



Dreamcast.

RAINBOW

COTTON

SUCCESS



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

- ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。
- ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等を使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。
- ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

この度は株式会社サクセスのドリームキャスト専用ソフト「レインボーコットン」をお買いあげ頂き、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この取扱説明書をよくお読み頂き、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

Contents

ストーリー	3
操作方法	5
ゲームの始め方	6
オプション	7
ゲームの遊び方	8
アイテム	11
魔法	13
ステージ	15
キャラクター	17

メモリーカード(ビジュアルメモリ [別売])について



- 「レインボーコットン」は、セーブ用にメモリーカードが必要です。
- コントローラ端子Aに接続されたコントローラの拡張ソケット1にメモリーカードを装着してください。
- メモリーカードの空き容量として4ブロックが必要です。

※セーブ/ロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

※取扱説明書中使用しているゲーム画面は、開発中のものです。実際の画面とは多少異なる場合があります。

目次

“ウィロー”

全てのパラレルワールドにおいても数が限られている貴重で高価な食べ物。ウィローには7色の種類があり、各種効果があるといわれています。

妖精の国フィラメントのはずれには“伝説のウィロー”が眠るという“ラシャ城”というお城があります。そのラシャ城の周りには妖精界でも数少ない、ウィロー草よりウィローを作り出す職人たちが集まり4つの町を形成しています。これらの町はウィロー原産地として有名な場所でありながら、ウィローを作るという名目上、魔法の結界により守られてきました。

しかし、とあることから魔物“ツイード”がこの伝説のウィローの存在を知ることになりました。ただでさえ魔力アップの効果もあるといわれているウィローだけに、伝説がつくとすると「想像を超えるさらなる効果が期待できる・・・」そう考えたツイードは伝説のウィローを手に入れるため結界をやぶり町を占拠してしまいました。

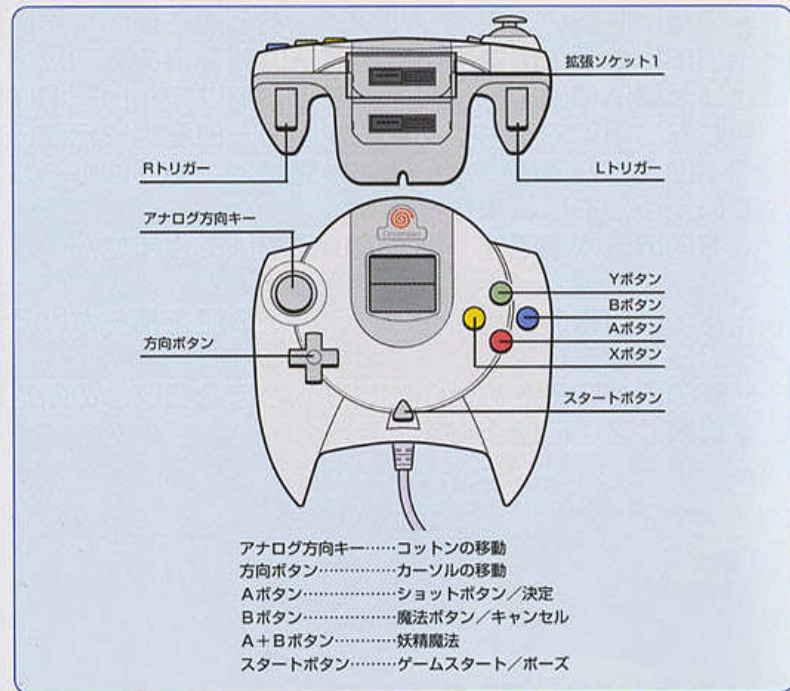
ウィロー生産のほとんどをまかなっている4つの町が魔物たちに占拠されてしまうと、この世界はまた闇に包まれ荒れ放題になってしまいます。

国の一大事に気づいた女王ヘルベットは妖精達を集めどうにかして魔物を退治できないかと考えていました。

その時、妖精の一人“シルク”はある魔法使いを思い出しました。欠陥も多いけど魔法は超一流の“コットン”という魔法使いを。しかし、コットンはウィローには目がない事でも有名であり、ウィロー原産地や伝説のウィローなんて聞いたら、もう魔物どころではなくなってしまうかもしれません。でも国の一大事です、迷っている暇はありません。

