

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



SEGA SATURN



COLLECTION



©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995

推奨年齢

全年齢

のーみそコネコネ
COMPILE



このたびはセガサターン専用ソフト「ぷよぷよ通」をお買い上げいただき、
まことにありがとうございました。この取扱説明書はあなたをより楽しい
ゲームの世界へと誘うことでしょう。だ・か・ら、しっかり読んでね。





左に見えるのがゲームの舞台となる塔です。
何の因果か、アルルはこの塔の最上階に
であろうサタンとぷよ対戦しなければいけ
なくなりました。しかし、そこにたどり着くま
では、数多くのサタンの配下モンスターが
ぷよの腕を磨いて待っています。はたしてア
ルルは最上階にたどり着けるでしょうか？
そしてさらに、謎の男に会えるのでしょうか？
それは、あなたの腕次第です。

ひょうし 1

ごあいさつ 2

もくじ 3

あそびかた (ぷよぷよとは?) 4

そうさほうほう 8

モードせつめい 10

ライブビデオ 19

キャラクターしょうかい 22

しょうじょうのちゅうい 28

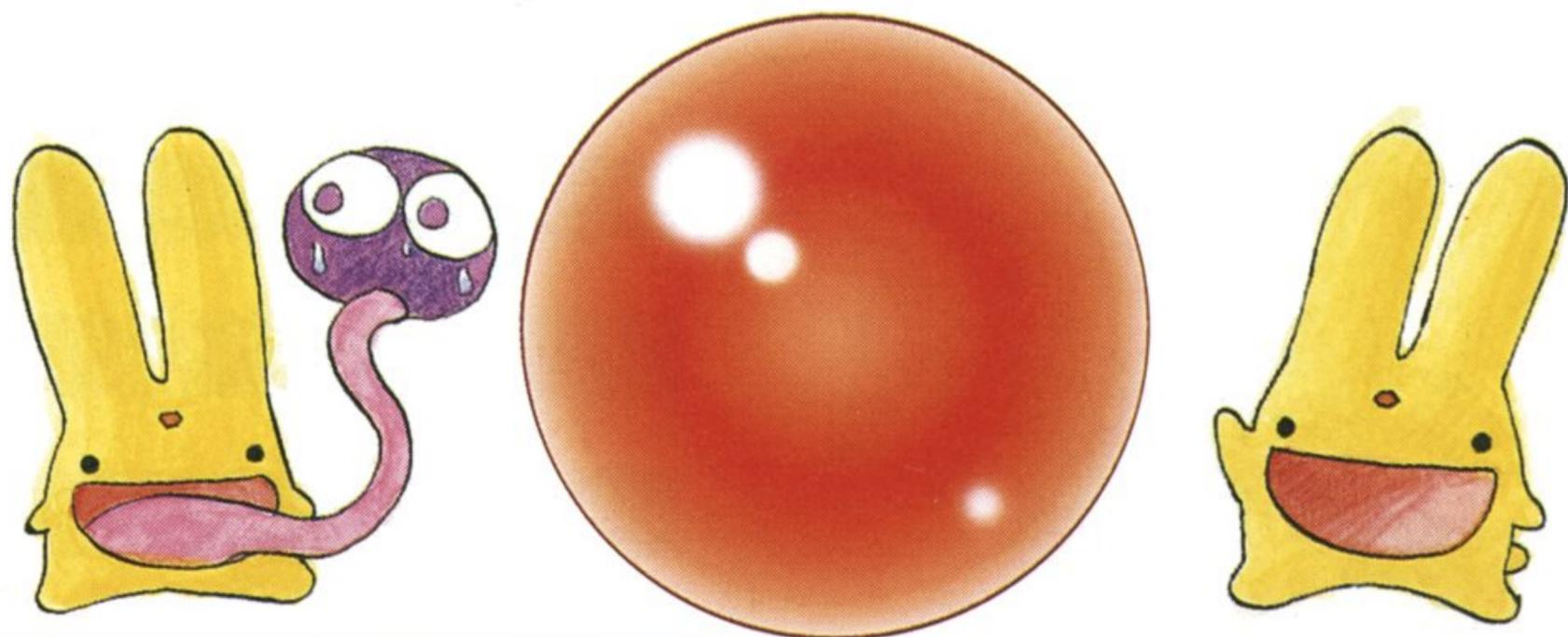
スタッフしょうかい 30

コンクラにゅうかい 31

ももも通販 (つうはん) 32

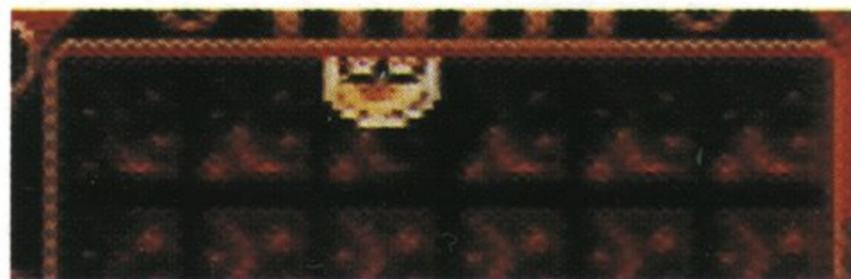
アンケートの書き方 34

うらのひょうし 36



ぷよぷよとは？

- ★**ぷよぷよ**は、簡単に言えば、上から2匹ずつペアで落ちてくる**ぷよぷよ**を同じ色で4つ以上くっつけて消していくアクションパズルゲーム。
- ★**ぷよぷよ**は、縦や横（斜めにはくっつかない）に同じ色がくれば互いにくっつき合い、4つ以上くっついたら自動的に消えます。
- ★出てくる**ぷよぷよ**の色は、ゲームの難しさによって変わります。色数が少なければ簡単に、色数が多いければ難しくなっていくわけです。ゲームの難しさは**おぷしょん**(P.16)で変えることができます。
- ★**ぷよぷよ**は、フィールドの**ぷよぷよ**が落ちはじめるところに、一番上まで積み上がってしまったらゲームオーバーになります。



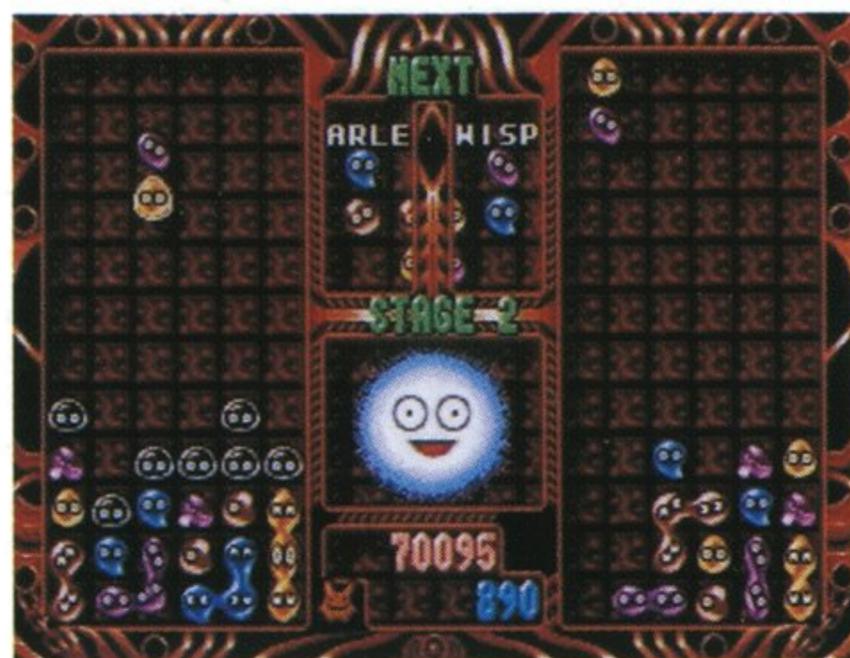
★**ぷよぷよ**には、**ひとりでぷよぷよ** (P.10)と、**ふたりでぷよぷよ** (P.12)の対戦モードがあります。
ひとりでぷよぷよの方は**魔導物語**に登場するキャラクター（コンピュータが操作）との対戦です。**ふたりでぷよぷよ**は人（友達・家族・恋人・その他）との対戦モードです。

★対戦モードでは、こちらの消した**ぷよぷよ**の数に応じて相手のフィールドに**おじゃまぷよ**が降り、相手のじゃまができます。より多くの**ぷよぷよ**を消して、相手により多くの**おじゃまぷよ**を降らせることができれば、限りなく勝利に近づけるわけです。もちろん、先に上まで積み上がった方が負けです。

★**おじゃまぷよ**は自分たち同士ではくっついたり消えたりはしません。回りにいる**ぷよぷよ**を消すと一っしょに消えます。**おじゃまぷよ**には他に**固ぷよ**と**得点ぷよ**があります。

★**固ぷよ**は、回りにいる**ぷよぷよ**を1回消すと普通の**おじゃまぷよ**に変わります。もう1回消すと、完全に消えます。**得点ぷよ**は、消すと**ぷよぷよ**と同じく得点になります。

★**おじゃまぷよ**が降る前には、フィールドの上で**予告ぷよ**が出ます。**予告ぷよ**は降らせる**おじゃまぷよ**の数によって形が違います。



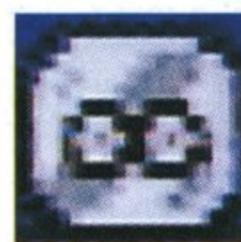
●ひとりでぷよぷよのゲーム画面



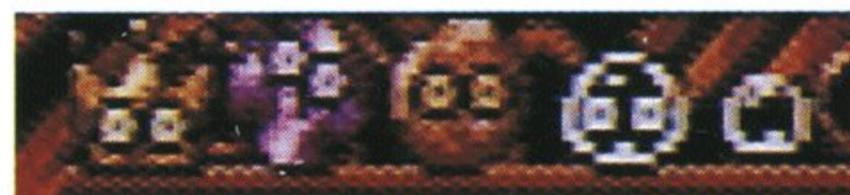
●ふたりでぷよぷよのゲーム画面



おじゃまぷよ



固ぷよ



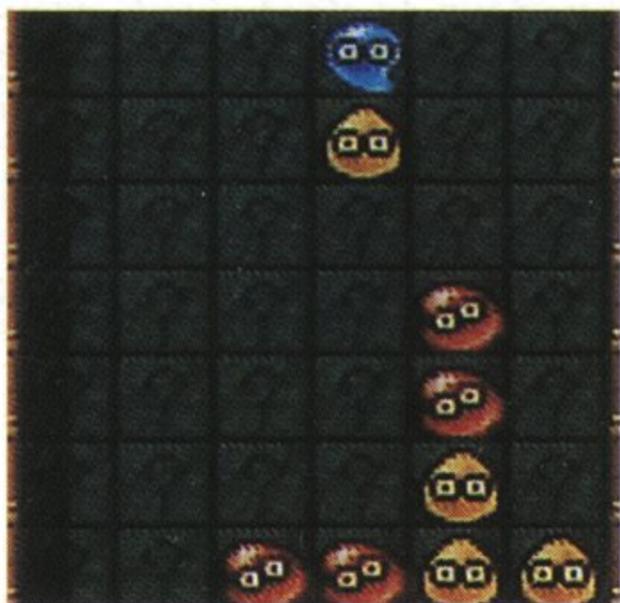
予告ぷよ

れん さ 連 鎖

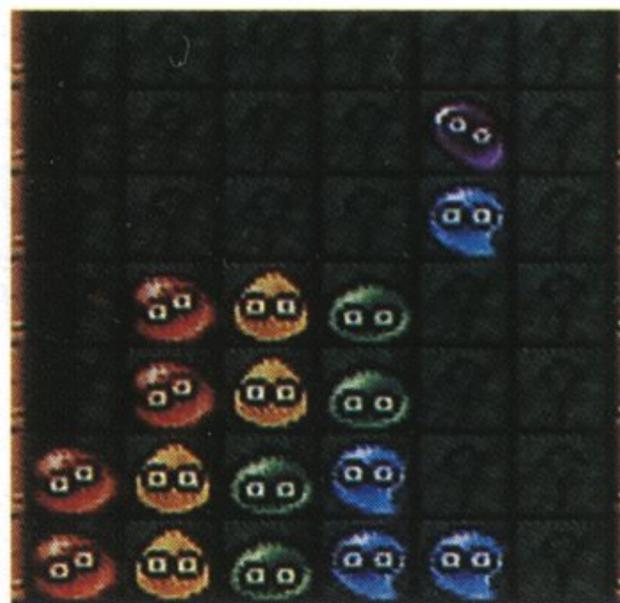
★ひとつの**ぷよぷよ**グループを消すと、積み方によっては次々と他グループが完成し消えていく場合があります。それが連鎖です。連鎖がたくさん起これば、相手のフィールドにより多くの**おじゃまぷよ**を送ることができます。計画的に連鎖を作れるようになれば、限りなく強くなることもできます。

