

SWJ-BANC2B



GOLDEN AXE

ゴールデンアックス



©SEGA 1989

BANDAI 2002 MADE IN JAPAN





注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。



ごあいさつ

このたびは株式会社バンダイの、ワンダースワンカラー専用カートリッジ「GOLDEN AXE」をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

ストーリー	04
ヒーロー&ヒロイン	06
ゲームの始め方	08
操作方法	09
アクション	10
マジック	13
各モードの遊び方	15
デス=アダー軍	21

ストーリー

「ゴールデンアックス」…

神々が作ったこの魔力を持つ1本の斧が、

闇の巨人族末裔デス＝アダーに奪われ、世界は地獄と化した。

ファイアーウッド王国がデス＝アダーによって滅ぼされたそのとき…

アックス＝バトラー、ティリス＝フレア、ギリウス＝サンダーヘッド。

ともに家族を殺された悲劇がこの3人の運命を重ね合わせた。

6年の月日が流れ、デス＝アダーの魔の手はサウスウッド王国に伸びていた。

家族を殺された復讐を、

そしてデス＝アダーが奪った「ゴールデンアックス」の奪回を胸に秘め、

3人が今戦場に向かう…



ヒーロー&ヒロイン

AX=BATTLER THE BARBALIAN



*His mother was killed
by Death=Adder*



◆アックス=バトラー

ロングソードの名手にして、バーバリアンの魔法の使い手である。愛用のロングソードは、父の形見で、その威力は計りしれない。

種族：バーバリアン
身長：180cm 体重：90kg



*His brother was killed
by Death=Adder*

THE DWARF GILIUS=THUNDERHEAD

◆ティリス=フレア

3人の中では最も強力な魔法を使い、身の軽さでも一番。特に飛び蹴りは、3人中最も広範囲に攻撃できる技だ。

種族：アマゾネス 身長：172cm 体重：?kg



TYRIS=FLARE THE AMAZON

*Her father and mother was killed
by Death=Adder*



◆ギリウス=サンダーヘッド

ドワーフの中でも飛び抜けて大柄、この見た目のたくましさと、しっかりした性格から仲間からの信望も厚い。愛用の斧は弟の形見である。

種族：ドワーフ 身長：160cm 体重：68kg



ゲームの始め方

ゲームスタート

ワンダースワンカラー本体に「GOLDEN AXE」のカートリッジを差し込み、電源を入れると、タイトル画面があらわれます。STARTボタンでモード選択画面となります。



モード選択画面

Xボタンで遊びたいモードを選びAボタンで決定します。

ARCADE / アーケード(ゲームセンター)用のゲームをもとにした、ゴールデンアックス本来のゲームを楽しむモードです。2PLAYERSは2プレイヤーで同時プレイとなります。

DUEL / 1PLAYERは、デス=アダー軍兵士たちとの勝ち抜き戦。2PLAYERSは、3人の戦士の内2人を選び1対1の通信バトルを行います。(P.18)

BEGINNER / アーケードモードに手を加え初心者用にやさしくしたモードです。(P.19)

OPTION / 効果音を聴いたり、体力の初期設定を変更します。



操作方法

このゲームはワンダースワンカラー本体を横向きを持って操作します。



- STARTボタン.....ゲームスタート・ポーズ(一時停止)
- Xボタン.....プレイヤーの移動 コマンドの選択
- Aボタン.....攻撃
- Bボタン.....ジャンプ
- Y1ボタン.....魔法

※ゲーム中、Aボタン、Bボタン、STARTボタンを同時に押すとゲームがリセットされ、タイトル画面に戻ります。

アクション

MOVE 移動

移動は行動の基本。特に“走る”は重要です。

◆WALK 歩く

移動したい方向(8方向)にXボタンを押すと、画面内を歩いて移動します。

◆RUN 走る

移動したい方向のXボタン(右ならX2ボタン、左ならX4ボタン)を素早く2回押すと(2回目は押しっぱなし)、画面内を走って移動します。



JUMP ジャンプ

Bボタンでジャンプ。高いところへ登るだけがジャンプではありません。敵の攻撃をかわしたり、高さを利用しての攻撃に移るときなど、いろいろと応用できます。

◆HIGH-JUMP ハイジャンプ

走りながらBボタンを押すと、より高くジャンプをします。



ATTACK 攻撃

このゲームは画面内の敵を全滅させないと先に進むことができません。つまり、攻撃はクリアするための絶対条件ということです。もちろんAボタンを押すだけでもある程度の攻撃はします。でもクリアするためにはその他のワザが必要! 例えば、敵が乗っている乗り物を奪って乗ることもできます。それともう一つ大事なことがあります。この攻撃は、敵にだけ有効な訳ではありません。つまり、味方を傷つけてしまうことがありますので、攻撃のときはくれぐれも注意しましょう。