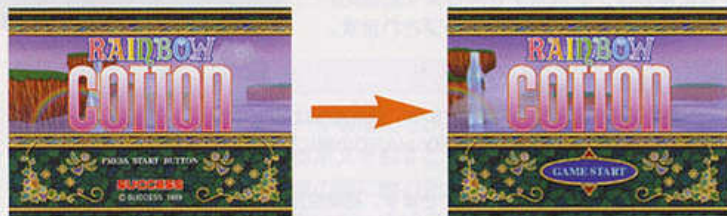
シルクは自慢の話術でコットンにこの話を持ちかける事に成功しました。妖精の国を守るため、ふたたびへっほこンビの新たな冒険がここに始まりました。

本ソフトは、1人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。またゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。



※Xボタン、Yボタン、Rトリガー、Lトリガーは使用しません。
 ※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

ドリームキャスト本体に「レインボーコット」のディスクを正しくセットし、本体の電源を入れるとタイトル画面が表示されます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニューが表示されます。方向ボタンの上下で項目を選び、Aボタンまたはスタートボタンで決定してください。スタートボタンを押さないでいると、プロローグ(2Dムービー)が流れ、その後、再びタイトル画面に戻ります。



- GAME START
ゲームが始まります。
- OPTION
ゲームの難易度やボタン設定など、各種設定の変更を行うことができます。
(→P.7オプション)

ランキング

Rank	Score	Stage	Name
1st	200000	2	A---
2nd	80000	4	CTK
3rd	50000	3	SLK
4th	40000	3	KMT
5th	30000	2	SKR
6th	20000	3	PKR
7th	10000	1	CBR

ゲームオーバーになりスコアが上位7以内の場合、ランキング画面(ネームエントリー)になります。ネームは、3文字まで入力できます。方向ボタン(またはアナログ方向キー)の左右で文字を選び、Aボタンで決定します。

タイトルループ中のランキング画面では、上位7位のスコアとネームが、表示されます。

ゲーム中の各種設定の変更やボタン設定の変更を行うことができます。
方向ボタンの上下で変更したい項目を選んで、方向ボタンの左右で設定を変更してください。

全ての設定を終えたら「EXIT」を選んで、Aボタンまたはスタートボタンを押してください。タイトル画面に戻り、設定がセーブされます。



●DIFFICULTY

ゲームの難易度を4段階に変更できます。初期設定は「NORMAL」です。
EASY→NORMAL→HARD→VERY HARDの順に難しくなります。

●UP・DOWN

アナログ方向キーの上下の設定ができます。初期設定は「REVERSE」です。
NORMALだとアナログ方向キーを押した方向にコットンが移動しますが
REVERSEだと上下が逆に反応します。

●CONTROL

ショットボタン、魔法ボタンの組み合わせのタイプを設定します。

●VISUAL

ステージ間の2Dムービーをカットするかどうかを設定します。
初期設定は「ON」です。

※2Dムービーはスタートボタンでスキップできます。

●SOUND

ゲーム中のBGMや、SEの各設定をします。

- OUT PUT……サウンド出力をステレオ/モノラルに切り替えます。
- FAIRY SE……ゲーム中の妖精達のおしゃべりのON/OFFを設定します。
- BGM TEST ……ゲーム中の音楽を聴くことができます。

方向ボタンの左右で曲を変更し、Aボタンで曲の再生、
Bボタンで曲の停止です。

●DEFAULT SETTING

すべての設定を初期設定に戻します。

●EXIT

タイトル画面に戻ります。

基本的には、画面奥へスクロールする3Dシューティングゲームです。
町中、雲海、洞窟などのステージを敵を倒しながら進んでいき、ステージの最後に待ち構えるボスを倒すことによって、次のステージへと進んでいきます。
プレイヤーはホウキに乗った魔法使いの「コットン」を操り、3D空間を冒険します。
1回のミスでやられてしまう残機制ではなく、一定のライフゲージを持つライフ制です。

また、各ステージ間には2Dムービーが入り、ストーリーが進んでいきます。

ゲームルール

コットンを操作して、全5ステージを進んでいきます。各ステージの最後にいるボスを倒すことでステージクリアです。敵や敵の弾に触れたりするとライフ（体力）を失っていき、ライフが0になるとゲームオーバーです。



この時、クレジット数があれば「CONTINUE」の表示が出ます。ゲームを続ける時は、タイムカウントが0になる前にスタートボタンを押してください。

クレジット数が無くなるか、コンティニューしなければゲームオーバーです。

コンティニューした場合、場所によって次のようになります。

ステージ中………ステージの最初から始まります。

ボス戦中………ボス戦の最初から始まります。

また、コンティニュー後はスコアはリセットされますが、ショットレベルは難易度によっては下がります。魔法は、3つ以上ストックがある場合は継承し、2つ以下の場合は、補充され3つになります。(色はランダム。)妖精も継承されます。