▶ 簡単な連鎖の例

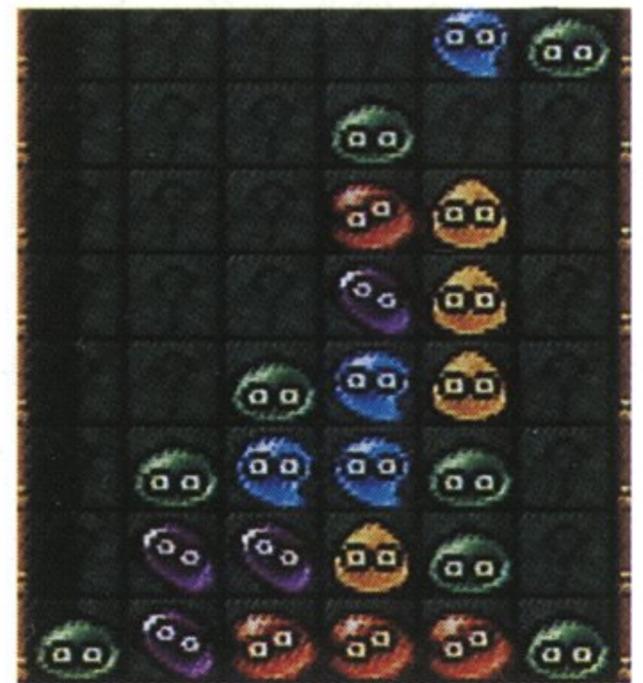
ここに表示した例は連鎖積みのほんの一例です。プロ級の人になると10何連鎖とかいうのも簡単に組んでしまいます。



① 落下中の**ぷよぷよ**の黄を下の黄にくっつくように落とせば、黄と赤の2連鎖が・・・。



② 階段積みと呼ばれる積み方。この場合、落下中の**ぷよぷよ**の青を下の青の上に置くことで、青→緑→黄→赤の順で4連鎖が起こります。



③ この場合は落下中の**ぷよぷよ**を横に回転させて、青は黄の上に、緑は下の緑の上に落ちるようにする。緑→黄→青→紫→赤→緑の6連鎖です。

そう さい 相 殺

★あなたのフィールドの上にある**予告ふよ**を消すシステムです。**ふよふよ**を消すか、連鎖で、**予告ふよ**を消すことができます。



ぜん け 全 消し!

★フィールドにいる**ふよふよ**を全部消すと、全消しボーナスがもらえます。**全消し!** 表示がある内に**ふよふよ**を消すと相手のフィールドに、たくさんのおじゃまふよが降ります。

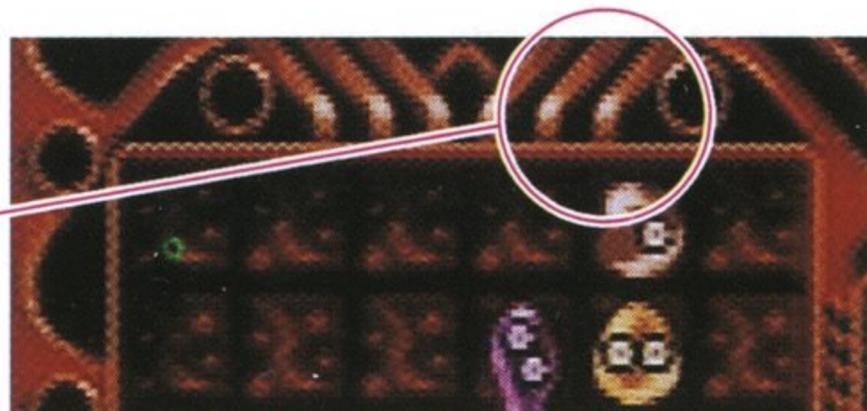
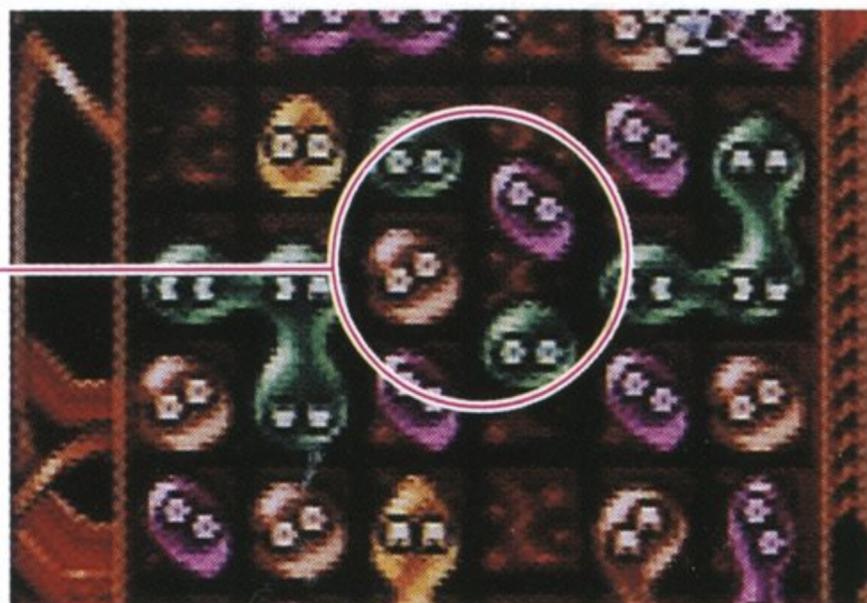


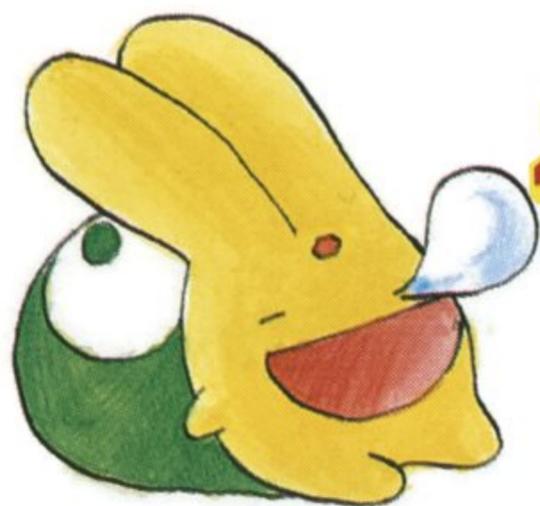
ひ ぎ 秘 技

★両側に**ふよふよ**の壁がある時でも、回転ボタンをすばやく2回押すと、**ふよふよ**を回転させることができます。

★フィールドのいちばん上には、さらにもう一段、隠れた段があります。**ふよふよ**はその見えない段にまで積み上がります。

★**ふよふよ**が落ち始める所でなければ、見えているフィールドのいちばん上まで積み上げても、方向ボタンと回転ボタンの操作で乗り越えることができます。





そうさほうほう



がめん セレクト画面

スタートボタン ●

えら 選んだコマンドやモードの けってい 決定。

ほうこう 方向ボタン ●

コマンドやモードを えら 選ぶのに つか 使います。

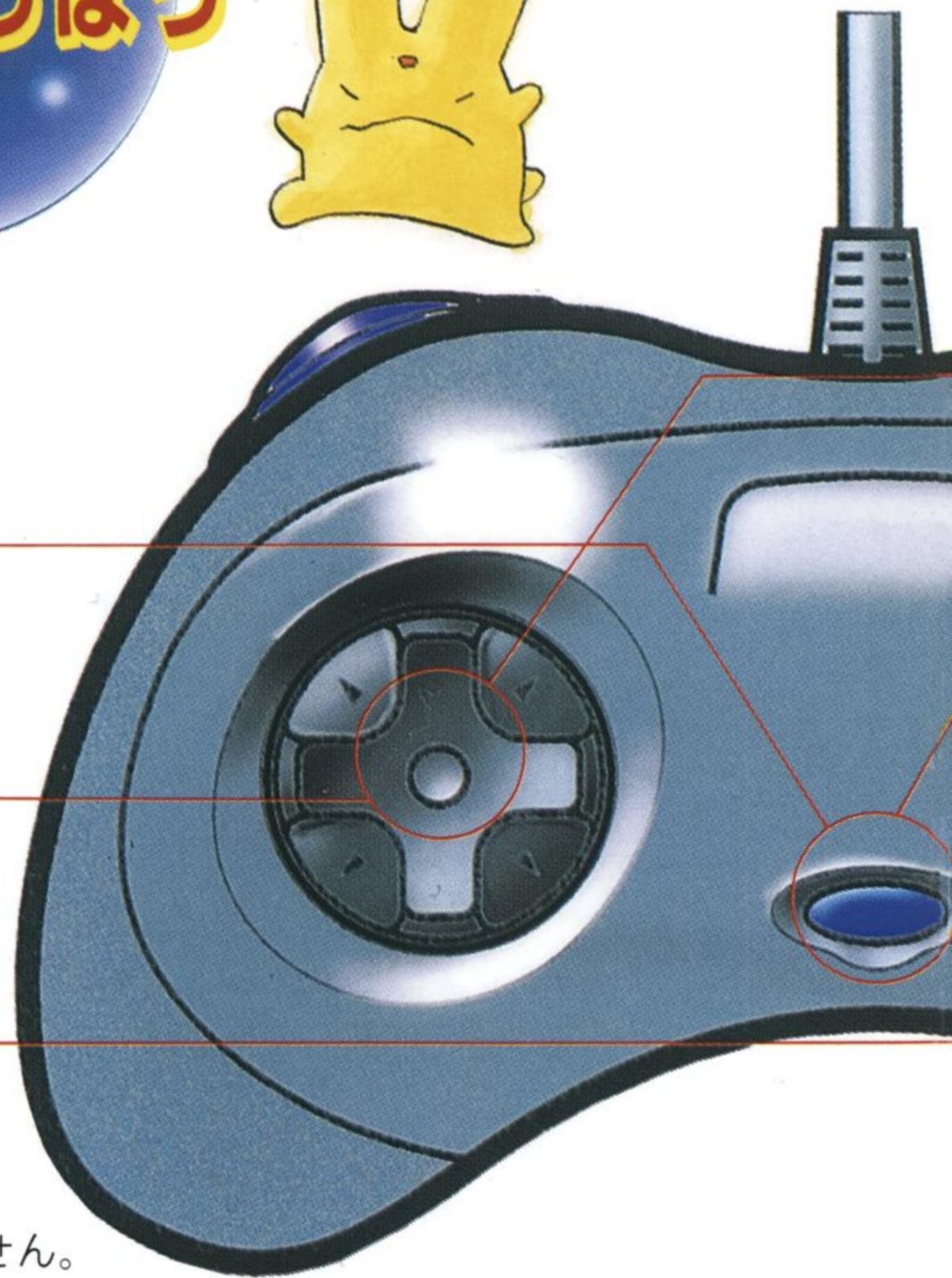
A・B・Cボタン ●

えら 選んだコマンドの けってい 決定。

● X Y Z ボタンと L・R ボタンは つか 使いません。

● なお、キャンセルは、本体の ほんたい リセットボタンを お 押してください。

● ソフトウェアリセット コントロールパッドの A・B・C ボタンとスタートボタンを どうじ 同時に お 押すと、リセットが た かかり、立ちあげ しよき 初期の じやうたい 状態に もと 戻ります。



