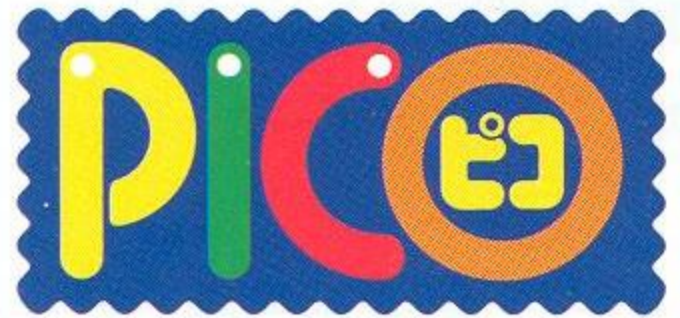


キッズ コンピュータ ピコ



みんなでおどろろ

オズのまほうつかい



ピコ専用絵本ソフト

みんなでおどろろ

オズのまほうつかい

● ガイドブック ●

みんなで
うたっておどろろ!

© 1996 SEGA
® NTV

SEGA™

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

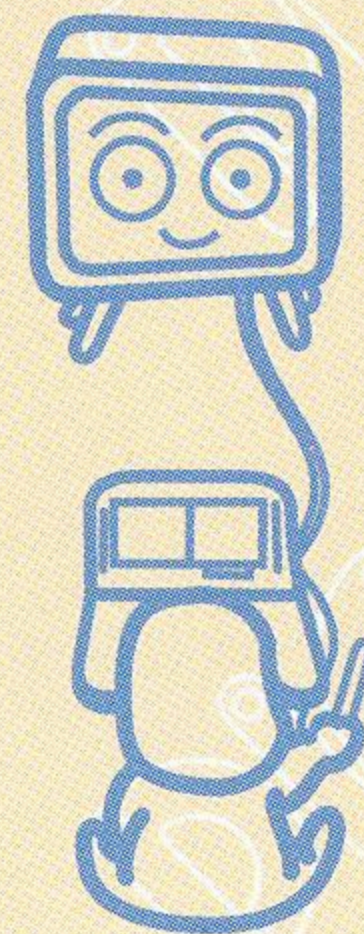
●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

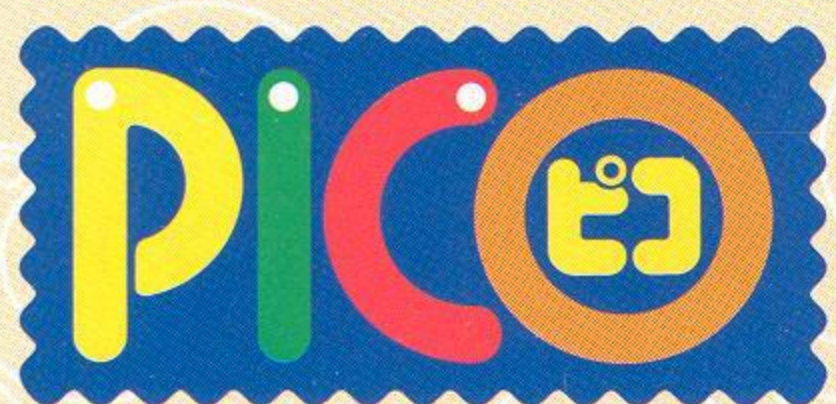


おうちの方へ^{かた}

このたびはピコ^{せんよう えほん}専用絵本ソフト「みんなでおどろう オズのまほうつかい」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

お子様^{こさま}といっしょに、ピコの世界^{せかい}をより楽しんでいただくため、絵本ソフト^{えほん}をご使用^{しょう}の際^{さい}には、このガイドブックをあわせてご覧^{らん}ください。

キッズ コンピュータ ピコ



ちゅうほんせいひん にほんせんよう
注) 本製品は日本専用です。

イジェクトボタン

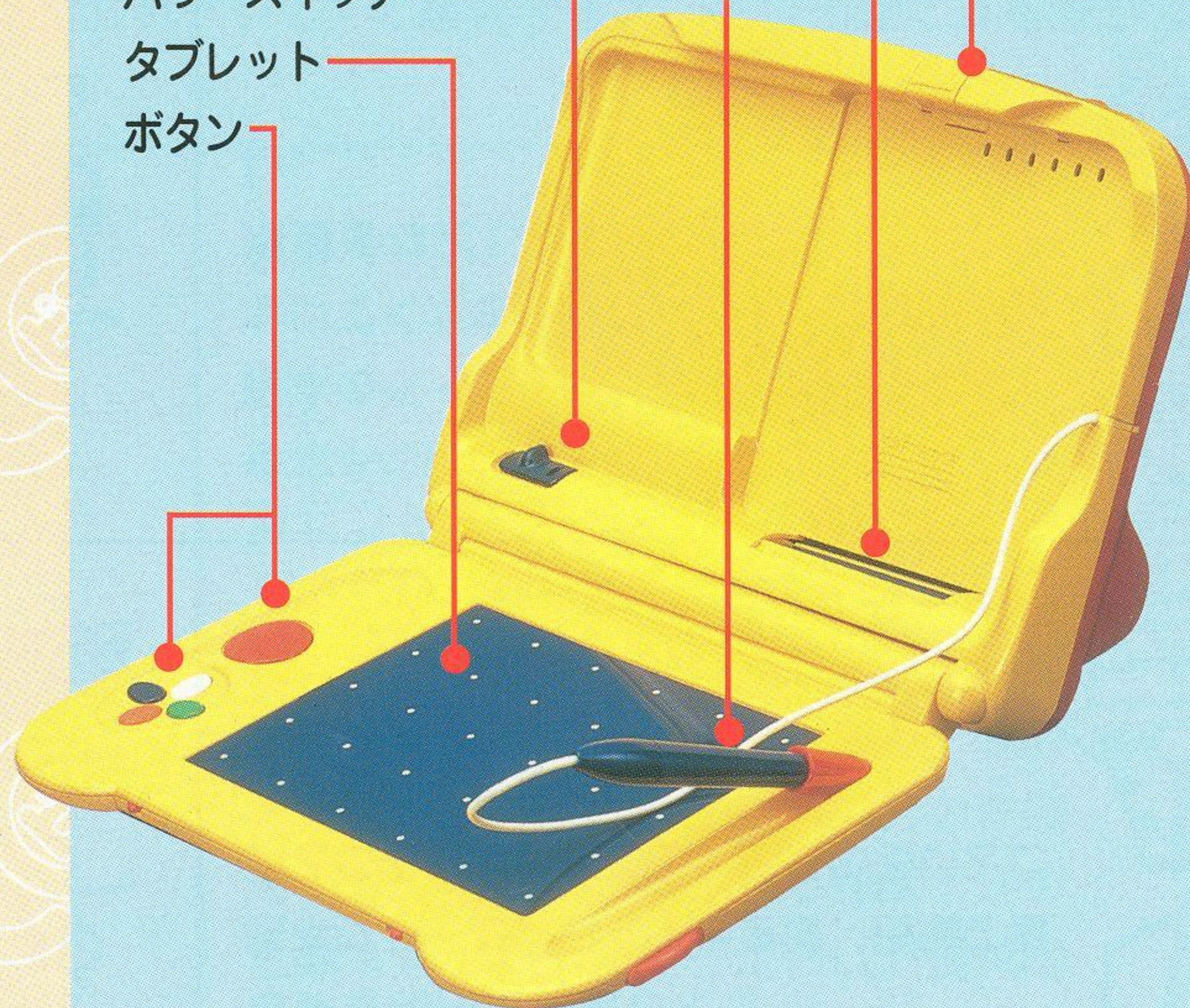
カートリッジスロット

タッチペン

パワースイッチ

タブレット

ボタン

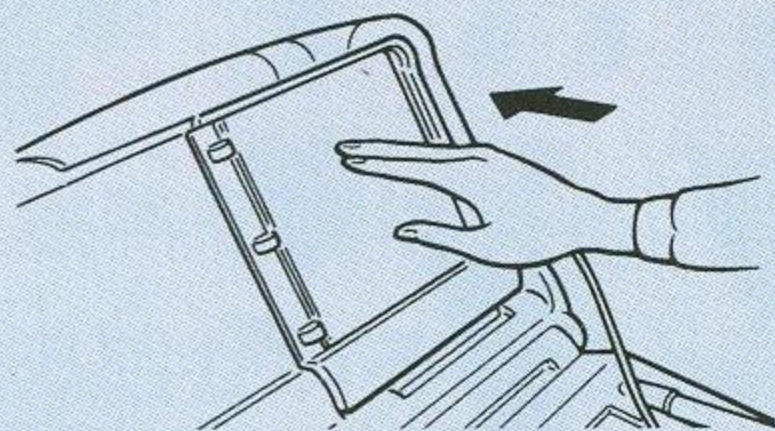
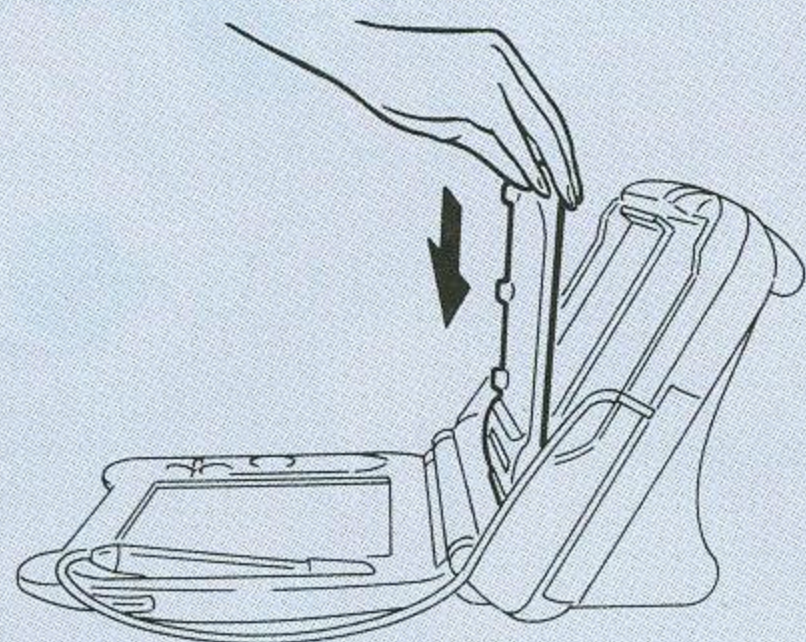


