



キッズコンピュータピコ
専用絵本ソフト



ぐ〜チョコランタ

みんなで
おえがき!

たのしい
あそびも
いっぱい!

取扱説明書



© NHK・NHKエデュケーショナル
© SEGA TOYS 2001
キャラクターデザイン/城 哲也・CLS



健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、キッズコンピュータピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

キッズコンピュータピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。

使用上の注意

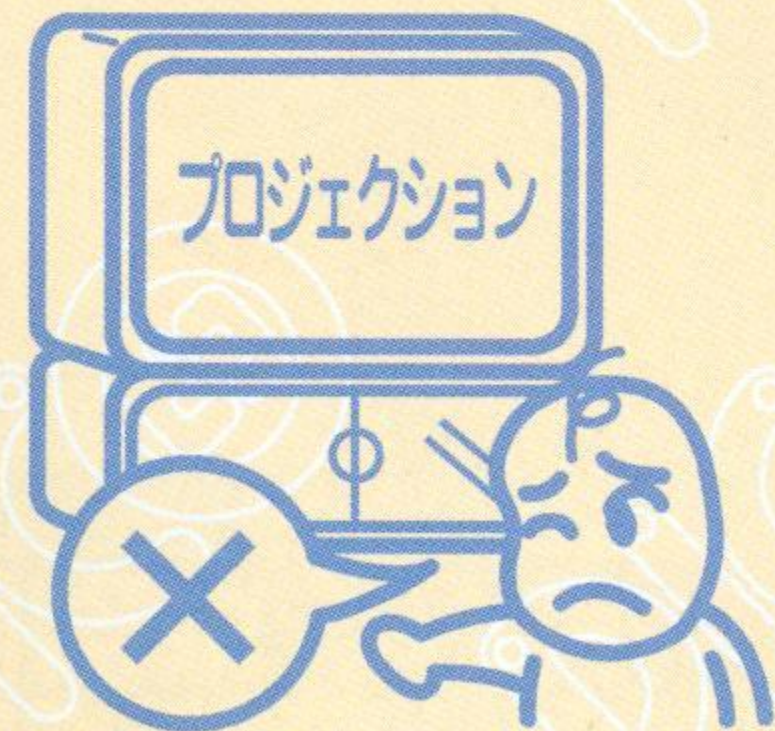
●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



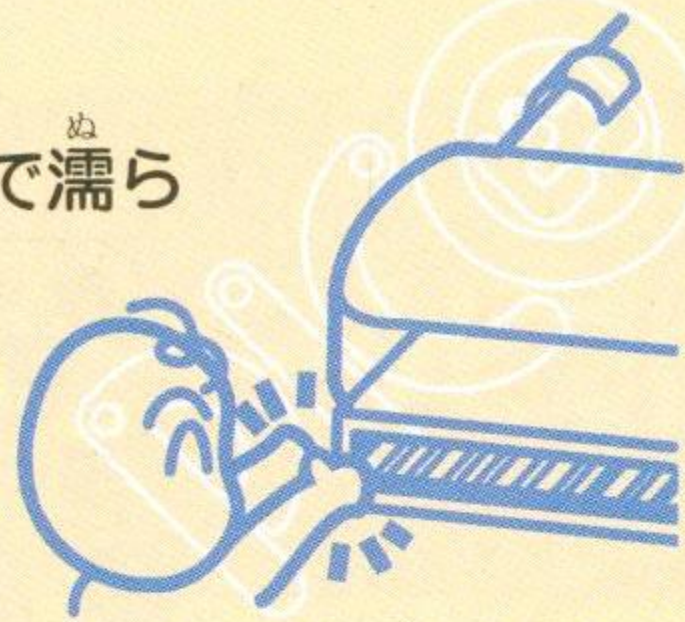
●プロジェクションテレビには接続しない！

キッズコンピュータピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



株式会社 **セガトイズ**

商品のお問い合わせ先：(株)セガ お客様相談センター

〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

フリーダイヤル：☎0120-012-235 電話受付時間：月～金 10時～17時(除く祝日)

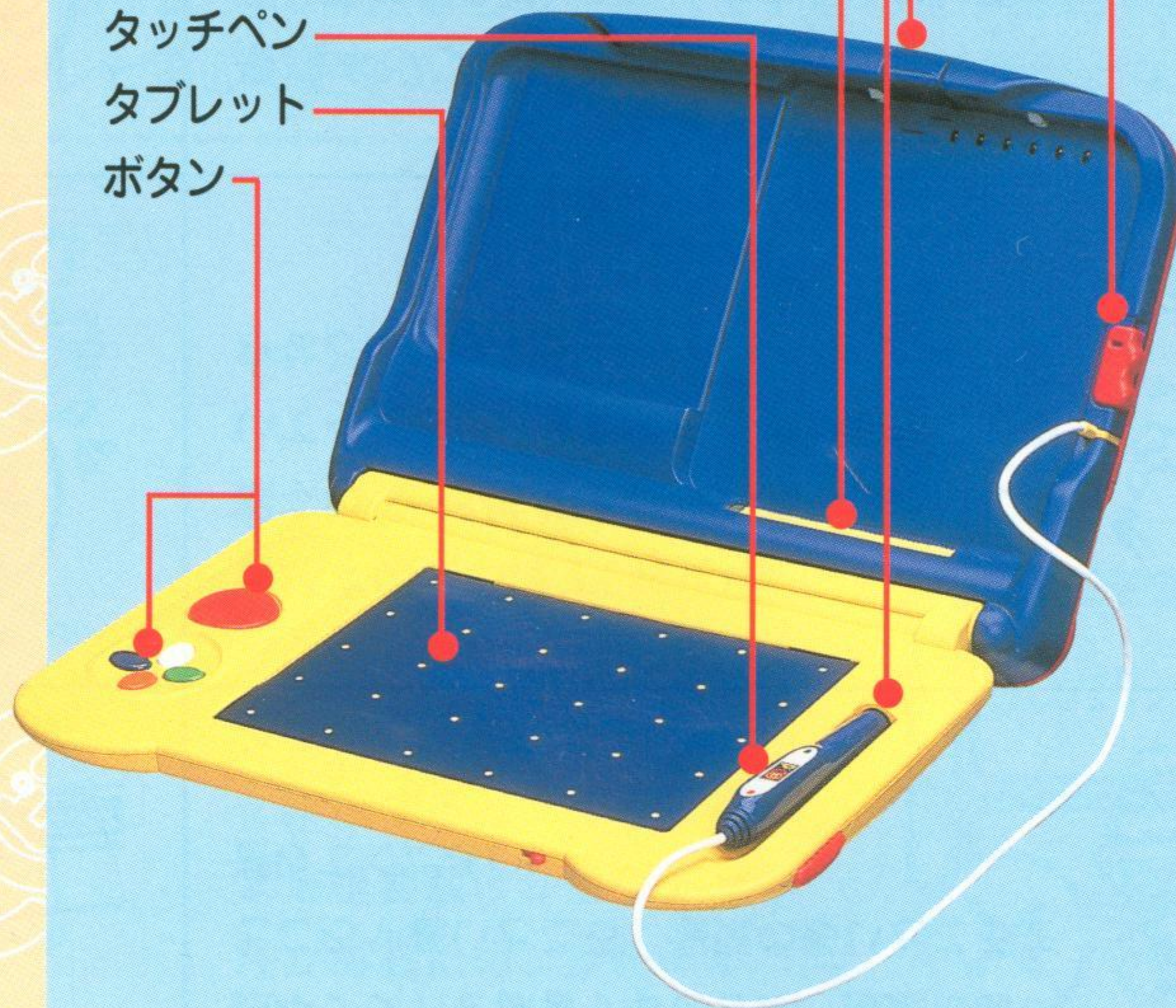
※携帯電話およびPHSからはご利用いただけません。一般の電話よりご利用ください。

おうちの方へ^{か た}

このたびはキッズコンピュータピコ専用^{せんよう}
絵本ソフト「ぐ〜チョコランタン みんな^{えほん}
でおえかき! たのしいあそびもい
っぱい!」をお買い上げいただき、誠に^{か あ まこと}
ありがとうございました。

3 お子様^{こさま}といっしょに、キッズコンピュータ
ピコの世界^{せかい}をより楽しんでいただくた
め、絵本ソフト^{えほん}をご使用^{しよう}の際は、この
取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}をあわせてご覧^{らん}ください。

- パワースイッチ
- イジェクトボタン
- タッチペンホルダー
- カートリッジスロット
- タッチペン
- タブレット
- ボタン



ちゅうほんせいひん にほんこくないせんよう
注)本製品は日本国内専用です。

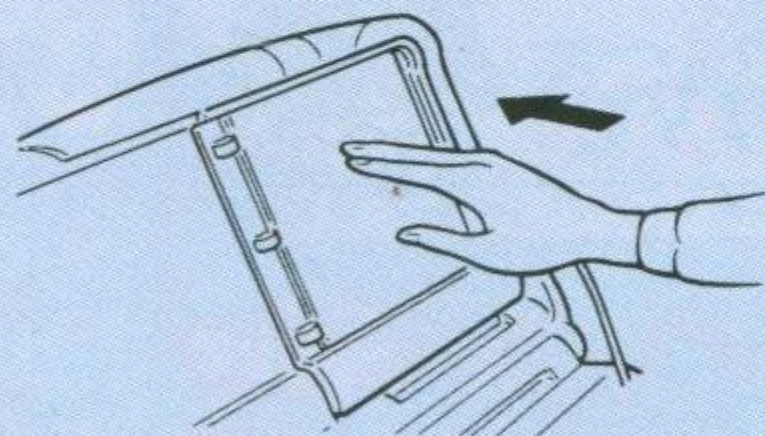
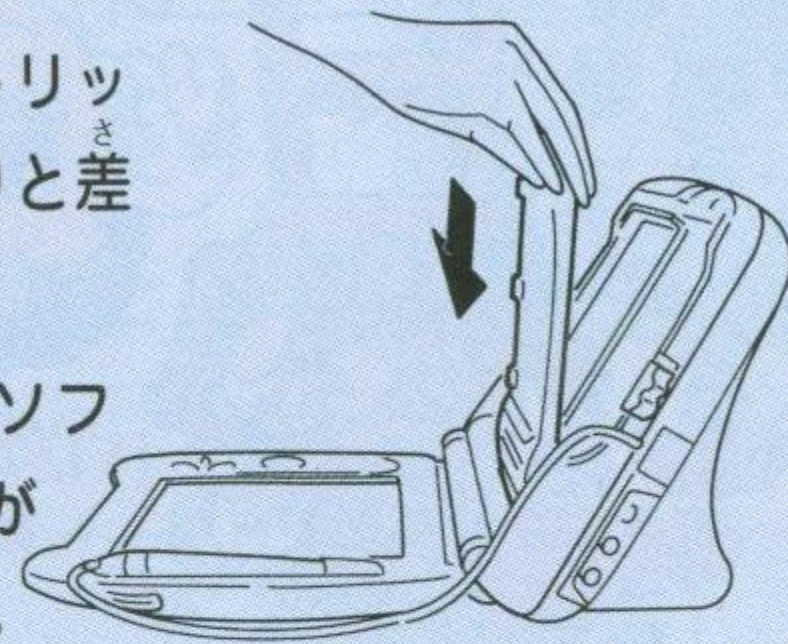
始める前にキッズコンピュータピコに絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

● パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

● 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットの奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。

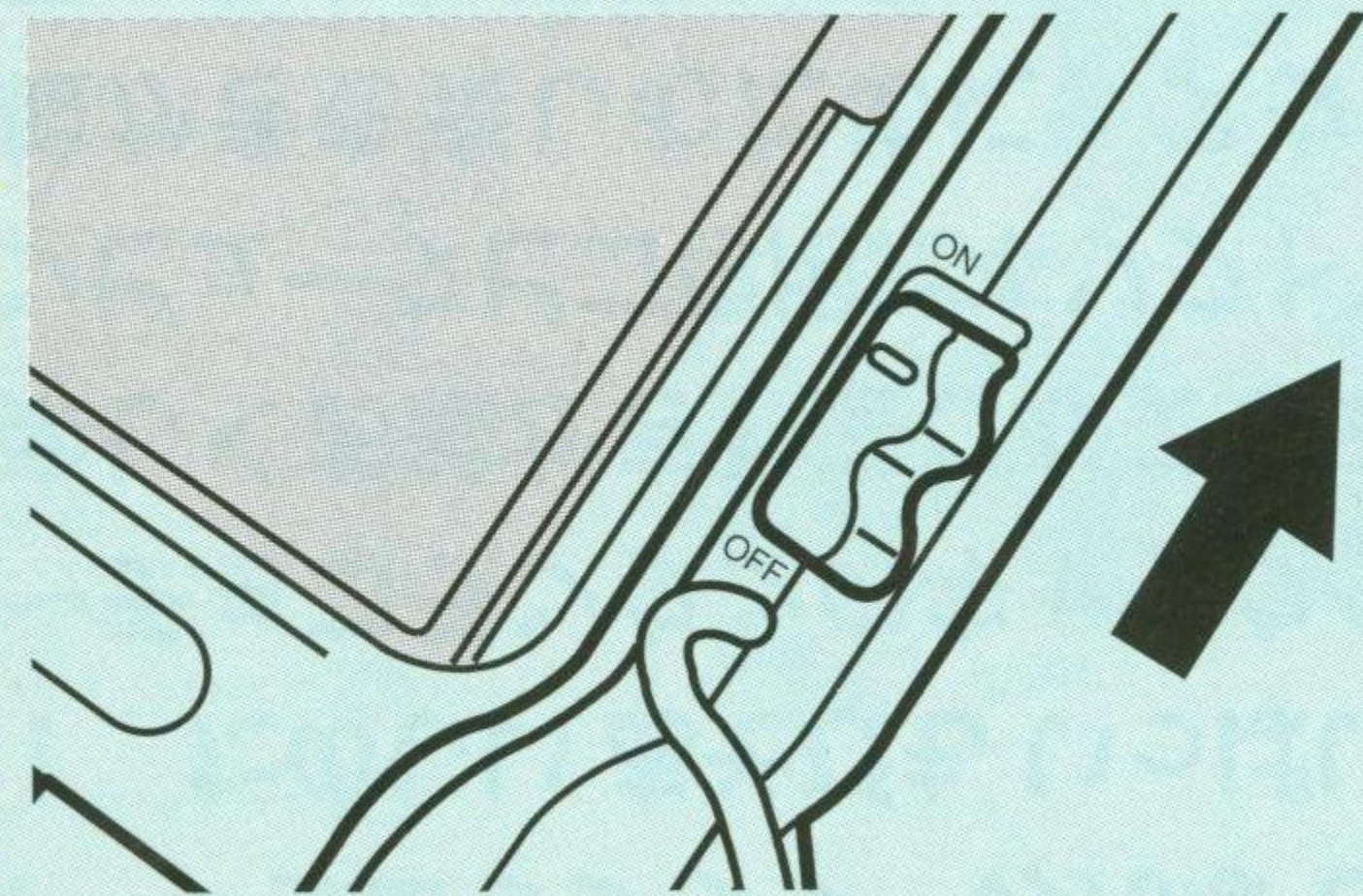


● 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

● 必ずカートリッジスロットに絵本ソフトを正しくセットしてから、パワースイッチをONにしてください。

この説明はキッズコンピュータピコプラス (HPC-0007) 及びキッズコンピュータピコ (HPC-0008) を例にしています。それ以外のキッズコンピュータピコはパワースイッチの位置が異なります。





「ぐ〜チョコランタン みんなでおえかき！ たのしいあそびもいっぱい！」は、ぐ〜チョコランタンのキャラクターたちと楽しくお絵かきや遊びができるキッズコンピュータピコ専用絵本ソフトです。お絵かきを楽しむために、スタンプや、背景、色々な模様などお絵かきに使える機能がたくさん入っています。お絵かきのほかにも、ぐ〜チョコランタンのキャラクターたちと一緒に遊べるゲームが盛りだくさんです。



キャラクターデザイン/城 哲也・CLS

© NHK・NHKエデュケーショナル © SEGA TOYS 2001

※絵本の表紙のキャラクターを  でタッチすると、タッチしたキャラクターが自己紹介をしたり、操作説明をしたりします（操作説明は、スプーを続けて  でタッチすると話します）。