● スタートボタン

ポーズ（きゅうけい）に入ります。

● 方向ボタン

左右で**ふよふよ**を左右に移動、下で速く落とすことができます。上を押してもムダな努力です。

● Aボタン

縁が光っている**ふよふよ**を中心に左回転します。

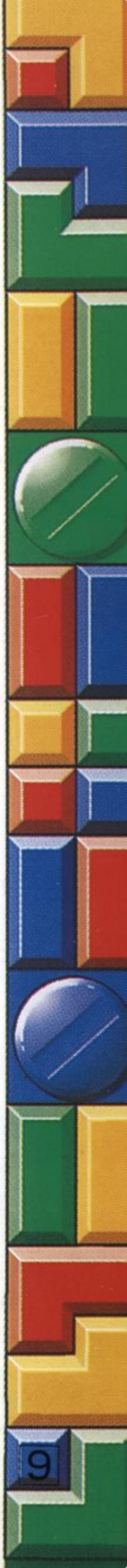
● B・Cボタン

縁が光っている**ふよふよ**を中心に右回転します。



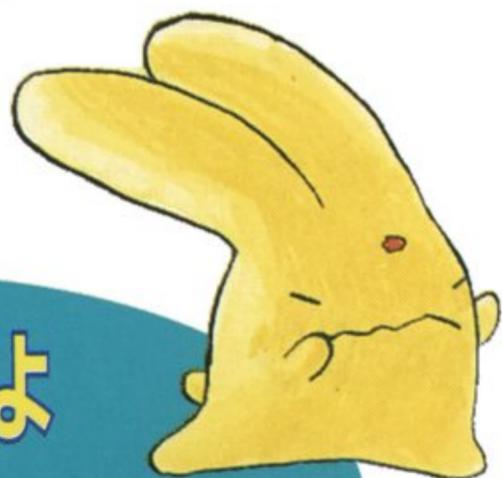
※1P側にコントロールパッドを必ず接続してください。

※ゲーム中にコントローラ類を抜き差ししないでください。



モードせつめい

ひとりでぶよぶよ



予告ぶよ表示

ぶよぶよの落下開始地点

ネクストぶよ表示

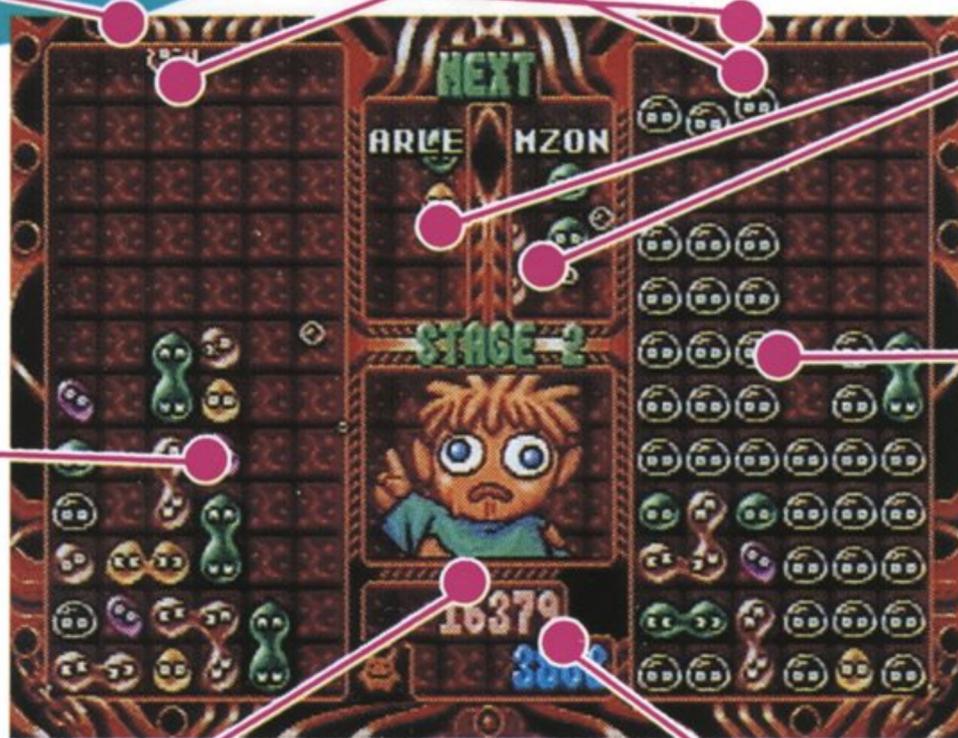
あなたのフィールド

モンスターのフィールド

あなたの得点表示

モンスターの得点表示

★魔導の塔に巣くう36体のモンスターとの対戦モードです。塔のそれぞれの階で、モンスターたちを倒して得た得点が決められた点数を越えると、1つ上の階へ移動できます。その階のモンスターすべてを倒しても、点数が達しなかった場合、敗者復活戦があり、これに勝っても点数が足りなかった場合は、ゲームオーバー。負ければ何度でも対戦できます。



※スタートボタンで、漫才デモ、カウントダウン、スタート合図をキャンセル。

- ①タイトル画面で、スタートボタンを押す。
- ②画面Aが出たら、方向ボタンの左右を押して、**ひとり**でぶよぶよを選びます。
- ③選んだら、スタートボタンを押します。
- ④画面Bが出たら、方向ボタンの左右を押して、**れんしゅう**・**ノーマル**・**通**の中から遊びたいモードを選びます。
- ⑤選んだら、スタートボタンを押します。

れんしゅう

- 最弱モンスターとの対戦です。ひじょうに弱いので、タププリ大量消しや連鎖の練習をするとよいでしょう。
- 漫才デモのあと、ゲームスタートです。

ノーマル

- 塔の中のモンスターとの対戦です。
- スタートボタンを押すとモンスターの**セレクト画面**が表示されます。スタートボタンで決定です。

通

- 36体すべてのモンスターとの対戦です。
- スタートボタンを押すとDATA選択画面が表示されます。方向ボタンの上下で、最初から始めるか、セーブしたところから始めるかを選び、スタートボタンを押します。セーブデータは1～3まであります。
- モンスターの選択はできません。**画面C**の表示順どおりに進みます。



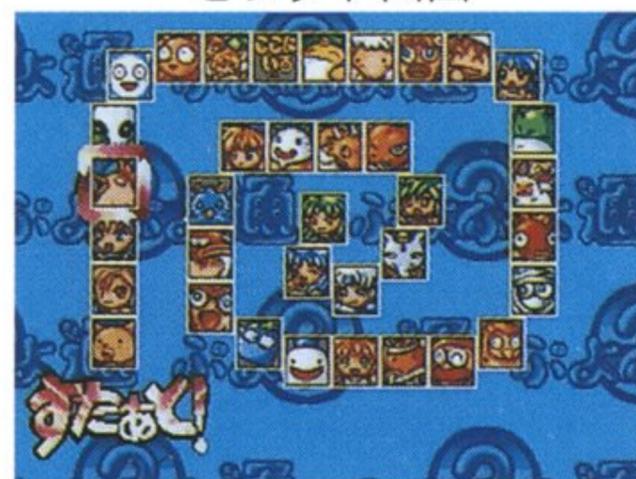
がめんエー
画面 A



がめんビー
画面 B

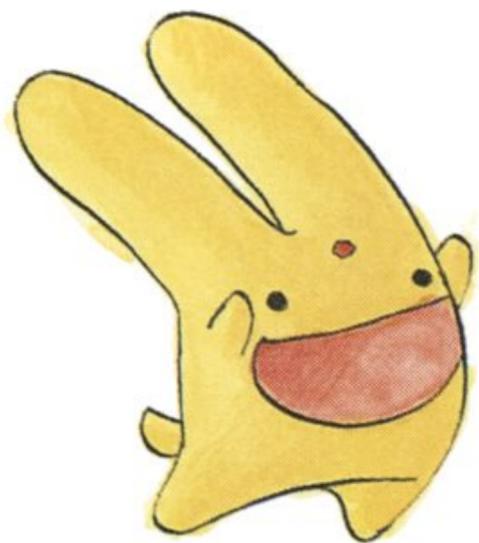


がめん
セレクト画面



がめんシー
画面 C

ふたりでぷよぷよ



- ★人間との対戦モードです。あなたの親類縁者居候、宇宙人など、つつうらうらの人々と遊んでください。
- ★6種類から、あなたたちの好きなモードが選べます。
- ★ゲームは、基本的に2回先取制です。どちらかが先に2回勝つと、画面真ん中の下にカウントダウンが表示されます。スタートボタンを押すと、ゲームをそのまま続けることができます。A・B・Cボタンを押すとカウントダウンが早くなります。
- ★得点を競うもよし、速さを競うもよし、はたまた、いかに1ゲームを長く遊ぶかを競うもよし、あなたたちの遊び方、基準で好きなように遊んでください。

予告ぷよ表示

ぷよぷよの落下開始地点

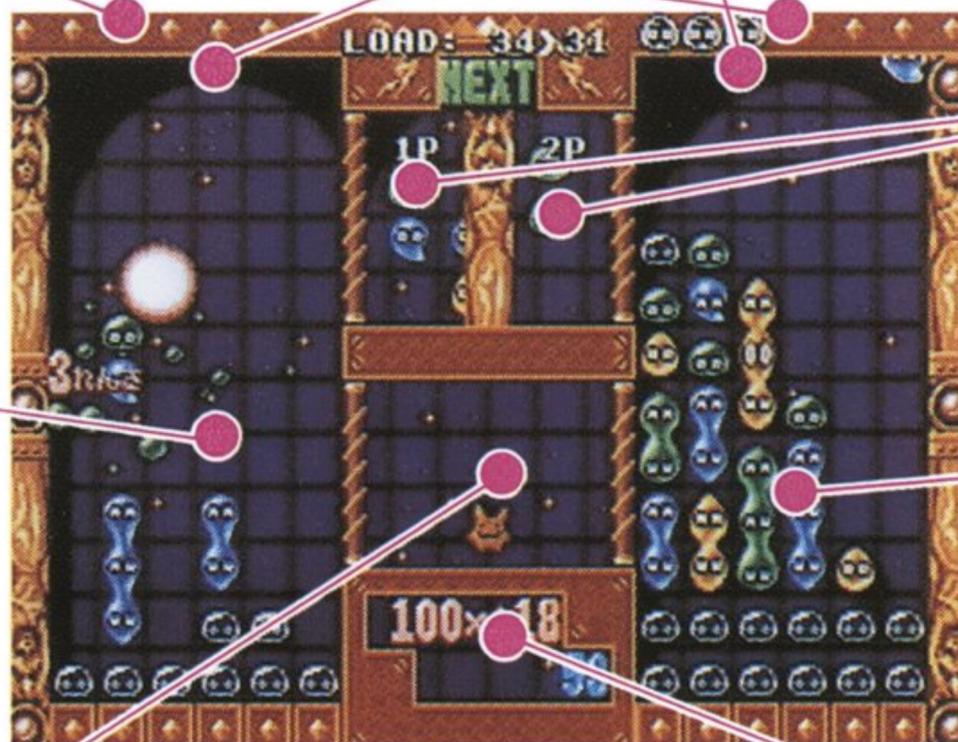
ネクストぷよ表示

コントロールパッド1
のフィールド

コントロールパッド2
のフィールド

勝ち星表示

得点表示



- ①タイトル画面で、スタートボタンを押します。
- ②画面Aで、方向ボタン左右を押し、**ふたりでぷよぷよ**を選び、スタートボタンを押します。
- ③画面Bでは、方向ボタン上下左右を押し、遊びたいモードを選び、スタートボタンを押します。
- ④難易度選択が表示されたら、方向ボタン上下でそれぞれの難易度を選んでください（5秒後自動開始）。
- ⑤難易度を選び、スタートボタンで、ゲームスタート。