始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

- 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

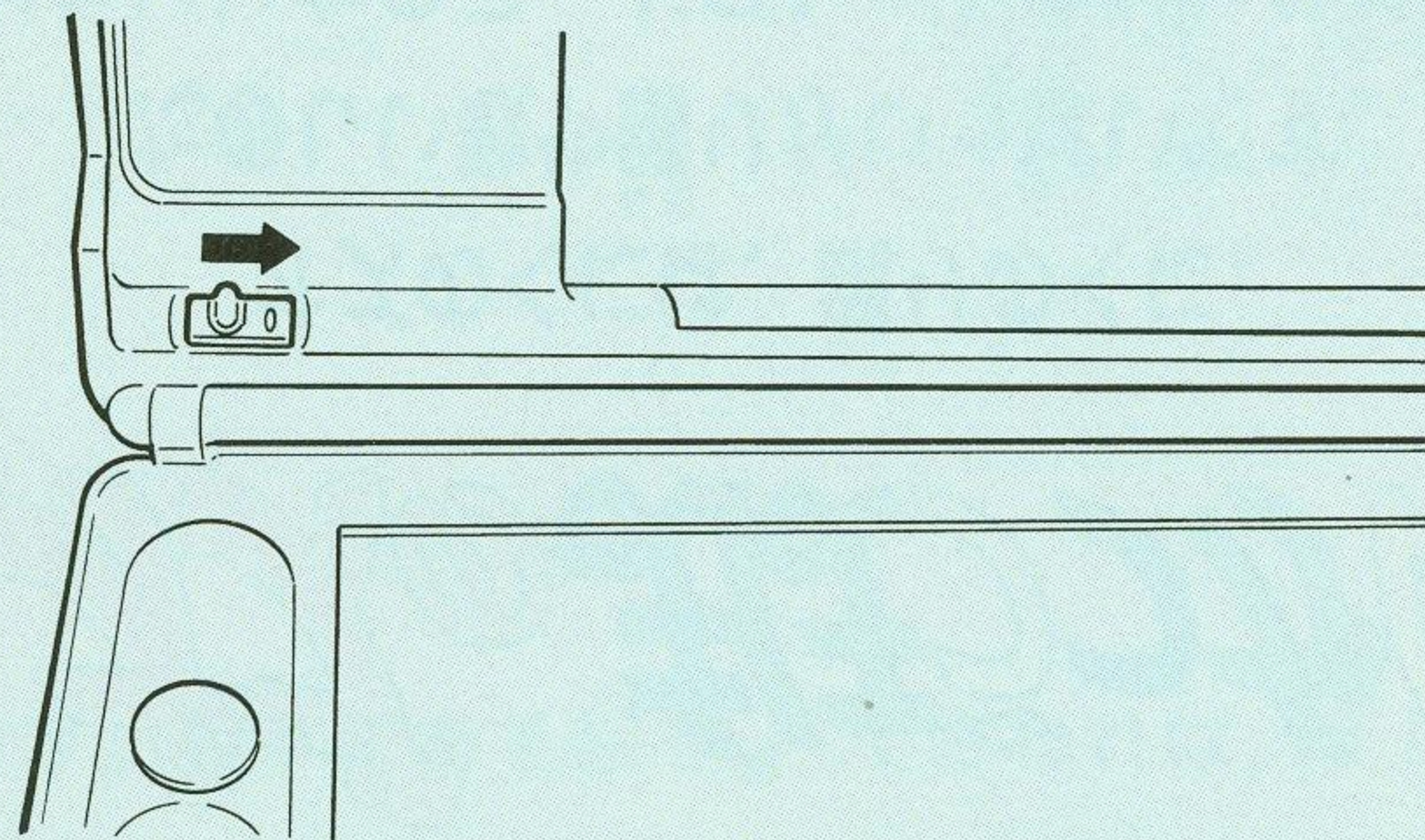
ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。



- 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

- カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。





みんなでおどろろ

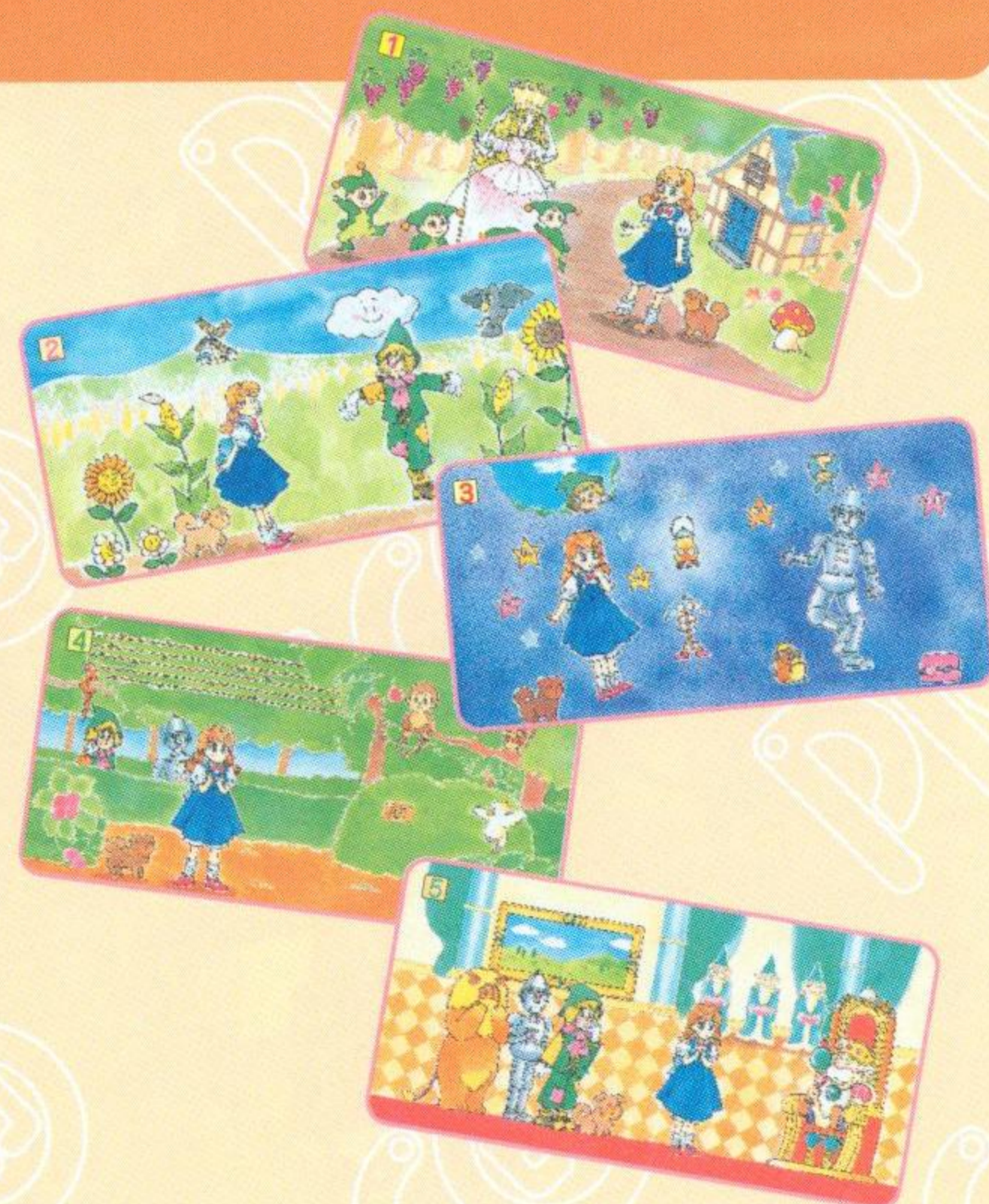
オズのまほうつかい

オズのくには、踊りのくに。
たのしい歌や踊りがいっぱいです。
かわいい女の子、ドロシーとゆかいな仲間、
カカシやブリキにライオンたちが、
たのしい踊りを見せてくれますよ。
みんなと楽しく歌って踊って遊びましょう。


絵本の表紙を✂でさわると、オズの魔法使いのお話が始まります。

もくじ

1. オズのくに 6
(●レコードゲーム)
2. カカシ 8
(●カラスゲーム ●カカシのおどり)
3. ブリキ 12
(●穴ほりゲーム ●ブリキのおどり)
4. ライオン 16
(●虹ゲーム ●ライオンのおどり)
5. オズの魔法使い 20
(●踊りゲーム)