もくじ

●はじめに	7
●お絵かきの ^え 道具 ^{どうぐ}	7
●お絵かきの ^え 仕方 ^{しかた}	8
1ページ おえかきのはいけいがえらべるよ	9
●スプーたちがでてくるよ	10
●背景 ^{はいけい} を ^か 変えよう	11
2ページ いろいろなスタンプがおせるわよ	13
3ページ いろいろなもようがかけるよ	15
4ページ ぬりえができるよ	19
5ページ いっしょにあそぼうよ!	21
●こすりえあそび	22
●シルエットゲーム	23
●めいろゲーム	24
●みをたくさんあつめよう	25
●ふうせんをたくさんあつめよう	26
●アネムのさがしもの	27
●うごくパズルゲーム	28
●へいきんだいでジャンケンポン	29



はじめに

絵本の1ページから3ページはお絵かきのページです。4ページはぬりえのページです。お絵かきの道具やお絵かきの仕方は4ページとも同じです。ここで色々な道具の使い方を覚えて、楽しくお絵かきやぬりえをしてください。

お絵かきの道具



クレヨン

クレヨンのような線がかけます。



えんぴつ

えんぴつのようなほそい線がかけます。



ふで

クレヨンより濃い線がかけます。



スプレー

スプレーのように色がつきます。



ペイント

色をぬることができます。



じょうぎ

まっすぐな線がかけます。



コンパス

円をかくことができます。



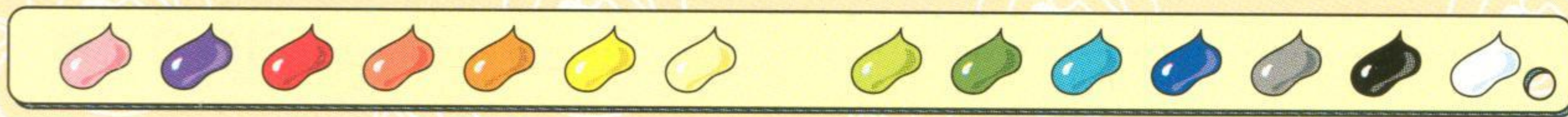
けしゴム

かいた絵を消すことができます。



全部消す

かいた絵を全部消します。



色を選ぶ

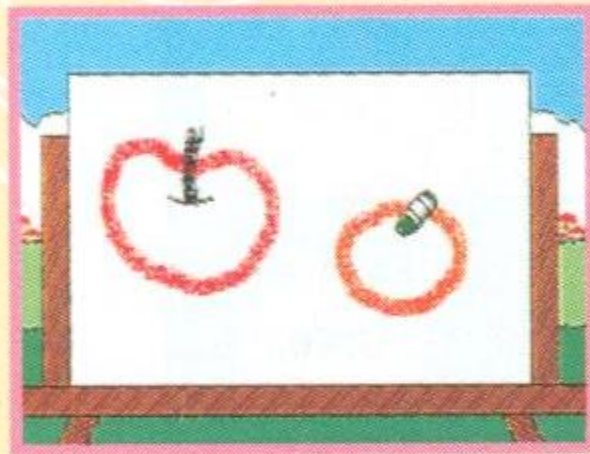
かいたりぬったりしたい色を選びます。





できあがり

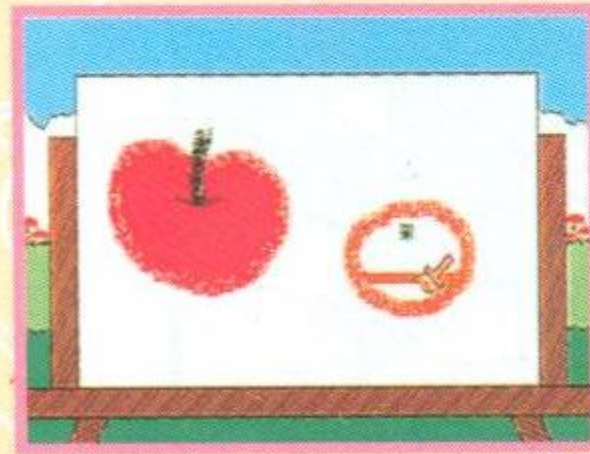
キャラクターが登場してかいた絵をほめてくれます。

お絵かきの仕方





かく (クレヨン・えんぴつ・ふで・スプレー)

タブレット上で^{じょう}  を押しながらかすくと画面に線がかけます。
かく前に絵本の下にある色を^{いろ}  でタッチすると色が変わられます。










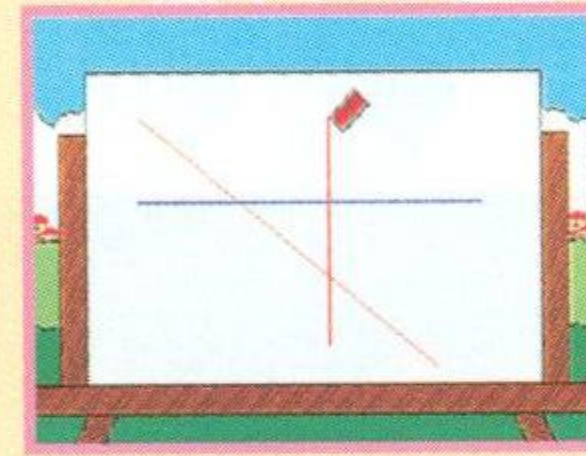
ぬる (ペイント)

タブレット上で^{じょう}  を押し続けると、色をぬることができます。
かく前に絵本の下にある色を^{いろ}  でタッチすると色が変わられます。





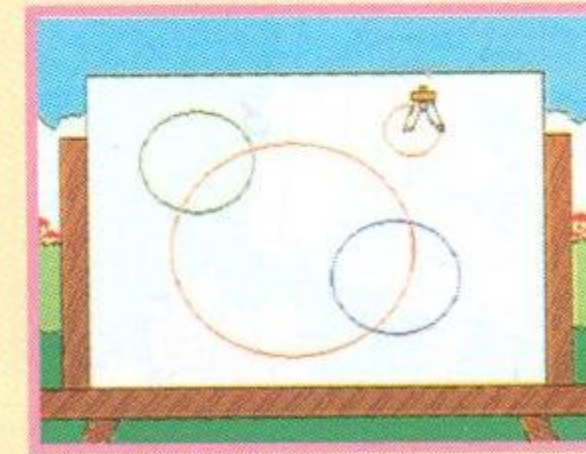
全部消す

かいた絵を全部消すことができます。
絵本の^{えほん}  を^{ほんとう}  でタッチすると、本当に消して良いかメッセージが表示されます。
タブレット上で^{じょう}  を動かすまたは^{うご}  
ボタンで○を選び、^{えら}  でタッチまたは^{えら}  ボタンを押すと全部消えます。×を選ぶと絵は消えずに、お絵かきを続けることができます。





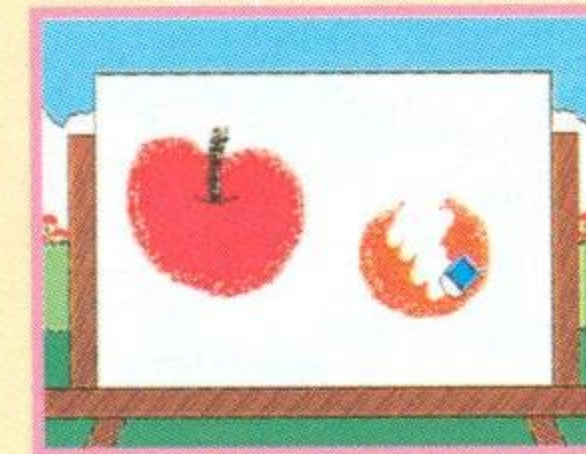
じょうぎ

タブレット上で^{じょう}  を押しながらかし離すと、画面にまっすぐな線がかけます。
かく前に絵本の下にある色を^{いろ}  でタッチすると色が変わられます。




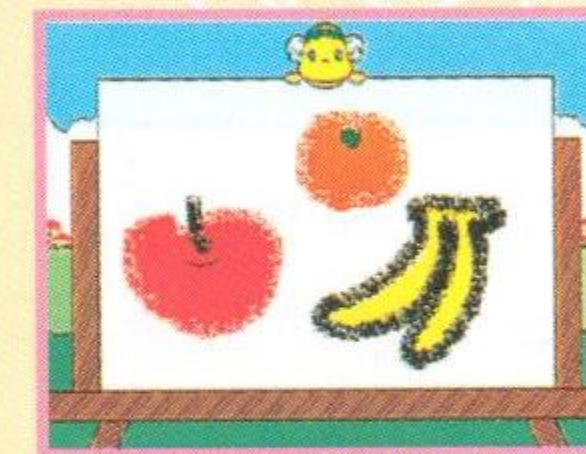
コンパス

タブレット上で^{じょう}  を押し続け、離すと、画面に円がかけます。
かく前に絵本の下にある色を^{いろ}  でタッチすると色が変わられます。



けしゴム

タブレット上で^{じょう}  を押しながらかすと、かいたものを消すことができます。






できあがり

キャラクターが画面に登場してかいた絵をほめてくれます(登場するキャラクターは順番に変わります)。

チェックポイント

1ページから3ページまでは、ページをめくってもかいた絵は消えません。
各ページの色々な道具を使ってお絵かきを楽しんでください。※4ページのぬりえは、4ページの道具しか使えません。

おえかきの はいけいが えらべるよ

★を  でタッチするとキャラクターが文章を読み上げます。★ (キャラクター) を  でタッチするとそのキャラクターが登場します。★を  でタッチするとキャンバスの背景が色々変わります。

おえかきの はいけいが えらべるよ


できあがり!


Color palette: Pink, Purple, Red, Orange, Yellow, Light Yellow, Green, Dark Green, Blue, Dark Blue, Grey, Black, White, Green.

スプーたちがでてくるよ



タッチペンを
つか
使います。

えほん
絵本のキャラクターを  でタッチすると、そのキ
ャクターが画面がめんに登場とうじょうします。

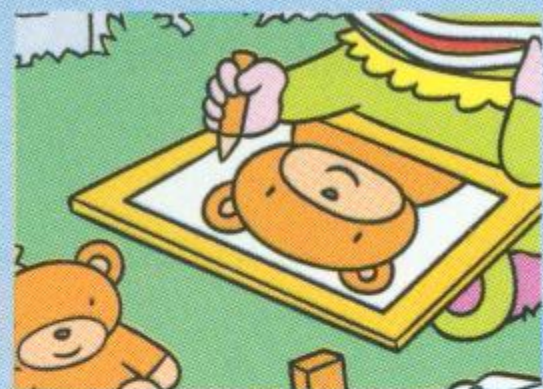
いちど えほん
もう一度絵本のキャラクターを  でタッチすると、
画面がめんからいなくなります。




チェックポイント


キャラクターが動うごいている最中さいちゆうも、お絵かきえができます。

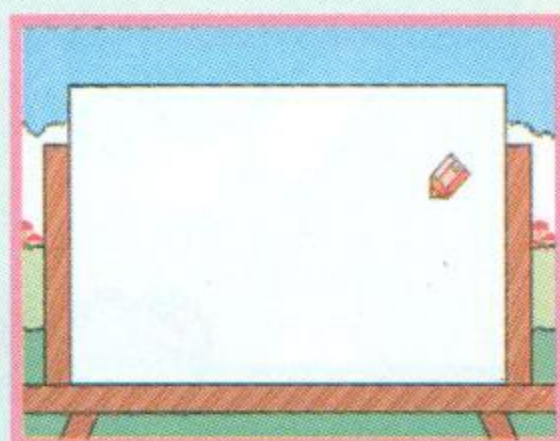
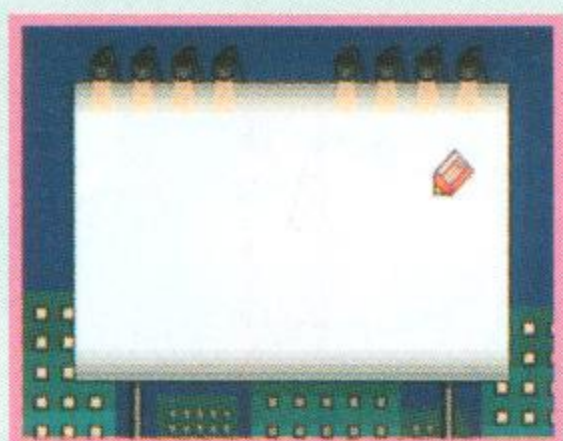
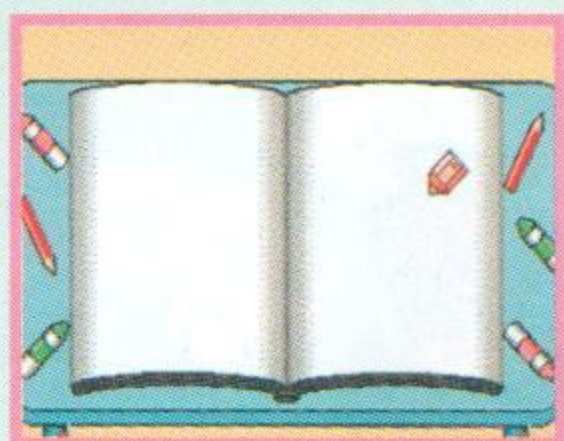
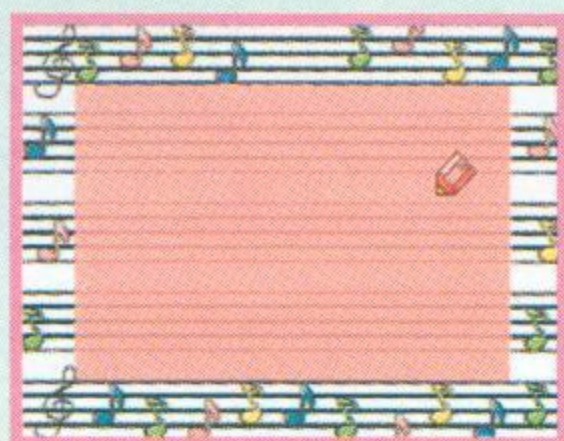
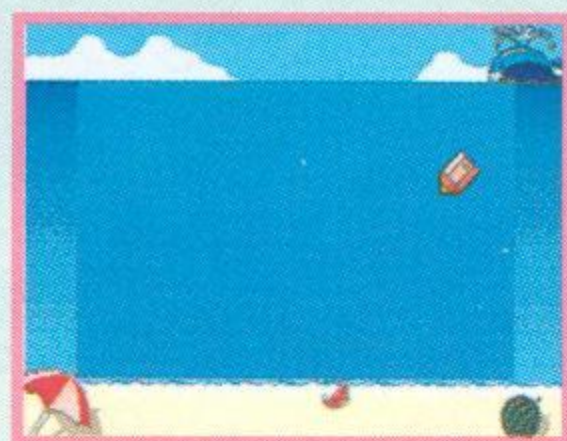
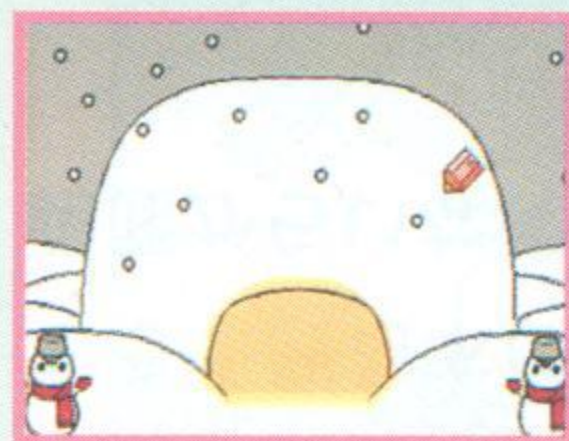
はいけい か
背景を変えよう