画面の見方



- **ショットレベルメーター**
中心の数字が、現在のショットのレベルです。敵を倒したり黄色のクリスタル（→P.11アイテム）を取ることで、経験値が入り、一定量溜まるとレベルが1つ上がります。最高で8段階までパワーアップします。ただし、レベル8は時間でメーターが減っていき、一定時間で7に戻ります。敵を倒し続けると、持続します。（魔法や、妖精で倒しても、経験値は入りません。）また、コットンがダメージを受けると経験値は少し減ります。
- **ライフゲージ**
一部の敵や、敵の弾に触れると減っていき、0になるとゲームオーバーです。
- **スコア**
現在の得点です。
- **所持している魔法**
魔法のストックのゲージです。5個までストックできます。右側の大きな丸の中に表示されている魔法が現在スタンバイされている魔法で、魔法ボタンを押すことによって発動させることができます。魔法を発動するとゲージの中の魔法は右へずれていきます。
- **クレジット**
現在の残りクレジット数です。クレジットが残っていない場合、コンティニューできません。

基本操作

アナログスティックでコットンを移動させます。初期設定（REVERSE）では、上へ倒すとコットンは画面下へ移動（降下）、下へ倒すと画面上へ移動（上昇）、左右へ倒すと、画面左右へ移動します。（オプションで上下を逆（NORMAL）に変更できます。）

ボタンは2つ使用します。1つはショットを発射し（初期設定ではAボタン）、もう1つは魔法（ポムのようなもの）を発動します（初期設定ではBボタン）。ボタンの組み合わせは、オプション画面で変更できます。



ショットボタンは、断続的に押すとショットが発射され、押し続けるとお供の妖精が、コットンの周りを回りだし、その状態でボタン離すと敵へ向かって飛んでいき攻撃します。魔法ボタンは、妖精がコットンの周りを回っている時（ショットボタン押したままの状態）に押すことで通常とは違った、妖精魔法を発動します。

妖精

コットンにはお供に「シルク」という妖精がついていて、コットンを手伝ってくれます。

ゲーム開始時はシルク1人ですが、ステージの中に「アイタタ」というキャラクター（アイテムキャリヤー）に捕まっている妖精達がいます。その妖精達を助けることでシルクを含め5人まで増えます。シルク以外の妖精は敵を攻撃すると自分もダメージを受け、一定量ダメージが溜まると、帰っていきません。

尚、ゲーム中妖精達がいろいろ喋っていますが、単なるおしゃべりです。ゲームの進行には関係ありません。



冒険の途中で様々なアイテムがコットン（プレイヤー）を助けてくれます。

★アイテム1…クリスタル

六角柱のアイテムです。

アイタタ（アイテムキャリヤー）を撃つと出現し、ショットを当てることで黄→赤→青→緑の順で色が変わっていきます。

取るとそれぞれ

黄………ショットの経験値が入ります。

赤………赤系魔法のストックが1つ増えます。

青………青系魔法のストックが1つ増えます。

緑………緑系魔法のストックが1つ増えます。



★アイテム2…ライフアップアイテム

丸の中にハートが回転しているアイテムです。アイタタ（アイテムキャリヤー）を撃つと出現します。

フラッシュしているものと、水色のものがあり、フラッシュの方がライフゲージがたくさん回復します。



★アイテム3…ボーナスアイテム

丸の中に星が回転しているアイテムです。主にステージ中にあるタル、木箱等を壊すと出現します。

赤、青2種類あり、赤い方が高得点です。



アイタタ（アイテムキャリヤー）について



アイタタはショットを当てることで、アイテムを落としていきます。

アイタタにはクリスタルを出すもの、ライフアップアイテムを出すもの、妖精を籠に閉じ込めているものの3種類があります。

クリスタル・ライフアップアイテムを出すアイタタは、難易度により最高3つまでアイテムを出します。

妖精を籠に閉じ込めているアイタタは、アイタタにショットを一定量当てると籠が割れ、妖精が1人増えます。

いずれのアイタタも、アイテムを出し終わるとしぼんで消えます。

ティータイム（ボーナスステージ）



各ステージのボスを倒すと、ティータイム（ボーナスステージ）が始まります。

画面奥から白っぽい湯のみと、茶色い湯のみが次々に飛んできます。湯のみはコットンと接触するとカウントされ、ティータイム後のスコア換算画面で得点が入ります。

茶色い湯のみの方が、高得点（高級茶）です。ティータイムで湯のみを1つも取らないと、スコア換算時にシークレットボーナス（20000点）が入ります。

赤、青、緑の色のついたクリスタルを取ることで、魔法を使うことができます。魔法はショットに比べ強力なパワーがありますが、使用回数に限られているので時と場所を考えて使用することが重要です。