絵本ソフトをはじめる前に

◆絵本を開けると、絵本と同じ絵がテレビに現れます。絵本にある絵を  でさわれば、テレビの絵がいろいろと変化します。

タブレット上で  を動かしてテレビの絵をさわっても同様に変化します。

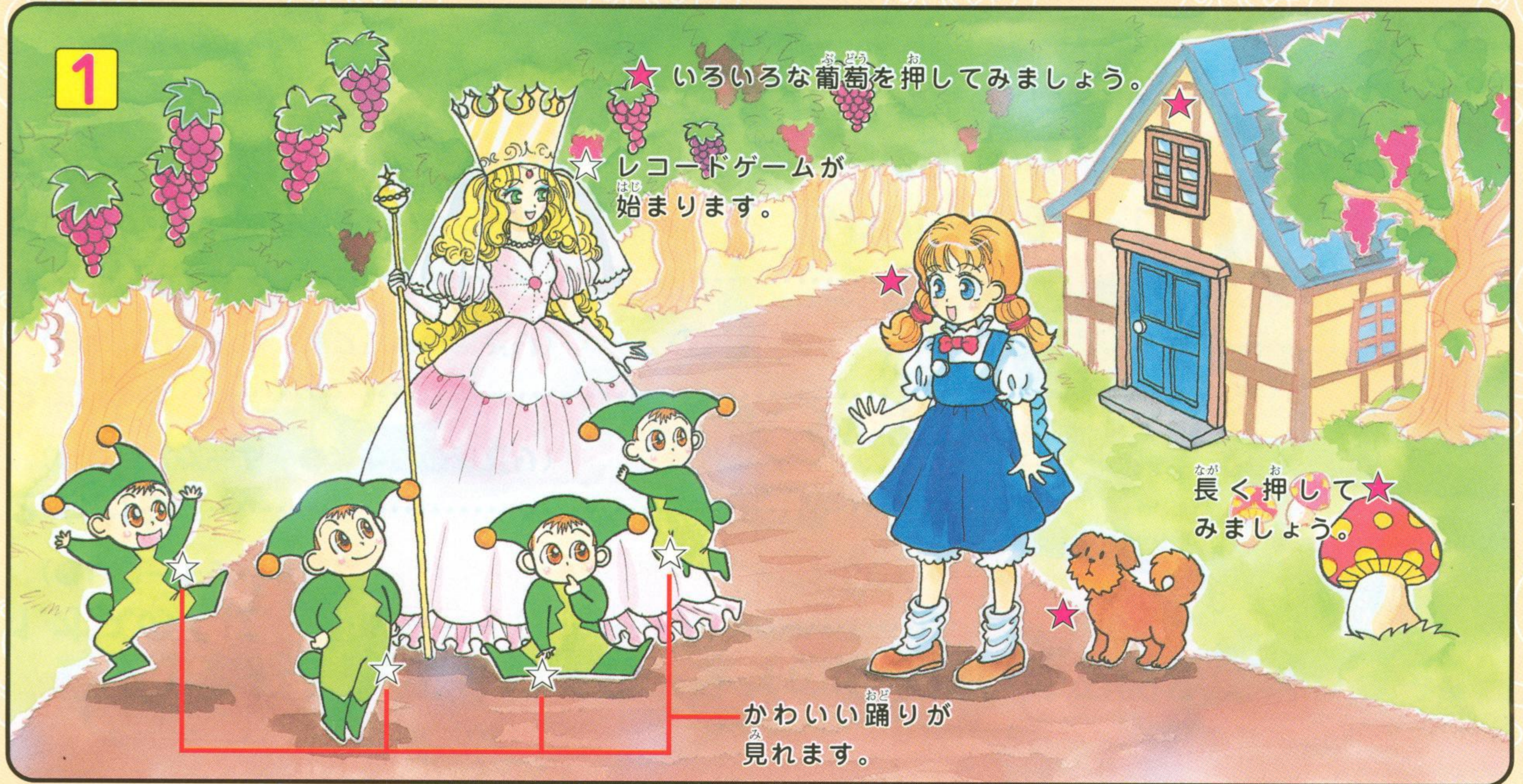
◆ゲームをするときは、ボタンなどを使いますので、各ゲームの説明をお読みください。