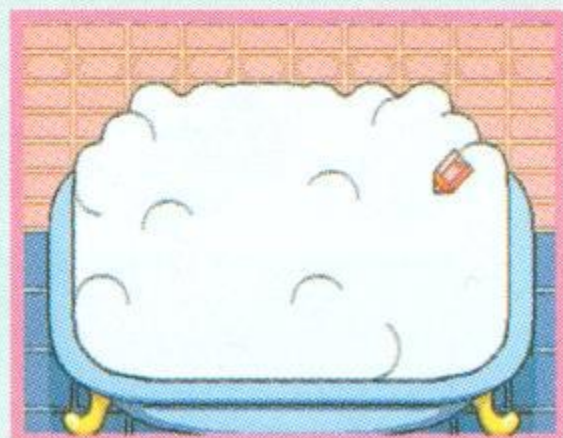
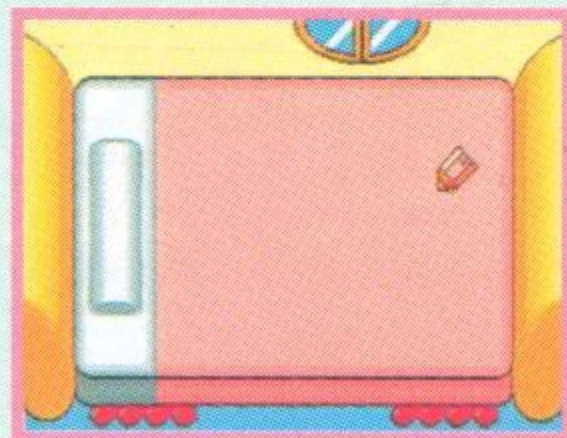
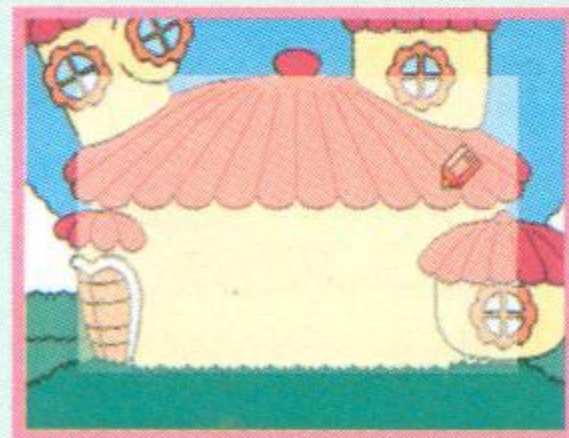
タッチペンを
つか
使います。

えほん かく
絵本の各キャラクターのキャンバスを  でタッチするたびに、お絵かきの背景が色々変わります。

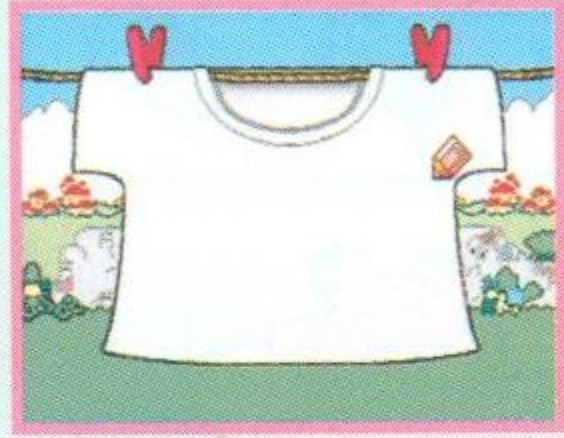
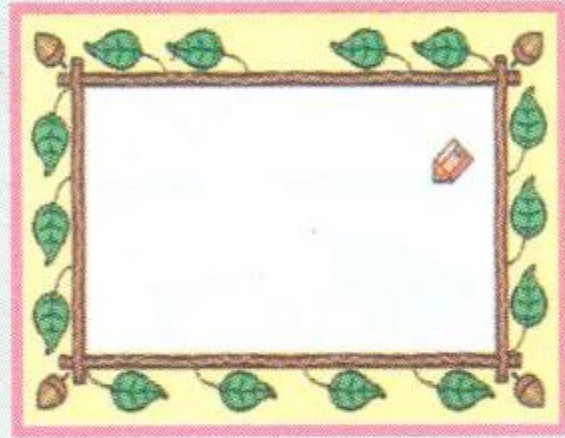
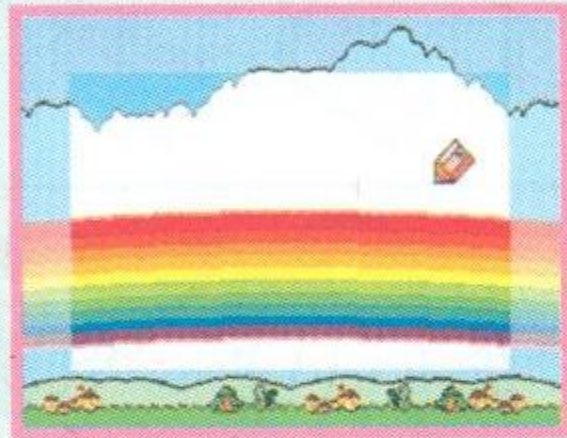
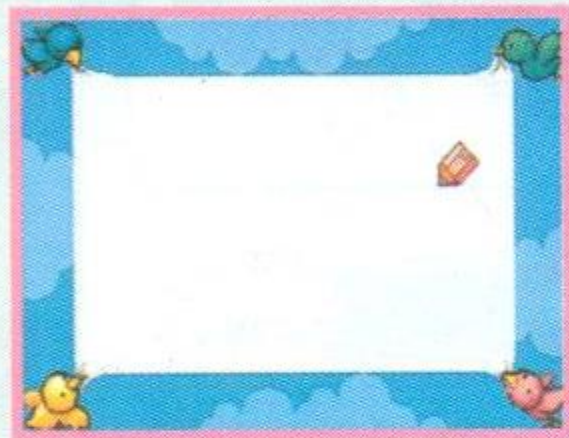
スプーのキャンバスを  でタッチすると…



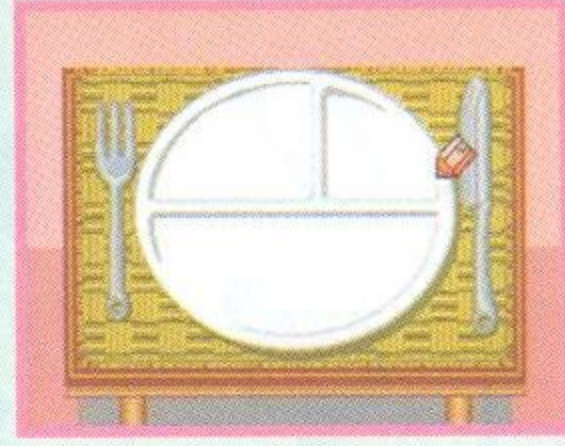
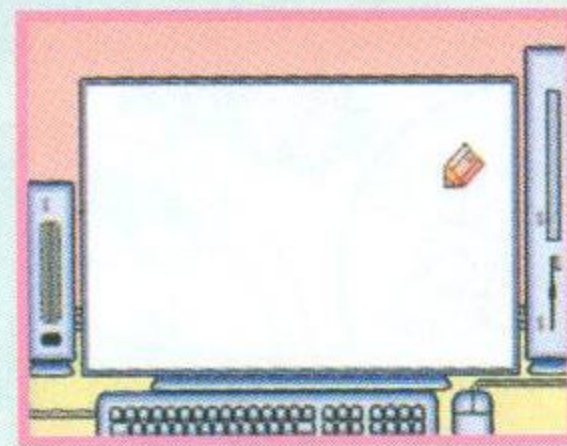
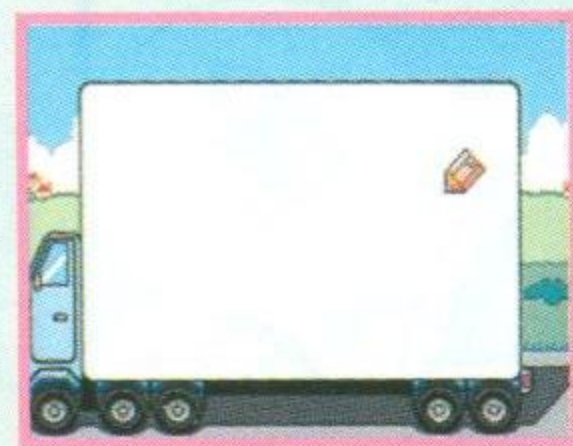
アネムのキャンバスを  でタッチすると…



