登場的物品。只要遇到任何不明白用法的物品，就到這裡察看吧。

## ★各項目說明

攻擊力	該武器的攻擊力
防禦力	該防具的防禦力
必要武器 Lv	裝備該武器所需要的該武器技能等級
必要 STR	裝備該防具所需要的 STR 值

戰 / 龍 / 弓 / 魔	代表各職業能否裝備。戰：戰士 / 龍：龍戰士 / 弓：弓箭手 / 魔：魔法師
揮砍速度	該武器使出攻擊的速度
購買價格	在商店裡的基本價格。若是魔法物品的話則會有所變動
備註	其他的注意事項

# 劍

只有戰士才能裝備，是能力十分平均的武器。無破綻的快速攻擊是其魅力所在。

SWORD

名稱	攻擊力	必要武器Lv	揮砍速度	購買價格	備註
<b>■在商店購買、或在迷宮內獲得</b>					
短劍 ショートソード	7	0	相當快	120	—
鐵劍 アイアンブレード	11	0	快	210	—
中型劍 ミドルソード	15	0	相當快	340	—
長劍 ロングソード	19	1	相當快	430	—
格鬥刀 バトルブレード	23	1	快	570	—
鋼劍 スチールソード	27	2	相當快	670	—
寬刃劍 ブロードソード	31	2	相當快	720	—
銀劍 クロムソード	35	3	快	850	—
破壞劍 バスターソード	39	3	相當快	930	—
大劍 グレートソード	43	4	相當快	1080	—
格鬥劍 バトルソード	47	4	相當快	1130	—
<b>■以密蘇里銀製成(鍛冶屋)</b>					
元素劍 エLEMENTソード	39	3	相當快	無法購買	耐炎冰雷+10
暴風之劍 ソードオブシヴァ	46	4	相當快	無法購買	雷屬性、耐雷+30
雷瓦汀 レヴェティン	48	5	相當快	無法購買	炎屬性、耐炎+30
<b>■以奧里哈鋼製成(鍛冶屋)</b>					
靈魂刀 ソウルブレード	52	5	快	無法購買	吸血
王者之劍 ソードオブロード	52	5	相當快	無法購買	冰屬性、耐冰+20
<b>■以黑暗元素製成(鍛冶屋)</b>					
黑暗之劍 ダークサイドソード	55	5	相當快	無法購買	詛咒
<b>■由特定敵人身上獲得</b>					
騎士之劍 ナイトの劍	47	5	相當快	無法購買	DEF+5・打倒惡靈騎士獲得
泥怪之劍 ベーストの劍	50	5	相當快	無法購買	耐炎冰雷-10・打倒泥怪獲得(只限加強模式)

# 斧

戰士、龍戰士可裝備的武器。威力極高，  
攻擊範圍也很廣，但破綻較大。

AXE

名稱	攻擊力	必要武器Lv	揮砍速度	購買價格	備註
<b>■在商店購買、或在迷宮內獲得</b>					
短斧 ショートアックス	19	0	相當慢	220	-
戰斧 トマホーク	15	0	相當慢	110	-
手斧 ハンドアックス	23	0	相當慢	310	-
威力戰斧 パワートマホーク	27	1	相當慢	400	-
中型戰斧 ミドルアックス	31	1	相當慢	510	-
格鬥戰斧 バトルトマホーク	35	1	相當慢	640	-
強力斧 パワーアックス	39	2	相當慢	750	-
戰鬥斧 バトルアックス	43	2	相當慢	860	-
大型斧 ラージアックス	47	3	相當慢	920	-
雙刃斧 ダブルアックス	51	3	相當慢	1060	-
巨斧 グレートアックス	55	4	相當慢	1150	-
<b>■以密蘇里銀製成(鍛冶屋)</b>					
高熱斧 ヒートアックス	50	3	相當慢	無法購買	炎屬性・耐炎+10
巨人斧 ギガントアックス	56	4	相當慢	無法購買	DEF+5
屠龍斧 ドラゴンアックス	59	5	相當慢	無法購買	耐炎冰+20・必殺率上升
<b>■以奧里哈鋼製成(鍛冶屋)</b>					
靈魂斧 アックスオブソウル	62	5	相當慢	無法購買	吸血
太陽神之斧 アポロンアックス	64	5	相當慢	無法購買	耐炎+30
<b>■以黑暗元素製成(鍛冶屋)</b>					
惡魔之斧 イビルアックス	68	5	相當慢	無法購買	詛咒
<b>■由特定敵人身上獲得</b>					
巨石斧 ストーンアックス	42	2	相當慢	無法購買	DEF+3・打倒岩石地精獲得

物品篇 各物品獲得方法及詳細資料



# 弓

只有弓箭手才能裝備的武器，可從遠距離發動攻擊，是支援隊友的利器。

Bow

物品篇 各物品獲得方法及詳細資料

名稱 攻擊力 必要技能 揮砍速度 購買價格 備註

## ■在商店購買、或在迷宮內獲得

木製弓 ウッドボウ	3	0	快	130	—
短弓 ショートボウ	6	0	快	290	—
鐵弓 アイアンボウ	9	1	快	450	—
鋼弓 スチールボウ	12	1	快	570	—
中型弓 ミドルボウ	16	1	快	620	—
獵人弓 ハンターズボウ	20	2	快	750	—
連射弓 コンポジットボウ	24	3	快	820	—
長弓 ロングボウ	28	3	快	970	—
戰鬥弓 バトルボウ	32	4	快	1010	—
大型弓 グレートボウ	36	4	快	1130	—

## ■以密蘇里銀製成(鍛冶屋)

密蘇里弓 ミスリルボウ	28	3	快	無法購買	必殺率上升
音速弓 ソニックボウ	34	4	快	無法購買	必殺率上升
月光弓 ムーンライトボウ	38	5	快	無法購買	耐炎冰雷+5

## ■以奧里哈鋼製成(鍛冶屋)

靈魂弓 ボウオブソウル	39	5	快	無法購買	吸血
人馬座之弓 サジダリウスボウ	41	5	快	無法購買	耐炎冰雷+10

## ■以黑暗元素製成(鍛冶屋)

坎達雷拉弓 カンタレラボウ	44	5	快	無法購買	詛咒
---------------	----	---	---	------	----

## ■由特定敵人身上獲得

達人弓 達人の弓	37	5	快	無法購買	DEX+5・打倒弩兵長獲得
----------	----	---	---	------	---------------

# 槍

戰士與弓箭手可以裝備，特點在於快速的連射速度，是十分好用的武器。

SPEAR

名稱 攻擊力 必要武器Lv 揮砍速度 購買價格 備註

## ■在商店購買、或在迷宮內獲得

短矛 ショートスピア	9	0	相當快	120	—
銅騎槍 ブロンズランス	13	0	普通	260	—
輕裝矛 ライトスピア	17	0	相當快	350	—
長矛 スピア	22	1	相當快	460	—
鋼槍 スチールランス	26	1	普通	580	—
威力矛 パワースピア	31	2	相當快	660	—
重裝騎槍 ヘビーランス	35	3	普通	710	—
戰鬥矛 バトルスピア	39	3	相當快	840	—
重裝矛 ヘビースピア	44	4	相當快	930	—
銀騎槍 クロムランス	48	4	普通	1090	—

## ■以密蘇里銀製成(鍛冶屋)

叉刃騎槍 ゲイルランス	39	3	普通	無法購買	DEX +10
聖光騎槍 ホーリーランス	43	4	普通	無法購買	對不死系殺傷力1.5倍
龍騎槍 ドラゴンランス	47	5	普通	無法購買	炎屬性

## ■以奧里哈鋼製成(鍛冶屋)

靈魂騎槍 ソウルランス	51	5	普通	無法購買	吸血
荷婁騎槍 ホゾンランス	54	5	普通	無法購買	—

## ■以黑暗元素製成(鍛冶屋)

惡魔騎槍 デビルランス	58	5	普通	無法購買	詔咒
-------------	----	---	----	------	----

物品篇 各物品獲得方法及詳細資料

# 書

只有魔法師才能使用，是將魔法封印在裡面的魔法書。威力則會受使用者的技能所左右。

BOOK

名稱	攻擊力	必要武器Lv	揮砍速度	購買價格	備註
<b>■在商店購買、或在迷宮內獲得</b>					
爆炎之書 ブレイズの本	-	-	慢	200	-
冰凍之書 フリーズの本	-	-	慢	200	-
電磁之書 スパークの本	-	-	慢	300	-
地獄爆之書 ヘルブラストの本	-	-	慢	300	-
煉獄火炎之書 インフェルノの本	-	-	慢	500	-
治療之書 ヒールの本	-	-	慢	300	-
回復之書 レジストの本	-	-	慢	400	-
遲緩之書 スロウの本	-	-	慢	400	-
<b>■以密蘇里銀製成(鍛冶屋)</b>					
爆炎秘本 ブレイズの秘本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-1
冰凍秘本 フリーズの秘本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-1
電磁秘本 スパークの秘本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-1
地獄爆秘本 ヘルブラストの秘本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-1
煉獄火炎秘本 インフェルノの秘本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-1
治療秘本 ヒール秘本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-1
回復秘本 レジスト秘本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-1
遲緩秘本 スロウ秘本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-1
<b>■以奧里哈剛製成(鍛冶屋)</b>					
爆炎神書 ブレイズ的神書	-	-	慢	不可購買	INT+10・DEF+10・SP消耗-1
冰凍神書 フリーズ的神書	-	-	慢	不可購買	INT+10・DEF+10・SP消耗-1
電磁神書 スパーク的神書	-	-	慢	不可購買	INT+10・DEF+10・SP消耗-1
地獄爆神書 ヘルブラストの神書	-	-	慢	不可購買	INT+10・DEF+10・SP消耗-1
煉獄火炎神書 インフェルノの神書	-	-	慢	不可購買	INT+10・DEF+10・SP消耗-1
治療神書 ヒール神書	-	-	慢	不可購買	INT+10・DEF+10・SP消耗-1
回復神書 レジスト神書	-	-	慢	不可購買	INT+10・DEF+10・SP消耗-1
遲緩神書 スロウ神書	-	-	慢	不可購買	INT+10・DEF+10・SP消耗-1
<b>■以黑箱元素製成(鍛冶屋)</b>					
爆炎魔本 ブレイズの魔本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-2・詛咒
冰凍魔本 フリーズの魔本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-2・詛咒
電磁魔本 スパークの魔本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-2・詛咒
地獄爆魔本 ヘルブラストの魔本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-2・詛咒
煉獄火炎魔本 インフェルノの魔本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-2・詛咒
治療魔本 ヒール魔本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-2・詛咒
回復魔本 レジスト魔本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-2・詛咒
遲緩魔本 スロウ魔本	-	-	慢	不可購買	INT+10・SP消耗-2・詛咒

# フレイル

以鎖鍊揮動鐵球攻擊的武器。雖然威力超強，但是因為十分笨重，因此只有龍戰士才能使用。 *FLAIL*

名稱	攻擊力	必要武裝Lv	揮砍速度	購買價格	備註
<b>■在商店購買、或在迷宮內獲得</b>					
輕鍊鎚 ライトフレイル	20	0	慢	180	—
鍊鎚 フレイル	25	0	慢	250	—
杖鎚 ヒッター	31	1	慢	370	—
長鍊鎚 チェインフレイル	36	1	慢	440	—
僧杖 ピアジ	42	2	慢	570	—
威力鍊鎚 パワーフレイル	47	2	慢	630	—
重裝鍊鎚 ヘビーフレイル	53	3	慢	770	—
黑鍊鎚 グーテンダーク	58	3	慢	820	—
流星鎚 モーニングスター	64	4	慢	950	—
蠅尾鍊鎚 スコーピオンテイル	69	4	慢	1030	—
<b>■以密蘇里銀製成(鍛冶屋)</b>					
聖光鍊鎚 ホーリーフレイル	59	3	慢	無法購買	對不死系的殺傷力1.5倍
混沌鍊鎚 カオスフレイル	72	4	慢	無法購買	DEF-5
原力鍊鎚 フォースフレイル	70	5	慢	無法購買	DEF+5
<b>■以奧里哈鋼製成(鍛冶屋)</b>					
靈魂鍊鎚 ソウルフレイル	72	5	慢	無法購買	吸血
雷鍊鎚 アークフレイル	75	5	慢	無法購買	雷屬性・耐雷+20
<b>■以黑暗元素製成(鍛冶屋)</b>					
惡魔鍊鎚 イビルフレイル	78	5	慢	無法購買	詛咒
<b>■由特定敵人身上獲得</b>					
巨人鐵球 巨人の鐵球	57	5	慢	無法購買	VIT+5・打倒牛頭人系獲得