1

オズのくに

こびと たの
小人さんたちの楽しいダンスをみましょう。

★がついたものにさわれます。☆は、このページのポイントです。



1

★ いろいろな葡萄を押ししてみましよう。

☆ レコードゲームが始まります。

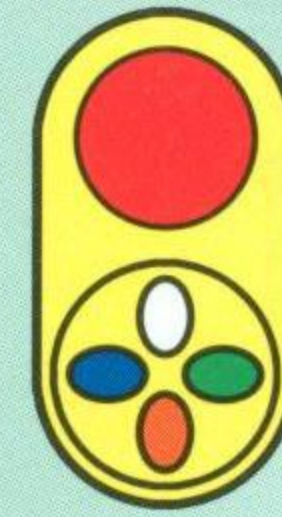
★ ながく押ししてみましよう。

★ かわいい踊りが見れます。



レコードゲーム

めがみ
女神をさわると、レコードゲームが始まります。



ボタンを
しょう
使用します。



1 ● ボタンをリズムよく押すと、ドロシーがレコードの上をスキップします



2 上からレコードが落ちてきますので、レコードに空いた穴をくぐる位置までドロシーを移動させましょう。



3 うまくレコードの穴をくぐると次のレコードが落ちてきます。



4 すべてのレコードに当たらずに穴をくぐればゲームクリアです。レコードに当たると失敗です。

いってい
一定のリズムでボタンを押すとうまくできます。

2

カカシ

カカシさんにたのしい踊りを教してもらいましょう。

★がついたものにさわれます。☆は、このページのポイントです。

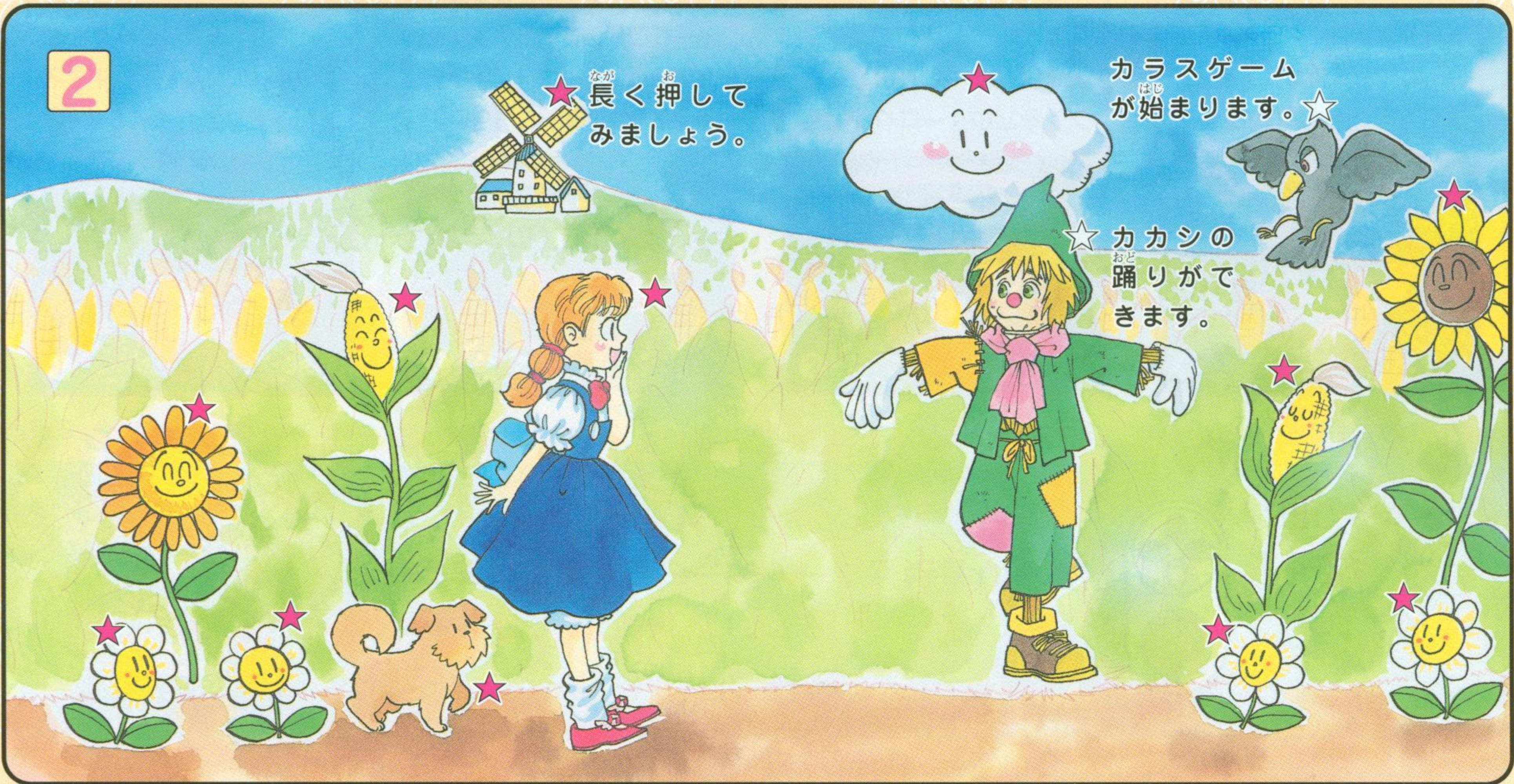
2

★ながお長く押してみましよう。

★

カラスゲームがはじまります。☆

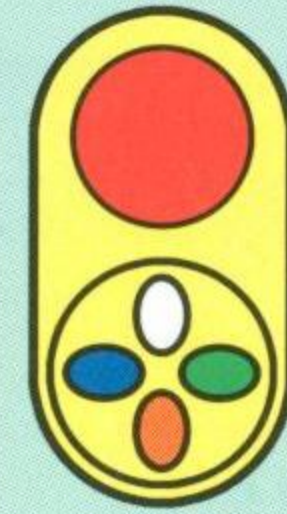
★カカシのおど踊りができます。





カラスゲーム

カラスをさわると、カラスゲームが始まります。



ボタンを
しょう
使用します。



1 ボタンを押してドロシー
を動かします。



2 カラスが迷路の中を逃げます
ので、ドロシーを動かして捕
まえてください。



3 カラスを捕まえることができ
たらゲームクリアです。



4 カラスしか通れない道があっ
たり、時間が経つとオバケが
追いかけてきますので、よく
考えましょう。

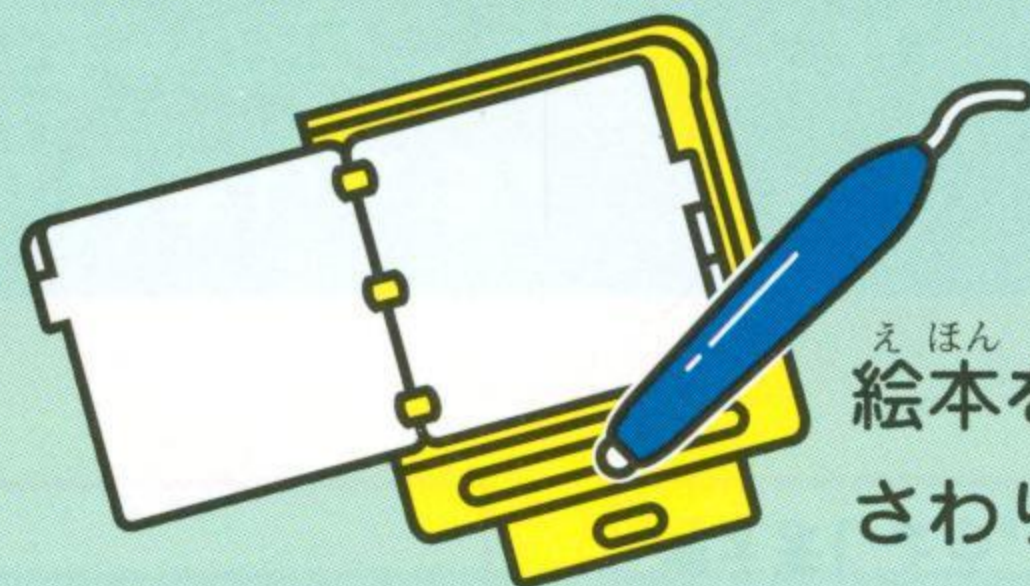
カラスの逃げ道をよく考えて追いかけてみましょう。

黒い油ですべて思い通りの場所に行けない場合は、ほかの道から回ってみましょう。



カカシ

カカシさんをさわって踊りを教えてもらいましょう。



えほん
絵本を
さわります。



1
カカシがドロシーをさわります。



2
ドロシーはカカシに踊りを教えてもらおうとしますが、カカシは踊りを忘れてしまいました。



3
トウモロコシやヒマワリや花をさわると、カカシは踊りを思い出します。



4
すべて思い出したら、もう一度、ドロシーがカカシをさわってみましょう。カカシの踊りを始めます。

カカシさんが踊りを思い出すまで、トウモロコシ、ヒマワリ、花を何度もさわりましょう。

カカシのおどり



あっとと いっとと



いっしょにおど踊ろうよ



うっとと えっとと



てはこうであし足はこう



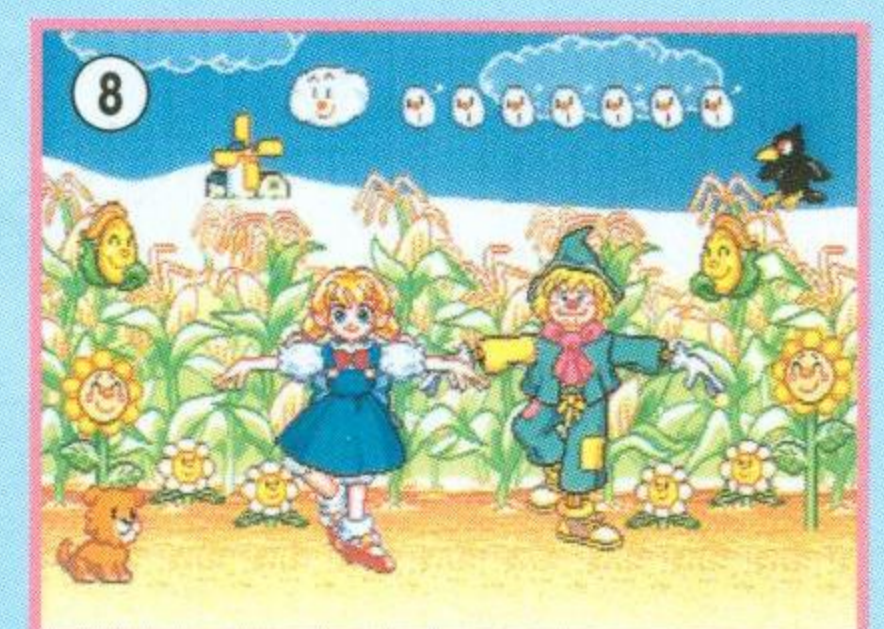
みんなでおど踊ればおもしろい



イエイ!



カカシのおど踊りはたのしい



おっとと!