ズズのキャンバスを  でタッチすると…



ジャコビのキャンバスを  でタッチすると…



チェックポイント

絵をかいている最中に背景を変えても、かいていた絵は消えません。
続けてお絵かきをすることができます。

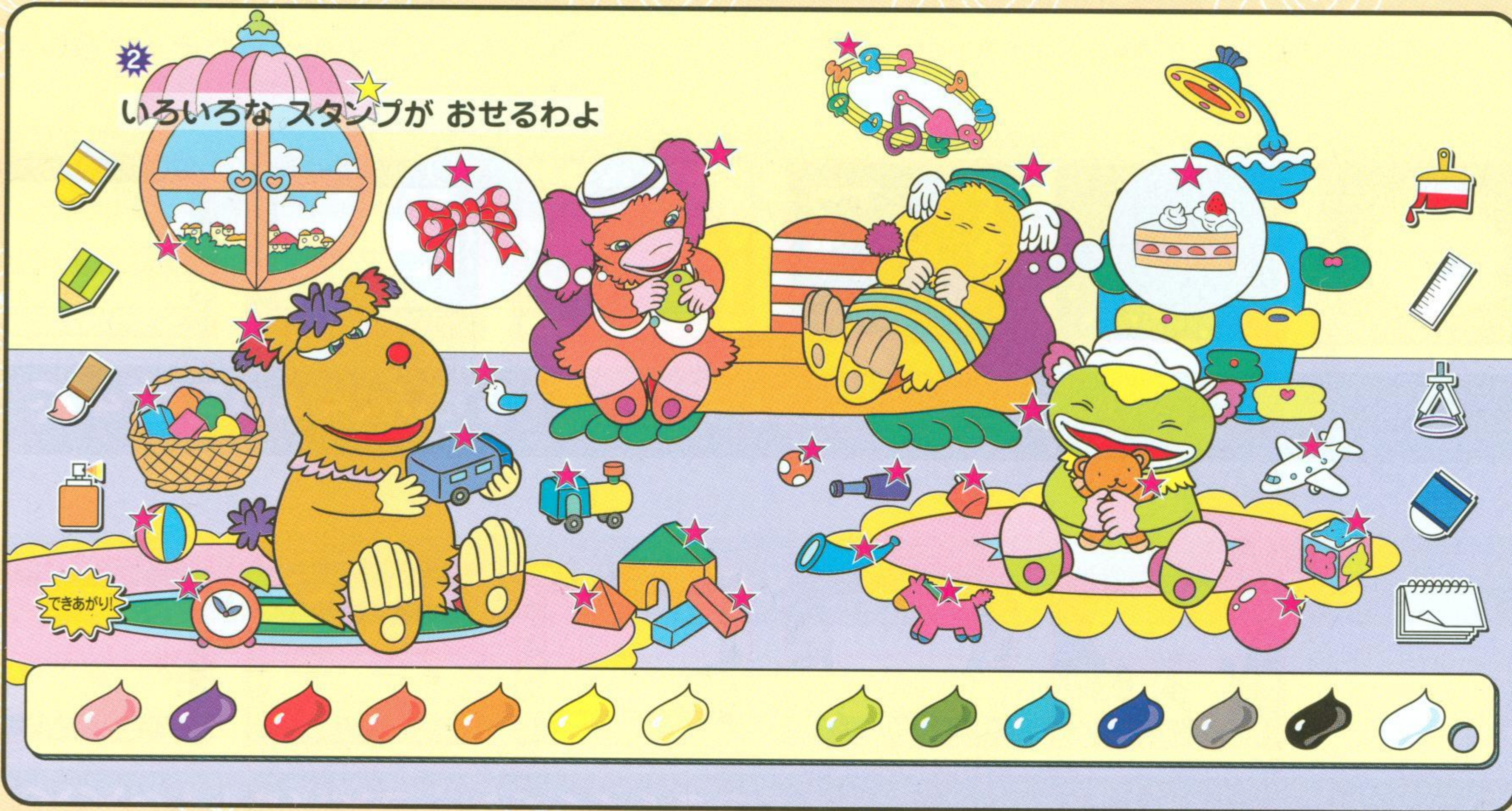
いろいろな スタンプが おせるわよ

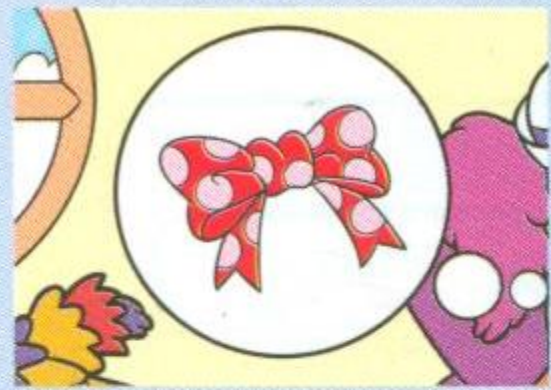
タッチペンを
つか
使います。


★を  でタッチするとキャラクターが文章を読み上げます。

★を  でタッチするとスタンプになります。


②
いろいろな スタンプが おせるわよ





えほん 絵本のアネムの吹き出しを  でタッチするたびに、
 スタンプが いろいろ 色々な変わります。




えほん 絵本のスプーの吹き出しを  でタッチするたびに、
 スタンプが いろいろ 色々な変わります。

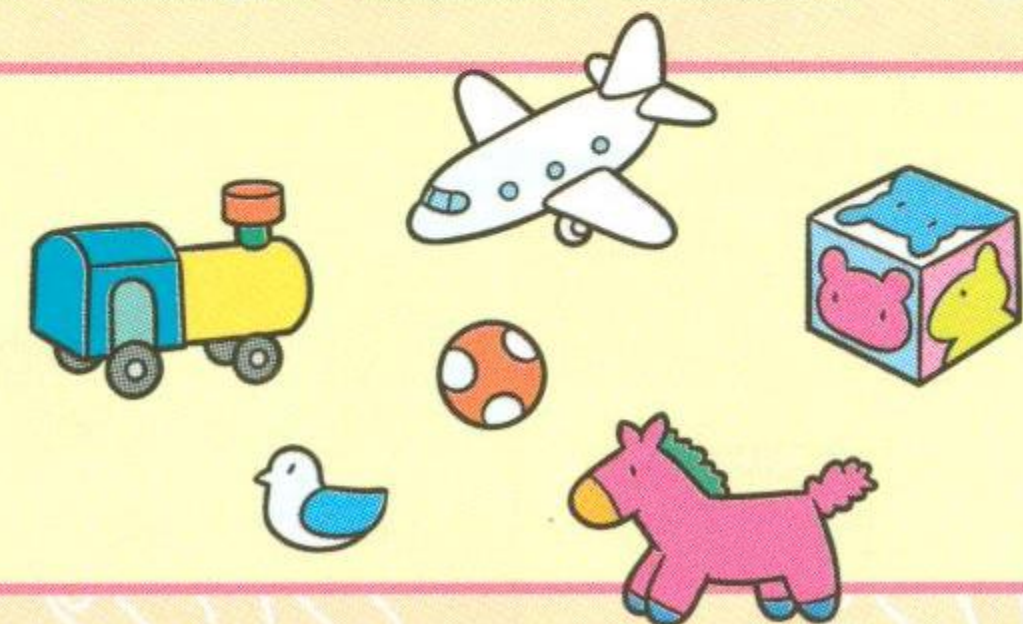


チェックポイント

キャラクターもスタンプになります。

えほん 絵本のキャラクターを  でタッチするたびにスタンプのポーズが か 変わります。

えほん 絵本にある あそ 遊び道具や まど 窓、とけい 時計もスタンプになります。



3 ページ

いろいろな もようが かけるよ

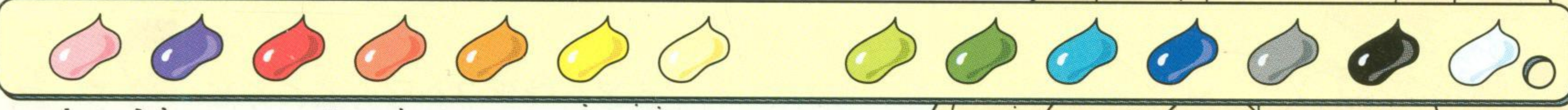


タッチペンを
つか
使います。


★を  でタッチするとキャラクターが文章を読み上げます。


★を  でタッチすると模様になります。

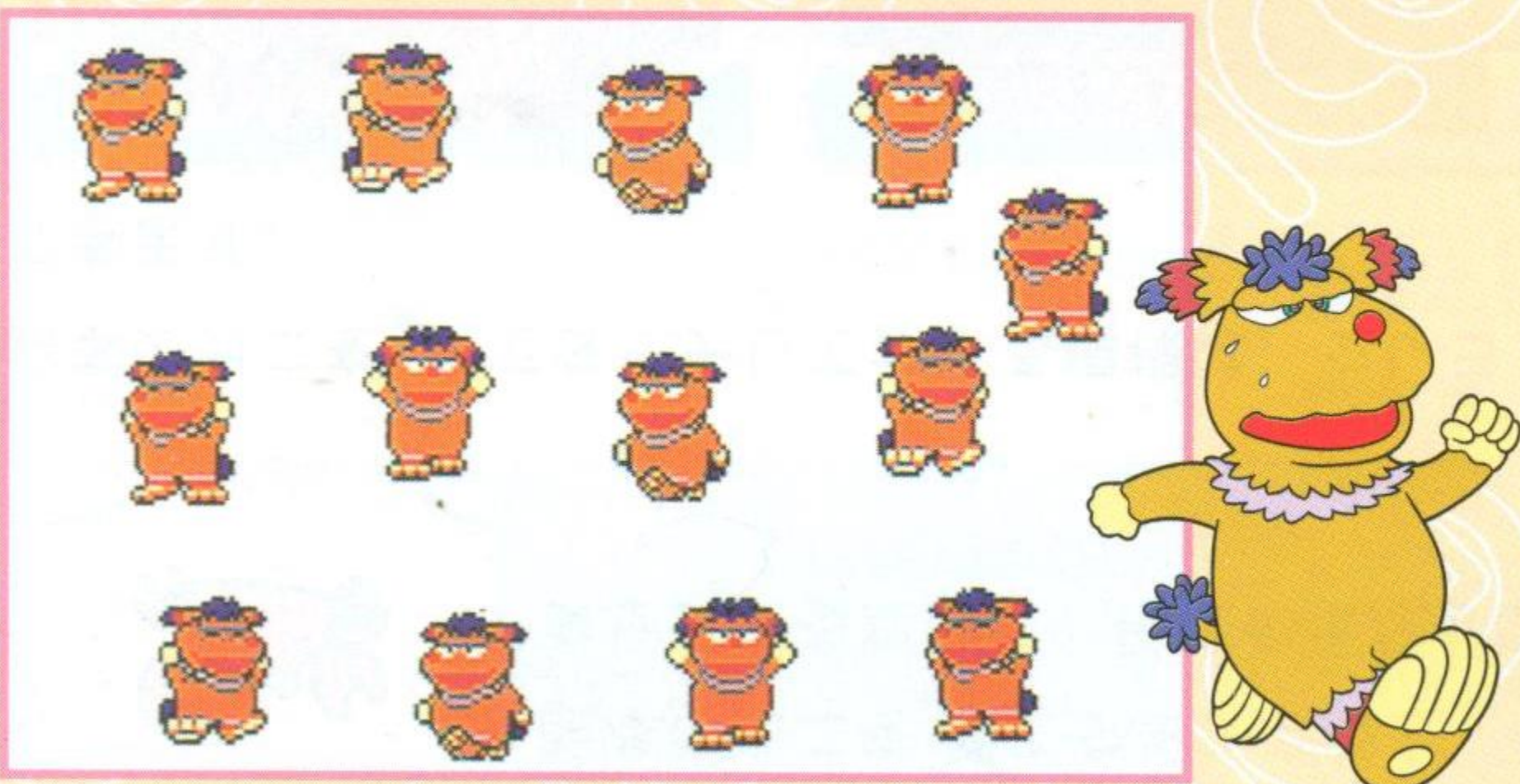
3
★
いろいろな もようが かけるよ







えほん
絵本のキャラクターを  でタッチすると、コロコロスタンプになります。

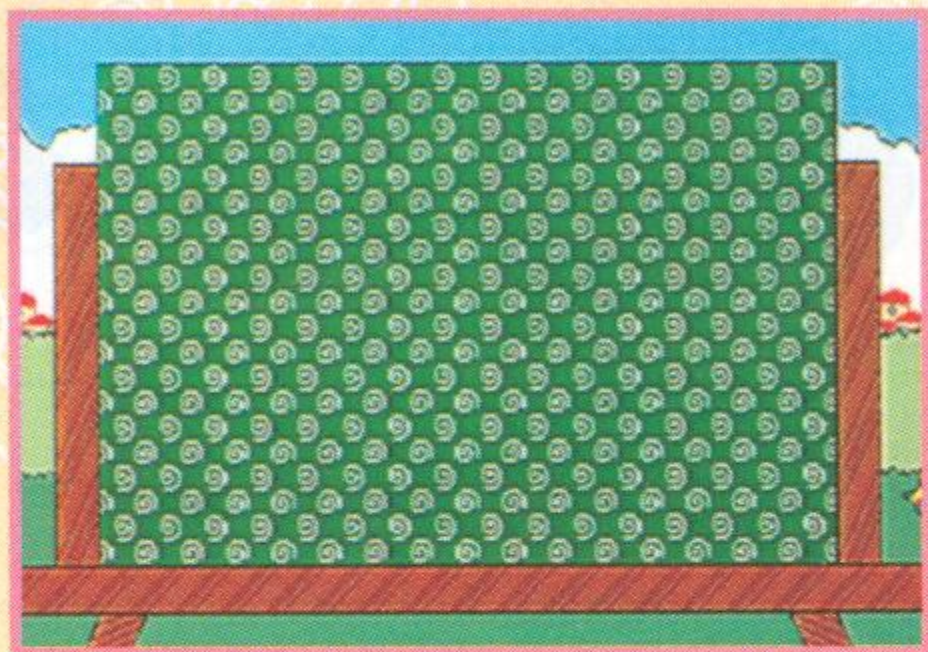
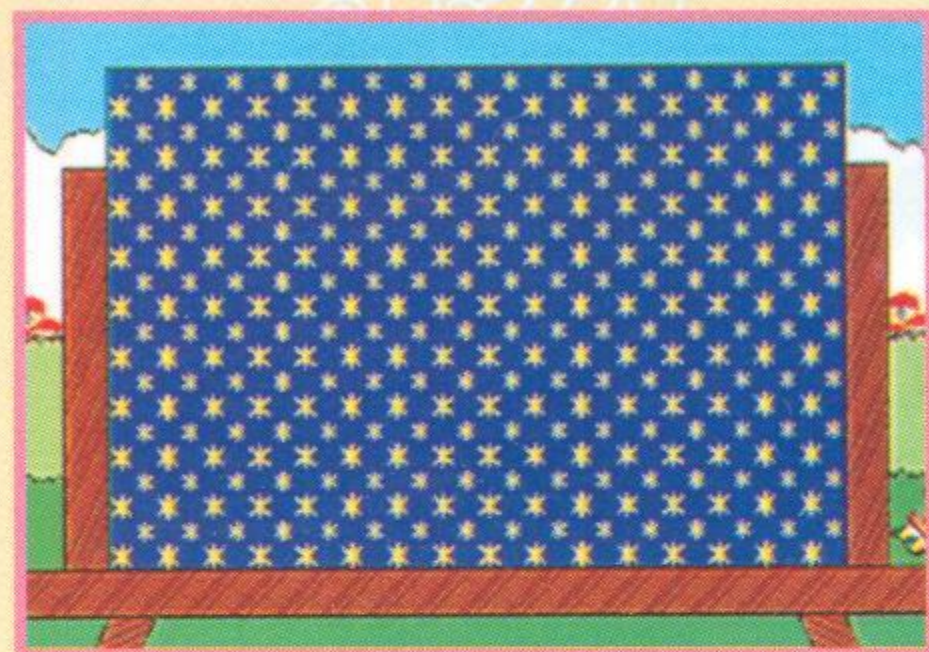
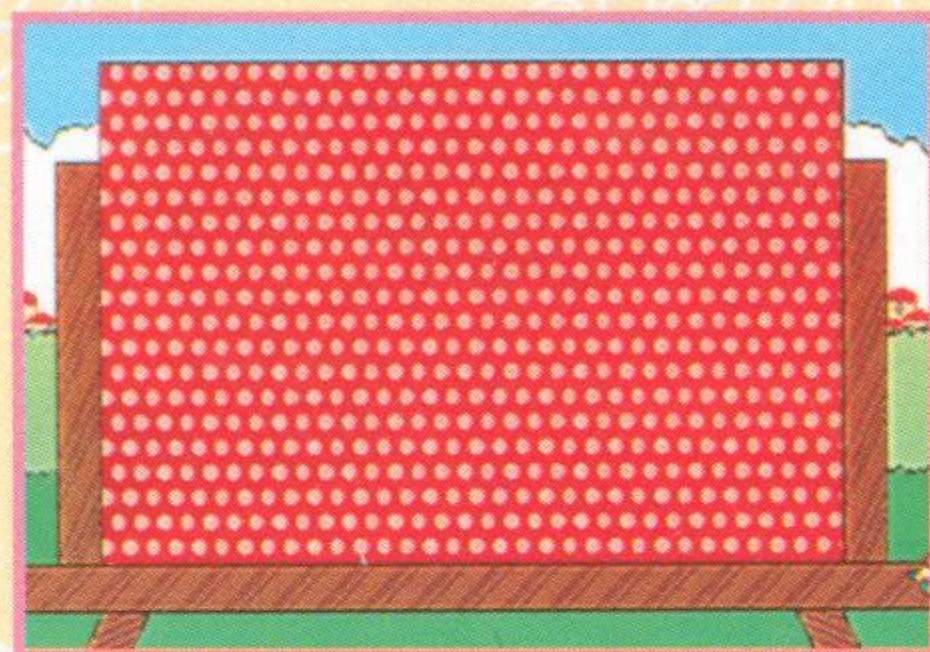
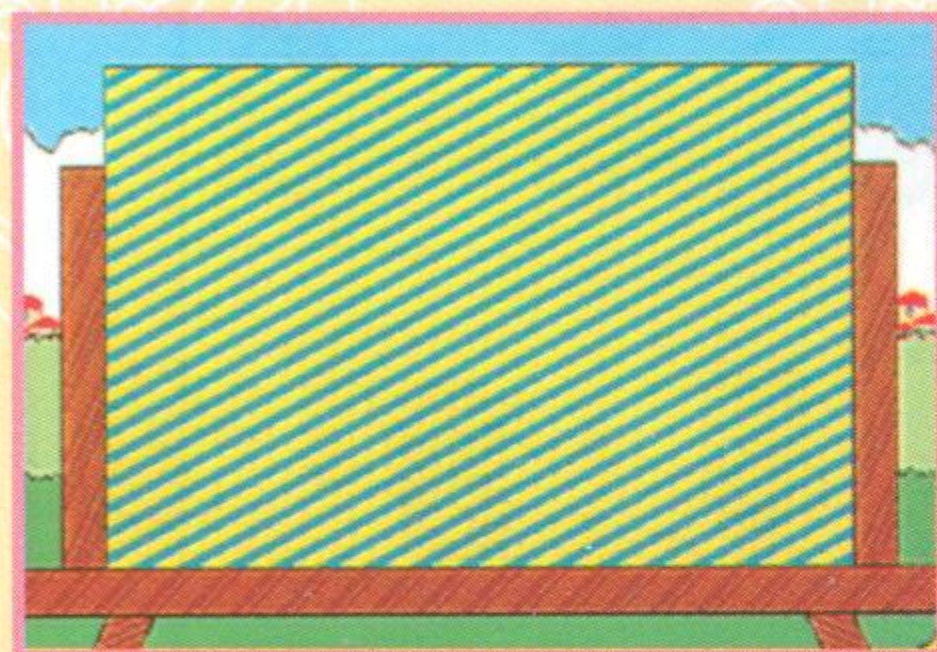
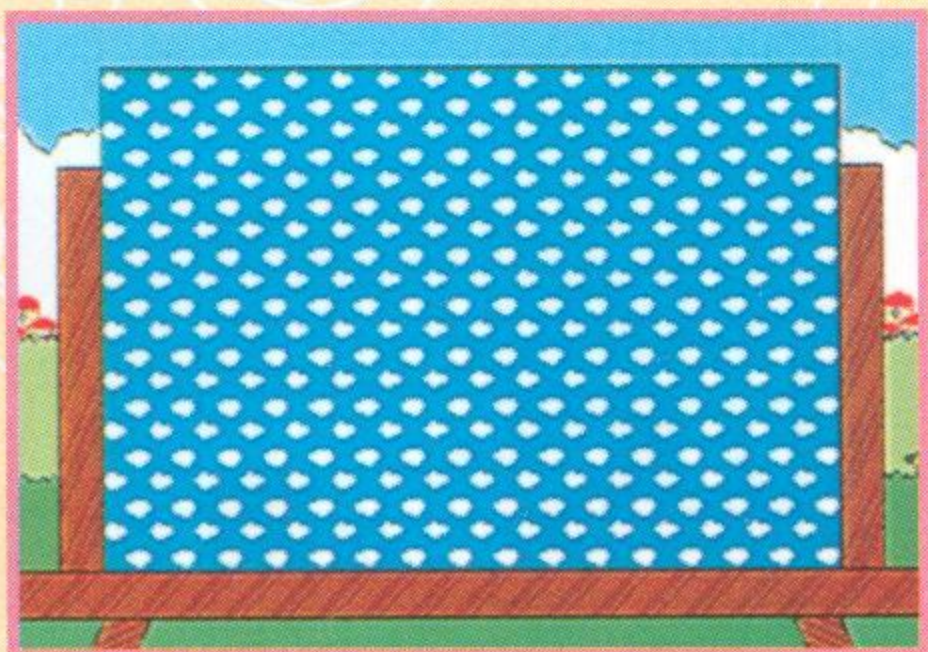
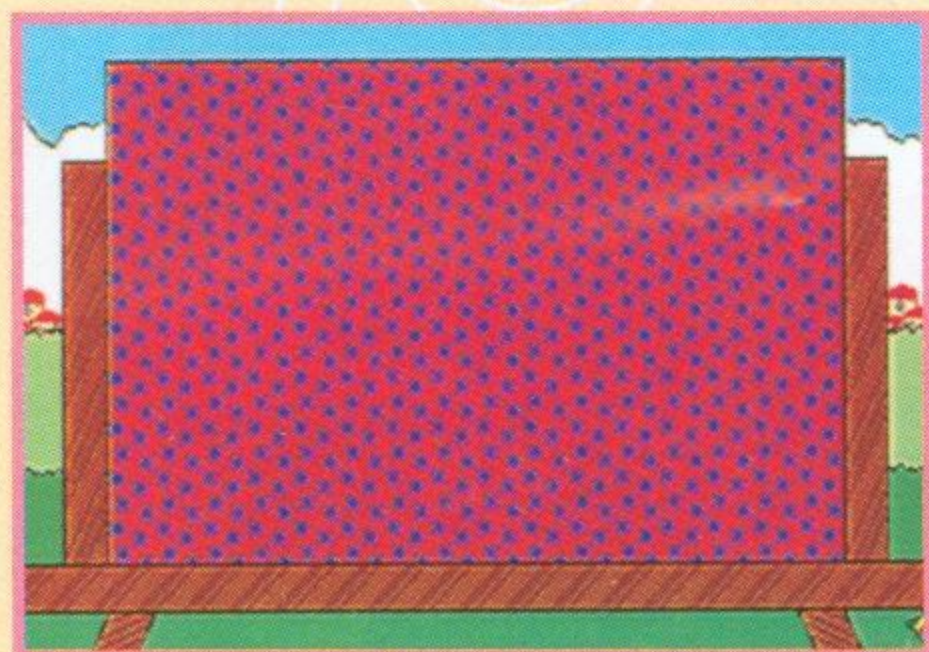
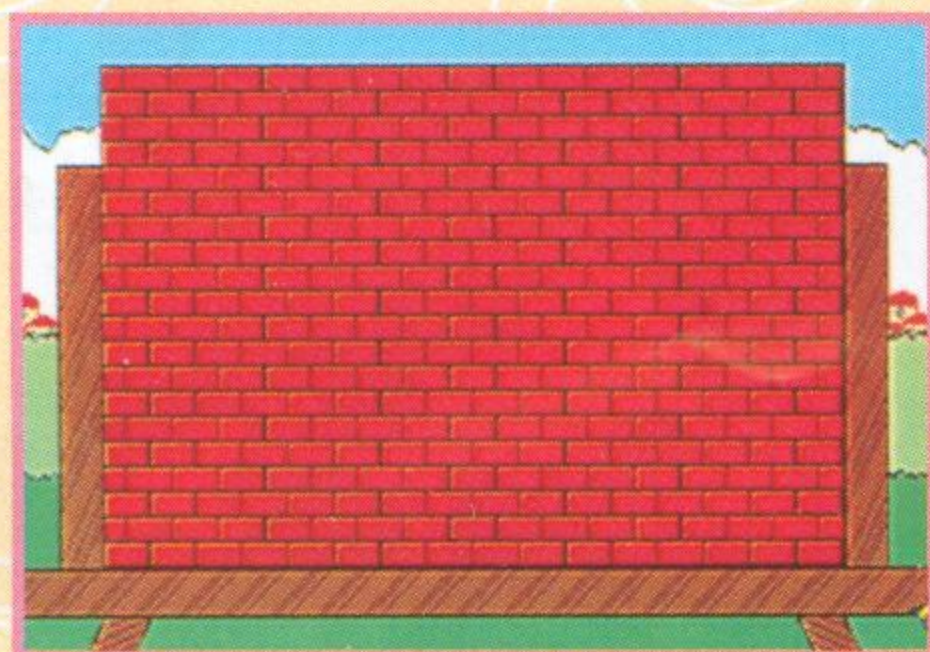
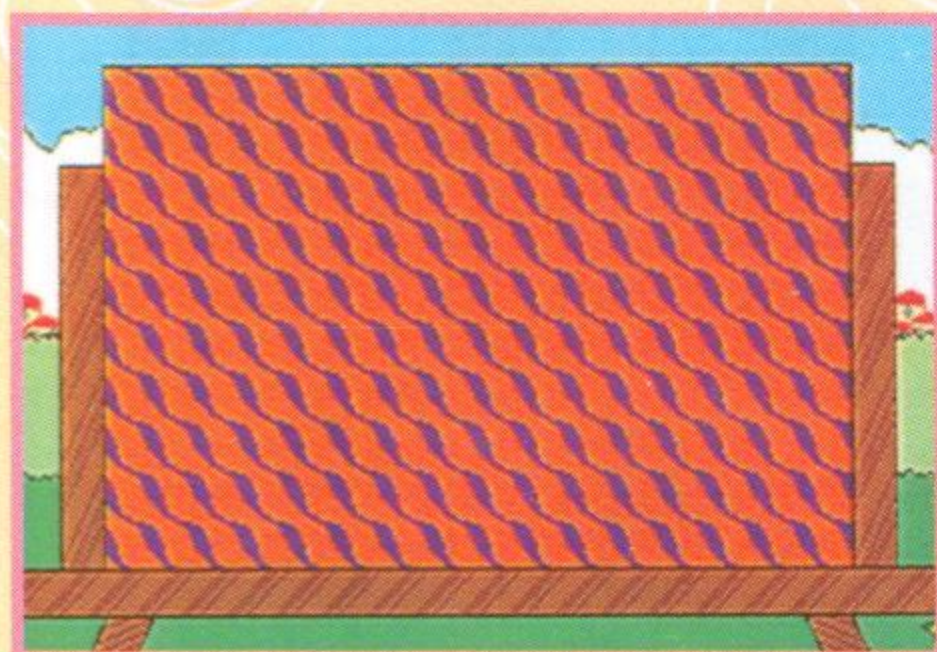
タブレット上で  を押しながらかすと、スタンプがかけます。