物品篇 各物品獲得方法及詳細資料

# 兜

這是保護頭部所必須的裝備。材質從皮到鐵板等各式各樣都有。當然了，其防禦力也有極大的差別。

名稱	防禦力	STR	敏	智	勇	魔	購買價格	備註
<b>■在商店購買、或在迷宮內獲得</b>								
帽套 フード	2	0	○	○	○	○	100	—
頭巾 バンダナ	3	0	○	○	○	○	220	—
皮帽套 レザーフード	5	0	○	○	○	○	340	—
頭套 ターバン	6	0	○	○	○	○	460	—
皮盔 レザーヘルム	8	15	○	○	○	×	580	—
巫師帽 ウィザードハット	8	6	×	×	×	○	700	—
半罩盔 ハーフヘルム	10	18	○	○	○	×	820	—
法師帽 メイジフード	11	7	×	×	×	○	940	—
鱗片盔 スケールヘルム	12	20	○	○	○	×	1060	—
鎖鍊帽 チェインフード	15	30	○	○	×	×	1180	—
綠扇帽 グリーンベレー	16	30	×	×	○	×	1300	—
絲質帽 シルクハット	16	8	×	×	×	○	1420	—
妖精帽子 エルフの帽子	18	35	×	×	○	×	1540	—
頭飾 ティアラ	19	9	×	×	×	○	1660	—
狙擊手帽 スナイパーキャップ	20	40	×	×	○	×	1780	—
銅盔 ブロンズヘルム	20	35	○	○	×	×	1700	—
頭冠 サークレット	22	10	×	×	×	○	2020	—
騎士盔 バジネット	24	40	○	○	×	×	2140	—
獵師帽 ハンターズキャップ	24	45	×	×	○	×	無法購買	只能在迷宮裡獲得
頭冠 クラウン	26	11	×	×	×	○	無法購買	只能在迷宮裡獲得
鋼盔 スチールヘルム	28	50	○	○	×	×	2500	—
鐵板盔 プレートヘルム	32	60	○	○	×	×	無法購買	—

名稱	防禦力	必要STR	戰	籠	弓	魔	購買價格	備註
<b>■以密蘇里銀製成(鍛冶屋)</b>								
密蘇里帽 ミスリルフード	28	20	○	○	○	○	無法購買	—
密蘇里盔 ミスリルヘルム	34	70	○	○	×	×	無法購買	—
<b>■以奧里哈鋼製成(鍛冶屋)</b>								
靈魂帽 ソウルキャップ	29	20	○	○	○	○	無法購買	耐炎冰雷+20
靈魂盔 ソウルヘルム	36	80	○	○	×	×	無法購買	耐炎冰雷+20
聖光帽 セイントフード	31	20	○	○	○	○	無法購買	—
原力盔 ファースヘルム	38	80	○	○	×	×	無法購買	—
<b>■以黑暗元素製成(鍛冶屋)</b>								
黑暗帽 ダークフード	33	20	○	○	○	○	無法購買	詛咒
黑暗頭盔 ダークヘルム	40	90	○	○	×	×	無法購買	詛咒
<b>■由影丸獲得</b>								
忍者頭冠 忍びの鉢金	21	22	○	○	○	○	無法購買	速度+10
<b>■由特定敵人身上獲得</b>								
骨頭盔 ボーンヘルム	17	20	○	○	○	○	無法購買	DEX-3·打倒骷髏兵系獲得
龍盔 ドラゴンヘルム	31	58	×	○	×	×	無法購買	耐炎+10·打倒龍獲得

## 任性而為的鍛冶屋

只要在持有密蘇里銀或黑暗元素3個以上的狀態下去跟鍛冶屋說話，鍛冶屋就會幫你製作物品。做出來的物品完全由亂數隨機決定，因此完成的物品完全都要看鍛冶屋的心情而定。

## 影丸是誰？

神秘的忍者·影丸(カゲマル)。只要找到躲藏在街上的他，並且跟他說話的話他就會給你東西。每當你可以前往新的地區時，影丸就會改變位置重新登場。一旦忘記跟他說話的話，往後將不會再登場哦。

# 鎧

保護整個身體的裝備。玩家得記住自己能裝備什麼裝備，完全要靠 STR 值而定。

物品篇 各物品獲得方法及詳細資料

名稱	防禦力	STR	靴	盾	弓	魔	購買價格	備註
<b>■在商店購買、或在迷宮內獲得</b>								
長袍 ロープ	3	0	○	○	○	○	120	—
法衣 クローク	4	0	○	○	○	○	240	—
棉袍 コットンローブ	5	0	○	○	○	○	360	—
皮衣 レザークロス	7	6	○	○	○	○	480	—
洋裝 ドレス	8	7	×	×	×	○	600	—
綠背心 グリーンベスト	9	14	×	×	○	×	720	—
皮甲 レザーアーマー	11	16	○	○	○	×	840	—
絲袍 シルクローブ	12	8	○	○	○	○	960	—
鱗片甲 スケールアーマー	14	20	○	○	○	×	1080	—
遊騎兵背心 レンジャーベスト	16	25	×	×	○	×	1200	—
法師長袍 メイジローブ	16	8	×	×	×	○	1320	—
鐵環甲 リングメイル	18	30	○	○	○	×	1440	—
旗袍 チャイナドレス	19	9	×	×	×	○	1560	—
開叉服 マダキの服	20	30	×	×	○	×	1680	—
銅鎧甲 ブロンズアーマー	22	35	○	○	×	×	1800	—
貂皮大衣 ミンクのコート	23	10	×	×	×	○	1920	—
妖精護甲 エルフのチョッキ	23	35	×	×	○	×	2040	—
狙撃手服 スナイパーズーツ	26	40	×	×	○	×	2160	—
神秘長袍 ミスティックローブ	27	11	×	×	×	○	2280	—
鎖鍊甲 チェインメイル	27	40	○	○	×	×	2400	—
獵師護甲 ハンターズアーマー	29	45	×	×	○	×	無法購買	只能在迷宮內獲得
胸甲 プレストプレート	30	47	○	○	×	×	2640	—
魔法鎧甲 マジックアーマー	31	12	×	×	×	○	無法購買	只能在迷宮內獲得
鋼鐵甲 スチールアーマー	34	54	○	○	×	×	2880	—
鐵板甲 プレートメイル	38	62	○	○	×	×	無法購買	只能在迷宮內獲得

名稱	防禦力	必要STR	戰	鎧	弓	魔	購買價格	備註
<b>■以密蘇里銀製成(鍛冶屋)</b>								
密蘇里袍 ミスリルローブ	33	20	○	○	○	○	無法購買	—
密蘇里鎧甲 ミスリルアーマー	40	70	○	○	×	×	無法購買	—
<b>■以奧里哈鋼製成(鍛冶屋)</b>								
靈魂袍 ローブオブソウル	34	20	○	○	○	○	無法購買	耐炎冰雷+20
靈魂鎧甲 ソウルアーマー	42	80	○	○	×	×	無法購買	耐炎冰雷+20
聖徒長袍 セイントローブ	36	20	○	○	○	○	無法購買	—
原力長袍 フォースアーマー	44	80	○	○	×	×	無法購買	—
<b>■以黑暗元素製成(鍛冶屋)</b>								
黑暗長袍 ダークローブ	38	20	○	○	○	○	無法購買	詛咒
黑暗鎧甲 ダークアーマー	47	90	○	○	×	×	無法購買	詛咒
<b>■由影丸獲得</b>								
忍者裝束 忍び裝束	28	25	○	○	○	○	無法購買	DEX+10
<b>■由特定敵人身上獲得</b>								
骷髏鎧甲 ボーンアーマー	21	20	○	○	○	○	無法購買	DEX-3・打倒骷髏兵系獲得
龍鎧甲 ドラゴンアーマー	37	60	×	○	×	×	無法購買	耐炎+10・打倒白龍獲得
皇家鎧甲 ロイヤルガウン	30	13	×	×	×	○	無法購買	INT+5・打倒惡魔法師獲得
紫色長袍 紫のローブ	17	9	○	○	○	○	無法購買	耐炎冰+5・打倒紫蟲獲得
前頭鎧甲 やじるしアーマー	32	10	○	○	○	○	無法購買	STR・DEX・VIT+5・打倒前頭君2號獲得
<b>■以秘技獲得</b>								
男人味丁字褲 男氣ふんどし	3	0	○	×	×	×	無法購買	STR+2
本氣內褲 本氣の下著	3	0	×	×	×	○	無法購買	INT+3
龍內褲 ドラゴンパンツ	3	0	×	○	×	×	無法購買	VIT+3
柔道服 柔道著	3	0	○	○	○	○	無法購買	STR+5



# 裝飾品

物品篇 各物品獲得方法及詳細資料

名稱	效果	備註
<b>■在商店購買、或在迷宮內獲得</b>		
威力戒指 パワーリング	ATK+3・DEF+3	-
銀戒指 シルバーリング	DEF+2	-
天王戒指 マスターリング	ATK+8・必殺率上升	-
強效戒指 ゲイルリング	ATK+3・DEX+3	-
混沌戒指 カオスリング	讓詛咒失效	-
龍寶石 ドラゴンオーブ	ATK+10・耐炎+30	打倒雷龍獲得
元素寶石 エレメンタルオーブ	耐炎冰雷+20	-
黑暗寶石 ダークサイドオーブ	耐炎雷+50・詛咒	打倒惡魔系獲得
勾玉 まがたま	ATK+10・DEF+10	-
魔鏡 みかがみ	DEF+23・耐炎+9	-
戰鬥手鐲 バトルブレイス	ATK+2	-
防護手鐲 プロテクトブレイス	DEF+3	-
水晶手鐲 クリスタルチャーム	耐炎冰雷+5	-
紅寶石飾品 ルビーチャーム	耐炎+20	-
紫水晶飾品 アメジストチャーム	耐炎冰+10	-
翡翠飾品 エメラルドチャーム	耐冰雷+10	-
藍寶石飾品 サファイヤチャーム	耐冰+20	-
黃玉飾品 トパーズチャーム	耐雷+20	-
琥珀飾品 アンバーチャーム	耐炎雷+10	-
鑽石飾品 ダイヤモンドチャーム	耐炎冰雷+10	-
白金徽章 プラチナメダル	HP+30	-
黃金徽章 ゴールドメダル	HP+25	-
銀徽章 シルバーメダル	HP+20	-
銅徽章 ブロンズメダル	HP+15	-
星星項鍊 スターペンダント	SP+40	-

不管是什麼職業都可以裝備的便利裝備品。由於在店裡是買不到的，因此就到迷宮去尋找吧。

## ACCESSORIES

名稱	效果	備註
<b>■在商店購買、或在迷宮內獲得</b>		
月項鍊 ムーンペンダント	SP+20	-
小班之魂 ベンのソウル	ATK+2	-
火鳥之魂 フェニックスのソウル	ATK+5	-
賽比洛絲之魂 ゼビュロスのソウル	DEX+8	-
普露賽比娜之魂 プロセルピナのソウル	DEX+10	-
塔那德斯之魂 タナトスのソウル	ATK+8	-
迪亞瑪特之魂 ティアマットのソウル	DEX+10	-
托爾之魂 トールのソウル	ATK+10	-
養樂多之魂 ヨーグルトのソウル	HP+1	-
<b>■以密蘇里銀製成(鍛冶屋)</b>		
攻擊戒指 アタックリング	ATK+10	-
靈敏戒指 クイックリング	DEX+10	-
生命戒指 ライフリング	HP+10	-
智慧戒指 ウィズダムリング	SP+10	-
防護戒指 プロテクトリング	DEF+10	-
<b>■以奧里哈鋼製成(鍛冶屋)</b>		
速度戒指 スピードリング	移動速度提升	-
白色戒指 ホワイトリング	DEF+10・HP+10	-
<b>■以黑暗元素製成(鍛冶屋)</b>		
惡魔戒指 イビルリング	ATK+25・詛咒	-
黑色戒指 ブラックリング	ATK+15・DEX+15・詛咒	-
<b>■由影丸獲得</b>		
忍者護腕 忍びの腕輪	DEX+20	-
<b>■由特定敵人身上獲得</b>		
石像之魂 ゴレムのソウル	HP+10	打倒石像系獲得