おど踊りが終わると、おど踊れたかどうかのあらわマークが現れます。

わら笑った顔が「おどうまく踊れたマーク」、こま困った顔が「おど踊れないマーク」です。

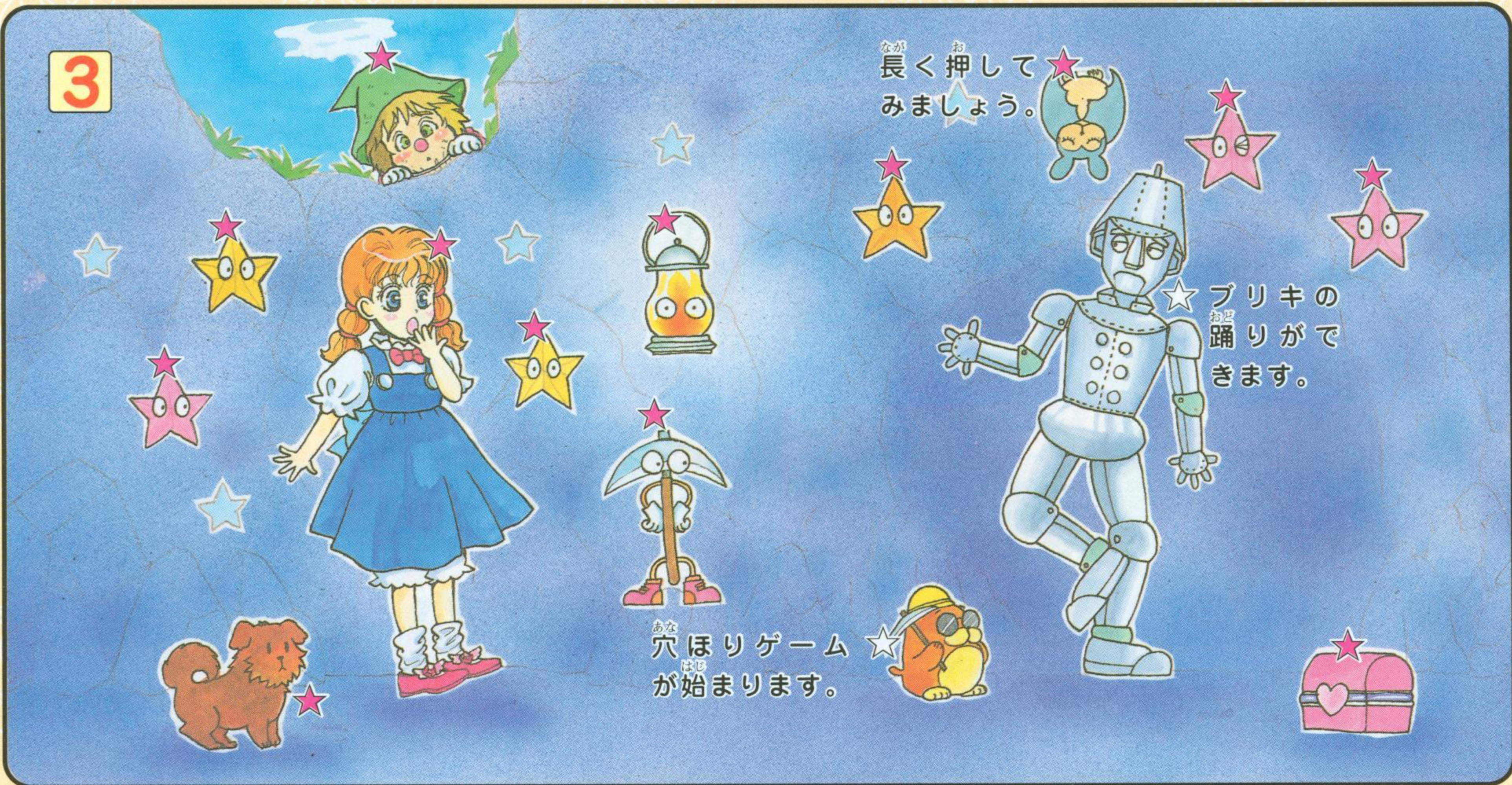
「おどうまく踊れたマーク」をさわると、カラスゲームになります。

「おど踊れないマーク」をさわると、ふたた再びおど踊りをく繰り返すことが出来ます。

3 ブリキ

ブリキさんにたのしい踊りを教えてもらいましょう。

★がついたものにさわれます。☆は、このページのポイントです。



3

なが お
長く押して
みましょう。

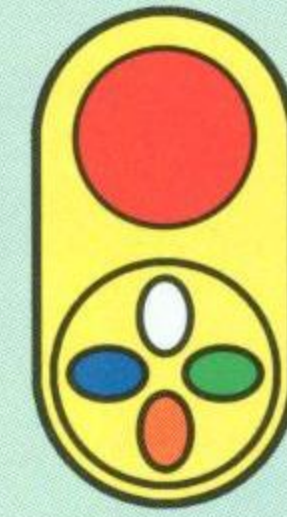
★ブリキの
おど
踊りがで
きます。

あな
穴ほりゲーム
はじ
が始まります。

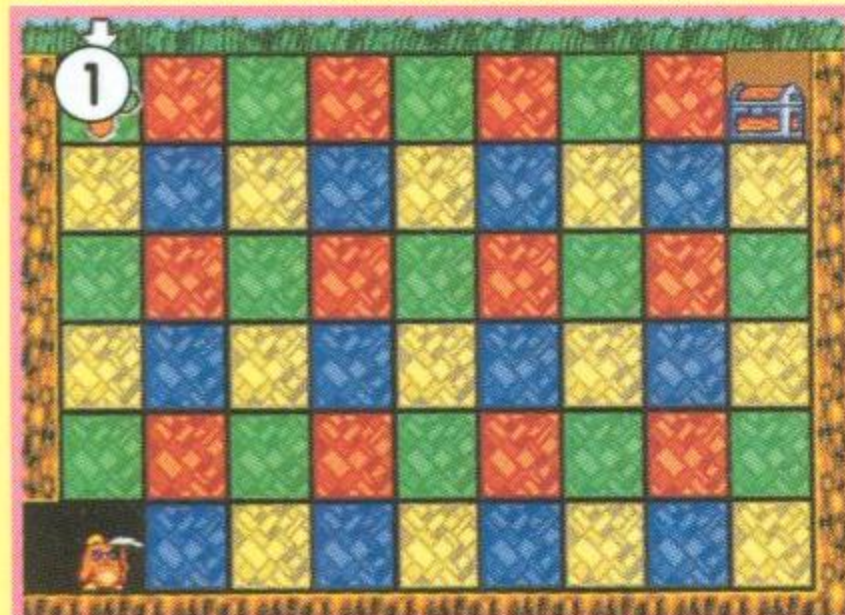


穴ほりゲーム

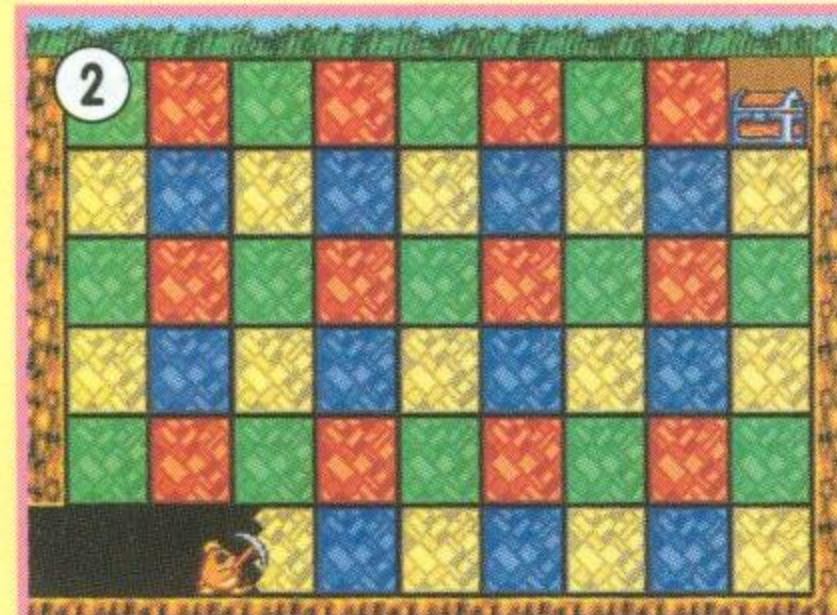
モグラをさわると、^{あな}穴ほりゲームが^{はじ}始まります。



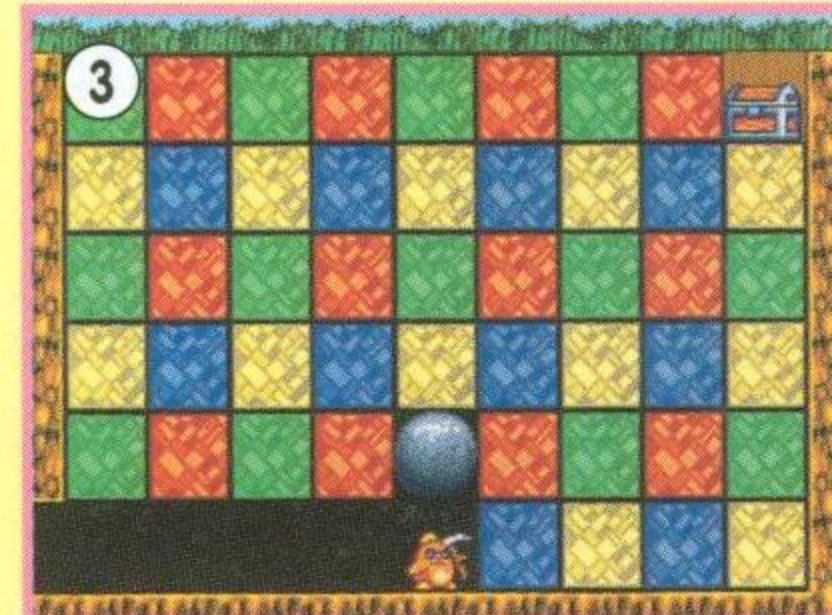
ボタンを
しよう
使用します。



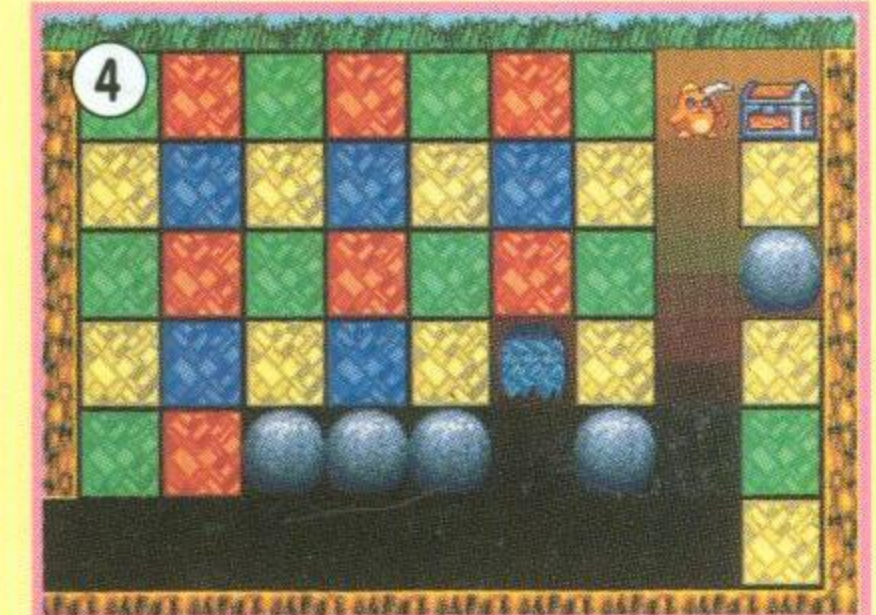
1 ボタンを押してモグラを動かします。



2 モグラは、穴をほりながら土の中を進んでいきます。

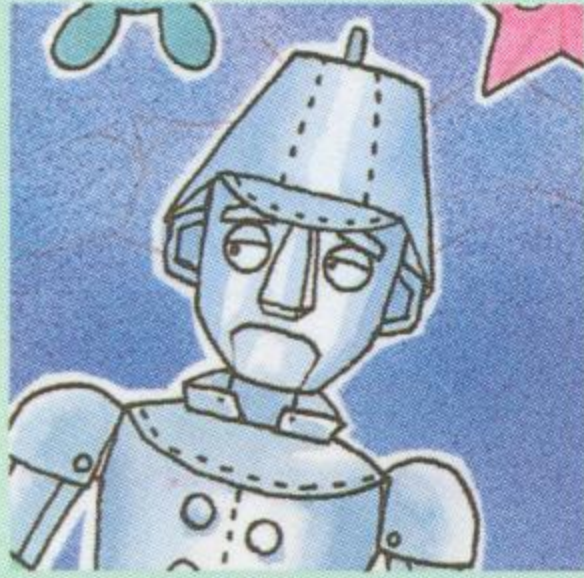


3 がめんひだり はこ つ 画面左の箱までたどり着いたらゲームクリアです。



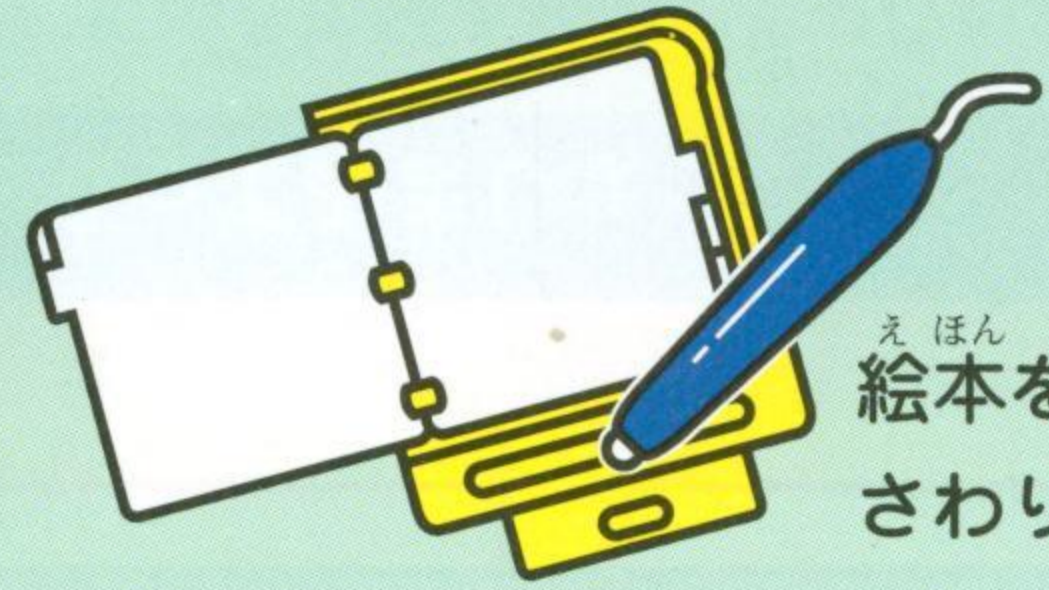
4 つち なか いわ ち かすい 土の中には、岩や地下水があります。そこは通り抜けることが出来ません。