がめんエー
画面 A



がめんビー
画面 B

ノーマル

- ひとりでぷよぷよ**と同じで、相手が人間のモード。

得点ぷよ

- おじゃまぷよ**も消すと得点になるモードです。

固ぷよ

- ぷよぷよ**を2回消さないとおじゃまぷよが、消えないモードです。

6個消し

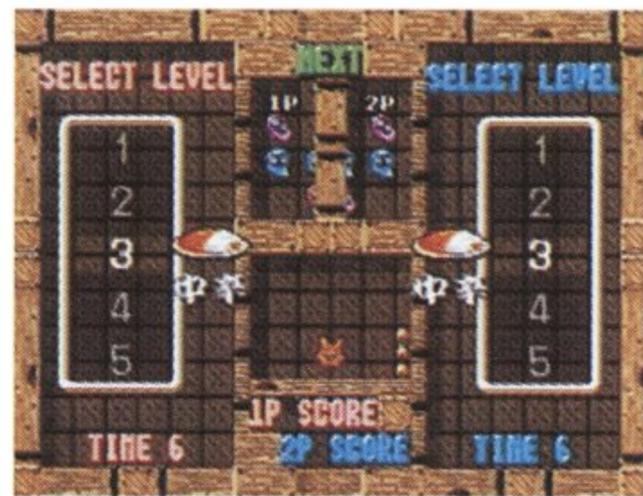
- 普通のルールでは**ぷよぷよ**は4個くっつければ消えますが、このモードでは6個くっつけないと消えません。
おじゃまぷよが**固ぷよ**になっています。

2個消し

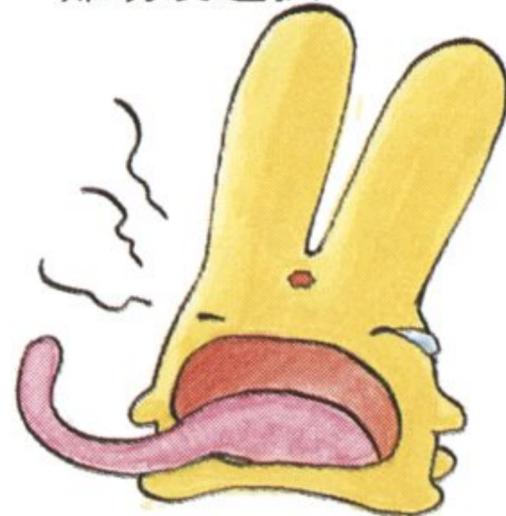
- ぷよぷよ**を2個くっつけるだけで、消えてしまうモードです。これも**おじゃまぷよ**が**固ぷよ**になっています。

エディット

- 自分でゲームのルールを作れるモードです。

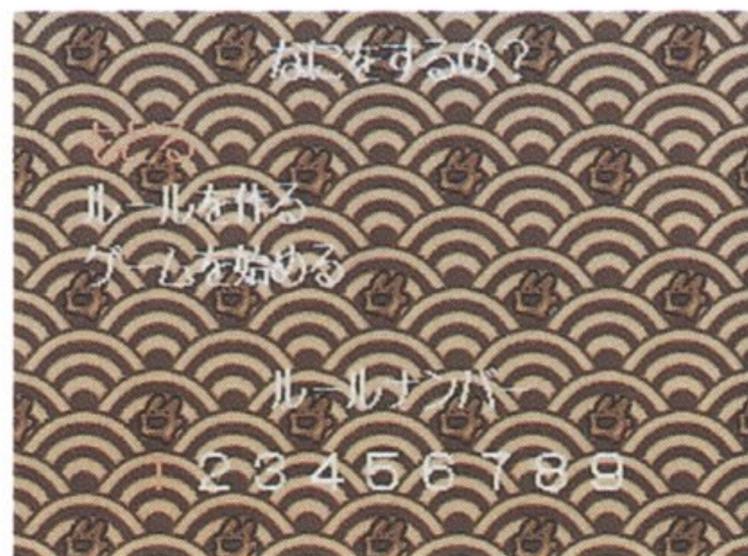


なんい どせんたく
難易度選択

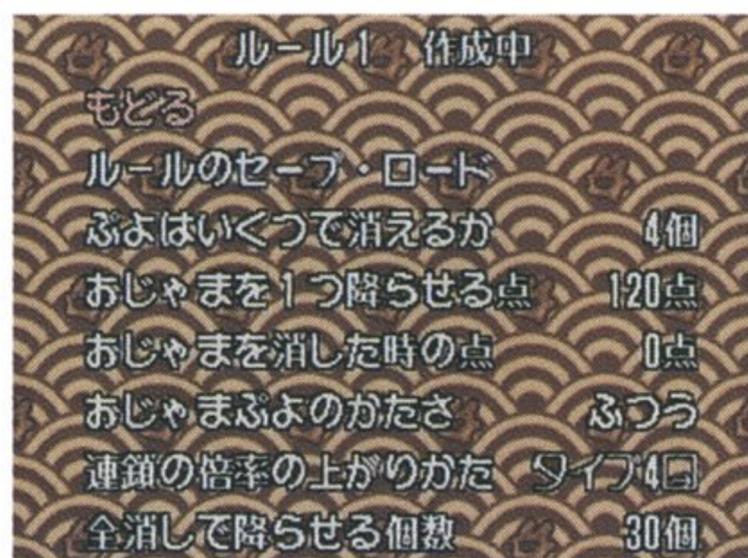


エディットであそぶには

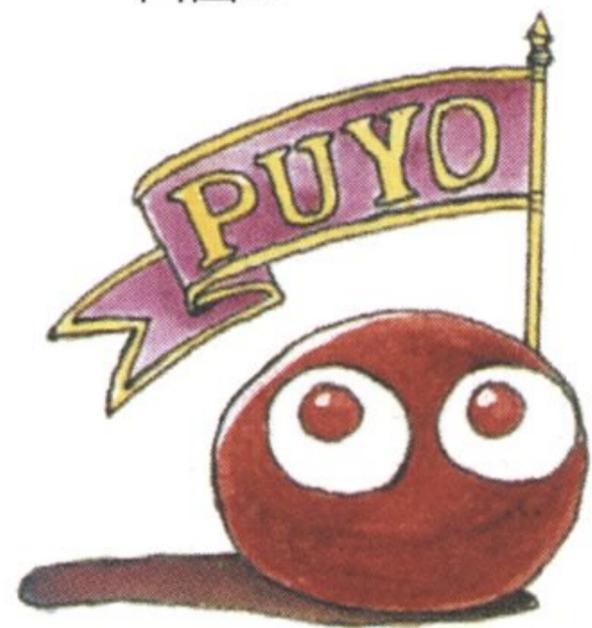
- ① エディットを選び、スタートボタンを押す。**画面C**が表示されたら、方向ボタン上下で選び、スタートボタンで決定です。
 - ② 初めに、9つあるルールナンバーから希望のものを方向ボタンの左右で選びます。
 - ③ 選んだルールを変更したい場合は、**ルールを作る**を選んでスタートボタンを押します。ゲームをする場合は、**ゲームを始める**を選んでスタートボタンを押してください。
 - ④ **ルールを作る**を選んで、スタートボタンを押すと、**画面D**が表示されます。
 - ⑤ 方向ボタン上下で、変えたいルールを選び、方向ボタン左右で、選んだルールの数字やモードを変更します。
 - ⑥ **画面D**のもどるを方向ボタンの上で選び、スタートボタンを押して、**画面C**に戻します。
 - ⑦ **ゲームを始める**を選び、スタートボタンを押すとゲームが始まります。難易度選択をしてスタートボタンを押すと、ゲームがスタートします。
- このモードは、ルールをセーブしておけばゲームを終えて、いったん電源を切っても、次も同じルールでプレイすることができます。



がめんシー
画面C



がめんディ
画面D



エディットのコマンド説明 せつめい

【ルールのセーブ・ロード】 つく 作ったルールをセーブしたりロードしたりできます。

【ぷよは何個くっつくと消えるか】 なんこ 方向ボタン左右で、き 数字を変えます。数字によって、登場する **ぷよぷよ** の色数も変化します。

【おじゃまぷよを降らせるのにかかる得点】 とくてん 方向ボタン左右で、数字を変えます。数字が小さいと **おじゃまぷよ** の降る数が増え、数字が大きいと降る数は少なくなります。

【おじゃまぷよを消した時の得点】 け 方向ボタン左右で、数字を変えます。普通のおじゃまぷよは得点になりませんが、ここでは得点を指定できます。

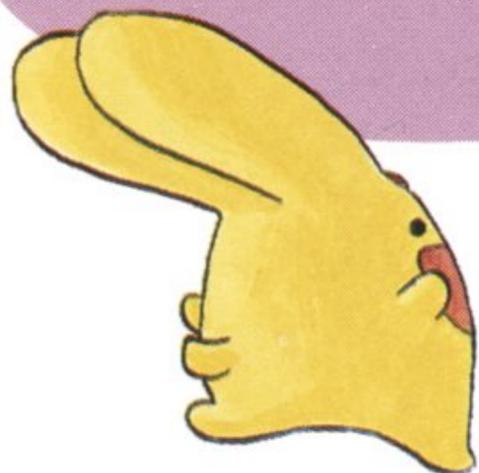
【おじゃまぷよの固さ】 かた おじゃまぷよ・固ぷよ・かたふたの3種類を方向ボタン左右で選びます。

- ・おじゃまぷよは普通のおじゃまぷよです。
- ・固ぷよは2回消しをして消す、おじゃまぷよ。
- ・かたふたはその両方が出てきます。

【連鎖での倍率の上がり方】 れんさ 方向ボタン左右で、表示されているグラフを選びます。

【全消しでおじゃまぷよをいくつ降らせるか】 ぜんけ 方向ボタン左右で、数字を変えます。数字が少なければ降る数も少なく、多ければ降る数も多くなります。

おぷしよん



★**ひとりでぷよぷよ**のゲームルールや、コントロールパッドの操作ボタンの作動切り替え、難易度の設定などを行うモードです。

★L M S 田中勝己の**ずっと／そばに／いるよ**と**灼熱のファイヤーダンス**のライブビデオもこのモードにあります。

★電源を切ると、最初の状態に戻ります。

OPTION 1 (おぷしよん1)

EXIT (イグジット)

1P KEY ASSIGNMENT

(1プレイヤー側の作動切り替え)

2P KEY ASSIGNMENT

(2プレイヤー側の作動切り替え)

VS COM LEVEL (難易度調節)

RULE HENKA (ルール変化)

SOUSA I (相殺)

PAGE UP (画面切り替え)