◆NORMAL ATTACK 通常攻撃

Aボタンだけを使用して行う攻撃方法。切るほかに、投げる、突く、小突く、蹴るなど多彩な攻撃が行える。敵との距離によって、いろいろな攻撃ができる。



◆JUMPING ATTACK ジャンプ切り

Bボタンを押し、ジャンプ中にAボタンで攻撃する方法。通常の攻撃方法よりも大きなダメージを与えられる。



◆BODY ATTACK 体当り、飛び蹴り

走りながら、Aボタンを押すと体当り(ティリスだけは飛び蹴り)をする。敵に与えるダメージはジャンプ切りよりも大きく、自分の攻撃中に敵にやられることが少ないので、最も多用して欲しい技だ。



◆ROLLING ATTACK 回転切り

AボタンとBボタンを同時に押すと、剣を頭の上で回転させながら後にいる敵を攻撃する。(ギリウスだけは転がりながら後ろの敵を攻撃します。)



◆HIGH-JUMP ATTACK ハイジャンプ切り

ハイジャンプ中に攻撃する(Aボタンを押し続けると、剣を構えたまま、下の敵を攻撃する。敵に与えるダメージは、これが最も大きい!)



マジック

MAGIC 魔法

3人の戦士は魔法の壺を取ることで、魔法が使えます。魔法はY1ボタンで使います。その種類は、3人それぞれ違います。レベルが上がると威力が増します。

※DUELモードや、ボーナスステージでは、魔法は使えません。

●ティリス=フレア

最も魔法を得意としているのが彼女である。魔法の壺を溜めるまでは時間がかかるが、最も強力な魔法を使うことができる。火の精霊を崇める彼女は、もちろん火の魔法を使う。



レベル1 FIRE SPARK



レベル2 PILLAR OF FIRE



レベル3 FIRE GHOST



レベル4 RUNNING FLAMES



レベル5 ERUPTION



レベル6 DRAGON'S BREATH

●アックス=バトラー

爆裂の魔法を使う。最高レベルこそティリスにおよばないものの、彼女に比べて少ない壺で魔法を使える。



レベル1 CRACK



レベル2 LARGE-CRACK



レベル3 EXPLOSION



レベル4 BIG BAN

●ギリウス=サンダーヘッド

ドワーフはもともと魔法が嫌いである。そのためギリウスもあまり強力な魔法を使うことはできず、最高でもレベル3までしか上がらない。だが、レベルを上げるための壺は極端に少なく、なんと壺4つでレベル3の魔法が使えるのである。



レベル1 THUNDER WAVE



レベル2 THUNDER POLE



レベル3 THUNDERBOLT

各モードの遊び方

このゲームには3つのゲームモードと1つのオプションモードが用意されています。

ARCADE

デス=アダーによって王城は乗っ取られ、この地から平和の光は失われてしまった。あなたに課された使命は、デス=アダーを倒し、囚われている王様とお姫様を助けだし、一日も早くこの地に平和を取り戻すことです。

◆プレイヤーセレクト

モード選択画面で「ARCADE」を選んだら、次に「1PLAYER(1人プレイ)」か「2PLAYERS(通信プレイ)」か選びます。Xボタンでプレイヤーを選びます。Aボタンで決定してください。

※「2PLAYERS(通信プレイ)」についてはP20を参照。

◆画面の見方

ステージ数

マジックウインドウ

プレイヤーの残り数

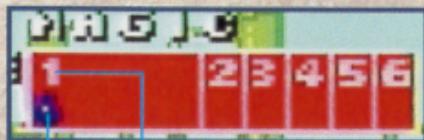
プレイヤーの体力



◆魔法の壺

魔法の壺を取ると魔法が使えるようになります。取った壺は、その数だけマジックウィンドウに表示されます。ただし、レベル一杯まで壺を貯めた場合は、それ以上取っても貯めておくことはできません。

▼マジックウィンドウ



壺 魔法のレベル

●魔法について

魔法は非常に強力、レベル6の魔法になると武器で戦うのに比べ、数倍から十数倍の威力があります。また、画面内の全ての敵に効くので、ピンチ時の形勢逆転にも使えます。ですがその反面、魔法はそれまで貯めていた壺を全部使ってしまいます。ですから、使う場所には十分な注意が必要でしょう。

●ボーナスステージ

ステージ間にボーナスステージがある場合があります。シーフを攻撃して、多くの壺や肉を取りましょう。



●シーフ(泥棒)

青いシーフは魔法の壺を持っており、緑のシーフは肉を持っています。肉を取ると体力が1マス分回復します。



青いシーフ



緑のシーフ

◆ゲームオーバー&コンティニュー

攻撃を受けると体力が減り、なくなるとプレイヤーの数が1人減ります。プレイヤーの残りの数がなくなると、コンティニュー表示が現れます。タイムが0になる前にYESを選び、Aボタンを押すとコンティニューできます。コンティニューはCREDITの数だけできます。(CREDITを使い切るとゲームオーバーとなります。)



クレジット
タイム

◆セーブ

ステージをクリアするとセーブ画面があらわれます。ここでセーブをおこなうと、次回ゲームスタート時に「CONTINUE」を選べば、セーブしたステージからゲームを始めることができます。
※セーブとコンティニューは「ARCADE」の「1PLAYER」でしかおこなえません。