かならぬみち 必ず抜け道はあります。がんばって穴を掘ってみましょう。



ブリキ

ブリキさんをさわって踊りを教えてもらいましょう。



えほん
絵本を
さわります。



1
ブリキかドロシーをさわります。



2
ブリキは、さびて動けなくなっています。



3
ブリキをさわって油をさしてあげましょう。



4
ブリキが動けるようになったら、もう一度、ドロシーがブリキをさわってみましょう。ブリキの踊りを始めます。

ブリキさんが動けるようになるまで、ブリキさんを何度もさわりましょう。

ブリキのおどり



1
ぜんそう
(前奏)



2
キンコンカン
はブリキのおどり



3
キンキンキン
と手をふって



4
コンコンコン
と足あげて



5
カンカンカン
と首まわし



6
リズムに
合わせて



7
キンコンカン



8
(ポーズ)



おど おど
踊りが終わると、踊れたかどうかのマークが現れます。

わら かお おど こま かお おど
笑った顔が「うまく踊れたマーク」、困った顔が「踊れないマーク」です。

おど あな
「うまく踊れたマーク」をさわると、穴ほりゲームになります。

おど ふたた おど く かえ でき
「踊れないマーク」をさわると、再び踊りを繰り返すことができます。



にじ 虹ゲーム

リスをさわると、虹ゲームが始まります。




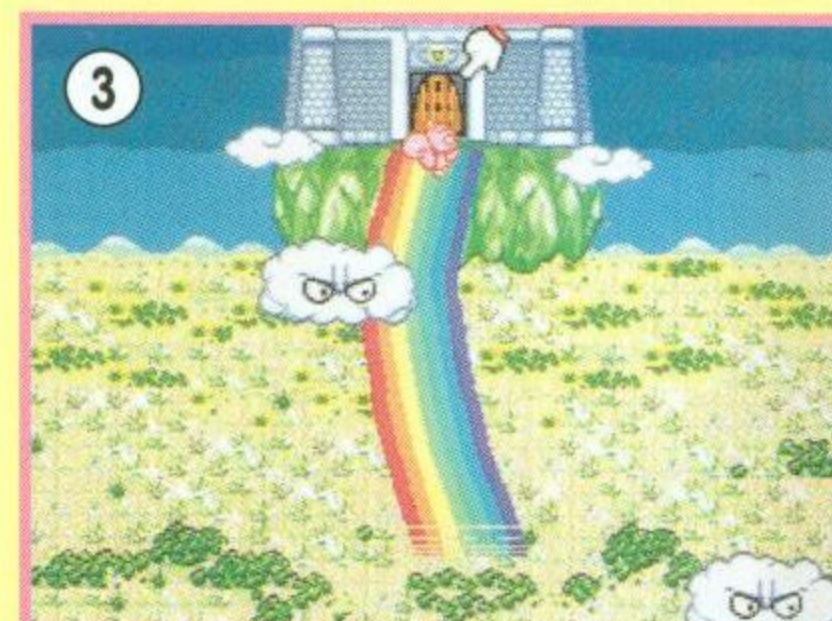
タッチペンを
しょう
使用します。




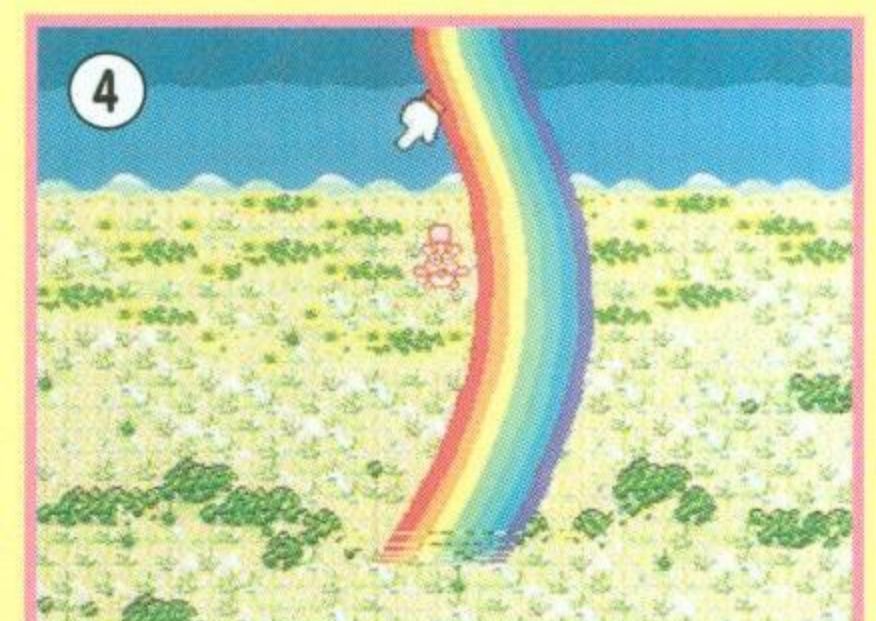
①
タブレット上で^{じょう}  を動すと、
画面にある^{がめん}  が動きます。



②
 のある方向にリスは動き
ます。遠くにあれば速く、近
くにあれば遅く動きます。

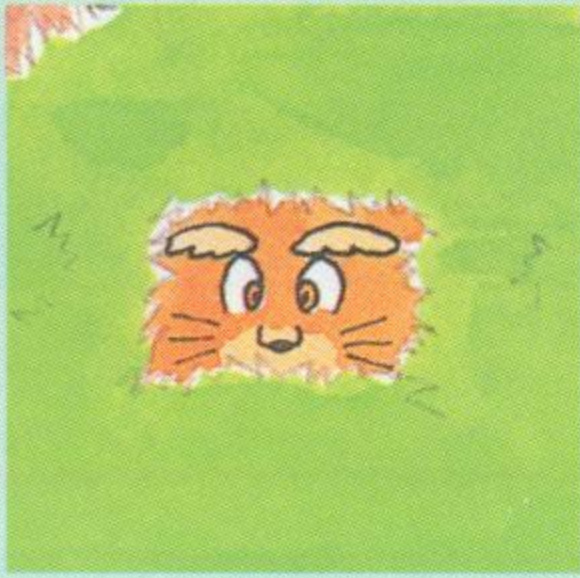


③
 を使ってリスを誘導し、
虹を渡ってお城までたどり着
いたらゲームクリアです。



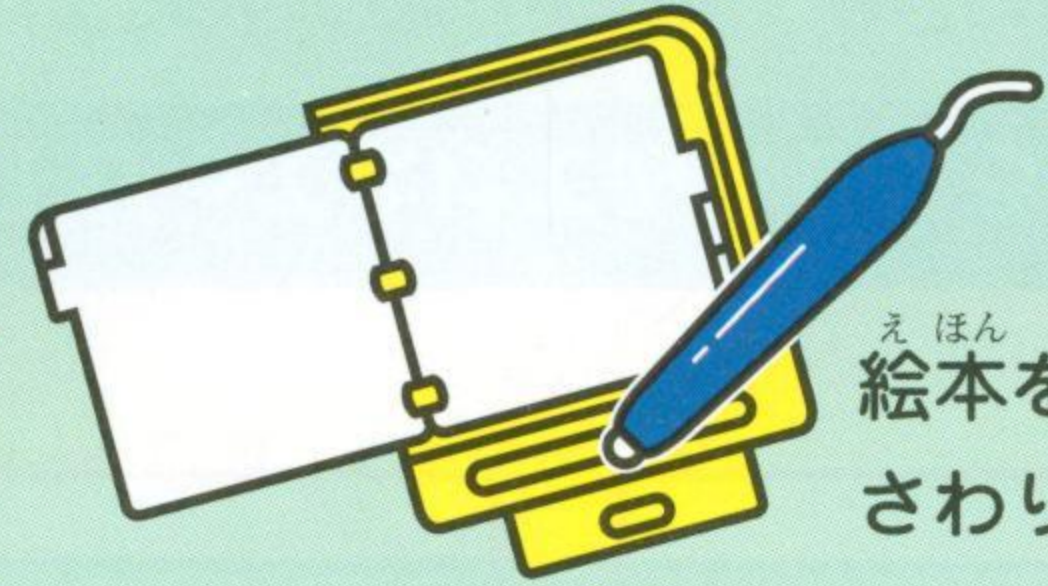
④
にじから落ちると失敗です。雲
にぶつかって虹から落ちてても
失敗です。

くも
雲にぶつかりそうになったら、あわてずに下に下がってよけてみましょう。



ライオン

ライオンさんをさわって踊りを教えてもらいましょう。



えほん
絵本を
さわります。



1
ライオンをさわると、草むらから飛び出てドロシーをびっくりさせます。



2
しかし、ライオンは弱虫でトトの声におびえてしまいます。



3
ライオンをさわって、勇気づけてあげましょう。



4
ライオンに勇気が出たら、もう一度、ドロシーがライオンをさわってみましょう。ライオンの踊りを始めます。

ライオンさんが勇気が出るまで、ライオンさんを何度もさわりましょう。

ライオンのおどり



ガーオ、ガオガオ



きばをだせ!