ゲームモード選択画面まで戻ります。

1プレイヤー側のコントロールパッドのBボタンの作動を切り替えるコマンドです。

2プレイヤー側のコントロールパッドのBボタンの作動を切り替えるコマンドです。

ひとりでぷよぷよのmonsterたちの強さを切り替えるコマンドです。

ひとりでぷよぷよのときの**おじゃまぷよ**が変化します。

ゲーム中の相殺をなくすことができます。

OPTION 2 (おぷしよん2)のページへ変えることができます。



OPTION 1 ^{がめん}画面



OPTION 2 ^{がめん}画面

OPTION 2 (おふしょん2)

EXIT (イグジット)

ゲームモード^{せんたくがめん}選択画面^{もど}まで戻ります。

RENZA SHIBARI (連鎖縛り)

設定^{せってい}された数字^{すうじ}以上の連鎖^{れんさ}を行^{おこな}わないと、相手^{あいて}に**おじゃまぷよ**が降^ふりません。

SAMPLING (サンプリング)

漫才^{まんざい}デモシーンや、ゲーム中^{ちゆう}の声^{こえ}が出^でないように設定^{せってい}できます。

2P BATTLE COUNT

(対戦回数^{たいせんかいすう})

ふたりでぷよぷよの対戦^{たいせんかいすう}回数^{せってい}を設定^{せってい}します。

SOUND (音声^{おんせい})

対戦^{たいせん}は先取^{せんしゆせい}制^{せい}です。

SAVE (セーブ)

スピーカーのステレオモードとノーマルモードの切り替^きえです。

セーブをセガサターン^{ほんたい}本体にするのか、セガサターン^{せんよう}専用のカートリッジRAMにするのかを切り替^きえるコマンド^かです。

つづ 続き^{つぎ}は次のページへ→

MANZAI DEMO (漫才デモ)
INPUT TEST (動作チェック)

漫才デモの有無を設定できます。
コントロールパッドのボタンが正常に作動
するかどうかを確認するコマンドです。
このコマンドから出たいときは、R・Lボ
タンを同時に押してください。

SOUND TEST (サウンドテスト)

ゲーム中などに流れる音楽や効果音を観賞
できます。また、**ずっと／そばに／いるよ**
や、**灼熱のファイヤーダンス**のVIDEO
ライブもこのモードです。

PAGE DOWN (画面切り替え)

OPTION1 (おぷしょん1) へ戻る。

●サウンドテストのコマンドを選ぶと、以下のコマンドが表示されます。

EXIT (イグジット)

OPTION2 選択画面まで戻ります。

SE (効果音)

方向ボタン左右で数字を切り替え、スター
トボタンで効果音を聞けます。

MUSIC (音楽)

方向ボタン左右で数字を切り替え、スター
トボタンを押すと、音楽が聞けます。

VOICE (声)

サンプリングボイスを聞くことができます。
第一回全日本ぷよマスターズ大会で収録し
た映像と歌のビデオライブです。

VIDEO: **ずっと／そばに／いるよ**
(ビデオ)

VIDEO: **灼熱のファイヤーダンス**
(ビデオ)

ばよえ～んツアー'95の公式キャンペーンソ
ングのビデオライブです。

※曲は特殊な再生方法を使用していますので、CDプレーヤーでは聴けません。



ごめんですんだら
おぶしょんよ地獄はいらないわ

（株）コンパイル提供ラジオ番組「ラジオコンパイル」
（全国3局ネット）番組で、このゲームに収録され
た「オリジナル漫オデモ・アルル編」使用中の曲名
を募集しました。作曲者の田中勝己、パーソナリテ
ィの三石琴乃さん、他2名の厳正なる審査の結果、
大阪府は堺市のp.n. よろず探偵 夢狩人さんの
「あそびに行こう」に決定しました。多数のご応募、
本当にありがとうございます。
（LMSミュージック制作部）

ずっとそばに／いるよ

灼熱のファイヤーダンス

Katsumi Tanaka

①おぶしょん→②PAGE UP→③SOUND TEST→④VIDEOの
順番でセレクトしていくと、あつーいビデオライブが楽しめるのであります。



ずっと/そばに/いるよ

さくし さつきく へんきく たなかつみ
作詞/作曲/編曲 田中勝己
うた たなかつみ こうのうえかずひろ
歌 田中勝己・河野上和廣

おちこ だきみ よこがお はな ことば いやみ か
落ち込んだ君の横顔へ 話す言葉も嫌味に変わる
あさ テレビのうらな きにして ふこうじまん ばかりとくいで
朝 テレビの占いを気にして 不幸自慢ばかり得意で
せかいじゅう さいなん せお こ なが ころ
世界中の災難背負い込んだとか 長いエレベーターで転ぶとか
ふきげん かぞく つ きみ つか だま ころ い
不機嫌に加速を付けてる君が 疲れて黙る頃に言える

ずっと/そばに/いるよ あか ふ げつ よう あさ
雨降る月曜朝も
だから/そばに/いるよ もう に ど はな
もう二度と離さない
ずっと/そばに/いるよ たぞがれ あ く
黄昏に 明け暮れても
だから/そばに/いるよ このまま はな
このまま 離れない

なに か まいにち み か
何ひとつ変わらない毎日 ポジティブに見れば変わるさ
こ けい つけ たい せつ おも
焦げ付いたトースト投げ捨てても 君が大切と思ってる

ずっと/そばに/いるよ すれちがいの きゅうじつ
すれちがいの 休日も
だから/そばに/いるよ やくぞく
約束 できないけれど
ずっと/そばに/いるよ つめたい ゆき こ
つめたい 雪の午後も
だから/そばに/いるよ よ けい
余計な ものばかりでも

あい しょうじき い けつきく おこ な
「愛してるって正直に言っても 結局 怒って泣いてわめくんだろうし
その顔に ほほえ もど せかいいち うそ つきにでも になれるもんね」

ずっと/そばに/いるよ わがままな ほしぞら
わがままな 星空に
だから/そばに/いるよ まがお い
真顔で 言えないけれど
ずっと/そばに/いるよ ふくぎつ あき かぜ
複雑な 秋の風に
だから/そばに/いるよ なに
何もできないけれど

ずっと/そばに/いるよ あか ふ げつ よう あさ
雨降る 月曜朝も
だから/そばに/いるよ もう に ど はな
もう二度と 離さない
ずっと/そばに/いるよ たぞがれ あ く
黄昏に 明け暮れても
だから/そばに/いるよ このまま はな
このまま 離れない





灼熱のファイヤーダンス

作詞 / 作曲 / 編曲 / 歌 田中勝己

熱帯に迷い込んだみたいだ 行く手をはばむ悪夢の伝説
帽子のつばをなおしながら 息を潜ませ影を待っている
取りみだしていたみたいだ 葉隠れの術おぼついてない
ふさふさの獣たち取り囲む 違う 辺り一面で踊り出す

灼熱のファイヤーダンス 星空まで全て手に入れた
今宵君 チャイナメイドドレス くらくらした 僕を誘う
灼熱のファイヤーダンス いつの間にか君に操られ
情熱の 真っ赤な薔薇に 首っ丈 牙を隠してる

王様の娘とは違うようでさ 君は誰かと問いたただいたら
多分 貴方の 敵ねと 笑顔で答えてる マジ?

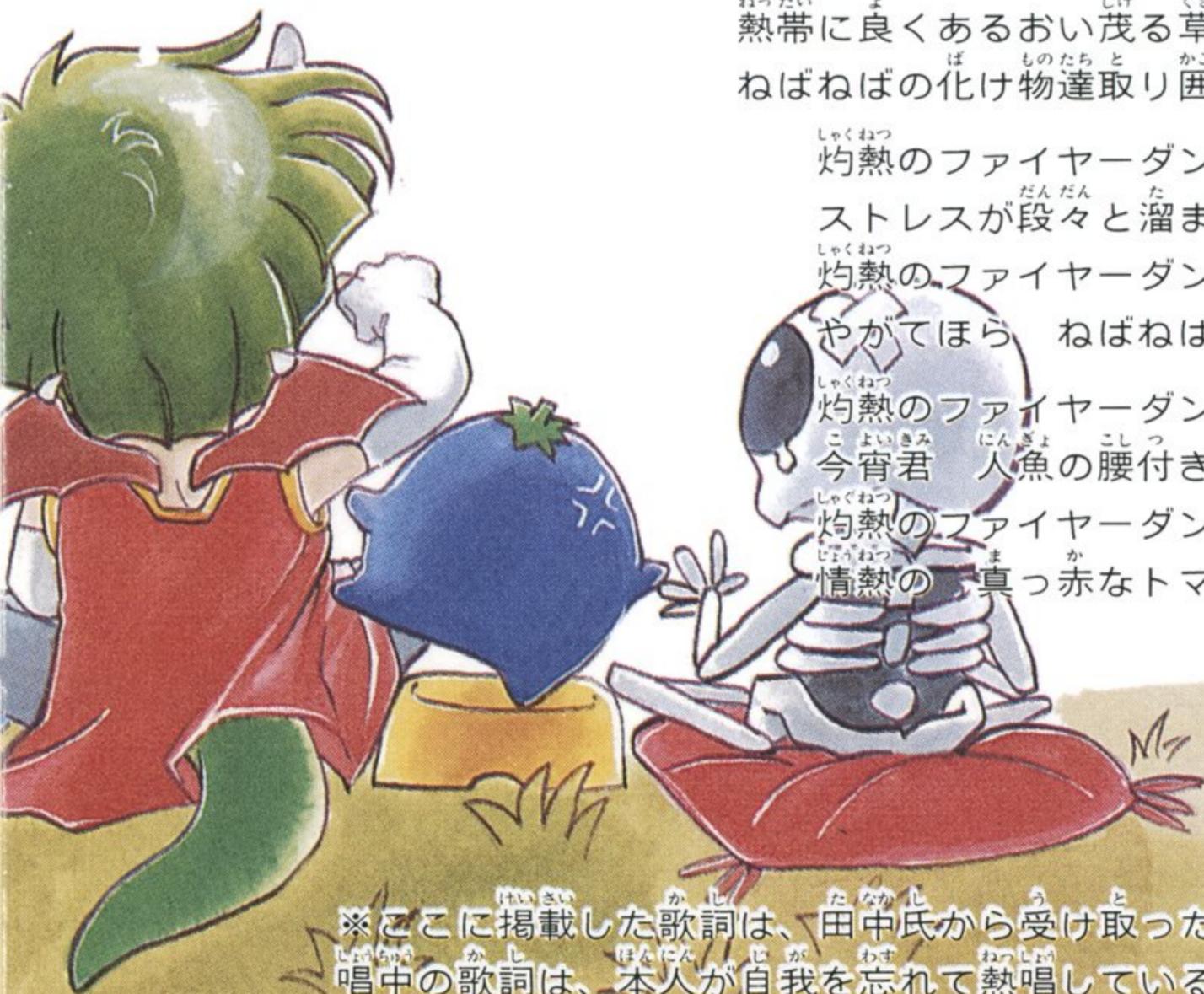
気がつけば目の前はレンガに変わって
熱帯に良くあるおい茂る草も消えはてて

ねばねばの化け物達取り囲む 違う それはないだろー

灼熱のファイヤーダンス とにかくこの場は預けた
ストレスが段々と溜まる ムカついた全部消しちまえ
灼熱のファイヤーダンス 意地を張るとかえってお気の毒
やがてほら ねばねば操る娘 返り討ちを浴びせながら