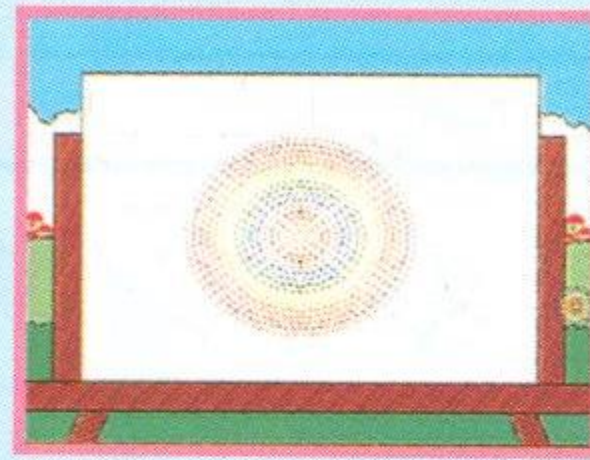
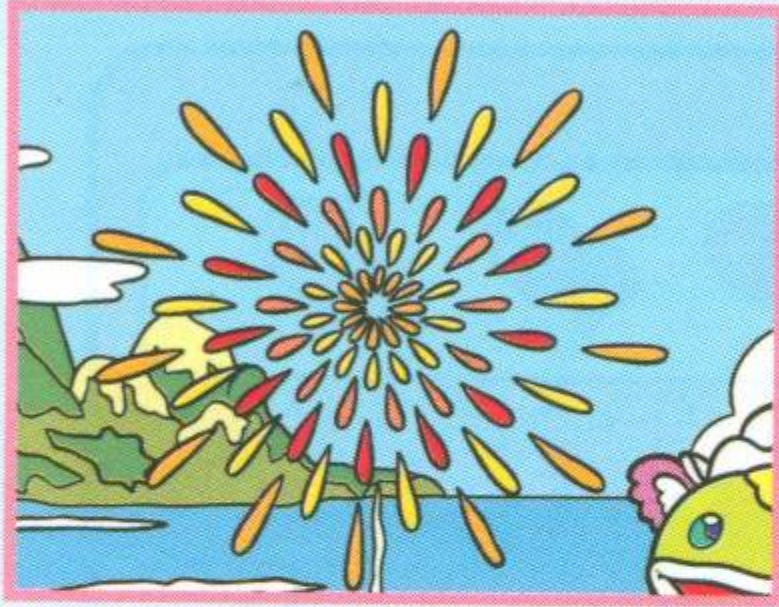
えほん
絵本のカニを  でタッチすると、^{いろいろ} ^{もよう} 色々な模様がかかりますようになります。
タッチするたびに、^{もよう} ^{しゅるい} ^か 模様の種類が変わります。



えほん
絵本のカニを  でタッチしてかける模様は、クレヨンやえんぴつ、^え ^{どうぐ} ペイントなどお絵かきの道具でかくことができます。

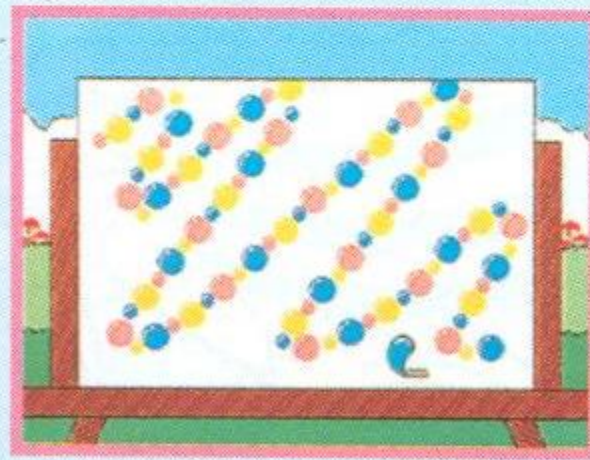
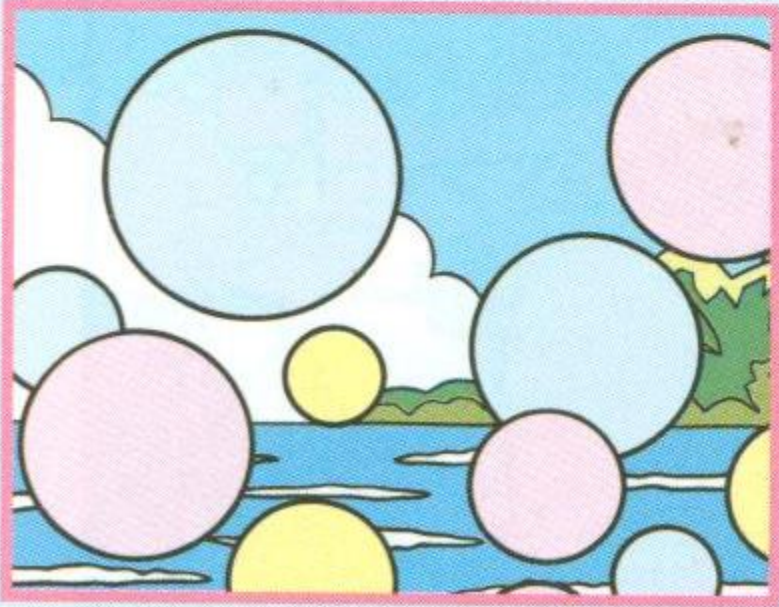




チェックポイント

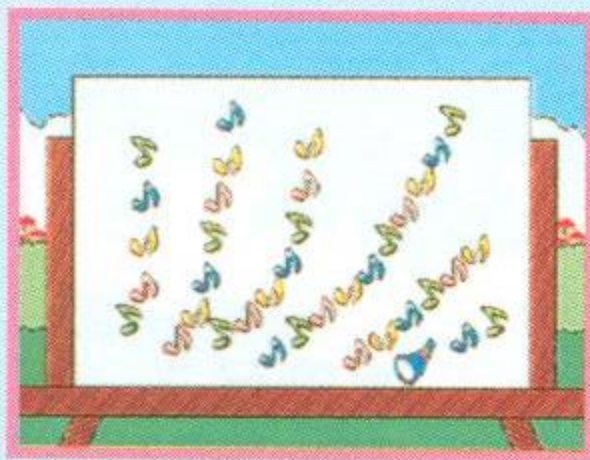
クレヨンやえんぴつはタブレット上^{じょう}で  を押しなが^おら動か^{うご}すと、^{もよう} ^{あらわ} 模様が現れます。
ペイントはタブレット上^{じょう}で  を押し続け^おると、その模様^{もよう}でぬることができ^{つづ}ます。
※スタンプやけしゴムでは、^{もよう} 模様をかくことはできません。





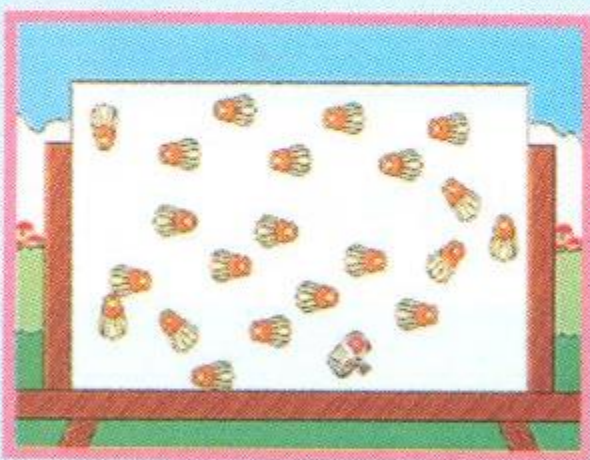
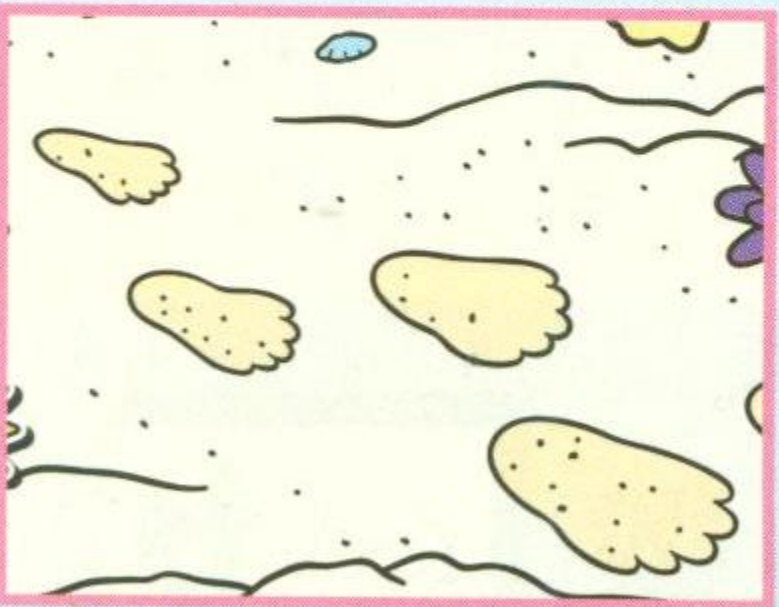
えほん はなび
絵本の花火を  でタッチし、タブレット上で  を押しと花火
が打ちあがります。





えほん
絵本のシャボン玉を  でタッチし、タブレット上で  を押し
ながら動かすと、シャボン玉の模様がかかります。



えほん おんぷ
絵本の音符を  でタッチし、タブレット上で  を押しながら
動かすと、音符の模様がかかります。





えほん あしあと
絵本の足跡を  でタッチし、タブレット上で  を押しながら
動かすと、足跡の模様がかかります。




タッチペンを
つか
使います。

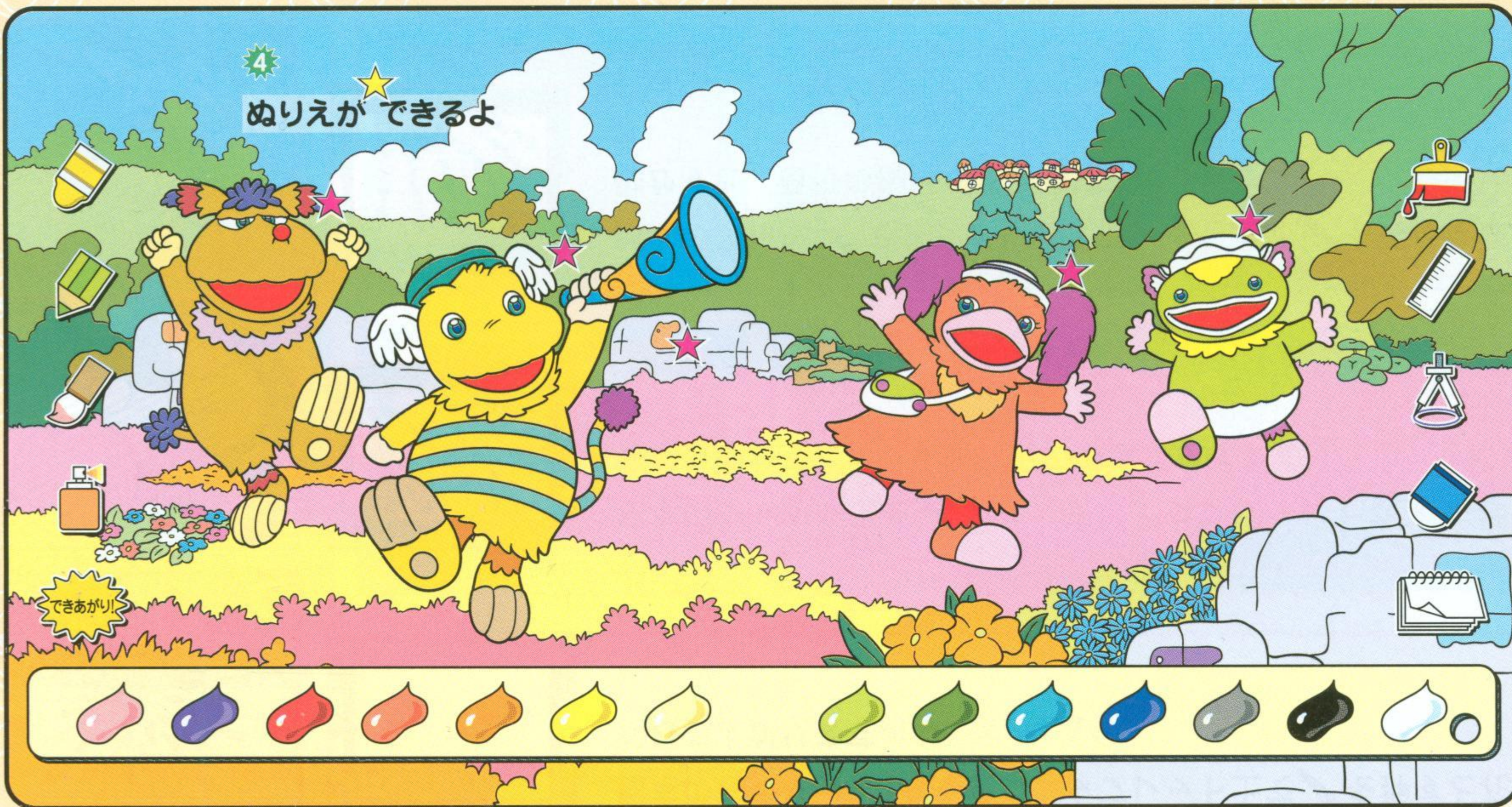
4ページ

ぬりえができるよ

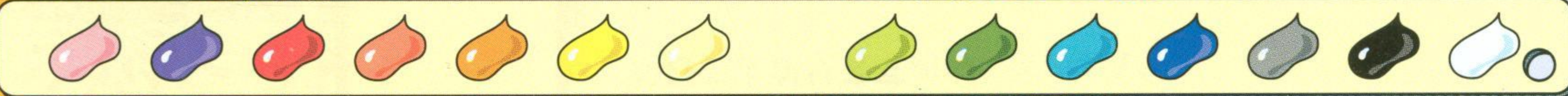
- ★を  でタッチするとキャラクターが文章を読み上げます。
ぶんしょう よ あ
- ★を  でタッチするとぬりえがでできます。