ガーオ、ガオガオ



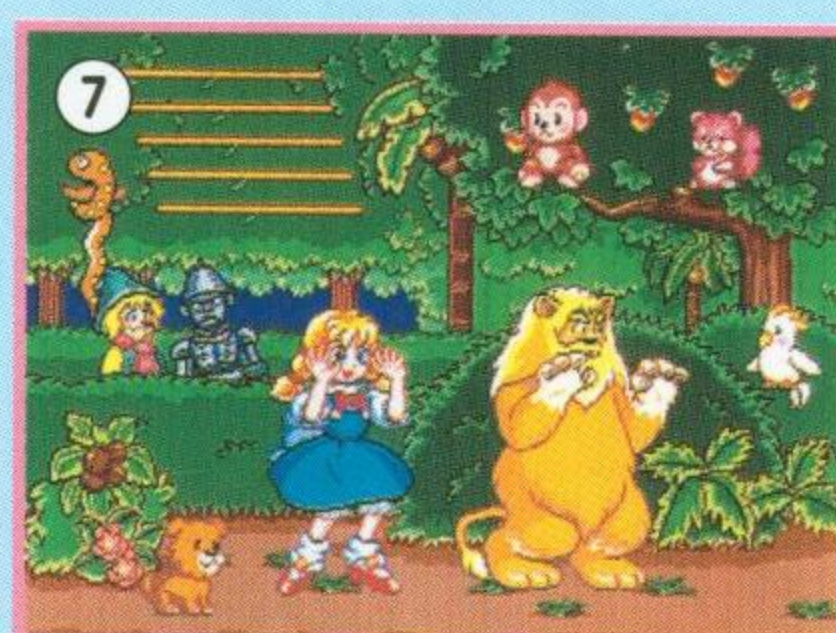
つめをだせ!



みんなこわがる



ガーオ、ガオガオ



ライオンのおどりだぞ!



ガーオ!



おど おど
踊りが終わると、踊れたかどうかのマークがあらわ
現れます。

わら におど
笑った顔が「うまく踊れたマーク」、こま にかお おど
困った顔が「踊れないマーク」です。

におど
「うまく踊れたマーク」をさわると、にじ
虹ゲームになります。

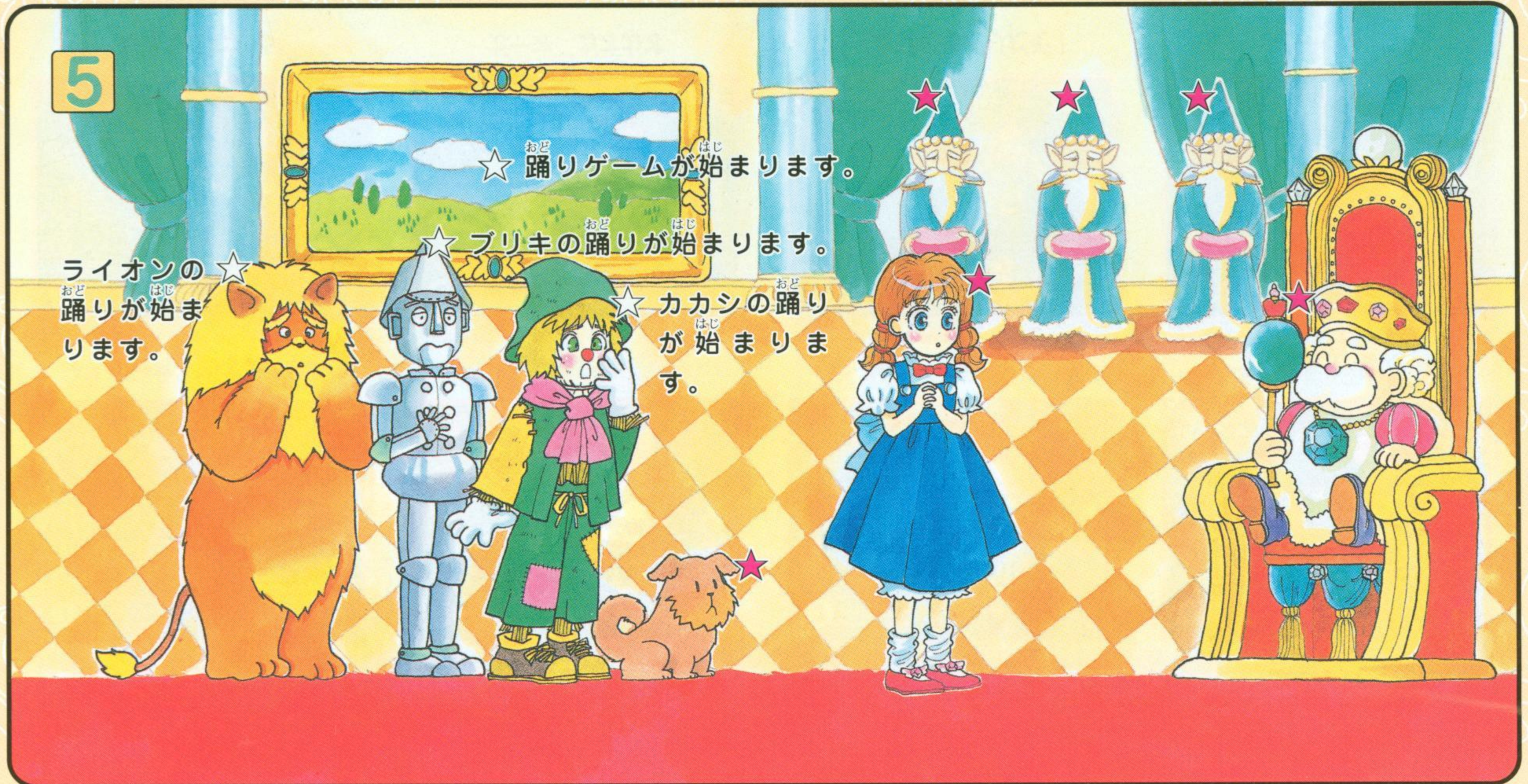
におど ふたた おど く かえ でき
「踊れないマーク」をさわると、再び踊りを繰り返すことができます。