灼熱のファイヤーダンス 宇宙征服の野望に燃えて
今宵君 人魚の腰付き 大脳まで

灼熱のファイヤーダンス いつの間にか誰もが操られ
情熱の 真っ赤なトマトに りるりれられ 月影ナポリタン



※ここに掲載した歌詞は、田中氏から受け取ったデータによるものですが、実際の歌唱中の歌詞は、本人が自我を忘れて熱唱しているため、多少異なる場合があります。

キャラクター

しょう かい 紹介



カーバンクル

「ぐー」しか言えない、
歌って（ウソ）踊れる
かわいい生き物。カレ
ーと寝たふりが大好き。



魔導師を目指す、元気
な少女。ゲームによつ
て微妙に違う人生を送
っている（笑）。

アルル・ナジャ



清涼感あふれる、魚娘。
なのに、性格は見た目
に反して湿気高い。本
名「セリリ」。

うるこさかなびと



ぷよぷよな魔物。前作
にはない自己主張が目
立つ。同じ消されるの
なら！ の心意気見事。

ぷよぷよ

「まもの」って
名の魔物。確かに
いちばん魔物
っぽい。

まもの



歌姫と呼ばれた**彼女**
は、何故か音痴と
言われている。

ハーピー



本業は商人で、リ
ュックに商品を詰
め込んでいる。

ももも



足にコンプレク
スを持っているく
せに、キックの鬼。

スキヤポデス

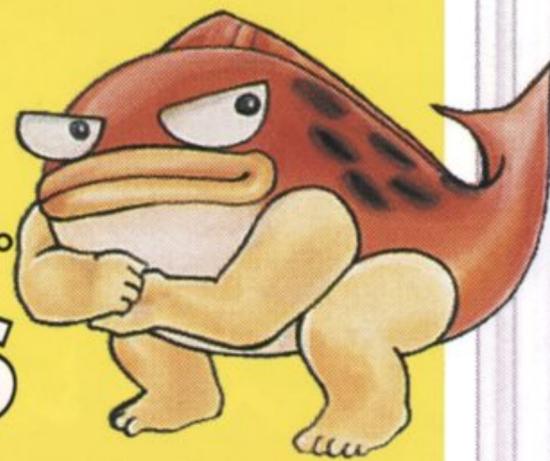
武士道なもぐら。ど
こかで時代劇にかぶ
れたのか…?

サムライモール



ぬるっとしたボディ
が魅力的な海の男。
踊りの頂点を目指す。

すけとうだら



超乾燥肌で時代物なだ
けに、包帯の巻き方
にはこだわりが。

マミー



怪しい謎の人物。塔
のどこかで暇を潰し
ている。

マスクドなんとかさん

はっこう く あい ほど
発酵の具合も程よく、
その臭いにおを嗅かいだ者ものは
一緒に「うげえええ」。

ゾンビ



ミヨーあかに明ひとるい人
魂だま。光ひかっている間あいだ
は幸しあわせなのだ。

ウィル・オー・ウィズプ



ふたご
双子のにゃんこ。そ
っくりで、見みた目めに
は区く別べつできない。

ふたごのケットシー



いろじろ しょうにん
色白の商人。おと
なしくても笑えみは
絶たやさない商人魂しょうにんだま。

パララ



はず
弾みがいいナス。特
技ぎは、丸まるくなってお
だんごごってやつ。

ナスグレイブ



のみ。小ちいさいからとい
って甘あまくみない方ほうがい
いのは、現げんじつ実おなと同じ。

のみ

ここに
いる
!



ちや
茶ばかり飲のんでいるガ
イコツ。どーも、若わか者もの
じゃない気がする…。

スケルトンT



こども
子供のゾンビ。やっ
ぱり、ぐちゅぐちゅ
どろどろぷーんぷん。

ミニゾンビ

ま おう
魔王というわりに
わる
は悪さはしてなさ
そうなぞう。



だい ま おう
ぞう大魔王

がいけん たい ど
外見からも態度か
らもどこかしら不
き み ただよ しょうにん
気味さが漂う商人。



ふふふ



フランスフェチの
だいこん にほんご
大根。日本語ぽい
ふつご はな わらい
仏語を話す(笑)。

パキスタ



かんさいべん いち
関西弁のさそり。一
ばん ふつう
番普通つぽいが、よ
くみるといちばんあや
怪しい。

さそりまん

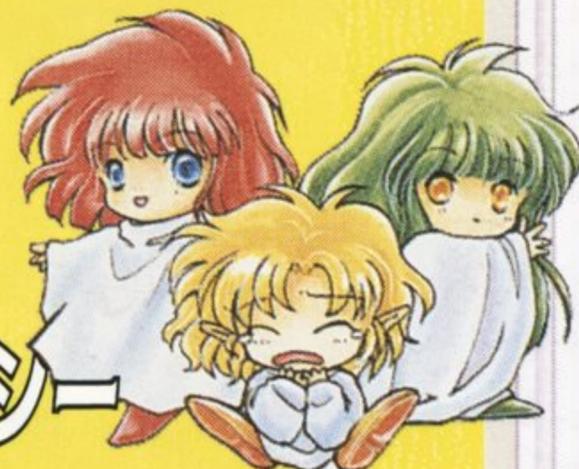
はな う ひつじ
花から生まれた羊。
もも たろう とお しんせき
桃太郎とは遠い親戚
とか…。ウソぷー。



バロメッツ

さん にんひとやま さけ
3人1山。叫ん
でばかりで死の
よげん
予言そっちのけ。

トリオ・ザ・バンシー



み おおかみ おとこ
見たまんま、狼な男。
かんじょう きふく すば
感情の起伏が素晴ら
しく激しい。

おとこ
おおかみ男



ぞく うら
俗つぽいカエル。裏
では言えない事をた
くさんしているとか？

のほほ

じよせい だいこうぶつ
女性が好物な
キラキラボンバ
ー。しかし実力
は練習ステージ。



インキュバス

とり あたま
鳥の頭にとかげ
の尾。魔物だが、
にわとり扱いし
かされていない。



コカトリス



かはんしん けもの おん
下半身が獣。温
せん だいす
泉が大好きで、
ひと もの と くせ
人の物を取る癖
がある。

スキュラ



くま と ふくろうの
熊とふくろうの
ハーフ。夜目が
よめ
利き、力も強く
ちから つよ
どくしん
読心もできる。

アウルベア

ふえ ふ こぞう ふえ
笛吹き小僧。笛の
めいしゅ
名手だが、やって
こと
る事はいたずら好
きなお子様と一緒。

パノツテイ



きぐらい たか まじよ
気位が高い魔女。
「オーホツホツ」
と笑うわりには、
ひと
ドリフな人。

ウィッチ

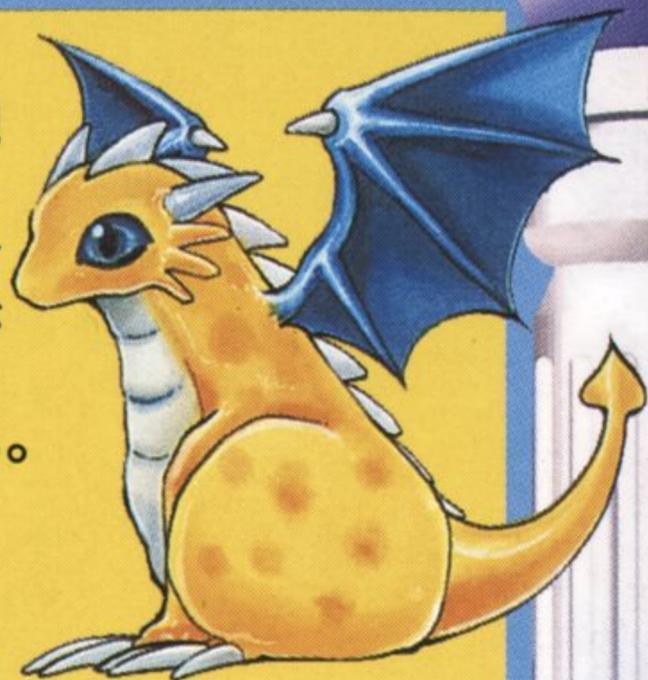


ルルーへの一途
さは、所詮牛頭
な猪突猛進のせ
いだと思う。



ミノタウロス

とても大きく、他
の魔物からも恐れ
られている。瞳が
大きくてかわいい。



ドラゴン



前作から一気に昇
級したドラゴン娘。
心なしかバストも
上がったような…?

ドラコケンタウロス



変態との声が高
い闇の魔導師。
少なくとも変人
である事は確か。

シエゾ・ウィグイイ

見下す瞳が魅力
の女王様。タカ
ビー、武闘、ぷ
よの腕前最強。



ルルー

今回も無意味な仕
掛け人、兼ラスボ
スとして君臨。カ
ーバンクル命。



サタンさま

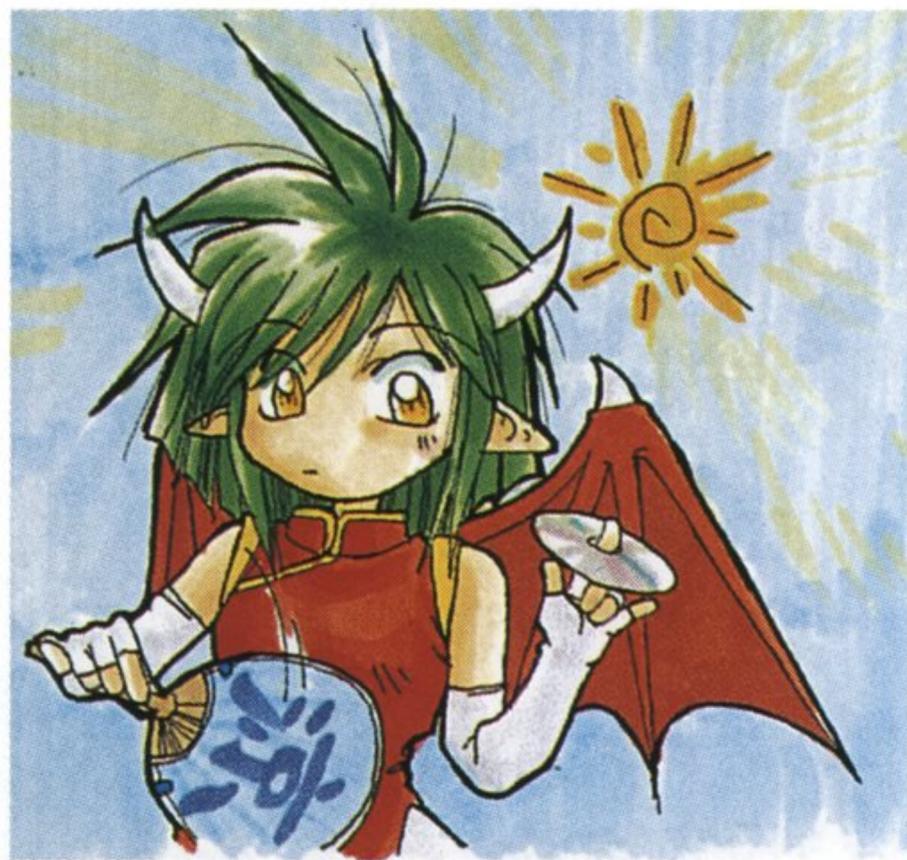
しょうじょうのちゅうい

※商品製作には万全を期していますが、内容が非常に複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が発生する事があります。万一、誤動作などを起こす事がありましたら、弊社までご一報ください。※セガサターン本体の取扱説明書も、お読みください。※このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。●セーブ・ロードの注意 ●セーブ・ロードを行ったとき、エラーメッセージが出る事があります。画面の指示に従ってください。また、この画面が繰り返して出る場合、本体RAM、又はカートリッジRAMを初期化してご使用ください。上記の操作後も誤動作する場合は、本体等の故障が考えられます。お買い上げになった販売店等にご相談ください。●このゲームは、オートセーブ機構を採用している所があります。ゲーム中に電源を切ると正しいセーブができません。電源OFFは、タイトルで行ってください。●ゲーム立ちあげで、セーブ容量不足メッセージが出て、それでもゲームをスタートさせると、セーブ・ロードはできなくなります。