物品篇 各物品獲得方法及詳細資料

# 物品

回復HP與SP、鑑定物品等都需要用到。使用後就會消失的消耗品。

ITEM

物品篇 各物品獲得方法及詳細資料

物品名稱	效果	購買價格
<b>■在商店購買、或在迷宮內獲得</b>		
藥草	HP回復30	30
治療露水 いやしのしずく	HP回復100	100
治療之水 いやしの水	HP回復300	無法購買
女神之淚 女神の涙	SP回復30	30
希望之光 希望の光	SP回復300	無法購買
解毒藥 毒消し	回復中毒狀態	50
天使羽毛 天使の羽	回到城鎮	80
靈魂回歸 ソウルリターン	讓伙伴復活	800
力量紅酒 力のワイン	STR值上升1	無法購買
疾風雞肉 はやてのチキン	DEX值上升1	無法購買
元氣麵包 元氣のパン	VIT值上升1	無法購買
頓悟之蜜 さとりのみつ	INT值上升1	無法購買
鑑定捲軸 鑑定の巻物	鑑定尚未鑑定的物品	無法購買
密蘇里銀 ミスリル	集滿3個就可讓鍛冶屋製作物品	無法購買
奧里哈鑽 オリハルコン	集滿3個就可讓鍛冶屋製作物品	無法購買
黑暗元素 ダークマター	集滿3個就可讓鍛冶屋製作物品	無法購買

## ■影丸的躲藏地點與可獲得的物品

時間	隱藏的地方	可獲得的物品
區域1過關後	站在武器店右邊	藥草
區域2過關後	在道具店周圍移動	治療露水 いやしのしずく
區域3過關後	打扮成道具店上方的椅子	鑑定捲軸 鑑定の巻物
區域4過關後	躲在道具店後面的樹後	壽司
區域5過關後	向鑑定所前的帳棚說話・並回答いいえ	忍者頭冠 忍びの鉢金
區域6過關後	打扮成道具店前的男子	忍者裝束 忍び裝束
區域7過關後	打扮成道具店前的看板	忍者護腕 忍びの腕輪

# 稀有物品

非常罕見且價值極高，是非常特別的物品。以收集到全部種類為目標吧！

RARE ITEM

物品名稱	效果	稀有度
<b>■在迷宮內獲得</b>		
糖果 キャンディー	HP回復10	★
蝦子 エビ	HP回復50	★
咖哩飯 カレーライス	HP回復50	★
蛋糕 ケーキ	HP回復10	★
果汁 ジュース	HP回復10	★
西瓜 スイカ	HP回復10	★
壽司	HP回復50	★
肉	HP回復50	★
香蕉 バナナ	HP回復10	★
水果 フルーツ	HP回復10	★
蘋果 リンゴ	HP回復10	★
S	-	★★
E	-	★★
G	-	★★
A	-	★★
空瓶 空きビン	-	★★
阿米哥人偶 アミーゴくん人形	-	★★★★
歐帕 オバオバ	-	★★★★
空袋子 からっぽの袋	-	★★
古代機械 古代の機械	-	★★★
靈魂君人偶 ソウルくん人形	-	★★★★
普通的書 ただの本	-	★★

物品名稱	效果	稀有度
信手紙	-	★★
土星機械 土星の機械	-	★★★
多米哥人偶 ドミンゴ人形	-	★★★
頭像金幣 フェイスコイン	-	★★★★
古老機械 古い機械	-	★★★
強力炸彈 ヘビーボム	-	★★★
夢之箱 夢の箱	-	★★★
養樂多人偶 ヨーグルト人形	-	★★★
狗犬	-	★★
狗屋 犬小屋	-	★★
盆栽 植木	-	★★
青蛙 カエル	-	★★
鐵形蟲 カブトムシ	-	★★
坐墊 ざぶとん	-	★★
貓 ネコ	-	★★
老鼠 ねずみ	-	★★
螳螂 バック	-	★★
玫瑰 バラ	-	★★
陽傘 パラソル	-	★★
鴨子 ひつじ	-	★★
斑點狗 ぶち犬	-	★★

# 各迷宮物品資料一覽

## 區域

# 1

### 機率的 看法

表中的機率，代表在打開寶箱時有「機率數值/512」的機率會出現該項寶物。

### 普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
中型劍 スバルソード	11	魔法之書 プレイズの本	9	短弓 ショートボウ	16	短弓 ショートアックス	15	金鎧	32
鑄劍 アイアンブレード	12	冰凍之書 フローズの本	9	鑄弓 アイアンボウ	16	手甲 ハンドアックス	15	鐵甲	28
長劍 ロングソード	11	電磁之書 スパークの本	9	銅製槍 ブロンズランス	16	威力龍牙 パワートマホーク	14	治療之水 いやしのしずく	12
銅製槍 ブロンズランス	12	地獄魂之書 ヘルプラストの本	9	輕裝手 ライトスピア	16	硬殼 フレイム	15	治療之水 いやしの水	5
輕裝手 ライトスピア	12	神聖火炎之書 インフェルノの本	9	鎧甲 バンダナ	16	紅磁 ヒーター	15	天使羽毛 天使の羽	8
短斧 ショートアックス	11	治療之書 ヒールの本	9	皮帽裏 レザーフード	16	鎧甲 バンダナ	14	鑑定神諭 鑑定の巻物	8
手甲 ハンドアックス	12	回復之書 レジストの本	9	頭蓋 ターバン	16	皮帽裏 レザーフード	15	力量紅酒 力のワイン	1
威力龍牙 パワートマホーク	11	深層之書 スロウの本	9	法衣 クローク	16	頭蓋 ターバン	14	疾風鱈肉 はやてのチキン	1
鎧甲 バンダナ	11	鎧甲 バンダナ	11	精肉 コットンローブ	16	法衣 クローク	14	元氣藥水 元氣のペン	1
皮帽裏 レザーフード	12	皮帽裏 レザーフード	11	皮衣 レザータロス	16	精肉 コットンローブ	15		
頭蓋 ターバン	11	頭蓋 ターバン	10			皮衣 レザータロス	14		
法衣 クローク	11	法衣 クローク	11						
精肉 コットンローブ	12	精肉 コットンローブ	11						
皮衣 レザータロス	11	皮衣 レザータロス	10						
		女神之書 女神の涙	22						
		希望之光 希望の光	4						
		機械之室 マシンのみ	1						

※全職業共通的部分，只有魔法師會有部分機率不同。



各個迷宮裡，物品的出現機率與種類都是固定的。玩家可利用這些資料，找出自己想要的物品所出現的地方吧。

# 野獸山脈

## ビーストマウンテン

### 打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
中型劍 ミドルソード	15	魔法之書 ブレイズの本	14	短弓 ショートボウ	22	短弓 ショートアックス	20	魔法盾 シルバーリング	12
鐵劍 アイアンブレード	15	冰凍之書 フリーズの本	15	鐵弓 アイアンボウ	22	手斧 ハンドアックス	20	戰鬥手鐲 バトルブレイス	11
長劍 ロングソード	16	電磁之書 スパークの本	15	鋼騎槍 ブロンズランス	22	威力戰斧 パワートマホーク	20	防護手鐲 プロテクトブレイス	10
鋼騎槍 ブロンズランス	15	地盤層之書 ヘルプラストの本	15	輕騎手 ライトスピア	22	彈弓 フレイム	20	皮鞭音叉 ミスリル	2
輕騎手 ライトスピア	16	煉獄火炎之書 インフェルノの本	15	強弓 バンダナ	21	社旗 ヒッター	20	奧地地盤 オリハルコン	1
短弓 ショートアックス	15	治療之書 ヒールの本	15	皮鞭書 レザーフード	22	強弓 バンダナ	19	冥暗元氣 デークマター	1
手斧 ハンドアックス	15	回復之書 レジストの本	15	鎧盾 ターバン	22	皮鞭書 レザーフード	20		
威力戰斧 パワートマホーク	16	盜賊之書 スロウの本	15	法衣 クロウ	22	鎧盾 ターバン	20		
強弓 バンダナ	16			棉布 コットンロープ	22	法衣 クロウ	20		
皮鞭書 レザーフード	16			皮衣 レザークロス	22	棉布 コットンロープ	20		
鎧盾 ターバン	16					皮衣 レザークロス	20		
法衣 クロウ	16								
棉布 コットンロープ	16								
皮衣 レザークロス	16								

物品篇 各迷宮物品資料一覽

### 打倒怪物時出現的物品

變成魔法物品的機率：25%

所有職業都會出現

劍	槍	斧	本	弓
短弓 ショートソード	短弓 ショートスピア	戰斧 トマホーク	魔法之書 ブレイズの本	木製弓 クラッドボウ
中型劍 ミドルソード	鋼騎槍 ブロンズランス	短弓 ショートアックス	冰凍之書 フリーズの本	短弓 ショートボウ
鐵劍 アイアンブレード	輕騎手 ライトスピア	手斧 ハンドアックス	電磁之書 スパークの本	鐵弓 アイアンボウ
長劍 ロングソード		威力戰斧 パワートマホーク	地盤層之書 ヘルプラストの本	
			煉獄火炎之書 インフェルノの本	
			治療之書 ヒールの本	
			回復之書 レジストの本	
			盜賊之書 スロウの本	
鍊鎚	兜	鎧	靈魂	裝飾品
輕鎚鎚 ライトフレイム	短書 フード	長槍 ローブ	不會出現	魔法盾 シルバーリング
彈弓 フレイム	強弓 バンダナ	法衣 クロウ		戰鬥手鐲 バトルブレイス
社旗 ヒッター	皮鞭書 レザーフード	棉布 コットンロープ		防護手鐲 プロテクトブレイス
	鎧盾 ターバン	皮衣 レザークロス		

# 區域 2

## 普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
鐵劍 アイアンブレード	11	冰凍之書 フリーズの本	11	鐵弓 アイアンボウ	10	杖杖 ヒッター	10	金鎧	32
長劍 ロングソード	12	電燈之書 スパークの本	11	鐵弓 スターボウ	10	英雄鎧 チェインフレイム	15	藥水	28
格鬥刀 バトルブレード	11	地獄之書 ヘルプラストの本	11	輕裝矛 ライトスピア	10	手斧 ハンドアックス	10	治療藥水 いやしのしずく	12
輕裝矛 ライトスピア	12	煉獄之火之書 インフェルノの本	11	長矛 スピア	10	威力戰斧 パワートマホーク	10	治療之水 いやしの水	5
長矛 スピア	11	治療之書 ヒールの本	11	皮帽套 レザーフード	10	中型戰斧 ミドルアックス	10	天使羽毛 天使の羽	8
手斧 ハンドアックス	11	回復之書 レジストの本	11	鎧套 ターバン	10	皮帽套 レザーフード	10	鑑定地圖 鑑定の巻物	8
威力戰斧 パワートマホーク	12	深層之書 スロウの本	11	皮盔 レザーヘルム	10	鎧套 ターバン	10	力量提高力のワイン	1
中型戰斧 ミドルアックス	11	皮帽套 レザーフード	12	皮衣 レザークロス	10	皮盔 レザーヘルム	10	疾病證明 はやてのチキン	1
皮帽套 レザーフード	14	鎧套 ターバン	12	護身心 グリーンベスト	10	皮衣 レザークロス	10	元氣藥包 元氣のパック	1
鎧套 ターバン	14	法師帽 ウィザードハット	12	皮甲 レザーアーマー	10	皮甲 レザーアーマー	10		
皮盔 レザーヘルム	13	皮衣 レザークロス	12						
皮衣 レザークロス	14	深層 ドレス	11						
皮甲 レザーアーマー	13	女神之淚 女神の涙	22						
		希望之光 希望の光	4						
		煉獄之書 まじりのみつ	1						

物品補 各迷宮物品資料一覽

## 打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
鐵劍 アイアンブレード	10	魔法之書 フレイズの本	10	鐵弓 アイアンボウ	23	杖杖 ヒッター	22	強化戒指 ザイリング	14
長劍 ロングソード	10	冰凍之書 フリーズの本	10	鐵弓 スターボウ	23	英雄鎧 チェインフレイム	23	威力戰斧 パワーリング	14
格鬥刀 バトルブレード	10	電燈之書 スパークの本	10	輕裝矛 ライトスピア	22	手斧 ハンドアックス	22	火鳥之魂 フェニックスのツルク	1
輕裝矛 ライトスピア	10	地獄之書 ヘルプラストの本	10	長矛 スピア	23	威力戰斧 パワートマホーク	22	英雄鎧套 エスリル	2
長矛 スピア	10	煉獄之火之書 インフェルノの本	10	皮帽套 レザーフード	22	中型戰斧 ミドルアックス	22	奧聖地圖 オリハルコン	1
手斧 ハンドアックス	10	治療之書 ヒールの本	10	鎧套 ターバン	22	皮帽套 レザーフード	22	英雄元素 データマター	1
威力戰斧 パワートマホーク	10	回復之書 レジストの本	10	皮盔 レザーヘルム	22	鎧套 ターバン	23		
中型戰斧 ミドルアックス	10	深層之書 スロウの本	10	皮衣 レザークロス	22	皮盔 レザーヘルム	22		
皮帽套 レザーフード	10	皮帽套 レザーフード	10	護身心 グリーンベスト	22	皮衣 レザークロス	22		
鎧套 ターバン	10	鎧套 ターバン	10	皮甲 レザーアーマー	22	皮甲 レザーアーマー	23		
皮盔 レザーヘルム	10	法師帽 ウィザードハット	10						
皮衣 レザークロス	10	皮衣 レザークロス	10						
皮甲 レザーアーマー	10	深層 ドレス	10						