また、それぞれの魔法には通常魔法と妖精魔法があり、通常魔法はBボタンで発射しますが、妖精魔法はAボタンを押し、妖精がコットンの周りを回り始めてからBボタンを押すことで発射できます。

魔法発動中は、コットンは3秒間無敵状態になりダメージを受けません。(ボタンを押してから、3秒間)

なお、ゲームスタート時は魔法を3つ、所持しています。

赤系魔法



●通常魔法……………火竜
炎の竜が画面奥に向かって直進して行きます。たいへん強力ですが、当てるにはコツがいります。



●妖精魔法…ファイアーフェアリー
妖精魔法は妖精に火がつき、その状態で敵を攻撃しに飛んでいきます。(普通に妖精を飛ばした時よりも大ダメージを与えます。)



青系魔法



●通常魔法……………いかずち
指先から雷を放ち、画面内の敵にダメージを与えます。(ザコはサーチします。)



●妖精魔法……………バリア
球形のバリアを張ります。一定ダメージで破裂し、ボルトが飛び出します。(ボルトは敵に当たるとダメージを与えます。)
また、バリアは一定時間で消えます。

緑系魔法



●通常魔法……………流れ星
画面内に、大量の流れ星を降らせ、敵にダメージを与えます。
落下した流れ星はその場で爆風を巻き起こし、さらに敵にダメージを与えます。



●妖精魔法……………妖精大爆発
妖精が星を持って、前方へ飛んでいき大爆発します。シルク以外の妖精がいる時のみ発動でき、星を持っていた妖精は、爆発後帰ってしまいます。

魔法

ステージは全部で5ステージあります。
また、各ステージには分岐点があり、ステージ途中でコースが2つに分かれます。

★ステージ1 月の町ベルクール



大きな満月が空に浮かんだ西洋風の町の中を飛び回り、町外れの川を通ったり、町中を通る線路の上を飛んだりして、このステージのボス「ゲボゲボ」の待つゲボゲボ島へ向かいます。

★ステージ2 雲の町サンムーム



果てしなく広がる雲海を貫く山や崖、所々に浮かぶ浮島の間を進み風車が立ち並ぶ町の中を飛び回ります。雲海の先には、このステージのボス「フラフープ」が待っています。

★ステージ3 泡の町マイカレイカ



シャボン玉のような泡が漂う水の中のような世界にそびえる巨木の森や、遺跡の中を飛び回ります。森の中には町があります。森の奥には、このステージのボス「オサシミ」が待っています。

★ステージ4 花の町ベルガモン



前半は、洞窟をすすみませす。この洞窟には赤と青の2本の洞窟が存在しています。また、洞窟の途中には魔物の村があるという噂があります。後半、洞窟を抜け花の咲き乱れる町へ向かい、町外れの花畑でこのステージのボス「チュルリラ」と対戦します。

★ステージ5 ラシャ城



4つの町のスタンプを集め、城へ向かいます。前半、城の周りに立ち並ぶ塔の間を飛び回ります。後半、城へ進入し地下へ続く通路を進み城の最深部にある大広間にたどり着きます。そこには、このステージのボス「メデューサ」がまっています。

STAGE

STAGE



コットン

本名 ナタ・デ・コットン。
年齢不祥の魔法使い（精神年齢5歳）。
ウィローには目がない魔法使いの女の子。
魔法の腕は超一流なのですが、それ以上
に欠陥も多く、ちまたでは食い意地のほ
った魔法使いとして恐れられています。

シルク

妖精の国フィラメントにいる時は女王様
のお世話係。不運にもコットンと巡り会
ったために、いろいろ気苦労が絶えず、
お肌のほりを心配している。



ステージ1ボス “ゲボゲボ”

SUCCESS
株式会社サクセス

〒150-0011 東京都渋谷区東3-12-12祐ビル3F

TEL: 052-760-3220 (ユーザーサポート)

受付時間: 月~金 (祝日を除く) 10:00~12:30 13:30~16:00

ゲームの攻略等に関するお問い合わせにはお答えかねますのでご了承ください。

企画・開発: 株式会社サクセス
製造・販売: 株式会社セガ・エンタープライゼス

サクセスホームページ <http://www.success-corp.co.jp/>

© SUCCESS 1999

T-9901M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。