シー ディ

CDはナイーブなの

ディスクは傷つきやすい優しい子。曲げたり、切ったり、のぼしたり、真ん中の穴を広げたりしないでね。

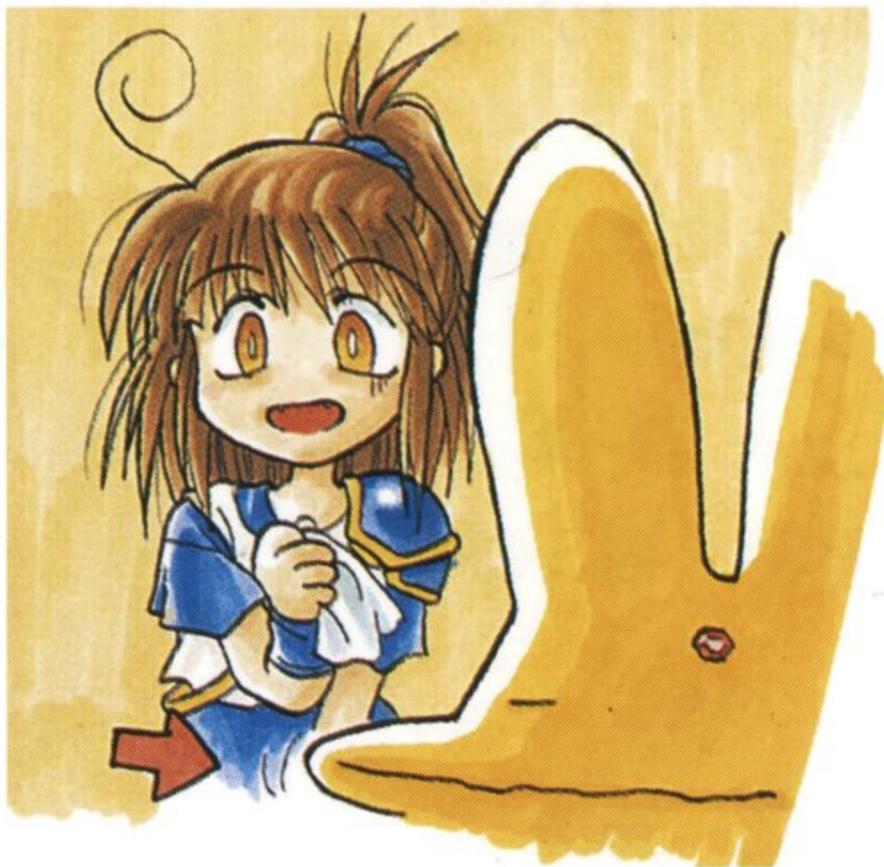


あつ 熱い・ジメジメ大嫌い

だい きら だいきら
保存は元のケースに入れ、日の当たらない涼しい場所に置いてあげて。

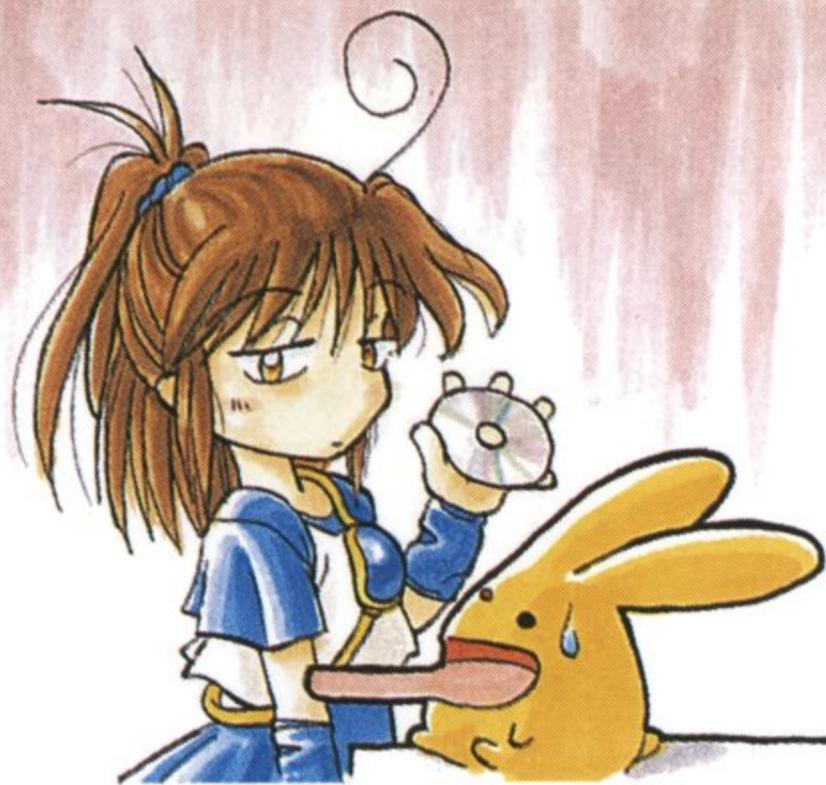
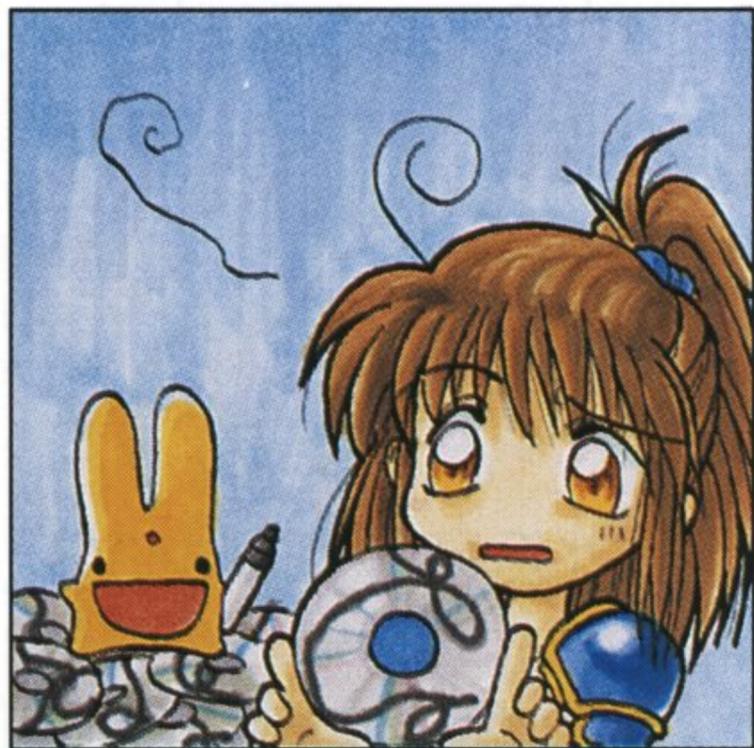
よご 汚れを拭くときは

めがね レンズを拭くとき使うような柔らかい
ぬの 布で、中から外側へ、放射線状に軽く拭き
と 取って。シンナーやベンジンはダメよ！



らくがき きん し はりがみ きん し 落書禁止・張紙禁止

シーディ うら おして
C Dは裏も表もクリーンが一番！



ほか き かい 他の機械にかけないで！

このC Dは、セガサターン専用だよ。ほかの機
械やプロジェクションテレビ（スクリーン投影
方式のテレビ）で見ると、機械がスネてぶっ壊
れるので絶対しないでね。

あか あそ 明るくして遊ぼう

プレイは、部屋を明るく、なるべくテレビから
離れてね。健康のため、1時間ごとに10~20分
の休憩をとり、疲れや寝不足でプレイしないで。

からだたいせつに

強い光の刺激や点滅・画面を見てて筋肉のケイ
レンや意識を失ったことのある人や、ゲーム中
に症状が出た人は必ずお医者さんへGOだ。

マニュアルスタッフ

プロデュース

MOO にいたに 仁井谷

ディレクター

MACHAO A

スケジュール管理

レインボーPaPa

デザイン・コピーライト

木戸 きど 福三郎 ふくさぶろう

上人 かづと 一速 ひそく

MACHAO A

イラストレーション

喜 いち

むらさき しゆ 朱

メ張鶴 しめはりつる

上人 かづと 一速 ひそく

木戸 きど 福三郎 ふくさぶろう

協力 きょうりょく

中西 なかにし 達夫 たつお

阿門 あもん

おこげゆかひ姫 ひめ

姫月 きづき あやめ

水無月 みなづき 彰 あきら

小玉大合体 こだまだいがたい

株式会社 **コンパイル**

〒732 ひろしましみなみくきょうばしまち 広島市南区京橋町1-7 だいいちせいめい アスティ・第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165

※無断転載を禁じます。 © COMPILE 1995

コンパイルクラブ

入会のおすすめ

■「コンパイルクラブ」は、弊社社員の手による、ユーザーとの楽しい月刊情報誌だよ。コンパイルの新作ゲーム情報や、イベント情報はもちろん、制作秘話や読者参加コーナーなど、ぷよぷよファンには目の離せない情報が盛りだくさん！ 会員特典として、ちょっと怪しいと評判の「コンクラ地下版」もセットでついてくるよん。他にも、自分だけの番号が入った、かわいい会員証もプレゼント！ この機会にぜひ入会してね。コンクラ&地下版の豪華セット+もろもろがついて、ほぼ郵送料と同じ値段で毎号自宅に届いてしまうのです！ ん～すばらしい！



入会方法

郵便局に備え付けの払込取扱票にて、6回(一期)分の購読料 **2,000円**を振り込むだけでOK！ 毎号自宅にお届けします。通信欄に必ず「**コンクラ入会希望**」と、下記の9つの項目を書いてください。

- ①郵便番号
- ②住所(フリガナつき)
- ③氏名(フリガナつき)
- ④電話番号
- ⑤年齢
- ⑥西暦で生年月日
- ⑦学校・職業
- ⑧ユーザーID(わかる方のみ)
- ⑨所有のゲーム機・パソコンの機種名

振込先は・・・

口座番号：01330-0-36556

加入者名：株式会社コンパイル

払込取扱票		払込票	
013300	36556	013300	36556
株式会社コンパイル		株式会社コンパイル	
〒110 東京都葛飾区野木町字楠木396		〒110 東京都葛飾区野木町字楠木396	
①水田真奈 ②03-2345-6789 ③1621 ④1991.8.10		①水田真奈 ②03-2345-6789 ③1621 ④1991.8.10	
⑤私立約世高校・学生 ⑥なし		⑤私立約世高校・学生 ⑥なし	
⑦SFC・MD・PS・PC-9821・PC-FX		⑦SFC・MD・PS・PC-9821・PC-FX	
〒110 東京都葛飾区野木町字楠木396		〒110 東京都葛飾区野木町字楠木396	
水田真奈		水田真奈	
03-2345-6789		03-2345-6789	



これが話題のぷよまん!