※全職業共通的部分，只有魔法師會有部分機率不同。

# 死影迷宮

## 迷宮デスシャドウ

### 打倒怪物時出現的物品

變成魔法物品的機率：25% 所有職業都會出現

劍	槍	斧	本	弓
中型劍 ミドルソード	銅鎗 ブロンズランス	短斧 ショートアックス	毒炎之書 フレイズの本	短弓 ショートボウ
鐵劍 アイアンブレード	輕鎗子 ライトスピア	手斧 ハンドアックス	冰凍之書 フリーズの本	鐵弓 アイアンボウ
長劍 ロングソード	長矛 スピア	威力戰斧 パワートマホーク	電磁之書 スパークの本	鋼弓 スチールボウ
秘門刀 バトルブレード		中型戰斧 ミドルアックス	地獄煉之書 ヘルブラストの本	
			煉獄火炎之書 インフェルノの本	
			冰凍之書 ヒールの本	
			雷煉之書 レジストの本	
			毒煉之書 スロウの本	

鍊鎧	兜	鎧	靈魂	裝飾品
鍊鎧 フレイム	鎧兜 バンダナ	精鎧 コットンローブ	火鳥之魂 フェニックスのソウル	靈戒飾 シルバリング
杖鎧 ヒッター	空箱鎧 レザーフード	空衣 レザークロス		戰鬥手鐲 バトルブレイス
長鍊鎧 チェインフレイム	頭鎧 ターバン	洋裝 ドレス		防禦手鐲 プロテクトブレイス
	空箱 レザーヘルム	絲質心 グリーンベスト		強效戒指 ガイリング
	空箱帽 ウィザードハット	空甲 レザーアーマー		威力戒指 パワーリング

物品篇 各迷宮物品資料一覽





# 區域 3

## 普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士	魔法師	弓箭手	龍戰士	全職業共通					
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率				
長劍 ロングソード	11	魔法之書 ブレイズの本	10	銀弓 スチールボウ	16	武器箱 チェインフレイル	16	金球	32
格鬥刀 バトルブレード	11	魔法之書 フリーズの本	10	中型弓 ミドルボウ	16	魔法 ビアジ	16	藥草	28
劍 劍 スチールソード	11	魔法之書 スパークの本	10	長矛 スピア	16	威力戰斧 パワートマホーク	16	治療薬 水いやしみのしずく	12
長矛 スピア	11	魔法之書 ヘルブラストの本	10	鎧 鎧 スチールランス	16	中型戰斧 ミドルアックス	16	治療薬 水いやしみの水	5
鎧 鎧 スチールランス	11	魔法之書 インフェルノの本	10	半環鎧 ハーフヘルム	16	格鬥戰斧 バトルマホーク	16	天使羽毛 天使の羽	8
威力戰斧 パワートマホーク	11	治療之書 ヒールの本	10	鎧片鎧 スケールヘルム	16	半環鎧 ハーフヘルム	16	鑑定持輪 鑑定の本物	8
中型戰斧 ミドルアックス	11	治療之書 レジストの本	10	綠寶石 グリーンベスト	16	鎧片鎧 スケールヘルム	16	力量紅 魔力のワイン	1
格鬥戰斧 バトルマホーク	11	魔法之書 スロウの本	10	皮甲 レザーアーマー	16	皮甲 レザーアーマー	16	兵風扇内 はやてのチキン	1
半環鎧 ハーフヘルム	16	法師帽 ウィザードハット	14	絲襪 シルクローブ	16	絲襪 シルクローブ	16	元氣藥水 元氣のパン	1
鎧片鎧 スケールヘルム	16	法師帽 メイジフード	14	鎧片甲 スケールアーマー	16	鎧片甲 スケールアーマー	16		
皮甲 レザーアーマー	14	洋裝 ドレス	14						
絲襪 シルクローブ	14								
鎧片甲 スケールアーマー	14	女神之涙 女神の涙	22						
		希望之光 希望の光	4						
		聖槍之靈 まじりのみつ	1						

物品篇 各迷宮物品資料一覽

## 打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士	魔法師	弓箭手	龍戰士	全職業共通					
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率				
長劍 ロングソード	12	魔法之書 ブレイズの本	12	銀弓 スチールボウ	17	武器箱 チェインフレイル	17	水晶手鐲 クリスタルチャーム	12
格鬥刀 バトルブレード	12	魔法之書 フリーズの本	13	中型弓 ミドルボウ	17	魔法 ビアジ	17	紅寶石飾品 ルビーチャーム	12
劍 劍 スチールソード	12	魔法之書 スパークの本	13	長矛 スピア	17	威力戰斧 パワートマホーク	17	紫水晶飾品 アメジストチャーム	12
長矛 スピア	12	魔法之書 ヘルブラストの本	13	鎧 鎧 スチールランス	17	中型戰斧 ミドルアックス	17	藍寶石飾品 エメラルドチャーム	12
鎧 鎧 スチールランス	12	魔法之書 インフェルノの本	13	半環鎧 ハーフヘルム	17	格鬥戰斧 バトルマホーク	17	紅寶石飾品 ファイヤチャーム	12
威力戰斧 パワートマホーク	12	治療之書 ヒールの本	13	鎧片鎧 スケールヘルム	17	半環鎧 ハーフヘルム	17	黃水晶飾品 トパーズチャーム	12
中型戰斧 ミドルアックス	12	治療之書 レジストの本	13	綠寶石 グリーンベスト	16	鎧片鎧 スケールヘルム	17	琥珀飾品 アンバーチャーム	12
格鬥戰斧 バトルマホーク	12	魔法之書 スロウの本	13	皮甲 レザーアーマー	16	皮甲 レザーアーマー	16	魔法治癒之魔 ゼビロスのソウル	1
半環鎧 ハーフヘルム	14	法師帽 ウィザードハット	16	絲襪 シルクローブ	16	絲襪 シルクローブ	16	聖骸骨飾品 ミスリル	2
鎧片鎧 スケールヘルム	16	法師帽 メイジフード	16	鎧片甲 スケールアーマー	17	鎧片甲 スケールアーマー	16	貴重地盤 オシロイコン	1
皮甲 レザーアーマー	14	洋裝 ドレス	16					聖槍元氣 データマター	1
絲襪 シルクローブ	14								
鎧片甲 スケールアーマー	14								

※全職業共通的部分，只有魔法師會有部分機率不同。

# 伊格爾洞窟

## イゴール洞窟

### ■ 打倒怪物時出現的物品

變成魔法物品的機率：25% 所有職業都會出現

劍	槍	斧	本	弓
直劍 アイアンブレード	短槍 ライトスピア	手斧 ハンドアックス	樹皮之書 ブレイズの本	遠弓 アイアンボウ
長剣 ロングソード	長矛 スピア	威力戰斧 パワーマホーク	冰凍之書 フリーズの本	強弓 スチールボウ
格鬥刀 バトルブレード	鎗槍 スチールランス	中型戰斧 ミドルアックス	電磁之書 スパークの本	中型弓 ミドルボウ
鎗劍 スチールソード		格鬥戰斧 バトルマホーク	究極之書 ヘルプラスの本	
			煉獄火炎之書 インフェルノの本	
			治療之書 ヒールの本	
			回復之書 レジストの本	
			消滅之書 スロウの本	

鍊鎗	兜	鎧	靈魂	裝飾品
杖鎗 ヒッター	皮鎧 レザーヘルム	洋裝 ドレス	火鳥之魂 フェニックスのソウル	銀戒指 シルバリング
長鍊鎗 チェインフレイム	亞麻帽 ウィヤードハット	鎧冑心グリーンベスト	冥比流星之魂 ゼビュロスのソウル	戰鬥手鐲 バトルブレイス
僧杖 ビアジ	半罩鎧 ハーフヘルム	皮甲 レザーアーマー		防盜手鐲 プロテクトブレイス
	法師帽 メイジフード	絲綢 シルクローブ		強戒戒指 ゲイルリング
	鎧片鎧 スカーヘルム	鎧片甲 スカーアーマー		威力戒指 パワーリング
				水晶手鐲 クリスタルチャーム
				紅寶石飾品 ルビーチャーム
				紫水晶飾品 アメジストチャーム
				翡翠飾品 エメラルドチャーム
				藍寶石飾品 サファイヤチャーム
				黃玉飾品 トパーズチャーム
				琥珀飾品 アンバーチャーム



# 區域 4

## ■普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
格鬥刀 バトルブレード	11	復讐之書 フレイズの本	11	中型弓 ミドルボウ	18	槍杖 ビアジ	16	金鎧	32
鋼劍 スチールソード	11	冰凍之書 フリーズの本	11	獵人弓 ハンターズボウ	18	威力槍杖 パワーフレイル	16	藤甲	28
實刀劍 ブロードソード	11	電磁之書 スパークの本	11	鋼槍 スチールランス	18	中型戰斧 ミドルアックス	16	治療露水 いやしのしずく	12
鋼槍 スチールランス	11	地獄煉之書 ヘルブラストの本	11	威力斧 パワースピア	18	格鬥戰斧 バトルマホーク	16	治療之水 いやしの水	5
威力斧 パワースピア	11	煉獄炎炎之書 インフラノの本	11	半環盔 ハーフヘルム	18	強力斧 パワーアックス	16	天使羽毛 天使の羽	8
中型戰斧 ミドルアックス	11	治療之書 ヒールの本	11	銅片盔 スケールヘルム	18	半環盔 ハーフヘルム	16	鑑定捲軸 鑑定の手帳	8
格鬥戰斧 バトルマホーク	11	回復之書 レジストの本	11	銅片甲 スケールアーマー	17	銅片盔 スケールヘルム	16	力量紅酒 力のワイン	1
強力斧 パワーアックス	11	盜賊之書 スロウの本	11	盜賊兵衛心 レンジャーベスト	18	強健帽 チェインフード	16	兵風護符 はやての子キン	1
半環盔 ハーフヘルム	15	法師帽 ワイザードハット	12	鐵環甲 リングメイル	17	銅片甲 スケールアーマー	16	元氣鹽包 元氣のパン	1
銅片盔 スケールヘルム	15	法師帽 メイジフード	12			鐵環甲 リングメイル	16		
強健帽 チェインフード	14	絲袍 シルクローブ	12						
銅片甲 スケールアーマー	14	法師兵衛 メイジローブ	12						
鐵環甲 リングメイル	14	女神之淚 女神の涙	22						
		希望之光 希望の光	4						
		願望之靈 さとりのみつ	1						

物品名稱  
各迷宮物品資料一覽

## ■打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
格鬥刀 バトルブレード	16	復讐之書 フレイズの本	17	中型弓 ミドルボウ	25	槍杖 ビアジ	22	天王戒指 マスターリング	15
鋼劍 スチールソード	16	冰凍之書 フリーズの本	17	獵人弓 ハンターズボウ	25	威力槍杖 パワーフレイル	22	寶石飾品 ダイヤモンドチャーム	15
實刀劍 ブロードソード	16	電磁之書 スパークの本	17	鋼槍 スチールランス	25	中型戰斧 ミドルアックス	22	小瓶之毒 ベンのソウル	1
鋼槍 スチールランス	16	地獄煉之書 ヘルブラストの本	17	威力斧 パワースピア	25	格鬥戰斧 バトルマホーク	22	空無靈藥 ミスリル	2
威力斧 パワースピア	17	煉獄炎炎之書 インフラノの本	17	半環盔 ハーフヘルム	24	強力斧 パワーアックス	22	貴重哈藥 オリハルゴン	1
中型戰斧 ミドルアックス	16	治療之書 ヒールの本	17	銅片盔 スケールヘルム	25	半環盔 ハーフヘルム	22	聖域元氣 グラクマター	1
格鬥戰斧 バトルマホーク	16	回復之書 レジストの本	17	銅片甲 スケールアーマー	24	銅片盔 スケールヘルム	23		
強力斧 パワーアックス	16	盜賊之書 スロウの本	17	盜賊兵衛心 レンジャーベスト	24	強健帽 チェインフード	22		
半環盔 ハーフヘルム	16	法師帽 ワイザードハット	21	鐵環甲 リングメイル	24	銅片甲 スケールアーマー	22		
銅片盔 スケールヘルム	19	法師帽 メイジフード	21			鐵環甲 リングメイル	22		
強健帽 チェインフード	18	絲袍 シルクローブ	21						
銅片甲 スケールアーマー	18	法師兵衛 メイジローブ	22						
鐵環甲 リングメイル	18								