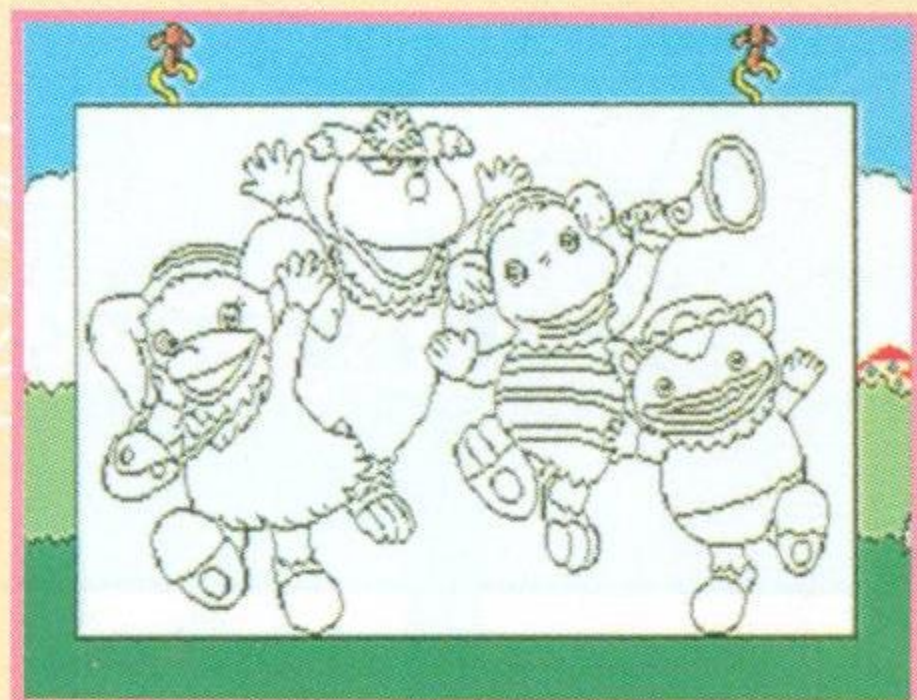
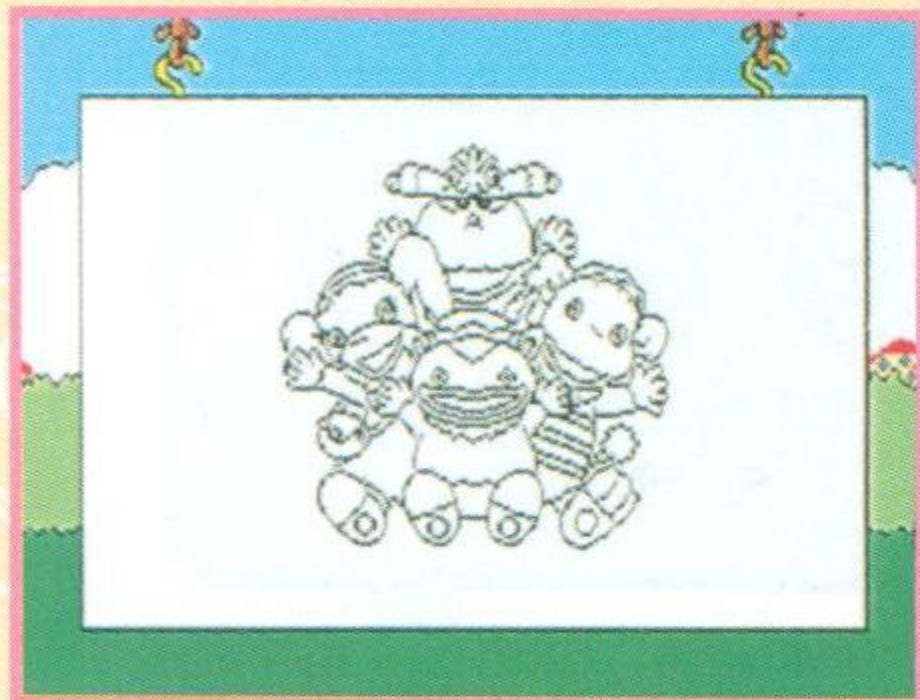
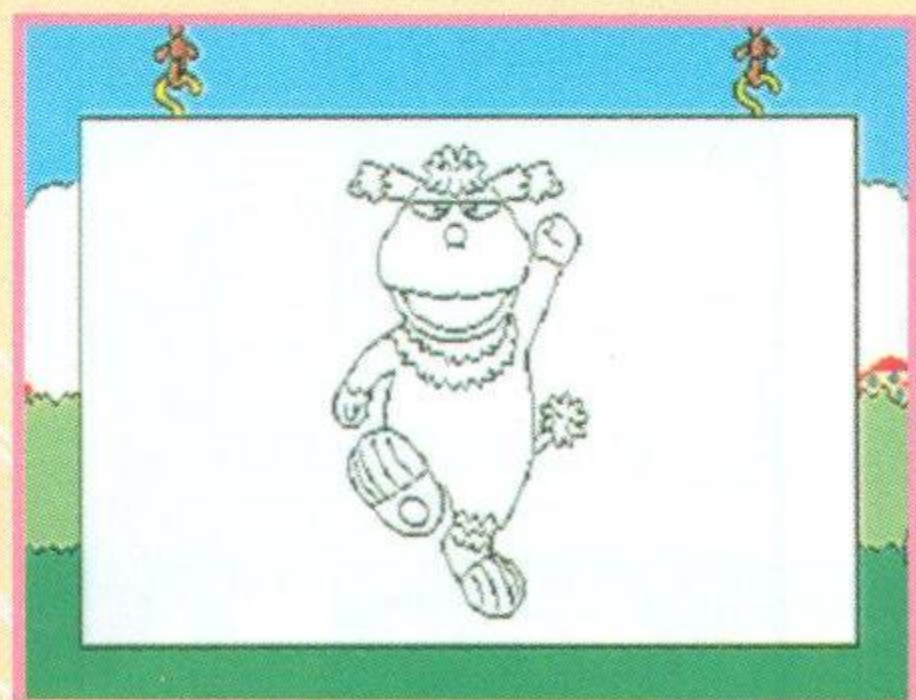
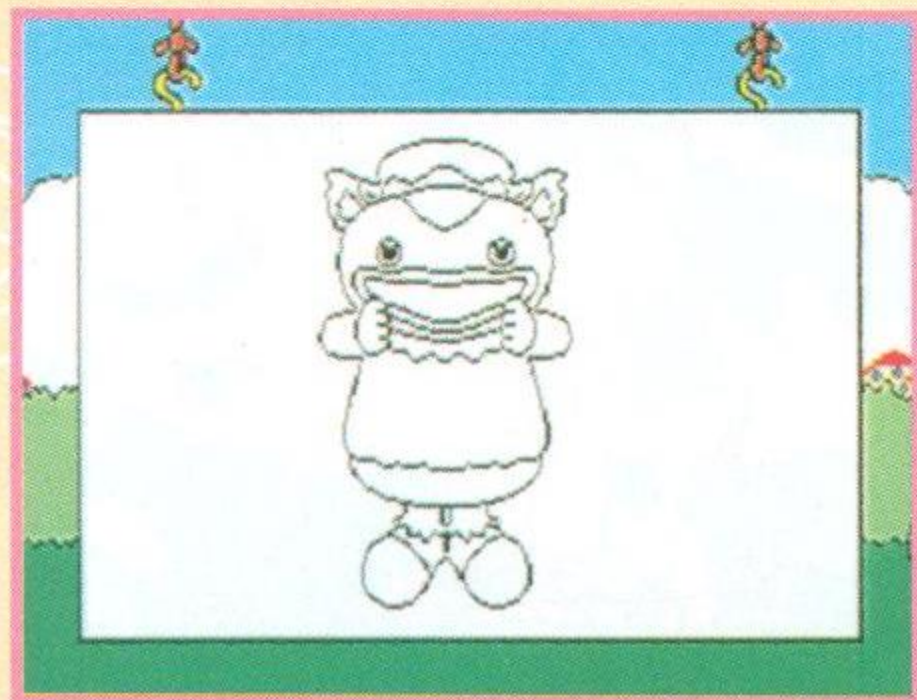
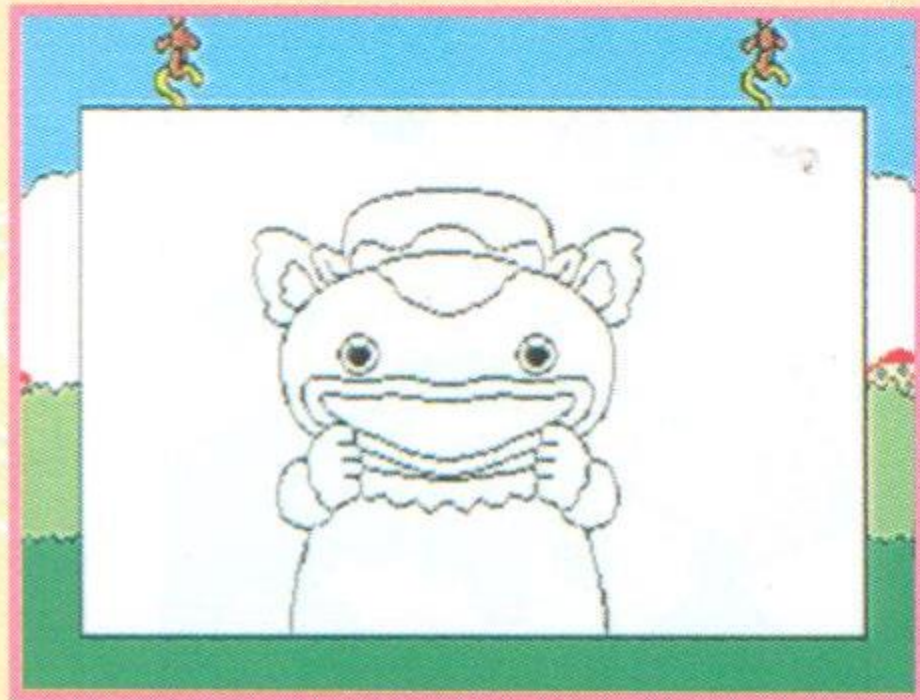
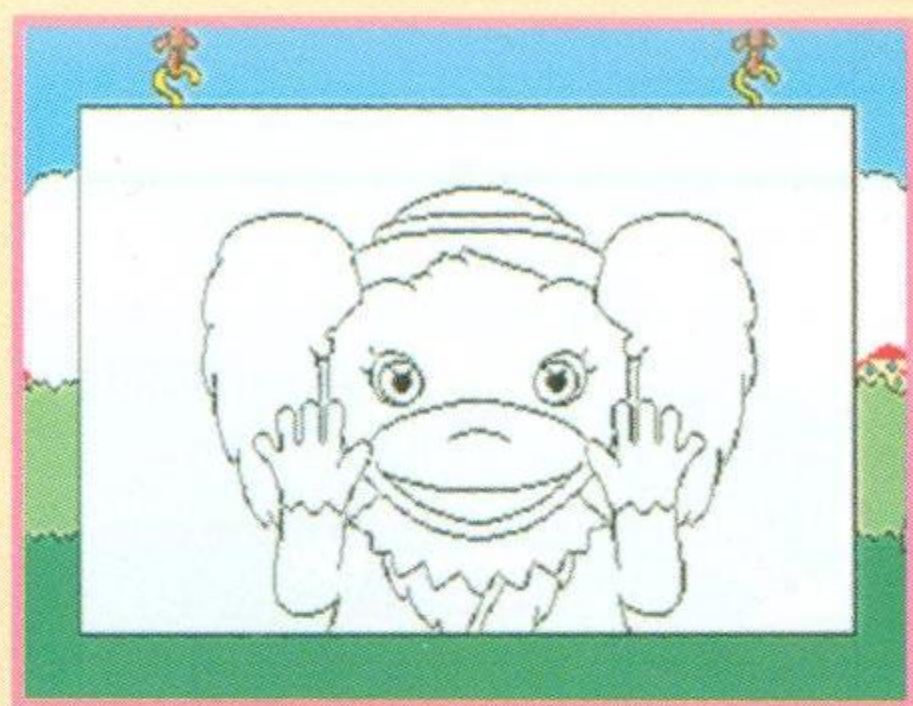
19

4
ぬりえが  できるよ



できあがり!







※全キャラクターのぬりえは、絵本の背景部分を^{えほん はいけいぶぶん}でタッチすると表示されます。

チェックポイント

ぬりえのページでは、1~3ページのお絵かきの道具は使えません。1~3ページでお絵かきをしていた場合は、全部消すときと同じように、「絵がきえちゃうよ！」とメッセージが表示されます。

ぬりえのページからほかのページをめくったときも同じく絵は消えてしまいます。

いっしょにあそぼうよ!