元祖 **ぷよまん本舗** ※「ぷよまん」「ぷよまん本舗」は(株)コンパイルの登録商標です。



ぷよまんあんこ (20個入)

商品番号 CMP 6 0 0 3 5

ぷよまんクリーム (20個入)

商品番号 CMP 6 0 0 3 6

ぷよまんミックス (各10個入)

商品番号 CMP 6 0 0 3 7

各¥2,000



カーバンクル饅頭あんこ (20個入)

商品番号 CMP 6 0 0 3 8

カーバンクル饅頭クリーム(20個入)

商品番号 CMP 6 0 0 3 9

カーバンクル饅頭ミックス(各10個入)

商品番号 CMP 6 0 0 4 0

各¥2,000



なかよしセット ¥2,000

商品番号 CMP 6 0 0 4 3

☆ぷよまん(あんこ×10個)、カーバンクル饅頭(クリーム×10個)のセット

●饅頭原材料/小麦粉、砂糖、鶏卵、ハチミツ、あんこ…小豆、クリーム…カスタードクリーム



カーバンクル人形 ￥2,800

商品番号 CMP30007

●素材/アクリル●中国製●全長25cm

かわいいキャラを
あなたのそばに
おいてネ!



ぬいぐるみアルル ￥2,400

商品番号 CMP60095

●素材/ボア、ベルボア、ナイレックス、
フェルト他●中国製●全長26cm

ももも通販専用

02	名称	払込取扱票	郵便振込料金 記入書用紙	払込票番号	01330000000000000000
01	1330000000	36556		4000	
株式会社 コンパイル					
04	品名	数量	単価	小計	
04000001	カーバンクル人形	1	2000	2000	
04000002	ぬいぐるみアルル	1	400	400	
04000003	送料			600	
04000004	合計金額			4000	
全部で2枚あります					
〒9750 福島県福島市今森町1-5 今渡入魂					

ももも通販専用

02	名称	払込取扱票	郵便振込料金 記入書用紙	払込票番号	01330000000000000000
01	1330000000	36556		600	
株式会社 コンパイル					
04	品名	数量	単価	小計	
04000001	カーバンクル人形	1	2000	2000	
04000002	ぬいぐるみアルル	1	400	400	
04000003	送料			600	
04000004	合計金額			600	
全部で2枚あります					
〒9750 福島県福島市今森町1-5 今渡入魂					

記入例

★送料のダブリを防ぐため、払込取扱票が複数の場合、各通信欄の右下に順番を書き込んでおいてください。

送料600円

送料はももも通販で取り扱っている商品
どれでも、何個でも600円均一です。

※取扱票が複数の場合も、送料はぜ～んぶまとめて600円だけでOK! ただし、

★送り先が2カ所以上だと、送り先の数だけ送料が必要です。

★このサービスは、郵便局の「受付局日付印」が同じ場合に限りです。送り先が一緒でも別々の日に申し込んだ取扱票では、送料は別々にかかります!

■上の記入例を参考に、払込取扱票に必要事項を書き、郵便局から送金してね。

■送り先や注文数などが多くて、ご注文欄に書ききれないときは、下の通信欄に記入してね。サイズや色などの細かい指定も、ここに書いてください。

■ユーザーIDは、わかる人だけ書いてね。

●商品の発送には2週間以上(混雑している時は1~2カ月)かかることもあります。●商品の内容が違ったり、損傷があった場合は、ご面倒ですが商品到着後1週間以内に返却理由を書いた紙を同封して「ももも返す」係までご返却ください。●コンパイル製品の使用による二次的な損害、トラブル(親に怒られた、友達に取られた、お金がなくなった、etc...)の責任・保証は負いかねます。●この通販は、現金書留、郵便小為替の利用はできません。送金には専用の払込取扱票(または郵便局備え付けの用紙)を利用してください。●商品のデザインなどを、予告なしに変更する場合があります。●商品売り切れの場合は、代金をお返しいたします。

ももも通販 カタログ無料送付中

たくさんのコンパイルグッズが
載ったカタログです。

ご希望の方は官製ハガキの裏に

- ①郵便番号 ②住所(都道府県名も)
- ③氏名 ④電話番号 ⑤年齢
- ⑥職業を書いて、(株)コンパイル
「ももも通販カタログ最新号送付
希望」係まで送ってください。

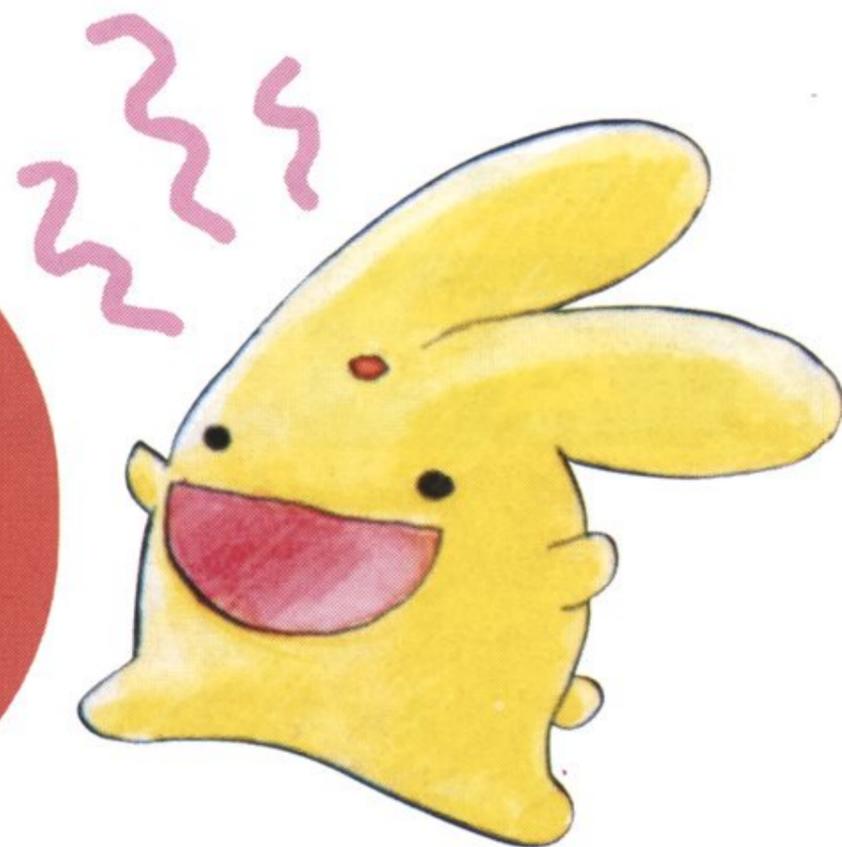
問い合わせ先・PHONE:082-263-6302 通信販売部 (平日9:00~18:00)

アンケートの書き方

この度は、セガサターン版サタコレぷよぷよ通をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。弊社では、みなさまに楽しんでいただけるゲームを作るため、ご意見・ご感想をお待ちしています。以下の見本等を参考にしてアンケートハガキに記入してください。下記の4つの注意をよく読んでから、ご記入ください。

記入の際の注意事項

1. アンケートハガキは機械で処理するので、汚したり折り曲げたりはしないでください。
2. 必ず**鉛筆**（できるだけ濃い）でご記入ください。
3. 1マスに1文字のみ入れてください
4. ていねいに記入してください。



生年月日、郵便番号、電話番号
ユーザーID、会員No.の場合

<良い例>

0 1 2 3

<悪い例>

φ 1 / 23

性別、ゲーム評価の場合

<良い例>

① ● 男

<悪い例>

① 0 ✕

こちらがアンケートの記入例です

まずここは、項目にあわせて、住所、氏名などを記入してください。

ここには、ご自分の性別のほうに○を書き込んでください。

生年月日は西暦で。月日が1桁の方は右につめて記入してください。

電話番号は左端から、市外局番より記入して、番号の区切りには「-」を忘れずに記入してください。

ユーザーID、コンクラ会員No.をお持ちの方のみ、数字だけを左端から記入してください。

最後に、全体を5段階で評価してください。全部で10個。記入方法は以下の

- 4. もう最高！ 言うことなし！
- 3. OK！ なかなかいいぞ！
- 2. まあ、こんなものかな
- 1. なんか気に入らない
- 0. 不満たらたら。満足でき〜ん！

の中で、一番適当だと思う所に○をつけてください。

700020 **ユーザー登録カード**

アンケートにお答え下さい。

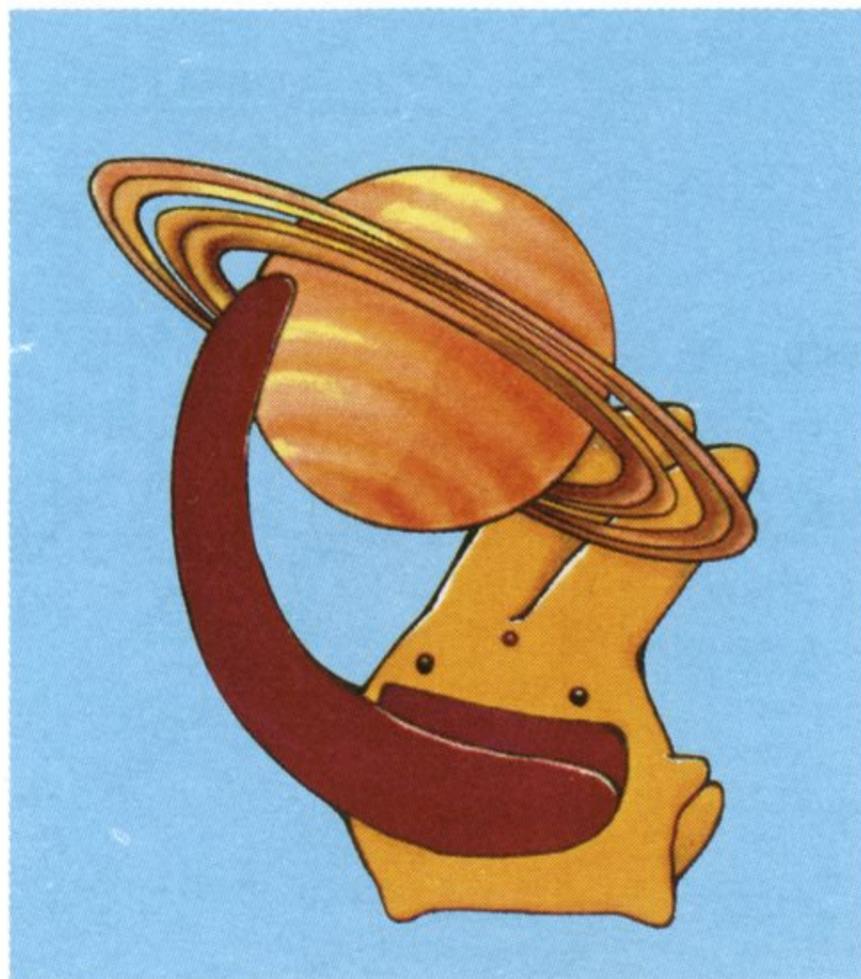
氏名	フリガナ ヒロシマコ 比呂島子	お買い上げ店名	ぷよまん本舗 宮島店
住所	フリガナ ヒロシマシナカク タナカチョウ 宮島市中区田中町 97-65		
職業	会社員		

アンケートの記入方法につきましては、解説書を参照してください。

生年月日	/ 9 7 2	8 月 / 6 日	性別	男 <input type="checkbox"/> 女 <input checked="" type="checkbox"/>
郵便番号	〒 30	番 号	082-000-0000	
ユーザーID	234	98765432	コンクラ会員No.	C/2345

1. キャラクタ	④	3	2	1	0	6. M-ビー	4	3	2	1	0
2. グラフィック	4	③	2	1	0	7. パッケージ	4	3	2	①	0
3. サウンド	4	3	②	1	0	8. 取扱説明書	4	3	②	1	0
4. 操作性	4	3	2	①	0	9. 価格	4	③	2	1	0
5. ゲームバランス	4	3	2	1	①	10. 総合	④	3	2	1	0

ご協力ありがとうございました



株式会社 **コンパイル**

〒732 広島市南区稲荷町2-16 広島稲荷町第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165(ユーザーテレフォン 平日9:00~18:00)

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。

T-6604G