※全職業共通的部分，只有魔法師會有部分機率不同。

# 異次元森林

異次元の森

## ■打倒怪物時出現の物品

變成魔法物品的機率：25% 所有職業都會出現

劍	槍	斧	本	弓
高級 ロングソード	高木 スピア	威力戦斧 パワーマホーク	魔法之書 プレイズの本	豪華 スタールボウ
格闘刀 バトルブレイド	鎧槍 スチールランス	中型戦斧 ミドルアックス	氷凍之書 フリーズの本	中型弓 ミドルボウ
鎧槍 スチールソード	威力手 パワースピア	格闘戦斧 バトルマホーク	電磁之書 スパークの本	達人弓 ハンターズボウ
魔刀剣 ブロードソード		強力斧 パワーアックス	地獄毒之書 ヘルプラストの本	
			神聖火炎之書 インフェルノの本	
			治療之書 ヒールの本	
			回復之書 レジストの本	
			回復之書 スロウの本	

鍊鎧	兜	盾	靈魂	裝飾品
高級鎧 チェインフレイム	高級鎧 ウィザードハット	鎧盾 シルクローブ	小悪魔之魂 ベンのソウル	鎧戒指 シルバーリング
鎧杖 ビアジ	守護鎧 ハーフヘルム	鎧片甲 スケールアーマー	炎鳥之魂 フェニックスのソウル	鎧片手鐲 バトルブレイス
威力鎧鎧 パワーフレイム	法師鎧 メインフード	遊騎兵鎧心 レンジャーベスト	賢比流鎧之魂 セビュロスのソウル	防衛手鐲 プロテクトブレイス
	鎧片盾 スケールヘルム	法師長袍 メイジローブ		強靭戒指 ギャルリング
	鎧鎧鎧 チェインフード	鎧鎧甲 リングメイル		威力戒指 パワーリング
				天王戒指 マスターリング
				水晶手鐲 クリスタルチャーム
				紅寶石飾品 ルビーチャーム
				紫水晶飾品 アメジストチャーム
				翡翠飾品 エメラルドチャーム
				藍寶石飾品 サファイヤチャーム
				黃玉飾品 トパーズチャーム
				琥珀飾品 アンバーチャーム
				鑽石飾品 ダイアモンドチャーム



物品圖 各迷宮物品資料一覽

# 區域 5

## 普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
銀劍 スターソード	11	聖劍之書 ブレイズの本	11	威力手 パウースピア	18	威力保護 パワーフレイル	16	金盾	32
實刀劍 ブロードソード	11	冰凍之書 フリーズの本	11	靈裝騎槍 ヘビースタンス	18	靈裝護盾 ヘビーフレイル	16	藤革	28
靈劍 クロムソード	11	聖劍之書 スパークの本	11	靈人弓 ハンターズボウ	18	秘門戰斧 バトルトマホーク	16	治療書 いやししずく	12
威力手 パウースピア	12	地獄煉之書 ヘルプラストの本	11	連射弓 コンボジットボウ	16	強力斧 パワーアックス	16	治療之水 いやしの水	5
靈裝騎槍 ヘビースタンス	12	神聖火炎之書 インフェルノの本	11	鱗片盾 スカーヘルム	18	秘門斧 バトルアックス	16	天使羽毛 天使の羽	6
秘門戰斧 バトルトマホーク	11	治療之書 ヒールの本	11	秘舞帽 グリーンベレー	18	鱗片盾 スカーヘルム	16	鑑定書 鑑定の本物	8
強力斧 パワーアックス	11	回復之書 レジストの本	11	遊騎兵背心 レンジャーベスト	17	訓練帽 チェインフード	16	力量酒 力のワイン	1
秘門斧 バトルアックス	11	防護之書 スロウの本	11	護理甲 リングメイル	18	銅鎧 ブロンズヘルム	16	赤龍肉 紅やめのチキン	1
鱗片盾 スカーヘルム	14	法師帽 メイジフード	12	賢女服 マダキの服	17	護理甲 リングメイル	16	元氣糖 元氣のパン	1
訓練帽 チェインフード	14	秘舞帽 シルクハット	12			銅鎧 ブロンズアーマー	16		
銅鎧 ブロンズヘルム	14	法師長袍 メイジローブ	12						
護理甲 リングメイル	14	強格 チェイナドレス	12						
銅鎧甲 ブロンズアーマー	14	女神之光 女神の涙	22						
		希望之光 希望の光	4						
		願望之書 さとりのみつ	1						

物品欄  
各迷宮物品資料一覽

## 打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
銀劍 スターソード	16	聖劍之書 ブレイズの本	16	威力手 パウースピア	24	威力保護 パワーフレイル	22	銅鎧 銅鎧メダル	16
實刀劍 ブロードソード	16	冰凍之書 フリーズの本	17	靈裝騎槍 ヘビースタンス	25	靈裝護盾 ヘビーフレイル	22	月環鎧 ムーンペンタント	16
靈劍 クロムソード	16	聖劍之書 スパークの本	17	靈人弓 ハンターズボウ	25	秘門戰斧 バトルトマホーク	22	靈裝比威之鎧 プロトメタリック4	1
威力手 パウースピア	16	地獄煉之書 ヘルプラストの本	17	連射弓 コンボジットボウ	25	強力斧 パワーアックス	22	空無聖鎧 ミスリル	2
靈裝騎槍 ヘビースタンス	16	神聖火炎之書 インフェルノの本	17	鱗片盾 スカーヘルム	24	秘門斧 バトルアックス	22	靈聖鎧 オリハルコン	1
秘門戰斧 バトルトマホーク	16	治療之書 ヒールの本	17	秘舞帽 グリーンベレー	24	鱗片盾 スカーヘルム	21	英雄元氣 ダークマター	1
強力斧 パワーアックス	16	回復之書 レジストの本	17	遊騎兵背心 レンジャーベスト	24	訓練帽 チェインフード	22		
秘門斧 バトルアックス	16	防護之書 スロウの本	17	護理甲 リングメイル	24	銅鎧 ブロンズヘルム	22		
鱗片盾 スカーヘルム	18	法師帽 メイジフード	21	賢女服 マダキの服	24	護理甲 リングメイル	22		
訓練帽 チェインフード	18	秘舞帽 シルクハット	21			銅鎧甲 ブロンズアーマー	22		
銅鎧 ブロンズヘルム	18	法師長袍 メイジローブ	21						
護理甲 リングメイル	18	強格 チェイナドレス	21						
銅鎧甲 ブロンズアーマー	19								

※全職業共通の部分、只有魔法師會有部分機率不同。

# 葛雷布魯神殿

## グレイブル神殿

### 打倒怪物時出現的物品

變成魔法物品的機率：25% 所有職業都會出現

劍	槍	斧	本	弓
戰鬥刀 バトルブレイド	鋼鐵 スターランス	中型戰斧 ミドルアックス	寒冰之書 フリーズの本	中型弓 ミドルボウ
鋼鐵 スターソード	威力子 パワーピア	戰鬥戰斧 バトルマホーク	冰凍之書 フリーズの本	獵人弓 ハンターズボウ
寶刀劍 ブロードソード	皇家劍槍 ヘビーランス	強力斧 パワーアックス	魔法之書 スパークの本	連射弓 コンボジットボウ
寶劍 クロムソード		戰鬥斧 バトルアックス	地獄之書 ヘルフラストの本	
			煉獄火炎之書 インフェルノの本	
			出擊之書 ヒールの本	
			回復之書 レジストの本	
			凍結之書 スロウの本	

鍊結	兜	鎧	靈魂	裝飾品
鎖杖 ビアジ	法師帽 メイジフード	連騎兵長心 レンジャーベスト	小惡之魂 ベンのソウル	魔法飾 シルバリング
威力鍊結 パワーフレイル	鱗片盔 スケールヘルム	法師長袍 メイジローブ	火鳥之魂 フェニックスのソウル	戰鬥手鐲 バトルブレイス
皇家鍊結 ヘビーフレイル	訓練帽 チェインフード	連騎甲 ロングメイル	聖王浴盆之魂 セビュロスソウル	防護手鐲 プロテクトブレイス
	訓練帽 グリーンベレー	夜視 チョイトナドレス	聖賢者出陣之魂 プロセムビタのソウル	強力戒指 デイルリング
	絲質帽 シルクハット	聖父團 マダキの盾		威力戒指 パワーリング
	鋼鐵 ブロンズヘルム	訓練甲 ブロンズアーマー		天王戒指 マスターリング
				水晶手鐲 クリスタルチャーム
				紅寶石飾品 ルビーチャーム
				紫水晶飾品 アメジストチャーム
				翡翠飾品 エメラルドチャーム
				藍寶石飾品 サファイヤチャーム
				黃玉飾品 トパーズチャーム
				琥珀飾品 アンバーチャーム
				鑽石飾品 ダイヤモンドチャーム
				銅像章 ブロンズメダル
				月環飾 ムーンペンダント



# 區域 6

## 普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
寬刃劍 ブロードソード	12	魔法之書 フレイズの本	10	連射弓 コンボショットボウ	20	重裝鎧 へびフレイル	18	金鎧	32
雙劍 クロムソード	13	冰凍之書 フローズの本	10	長弓 ロングボウ	20	重裝鎧 ゲーティングーク	18	藥草	28
破曉劍 バスターソード	12	電磁之書 スパークの本	10	重裝鎧 へびランス	20	強力斧 パワーアックス	17	治療水 いやしのしずく	12
重裝鎧 へびランス	13	地震爆之書 ヘルプラストの本	10	戰鬥矛 バトルスピア	20	戰鬥斧 バトルアックス	18	治療之水 いやしの水	5
戰鬥矛 バトルスピア	13	神聖炎之書 インフェルノの本	10	綠綉帽 グリーンベレー	20	大型斧 ラージアックス	17	天使羽毛 天使の羽	8
強力斧 パワーアックス	12	治療之書 ヒールの本	10	妖精帽子 エルフの帽子	20	鋼盔 ブロンズヘルム	18	鑑定精靈 鑑定のおもて	8
戰鬥斧 バトルアックス	13	回復之書 レジストの本	10	魔法書 マダキの巻	20	騎士鎧 バシネット	18	力量加速 力のウイン	1
大型斧 ラージアックス	12	深淵之書 スロウの本	10	妖精護甲 エルフのチョッキ	20	鋼盾甲 ブロンズアーマー	18	疾風鎧兜 はやてのチキン	1
鋼盔 ブロンズヘルム	15	綠綉帽 シルクハット	14			鋼盾甲 チュインメイル	18	元氣藥包 元氣のパン	1
騎士鎧 バシネット	15	頭飾 ティアラ	14						
鋼盾甲 ブロンズアーマー	15	法袍 チョイナドレス	14						
妖精甲 チュインメイル	15	魔法大衣 ミンクのコート	14						
		女神之書 女神の書	22						
		希望之光 希望の光	4						
		破曉之書 さとりのみづ	1						

物品欄 各迷宮物品資料一覽

## 打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
寬刃劍 ブロードソード	16	魔法之書 フレイズの本	15	連射弓 コンボショットボウ	25	重裝鎧 へびフレイル	21	元氣寶石 エレメントルオーブ	18
雙劍 クロムソード	16	冰凍之書 フローズの本	15	長弓 ロングボウ	26	重裝鎧 ゲーティングーク	21	勾玉 まがたま	16
破曉劍 バスターソード	16	電磁之書 スパークの本	15	重裝鎧 へびランス	25	強力斧 パワーアックス	21	鎧裝飾 シルバメダル	16
重裝鎧 へびランス	16	地震爆之書 ヘルプラストの本	15	戰鬥矛 バトルスピア	26	戰鬥斧 バトルアックス	21	回復精靈の魂 タナトスのソウル	1
戰鬥矛 バトルスピア	16	神聖炎之書 インフェルノの本	15	綠綉帽 グリーンベレー	25	大型斧 ラージアックス	21	空無靈 ミスリル	2
強力斧 パワーアックス	16	治療之書 ヒールの本	15	妖精帽子 エルフの帽子	25	鋼盔 ブロンズヘルム	24	美聲地盤 オリハルコン	1
戰鬥斧 バトルアックス	16	回復之書 レジストの本	15	魔法書 マダキの巻	25	騎士鎧 バシネット	25	冥魂元氣 ゲークマター	1
大型斧 ラージアックス	16	深淵之書 スロウの本	15	妖精護甲 エルフのチョッキ	26	鋼盾甲 ブロンズアーマー	24		
鋼盔 ブロンズヘルム	18	綠綉帽 シルクハット	20			鋼盾甲 チュインメイル	25		
騎士鎧 バシネット	19	頭飾 ティアラ	21						
鋼盾甲 ブロンズアーマー	19	法袍 チョイナドレス	21						
妖精甲 チュインメイル	19	魔法大衣 ミンクのコート	21						