5

まほうつか オズの魔法使い

まほうつか おど み
オズの魔法使いに踊りを見せてあげましょう。

★がついたものにさわれます。☆は、このページのポイントです。



5

★
ライオンの
おど はじ
踊りが始ま
ります。

☆ おど はじ
踊りゲームが始まります。

☆ おど はじ
ブリキの踊りが始まります。

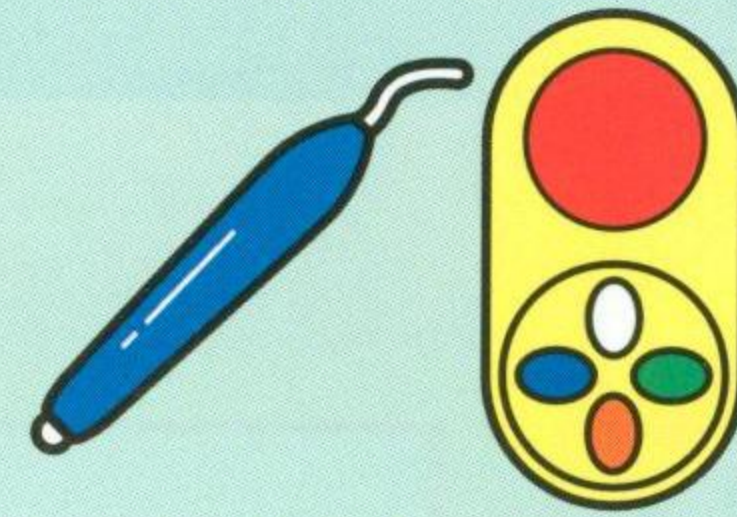
★ おど はじ
カカシの踊り
が始まりま
す。

★



おど 踊りゲーム

え
絵をさわると、おど
踊りゲームがはじ
まり
ます。



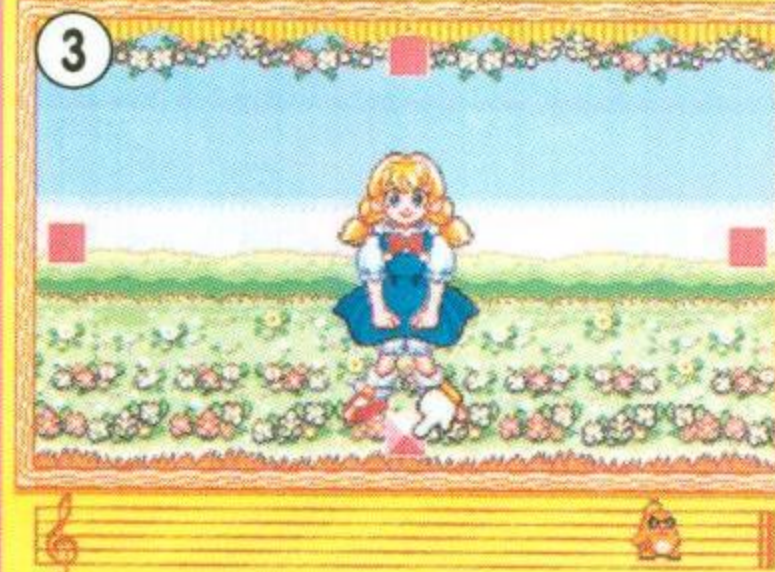
タッチペンと
ボタンを
し
しょう
使用します。



1
「はじめる」をペンでさわると、おどはじ踊りが始まります。「おわり」をペンでさわると、絵本画面えほんがめんにもどります。



2
タブレット上でペンを押しながらか動かします。ドロシーは、ペンのある位置にあわせて踊ります。



3
いろいろなボタンを押すと、それに合わせていろいろな音を出します。



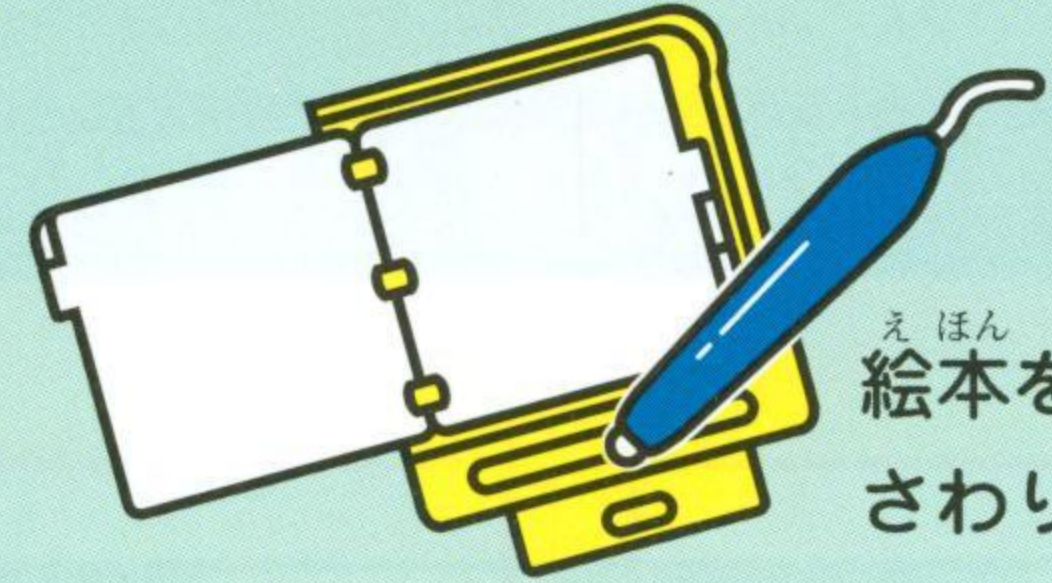
4
曲が終るまでドロシーをいろいろな踊らせたり、音を鳴らして遊びます。

カーテンが閉まっている画面で「花」や「星」や「ヤシの木」をさわると、踊りの背景が変わります。



カカシ、ブリキ、 ライオン

みんなのおどおど
踊りを踊りましょう。



えほん
絵本を
さわります。



1
オズの魔法使いまほうつかをさわってド
ロシーねがの願いきを聞いてもらい
ましょう。



2
そして、カカシやブリキ、
ライオンをさわって踊りま
しょう。



3
すべての踊りおどをうまく踊れるおど
と、オズの魔法使いまほうつかは、願いねが
を聞いてくれます。



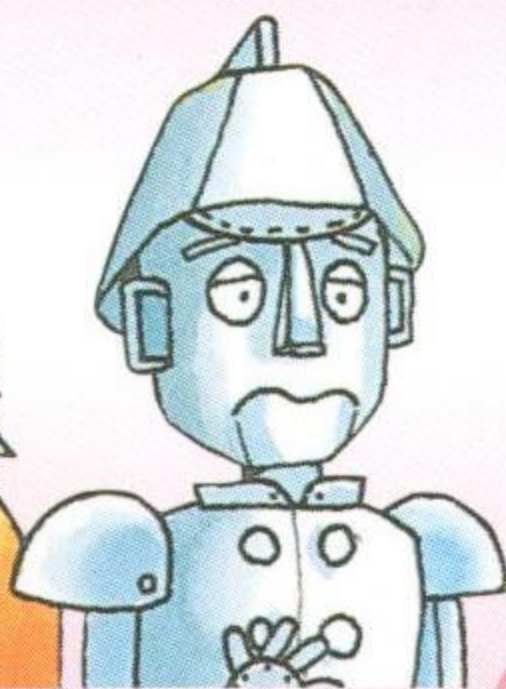
4
ドロシーいえは家かえに帰ることがで
きて「オズの魔法使いまほうつか」は終
わりになります。

まほうつか
オズの魔法使いに出てくる主な人たち
おもひと

ライオン



ブリキ



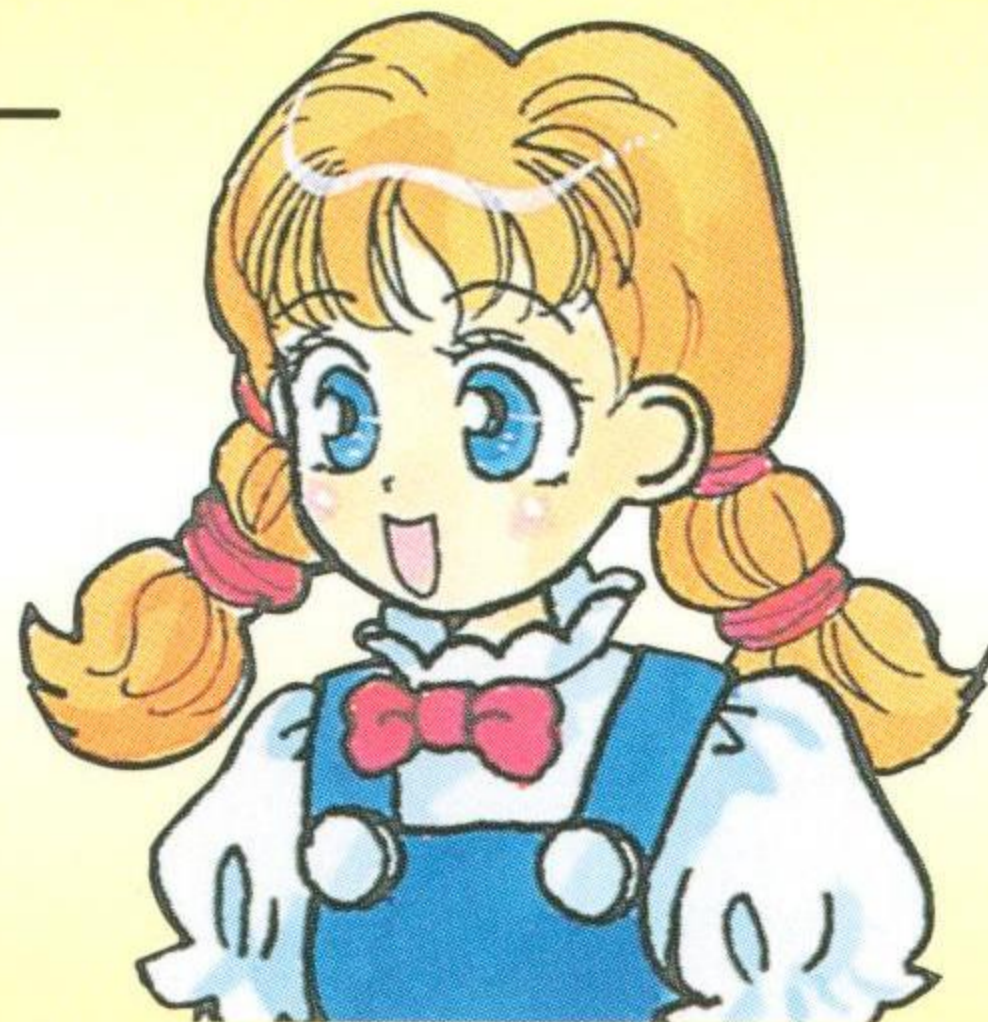
カカシ



まほうつか
オズの魔法使い



ドロシー



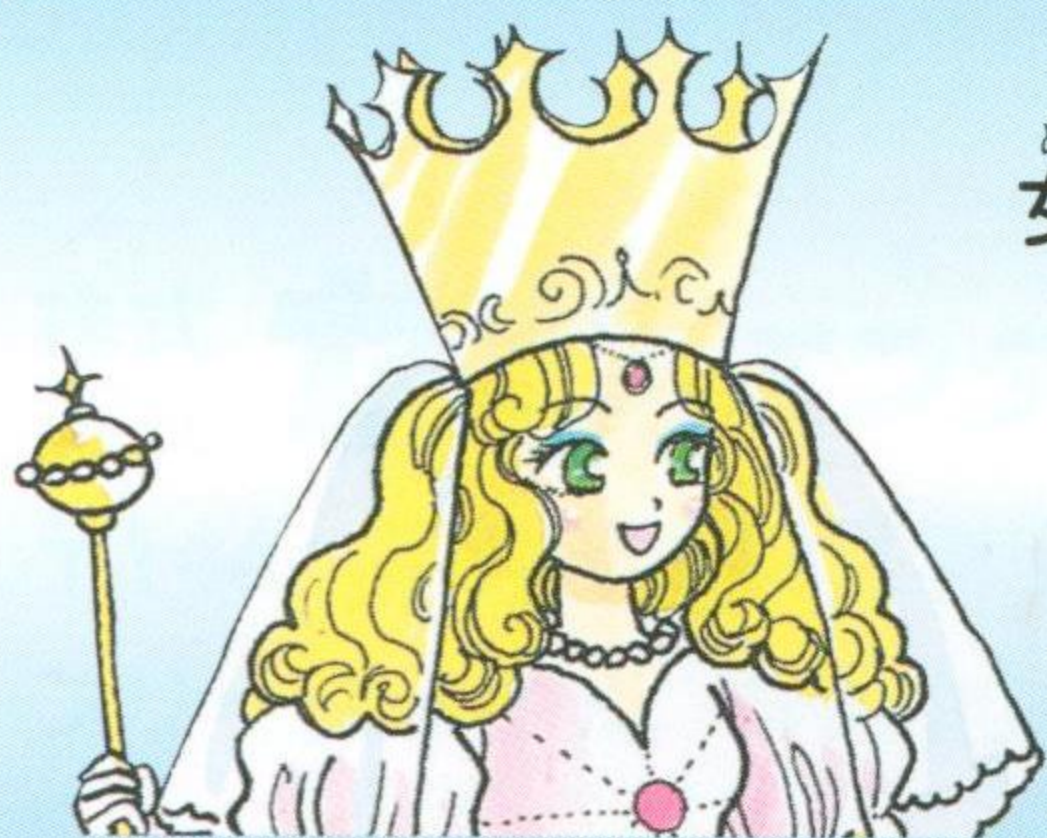
トト



ま
魔 じよ
女



め
女 がみ
神



こ
小 びと
人





株式
会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター

フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(除く祝日)

HPC-6037
672-3811



株式会社
ピッコ・ユアーズ

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No. 1,632,396; Germany No. 2,609,826