- ★を  でタッチするとキャラクターが文章を読み上げます。
ぶんしょう よ あ
- ★を  でタッチするとゲームがはじまります。



こすりえあそび



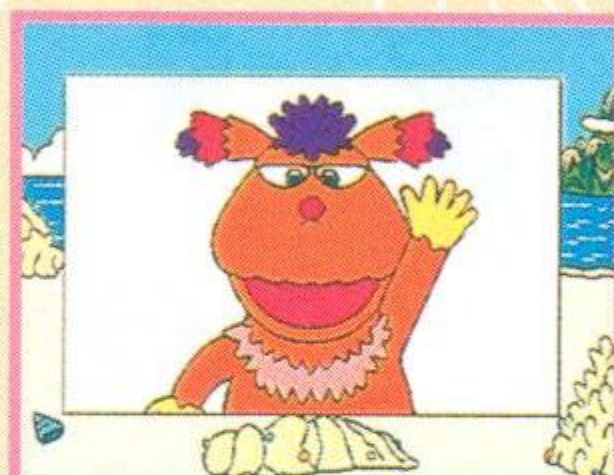
えほんひだり
絵本左ページのスプーを  でタッチすると、「こすりえあ
そび」が始まります。



タブレット上で  を押しながら動かします。
だんだんとかくれている絵が浮き出てきます。


- ボタンを押すと完成図が表示されます。もう一度
- ボタンを押すと自分がこすっていた絵が表示され、
評価画面が表示されます。

※かくれている絵があまり現れないうちに ● ボタンを押してし
まうと、残念画面が表示されてしまいます。絵の大部分が現れ
てから ● ボタンを押しましょう。



シルエットゲーム



えほんひだり
絵本左ページのアネムを  でタッチすると、「シルエットゲーム」が始まります。



ボタンを
つか
使います。

1



アネムがハンカチでかくしている物が何かを当てるゲームです。

2



がめん うえ せんたくし ひょうじ
画面の上に選択肢が表示されます。
● ● ボタンを押して
うご こた せんたく
を動かし、答えを選択します。

3



● ボタンを押して答えを決定
お こた けってい
します。アネムが正解か不正解
せいかい ふせいかい
かを教えてくれ、ハンカチを上げてかくしていた物を見せてくれます。

4



せいかい ほし
正解すると、星がクルクルとまわりながら表示されます。

エンディング




もんだい もんしゅつだい
問題は3問出題されます。
せいかいすう か
正解数によってエンディングが変わります。

めいろゲーム



えほんひだり

絵本左ページのジャコビを  でタッチすると、「めいろゲーム」が始まります。



ボタンを
つか
使います。

1



ジャコビを動かしてアネムのところまで連れて行ってあげるめいろゲームです。○●ボタンで道を選択し、●ボタンで決定します。

2



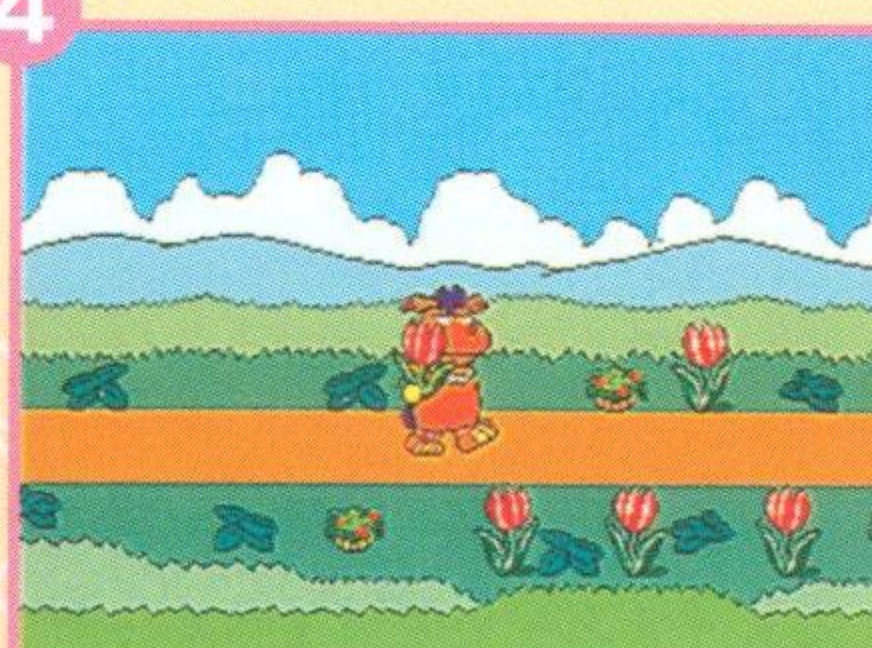
●ボタンを押すと、ジャコビが移動します。ゴール目指して進みましょう。
※○ボタンが上、●ボタンが左、●ボタンが右、●ボタンが下に移動します。

3



途中、岩や花を発見します。岩を発見したときは、●ボタンを押すと壊すかジャンプします。ジャコビの気分でどちらかになります。

4



花を発見すると、アネムのために花を摘みます。●ボタンを押すと花を摘みます。


エンディング



ゴールにいるキャラクターや池によってエンディングが変わります。

みをたくさんあつめよう



えほんひだり
絵本左ページのズズを  でタッチすると、「みをたくさんあつめよう」
はじめ
が始まります。








タッチペンを
つか
使います。





ズズが食べたい実を言います。



タブレット上で  を動かすと
がめんじょう
画面上の  が動きます。  を
ズズが言った実の上にあわせて
  を押します。  がその実を
もち、動かせるようになります。



タブレット上で  を動かし、
とった実をズズのかごの上に移
動させ、  を押します。ズズが
食べたいと言った実だと、実が
かごの中に入ります。



違う実を入れようとする
とズズ
が違うと言い、実を出してしま
います。


エンディング



じかんない
時間内にとれた実の数や間違いの数でエンディングが
かわ
変わります。

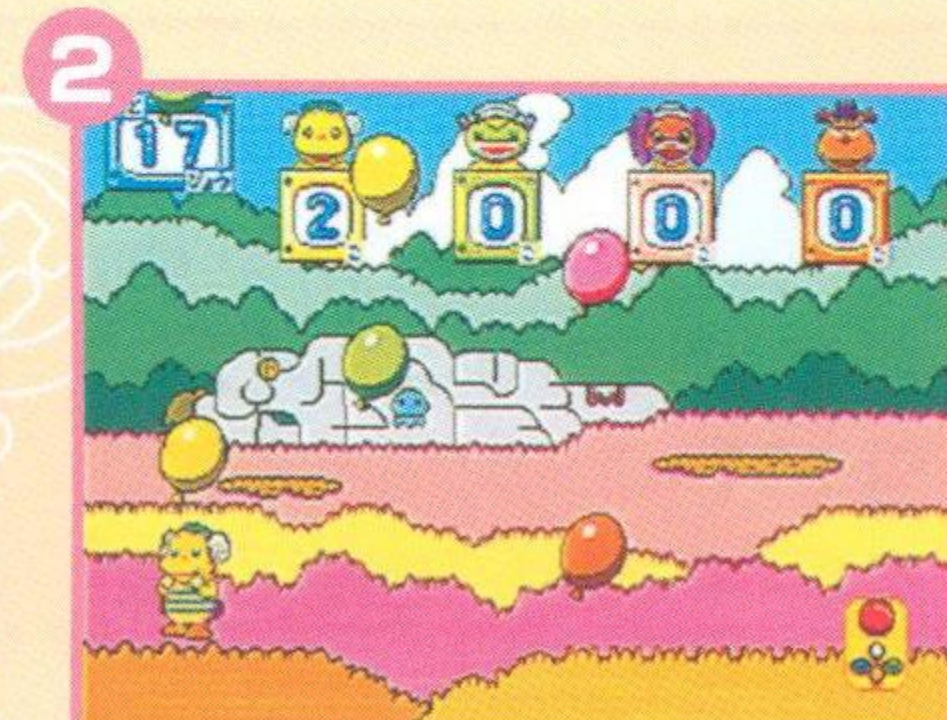
ふうせんをたくさんあつめよう



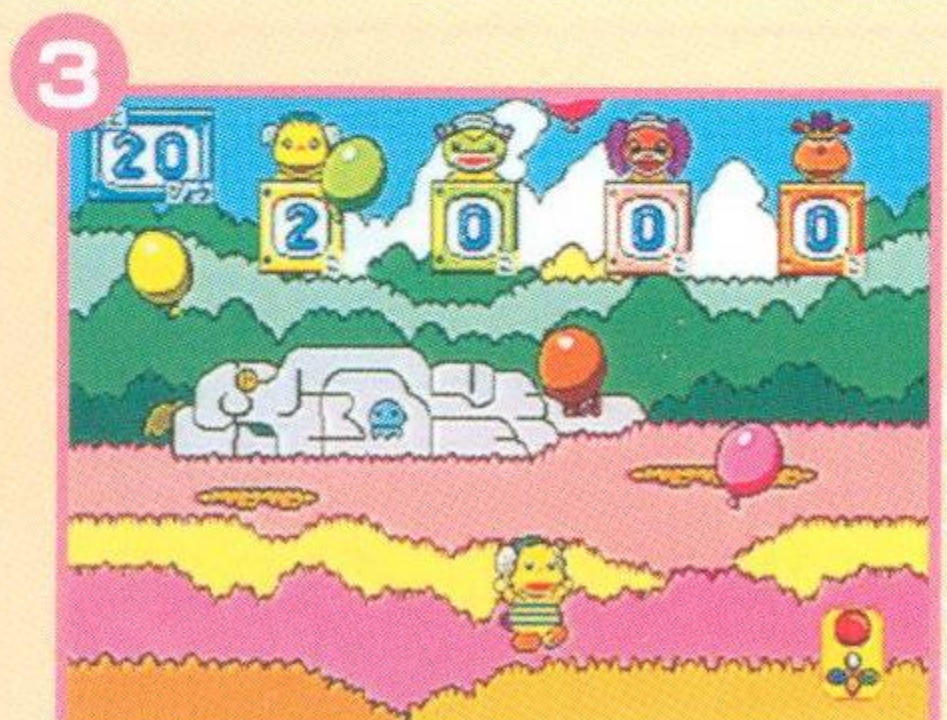
えほんみぎ
絵本右ページのスプーを  でタッチすると、「ふうせんをたくさんあつめよう」が始まります。



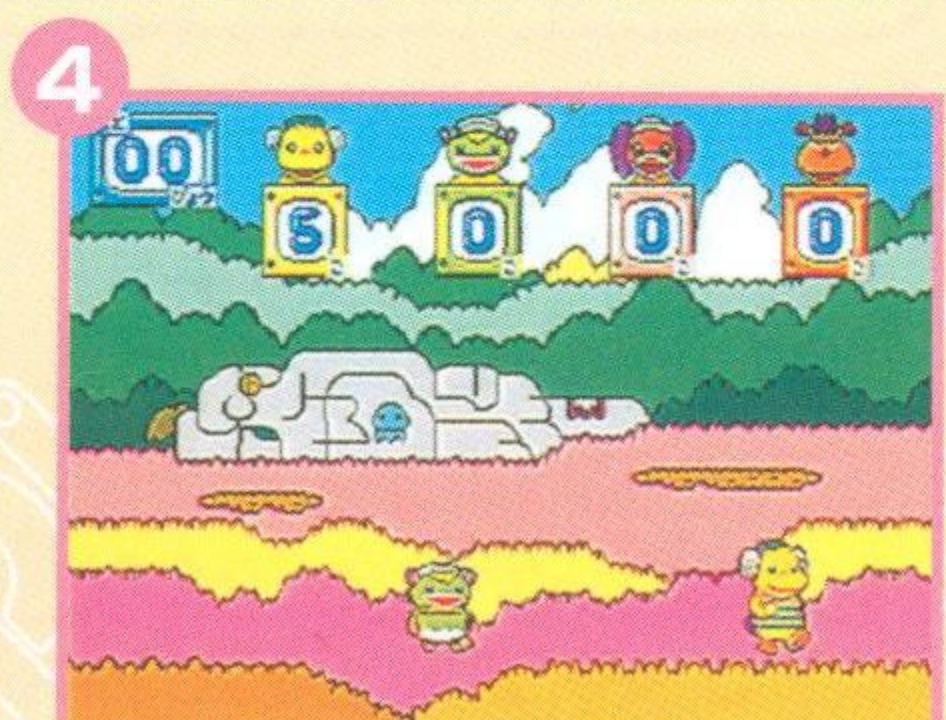
1
ぐ〜チョコランタンのキャラクターたちが順番に登場して風船を集めるゲームです。



2
最初はスプーが登場します。スプーは黄色い風船を集めたいと言います。落ちてくる風船にあわせ ● ● ボタンでスプーを動かして、風船の下で待つとすることができます。



3
ちが いろ ふうせん 違う色の風船をとると、割れてスプーが驚きます。ほかのキャラクターも指定した色以外の風船をとると割れて驚きます。



4
タイムアップになると次のキャラクターが登場します。ズズは黄緑の風船。アネムはピンクの風船。ジャコビはオレンジの風船を集めます。


エンディング



ぜん ふうせん と お 全キャラクターが風船を取り終わると、ゲーム終了です。ふうせんをとった数によってエンディングに登場するキャラクターが変わります。一番多く風船をとれたキャラクターが登場します。同じ数だった場合は、そのキャラクターたちが登場します。

アネムのさがしもの



えほんみぎ
絵本右ページのアネムを  でタッチすると、「アネムのさがしもの」が
はじ
始まります。


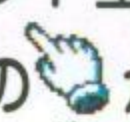




タッチペンを
つか
使います。




1
アネムが部屋^{へや}のどこにおいたか
わす
忘れてしまったものを探^{さが}してあ
げるゲームです。



2
タブレット上^{じょう}で  を動かすと
がめんじょう
画面上の  が動きます。タン
ス^{うご}の引き出しなどに  をあわ
せて  を押すと、引き出しが
ひら
開いたりします。

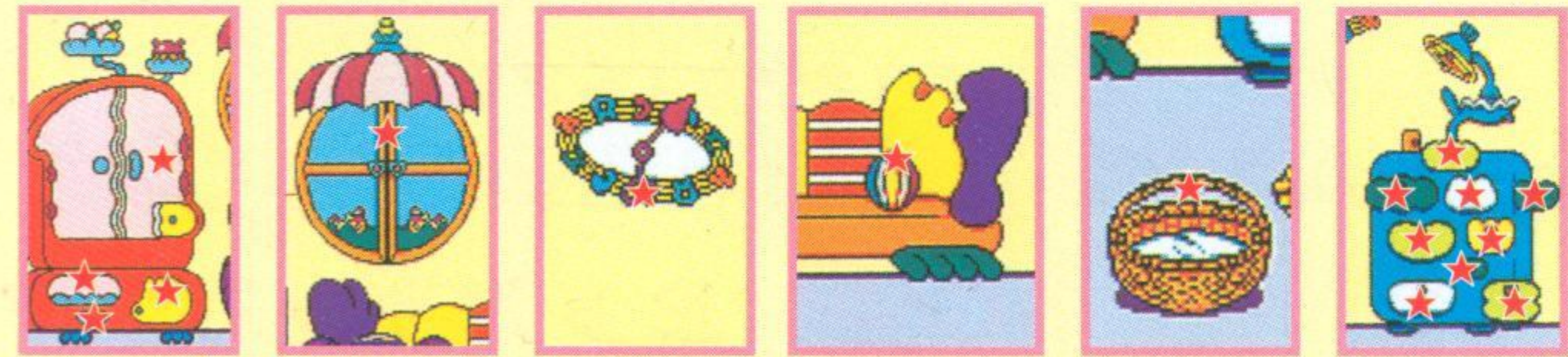


3
まど とけい はんのう いろいろ
窓や時計も反応します。色々
ところを  で押して、探^{さが}しま
しょう。



4
ちが ^み 違^{ちが}うものが見つかる場合もあり
ますが、アネムが探^{さが}しているも
ものがみつかるまで探^{さが}します。見
つかると、アネムがお礼^{れい}を言^いいます。


チェックポイント



タッチポイントはこのようになっています。

うごくパズルゲーム



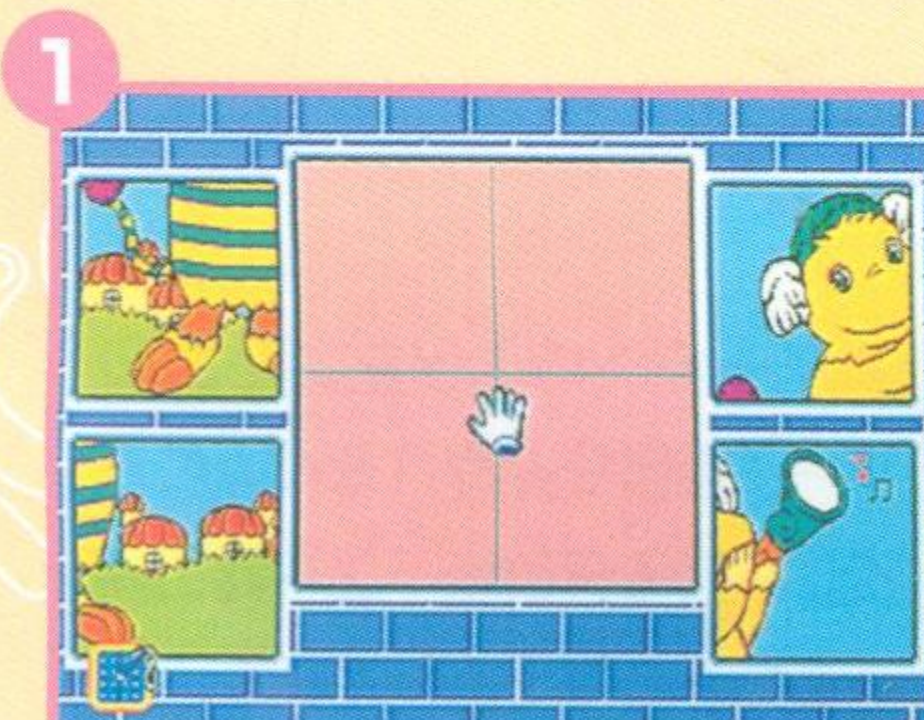
えほんみぎ
絵本右ページのジャコビを  でタッチすると、「うごくパズルゲーム」が始まります。