「NEW GAME」を選ぶと、最初のステージからとなります。



◆勇者たちの強さ

ゲームが終了すると、勇者の成績が発表されます。

総合点
使った勇者の数
勇者の強さ
勇者の強さクラス
得点を出した勇者の数



DUEL

コロシアム(闘技場)で決闘を行います。魔法は使えません。

◆プレイヤーセレクト

モード選択画面で「DUEL」を選んだら、次に「1PLAYER(1人プレイ)」か「2PLAYERS(通信プレイ)」か選びます。Xボタンでプレイヤーを選びます。Aボタンで決定してください。

※「2PLAYERS(通信プレイ)」についてはP20を参照。

デス=アダー軍の兵士を相手に戦います。試合形式は勝ち抜き戦で、1試合目に勝つと、2試合、3試合へと続きます。全部で12試合用意されています。体力がなくなった時点でゲームオーバーです。体力は、一回のバトルが終了しても回復しません。制限時間内に倒せば得点が高くなります。

プレイヤーの体力

敵の体力



制限時間

BEGINNER

ビギナーモードはアーケードを初心者用にやさしくしたものです。アーケードモードと異なる点は以下の通りです。

- 魔法を使っても、壺が全部はなくなり、2個減るだけになった。
- ステージ数が減った。
- 敵の体力が半減した(倒しやすくなった)。

始めての方は、このモードで操作に慣れてから、ARCADEに進んだ方がいいでしょう。

※始め方、遊び方はアーケードモードを参考にしてください。

OPTION

X1、3ボタンで項目を選び、X2、4ボタンで変更です。

LIFE METER / 勇者の体力を変更します
(ARCADE、BEGINNER)。

SOUND TEST / ゲーム中に流れる、BGMや効果音が聴けます。
X2、4ボタンで曲を選び、AボタンでBGMや効果音が流れます。

Bボタンでモード選択画面に戻ります。



通信プレイについて

「2PLAYERS」は2台のワンダースワンカラー本体の互いの外部拡張コネクタを通信ケーブル(別売り)で接続しておこないます。ゲームカートリッジも各2つ必要になります。

◆プレイヤーセレクト

モード選択画面でお互いが「ARCADE」または「DUEL」(両者が同じモードを選択)を選んだら、次に「2PLAYERS」を選びます。Xボタンでプレイヤーを選び、Aボタンで決定しゲームスタートとなります。

ARCADE

2人同時プレイで、ステージをクリアしていくモードです。両者の体力が0になるとゲームオーバーとなります。

P1のマジックウィンドウ

P2のマジックウィンドウ



ステージ数

P1の体力

P2の体力

P1の残り数

P2の残り数

DUEL

2人のプレイヤー同士で戦います。相手の体力をなくした側の勝ちです

プレイヤーの体力

敵の体力



制限時間

デス=アダー軍

デス=アダーによって、呼びだされた魔の軍団である。その数は数千とも数万とも言われているが、その全てを見た者はいない。

乗り物

乗っている者を叩き落とせば自分が乗ることができる。



◆CHICKEN LEG

猛禽類のような鋭いくちばしと、毒のついた尾を振り回してくる。



◆BLUE DRAGON

ファイヤープレスを吐いて攻撃してくるが、ティリスの魔法によって現れるドラゴンのプレスよりも威力は格段に弱い。



◆RED DRAGON

飛び道具(?)であるファイヤーボールを吐いてくる。できれば自分の乗り物としたいところだ。

下級兵士



◆HENINGER ヘニンガー

色によって力が違うが、大した敵ではないが、連係プレーと飛び蹴りには注意。

◆LONGMOAN ロングモーン

体力、力量ともに、相棒のヘニンガーと大差はない。この2人も連係プレーが最も恐いといえる。



◆SKELETON スケルトン

一度死んでいるために、なかなかしぶとく倒せない。とくに、上級士官の護衛としてよく現れる。



◆ZUBUROKA スブロッカ

女性だけの部隊。ティリスたちと敵対していた北方系アマゾネス。

上級兵士



◆BAD BROS. バド兄弟

普段は、温厚でニコニコしているが、怒ると豹変し、悪鬼のごとく暴れ回る。



◆LT.BITTER ビター中尉

デス＝アダーの片腕。ビター一族は名門で、成り上がりのバドー族とは仲が悪い。

DEATH=ADDER デス＝アダー



古の時代に闇に追いやられた巨人族の末裔。今地上を魔力によって支配しているものである。神々が作ったゴールデンアックスを手に入れ、封じ込められていた闇の力を取り戻し、魔物を呼び起こした。また、ゴールデンアックスの魔法の力を使い、それまで栄えていた、ファイヤーウッド王国を滅ぼし、サウスウッド王国の王と王女を幽閉した。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容ないようについてのご質問しつもんは、**03-3847-5090**
[受付時間うけつけじかん／月げつ～金曜日きんようび(祝日しゅくにちを除く)10時じ～16時じ]にお問といあわせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違まちがえのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形2-4-10 〒111-0043

☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違まちがえのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。