※全職業共通的部分，只有魔法師會有部分機率不同。

# 迪歐爾水道

デオル水路

## ■打倒怪物時出現的物品

變成魔法物品的機率：25% 所有職業都會出現

劍	槍	斧	本	弓
魔劍 スチールソード	威力手 パウースピア	秘門鎧牙 バトルトマホーク	悟光之書 プレイズの本	獵人弓 ハンターズボウ
魔刀槍 ブロードソード	重裝鎧槍 ヘビーランス	強力斧 パワーアックス	冰凍之書 フリーズの本	連射弓 コンボショットボウ
魔劍 クロムソード	秘門手 バトルスピア	戰鬥斧 バトルアックス	電磁之書 スパークの本	長弓 ロングボウ
破壞劍 バスターソード		大型斧 ラージアックス	炸裂彈之書 ヘルブラストの本	
			煉獄火炎之書 インフェルノの本	
			治療之書 ヒールの本	
			回復之書 レジストの本	
			毒種之書 スロウの本	

鍊鎧	兜	鎧	靈魂	裝飾品
威力鍊鎧 パワーフェイス	鋼鐵帽 チェインフード	旗袍 チョイナドレス	小節之魂 ベンのソウル	鍛成鎧 シルバリング
重裝鍊鎧 ヘビーフェイス	綠魔帽 グリーンベレー	裝又帽 マダケの冠	天馬之魂 フェニックスのソウル	戰鬥手鐲 バトルブレイズ
魔鍊鎧 グラウンダー	絲綢帽 シルクハット	鋼鎧甲 ブロンズアーマー	善比法林之魂 ゼビュロスのソウル	防凍手鐲 プロテクトブレイズ
	妖精帽子 エルフの帽子	秘裝大衣 ミルクのコート	聖靈劍士魂之魂 フロゼリナソウル	強化成鎧 ギャルリング
	法師 チェアラ	妖精護甲 エルフのチョッキ	邪惡惡魔之魂 タナトスのソウル	威力成鎧 パワーリング
	鋼鎧 ブロンズヘルム	精練甲 チェインメイル		天王成鎧 マスターリング
	騎士盔 バジネット			水晶手鐲 クリスタルチャーム
				紅寶石飾品 ルビーチャーム
				紫水晶飾品 アメジストチャーム
				翡翠飾品 エメラルドチャーム
				藍寶石飾品 サファイアチャーム
				黃玉飾品 トパーズチャーム
				琥珀飾品 アンバーチャーム
				鑽石飾品 ダイヤモンドチャーム
				鋼鐵鎧 ブロンズメダル
				丹頂鎧 ムーンペンタント
				元赤寶石 エレメンタルオーブ
				白玉 まがたま
				鋼鐵鎧 シルバメダル

物品篇 各迷宮物品資料一覽



# 區域

# 7

## ■普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
重劍 クロムソード	11	聖炎之書 ブレイズの本	10	長弓 ロングボウ	20	英雄鎧 グリーンダーウ	15	金貨	32
破甲劍 バスターソード	11	冰凍之書 フリーズの本	10	戰鬥弓 バトルボウ	20	流星鎧 モーニングスター	15	藥草	28
大劍 グレートソード	11	電磁之書 スパークの本	10	戰鬥矛 バトルスピア	20	戰鬥斧 バトルアックス	14	治療水 いやしのしずく	12
戰鬥矛 バトルスピア	11	地獄魔之書 ヘルプラストの本	10	重裝矛 ヘビースピア	20	大型斧 ラージアックス	15	治療水 いやしの水	5
重裝矛 ヘビースピア	11	煉獄火炎之書 インフュエルノの本	10	攻城槌子 エルムの槌子	20	雙刀斧 ダブルアックス	14	天使羽毛 天使の羽	8
戰鬥斧 バトルアックス	11	冰凍之書 ヒールの本	10	防禦手籠 スナイパーキップ	20	鋼鎧 ブロンズヘルム	14	鑑定神像 鑑定の巻物	8
大型斧 ラージアックス	11	地獄魔之書 レジストの本	10	攻城槌甲 エルムのチョッキ	20	騎士鎧 バリネット	15	力量紅酒 力のワイン	1
雙刀斧 ダブルアックス	11	電磁之書 スロウの本	10	防禦手籠 スナイパーブーツ	20	鋼鎧 スチールヘルム	14	兵馬器肉 はやてのチキン	1
鋼鎧 ブロンズヘルム	12	煉獄 チェアラ	14			防禦甲 チュインメイル	14	元氣麵包 元氣のパン	1
騎士鎧 バリネット	12	英雄 ヤークレット	14			鋼甲 プレストプレート	15		
鋼鎧 スチールヘルム	12	魔法大書 ミントのコート	14			鋼鎧甲 スチールアーマー	15		
鍊甲 チュインメイル	12	神祕長袍 ミスティックローブ	14						
鋼甲 プレストプレート	12	女神之書 女神の書	22						
鋼鎧甲 スチールアーマー	12	希望之光 希望の光	4						
		神祕之書 さとりのあつ	1						

物品篇 各迷宮物品資料一覽

## ■打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
重劍 クロムソード	14	聖炎之書 ブレイズの本	15	長弓 ロングボウ	26	英雄鎧 グリーンダーウ	19	黃金寶飾 ゴールドメダル	15
破甲劍 バスターソード	14	冰凍之書 フリーズの本	15	戰鬥弓 バトルボウ	26	流星鎧 モーニングスター	19	星星項鍊 スターペンダント	15
大劍 グレートソード	14	電磁之書 スパークの本	15	戰鬥矛 バトルスピア	25	戰鬥斧 バトルアックス	19	魔鏡 みかかみ	15
戰鬥矛 バトルスピア	14	地獄魔之書 ヘルプラストの本	15	重裝矛 ヘビースピア	25	大型斧 ラージアックス	19	迷宮魂之魂子 アイマントロウカ	1
重裝矛 ヘビースピア	14	煉獄火炎之書 インフュエルノの本	15	攻城槌子 エルムの槌子	25	雙刀斧 ダブルアックス	19	防禦聖鏡 ミスリル	2
戰鬥斧 バトルアックス	14	冰凍之書 ヒールの本	15	防禦手籠 スナイパーキップ	25	鋼鎧 ブロンズヘルム	18	聖聖的鏡 オリハルコン	1
大型斧 ラージアックス	14	地獄魔之書 レジストの本	15	攻城槌甲 エルムのチョッキ	26	騎士鎧 バリネット	18	英雄元典 データクター	1
雙刀斧 ダブルアックス	14	電磁之書 スロウの本	15	防禦手籠 スナイパーブーツ	26	鋼鎧 スチールヘルム	18		
鋼鎧 ブロンズヘルム	15	煉獄 チェアラ	21			防禦甲 チュインメイル	19		
騎士鎧 バリネット	15	英雄 ヤークレット	21			鋼甲 プレストプレート	19		
鋼鎧 スチールヘルム	15	魔法大書 ミントのコート	21			鋼鎧甲 スチールアーマー	19		
鍊甲 チュインメイル	15	神祕長袍 ミスティックローブ	22						
鋼甲 プレストプレート	16								
鋼鎧甲 スチールアーマー	16								

\*全職業共通的部分，只有魔法師會有部分機率不同。

# 黑暗之塔

## ダークタワー

### 打倒怪物時出現的物品

變成魔法物品的機率：25%

所有職業都會出現

劍	槍	斧	本	弓
真乃劍 ブロードソード	靈氣短槍 ヘビーランス	強力斧 パワーアックス	魔法之書 ブレイズの本	透射弓 コンボショットボウ
靈劍 クロムソード	戰鬥矛 バトルスピア	戰鬥斧 バトルアックス	冰凍之書 フリーズの本	長弓 ロングボウ
破壞劍 バスターソード	靈氣矛 ヘビーピア	大型斧 ラージアックス	魔法之書 スパークの本	戰鬥弓 バトルボウ
大劍 グレートソード		雙刀斧 ダブルアックス	炎獄之書 ヘルブラストの本	
			煉獄火炎之書 インフェルノの本	
			冰凍之書 ヒールの本	
			魔法之書 レジストの本	
			魔法之書 スロウの本	

鍊鎧	兜	鎧	靈魂	裝飾品
靈氣鍊鎧 ヘビーブレイズ	狂熱帽子 エルフの帽子	鎧皮大衣 ミンクのコート	小瓶之魂 ベンのソウル	圓戒指 シルバリング
業障鎧 グーテンダーク	魔飾 ティアラ	狂熱鎧甲 エルフのチェッキ	火鳥之魂 フェニックスのソウル	戰鬥手鐲 バトルブレイズ
流星鎧 モーニングスター	攻擊手鐲 スナイパーキック	攻擊手鐲 スナイパーブーツ	聖光流鎧之魂 セビュロスのソウル	防禦手鐲 プロテクトブレイズ
	鋼盔 ブロンズヘルム	神祕長袍 ミスティックローブ	冥界業火之魂 プロセキダのソウル	強壯戒指 ゲイルリング
	英雄 サークレット	鎖鎧甲 チェインメイル	塔塔羅斯之魂 タタロスソウル	威力戒指 パワーリング
	騎士盔 バジネット	鎧甲 プレストプレート	滅亡魂之魂 ティアマットのソウル	天王戒指 マスターリング
	鋼盔 スチールヘルム	鎧甲 スチールアーマー		水晶手鐲 クリスタルチャーム
				紅寶石飾品 ルビーチャーム
				紫水晶飾品 アメジストチャーム
				翡翠飾品 エメラルドチャーム
				藍寶石飾品 サファイヤチャーム
				黃玉飾品 トパーズチャーム
				琥珀飾品 アンバーチャーム
				鑽石飾品 ダイヤモンドチャーム
				銅牌章 ブロンズメダル
				月環飾品 ムーンペンダント
				元氣寶石 エレメンタルオーブ
				玉石 まがたま
				銀牌章 シルバーメダル
				魔鏡 みかのみ
				黃金飾章 ゴールドメダル
				星星項鍊 スターペンダント

物品篇 各迷宮物品資料一覽

# 區域 8

## 普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
破曉劍 バスターソード	11	復活之書 ブレイズの本	13	戰鬥弓 バトルボウ	20	流星鎧 モーニングスター	15	金貝	32
大劍 グレートソード	11	冰凍之書 フリーズの本	10	大型弓 グレートボウ	20	龍尾鎧 スコーピオンテイル	15	藥草	28
格鬥劍 バトルソード	11	電磁之書 スパークの本	10	重裝矛 ヘビースピア	20	大型斧 ラージアックス	15	治療水 いやしのしずく	12
重裝矛 ヘビースピア	11	地獄魔之書 ヘルブラストの本	10	重裝槍 クロムランス	20	雙刀斧 ダブルアックス	15	治療之水 いやしの水	5
重裝槍 クロムランス	11	煉獄火炎之書 インフェルノの本	10	重裝手槌 スナイパーキョップ	20	巨斧 グレートアックス	15	天使羽毛 天使の羽	8
大型斧 ラージアックス	11	治療之書 ヒールの本	10	重裝帽 ハンターズキャップ	20	騎士鎧 バジネット	14	鑑定神諭 鑑定の本物	8
雙刀斧 ダブルアックス	11	回復之書 レジストの本	10	重裝手盾 スナイパーシールド	20	鎧盾 スタールヘルム	14	力量紅酒 力のワイン	1
巨斧 グレートアックス	11	深層之書 スロウの本	10	重裝護甲 ハンターズアーマー	20	護胸盾 プレートヘルム	14	疾風龍肉 はやてのチキン	1
騎士鎧 バジネット	12	防護 サークレット	14			胸甲 プレストプレート	14	元氣藥包 元氣のパック	1
鎧盾 スタールヘルム	12	詠唱 クラウン	14			重裝甲 スタールアーマー	15		
護胸盾 プレートヘルム	12	神祕系 魔ミスティックローブ	14			重裝甲 プレートメイル	14		
胸甲 プレストプレート	12	魔法師用 マジックアーマー	14						
重裝甲 スタールアーマー	12	女神之淚 女神の涙	22						
護胸甲 プレートメイル	12	希望之光 希望の光	4						
		破曉之書 さとりのみつ	1						