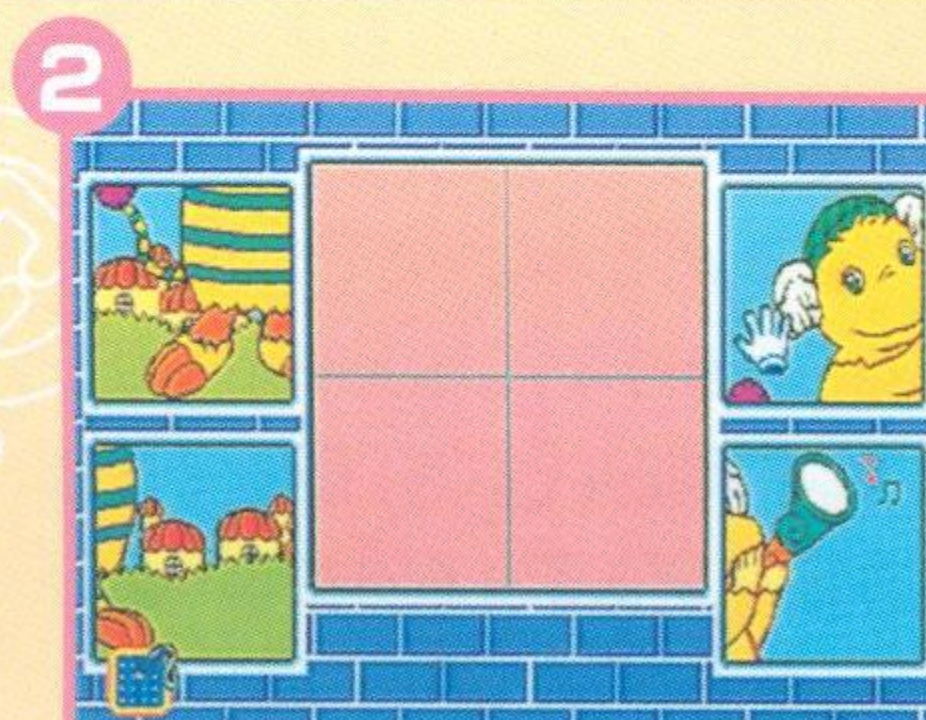
ボタンを
つか
使います。








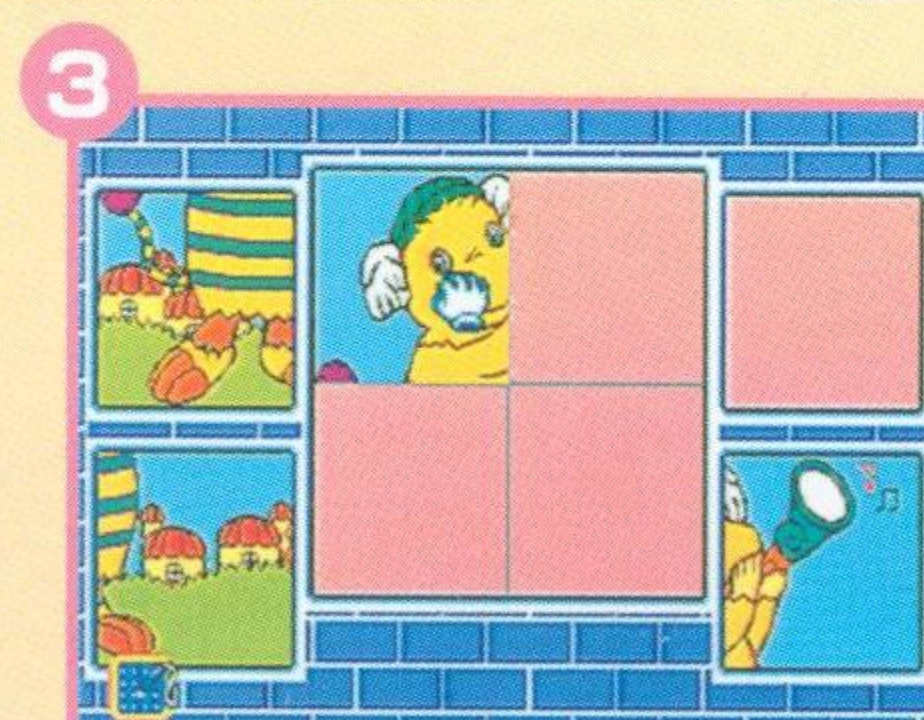
タッチペンを
つか
使います。






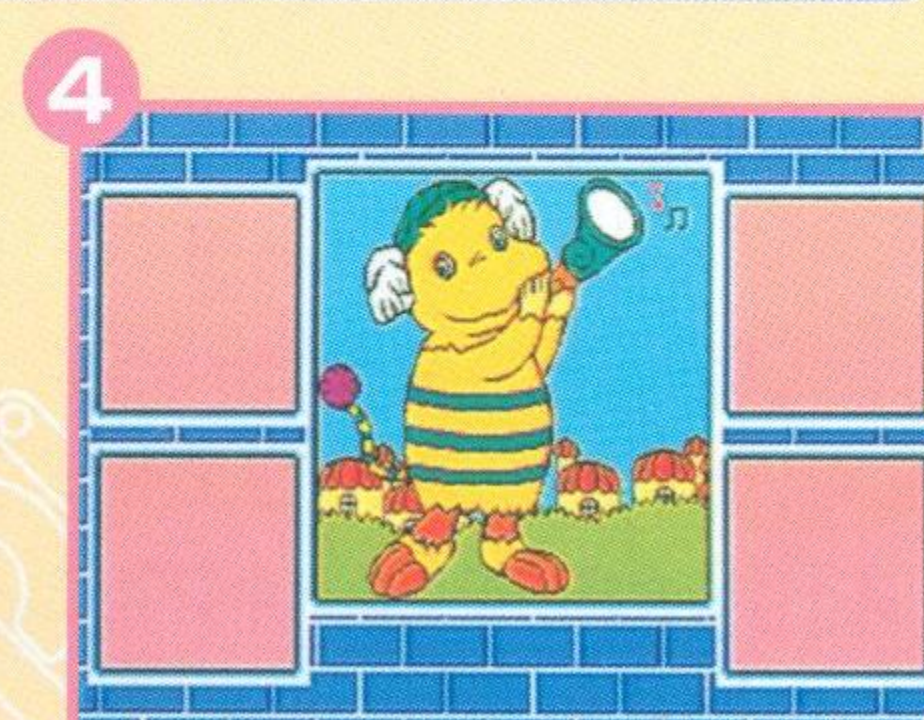
ばらばらになったパーツを組み
あ
合わせてパズルを完成させるゲ
かんせい
ームです。





タブレット上で  を動かすと
がめんじょう
画面上の  が動きます。  を
うご
パズルのパーツにあわせて
お
 を押します。  がパズルの
も
パーツを持ち、動かせるよう
うご
になります。



タブレット上で  を動かして、パズル
じょう
のパーツを枠の中まで動かして、おき
わく なか
たいところで  を押します。同じよ
うご
うにほかのパーツもおいていきます。
お
※間違えておいた場合は、もう一度  で
いちど
タッチすると動かせるようになります。



パズルが完成すると、できあが
かんせい
ったパズルが動き出します。
うご だ
しばらくすると、  マークが
がめん ひょうじ
画面に表示されます。  ボタン
お
を押すと、エンディング画面が
ひょうじ
表示され、元の画面に戻ります。
もと がめん もと


パズルの種類

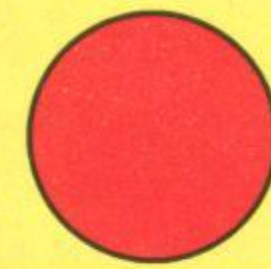


パズルの図柄はランダムで表
ず がら
示され、同じ図柄でも4分割
おな ず がら
の場合と9分割の場合があり
ぶんかつ
ます。
ば あい ぶんかつ ば あい

へいきんだいでジャンケンポン



えほんみぎ
絵本右ページのズズを  でタッチすると、「へいきんだいでジャンケンポン」が はじ 始まります。



ボタンを
つか つか
使います。



タッチペンを
つか つか
使います。





1



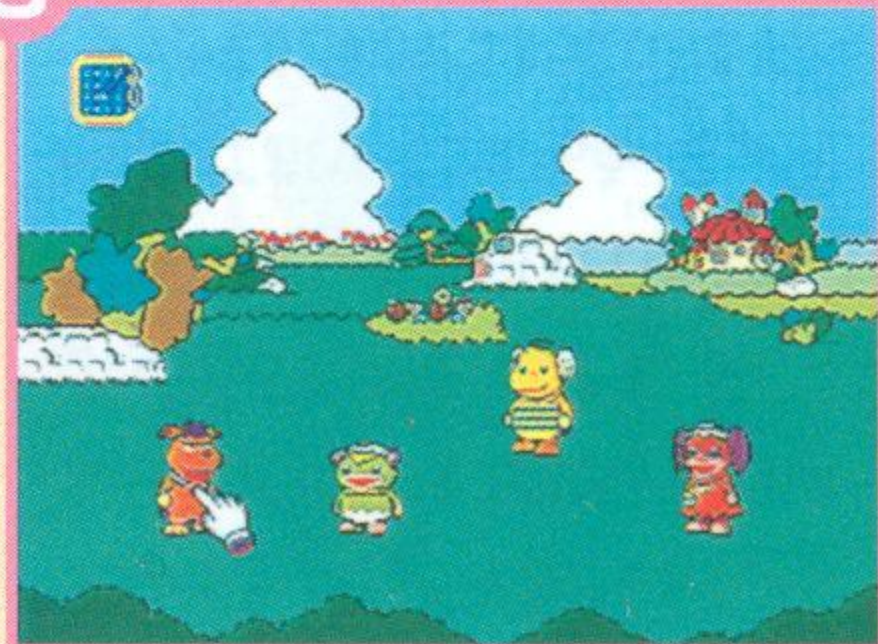
キャラクターがふたりずつチー
ムになって、平均台を渡ってジ
ャンケンをしながらか相手チー
ムのほうに進んでいくゲームで
す。

2



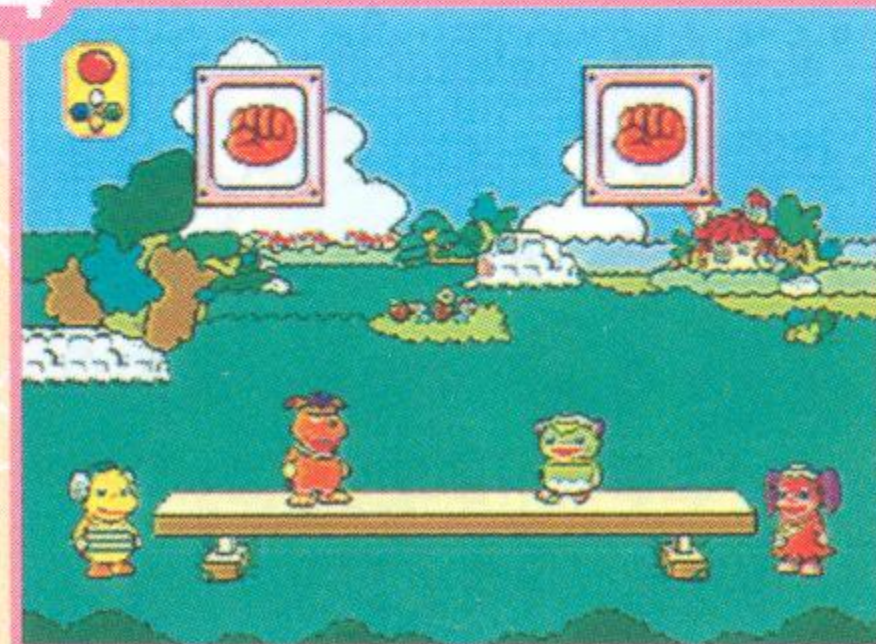
自分のチームのふたりを えら 選びま
す。タブレット上で  を動か
すと画面上の  が動きます。
自分のチームにしたいキャラク
ターに  をあわせて  を押し
ます。


3



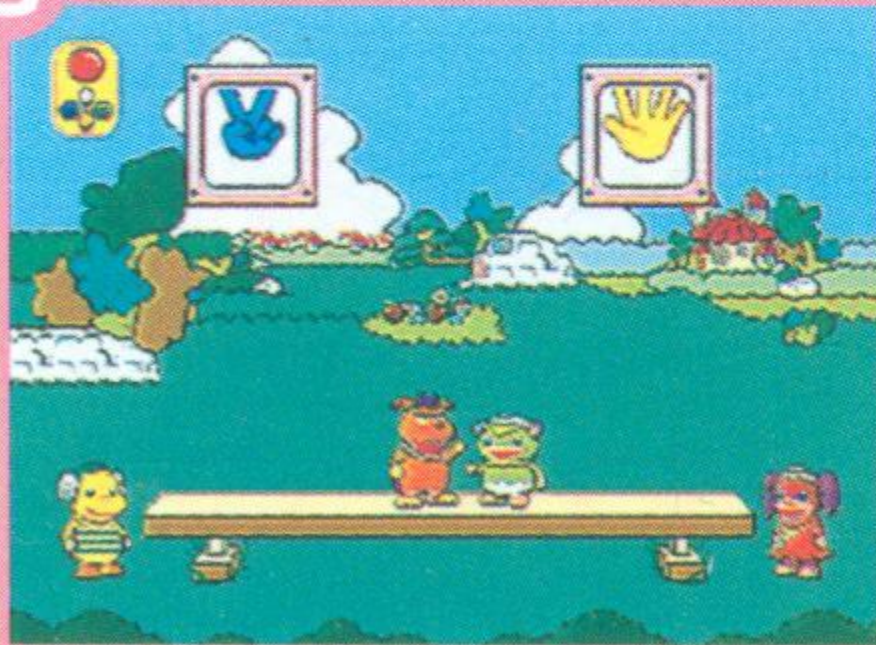
ふたりめも同じように えら 選びま
す。

4

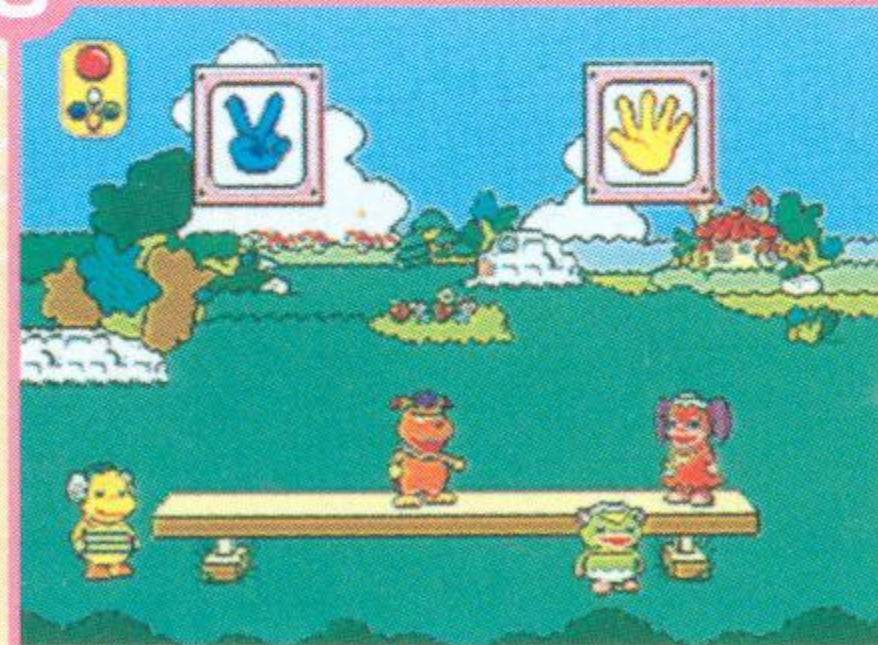


 ボタンを連打するとひとり
めのキャラクターが平均台を進
みます。

5



6



7



8



あいて 相手チームのキャラクターとあ
会ったら、ルーレットが回り始め
ます。

●ボタンを押すとルーレット
が止まり、ジャンケンをします。

ジャンケンに勝ったら、●ボタ
ンを連打して平均台を進みま
す。

負けると平均台を自動でおり
て、元の場所に戻ります。ふた
りめのキャラクターが平均台に
あがるので、●ボタンを連打し
て進めます。

あいて 相手チームのスタート場所まで
つけば勝ちです。
※反対に相手が自分チームのスター
ト場所まで来ると負けになります。



たのしく
あそんでね!



日本音楽著作権協会
(ビデオ) 第003495号

HPC-6092
9P2-0087A

株式会社 **セガトイズ**

く〜ちヨコランタン
みんなでおえかき!