## 打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
破曉劍 バスターソード	15	復活之書 ブレイズの本	15	戰鬥弓 バトルボウ	26	流星鎧 モーニングスター	20	白金藥草 プラチナメダカ	16
大劍 グレートソード	15	冰凍之書 フリーズの本	15	大型弓 グレートボウ	27	龍尾鎧 スコーピオンテイル	20	混沌戒指 カオスリング	15
格鬥劍 バトルソード	15	電磁之書 スパークの本	15	重裝矛 ヘビースピア	27	大型斧 ラージアックス	20	火鳥之魂 フェニックスのソウル	1
重裝矛 ヘビースピア	15	地獄魔之書 ヘルブラストの本	15	重裝槍 クロムランス	27	雙刀斧 ダブルアックス	20	新北極之魂 ゼビュロスソウル	1
重裝槍 クロムランス	15	煉獄火炎之書 インフェルノの本	15	重裝手槌 スナイパーキョップ	26	巨斧 グレートアックス	20	新龍牙之魂 フレイムドラゴンソウル	1
大型斧 ラージアックス	15	治療之書 ヒールの本	15	重裝帽 ハンターズキャップ	27	騎士鎧 バジネット	19	塔那托斯之魂 タナトスのソウル	1
雙刀斧 ダブルアックス	15	回復之書 レジストの本	15	重裝手盾 スナイパーシールド	27	鎧盾 スタールヘルム	19	迷宮神諭之魂 ティアマトのソウル	1
巨斧 グレートアックス	15	深層之書 スロウの本	15	重裝護甲 ハンターズアーマー	27	護胸盾 プレートヘルム	19	托爾之魂 トールのソウル	1
騎士鎧 バジネット	15	防護 サークレット	23			胸甲 プレストプレート	19	小龍之魂 ベンのソウル	1
鎧盾 スタールヘルム	15	詠唱 クラウン	24			重裝甲 スタールアーマー	19	盜賊神諭 ミスリル	2
護胸盾 プレートヘルム	15	神祕系 魔ミスティックローブ	23			重裝甲 プレートメイル	19	寶貴神諭 オウハルコン	1
胸甲 プレストプレート	15	魔法師用 マジックアーマー	24					黑暗元氣 ターケマター	1
重裝甲 スタールアーマー	15								
護胸甲 プレートメイル	15								

※全職業共通的部分，只有魔法師會有部分機率不同。

# 黑暗城堡

## ダークキャッスル

### ■ 打倒怪物時出現の物品

變成魔法物品的機率：25% 所有職業都會出現

劍	槍	斧	本	弓
破魂劍 バスターソード	戰鬥矛 バトルスピア	戰鬥斧 バトルアックス	魔法之書 フレイズの本	長弓 ロングボウ
靈劍 クロムソード	靈劍矛 ヘビースピア	大型斧 ラージアックス	冰凍之書 フリーズの本	戰鬥弓 バトルボウ
大劍 グレートソード	靈劍槍 クロムランス	雙刃斧 ダブルアックス	電磁之書 スパークの本	大型弓 グレートボウ
格鬥劍 バトルソード		巨斧 グレートアックス	地獄魔之書 ヘルブラストの本	
			煉獄火炎之書 インフェルノの本	
			治療之書 ヒールの本	
			回復之書 レジストの本	
			遠征之書 スロウの本	

鍊結	兜	鎧	靈魂	裝飾品
業障鏈 ダーテングーク	聖騎士帽 スタイバーキャップ	聖騎士服 スタイバースーツ	小瓶之魂 ベンのソウル	銀戒指 シルバーリング
流星鏈 モーニングスター	頭盔 サークレット	神聖長袍 エスティックローブ	火鳥之魂 フェニックスのソウル	戰鬥手鐲 バトルブレイス
龍尾鍊結 スコーピオンテイル	騎士盔 バジネット	聖騎士鎧 ハンターズアーマー	無比活潑之魂 ゼビュスのソウル	防護手鐲 プロテクターブレイス
	靈劍帽 ハンターズキャップ	魔法鎧甲 マジックアーマー	聖靈無比強之魂 プロセルピナのソウル	強壯戒指 ギャイルリング
	頭冠 クラウン	鋼甲 プレストプレート	塔那托斯之魂 タナトスのソウル	威力戒指 パワーリング
	鋼盔 スチールヘルム	鋼鐵甲 スチールアーマー	迷宮森林之魂 ティアマットのソウル	天王戒指 マスターリング
	鐵質盔 プレートヘルム	鐵質甲 プレートメイル	托爾之魂 トールのソウル	水晶手鐲 クリスタルチャーム
				紅寶石飾品 ルビーチャーム
				藍水晶飾品 アメジストチャーム
				翡翠飾品 エメラルドチャーム
				紅寶石飾品 ヤファイヤチャーム
				黃玉飾品 トパーズチャーム
				琥珀飾品 アンバーチャーム
				鑽石飾品 ダイヤモンドチャーム
				鋼鐵章 ブロンズメダル
				月環章 ムーンベントナント
				元氣寶石 エレメンタルオーブ
				寫字 かがたま
				鋼鐵章 シルバーメダル
				魔鏡 みかみ
				黃金飾章 ゴールドメダル
				星星戒指 スターベントナント
				黑水晶 黒水晶
				白金飾章 プラチナメダル

物品篇 各迷宮物品資料一覽

# 加強模式

普通模式裡物品的出現機率雖然是隨著各迷宮而定，但是在加強模式（アドバンスモード）裡就不一樣了。在加強模式裡所能獲得的物品，在所有迷宮都是一樣的。如果只以取得某些物品為目的的話，就不必選擇困難的迷宮，從簡單的迷宮開始玩就行了。



◀ 不管在那個迷宮裡，物品的出現機率都一樣。玩家不用勉強玩困難的迷宮玩。

## ■ 普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
夏乃劍 フロートソード	7	聖光之書 フレイズの本	8	透射弓 コンボットボウ	10	聖賢鎧 へびフレイル	9	金貨	32
新劍 クロムソード	7	冰凍之書 フリーズの本	8	長弓 ロングボウ	10	英雄鎧 グーナンダー	9	藥草	20
破爛劍 バスターソード	7	聖火之書 スパークの本	8	戰鬥弓 バトルボウ	10	流星鎧 モーニングスター	9	治療薬 まいやしのしずく	20
大劍 グレートソード	7	地獄之書 ヘルプラストの本	8	大型弓 グレートボウ	10	魔界鎧 スコーピオンテイル	9	治療薬 まいやしの水	5
格鬥劍 バトルソード	7	煉獄火炎之書 インフレイムの本	8	重裝鎧 へビランス	10	強力斧 パワーアックス	9	天使羽毛 天使の羽	8
重裝鎧 へビランス	7	冰凍之書 ヒールの本	8	戰鬥手 バトルスピア	10	戰鬥斧 バトルアックス	9	鑑定神鏡 鑑定の巻物	8
戰鬥手 バトルスピア	7	地獄之書 レジストの本	9	重裝手 へビスピア	10	大型斧 ラージアックス	9	力量紅酒 力のワイン	1
重裝手 へビスピア	7	煉獄之書 スロウの本	8	新裝鎧 クロムランス	10	雙刀斧 ダブルアックス	9	赤風鱈肉 はやてのチキン	1
新裝鎧 クロムランス	7	煉獄 チェアラ	12	新裝手 エルフの帽子	13	巨斧 グレートアックス	9	元氣麵包 元氣のパン	1
強力斧 パワーアックス	7	煉獄 サークレット	12	巨擊手鎧 スタイバークラップ	14	新鎧 ブロンズヘルム	9		
戰鬥斧 バトルアックス	7	煉獄 クラウン	12	新裝鎧 ハンターズキャップ	13	騎士鎧 バジネット	10		
大型斧 ラージアックス	7	煉獄 火炎 ミンクのコート	12	新裝鎧 甲 エルフのチョッキ	13	新鎧 スチールヘルム	10		
雙刀斧 ダブルアックス	7	煉獄 長槍 ミスティックロープ	12	巨擊手鎧 スタイバースーフ	14	新鎧 盾 プレートヘルム	10		
巨斧 グレートアックス	7	魔法鎧 甲 マジックアーマー	12	新裝鎧 甲 ハンターズアーマー	13	新鎧 手 チェインメイル	10		
新鎧 ブロンズヘルム	7	女神之書 女神の書	13			新鎧 甲 プレストプレート	10		
騎士鎧 バジネット	8	希望之光 希望の光	13			新鎧 甲 スチールアーマー	10		
新鎧 スチールヘルム	8	煉獄之書 さとりのみつ	1			新鎧 甲 プレートメイル	10		
煉獄鎧 プレートヘルム	8								
新鎧 甲 チェインメイル	7								
戰鬥 甲 プレストプレート	8								
新鎧 甲 スチールアーマー	8								
新鎧 甲 プレートメイル	8								

※ 全職業共通的部分，只有魔法師會有部分機率不同。

# 加強模式

## 打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
軍刀劍 ブロードソード	6	魔法之書 フレイズの本	8	連射弓 コンボショットボウ	10	重裝騎鎧 ヘビーフレイル	8	威力戒指 パワーリング	4
劍劍 タコムソード	6	冰凍之書 フリーズの本	8	長弓 ロングボウ	10	重裝鎧 グラウングーク	8	聖戒指 シルバリング	4
破曉劍 バスターソード	6	電磁之書 スパークの本	8	戰鬥弓 バトルボウ	10	深層鎧 モーニングスター	8	天王戒指 マスターリング	4
大劍 グレートソード	6	地獄魂之書 ヘルブラストの本	8	大型弓 グレートボウ	10	鐵足鎧 スコーピオンテイル	8	強攻戒指 ゲイルリング	4
格鬥劍 バトルソード	6	煉獄火炎之書 インフェルノの本	8	重裝騎鎧 ヘビーランス	10	強力斧 パワーアックス	8	惡魔戒指 オキスリング	4
重裝騎鎧 ヘビーランス	6	冰凍之書 ヒールの本	8	戰鬥矛 バトルスピア	10	戰鬥矛 バトルアックス	8	元素寶石 エレメンタルオーブ	4
戰鬥矛 バトルスピア	6	地獄之書 レジストの本	8	重裝矛 ヘビースピア	10	大型斧 ラージアックス	8	勾玉 まがたま	4
重裝矛 ヘビースピア	6	深層之書 スロウの本	8	重裝鎧 タコムランス	10	軍刀斧 ダブルアックス	8	魔鏡 みかから	4
重裝鎧 タコムランス	6	煉獄 ティアラ	14	妖精帽子 エルフの帽子	11	巨斧 グレートアックス	8	戰鬥手鐲 バトルブレイス	4
強力斧 パワーアックス	6	深層 マークレット	14	狙擊手帽 スナイパーキャップ	12	鋼鐵 ブロンズヘルム	9	防護手鐲 プロテクトブレイス	4
戰鬥矛 バトルアックス	6	探窟 タラウン	14	盜賊帽 ハンターズキャップ	11	騎士盔 バジネット	9	水晶手鐲 クリスタルチャーム	4
大型斧 ラージアックス	6	邪惡大穴 ミルクのコート	14	妖精護甲 エルフのチョッキ	11	鋼鐵 スチールヘルム	10	紅寶石飾品 ルビーチャーム	4
雙刀斧 ダブルアックス	6	神祕兵器 ミスティックローブ	14	狙擊手盔 スナイパーズーフ	12	海神盔 プレートヘルム	10	聖水晶飾品 アメジストチャーム	4
巨斧 グレートアックス	6	魔法師用 マジックアーマー	14	強盜護甲 ハンターズアーマー	11	鋼鐵甲 チェインメイル	9	翡翠飾品 エメラルドチャーム	4
鋼鐵 ブロンズヘルム	8					胸甲 プレストプレート	9	藍寶石飾品 サファイヤチャーム	4
騎士盔 バジネット	8					鋼鐵甲 スチールアーマー	10	黃玉飾品 トパーズチャーム	4
鋼鐵 スチールヘルム	8					重裝甲 プレートメイル	10	琥珀飾品 アンバーチャーム	4
鐵板盔 プレートヘルム	8							寶石飾品 ダイアモンドチャーム	4
鎖鍊甲 チェインメイル	8							白金徽章 プラチナメダル	4
胸甲 プレストプレート	8							黃金徽章 ゴールドメダル	4
鋼鐵甲 スチールアーマー	8							銀徽章 シルバーメダル	4
重裝甲 プレートメイル	8							銅徽章 ブロンズメダル	4
								星星戒指 スターペンタント	4
								月亮鍊 ムーンペンタント	4
								小瓶之魂 ベンのソウル	1
								火鳥之魂 フェニックスのソウル	1
								聖北冥龍之魂 セビロスのソウル	1
								雷鳴神出鱗之魂 プロセピアのソウル	1
								塔那那那之魂 タナトスのソウル	1
								金之精魂之魂 ティアマットのソウル	1
								托爾之魂 トールのソウル	1
								重裝步兵之魂 ユーゴルトのソウル	1
								世界寶庫 ミスリル	2
								奧皇哈爾 オリハルコン	1
								聖域元帥 データマスター	1

物品篇 各迷宮物品資料一覽

# 加強模式

## ■ 打倒怪物時出現的物品

變成魔法物品的機率：25%

所有職業都會出現

劍	槍	斧	本	弓
破曉劍 バスターソード	戰鬥弓 バトルスピア	戰鬥斧 バトルアックス	凍炎之書 フレイズの本	長弓 ロングボウ
蒼劍 クロムソード	遠征弓 ヘビースピア	大型斧 ラージアックス	冰凍之書 フリーズの本	戰鬥弓 バトルボウ
大劍 グレートソード	超階級 クロムランス	雙刃斧 ダブルアックス	魔焰之書 スパークの本	大型弓 グレートボウ
秘門劍 バトルソード		巨斧 グレートアックス	地獄燄之書 ヘルブラストの本	
			神聖火炎之書 インフェルノの本	
			治癒之書 ヒールの本	
			召喚之書 レジストの本	
			選擇之書 スロウの本	

鍊鎧	兜	鎧	靈魂	裝飾品
英雄鎧 グーテンダーク	聖騎士鎧 スナイパーキップ	聖騎士鎧 スナイパーブーツ	小惡之魂 ベンのソウル	銀戒指 シルバーリング
流業鎧 モーニングスター	英雄 サークレット	神祕長槍 ミスティックロブ	大鳥之魂 フェニックスのソウル	戰鬥手鐲 バトルブレイス
鐵甲鎧 スコーピオンチイル	騎士鎧 バジネット	遠征鎧甲 ハンターズアーマー	奔比亞絲之魂 ゼビュロスのソウル	防護手鐲 プロテクトブレイス
	聖騎士鎧 ハンターズキップ	魔法鎧甲 マジックアーマー	聖靈無比之魂 プロセルピカのソウル	強壯戒指 ギャイルリング
	護冠 クラウン	胸甲 プレストプレート	邪惡煉獄之魂 タナトスのソウル	威力戒指 パワーリング
	鋼盔 スチールヘルム	鋼鎧甲 スチールアーマー	遠征魂之魂 ティアマットのソウル	天王戒指 マスターリング
	鐵板鎧 プレートヘルム	鐵板甲 プレートメイル	光耀之魂 トールのソウル	水晶手鐲 クリスタルチャーム
			魔變之魂 ヨーグルトのソウル	紅寶石飾品 ルビーチャーム
				紫水晶飾品 アメジストチャーム
				翡翠飾品 エメラルドチャーム
				藍寶石飾品 サファイヤチャーム
				黃玉飾品 トパーズチャーム
				琥珀飾品 アンバーチャーム
				鑽石飾品 ダイヤモンドチャーム
				銅飾品 ブロンズメダル
				月環飾品 ムーンペンダント
				元寶寶石 エレメンタルオーブ
				勾玉 まがたま
				銀飾品 シルバーメダル
				魔鏡 みかかみ
				黃金飾品 ゴールドメダル
				星星項鍊 スターペンダント
				星流戒指 カオスリング
				星流戒指 カオスリング
				白金飾品 プラチナメダル

# 隱藏寶箱 ~區域4 異次元森林~

位於區域4的隱藏寶箱，其物品的出現機率與普通的寶箱完全不同。

## 普通寶箱的內容

變成魔法物品的機率：25%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
格鬥刀 バトルブレイド	15	傳説之書 フレイズの本	14	中型弓 ミドルボウ	24	聖杖 ビアジ	20	金鎧	32
劍削 スチールソード	15	氷凍之書 フリーズの本	14	重人弓 ハンターズボウ	25	威力強縮 パワーフレイル	21	密藏聖鎧 ミスリル	2
寬刃劍 ブロードソード	15	電磁之書 スパークの本	14	鋼鐵 スチールランス	24	中型鎧甲 ミドルアックス	20	力量紅酒 力のワイン	5
鋼槍 スチールランス	16	地獄魂之書 ヘルプラストの本	14	威力矛 パワースピア	24	格鬥鎧甲 バトルマホーク	21	兵風龍肉 はやてのチキン	5
威力矛 パワースピア	16	神羅大炎之書 インフェルノの本	14	半罩鎧 ヘルプヘルム	22	強力矛 パワーアックス	21	元氣麵包 元氣のパン	5
中型鎧甲 ミドルアックス	15	治療之書 ヒールの本	14	半罩鎧 スケールヘルム	22	半罩鎧 ヘルプヘルム	20		
格鬥鎧甲 バトルマホーク	15	回復之書 レジストの本	14	騎甲甲 スケールアーマー	22	騎甲鎧 スケールヘルム	21		
強力矛 パワーアックス	15	消滅之書 スロウの本	14	遊騎兵背心 レンジャーベスト	22	鋼鐵槍 チュインフード	21		
半罩鎧 ヘルプヘルム	17	召喚鎧 ウィザードハット	23	鐵甲甲 リングメイル	22	騎甲甲 スケールアーマー	21		
騎甲鎧 スケールヘルム	17	法師鎧 メイジフード	24			高階甲 リングメイル	21		
鋼鐵槍 チュインフード	17	騎槍 シルクローブ	23						
騎甲甲 スケールアーマー	17	法師長袍 メイジローブ	24						
高階甲 リングメイル	17	神悟之書 ときりのみづ	1						

## 打倒頭目時出現的寶箱內容

變成魔法物品的機率：100%

戰士		魔法師		弓箭手		龍戰士		全職業共通	
物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率	物品名稱	機率
寬刃劍 ブロードソード	8	傳説之書 フレイズの本	11	連射弓 コンボジットボウ	14	重騎鎧 ヘルプフレイル	11	金鎧	32
劍削 タムソード	8	氷凍之書 フリーズの本	11	長弓 ロングボウ	14	鋼鐵鎧 グラウンダー	11	密藏聖鎧 ミスリル	2
破敵劍 バスターソード	8	電磁之書 スパークの本	11	戰鬥弓 バトルボウ	14	流寇鎧 モーニングスター	11	奧義地盤 オリハルコン	1
大劍 グレートソード	8	地獄魂之書 ヘルプラストの本	11	大型弓 グレートボウ	14	龍尾鎧 スコーピオンティル	11	黑暗元素 デークマター	1
格鬥鎧 バトルソード	8	神羅大炎之書 インフェルノの本	11	重騎鎧 ヘルランス	14	威力矛 パワーアックス	11	力量紅酒 力のワイン	5
重騎鎧 ヘルランス	9	治療之書 ヒールの本	11	戰鬥矛 バトルスピア	14	戰鬥矛 バトルアックス	11	兵風龍肉 はやてのチキン	5
戰鬥矛 バトルスピア	9	回復之書 レジストの本	11	重騎矛 ヘルビスピア	14	大型矛 ラージアックス	11	元氣麵包 元氣のパン	5
重騎矛 ヘルビスピア	9	消滅之書 スロウの本	11	鋼鐵鎧 クロムランス	14	雙刀斧 ダブルアックス	11		
鋼鐵鎧 クロムランス	9	騎槍 ティアラ	19	妖精鎧 エルフの帽子	15	巨斧 グレートアックス	11		
強力矛 パワーアックス	8	鋼鐵 サークレット	19	巨擊手鎧 スタイバークラップ	16	鋼鐵 ブロンスヘルム	13		
戰鬥矛 バトルアックス	8	強盜 クラウン	20	巨擊手鎧 ハンターズキャップ	16	騎士鎧 バジネット	13		
大型矛 ラージアックス	8	破綻大次 ミンクコート	19	巨擊鎧甲 エルフのチョッキ	15	鋼鐵 スチールヘルム	13		
雙刀斧 ダブルアックス	8	神羅長袍 ミスティックローブ	19	巨擊手鎧 スタイバースーツ	15	鋼鐵鎧 プレートヘルム	14		
巨斧 グレートアックス	8	魔法師甲 マジックアーマー	20	巨擊鎧甲 ハンターズアーマー	16	鋼鐵甲 チュインメイル	13		
鋼鐵 ブロンスヘルム	11	神悟之書 ときりのみづ	4			騎甲 プレストプレート	13		
騎士鎧 バジネット	11					鋼鐵甲 スターアーマー	13		
鋼鐵 スチールヘルム	11					鋼鐵甲 プレートメイル	14		
鋼鐵鎧 プレートヘルム	11								
鋼鐵甲 チュインメイル	11								
騎甲 プレストプレート	11								
鋼鐵甲 スターアーマー	11								
鋼鐵甲 プレートメイル	12								



# 光明與黑暗

## 隱藏迷宮大公開

只要在加強模式(ADVANCE)難度下的關卡選擇畫面中，將游標移至區域8：黑暗城堡(ダークキャッスル)後，按住L鈕及R鈕，再按下A鈕，即可進入隱藏迷宮。(只限單人遊戲模式)。

隱藏迷宮的結構共有18層，以之前所通過的迷宮為基礎，地形及敵人配置、過關條件都跟之前相同。不同之處則是在於敵人的能力變強(攻擊力及狀態攻擊增加)，以及關卡的背景顏色改變而已。

物品篇 隱藏迷宮 & 實用金手指密碼表

隱藏迷宮層數	敵人配置，過關條件	實用金手指密碼表
樓層 1	同野獸山脈(ビーストマウンテン)之樓層 1	必過橋 E48F1B1E
樓層 2	同野獸山脈(ビーストマウンテン)之樓層 2	2D7BAA91
樓層 3	同死影迷宮(迷宮デスシャドウ)之樓層 3	19619CC2
樓層 4	同死影迷宮(迷宮デスシャドウ)之樓層 7	A0B43BE3
樓層 5	同伊格爾洞窟(イゴール洞窟)之樓層 7	售出金錢後全銀 MAX F77F7619
樓層 6	同伊格爾洞窟(イゴール洞窟)之樓層 4	1B1EF840
樓層 7	同異次元森林(異次元の森)之樓層 4	能力值點數 MAX 211BC11E
樓層 8	同異次元森林(異次元の森)之樓層 4	0DE59BD0
樓層 9	同葛雷布魯神殿(グレイブル神殿)之樓層 5	技能點數 023143D0
樓層 10	同葛雷布魯神殿(グレイブル神殿)之樓層 5	7F73A5AA
樓層 11	同迪歐爾水道(デオル水路)之樓層 6	敵人攻擊無效 1ADAB803
樓層 12	同迪歐爾水道(デオル水路)之樓層 10	B5C44580
樓層 13	同黑暗城堡(ダークキャッスル)之樓層 3	能力值 LV ACCE36E1
樓層 14	同黑暗城堡(ダークキャッスル)之樓層 5	0CEE40DF
樓層 15	同黑暗城堡(ダークキャッスル)之樓層 13	EXP 20E2B23E
樓層 16	同黑暗之塔(ダークタワー)之樓層 3	90AFC067
樓層 17	同黑暗之塔(ダークタワー)之樓層 6	HP 現在值：HP 最大値 3BD0FB84
樓層 18	同黑暗之塔(ダークタワー)之樓層 9	84E6807 F46CA0F2 FC9A5EE6

### 隱藏迷宮頭目

## VS 黑暗索爾 ダークソル

通過第18層後，會遭遇最後的把關頭目，也就是黑暗之塔的头目：黑暗索爾(ダークソル)。隱藏迷宮中的黑暗索爾，基本能力完全跟加強模式中一樣，玩家可參考加強模式的攻略指南進行攻略。將黑暗索爾打倒之後，可經由傳送點返回村莊。

~ 全文完 ~

# S H I N I N G S O U L

全彩精美系統解析!!

從角色・劇情介紹到遊戲玩法・戰鬥系統・技能特殊效果・  
角色培育法分析……等完整揭載。

普通模式 & 加強模式同時攻略!!

全 8 個區域別地圖 + 隱藏關卡 + 各關卡頭目職業別攻略，  
在玩遍普通模式後再挑戰加強模式，一次玩夠癮。

收錄詳盡資料集!!

公開各系統別魔物特性・能力及所有物品・稀有道具・隱藏寶箱・  
實用金手指等資料。

體驗多人遊戲模式的究極樂趣!!

傳授單人與多人遊戲模式的所有不同點・超強角色創造法。



NT\$ 250



72131606250